



Subsify



Noa González Salgado



Introducción

¿Sabes cuánto gastas al mes en servicios digitales?

¿Te has olvidado de cancelar una suscripción que ya no usas?

Subsify es un gestor de suscripciones online que te permite hacerles seguimiento

Objetivos

- 01.** Repositorio centralizado de suscripciones
- 02.** Recordatorios
- 03.** Análisis de gasto
- 04.** Gestión de cancelaciones
- 05.** Facilidad de uso





Estudio de Mercado

29,4 millones

Suscripciones
activas (2021)

Tres veces más

Incremento
previsto en 2026

9.600.000

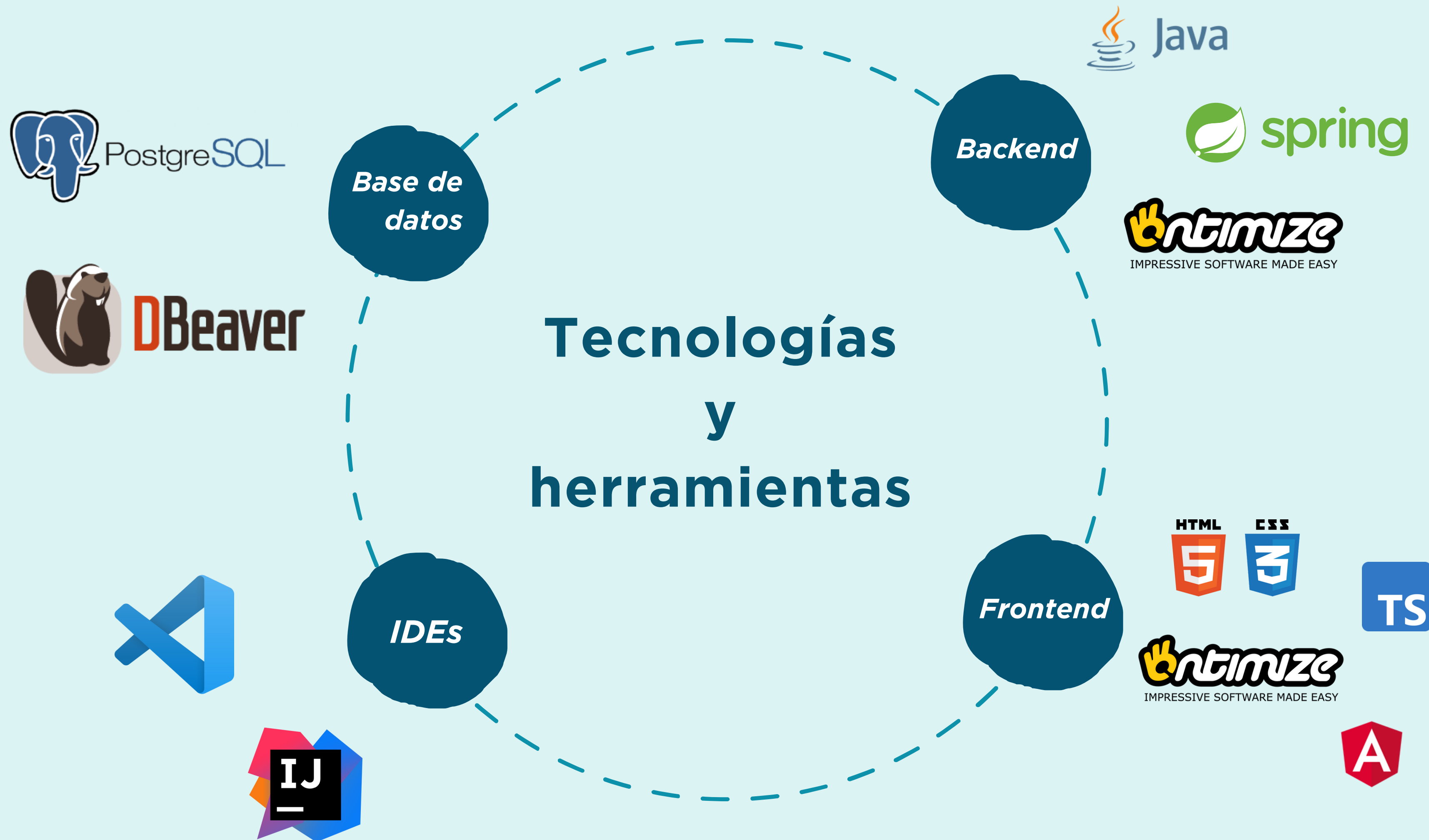
Usuarios de Netflix
activos en 2022

Planificación



Presupuesto

CONEPTO	HORAS	COSTE
HOSTING	-	100€
DISEÑO Y PLANIFICACIÓN	10	200€
DESARROLLO	200	4.000€
DESPLIEGUE	5	100€
TOTAL	4.400€	



Casos de uso



Usuarios

- Agregar, listar y actualizar suscripciones activas
- Ver notificaciones
- Consultar histórico de gasto



