

OPEN SOURCE

не бойся, твой код не украдут

НИКОЛАЙ СЛАДКИЙ
ANMEDIO

ДИСКЛЕЙМЕР

Я не являюсь историком и “меня там не было”.
Я не считаю себя “гуру”, никого ничему не учу и, тем более, не хочу никого обидеть.
Я просто делаюсь своими мыслями в своей манере.
Надеюсь Вам будет интересен мой доклад.

ЧТО ТАКОЕ OPEN SOURCE?



ЧТО ТАКОЕ OPEN SOURCE?



100+ млн репозиториев

36+ млн пользователей





Linux



Linus Torvalds



GNU



Eric Raymond



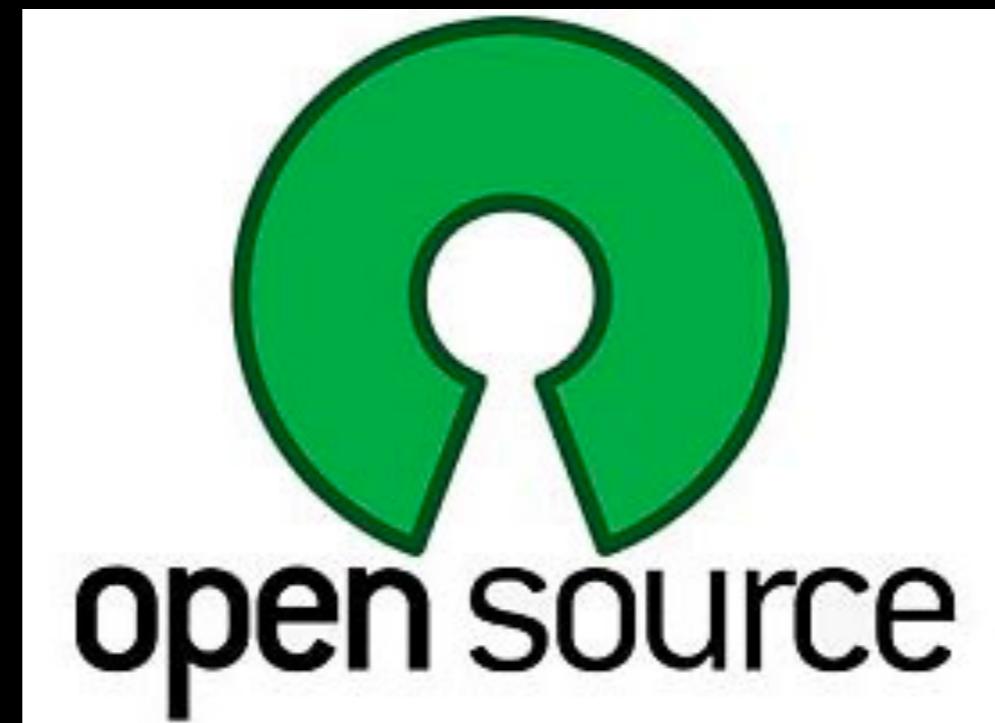
Richard Stallman



Bruce Parens



Larry Augustin



Кто я такой?



Николай Сладкий

27 лет

2 года в уголовном розыске

5 лет в веб-разработке

Где я работаю?

Где я работаю?



ANMEDIo
DIGITAL PRODUCTION

Chief Technical Officer



Skills



RegEvent iVolga 2.0





[Главная](#) [Регистрация участника](#) [Участники](#) [Склад](#) [Аккредитация](#) [КПП](#)

[Личный кабинет дирекции](#) [Питание](#) [Распечатка бейджей](#) [Распечатка автопропусков](#)

[Страховой взнос](#) [Сувениры](#) [Админпанель](#) [Подтверждение дирекцией](#) [Служба аккредитации](#)

[Медицинская служба](#) [Нарушения](#) [Служба питания](#)

Чем ещё я занимаюсь?



Samara IT Community



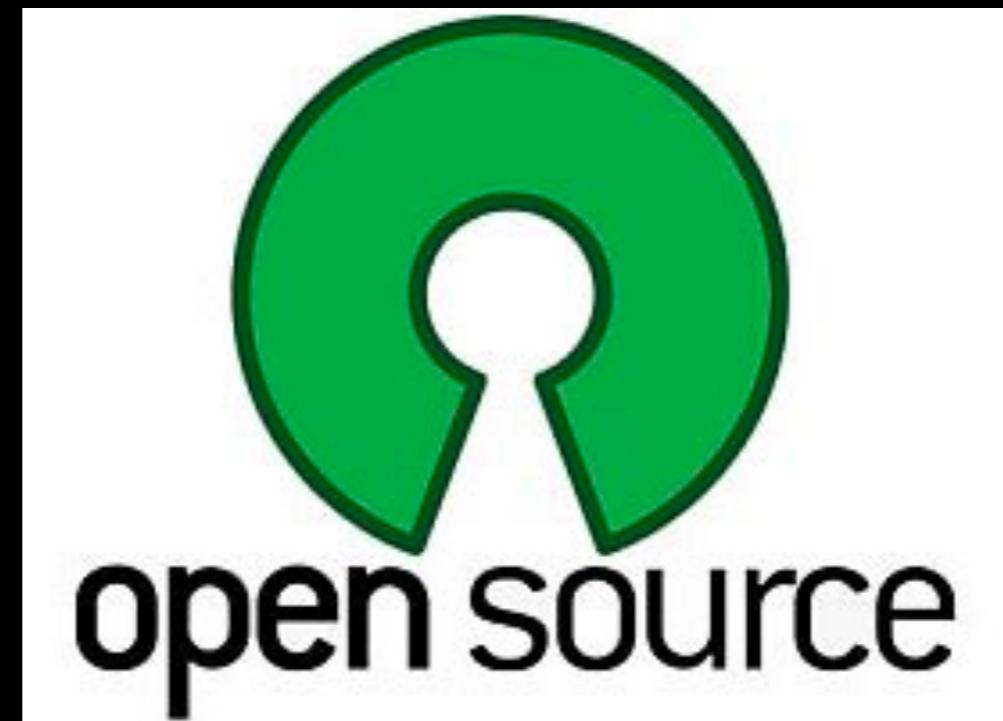
GrindConf February 2019
edit status message

