

OPEN SOURCE

не бойся, твой код не украдут

**НИКОЛАЙ СЛАДКИЙ
ANMEDIO**

ДИСКЛЕЙМЕР

Я не являюсь историком и “меня там не было”.
Я не считаю себя “гуру”, никого ничему не учу и, тем более, не хочу никого обидеть.
Я просто делаюсь своими мыслями в своей манере.
Надеюсь Вам будет интересен мой доклад.

ЧТО ТАКОЕ OPEN SOURCE?



ЧТО ТАКОЕ OPEN SOURCE?



100+ млн репозиториев

36+ млн пользователей





Linux



Linus Torvalds



GNU



Eric Raymond



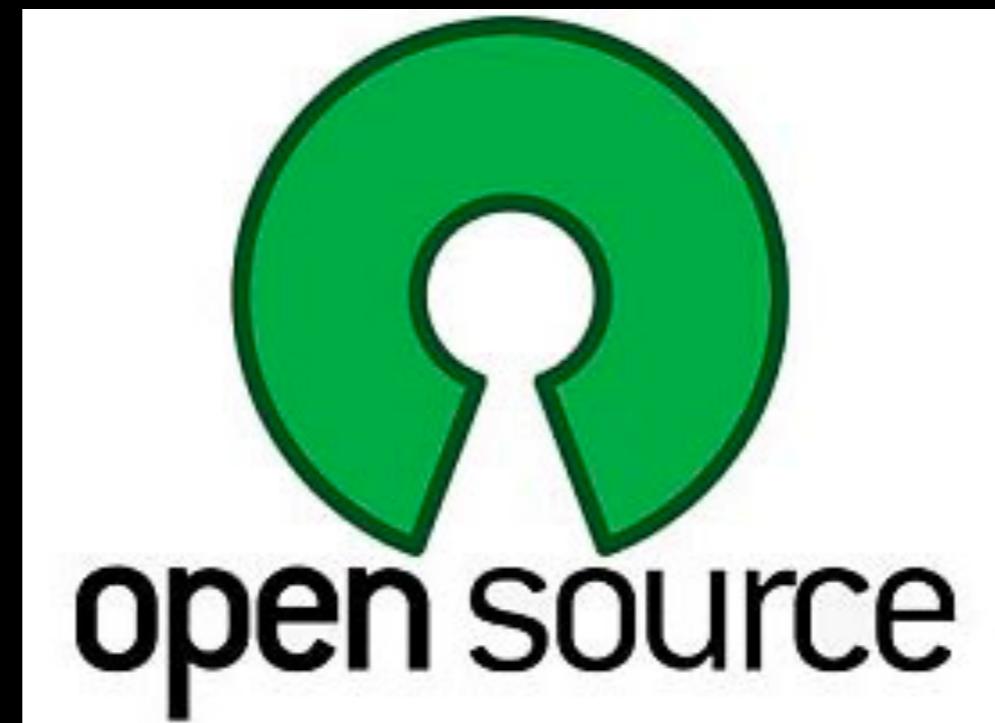
Richard Stallman



Bruce Parens



Larry Augustin



Кто я такой?



Николай Сладкий

27 лет

2 года в уголовном розыске

5 лет в веб-разработке

Где я работаю?

Где я работаю?



ANMEDIo
DIGITAL PRODUCTION

Chief Technical Officer



Skills



Чем ещё я занимаюсь?



Samara IT Community



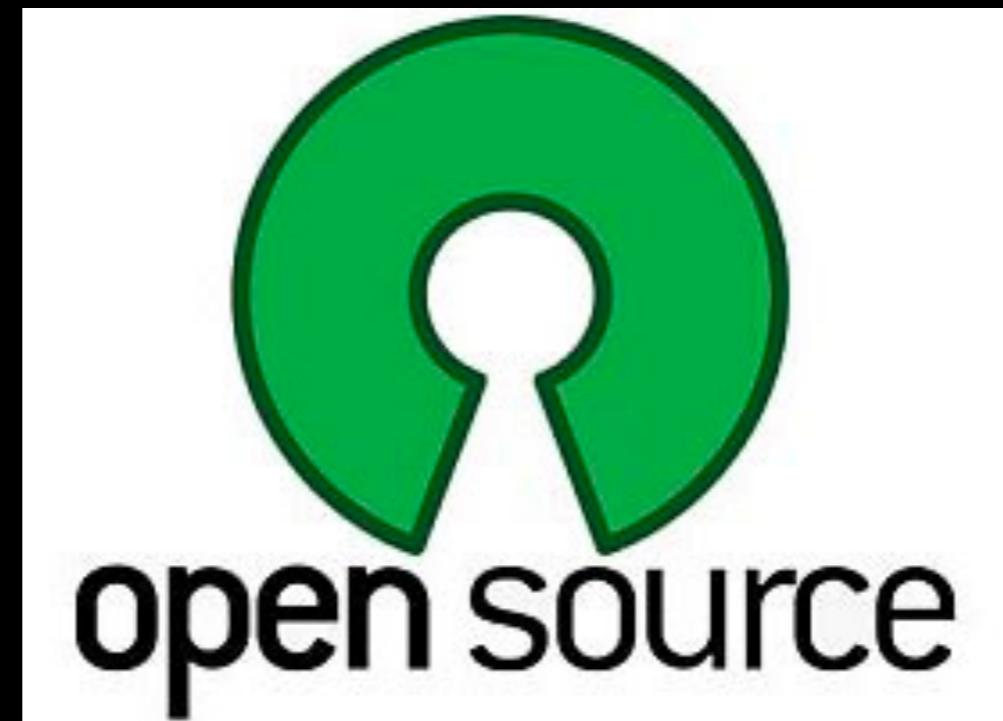
GrindConf February 2019
edit status message

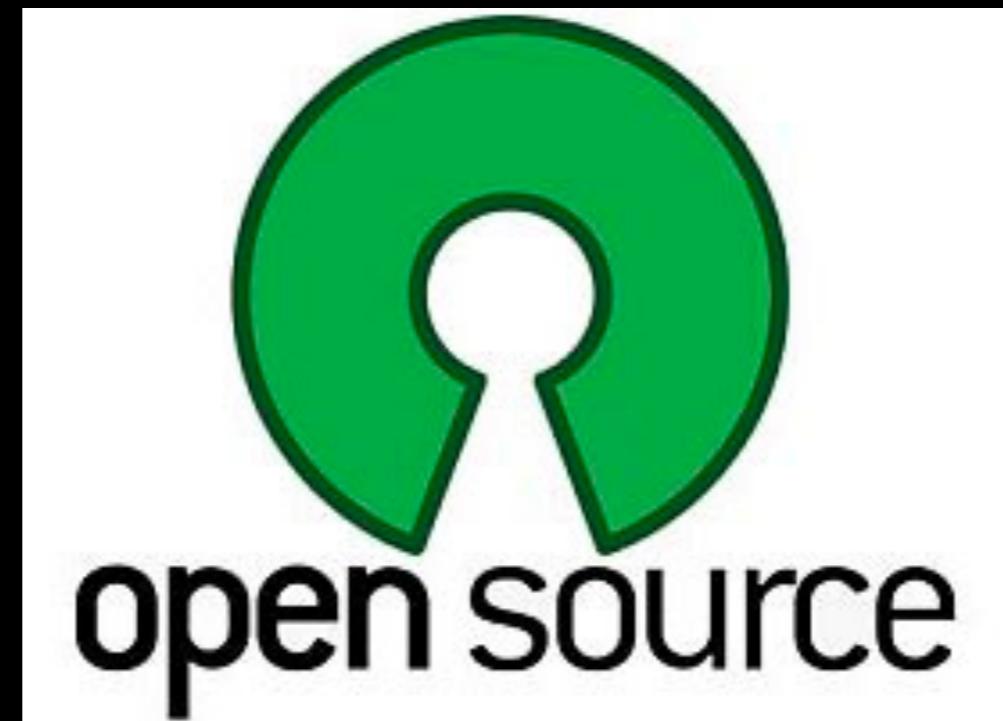
Samara IT Community > Podcast

VolgaHack

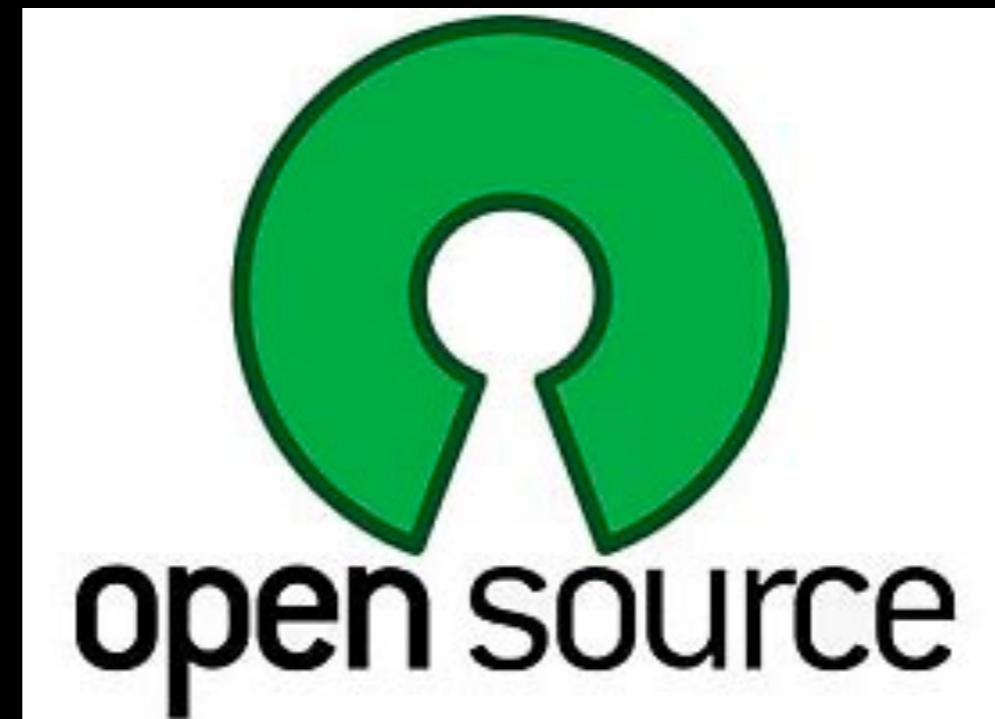
vk.com/samara_it_community







Программное обеспечение с открытым исходным кодом

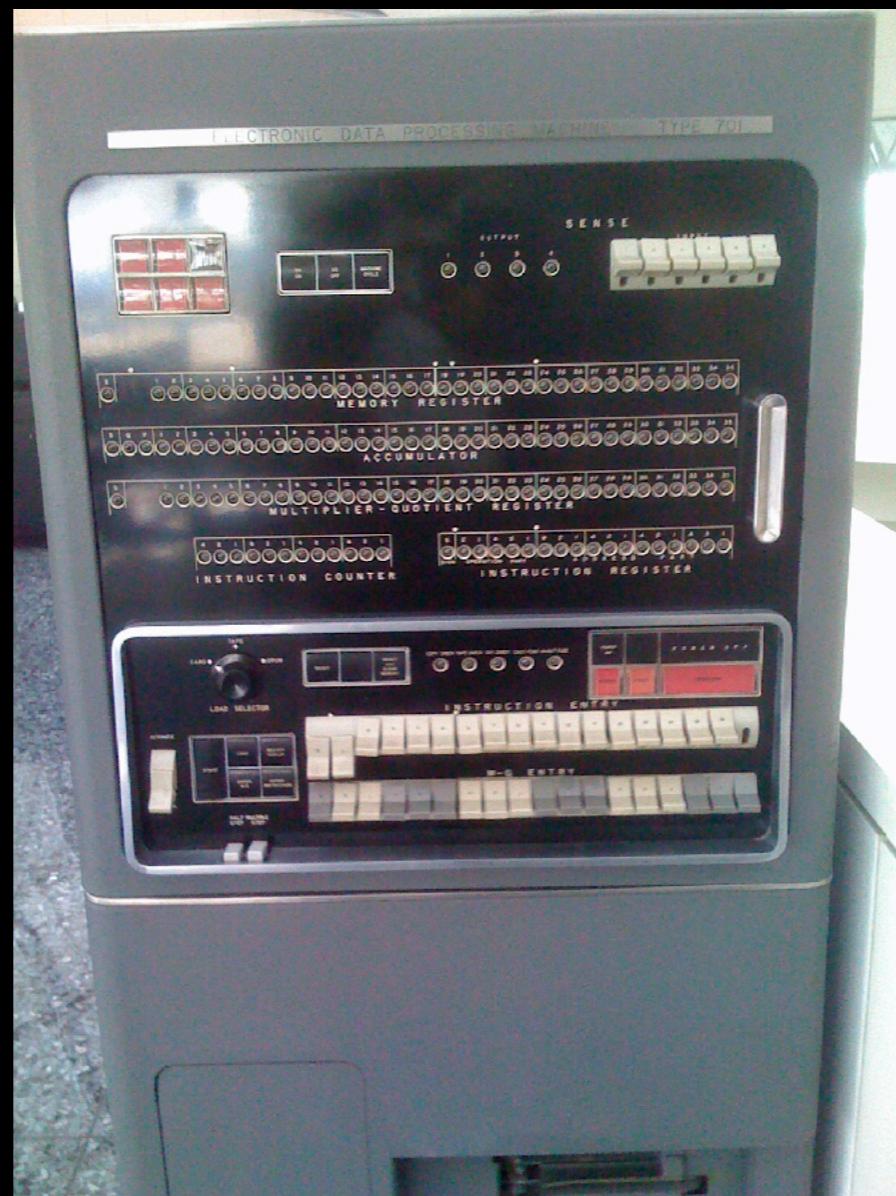


Как появился “закрытый” исходный код?