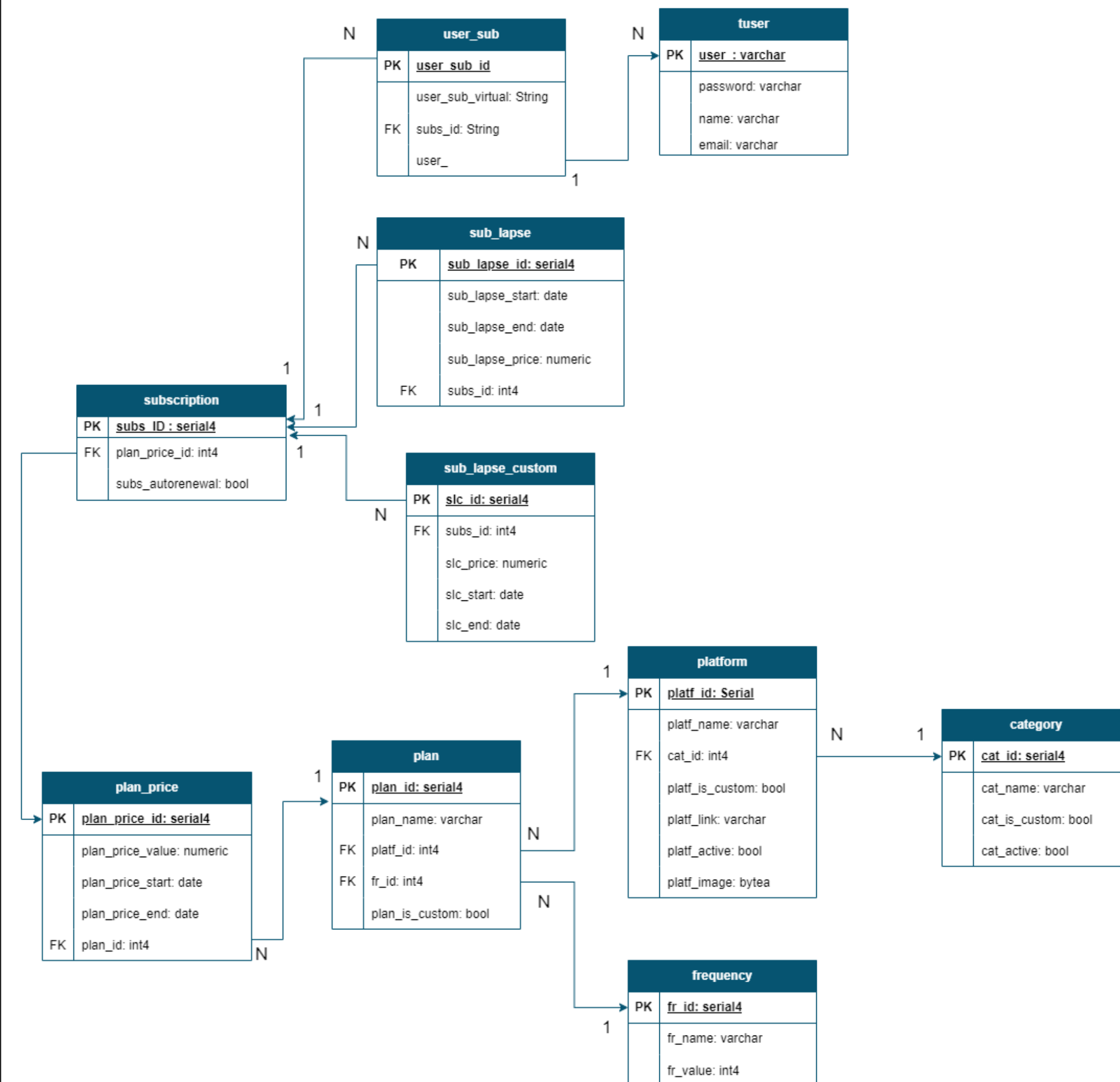
Administrador

- Mantener y añadir plataformas y planes de precios
- Validar plataformas personalizadas

