

Math in Information Age

Course Review

Chen Gong, Mingdong Wu, Cheng Chen

EECS, PKU

1. SVD 复习
2. 作业讲解
3. MCMC 方法复习

SVD 复习

在多项式时间内计算矩阵 A 的奇异值分解: *power method*

$$\text{设 } A = \sum_i \sigma_i u_i v_i^T, B = A^T A = \sum_i \sigma_i^2 v_i v_i^T$$

$$B^k = \sum_{i=1}^r \sigma_i^{2k} v_i v_i^T$$

若 $\sigma_1 > \sigma_2$, 有 $B^k \rightarrow \sigma_1^{2k} v_1 v_1^T$

计算 $B^k x$:

$$x = \sum_{i=1}^d c_i v_i, B^k x \approx \sigma_1^{2k} c_1 v_1$$

为了计算 k 个奇异向量:

子空间: $r, Ar, \dots, A^{k-1}r$

重复将 A 作用于这个子空间, 每次作用后计算正交基, 避免这个子空间坍缩成由 v_1 张成的一维子空间

$$\sigma_1 = \sigma_2?$$

是否要中心化数据？

- 数据的统计特征，和均值的关系：中心化数据
- 找矩阵的低秩估计：不中心化

作业讲解

MCMC 方法复习

Monte Carlo 方法

Monte Carlo 方法是一种用随机数来模拟复杂的物理系统或数学计算的方法。尽管得到的结果有些许误差，但使用方便，效率较高，有些情况下甚至是唯一的选择。

- 计算积分 $\int_a^b f(x)dx$: 在 $[a, b]$ 区间上用均匀分布随机得到 N 个点 $\{x_i\}$, 计算 $\frac{b-a}{N} \sum_{i=1}^N f(x_i)$ 。
- 光线追踪算法中使用 Monte Carlo 方法，来模拟“视窗”。

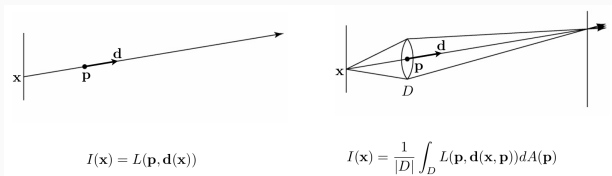


图 1: 光线追踪¹

¹Cornell CS4620 Spring 2013 • Lecture 22

在概率论研究的历史上，一度有观点认为，随机变量的独立性只是一种理想的情况，因而所谓的大数定律等仅仅适用于赌博游戏这种简单的问题。

俄国数学家 Андрей Андреевич Марков 为了反驳这种观点，构造了一组按条件概率相互依赖的随机变量，并证明了这组随机变量在一定条件下最终会收敛于一个稳定的向量。

简单来说，马尔科夫链由初始概率分布 p_0 和概率转移矩阵 P 构成，每一时刻的概率分布由 $p_t = p_{t-1}P$ 得到。马尔科夫链同样可以用无向图上的随机游走表示。

这里， P 实际上代表了一种条件概率，其中包含了无后效性。

一个很自然的想法是， \mathbf{p}_t 在 t 趋于无穷的时候，是否一定会收敛，对应于随机游走是否会达到一个平衡状态。这显然是不一定的：

· 比如两个状态的马尔科夫链： $\mathbf{p}_0 = (1, 0)$, $P = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

以上例子说明马尔科夫链在一定情况下会陷入一种循环往复的状态。
定义：若马氏链中所有有向环的长度的最大公倍数为 1，则称其是非周期性的。

令 $\mathbf{a}(t) = \frac{1}{t}(\mathbf{p}_0 + \mathbf{p}_1 + \dots \mathbf{p}_t)$ 。

马尔科夫链基本定理： 对于一个连通的马尔科夫链，存在一个唯一的概率分布 π_0 满足 $\pi P = \pi$ 。且 $\lim_{t \rightarrow \infty} \mathbf{a}(t) = \pi$ 。

π 被称为平稳分布。

- 小明去买彩票。从他家出发，往左走 k_1 步有一个彩票店，往右走 k_2 步有另一个彩票店。小明觉得选择过于困难，索性采用随机游走的办法，每一时刻有 $\frac{1}{2}$ 的概率往右走 1 步，或者 $\frac{1}{2}$ 往左走一步。求小明去两家店买彩票的概率。
- 盒子中有 3 个编号分别为 1, 2, 3 的球。小明从里面摸球，请问能否用马尔科夫链描述小明摸球的过程？