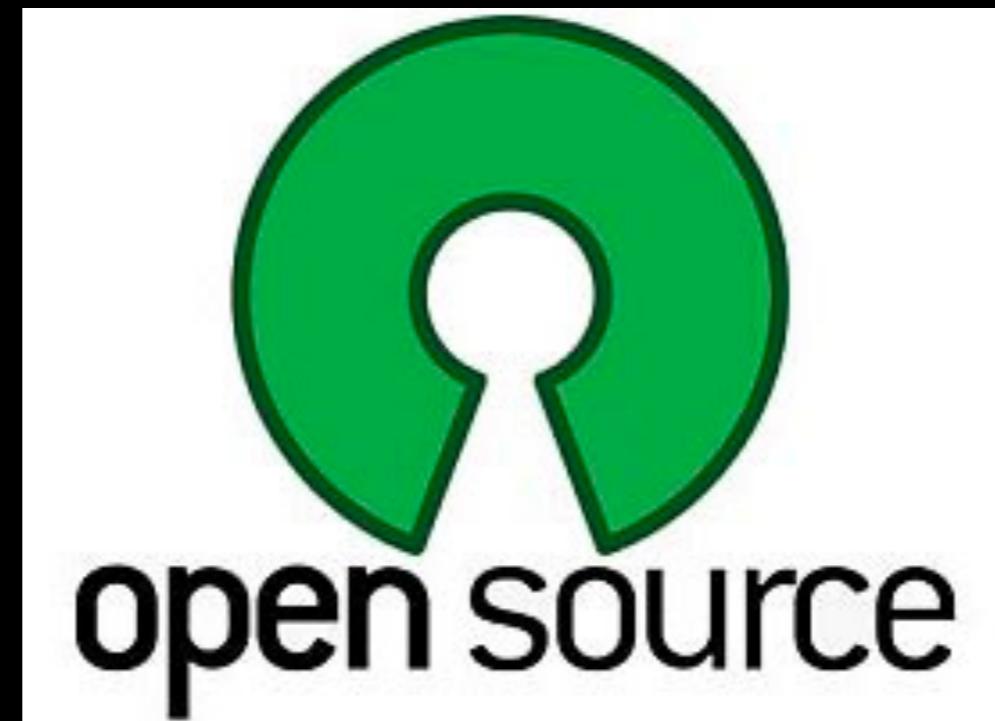
Samara IT Community > Podcast

VolgaHack

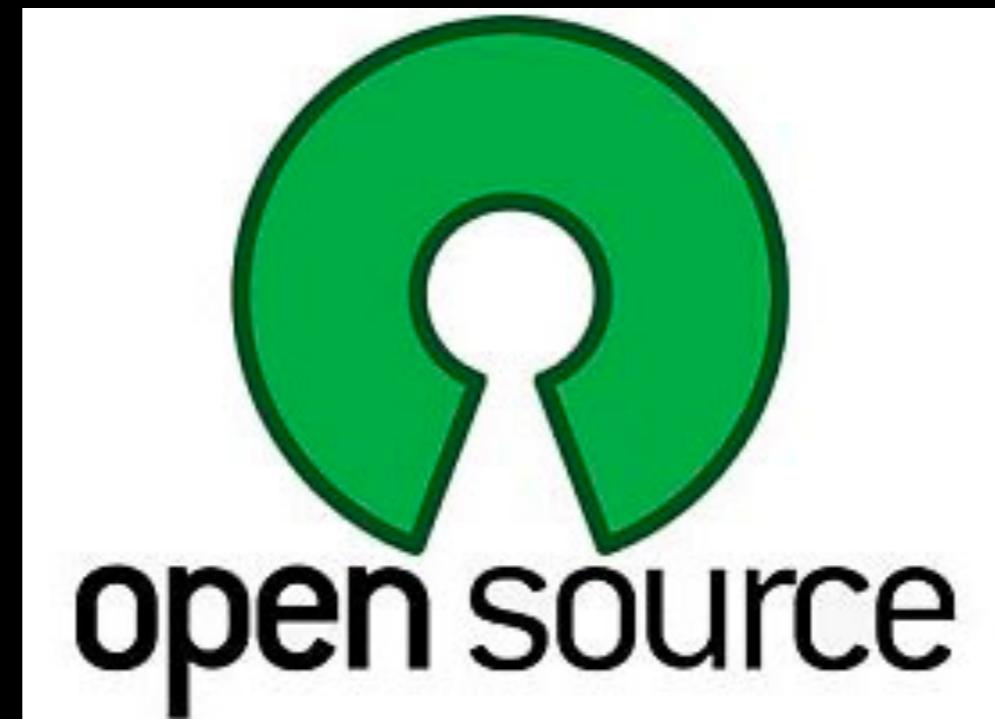
vk.com/samara_it_community







Программное обеспечение с открытым исходным кодом

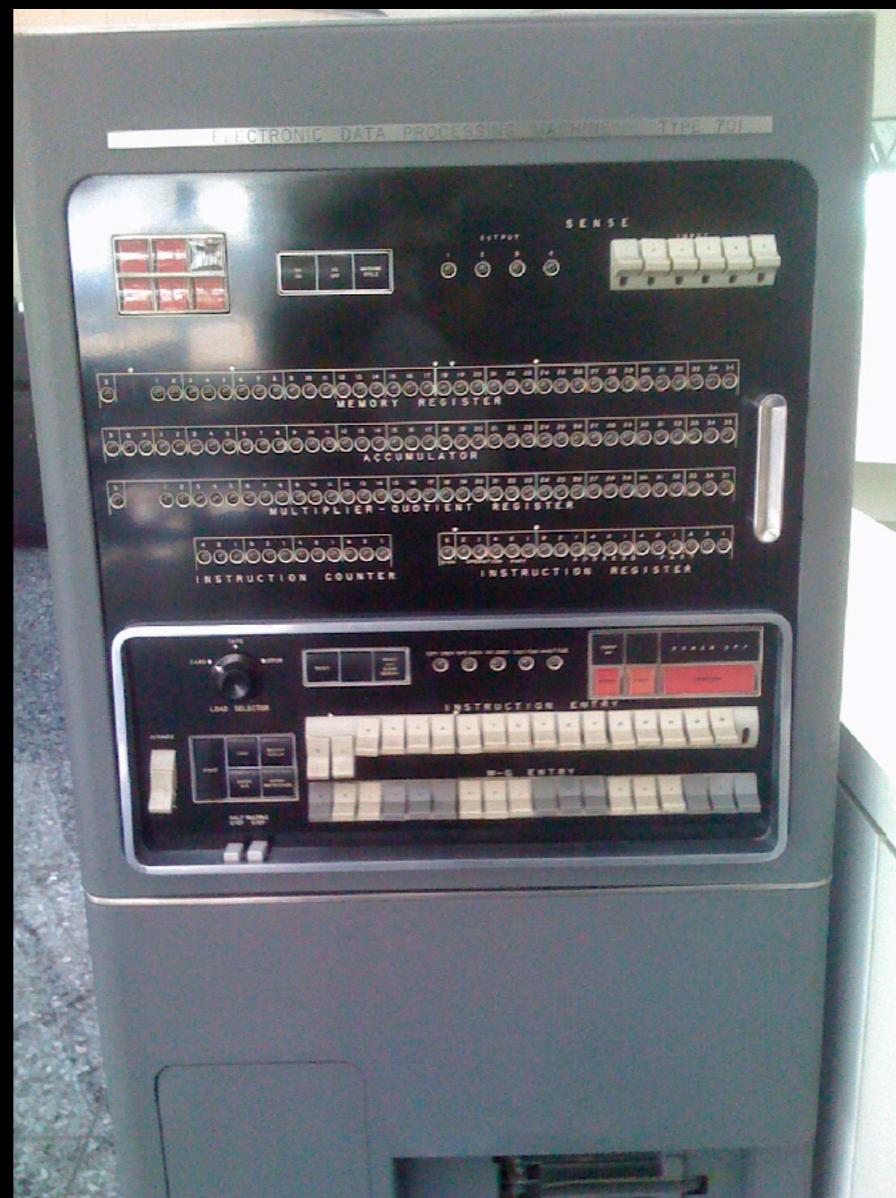


Как появился “закрытый” исходный код?



Период Второй мировой войны

Активное развитие ЭВМ



IBM 701 - Defense Calculator

“Голое железо”

Дух академического сотрудничества

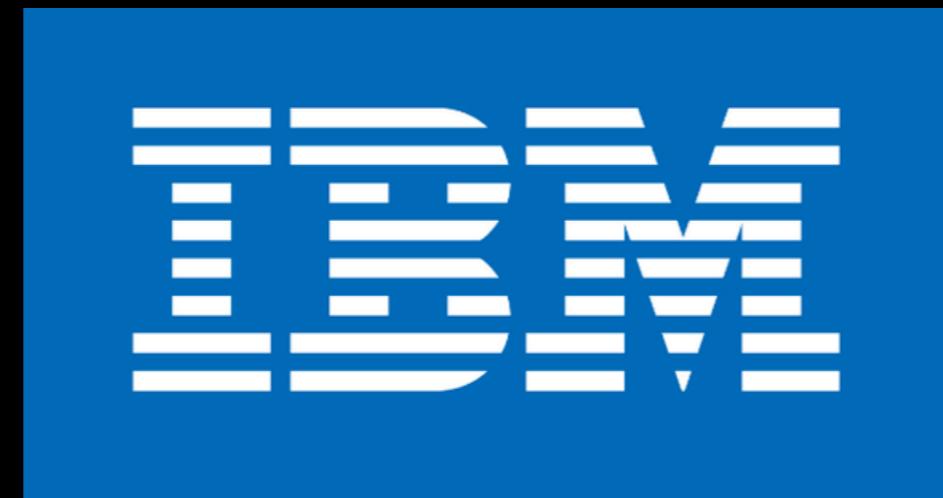
РАСТ
Компиляторы для IBM 701 и 704

SHARE
Операционная система SOS

DECUS
Обмен программами на магнитных лентах

INTERLISP И UCI LISP

РАЗВИТИЕ UNIX



ПО - часть машины?
ПО отдельно от машин

1969 ГОД - ПОЯВЛЕНИЕ РЫНКА ПРОГРАММ ДЛЯ ИВМ

FORTRAN И COBOL



Можно ли патентовать программы?

1974 ГОД - КОМИССИЯ ПО ПАТЕНТАМ

1983 ГОД - IBM ПЕРЕСТАЁТ РАСКРЫВАТЬ ИСХОДНЫЙ КОД

free software



Eric Raymond



Richard Stallman



Bruce Parens



Larry Augustin



Richard Stallman



Отец-основатель движения
“за свободное программное обеспечение”.

Richard Stallman

Начал работать в МИТ в 1971 году
в лаборатории искусственного интеллекта.
Присоединился к сообществу “хакеров”.

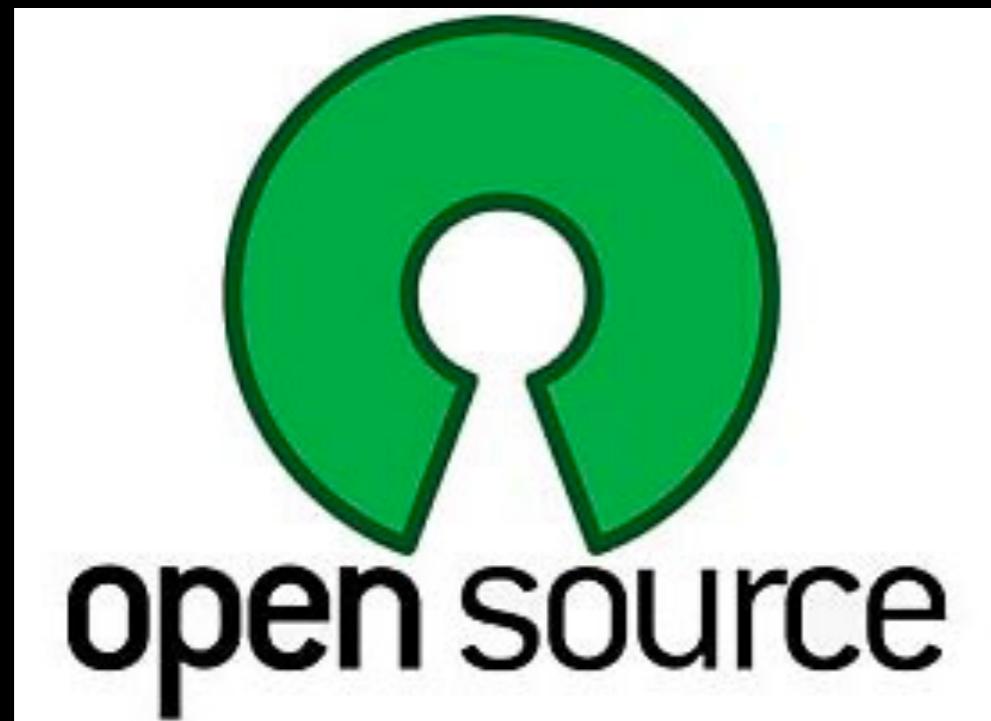
Совместно разработали ОС
“The Incomplete Timesharing System”.



Richard Stallman

Пароли - начало конца свободы.
“Хакерам” не нравились пароли...

ПАРОЛИ - МНИМАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ.



Пионеры проприетарной модели



Bill Gates



Bill Gates

~1970 - создание Homebrew Computer Club

31 января 1976 - письмо Била Гейтса
про концепцию проприетарного ПО

- Кто готов “работать за бесплатно”?
- Отзывы о basic
- Прибыль “2 доллара в час”
- Microsoft вложила в ПО больше всех
- Перепродажа basic
- “Большинство из вас - воры”
- Изгнать всех на ближайшем собрании

БИЛЛ ГЕЙТС, ГЛАВНЫЙ ПАРТНЕР КОМПАНИИ MICROSOFT



Richard Stallman

1970-80 годы - "аллергия" на UNIX
UNIX - "нельзя делиться"
Возможность разработать свою ОС
по своим правилам

"ИМЕННО ЭТО И СТАЛО ГЛАВНОЙ ЦЕЛЬЮ МОЕЙ ЖИЗНИ"



GNU

Gnu's not Unix



Richard Stallman

Январь 1984 года - начало разработки GNU



UNIX состоял из множества программ,
для GNU нужно было писать их с нуля



~1985 год - анонс разработки GNU
1991 год - замена практически всех
программ

Richard Stallman



1990 год - есть GNU, но нет ядра
Но ядро так и не было написано GNU...
Потому что внезапно появился он!