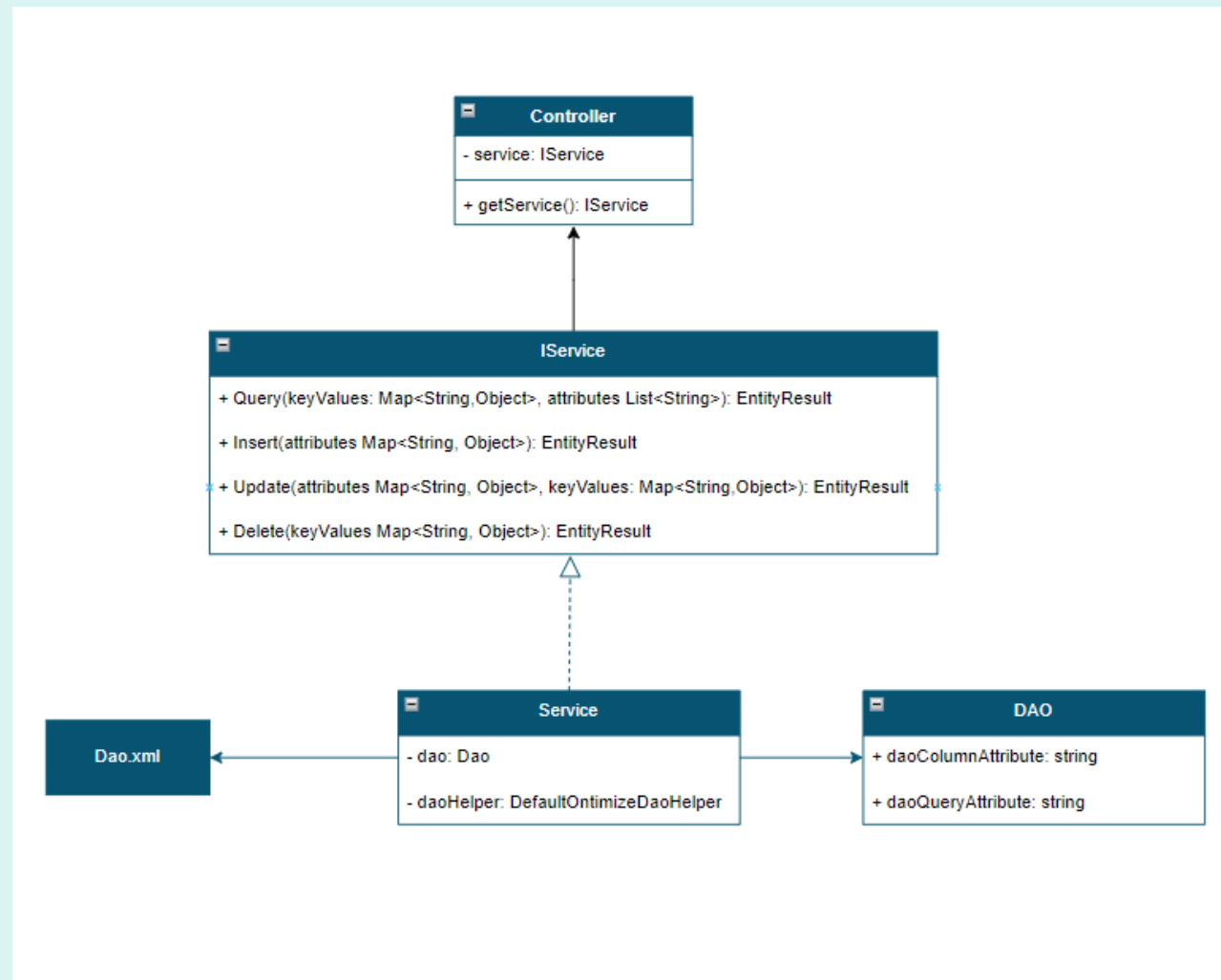
Modelo de datos

Objetivo

- Representar una suscripción de usuario
- Registrar información relacionada con los servicios a los que se suscribe un usuario