Период Второй мировой войны

Активное развитие ЭВМ



IBM 701 - Defense Calculator

“Голое железо”

Дух академического сотрудничества

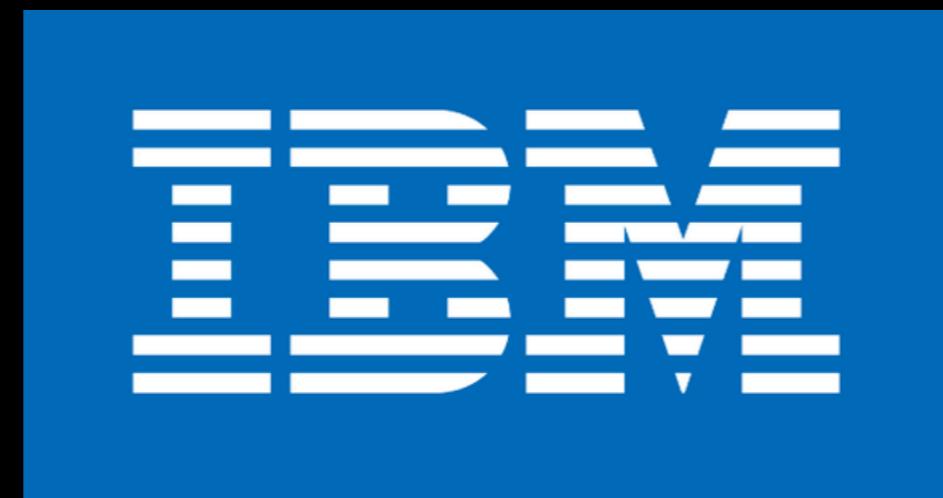
РАСТ
Компиляторы для IBM 701 и 704

SHARE
Операционная система SOS

DECUS
Обмен программами на магнитных лентах

INTERLISP И UCI LISP

РАЗВИТИЕ UNIX



ПО - часть машины?
ПО отдельно от машин

1969 ГОД - ПОЯВЛЕНИЕ РЫНКА ПРОГРАММ ДЛЯ ИВМ

FORTRAN И COBOL



Можно ли патентовать программы?

1974 ГОД – КОМИССИЯ ПО ПАТЕНТАМ

1983 ГОД – ИВМ ПЕРЕСТАЁТ РАСКРЫВАТЬ ИСХОДНЫЙ КОД

free software



Eric Raymond



Richard Stallman



Bruce Parens



Larry Augustin



Richard Stallman



Отец-основатель движения
“за свободное программное обеспечение”.

Richard Stallman

Начал работать в МИТ в 1971 году
в лаборатории искусственного интеллекта.
Присоединился к сообществу “хакеров”.

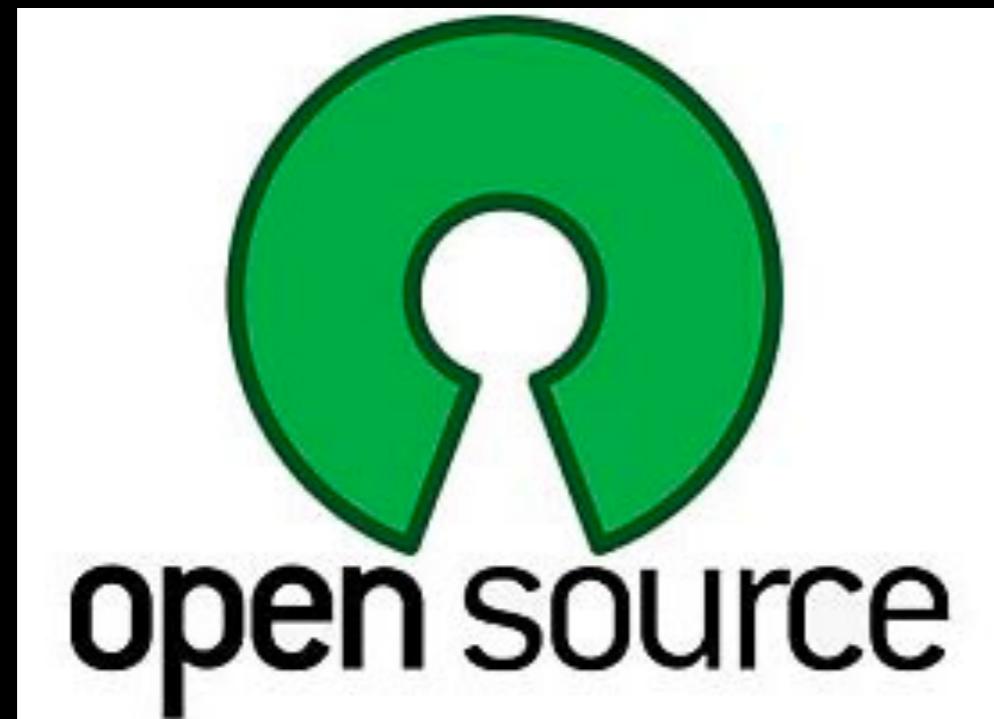
Совместно разработали ОС
“The Incomplete Timesharing System”.



Richard Stallman

Пароли - начало конца свободы.
“Хакерам” не нравились пароли...

ПАРОЛИ - МНИМАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ.



Пионеры проприетарной модели



Bill Gates



Bill Gates

~1970 - создание Homebrew Computer Club

31 января 1976 - письмо Била Гейтса
про концепцию проприетарного ПО

- Кто готов “работать за бесплатно”?
- Отзывы о basic
- Прибыль “2 доллара в час”
- Microsoft вложила в ПО больше всех
- Перепродажа basic
- “Большинство из вас - воры”
- Изгнать всех на ближайшем собрании

БИЛЛ ГЕЙТС, ГЛАВНЫЙ ПАРТНЕР КОМПАНИИ MICROSOFT



Richard Stallman

1970-80 годы - "аллергия" на UNIX
UNIX - "нельзя делиться"
Возможность разработать свою ОС
по своим правилам

"ИМЕННО ЭТО И СТАЛО ГЛАВНОЙ ЦЕЛЬЮ МОЕЙ ЖИЗНИ"



GNU

Gnu's not Unix



Richard Stallman

Январь 1984 года - начало разработки GNU



UNIX состоял из множества программ,
для GNU нужно было писать их с нуля



~1985 год - анонс разработки GNU
1991 год - замена практически всех
программ

Richard Stallman



1990 год - есть GNU, но нет ядра
Но ядро так и не было написано GNU...
Потому что внезапно появился он!

Richard Stallman



Linus Torvalds



1991 год - студент "University of Helsinki"
Minix и разочарования

Linus Torvalds

1991 ГОД - НАЧАЛО РАЗРАБОТКИ LINUX



До 1993 года - нестабильная система
В этом же году Linux стал заменять
рабочие UNIX системы

Linus Torvalds



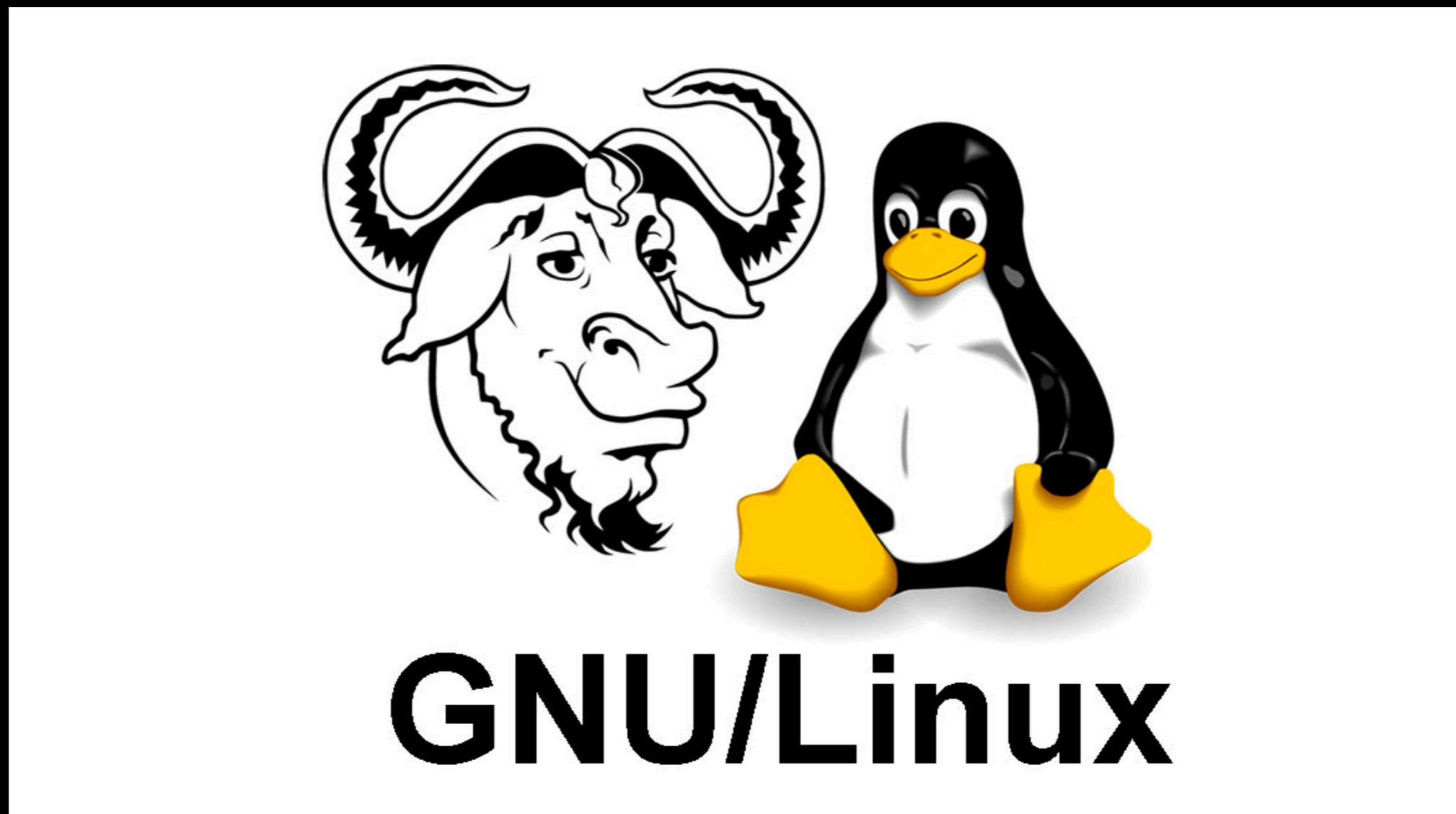
Richard Stallman

Linux разрабатывался сам по себе
Люди находили программы GNU
и ядро Linux, начиная соединять их

Начало "несправедливости"

Linux - мелкий, хоть и важный, компонент

"ЛЮДИ СТАЛИ НАЗЫВАТЬ СИСТЕМУ LINUX, И ТЕРМИН ПРИЖИЛСЯ.
В РЕЗУЛЬТАТЕ МЫ ИМЕЕМ ДЕСЯТКИ МИЛЛИОНОВ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ GNU/LINUX,
КОТОРЫЕ ПОНЯТИЯ НЕ ИМЕЮТ, ЧТО ТАКОЕ GNU"



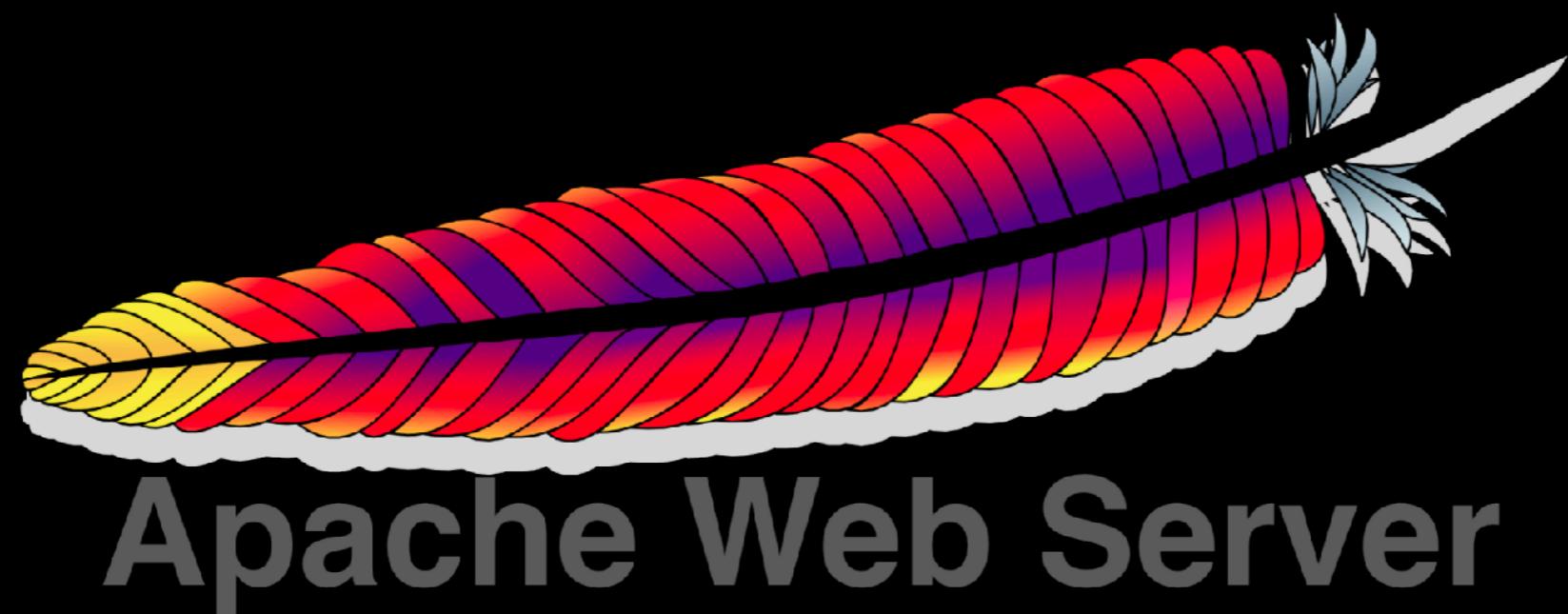


Richard Stallman



Linus Torvalds

“НАЗЫВАТЬ LINUX GNU/LINUX ПРОСТО НЕЛЕПО”