Richard Stallman



Linus Torvalds



1991 год - студент "University of Helsinki"
Minix и разочарования

Linus Torvalds

1991 ГОД - НАЧАЛО РАЗРАБОТКИ LINUX



До 1993 года - нестабильная система
В этом же году Linux стал заменять
рабочие UNIX системы

Linus Torvalds



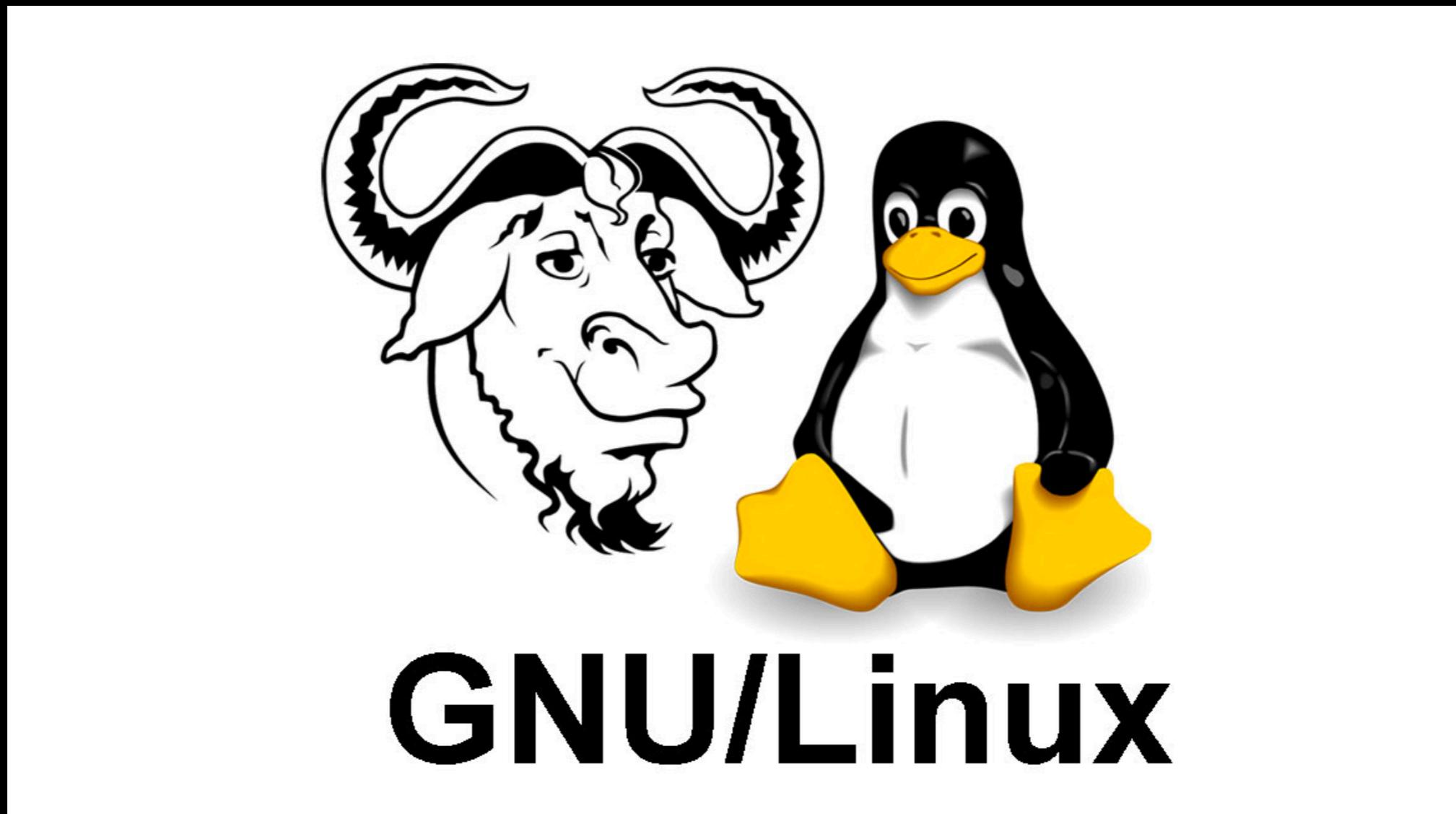
Richard Stallman

Linux разрабатывался сам по себе
Люди находили программы GNU
и ядро Linux, начиная соединять их

Начало "несправедливости"

Linux - мелкий, хоть и важный, компонент

"ЛЮДИ СТАЛИ НАЗЫВАТЬ СИСТЕМУ LINUX, И ТЕРМИН ПРИЖИЛСЯ.
В РЕЗУЛЬТАТЕ МЫ ИМЕЕМ ДЕСЯТКИ МИЛЛИОНОВ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ GNU/LINUX,
КОТОРЫЕ ПОНЯТИЯ НЕ ИМЕЮТ, ЧТО ТАКОЕ GNU"



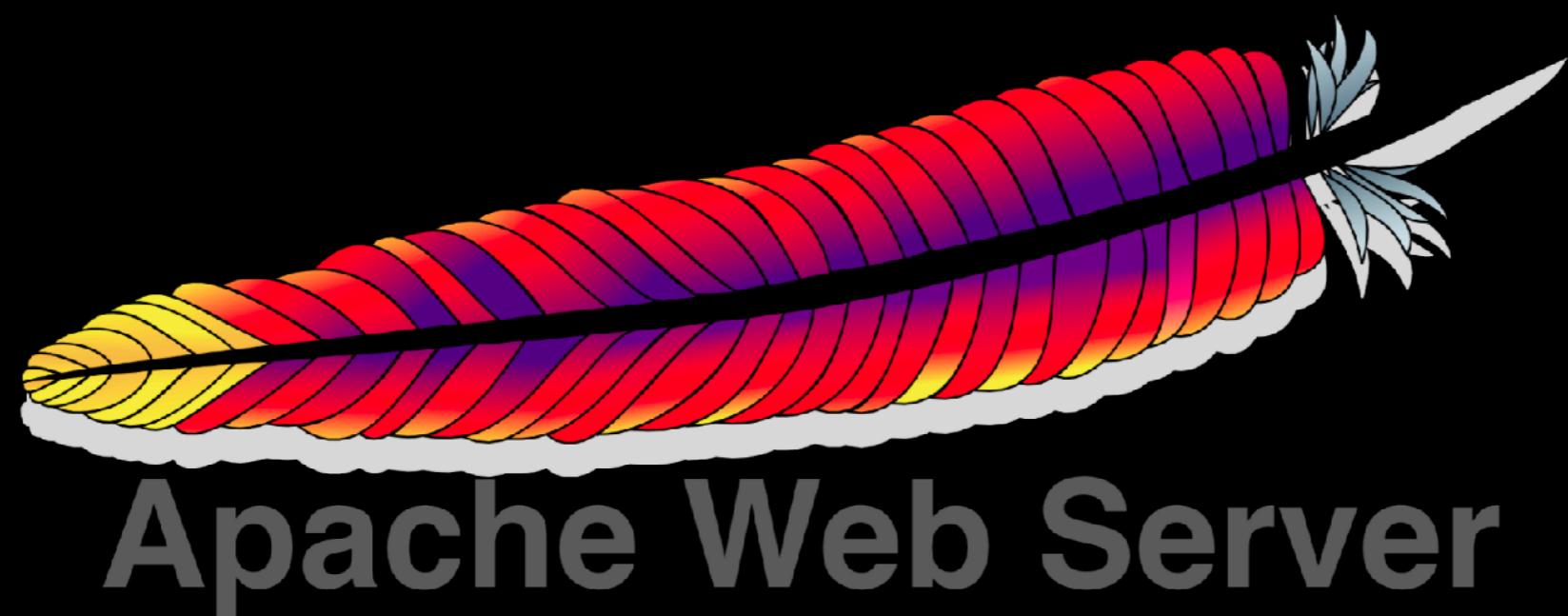


Richard Stallman



Linus Torvalds

“НАЗЫВАТЬ LINUX GNU/LINUX ПРОСТО НЕЛЕПО”



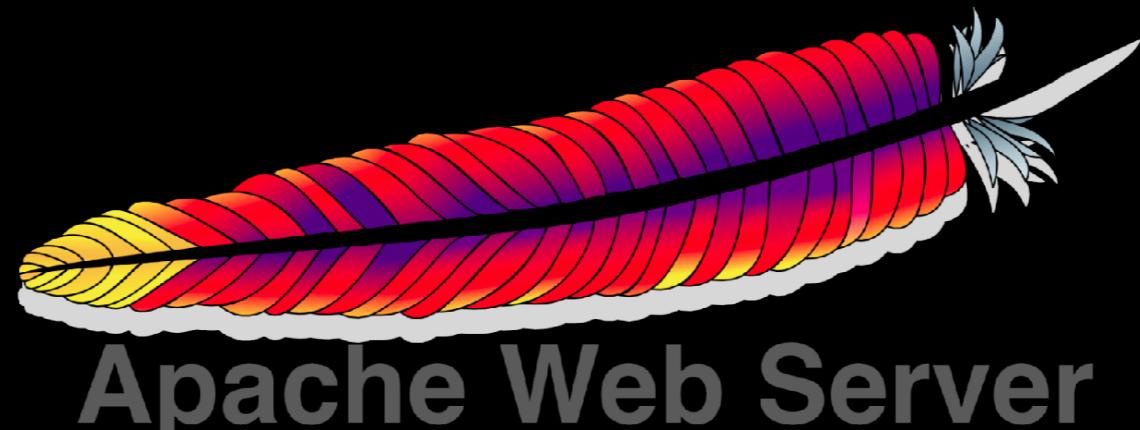


Brian Behlendorf



Brian Behlendorf

1995 год - создание Apache Web Server



"a patch" - NCSA HTTPd

Если я поставлю Linux,
я получу преимущество

В РЕАЛЬНОМ ДЕНЕЖНОМ ВЫРАЖЕНИИ LINUX + АПАЧЕ СТАЛИ ВЫГОДНЕЕ,
ЧЕМ WINDOWSNT + MICROSOFTIIS.