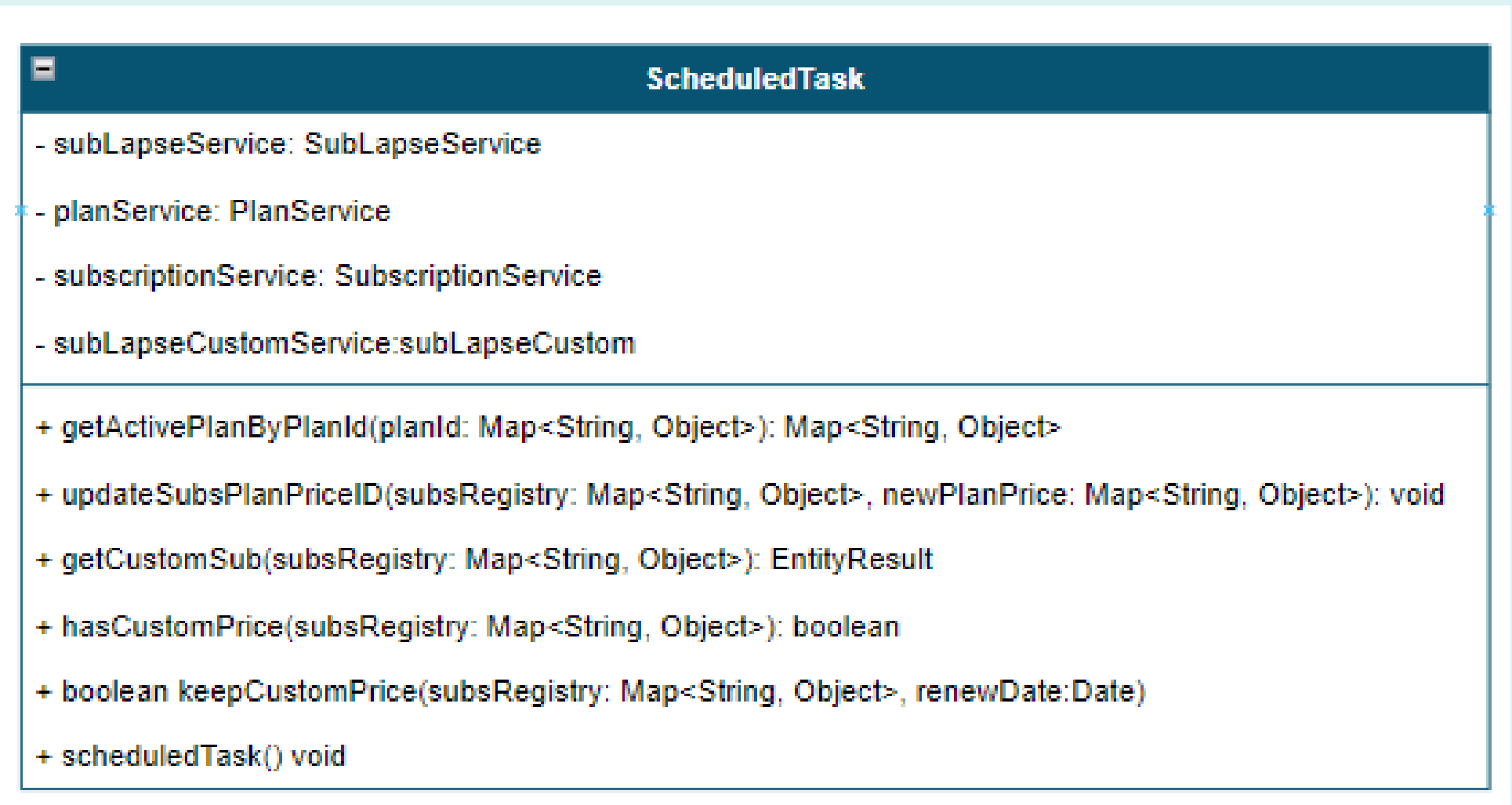


Clases



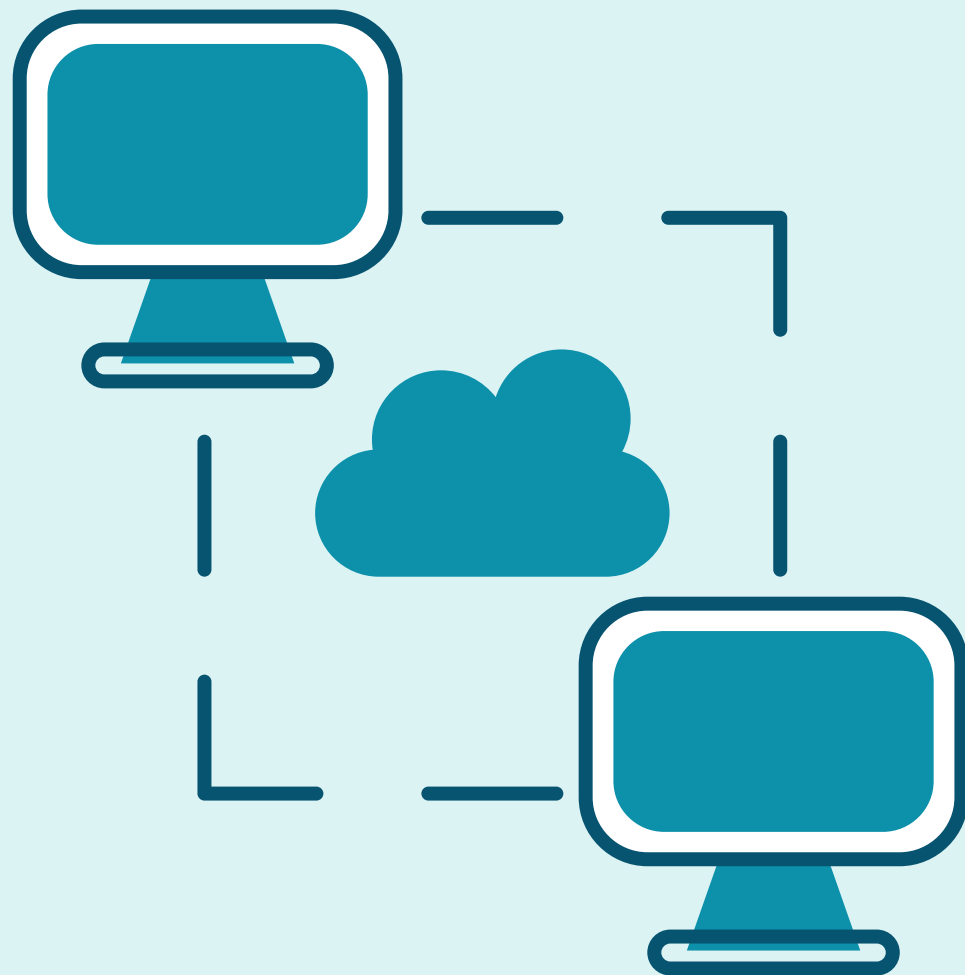
Estructura API

Cada una de las entidades de la base de datos contiene su correspondiente definición de clases en el backend



Tarea recurrente

Se encarga de renovar las suscripciones que hayan caducado o actualizar sus precios si es necesario.