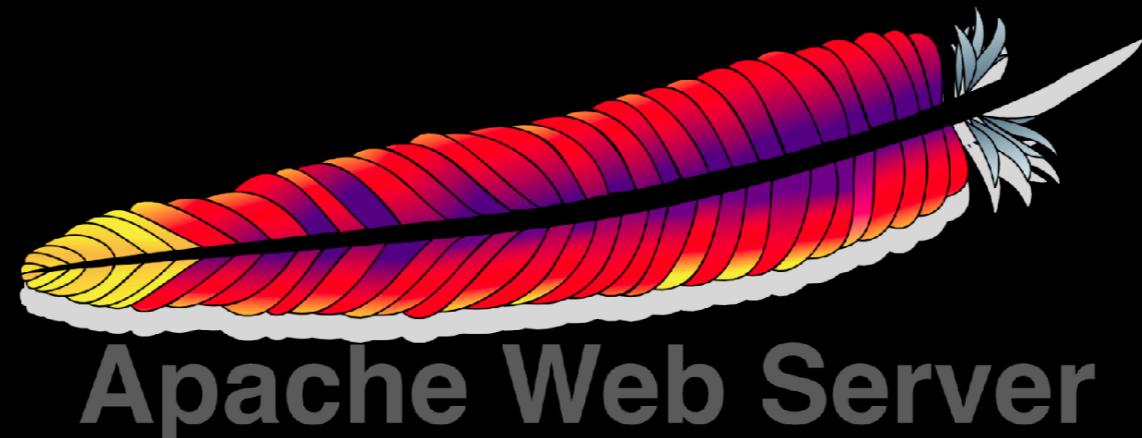


Brian Behlendorf



Brian Behlendorf

1995 год - создание Apache Web Server



"a patch" - NCSA HTTPd

Если я поставлю Linux,
я получу преимущество

В РЕАЛЬНОМ ДЕНЕЖНОМ ВЫРАЖЕНИИ LINUX + АПАЧЕ СТАЛИ ВЫГОДНЕЕ,
ЧЕМ WINDOWSNT + MICROSOFTIIS.



Eric Raymond



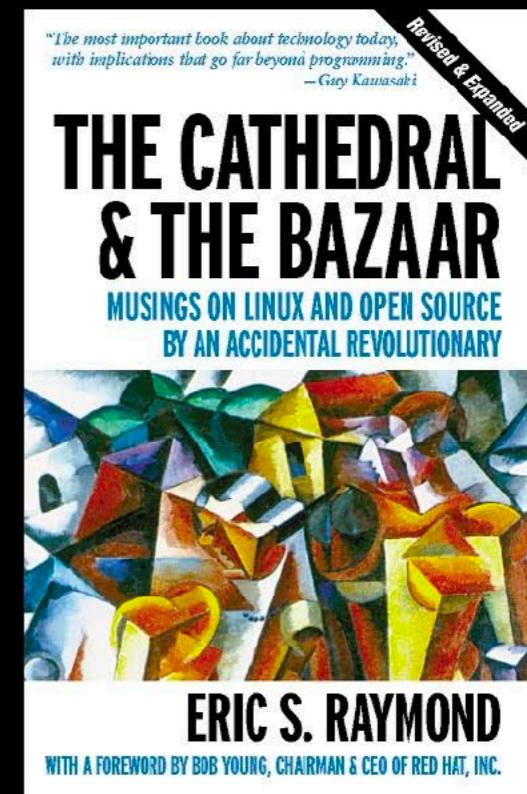
Eric Raymond

Linux должен был быть провальным

Linux - это что-то невероятное

"Собор и Базар"

Контраст двух
стилей разработки



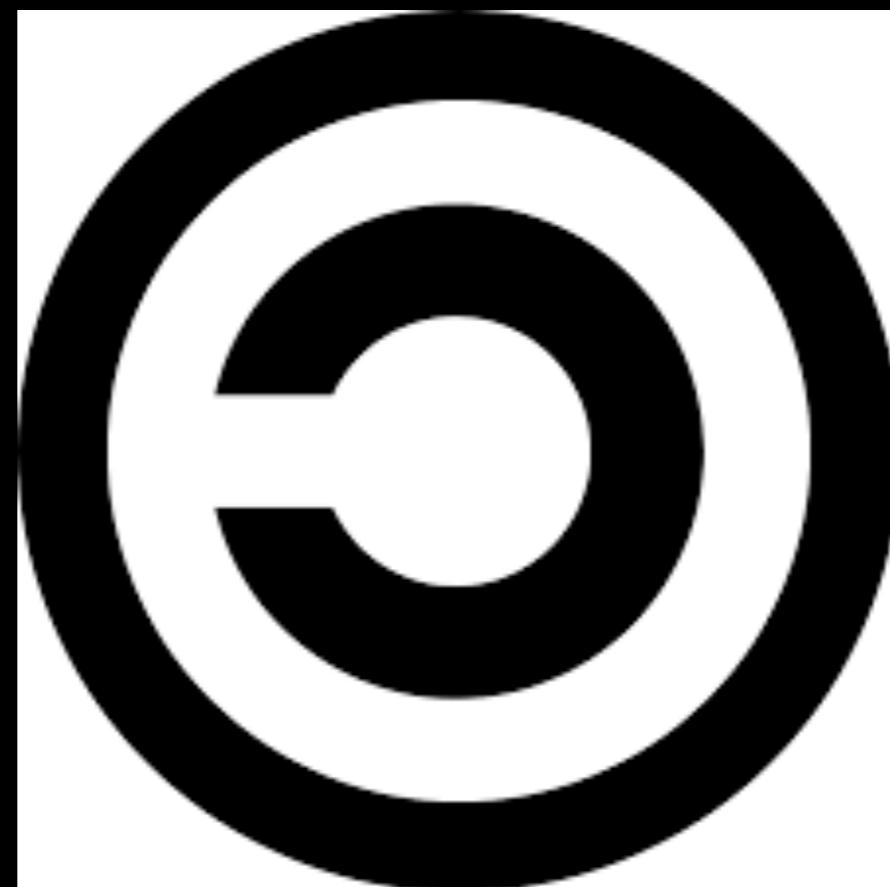
"ЖЕРТВУЯ СТАНДАРТАМИ РАДИ ПОСТОЯННО ЭКСПЕРТИЗЫ"



Richard Stallman

Ключевое слово - "free"
Свободы изменений кода
Свободы, необходимые
для здорового сообщества

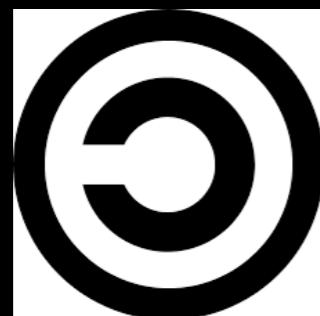
ЭТО НЕ "БЕСПЛАТНОЕ ПИВО"



Copyleft



Richard Stallman



- Использование оригиналов при создании производной работы без получения разрешения автора

- Присутствие двух пунктов этого списка в лицензии производной работы

“СВОБОДЫ ПЕРЕДАЮТСЯ ПО НАСЛЕДСТВУ”



Richard Stallman

GPL - GNU General Public License



Документ, имеющий юридическую силу

ГЕНИАЛЬНОЕ ТВОРЕНИЕ, НАПИСАННОЕ С ПОЗИЦИИ СООБЩЕСТВА



Eric Raymond



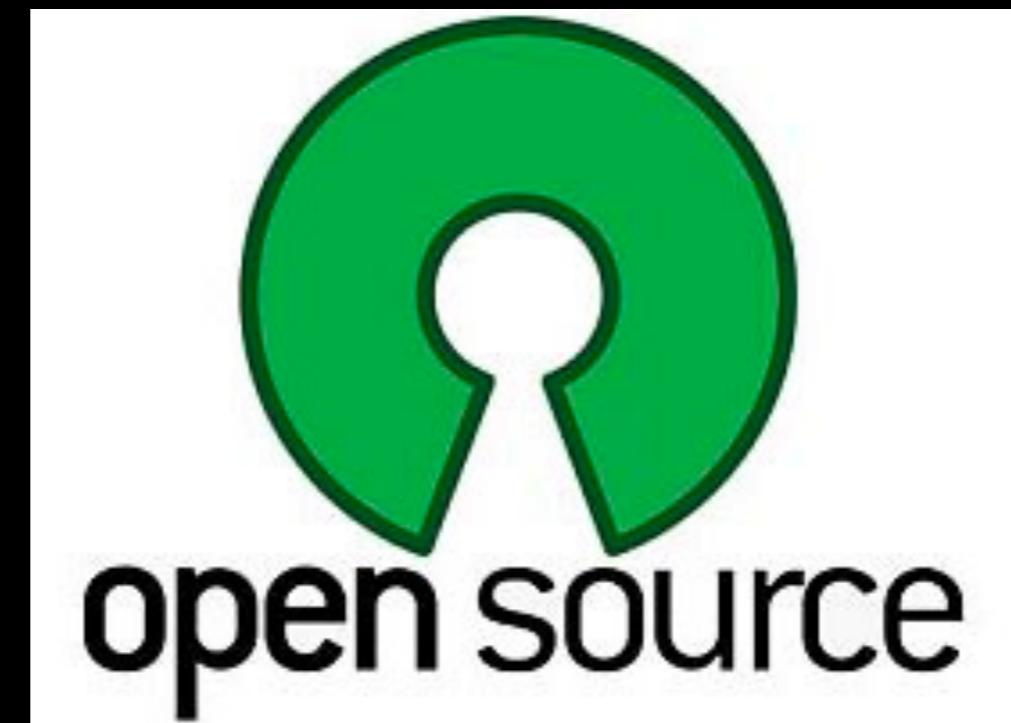
Larry Augustin



Bruce Parens

Люди не понимали слова “free”
Для бизнеса это было “бесплатное”

“НИ ПРОДАТЬ, НИ ЗАРАБОТАТЬ”



ПАРАДИГМА “БЕСПЛАТНОСТИ” СМЕНИЛАСЬ ПАРАДИГМОЙ “ДОСТУПНОСТИ”



Richard Stallman

Открытый исходный код != свободное ПО
Развитие общества через свободы
Коммерциализация - отсутствие свободы

ВСЯ СВОБОДА БУДЕТ УПИРАТЬСЯ В ДЕНЬГИ



Eric Raymond



Larry Augustin



Bruce Parens

Свободное и несвободное ПО должны сосуществовать

НУЖНО БЫЛО ЧЁТКОЕ ОПРЕДЕЛЕНИЕ "OPEN SOURCE"