Monte Carlo 方法：利用随机采样来完成某项数值的估计。

一个关键问题：如何随机采样？

直接得到所有状态的概率的困难包括但不限于：

- 状态数目太多，无法全部存储或一一读取。
- 单个状态的概率计算过于复杂，难以对所有状态都算一遍（常在贝叶斯统计中出现此问题）

- (将问题转换成) 求随机变量函数的期望 $E(f(X))$ ，并有一个有限时间内可计算的概率函数 $p(x)$ ，或者知道 $p(x)$ 相关的一些性质。
- 隐式地构造转移规则，使得对应的马尔科夫链中，每个状态 x 的平稳分布恰好为 $p(x)$ 。
- 任取一个起始状态 x_0 ，一步步进行转移。
- 当 t 足够大时，计算 $\frac{1}{t} \sum_{i=1}^t f(x_t)$ 。

Metropolis-Hasting 算法

任取一个维度 d ，将离散型随机变量 X 的取值（也叫状态）按一定的规则赋值到 d 维晶格上。注意到 d 维晶格也可以看作是度至多为 $2d$ 的无向图。

取 r 为 x_i 最大的度，也就是 $2d$ ， x_j 为 x_i 相邻的点。

$$P(i, j) = \frac{1}{r} \min(1, \frac{p_j}{p_i})$$

$$P(i, i) = 1 - \sum_{j \neq i} P(i, j)$$

值得注意的是这里我们只要求 $\frac{p_i}{p_j}$ ，而不需要确切地知道两个的概率。因此有时候我们在不知道概率的情况下，根据对称性使用赋值 p_i^* 代替概率。

Gibbs Sampling 同样应用在 d 维晶格模型上。其流程是这样的：

- 对于当前状态 $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_d)$ ，随机选择一个坐标维度，这里不妨设为第 1 个维度。
- 取遍 $y_1 = 1, 2, 3, \dots, n_1$ ， n_1 为第一维的能取到的最大值。以 $P(y_1 | x_2, \dots, x_d)$ 的概率分布随机得到一个 $y = (y_1, x_2, \dots, x_d)$ 。 \mathbf{y} 即为下一个状态。

也就是说，当前状态为 $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ 时，对于仅有一个维度不同的状态 $\mathbf{x}' = (x_1, x_2, \dots, x'_i, \dots, x_n)$ ，

$$P_{\mathbf{x}\mathbf{x}'} = \frac{1}{d} P(x'_i | x_1, x_2, \dots, x_{i-1}, x_{i+1}, \dots, x_n)$$

利用 MCMC 方法计算高维空间问题

计算高维空间的技巧：

$$V(R) = \frac{V(S_k \cap R)}{V(S_{k-1} \cap R)} \cdot \frac{V(S_{k-1} \cap R)}{V(S_{k-2} \cap R)} \cdots \frac{V(S_2 \cap R)}{V(S_1 \cap R)} \cdot V(S_1)$$

其中， $S_1 \subset R \subset S_k$ ， S_1, S_2, \dots, S_k 是一系列半径逐渐增长的高维立方体（或者球体）。

如何计算 $\frac{V(S_k \cap R)}{V(S_{k-1} \cap R)}$ ？我们计算它的倒数。

- 类似格点法，构造晶格， X 为晶格上的随机变量。
- 取函数 $f(X)$ ， $X \in S_{k-1} \cap R$ ，则 $f(X) = 1$ ，否则取零。
- 若 $X \in S_k \cap R$ ，则取 $p^*(X) = 1$ ，否则取零。然后使用 Metropolis-Hasting 算法模拟即可。

无向图上的随机游走问题

考虑带边权的无向图 G , ω_{xy} 就是边 xy 的权重。

定义 $\omega_x = \sum_y \omega_{xy}$ 。令 $p_{xy} = \frac{\omega_{xy}}{\omega_x}$ 。则令转移矩阵 $P = (p_{xy})$, 可以得到 P 的平稳分布满足 $\pi_x = \frac{\omega_x}{\omega_{total}}$ 。

定义马尔科夫链的 ϵ 混合时间: 若正整数 t 满足, 对于任意初始分布 \mathbf{p}_0 , $\|\mathbf{p}_t - \pi\|_1 \leq \epsilon$, 则称 t 为 ϵ 混合时间。

无向图上的随机游走

对于无向图 G 的顶点的一个子集合 S , 令 $\pi(S) = \sum_{x \in S} \pi_x$. 定义 S 的传导系数 $\Phi(S)$:

$$\Phi(S) = \frac{\sum_{(x,y) \in (S, \bar{S})} \pi_x p_{xy}}{\min(\pi(S), \pi(\bar{S}))}$$

定义马尔科夫链的标准化传导系数为

$$\Phi = \min_{S \in V, S \neq \emptyset} \Phi(S)$$

则 ϵ 混合时间为

$$O\left(\frac{\ln(1/\pi_{\min})}{\Phi^2 \epsilon^3}\right)$$