Despliegue

Uso de dos servicios cloud que ofrecen planes gratuitos

Netlify

- Alojamiento para el frontend
- Drag & drop de la carpeta /dist generada con el comando build

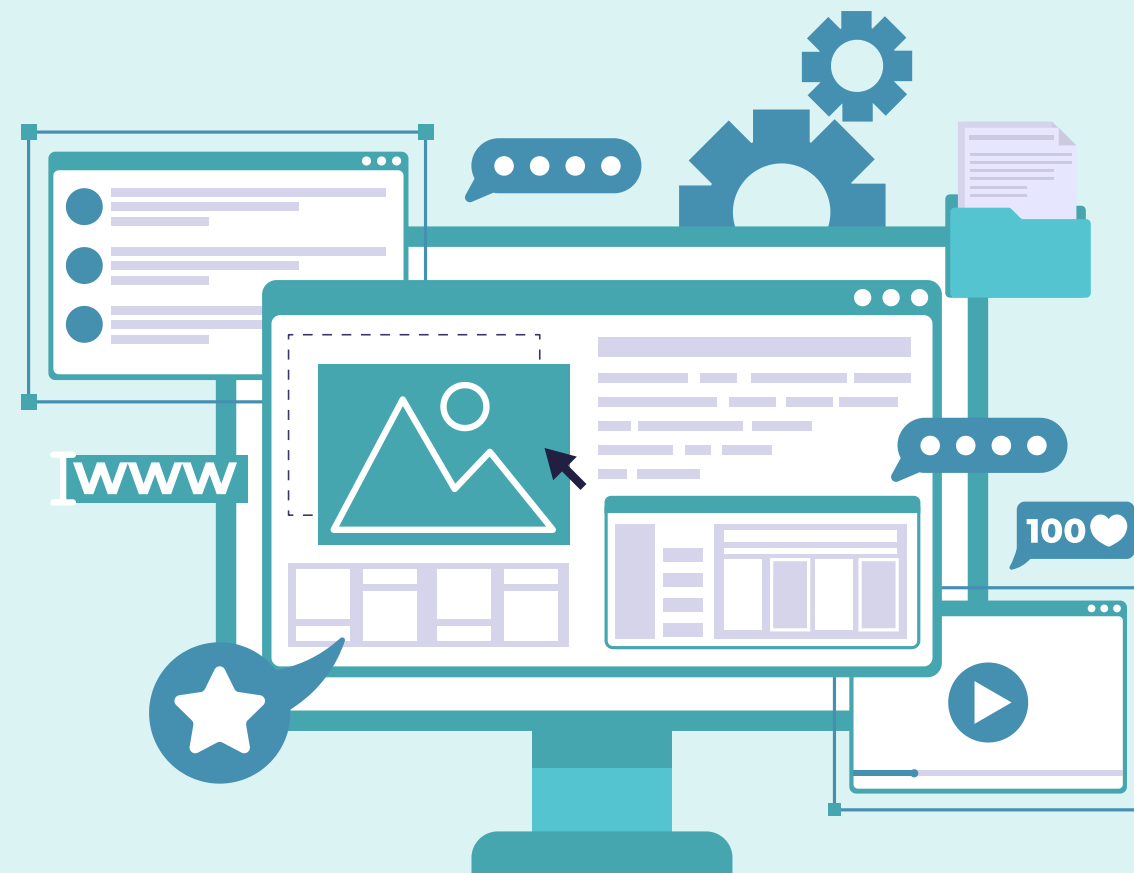
Render

- Backend y base de datos
- Dockerfile con los comandos necesarios para la ejecución del código en un contenedor de Docker