Eric Raymond



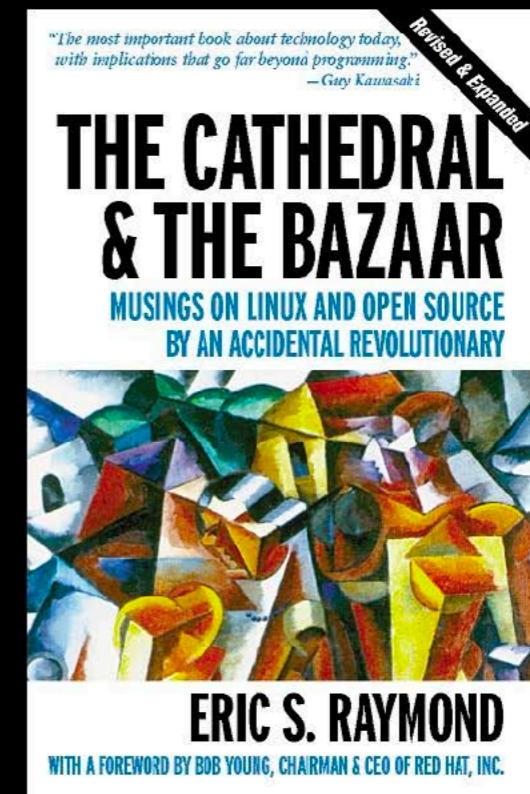
Eric Raymond

Linux должен был быть провальным

Linux - это что-то невероятное

"Собор и Базар"

Контраст двух
стилей разработки



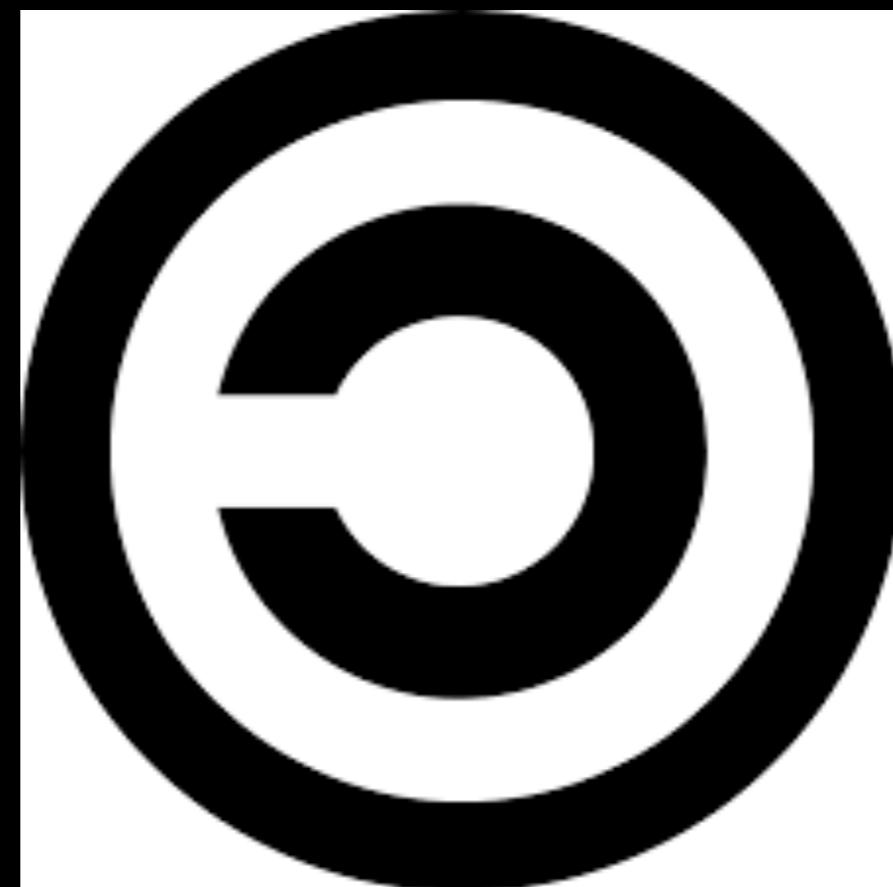
"ЖЕРТВУЯ СТАНДАРТАМИ РАДИ ПОСТОЯННО ЭКСПЕРТИЗЫ"



Richard Stallman

Ключевое слово - "free"
Свободы изменений кода
Свободы, необходимые
для здорового сообщества

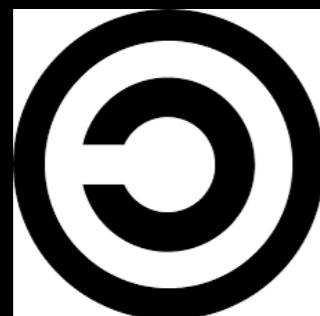
ЭТО НЕ "БЕСПЛАТНОЕ ПИВО"



Copyleft



Richard Stallman



- Использование оригиналов при создании производной работы без получения разрешения автора

- Присутствие двух пунктов этого списка в лицензии производной работы

“СВОБОДЫ ПЕРЕДАЮТСЯ ПО НАСЛЕДСТВУ”



Richard Stallman

GPL - GNU General Public License



Документ, имеющий юридическую силу

ГЕНИАЛЬНОЕ ТВОРЕНИЕ, НАПИСАННОЕ С ПОЗИЦИИ СООБЩЕСТВА



Eric Raymond



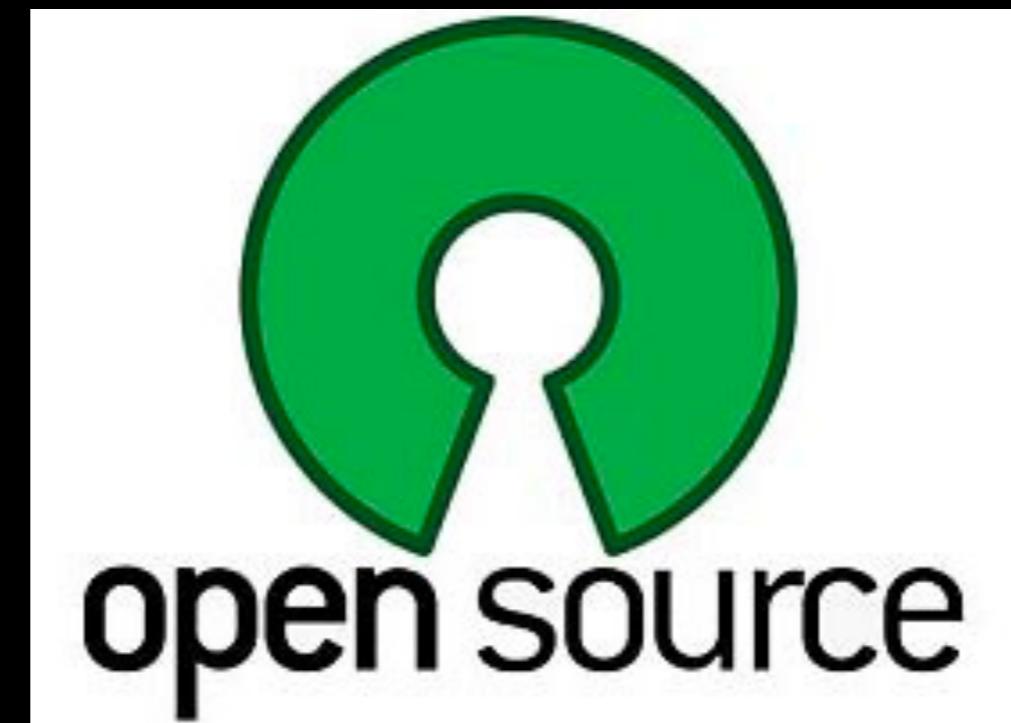
Larry Augustin



Bruce Parens

Люди не понимали слова “free”
Для бизнеса это было “бесплатное”

“НИ ПРОДАТЬ, НИ ЗАРАБОТАТЬ”



ПАРАДИГМА “БЕСПЛАТНОСТИ” СМЕНИЛАСЬ ПАРАДИГМОЙ “ДОСТУПНОСТИ”



Richard Stallman

Открытый исходный код != свободное ПО
Развитие общества через свободы
Коммерциализация - отсутствие свободы

ВСЯ СВОБОДА БУДЕТ УПИРАТЬСЯ В ДЕНЬГИ



Eric Raymond



Larry Augustin



Bruce Parens

Свободное и несвободное ПО должны сосуществовать

НУЖНО БЫЛО ЧЁТКОЕ ОПРЕДЕЛЕНИЕ "OPEN SOURCE"