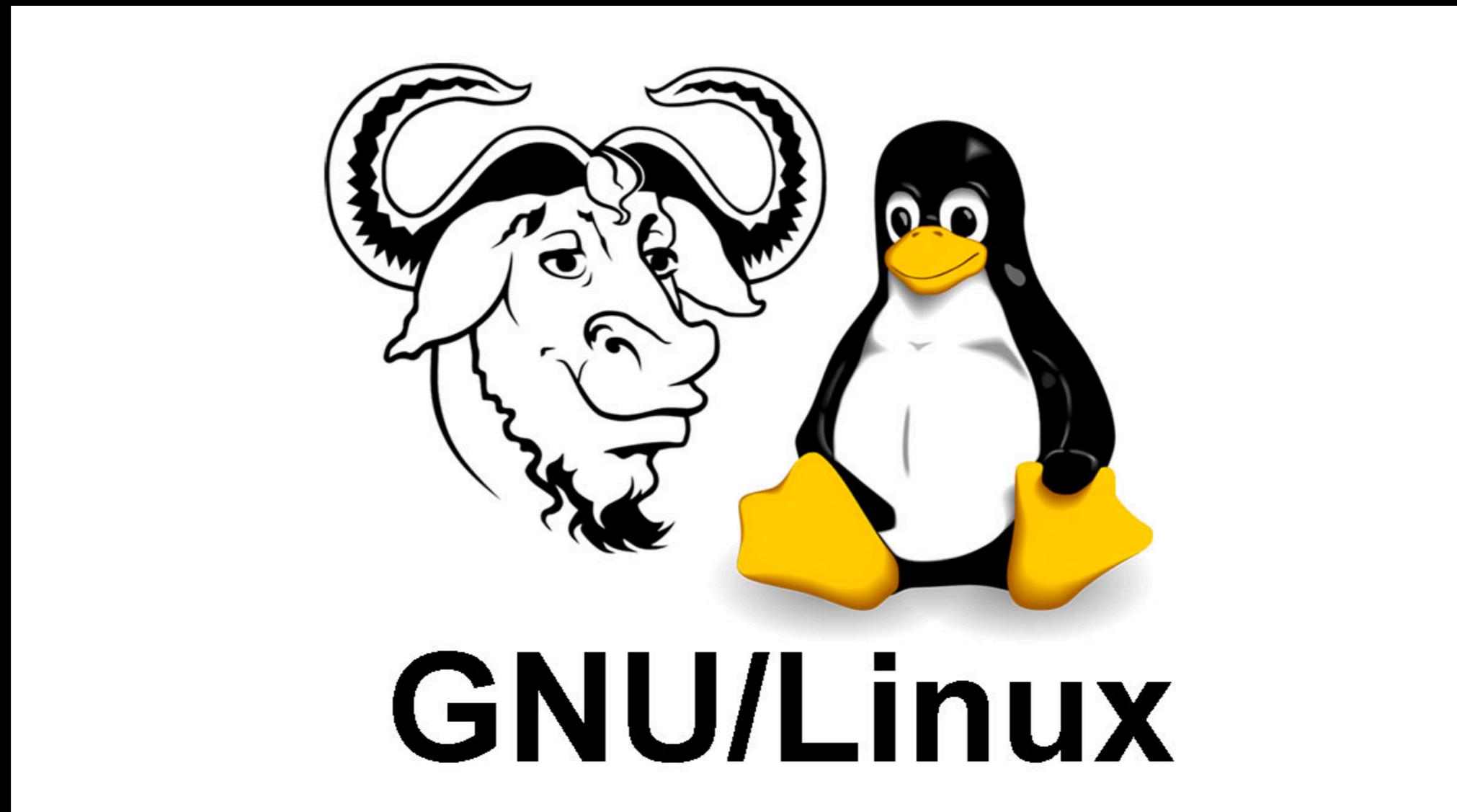
Bruce Parens

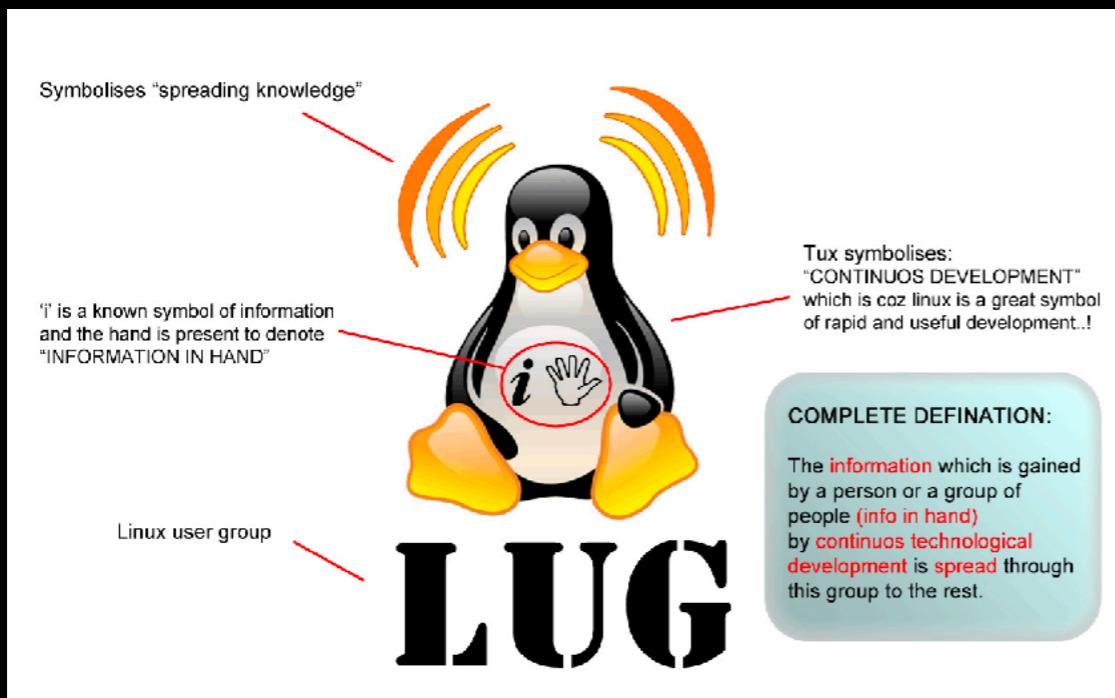


The Open Source Definition

Bruce Perens

- Свободное распространение
- Открытый исходный код
- Целостность авторского исходного кода
- Отсутствие дискриминации групп и людей
- Отсутствие дискриминации целей применения
- Независимость лицензии от продукта
- Независимость других продуктов от лицензии
- Независимость лицензии от технологий

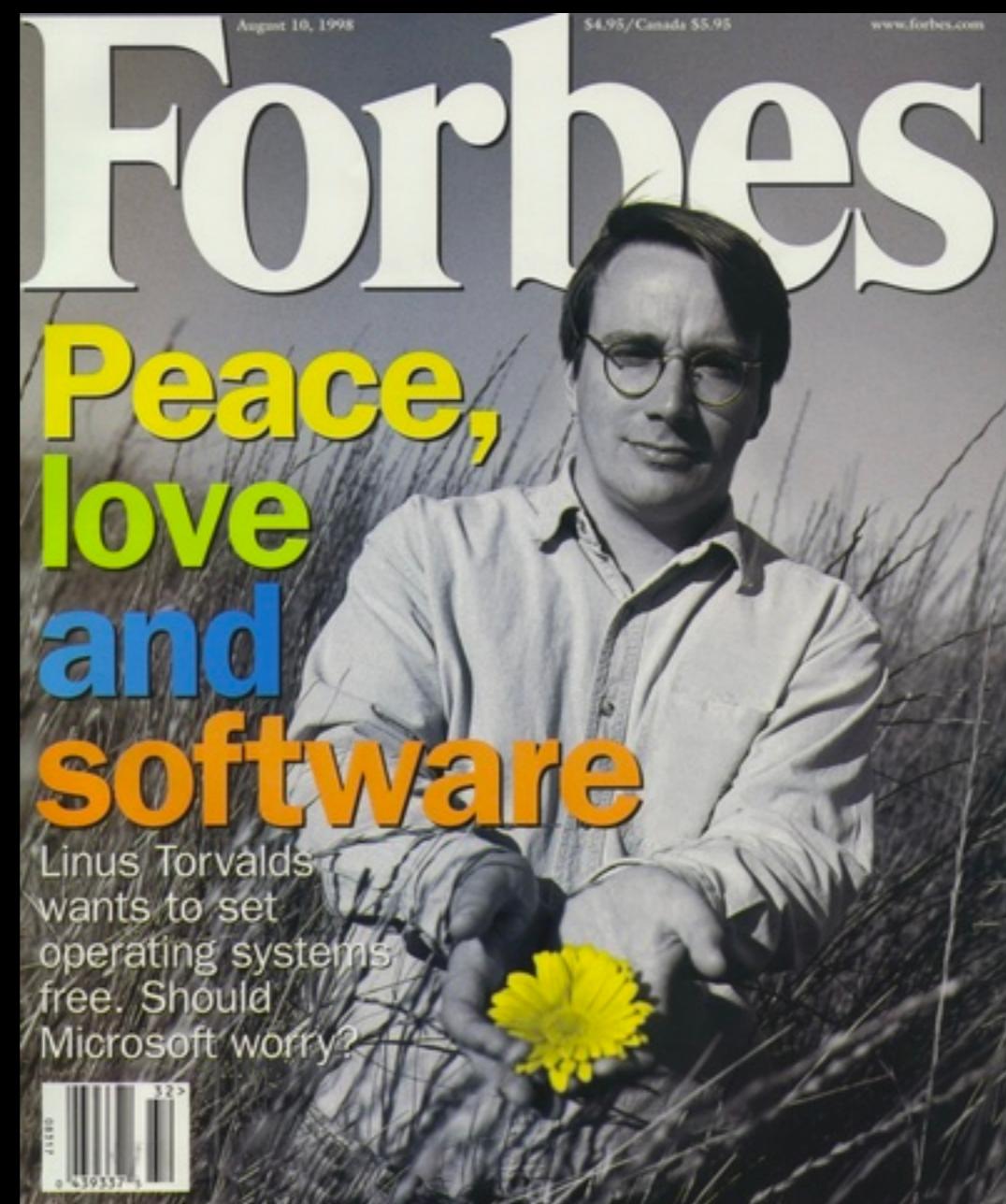


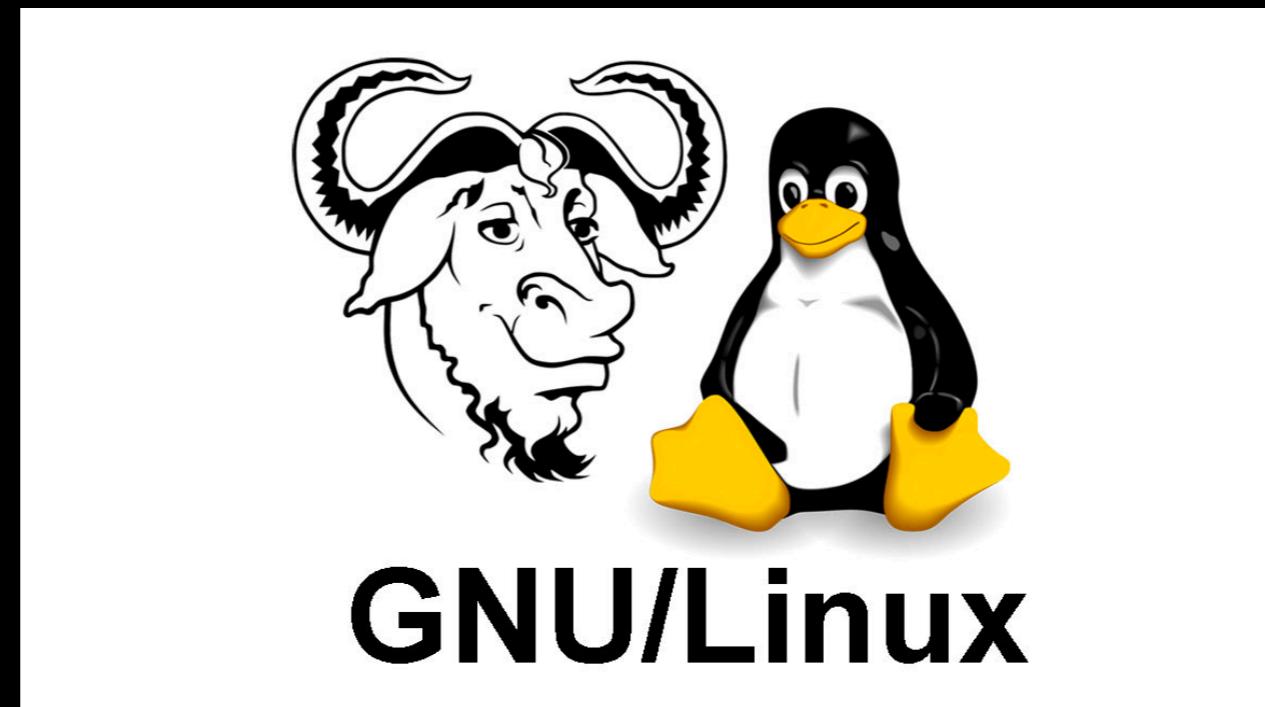


Linux User Groups & InstallFest

Люди делятся опытом
Приходят со своими компьютерами

"ЭТО БЫЛА НАСТОЯЩАЯ ГИК-ТУСОВКА"





1991 год - Linux 0.01 - 10.000 строк - 1 пользователь

1993 год - Linux 0.99 - 100.000 строк - 20.000 пользователей

1995 год - Linux 1.2 - 250.000 строк - 500.000 пользователей

1997 год - Linux 2.1 - 800.000 строк - 3.500.000 пользователей

1998 год - Linux 2.110 - 1.500.000 строк - 7.500.000 пользователей

1999 год - Linux 2.2 - 12.000.000 пользователей



10 августа 1999
Linux World

Главный докладчик - Linus Torvalds
6.200 человек пришли на доклад



“Фонд свободного ПО” получает
“награду сообщества IDG
и Линуса Торвальдса”

На самом деле это не Linux - это GNU

Richard Stallman

ДАВАТЬ “НАГРАДУ ЛИНУСА ТОРВАЛЬДСА” “ФОНДУ СВОБОДНОГО ПО”
ЭТО КАК ДАВАТЬ “НАГРАДУ ХАНА СОЛО” ФЛОТУ ПОВСТАНЦЕВ



СВОБОДНОЕ ПО СОЗДАЕТ СВОБОДНЫЙ БИЗНЕС



GNU должна быть пригодна для бизнеса
Последняя страница GPL - варианты
Свободный рынок техподдержки

Richard Stallman

“ИМЕННО ПО ЭТОЙ ПРИЧИНЕ ТЕХПОДДЕРЖКА MICROSOFT – ПОЛНЫЙ ОТСТОЙ”



Лаборатория по изучению электроники
в Стенфордском университете

ПЕРВЫЕ КОМПАНИИ, ВДОХНОВИВШИЕСЯ GNU И LINUX



Michael Tiemann



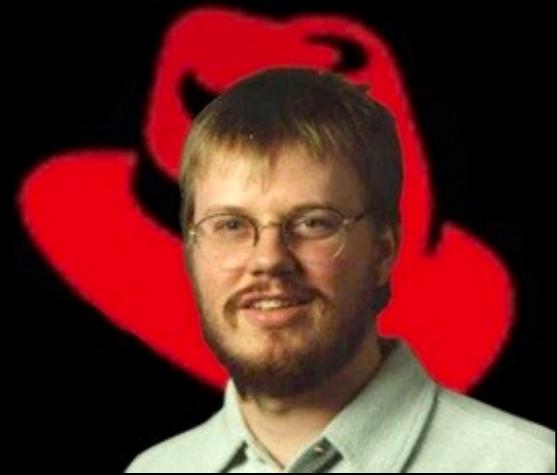
1989 год - основание компании Cygnus
Cygnus, Your GNU Support

Michael Tiemann

СРАВНИТЕЛЬНО "ДЕШЁВАЯ" ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА LINUX



Marc Ewing



Marc Ewing



Сборка и создание дистрибутива
Работа в квартире
... и взрыв туалета...

