

Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail

Module 5: PROGRAMMER EN JAVASCRIPT

Chapitre 3 : Manipuler Les Eléments D'une Page Avec Dom

Réalisé par : Mme ZROURI Amira

Plan du chapitre

- 1. Comprendre l'arbre DOM, les nœuds parents et enfants.
- 2. Connaître les bases de la manipulation du DOM en JavaScript.
- 3. Manipuler les éléments HTML.

Arbre DOM

Notion de l'arbre DOM

- **DOM** (Document Object Model) est une interface de programmation (API) normalisée par le W3C.
- Son rôle est d'accéder au contenu du navigateur web, et le modifier, en utilisant des scripts.
- Le DOM représente un document HTML sous forme d'un **arbre d'objets** (un paragraphe, une image, un style, etc).
- La modification du document HTML à l'aide du DOM consiste alors à ajouter ou supprimer des nœuds de l'arbre.
- DOM offre un ensemble de méthodes pour accéder aux éléments HTML.

Arbre DOM

Notion de l'arbre DOM

Avec le modèle objet, JavaScript peut créer du contenu HTML dynamique en :

- Modifiant / Ajoutant / Supprimant les éléments HTML de la page ;
- Modifiant / Ajoutant / Supprimant les attributs des éléments HTML existants ;
- Modifiant les styles CSS de la page ;
- Réagissant aux événements HTML dans la page.

Arbre DOM

Notion de l'arbre DOM

Exemple: Soit le code HTML suivant correspondant à une page web. L'arbre DOM correspondant est

représenté dans la figure ci-dessous :

Arbre DOM

Notion de l'arbre DOM

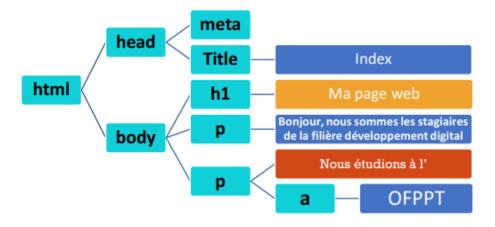


Figure 11: Arbre DOM d'une page HTML

Objet Document

Objet « document »

- L'objet **document** correspond à l'élément < html> de la page Web.
- La variable document est la racine du DOM.
- Cette variable est un objet et dispose des propriétés **head** et **body** qui permettent d'accéder respectivement aux éléments <head> et <body> de la page.

```
var h = document.head; // La variable h contient l'objet head du DOM
console.log(h);
var b = document.body; // La variable b contient l'objet body du DOM
console.log(b);
```

• L'objet **document** dispose d'un ensemble de méthodes et de propriétés permettant d'accéder et de manipuler le code html.

Objet Document

Méthodes de recherche d'éléments html

Méthode	Description
document.getElementById(id)	Retourne un élément par la valeur de l'attribut ID
document.getElementsByTagName(name)	Retourne les éléments par nom de balise
document.getElementsByClassName(name)	Retourne les éléments par nom de classe CSS

Objet Document

Méthodes de recherche d'éléments html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head></head>
<body>
<h1 id="p1" class="c1">cours DOM JS</h1>
1er paragraphe
2ème paragraphe
</body>
</html>
```

```
let e1=document.getElementById("p1");
console.log(e1);//<h1 id="p1" class="c1">cours DOM JS</h1>
let e2=document.getElementsByTagName("p");
console.log(e2);//[HTMLCollection(2) [p.c1, p]]
let e3=document.getElementsByClassName("c1");
console.log(e3);
//HTMLCollection(2) [h1#p1.c1, p.c1, p1: h1#p1.c1]
```

Objet Document

Méthodes d'ajout et suppression d'éléments

Méthode	Description
document.createElement(element)	Créer un élément HTML
document.removeChild(element)	Supprimer un élément HTML
document.appendChild(element)	Ajouter un élément HTML enfant
document.replaceChild(new, old)	Remplacer un élément HTML
document.write(text)	Écrire dans un document HTML
document.getElementById(id).onclick = function(){code}	Ajouter un événement de clic à l'élément selectionné

Objet Document

Propriétés des éléments DOM

Méthode	Description
element.innerHTML	Permet de récupérer tout le contenu HTML d'un élément du DOM
element.attribute	Changer l'attribut d'un élément
element.style.property	Changer le style d'un élément
element.textContent	Renvoie tout le contenu textuel d'un élément du DOM, sans le balisage HTML
element.classList	Permet de récupérer la liste des classes d'un élément du DOM

Navigation dans le DOM

Relations entre les nœuds

Les éléments du DOM sont appelés des nœuds, qui sont en relation hiérarchique sous forme d'un arbre. Le nœud supérieur est appelé racine (ou nœud racine).

La relation entre les nœuds peut être qualifiée de relation :

- Parent / Child: des nœuds peuvent avoir des ascendants et des descendants
- Nœuds ascendants sont les nœuds qui sont parents d'un nœud (ou parents d'un nœud parent);
- Nœuds descendants sont les nœuds qui sont enfants d'un nœud (ou enfants d'un nœud enfant) ;
- Chaque nœud a exactement un parent, sauf la racine.
- Un nœud peut avoir plusieurs enfants.
- Sibling : correspondent aux frères d'un nœud, càd les nœuds avec le même parent.

Navigation dans le DOM

Relations entre les nœuds

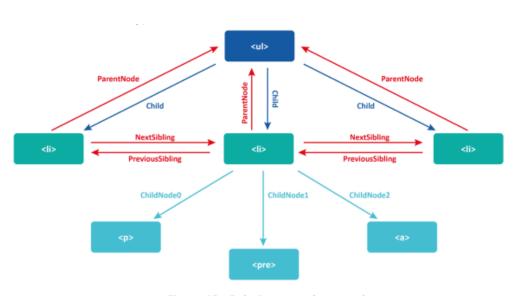


Figure 12: Relation entre les nœuds

Navigation dans le DOM

Types de nœuds du DOM

Chaque objet du DOM a une propriété **nodeType** qui indique son type. La valeur de cette propriété est :

- document. **ELEMENT_NODE** pour un nœud "élément" (balise HTML).
- document.TEXT_NODE pour un nœud textuel.