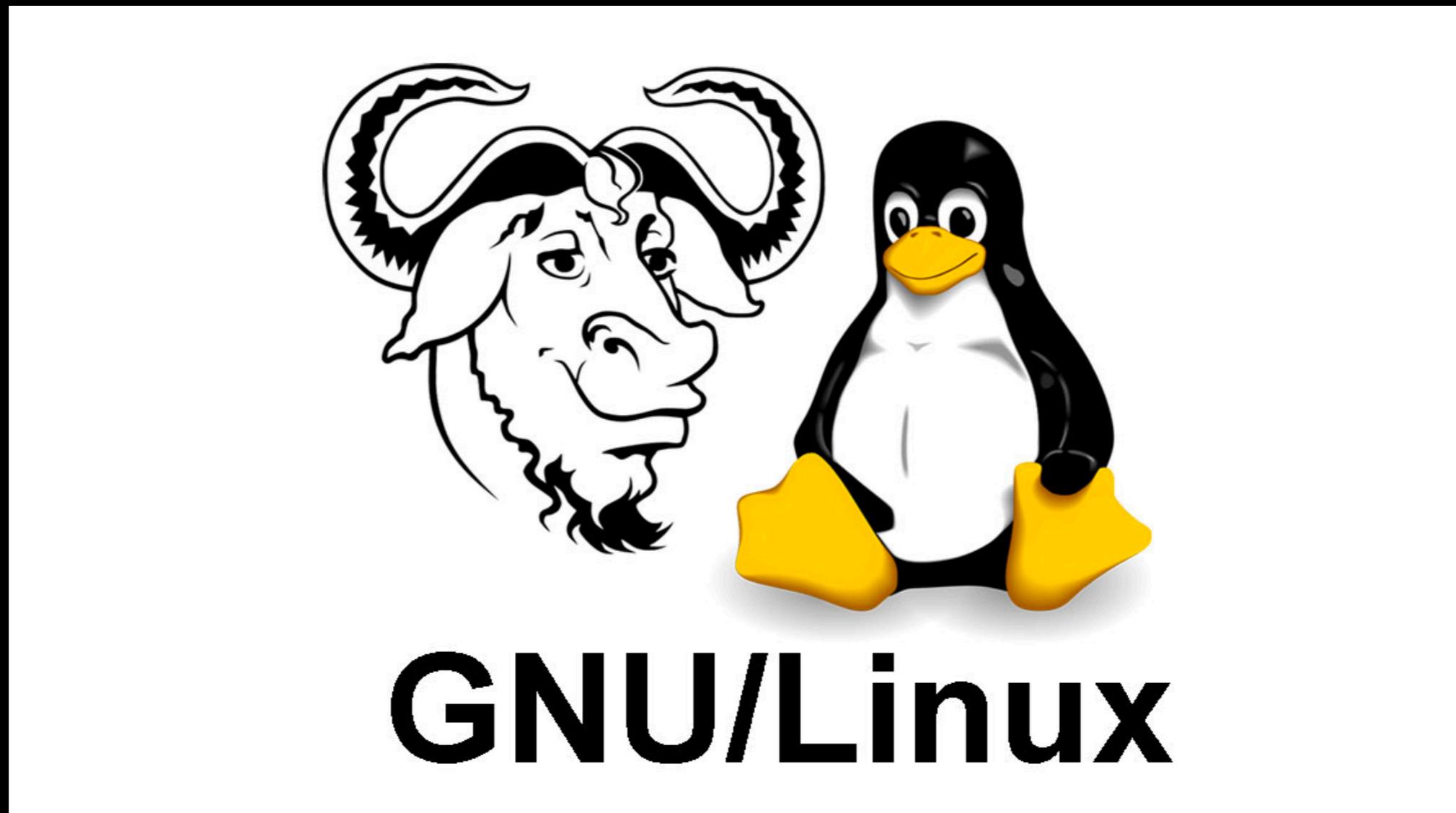
Bruce Parens

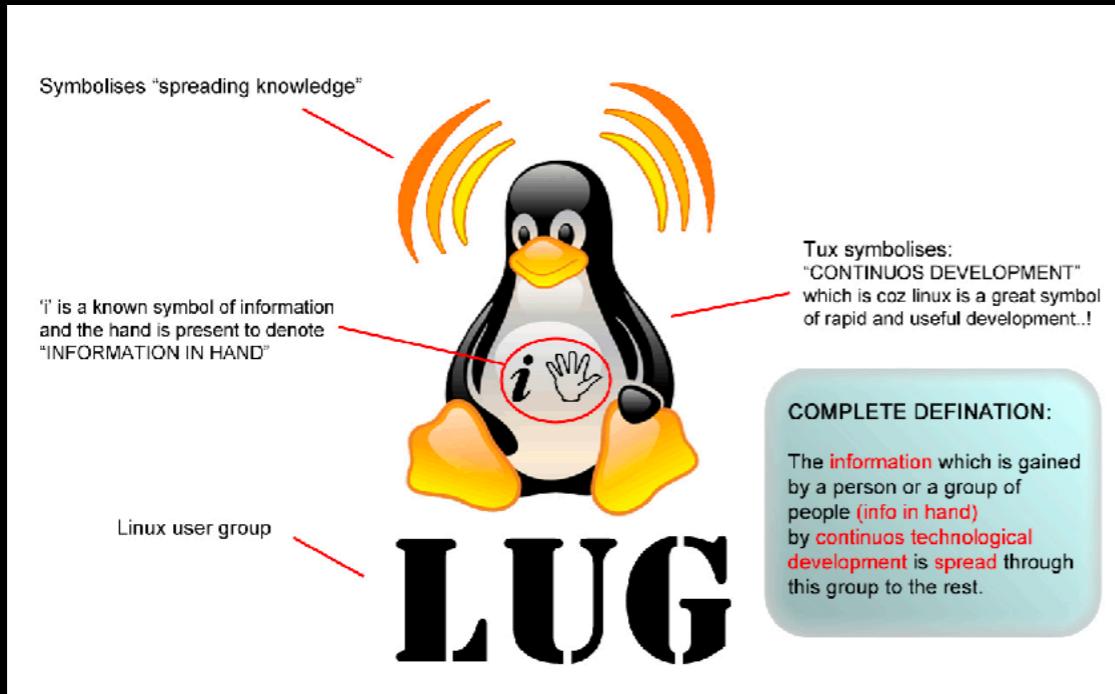


The Open Source Definition

Bruce Perens

- Свободное распространение
- Открытый исходный код
- Целостность авторского исходного кода
- Отсутствие дискриминации групп и людей
- Отсутствие дискриминации целей применения
- Независимость лицензии от продукта
- Независимость других продуктов от лицензии
- Независимость лицензии от технологий

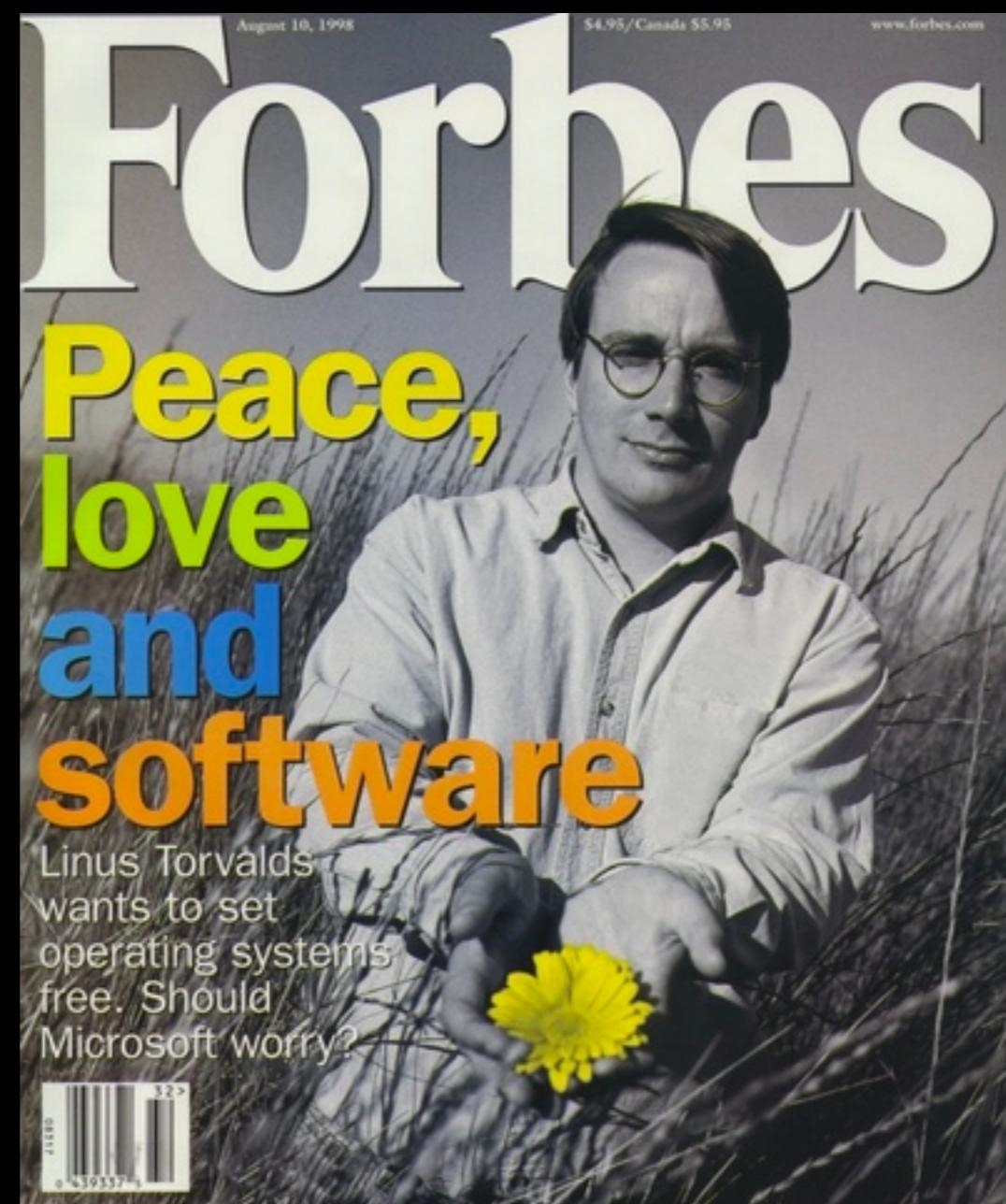


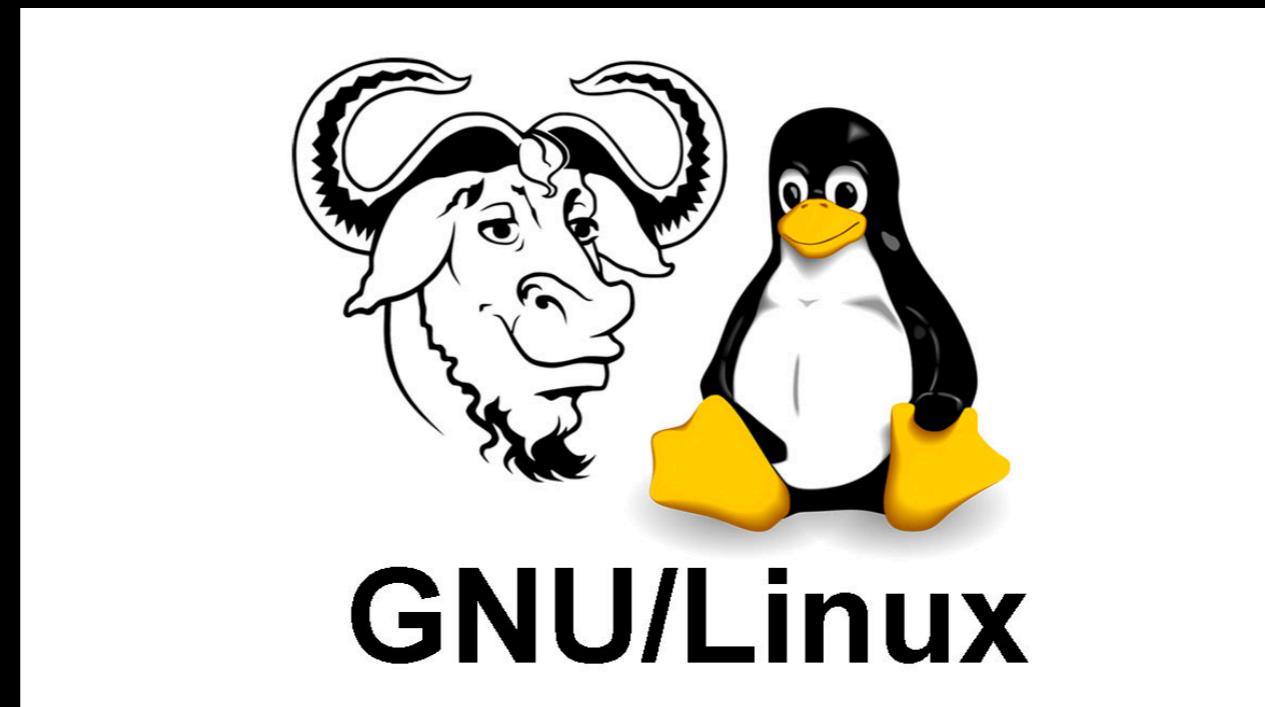


Linux User Groups & InstallFest

Люди делятся опытом
Приходят со своими компьютерами

“ЭТО БЫЛА НАСТОЯЩАЯ ГИК-ТУСОВКА”