СОЗДАНИЕ, РАСПРОСТРАНЕНИЕ И ПОДДЕРЖКА ДИСТРИБУТИВОВ LINUX

11 АВГУСТА 1999 ГОДА КОМПАНИЯ RED HAT СТАЛА ПЕРВЫМ АКЦИОНЕРНЫМ ОБЩЕСТВОМ LINUX.





Первые пришли в open source
Конкуренция с Internet Explorer
Монополия на браузеры - монополия
на протоколы

Одной из причин стал
“Собор и Базар”



Eric Raymond

1998 ГОД - ВЫХОД В OPEN SOURCE



1997 год - Linux Congress
Tim O'Reilly и конференция Perl
Кто-то из Netscape услышал

Eric Raymond

“Я БЫЛ В ШОКЕ. Я НЕ БЫЛ ГОТОВ К ТОМУ, ЧТО Я МЕНЯЮ МИР”



Главный страх - Microsoft заберёт код

Победа пришла "сверху"

Проект назвали Mozilla



Jim Barksdale

"ИСХОДНЫЙ КОД NETSCAPE КАК ПРОДУКТ NETSCAPE"



Приоритетные проекты - порты на Linux



Larry Augustin



Larry Augustin



9 декабря 1999 года
компания VA Linux Systems
вышла на рынок акций

Начало - 30\$ за акцию

Закрытие - 299\$ за акцию

“ЭТО БЫЛ САМЫЙ ВЫСОКИЙ СТАРТ ПРОДАЖ В ИСТОРИИ”



1989 год - Bison++

У GNU был Bison, но он работал на С

Основа - Bison, лицензия GPL

Первое собеседование и первый успех

Larry Augustin

“ОГО, ТАК ВЕДЬ ЭТО Я АВТОР BISON++”



Олег Бортунов

PostgresPro

Астроном и программист

2015 год - основание компании

Возможность создавать
на основе PostgreSQL
собственные программные продукты

Вендорская техническая поддержка

РАЗВИТИЕ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ В ОБЛАСТИ РАЗРАБОТКИ СУБД,
СОЗДАНИЕ КОНКУРЕНТОСПОСОБНОЙ РОССИЙСКОЙ СУБД
И ЕЕ ПРОДВИЖЕНИЕ НА РОССИЙСКОМ И МЕЖДУНАРОДНОМ РЫНКЕ.



Игорь Сысоев

Nginx

Студент МГТУ им. Баумана

2019 год - nginx обслуживает или
проксирует 26.34% самых
нагруженных сайтов

2019 год - компания F5 купила
Nginx за \$670 млн

“КОГДА В 2002 ГОДУ Я НАЧИНАЛИ ПИСАТЬ ВЕБ-СЕРВЕР,
У МЕНЯ И МЫСЛЕЙ НЕ БЫЛО О ТОМ, ВО ЧТО ЭТО МОЖЕТ ВЫРАСТИ”



HAULMONT

2008 год



Изначально - проприетарное решение

2015 год - выход в open source

Набирает популярность...

РАЗВИВАТЬ ПЛАТФОРМУ И РАСШИРЯТЬ СТУДИЮ



2007 год - первый коммит

2008 год - основание компании

2018 год - компания Microsoft купила
GitHub за \$7.5 млрд

СОЦИАЛЬНАЯ СЕТЬ ДЛЯ ПРОГРАММИСТОВ



2008 год - 20.000 repos - 2.000 users

2009 год - 46.000 repos - 100.000 users

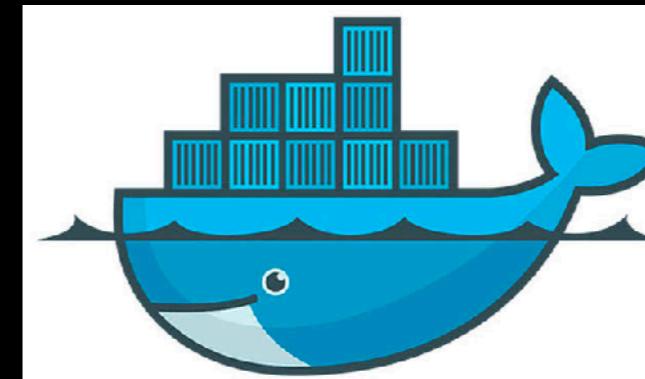
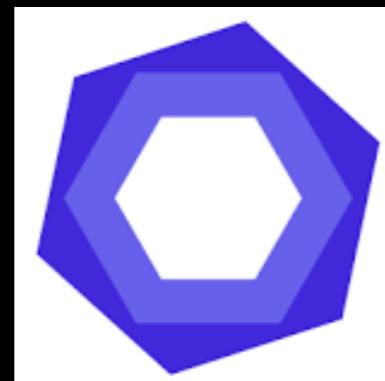
2010 год - 1.000.000 repos

2011 год - 2.000.000 repos

2013 год - 10.000.000+ repos - 4.000.000+ users

2015 год - 21.000.000+ repos - 9.000.000+ users

2019 год - 100.000.000+ repos - 36.000.000+ users



So open Source!

NikolasMelui

NikolasMelui

[Edit profile](#)

