

UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO
Faculdade de Ciência da Computação

Trabalho Prático 2

Marcus Vinícius Souza Fernandes

Ouro Preto - MG
Novembro de 2019

Trabalho Prático 2

Marcus Vinícius Souza Fernandes

Trabalho Prático do Curso de Ciência da
Computação da Universidade Federal de Ouro
Preto.

1 QUESTÃO

O algoritmo de ordenação utilizado foi o MergeSort, ele possui complexidade $O(n \log n)$.

O pior caso que se pode obter no programa é a entrada de os times esteja organizada em ordem alfabética-invertida, os times terem a mesma quantidade de pontos, de saldo de gols e gols marcados.

O melhor caso que se pode obter no programa é a entrada de os times esteja organizada alfabeticamente e as vitórias por time decresça ao longo da tabela.