1991 год - Linux 0.01 - 10.000 строк - 1 пользователь

1993 год - Linux 0.99 - 100.000 строк - 20.000 пользователей

1995 год - Linux 1.2 - 250.000 строк - 500.000 пользователей

1997 год - Linux 2.1 - 800.000 строк - 3.500.000 пользователей

1998 год - Linux 2.110 - 1.500.000 строк - 7.500.000 пользователей

1999 год - Linux 2.2 - 12.000.000 пользователей



10 августа 1999
Linux World

Главный докладчик - Linus Torvalds
6.200 человек пришли на доклад



**“Фонд свободного ПО” получает
“награду сообщества IDG
и Линуса Торвальдса”**

На самом деле это не Linux - это GNU

Richard Stallman

**ДАВАТЬ “НАГРАДУ ЛИНУСА ТОРВАЛЬДСА” “ФОНДУ СВОБОДНОГО ПО”
ЭТО КАК ДАВАТЬ “НАГРАДУ ХАНА СОЛО” ФЛОТУ ПОВСТАНЦЕВ**



СВОБОДНОЕ ПО СОЗДАЕТ СВОБОДНЫЙ БИЗНЕС



GNU должна быть пригодна для бизнеса
Последняя страница GPL - варианты
Свободный рынок техподдержки

Richard Stallman

“ИМЕННО ПО ЭТОЙ ПРИЧИНЕ ТЕХПОДДЕРЖКА MICROSOFT – ПОЛНЫЙ ОТСТОЙ”



Лаборатория по изучению электроники
в Стенфордском университете

ПЕРВЫЕ КОМПАНИИ, ВДОХНОВИВШИЕСЯ GNU И LINUX



Michael Tiemann



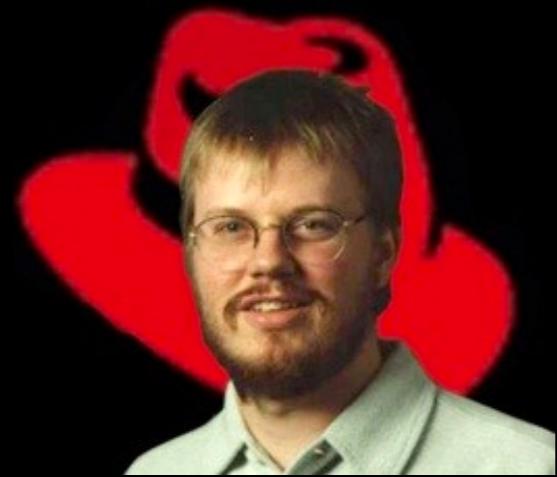
1989 год - основание компании Cygnus
Cygnus, Your GNU Support

Michael Tiemann

СРАВНИТЕЛЬНО "ДЕШЁВАЯ" ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА LINUX



Marc Ewing



Marc Ewing



Сборка и создание дистрибутива
Работа в квартире
... и взрыв туалета...

СОЗДАНИЕ, РАСПРОСТРАНЕНИЕ И ПОДДЕРЖКА ДИСТРИБУТИВОВ LINUX

11 АВГУСТА 1999 ГОДА КОМПАНИЯ RED HAT СТАЛА ПЕРВЫМ АКЦИОНЕРНЫМ ОБЩЕСТВОМ LINUX.





Первые пришли в open source
Конкуренция с Internet Explorer
Монополия на браузеры - монополия
на протоколы

Одной из причин стал
“Собор и Базар”



Eric Raymond

1998 ГОД - ВЫХОД В OPEN SOURCE



1997 год - Linux Congress
Tim O'Reilly и конференция Perl
Кто-то из Netscape услышал

Eric Raymond

“Я БЫЛ В ШОКЕ. Я НЕ БЫЛ ГОТОВ К ТОМУ, ЧТО Я МЕНЯЮ МИР”



Главный страх - Microsoft заберёт код
Победа пришла "сверху"
Проект назвали Mozilla



Jim Barksdale

"ИСХОДНЫЙ КОД NETSCAPE КАК ПРОДУКТ NETSCAPE"



Приоритетные проекты - порты на Linux



Larry Augustin



Larry Augustin



9 декабря 1999 года
компания VA Linux Systems
вышла на рынок акций

Начало - 30\$ за акцию

Закрытие - 299\$ за акцию

“ЭТО БЫЛ САМЫЙ ВЫСОКИЙ СТАРТ ПРОДАЖ В ИСТОРИИ”



1989 год - Bison++

У GNU был Bison, но он работал на С

Основа - Bison, лицензия GPL

Первое собеседование и первый успех

Larry Augustin

“ОГО, ТАК ВЕДЬ ЭТО Я АВТОР BISON++”



Олег Бортунов

PostgresPro

Астроном и программист

2015 год - основание компании

Возможность создавать
на основе PostgreSQL
собственные программные продукты

Вендорская техническая поддержка

РАЗВИТИЕ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ЭКСПЕРТИЗЫ В ОБЛАСТИ РАЗРАБОТКИ СУБД,
СОЗДАНИЕ КОНКУРЕНТОСПОСОБНОЙ РОССИЙСКОЙ СУБД
И ЕЕ ПРОДВИЖЕНИЕ НА РОССИЙСКОМ И МЕЖДУНАРОДНОМ РЫНКЕ.



Игорь Сысоев

Nginx

Студент МГТУ им. Баумана

2019 год - nginx обслуживает или
проксирует 26.34% самых
нагруженных сайтов

2019 год - компания F5 купила
Nginx за \$670 млн

“КОГДА В 2002 ГОДУ Я НАЧИНАЛИ ПИСАТЬ ВЕБ-СЕРВЕР,
У МЕНЯ И МЫСЛЕЙ НЕ БЫЛО О ТОМ, ВО ЧТО ЭТО МОЖЕТ ВЫРАСТИ”



2008 год

HAULMONT



Изначально - проприетарное решение

2015 год - выход в open source

Набирает популярность...

РАЗВИВАТЬ ПЛАТФОРМУ И РАСШИРЯТЬ СТУДИЮ



2007 год - первый коммит

2008 год - основание компании

2018 год - компания Microsoft купила
GitHub за \$7.5 млрд

СОЦИАЛЬНАЯ СЕТЬ ДЛЯ ПРОГРАММИСТОВ



2008 год - 20.000 repos - 2.000 users

2009 год - 46.000 repos - 100.000 users

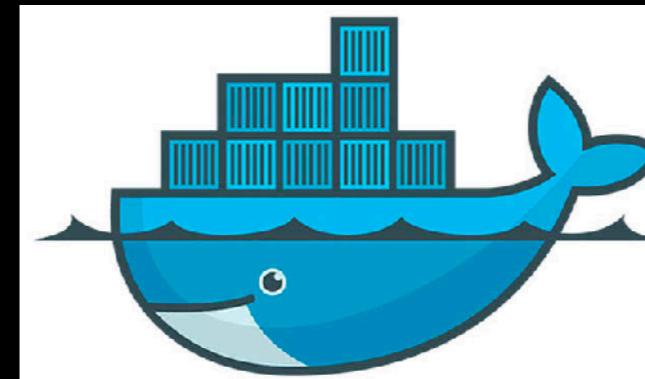
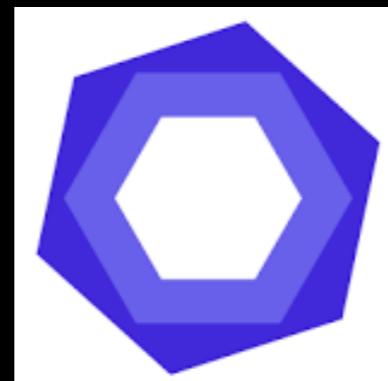
2010 год - 1.000.000 repos

2011 год - 2.000.000 repos

2013 год - 10.000.000+ repos - 4.000.000+ users

2015 год - 21.000.000+ repos - 9.000.000+ users

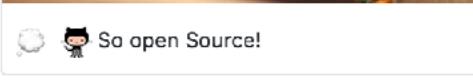
2019 год - 100.000.000+ repos - 36.000.000+ users



BABEL

npm

A photograph of a young man with short brown hair, wearing a camouflage-patterned shirt, smiling at the camera. He is sitting at a desk with a laptop open in front of him.

So open Source!

NikolasMelui

NikolasMelui

[Edit profile](#)

A grid of 24 small flame icons arranged in a 4x6 pattern.

ANMEDIO

 Samara, Russia

 <https://anmedio.ru>

Organizations

[Overview](#) [Repositories 361](#) [Projects 0](#) [Stars 606](#) [Followers 28](#) [Following 70](#)

Pinned

[Customize your pins](#)

 [nuxt-typescript-strapi-boilerplate](#)

Boilerplate include Nuxt with Typescript on the frontend and Strapi on the backend. Powered by NikolasMelui and RinatDav.

 JavaScript  ★ 11  6

 [nodejs-boilerplate](#)

Boilerplate for nodejs with babel, eslint, prettier and nodemon from scratch.

 JavaScript  ★ 16  5

 [multikey-modx-template](#)

Multikey Modx Template powered by NikolasMelui and RinatDav for Multikey Studio.

 PHP  ★ 20  5

 [docker-multikey-modx-template](#)

Full scalable docker composition with nginx, mysql, php, gitify and modx-multikey-template.

 Dockerfile  ★ 13  2

 [interview-questions](#)

 Most common interview questions

 ★ 7  2

 [man](#)

 The global manual.

