游戏功能简介与攻略

创新的关卡，DIY 的画风设计，具有故事情节的逃脱类智力游戏

游戏视频：http://v.youku.com/v_show/id_XNjE4NzI1NTg0.html

主菜单：(可于 option 关闭背景音乐)

第一关，移动地毯，找到钥匙，再打开门

第二关，把地面上的书，灭火器捡到（注意第五关要用）,然后触屏门旁边的按钮，发现有 9 个按钮，可根据书本的提示按照顺序点击

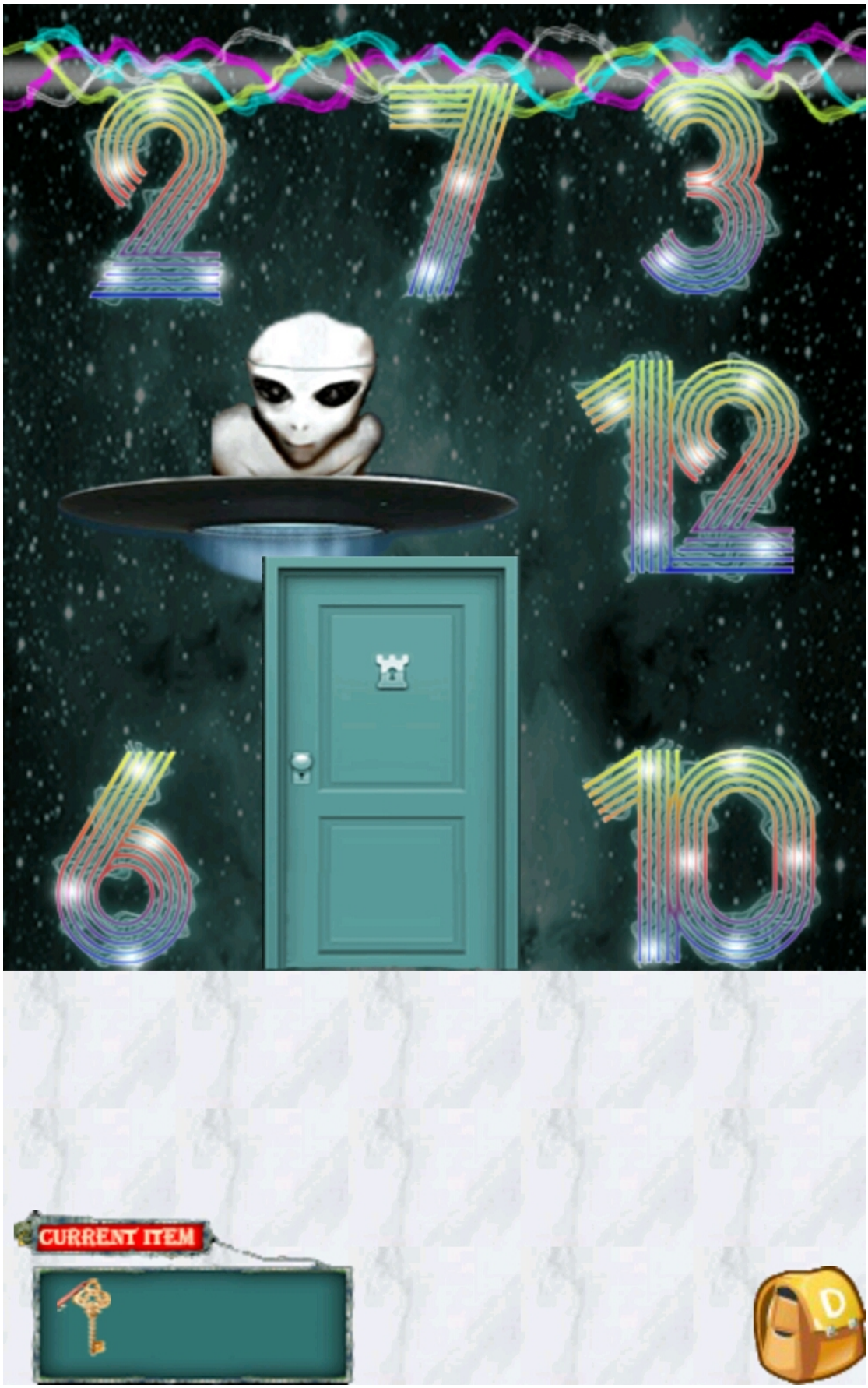
123

456

789 点击 5

第三关，利用不同小球的不同重力使大的球落到大的圈圈里，小的球落到小的圈圈里

第四关，点击地板会变黑，通过墙上的信息点击 01100+11001+01000


2
7
3
12
6
10
CURRENT ITEM
D

