UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO Faculdade de ciência da Computação

Prática em sala de aula

Marcus Vinícius Souza Fernandes

Ouro Preto - MG Outubro de 2019

Prática em sala de aula

Marcus Vinícius Souza Fernandes

Trabalho Prático do Curso de Ciência da Computação da Universidade Federal de Ouro Preto.

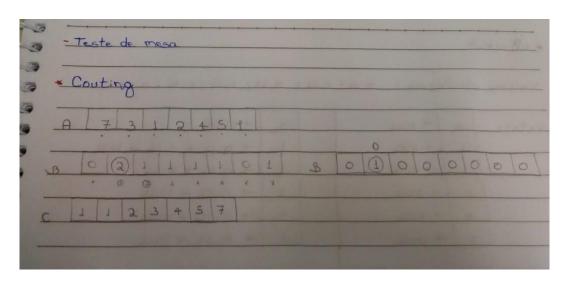
Parte 1.

Counting:

O algoritmo couting utiliza de três vetores, o primeiro deles com os valores iniciais.

O segundo possui tamanho igual ao maior valor do vetor inicial mais um, nele é realizado uma contagem para cada posição. Na posição x é analisado quantos valores x possuem no vetor inicial.

O terceiro vetor é exatamente do tamanho do vetor inicial, nele ocorre a seguinte situação, é analisado na posição x a quantidade de conteúdo que está inserido nele, daí é alocado neste terceiro vetor o número da posição e em seguida esse conteúdo é decrementado do segundo vetor.



Bucket:

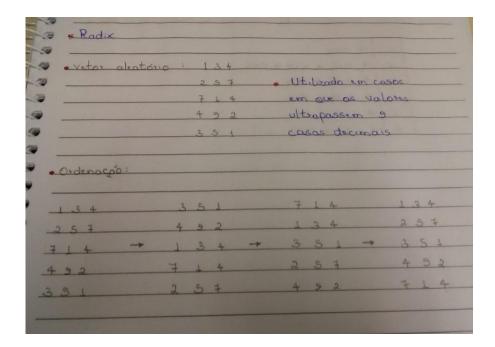
O bucket cria basicamente uma matriz que aloca valores num intervalo de 0,0 a 0,9. Ele funciona da seguinte forma, os valores da casa 0,X são guardados na linha X da matriz.

Por fim um algoritmo de ordenação é chamado para ordenar estes valores dentro de suas respectivas linhas.

The second second			
* Bucket			The second second
Valores al	ratorios: 0.12:	0.23: 0,	31: 0,11: 0,10 / 0,55
. 1			
vetori /	O - NULL	0	- NATA O'TH - MATE
	1 - NULL	1	
-	2 - MULL	1 3	- 0.33 - WULL
-	3 - NULL	1 3	- 0-32 - NVLL
-	+ - NULL	+	- 0. to + VVLL
5	- NULL	5	- 0,58 - NULL
	- NULL		
1	- 011 - 012	- BULL	
12	- 0.23 - NUL		
3 -> 0.34 -> NULL			
	7		
14	- 0, 40 - NULL		
5	- 0.55 - NULL		

Radix:

O radix basicamente ordena vetores analisando cada uma de suas casas decimais, da menor até a maior delas.



Parte 2.

Radix: Ideal para trabalhar com valores acima de 9 casas decimais.

Counting: Ideal para valores de 0 a 9.

Bucket: Ideal para valores num intervalo entre 0,0 e 0,9.