 ★ 5  1

751 contributions in the last year

[Contribution settings ▾](#)

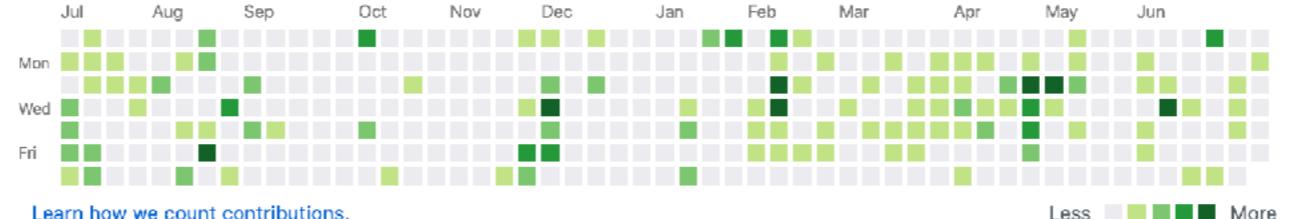
2019

2018

2017

2016

2015



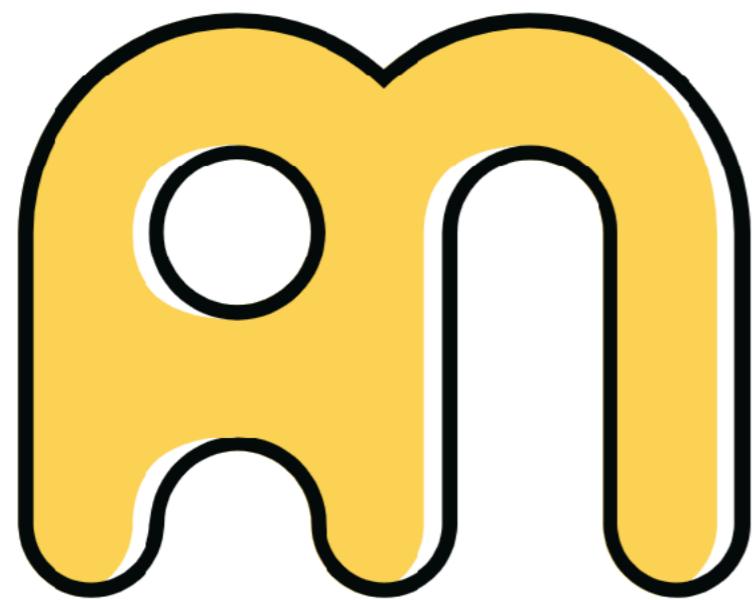
A heatmap showing monthly contribution activity for the last year. The x-axis represents months from July to June, and the y-axis represents days of the week (Mon, Tue, Wed, Thu, Fri). The color scale indicates the volume of contributions: light green for 'Less', medium green for 'More', and dark green for 'Most'.

Learn how we count contributions.

 @cuba-platform

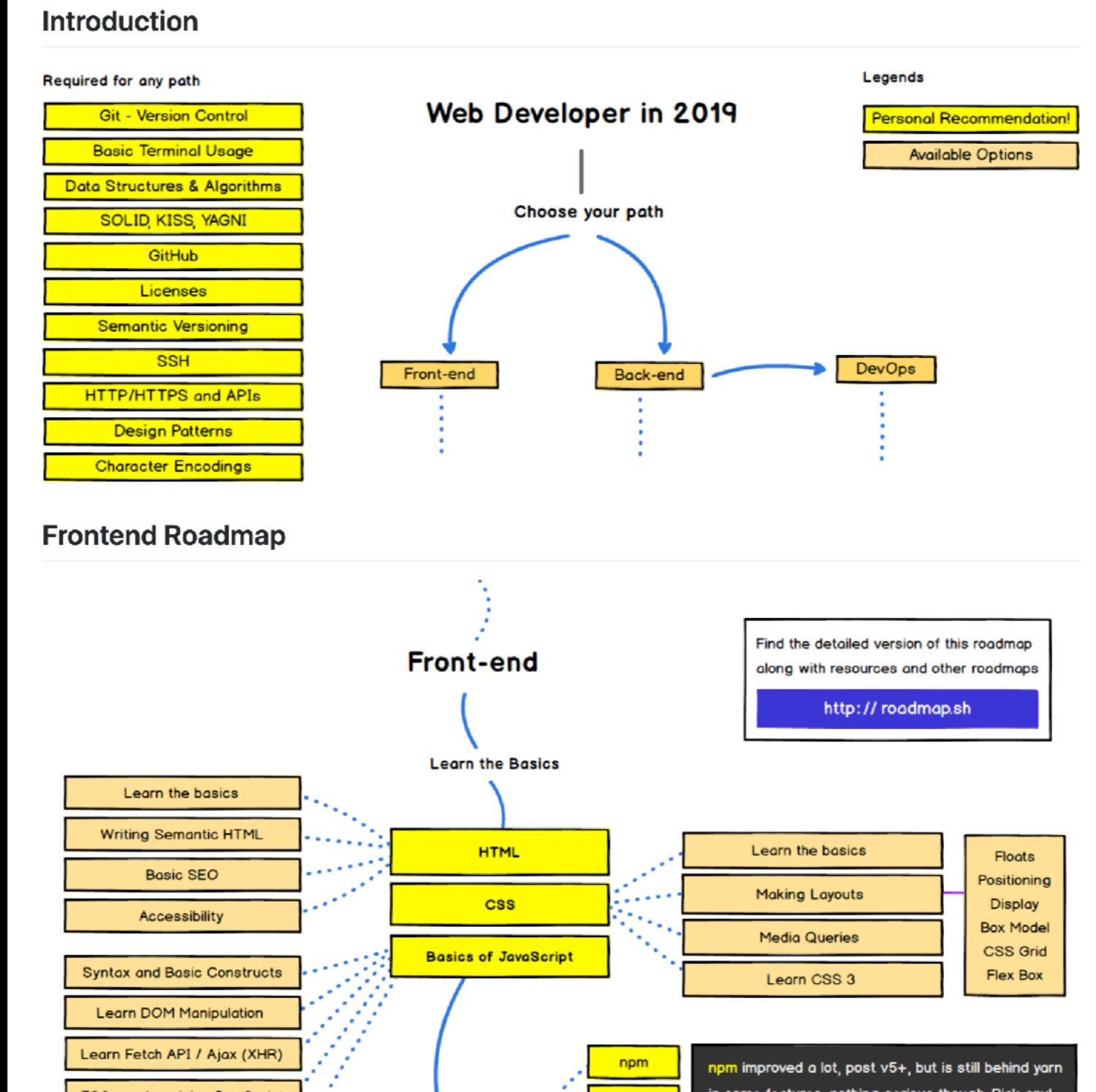
[Activity overview](#)

[Code review](#)



ANMEDIO
DIGITAL PRODUCTION

open source



The screenshot shows the homepage of the Digitalopensource website. At the top left is the logo "Digitalopensource". To its right is a GitHub icon. Below the logo is a short description: "Объективные гайды для развития специалистов сферы digital, предложенные и развивающие профессиональным сообществом." The main navigation menu is at the top, with "Frontend" and "Backend" being the primary categories. Under "Frontend", there are several tabs: "Основы Computer Science", "Markdown", "JSDoc", "Jest", "Vuety", "Flux", "Redux", "Advanced Javascript", and "Память в Javascript". Sub-tabs under "Основы Computer Science" include "HTML", "CSS", "Figma", and "Adobe XD". Sub-tabs under "Advanced Javascript" include "Vueex", "RxJS", "NgRX", "Next.js", and "Nuxt.js". Sub-tabs under "Память в Javascript" include "Утечки памяти" and "Отладка и оптимизация". Under "Backend", there are three sections, each with a "Скоро" button and a "Добавить +" button.

Digitalopensource

Объективные гайды для развития специалистов сферы digital, предложенные и развивающие профессиональным сообществом.

Frontend

Основы Computer Science Markdown JSDoc Jest Vuety Flux Redux Advanced Javascript Память в Javascript

HTML CSS Figma Adobe XD Vueex RxJS NgRX Next.js Nuxt.js Утечки памяти Отладка и оптимизация

Backend

Скоро Скоро Скоро

Добавить + Добавить + Добавить +



Junior

Frontend

Основы Computer Science	Markdown
HTML	CSS
Figma	Adobe XD
Базовый JavaScript	NPM
Pug	SASS
Bootstrap	Gulp
ES6+	Babel
ESLint	Prettier
Webpack	Parcel
JQuery	React
Angular	Vue
Visual Studio Code	Chrome DevTools
Git	
Регулярные выражения	Canvas
Lighthouse	Комментарирование кода
Слепая печать	Семантическая верстка
SEO	БЭМ
DRY, KISS, YAGNI, SOLID	
Рефакторинг - культура кода	

Добавить +

Middle

JSDoc	Jest	Vuetify	Flux	Redux
Vuex	RxJS	NgRX	Next.js	Nuxt.js
PWA	React Native	Electron	TypeScript	
GraphQL	Docker	Gitlab CI/CD		
Базовый Node.js	SSL/TLS	Основы Linux		
Основы информационной безопасности				
Основы теории баз данных				
Паттерны проектирования	MVC, MVP, MVVM			
ООП	Функциональное программирование			
SOAP, REST	HTTP	UDP	WebSockets	
TDD, BDD	CI/CD			

Добавить +

Senior

Advanced Javascript	Память в Javascript
Утечки памяти	Отладка и оптимизация
V8/SpiderMonkey/Chakra	Protobuf
gRPC	
Web Assembly	Linux
Cети	
Базы данных	Анализ и построение алгоритмов
Реализация сложных структур данных	
Разработка плагинов/пакетов js	
Управления командой	English upper inter+
Node.js	Ansible
Redis	Kafka
RabbitMQ	

Добавить +



Junior

Frontend

Основы Computer Science

HTML CSS

Базовый JavaScript

Bootstrap

ESLint Prettier

JQuery React

Visual Studio Code

Регулярные выражения

Lighthouse

Слепая печать

SEO БЭМ DRY, KISS, YAGNI, SOLID

Рефакторинг - культура кода

Добавить +

Основы Computer Science

Основы программирования и Computer Science - это те самые фундаментальные знания, которые необходимы каждому, кто хочет стать настоящим инженером, а не просто заурядным программистом, который знает, как писать код, но понятия не имеет, как этот код работает

Ссылки на материалы

[Легендарный гарвардский курс CS50](#)

[Адитья Бхаргава. "Грокаем Алгоритмы"](#)

[Codewars](#)

[Роберт Лафоре. "Структуры данных и алгоритмы в Java"](#)

[Реализация структур данных на языке JavaScript](#)

Добавить +

Senior

Redux

Nuxt.js

TypeScript

Node.js

React, MVVM

Angular

Vue, Svelte

React Native

React, Redux

React, Next.js

RabbitMQ

Advanced Javascript

Память в Javascript

Утечки памяти

Отладка и оптимизация

V8/SpiderMonkey/Chakra

Protobuf

gRPC

Web Assembly

Linux

Сети

Базы данных

Анализ и построение алгоритмов

Реализация сложных структур данных

Разработка плагинов/пакетов js

Управления командой

English upper inter+

Node.js

Ansible

Redis

Kafka

Apache Kafka

Apache Flink

Apache Beam

Apache Storm

Apache NiFi

Apache Flink

Apache Beam

Apache NiFi

Apache Flink

Apache Beam

Добавить +

Добавить +

Добавить +



Базовый JavaScript

JavaScript — язык программирования, который изначально создавался для того, чтобы сделать web-странички «живыми». Однако к 2019 году он серьезно "вырос" и сейчас представляет собой язык номер 1 для создания веб-приложений как на стороне клиента, так и на стороне сервера. Под "базовым" JS подразумеваются понимание таких вещей, как знание основ, понимание замыканий и областей видимости, умение реализовать и пользоваться встроенными в язык базовыми структурами данных, понимание контекста вызова и умение работать со встроенными объектами. Также нужно уметь работать с DOM и событиями браузера. AJAX, COMET и FETCH также входят в эту группу.