ANMEDIO

Samara, Russia

<https://anmedio.ru>

Organizations

Overview Repositories 361 Projects 0 Stars 606 Followers 28 Following 70

Pinned

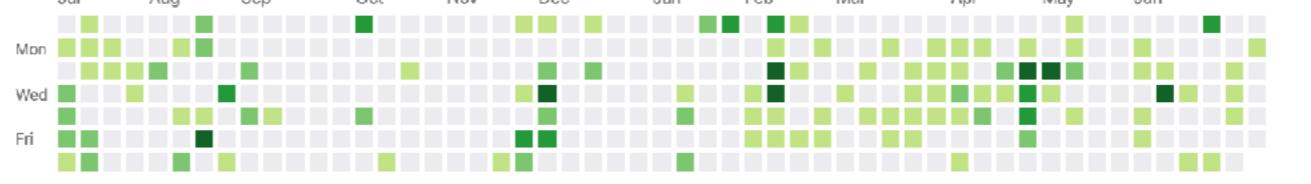
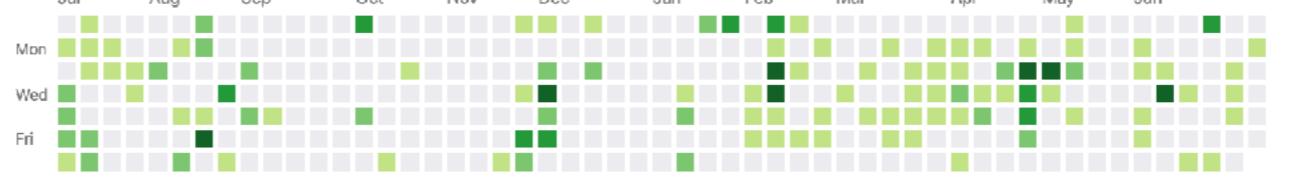
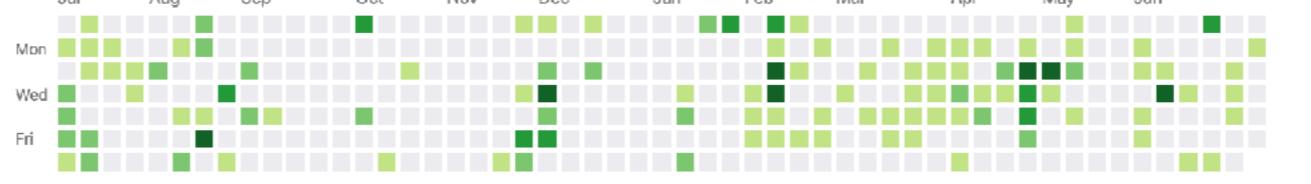
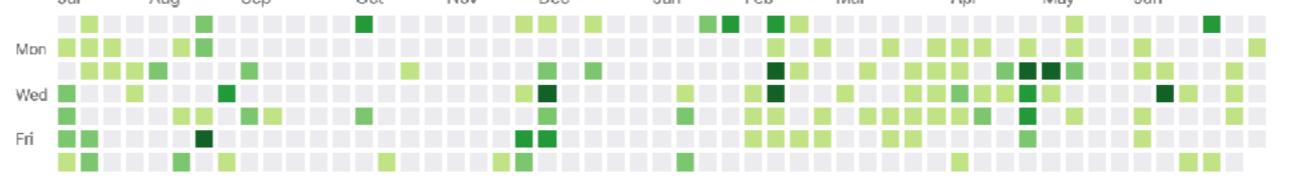
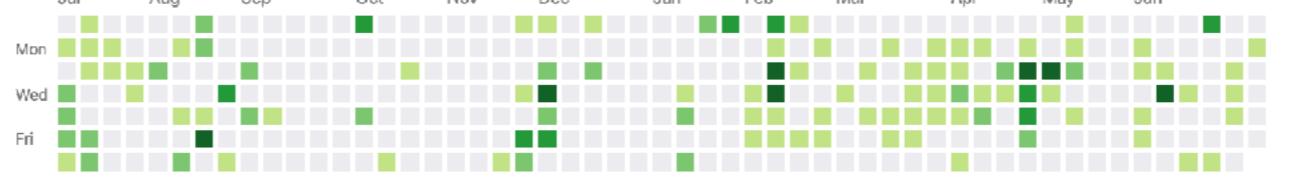
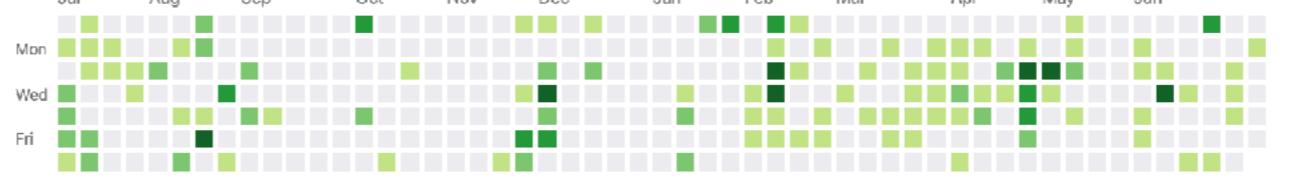
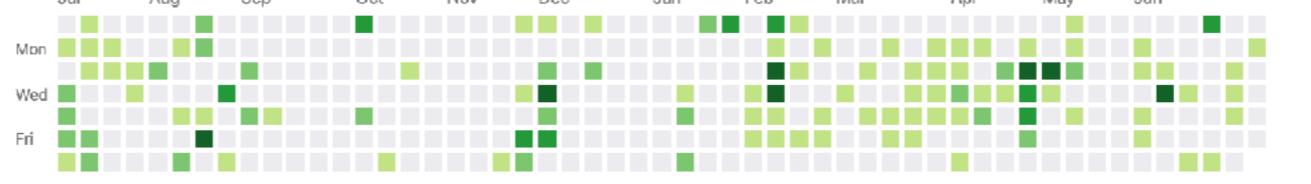
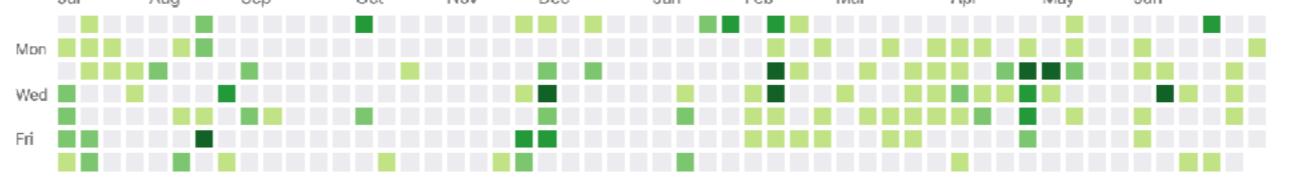
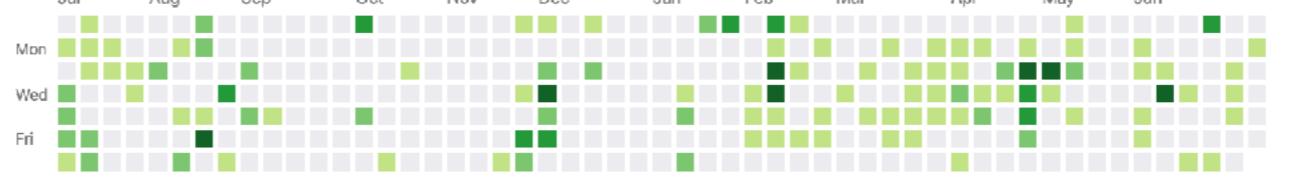
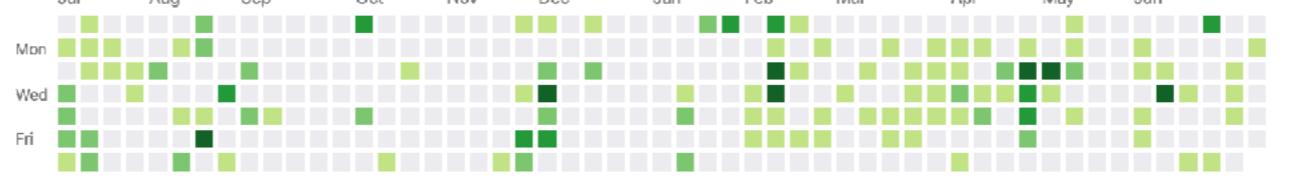
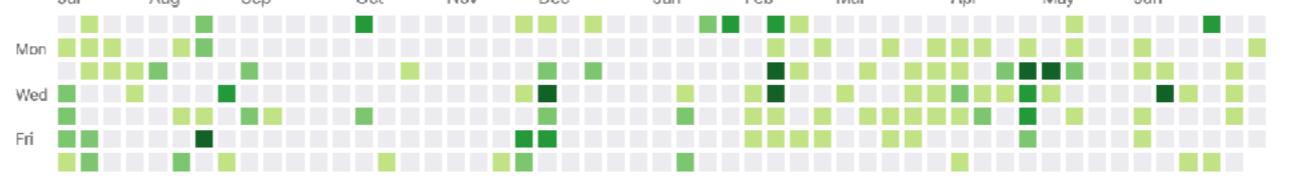
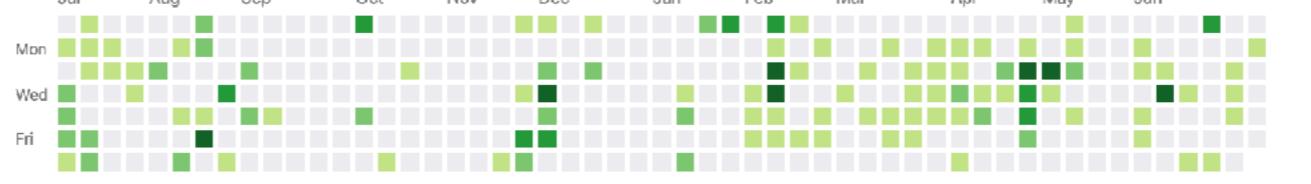
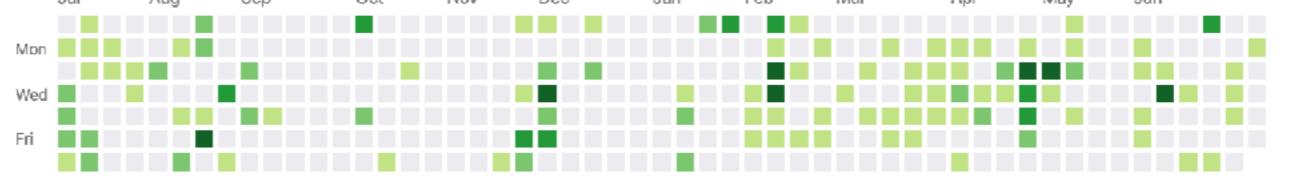
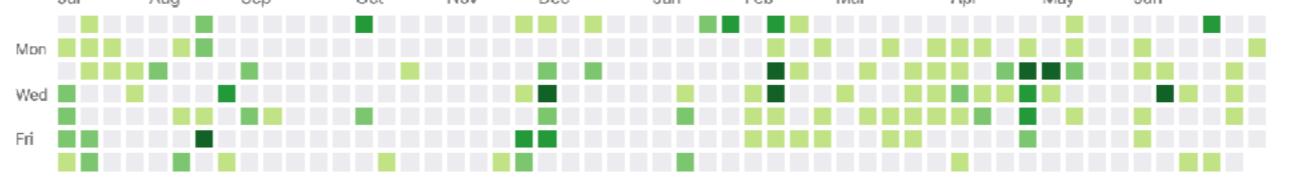
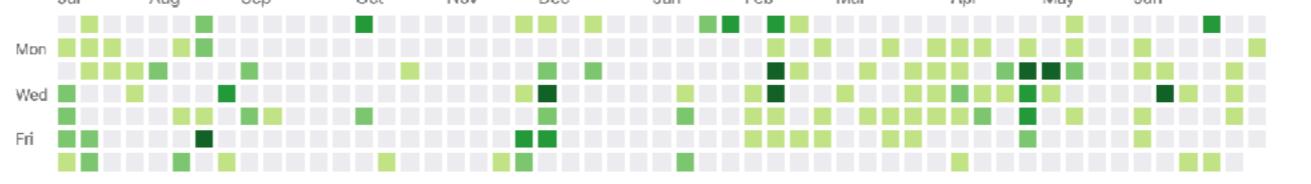
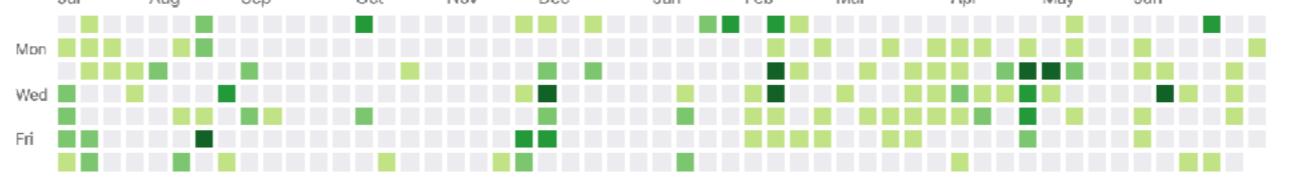
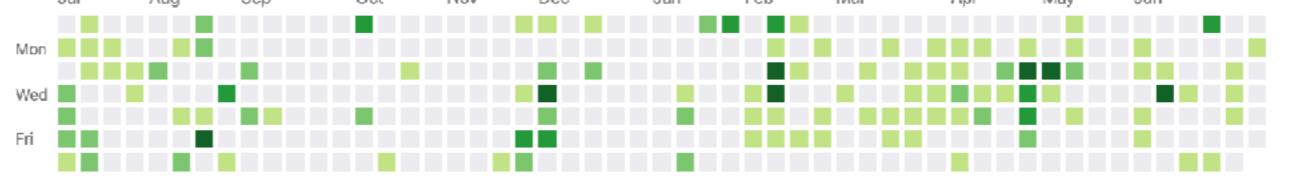
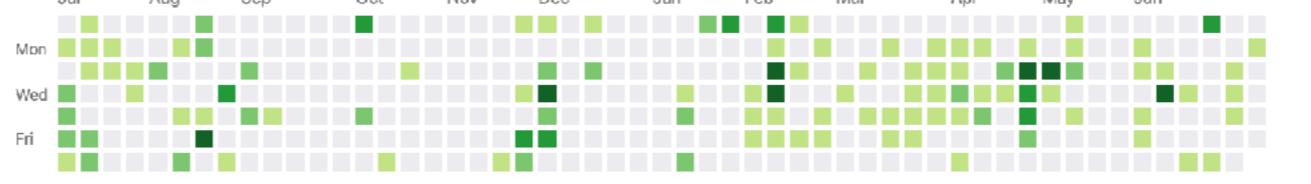
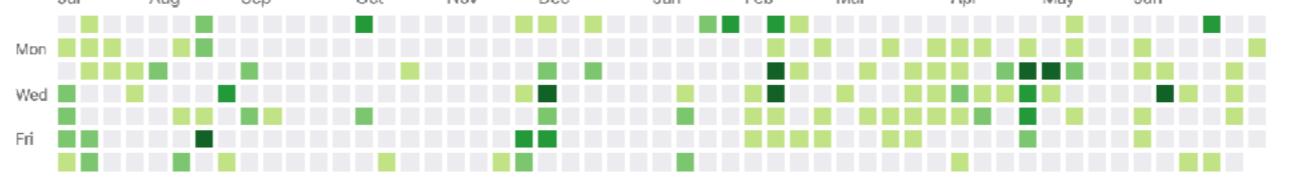
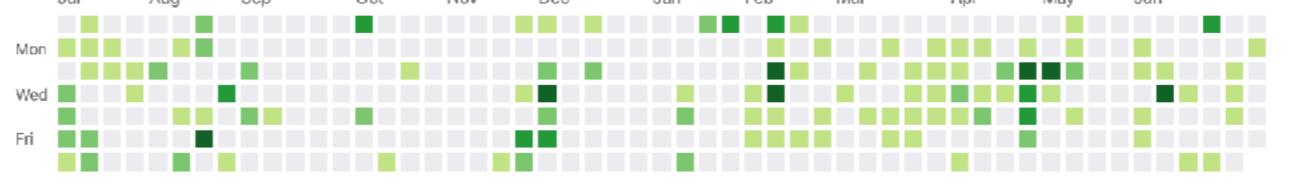
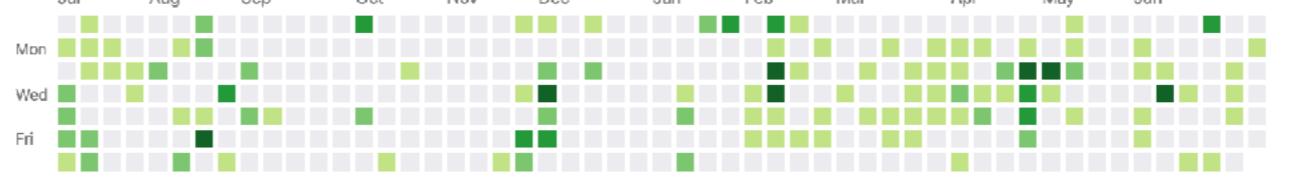
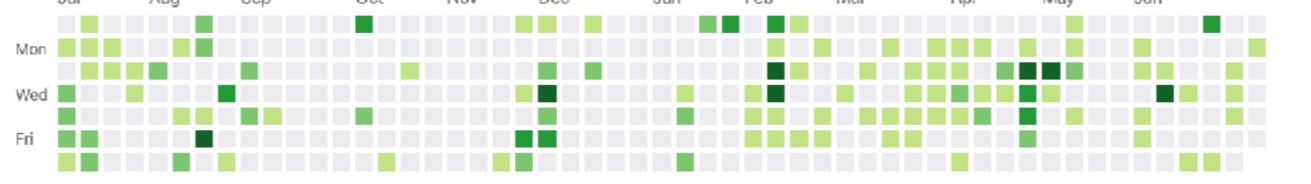
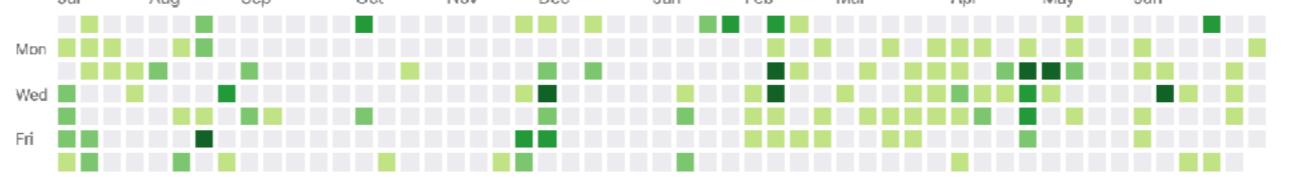
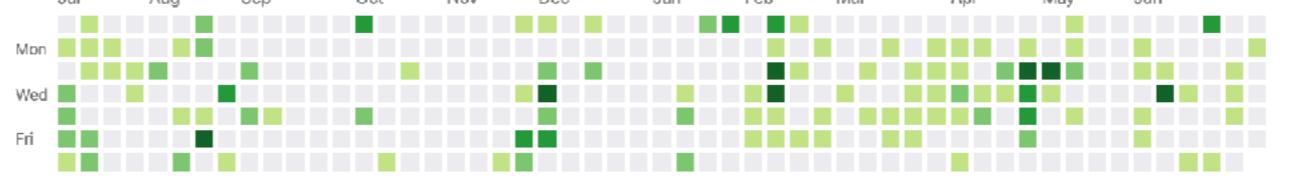
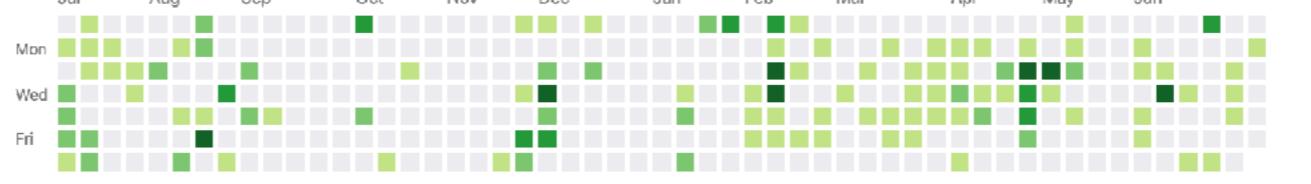
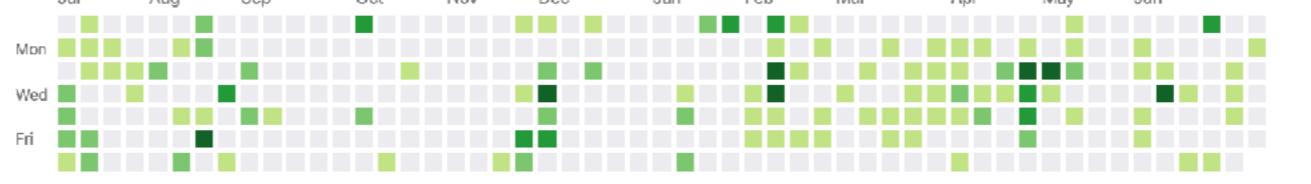
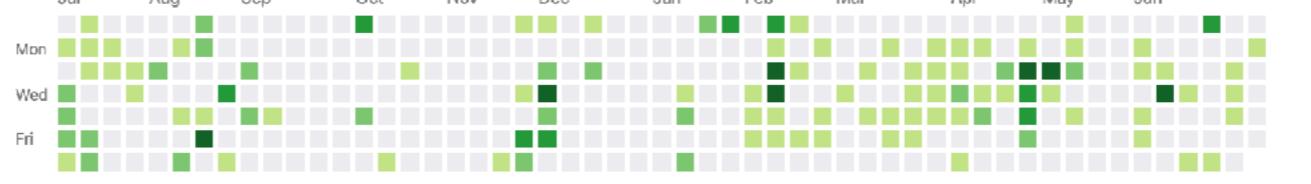
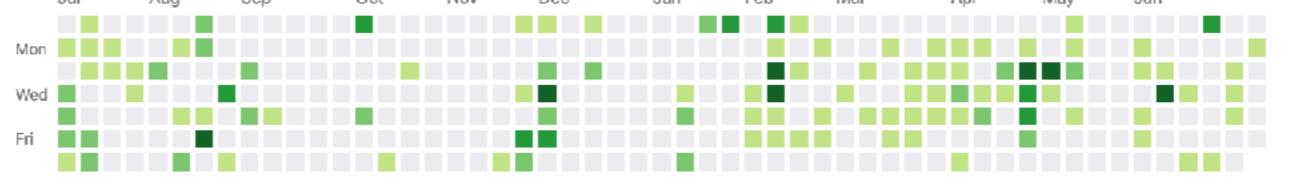
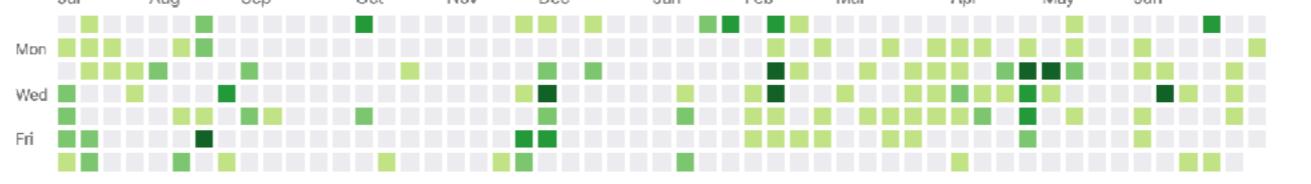
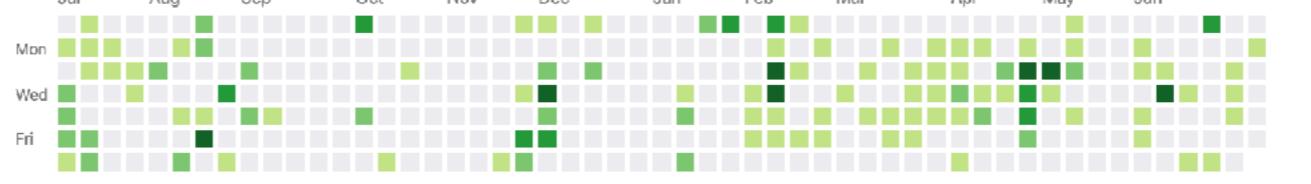
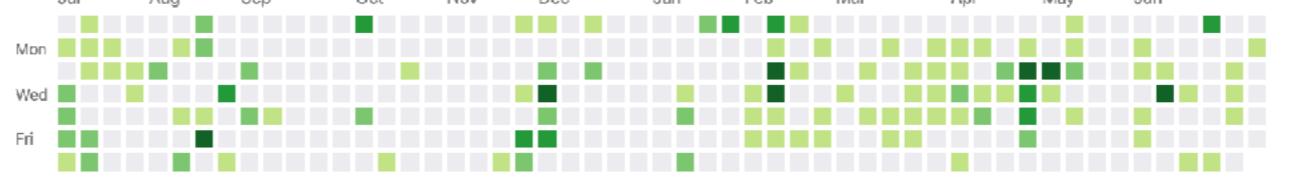
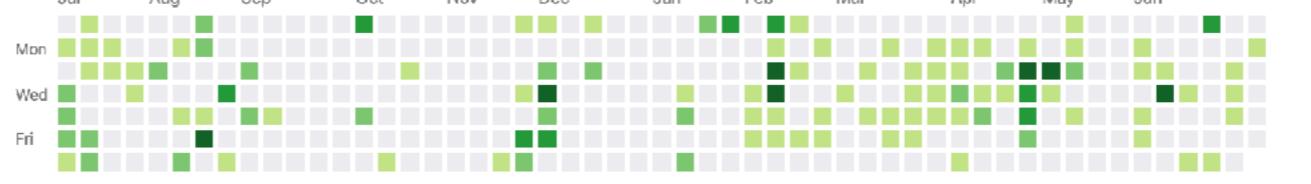
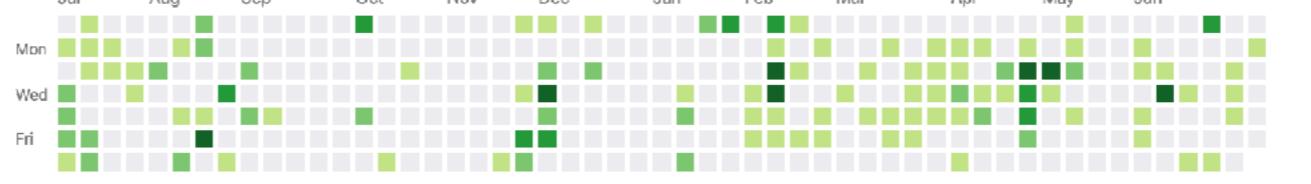
Customize your pins

