



DESIGN DE IHC

FILIPE RAMOS.

JOÃO PAULO PRATA.

MARCUS FERNANDES.

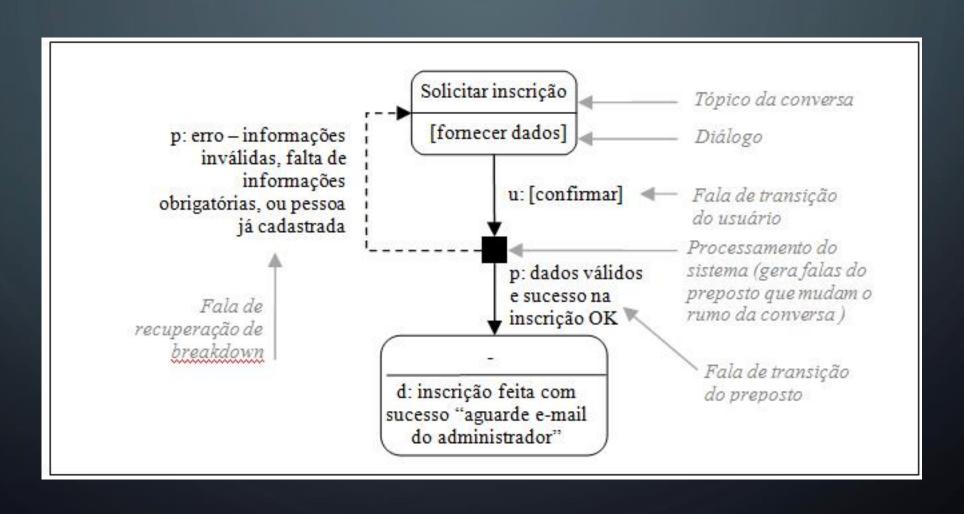
MURILO NETO.

VINICIUS COSSIO.

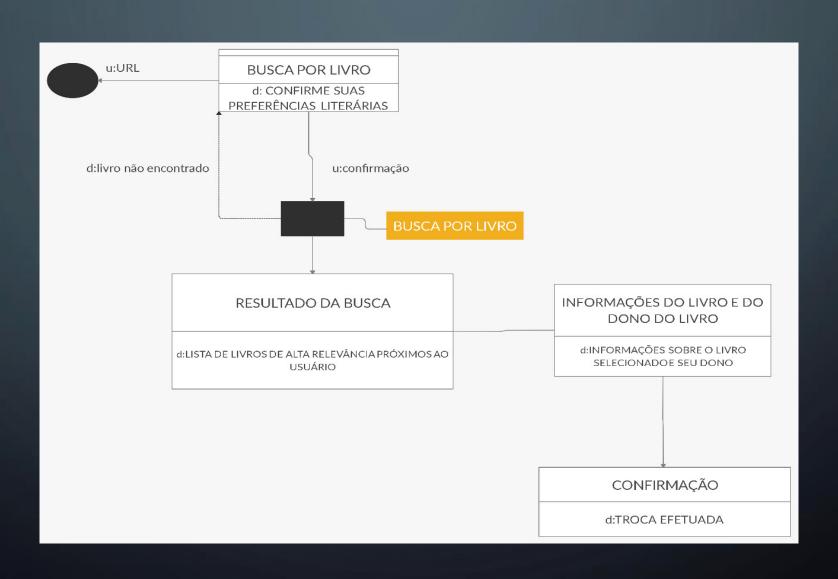
DEFINIÇÃO MOLIC

- É basicamente possíveis conversas travadas entre usuário e preposto do designer.
- Os designers de IHC usam a linguagem MoLIC para realizarem um modelamento da interação dos usuários com sistemas robóticos, sempre seguindo a metáfora de interação como conversa.
- Modelar a interação na MoLIC é modelar a conversa entre o usuário e o preposto (porta -voz) do designer cristalizado na interface.

EXEMPLO DE DIAGRAMA DE INTERAÇÃO MOLIC



NOSSO DIAGRAMA DE INTERAÇÃO MOLIC



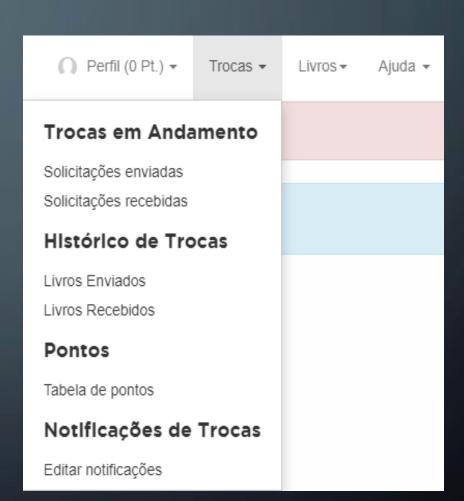


LINGUAGEM NATURAL

- Linguagem que usamos no dia a dia.
- Permite que usuários sem conhecimentos sobre computação tenham uma boa experiência no sistema.

MENU

- Fácil aprendizado.
- Não precisa de digitação.
- Guia a tomada de decisão.



FORMULÁRIOS

- Os campos são predefinidos.
- Simplifica a entrada dos dados.
- Guia a tomada de decisão.



REFERÊNCIAS

- http://www.inf.puc-rio.br/~inf1403/docs/alberto2011 2/18 molic.pdf
- https://www.maxwell.vrac.puc-rio.br/12418/12418_4.PDF