Ссылки на материалы

[Документация от MDN](#)

[Учебник Ильи Кантора "learn.javascript.ru"](#)

[Книга "Eloquent JavaScript"](#)

["Терминальные приключения" в мире JavaScript](#)

Junior

Frontend

Основы Сокетов

HTML CSS

Базовый JavaScript

Bootstrap

ESLint

JQuery

Visual Studio Code

Регулярные выражения

Lighthouse

Слепая печать

SEO

БЭМ

DRY, KISS, YAGNI, SOLID

TDD, BDD

CI/CD

Рефакторинг - культура кода

Добавить +

×

Senior

Redux

Nuxt.js

TypeScript

Node.js

React, MVVM

Angular

React Native

GraphQL

Socket.io

RabbitMQ

Advanced Javascript

Память в Javascript

Утечки памяти

Отладка и оптимизация

V8/SpiderMonkey/Chakra

Protobuf gRPC

Web Assembly

Linux

Сети

Базы данных

Анализ и построение алгоритмов

Реализация сложных структур данных

Разработка плагинов/пакетов js

Управления командой

English upper inter+

Node.js

Ansible

Redis

Kafka

Добавить +

Добавить +



Junior

Frontend

Основы Computer Science

HTML CSS

Базовый JavaScript

Bootstrap

ESLint Prettier

JQuery React

Visual Studio Code

Регулярные выражения

Lighthouse

Слепая печать

SEO БЭМ

DRY, KISS, YAGNI, SOLID

Рефакторинг - культура кода

Добавить +

Middle

Redux

Redux — библиотека для JavaScript с открытым исходным кодом, предназначенный для управления состоянием приложения. Чаще всего используется в связке с React или Angular для разработки клиентской части. Содержит ряд инструментов, позволяющих значительно упростить передачу данных хранилища через контекст.

Ссылки на материалы

[Официальная документация](#)

[CodeDojo - "Основы Redux"](#)

[Academind - "ReactJS + Redux Basics"](#)

Senior

Redux

Nuxt.js

TypeScript

Node.js

Angular

React, MVVM

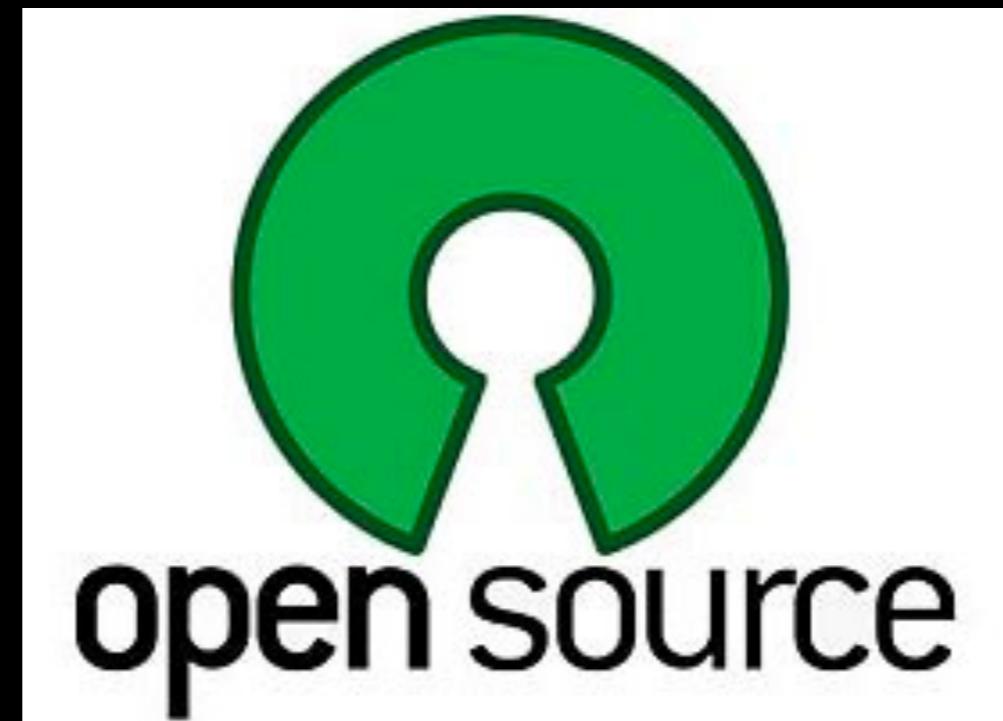
DDD



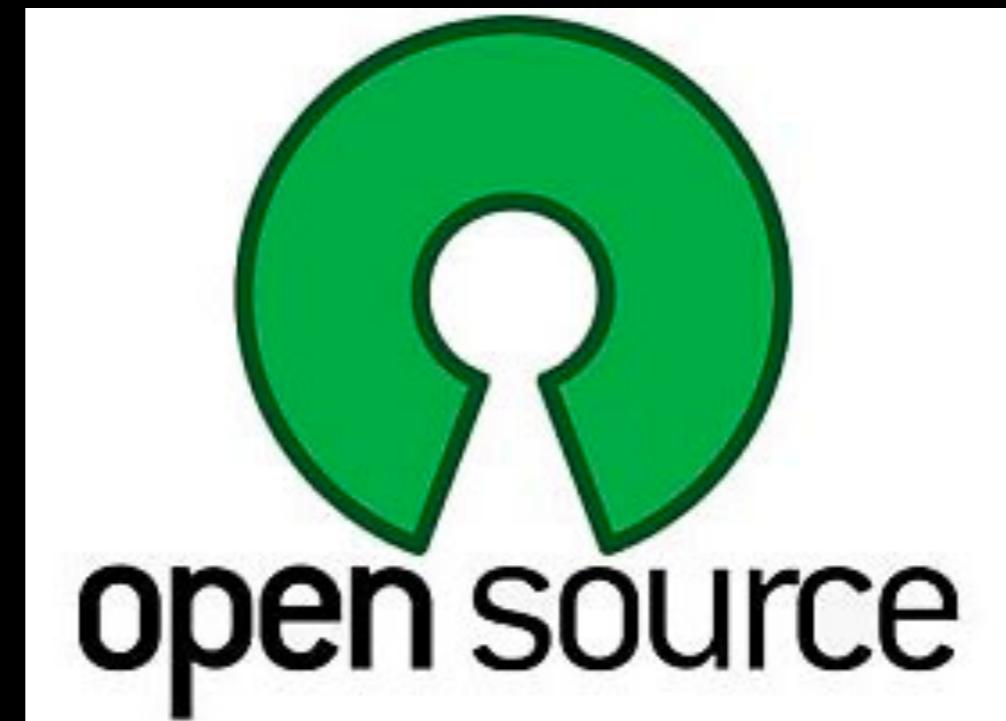


Richard Stallman

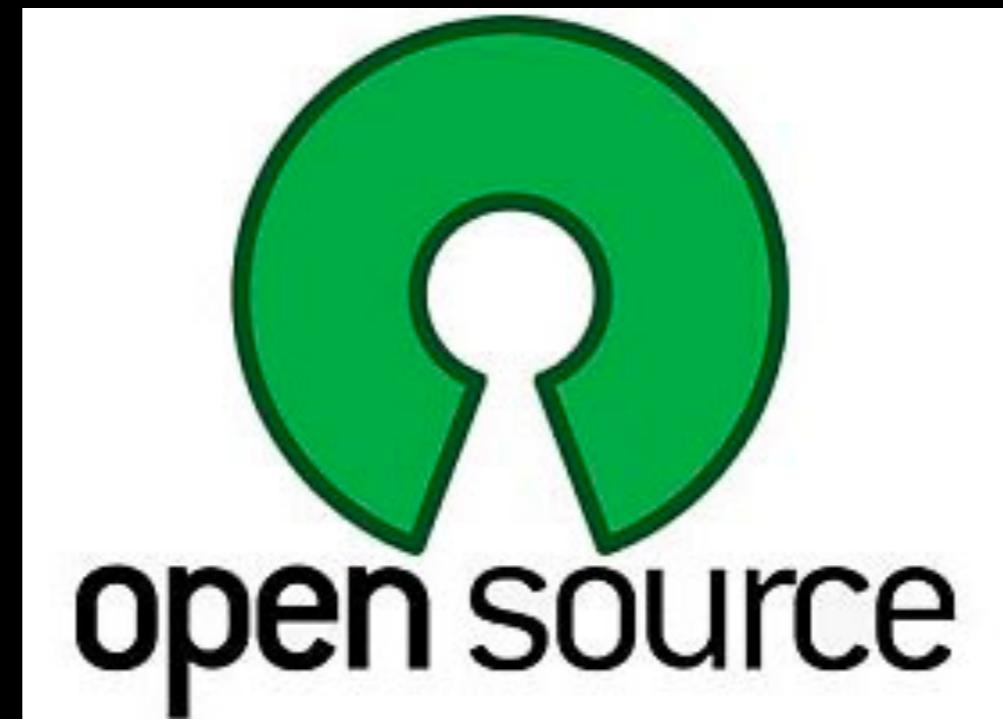
“ВЕСЬ ПРОЕКТ GNU – ЭТО БОЛЬШАЯ ХАКЕРСКАЯ АТАКА, ОДНА БОЛЬШАЯ ПОДРЫВНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ ИГРИВОГО УМА С ЦЕЛЬЮ УЛУЧШЕНИЯ ОБЩЕСТВА”



СПОСОБ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ ЛЮДЕЙ В ВОПРОСАХ СОЗДАНИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ



- интеллектуальная собственность
- заключение контрактов
- найм сотрудников



ЭТО ЖЕРТВА ЛИЧНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТЬЮ РАДИ ТОГО,
ЧТОБЫ ЦЕЛЫЙ МИР МОГ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ СОФТОМ.

ВЫВОДЫ

- Open source жил, жив и будет жить!
- Это реально выгодно
- Лучший open source проект - это то, что нужно ВАМ!
- Ваш код не украдут, его сделают только лучше
- Не забывайте историю, учите Linux и будьте умницами!



“ОТПУСТИТЬ ТЫ ДОЛЖЕН СКОРЕЕ ВСЁ ТО, ЧТО ТЫ ПОТЕРЯТЬ БОИШЬСЯ...
БОЯЗНЬ ПОТЕРИ К ТЕМНОЙ СТОРОНЕ ПРИВЕСТИ МОЖЕТ”

КОНЕЦ



Вопросы / ответы

slak@samaradom.ru

nikolasmelui - соцсети

cto@multikey.studio