- nuxt-typescript-strapi-boilerplate**
Boilerplate include Nuxt with Typescript on the frontend and Strapi on the backend. Powered by NikolasMelui and RinatDav.
JavaScript ★ 11 ⚡ 6
- nodejs-boilerplate**
Boilerplate for nodejs with babel, eslint, prettier and nodemon from scratch.
JavaScript ★ 16 ⚡ 5
- multikey-modx-template**
Multikey Modx Template powered by NikolasMelui and RinatDav for Multikey Studio.
PHP ★ 20 ⚡ 5
- docker-multikey-modx-template**
Full scalable docker composition with nginx, mysql, php, gitify and modx-multikey-template.
Dockerfile ★ 13 ⚡ 2
- interview-questions**
Most common interview questions
★ 7 ⚡ 2
- man**
The global manual.
★ 5 ⚡ 1

751 contributions in the last year

Contribution settings ▾ 2019

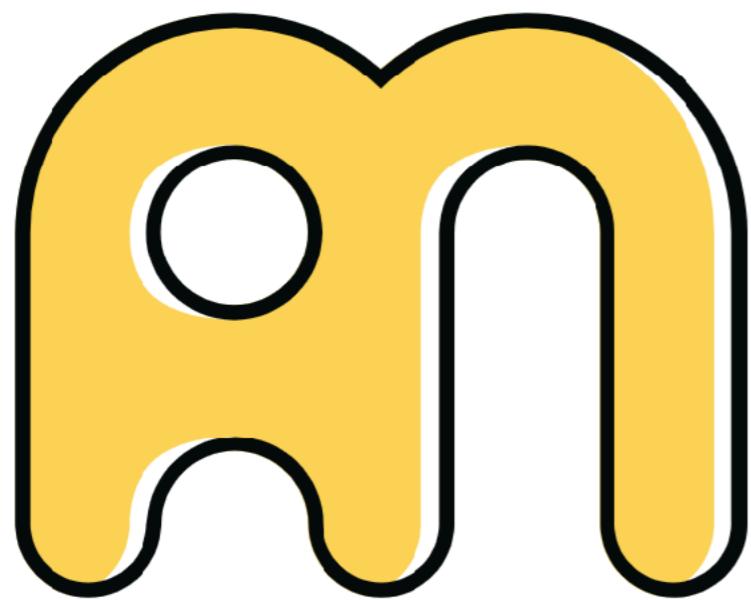
Less  More 

| | Jul | Aug | Sep | Oct | Nov | Dec | Jan | Feb | Mar | Apr | May | Jun |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|-----|
| Mon |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |
| Wed |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |
| Fri |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |

Learn how we count contributions.

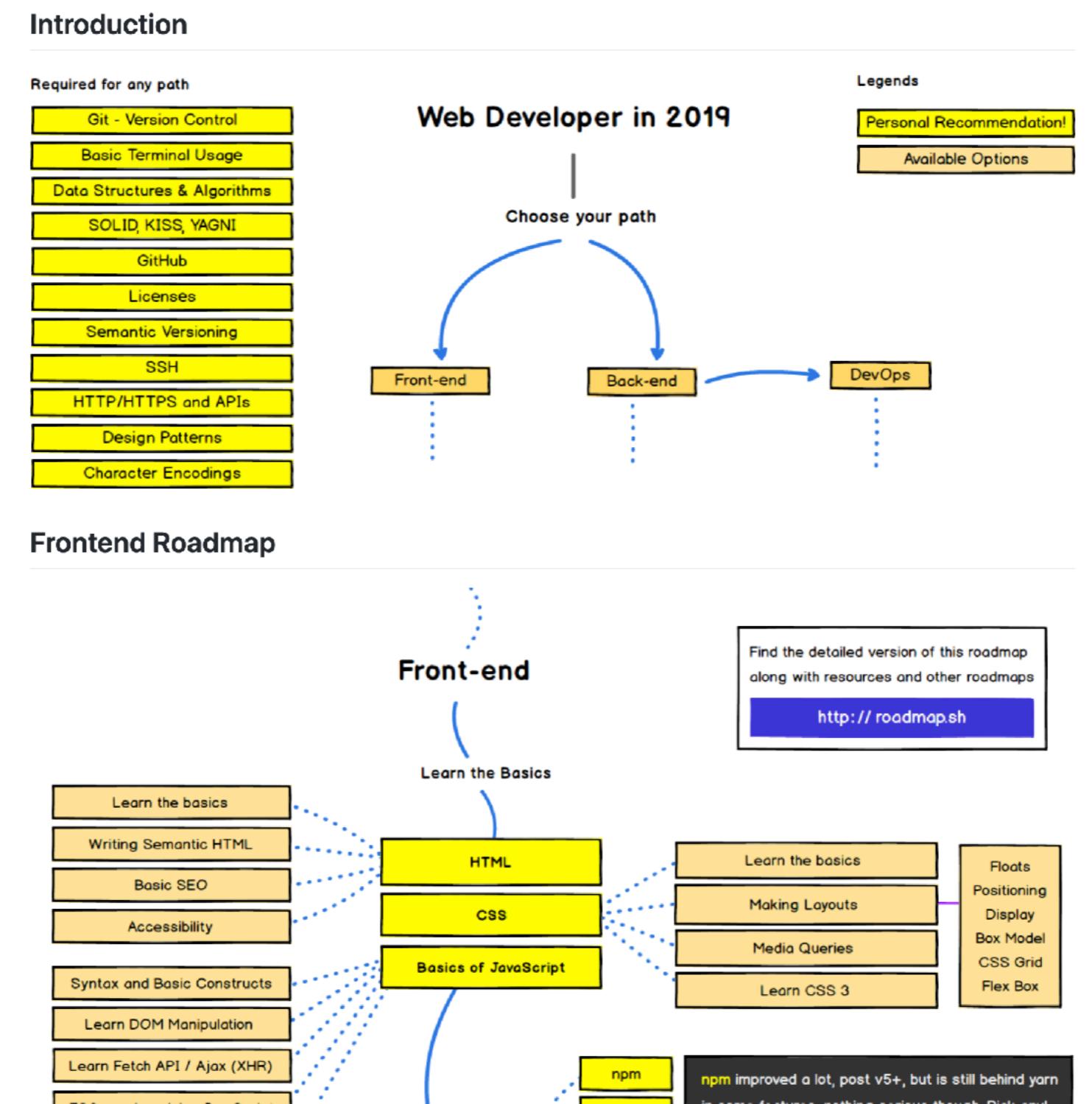
 @cuba-platform

Activity overview | Code review



ANMEDIO
DIGITAL PRODUCTION

open source



The screenshot shows the homepage of the Digitalopensource website. At the top left is the logo "Digitalopensource". To its right is a GitHub icon. A descriptive text block reads: "Объективные гайды для развития специалистов сферы digital, предложенные и развивающие профессиональным сообществом." Below this, the "Frontend" section is visible, featuring a grid of categories like "Основы Computer Science", "Markdown", "JSDoc", "Jest", etc. The "Backend" section is partially visible below it.

Digitalopensource

Объективные гайды для развития специалистов сферы digital, предложенные и развивающие профессиональным сообществом.

