

Universidade Federal de Ouro Preto

“Grupo 6”

TIC's para trocas de livros  
Ciência da Computação

Ouro Preto  
2019  
“Grupo 6”

## TIC's para trocas de livros

Ciência da Computação

Trabalha apresentado no curso de  
graduação da Universidade Federal de  
Ouro Preto com objetivo de  
aprofundamento sobre o assunto TIC

Orientador: Elton José da Silva

## **Sumário**

• Travessia dos Golfos .....	4
• Signos de IHC .....	4
• Referências Bibliográficas .....	5

## Travessia dos Golfos

No Golfo da Execução, o ciclo se inicia com a tarefa do usuário, o objetivo pelo qual o usuário deseja interagir com o sistema. A partir da definição do objetivo, inicia-se a (1) etapa de intenção em que o usuário elabora uma estratégia para alcançar o objetivo, considerando o estado atual do sistema e o estado a ser alcançado. Após definida a intenção, avança-se para a próxima etapa, a (2) especificação da ação, considerando os comandos e funções oferecidos pelo sistema, o usuário elabora uma série de passos, ações interativas com os controles do sistema para alcançar o objetivo ou executar a tarefa. Até o momento, o usuário executou apenas atividades mentais, porém, na próxima etapa, na (3) execução, o usuário colocará todo o esforço mental em uma ação física, colocando em prática o planejamento e interagindo com o sistema. A partir desse momento, da execução do planejamento, é atravessado o Golfo de Execução e iniciado a travessia do Golfo de Avaliação.

O Golfo de Avaliação se inicia com a (4) percepção do usuário após o processamento de sua ação pelo sistema; o usuário espera uma mudança no estado do sistema causada pelas entradas de sua ação. A partir da percepção da mudança de estado, avança-se para a próxima etapa, a interpretação (5) do novo estado do sistema pelo usuário. Tendo interpretado o novo estado, inicia-se a próxima etapa, a (6) avaliação, nela o usuário avalia o objetivo pretendido e a resposta do sistema.

## Signos de IHC

São processos de significação que envolvem signos e semiose, mais a fundo, a expressão nos dois níveis de comunicação (direta usuário-sistema e a metacomunicação designer-usuário) onde o usuário consegue facilmente identificar do que se trata visualmente.

Em suma podemos abstrair dos significados abordados o conceito de signo, no qual se encaixa no que seria “alguma coisa que representa algo”.

## **Referências Bibliográficas**

- Interação Humano-Computador, S.D.J. Barbosa & B.S. da Silva, Ed. Campus, 2017.