Instalación

Requisitos

- Java 11
- Maven
- Node 12

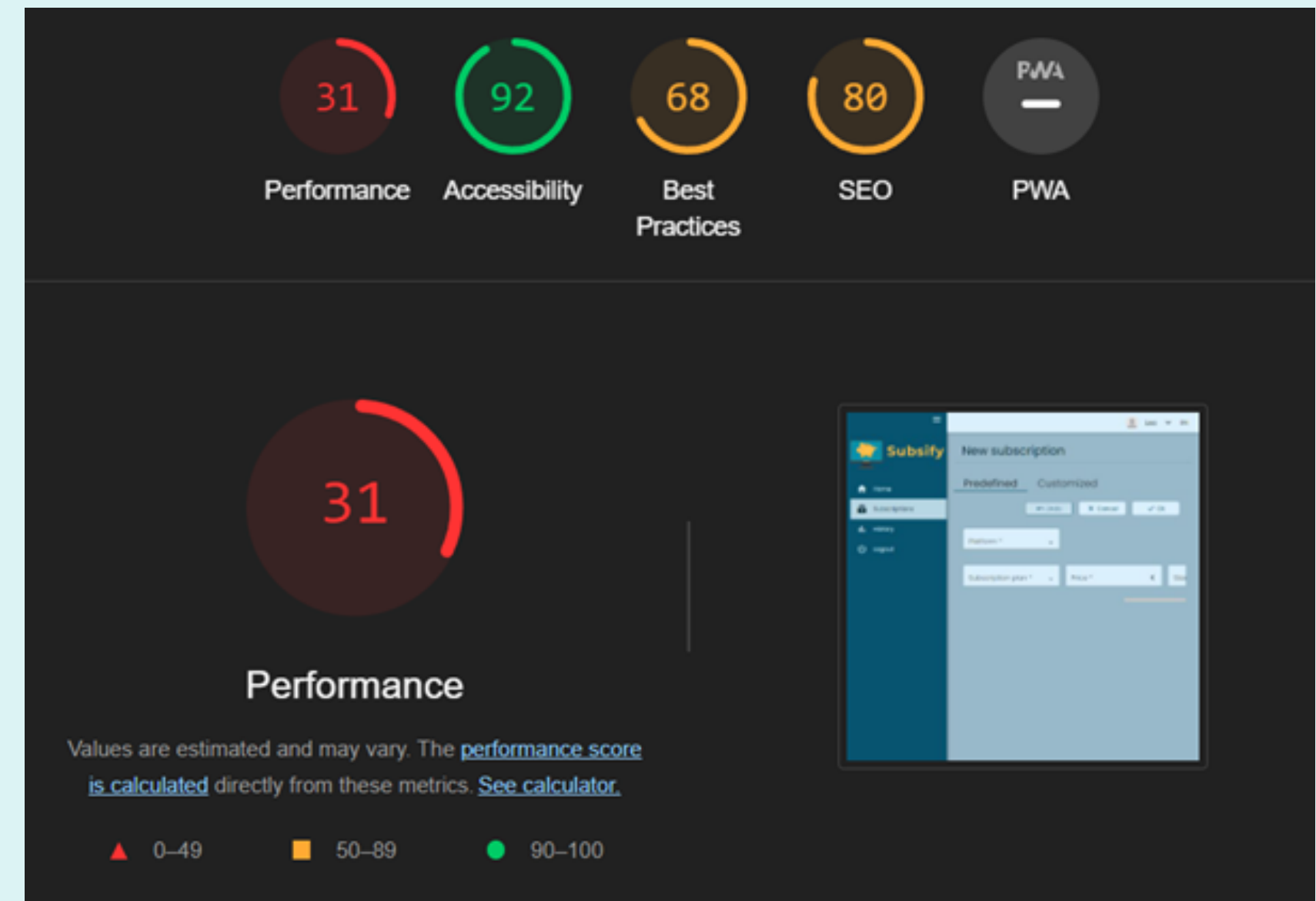


Proceso:

- Clonar repositorio
- Actualizar dependencias
- Ejecutar aplicación

Pruebas realizadas

- Comprobación de mensajes de error al introducir datos erróneos
- Prueba en diferentes navegadores
- Reporte Lighthouse: accesibilidad adecuada, problemas de rendimiento





Mejoras y líneas futuras

- ✓ Desarrollo de la versión móvil
- ✓ Migración 100% a Angular
- ✓ Tips de ahorro
- ✓ Tracking de uso
- ✓ Comunicación entre usuarios
- ✓ Sistema de reseñas



Problemas encontrados

- Trabajo con tecnologías desconocidas
- Diseño del modelo de datos
- Complejidad de las consultas



Conclusiones

- Objetivos conseguidos
- App con potencial de desarrollo
- Gran experiencia de aprendizaje



DEMO

¡Gracias!