Frontend

Основы Computer Science Markdown JSDoc Jest Vuetify Flux Redux Advanced Javascript Память в Javascript

HTML CSS Figma Adobe XD Vuex RxJS NgRX Next.js Nuxt.js Утечки памяти Отладка и оптимизация

Backend

Скоро Скоро Скоро

Добавить + Добавить + Добавить +



Junior

Frontend

Основы Computer Science Markdown

HTML CSS Figma Adobe XD

Базовый JavaScript NPM Pug SASS

Bootstrap Gulp ES6+ Babel

ESLint Prettier Webpack Parcel

JQuery React Angular Vue

Visual Studio Code Chrome DevTools Git

Регулярные выражения Canvas

Lighthouse Комментарирование кода

Слепая печать Семантическая верстка

SEO БЭМ DRY, KISS, YAGNI, SOLID

Рефакторинг - культура кода

Добавить +

Middle

JSDoc Jest Vuetify Flux Redux

Vuex RxJS NgRX Next.js Nuxt.js

PWA React Native Electron TypeScript

GraphQL Docker Gitlab CI/CD

Базовый Node.js SSL/TLS Основы Linux

Основы информационной безопасности

Основы теории баз данных

Паттерны проектирования MVC, MVP, MVVM

ООП Функциональное программирование

SOAP, REST HTTP UDP WebSockets

TDD, BDD CI/CD

Добавить +

Senior

Advanced Javascript Память в Javascript

Утечки памяти Отладка и оптимизация

V8/SpiderMonkey/Chakra Protobuf gRPC

Web Assembly Linux Сети

Базы данных Анализ и построение алгоритмов

Реализация сложных структур данных

Разработка плагинов/пакетов js

Управления командой English upper inter+

Node.js Ansible Redis Kafka

RabbitMQ

Добавить +



Junior

Frontend

Основы Computer Science

HTML CSS

Базовый JavaScript

Bootstrap

ESLint Prettier

JQuery React

Visual Studio Code

Регулярные выражения

Lighthouse

Слепая печать

SEO БЭМ DRY, KISS, YAGNI, SOLID

Рефакторинг - культура кода

Основы Computer Science

Основы программирования и Computer Science - это те самые фундаментальные знания, которые необходимы каждому, кто хочет стать настоящим инженером, а не просто заурядным программистом, который знает, как писать код, но понятия не имеет, как этот код работает

Ссылки на материалы

[Легендарный гарвардский курс CS50](#)

[Адитья Бхаргава. "Грокаем Алгоритмы"](#)

[Codewars](#)

[Роберт Лафоре. "Структуры данных и алгоритмы в Java"](#)

[Реализация структур данных на языке JavaScript](#)

Senior

Redux

Nuxt.js

TypeScript

Node.js

React, MVVM

Angular

React Native

GraphQL

webSockets

RabbitMQ

Advanced Javascript

Память в Javascript

Утечки памяти

Отладка и оптимизация

V8/SpiderMonkey/Chakra

Protobuf

gRPC

Web Assembly

Linux

Сети

Базы данных

Анализ и построение алгоритмов

Реализация сложных структур данных

Разработка плагинов/пакетов js

Управления командой

English upper inter+

Node.js

Ansible

Redis

Kafka

Добавить +

Добавить +

Добавить +



Junior

Frontend

Основы Сопр.

HTML CSS

Базовый JavaScript

Bootstrap

ESLint Pre

JQuery Re

Visual Studio Co

Регулярные вы

Lighthouse

Слепая печать

SEO БЭМ

DRY, KISS, YAGNI, SOLID

Базовый JavaScript

JavaScript — язык программирования, который изначально создавался для того, чтобы сделать web-странички «живыми». Однако к 2019 году он серьезно "вырос" и сейчас представляет собой язык номер 1 для создания веб-приложений как на стороне клиента, так и на стороне сервера. Под "базовым" JS подразумеваются понимание таких вещей, как знание основ, понимание замыканий и областей видимости, умение реализовать и пользоваться встроенными в язык базовыми структурами данных, понимание контекста вызова и умение работать со встроенными объектами. Также нужно уметь работать с DOM и событиями браузера. AJAX, COMET и FETCH также входят в эту группу.

Ссылки на материалы

[Документация от MDN](#)

[Учебник Ильи Кантора "learn.javascript.ru"](#)

[Книга "Eloquent JavaScript"](#)

["Терминальные приключения" в мире JavaScript](#)

Рефакторинг - культура кода

Добавить +

TDD, BDD CI/CD

Добавить +

Senior

Redux

Advanced Javascript

Память в Javascript

Nuxt.js

Утечки памяти

Отладка и оптимизация

TypeScript

V8/SpiderMonkey/Chakra

Protobuf gRPC

Linux

Web Assembly

Linux Сети

Базы данных

Анализ и построение алгоритмов

Linux

Реализация сложных структур данных

MVVM

Разработка плагинов/пакетов js

Node.js

Управления командой

English upper inter+

Ansible

Redis

Kafka

RabbitMQ

Добавить +

Добавить +



Junior

Frontend

Основы Computer Science

HTML CSS

Базовый JavaScript

Bootstrap

ESLint Prettier

JQuery React

Visual Studio Code

Регулярные выражения

Lighthouse

Слепая печать

SEO БЭМ

DRY, KISS, YAGNI, SOLID

Рефакторинг - культура кода

Middle

Redux

Redux — библиотека для JavaScript с открытым исходным кодом, предназначенный для управления состоянием приложения. Чаще всего используется в связке с React или Angular для разработки клиентской части. Содержит ряд инструментов, позволяющих значительно упростить передачу данных хранилища через контекст.

Ссылки на материалы

[Официальная документация](#)

[CodeDojo - "Основы Redux"](#)

[Academind - "ReactJS + Redux Basics"](#)

Senior

Redux

Nuxt.js

TypeScript

Node.js

React, MVVM

Angular, Vue.js

React Native

React, Redux

Advanced Javascript

Память в Javascript

Утечки памяти

Отладка и оптимизация

V8/SpiderMonkey/Chakra

Protobuf gRPC

Web Assembly

Linux Сети

Базы данных

Анализ и построение алгоритмов

Реализация сложных структур данных

Разработка плагинов/пакетов js

Управления командой

English upper inter+

Node.js Ansible

Redis Kafka

RabbitMQ

Добавить +

Добавить +

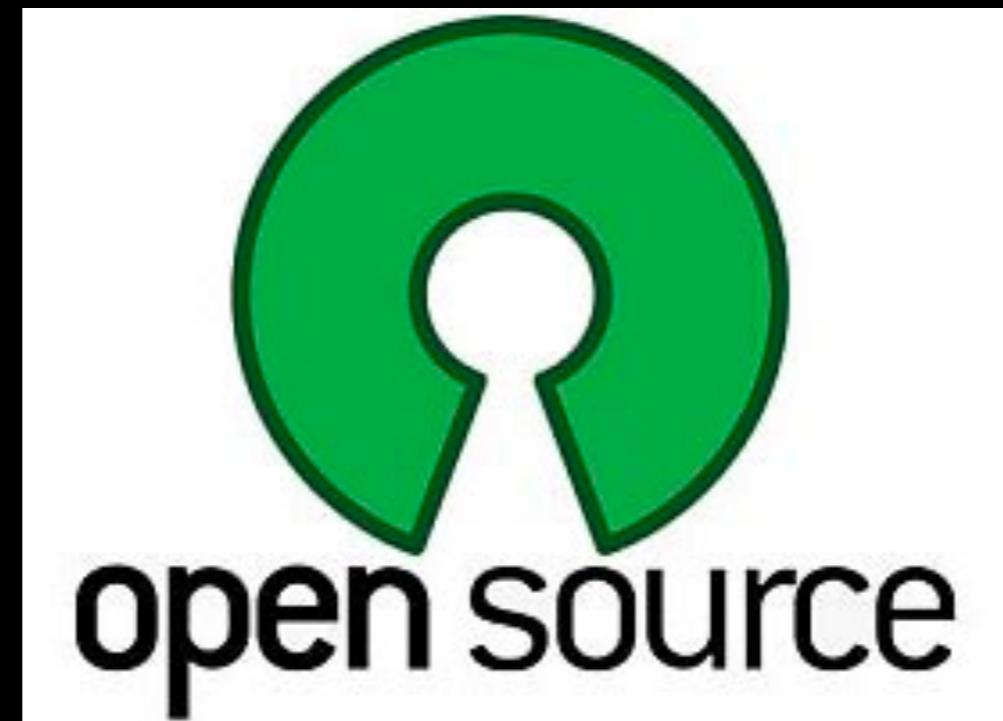
Добавить +



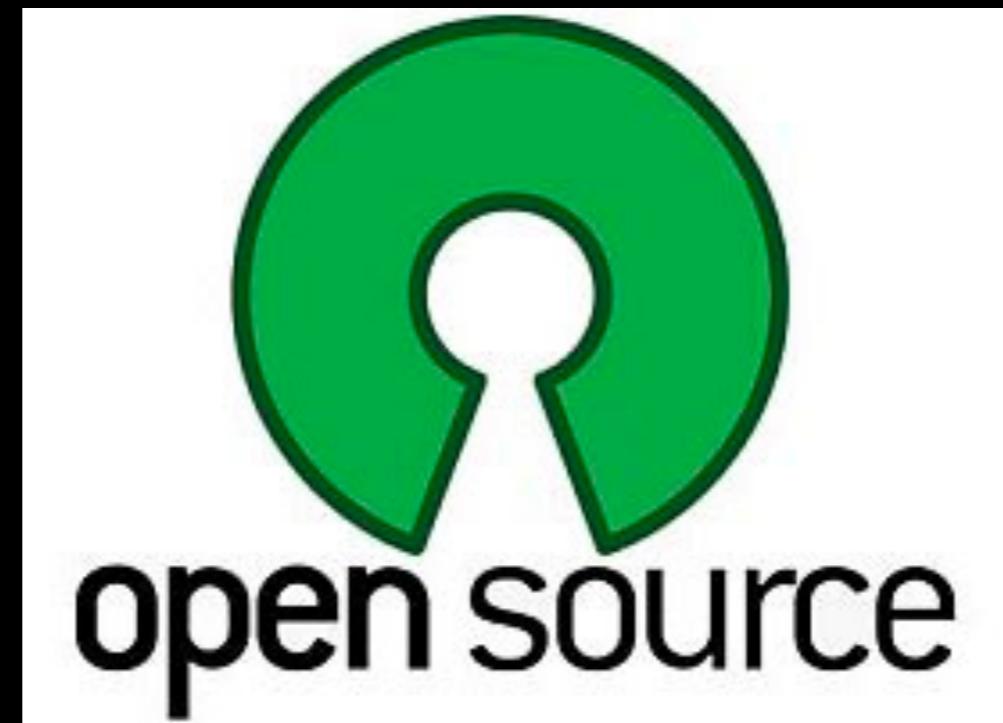


Richard Stallman

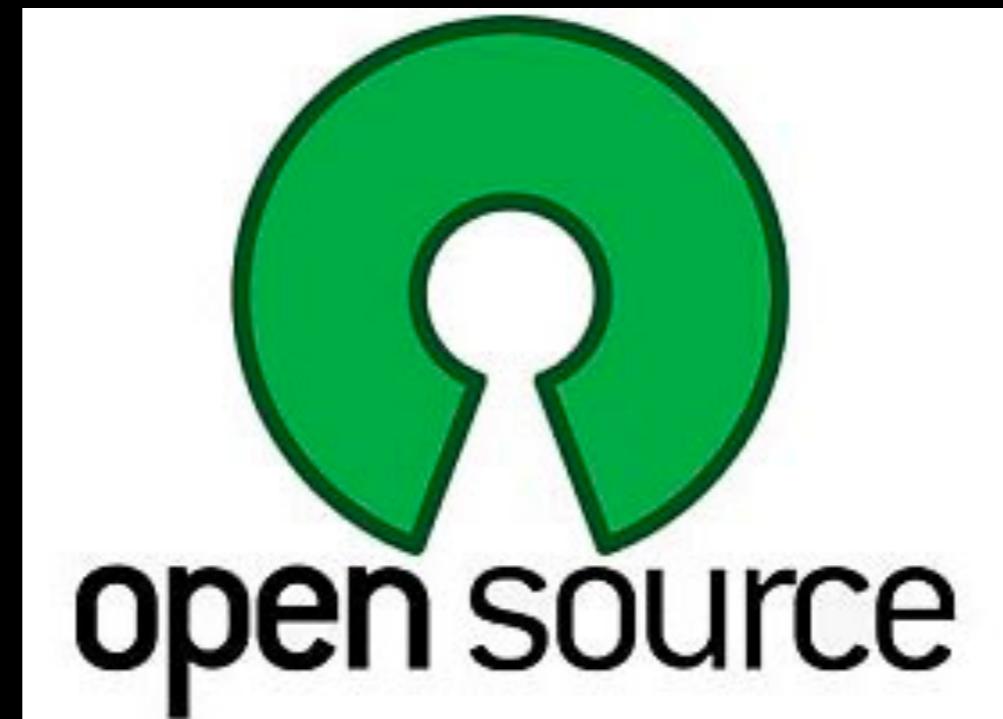
“ВЕСЬ ПРОЕКТ GNU – ЭТО БОЛЬШАЯ ХАКЕРСКАЯ АТАКА, ОДНА БОЛЬШАЯ ПОДРЫВНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ ИГРИВОГО УМА С ЦЕЛЬЮ УЛУЧШЕНИЯ ОБЩЕСТВА”



СПОСОБ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ ЛЮДЕЙ В ВОПРОСАХ СОЗДАНИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ



- интеллектуальная собственность
- заключение контрактов
- найм сотрудников



ЭТО ЖЕРТВА ЛИЧНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТЬЮ РАДИ ТОГО,
ЧТОБЫ ЦЕЛЫЙ МИР МОГ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ СОФТОМ.

ВЫВОДЫ

- Open source жил, жив и будет жить!
- Это реально выгодно
- Лучший open source проект - это то, что нужно ВАМ!
- Ваш код не украдут, его сделают только лучше
- Не забывайте историю, учите Linux и будьте умницами!



“ОТПУСТИТЬ ТЫ ДОЛЖЕН СКОРЕЕ ВСЁ ТО, ЧТО ТЫ ПОТЕРЯТЬ БОИШЬСЯ...
БОЯЗНЬ ПОТЕРИ К ТЕМНОЙ СТОРОНЕ ПРИВЕСТИ МОЖЕТ”

КОНЕЦ



Вопросы / ответы

slak@samaradom.ru

nikolasmelui - соцсети

cto@multikey.studio