第五关，使用第二关的灭火器，打开背包，猛的震动，使灭火器打开状态，然后扑灭火

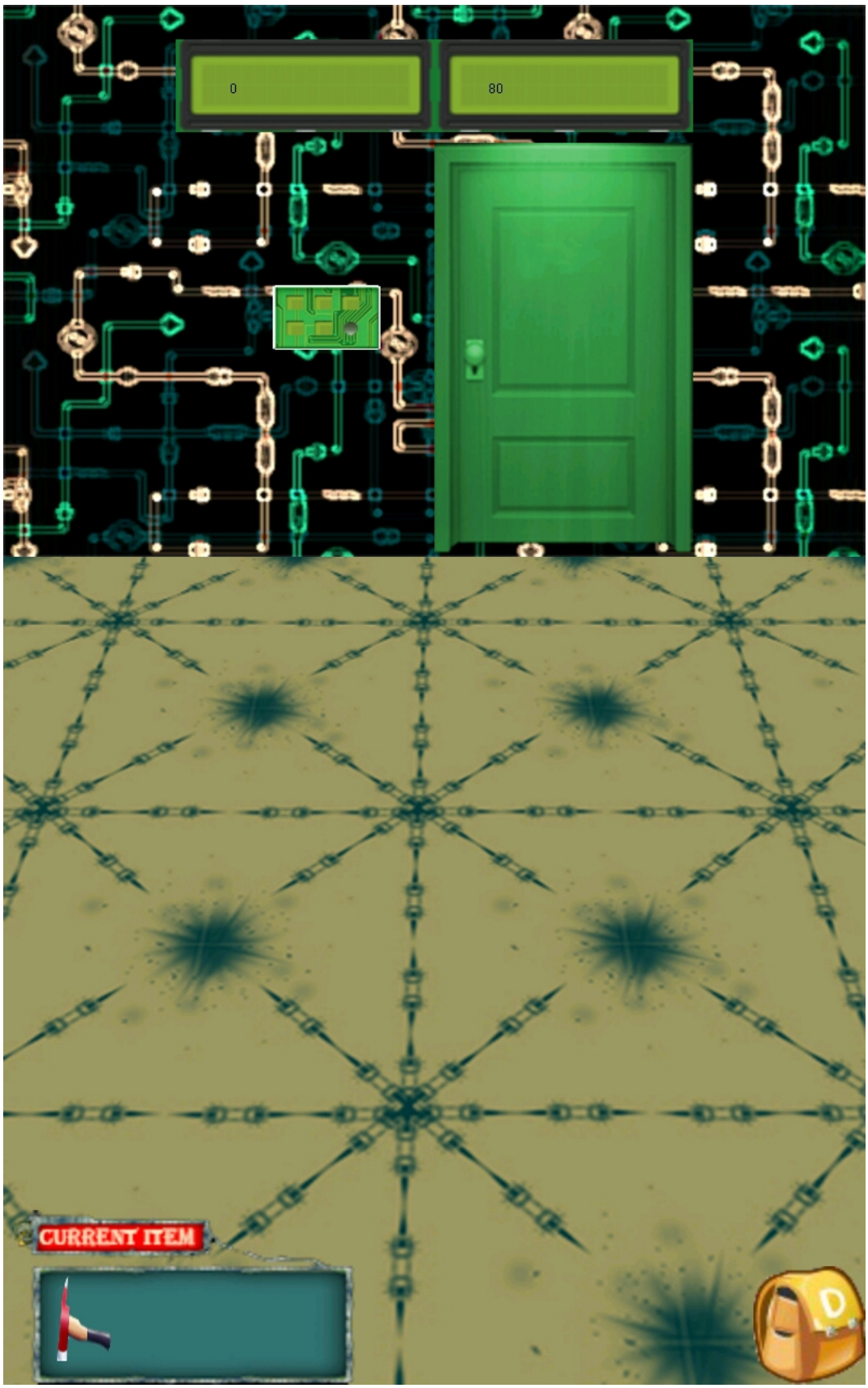
第六关，为了不让猫吵醒攻击主人公，把手机音量跳到静音模式

第七关，捡到地上的锤子，把门旁边的窗口玻璃打碎，然后长按按钮，使三个储能灯都亮着才能开门

第八关，用重力控制准星，瞄准蜡烛，然后对着话筒吹气，把 5 支蜡烛熄灭

第九关，点击留声机播放提示音乐。打开钢琴，利用钢琴把音乐完整弹出来，然后门解锁

第十关，留意右边电子板上的数值。打开门左边的微型面板，微调数值，然后按灰色按钮，不断调整使得左边电子版的数值等于右边的



Infinity Chamver
Developer:
梁超云，高艺菲， 袁欣
Instructer:
张慧
Email:
shelvinliang@gmail.com
Weibo: @大超云