```
if (document.body.nodeType === document.ELEMENT_NODE)
{
         console.log("Body est un nœud élément");
}
else
{
         console.log("Body est un nœud textuel");
}
//Body est un nœud élément
```

Navigation dans le DOM

Types de nœuds du DOM

Chaque objet du **DOM** de type **ELEMENT_NODE** possède une propriété **childNodes** qui correspond à une collection de ses différents enfants :

- On peut connaître la taille de la collection avec la propriété length;
- On peut accéder aux éléments grâce à leur indice ;
- On peut parcourir la collection avec une boucle for.



Remarque

les retours à la ligne et les espaces entre les balises dans le code HTML sont considérés par le navigateur comme des nœuds textuels

Navigation dans le DOM

Types de nœuds du DOM

```
console.log(document.body.childNodes[1]);
                                                                          ▶ #text
//Affiche <h1 id="p1" class="c1">cours DOM JS</h1>
                                                                            <h1 id="p1" class="c1">cours DOM JS</h1>
// Afficher les noeuds enfant du noeud body
                                                                          ▶ #text
for (var i = 0; i < document.body.childNodes.length; i++)</pre>
                                                                            1er paragraphe
    console.log(document.body.childNodes[i]);=
                                                                          b #text
for(let i=0; i < document.body.childNodes[1].childNodes.length; i++)</pre>
                                                                            2ème paragraphe
         console.log(`${i} contient
                                                                          ▶ #text
${document.body.childNodes[1].childNodes[i]}`);
// 0 contient [object Text]
                                                                                   Figure 13 : Résultat du code
```

Navigation dans le DOM

Types de nœuds du DOM

Chaque objet du **DOM** possède une propriété **parentNode** qui renvoie son nœud parent sous la forme d'un objet DOM.

Le parent de l'élément document est nul.

```
console.log(document.parentNode); // Affiche null
var h1 = document.body.childNodes[1];
console.log(h1.parentNode); // Affiche le noeud body
```

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM

Navigation dans les nœuds enfants

- firstChild : Retourne le premier enfant de l'élément.
- firstElementChild : Retourne le premier élément enfant du parent.
- lastChild : Retourne le dernier enfant de l'élément.
- lastElementChild : Retourne le dernier élément enfant du parent.
- childNodes : Retourne tous les enfants de l'élément sous forme d'une collection.
- children : Renvoie tous les enfants qui sont des éléments sous forme d'une collection.

Navigation dans les nœuds parents

- parentNode : Renvoie le nœud parent de l'élément.
- parentElement : Renvoie le nœud de l'élément parent de l'élément.

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM

Navigation dans les nœuds frères

- nextSibling : Renvoie le nœud frère correspondant au prochain enfant du parent.
- nextElementSibling : Renvoie l'élément frère correspondant au prochain enfant de son parent.
- previousSibling : Renvoie le nœud frère qui est un enfant précédent de son parent.
- previousElementSibling : Renvoie l'élément frère qui est un enfant précédent de son parent.

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

firstChild

La propriété **firstChild,** appelée sur un nœud, retourne le premier nœud de l'élément. Ce nœud n'est pas nécessairement un élément, il peut également contenir du texte ou un commentaire.

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)



Re-exécuter ce code en supprimant l'espace entre l'élément « div » et la balise « h1 »

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

firstElementChild

La propriété **firstElementChild** retourne le premier enfant, de type élément, du parent.

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

lastChild

La propriété **lastChild** permet de sélectionner le dernier enfant de l'élément parent. Elle renvoie **nul** s'il n'y a pas d'enfant.

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

lastElementChild

La propriété lastElementChild retourne le dernier enfant, de type élément, du parent.

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

childNodes

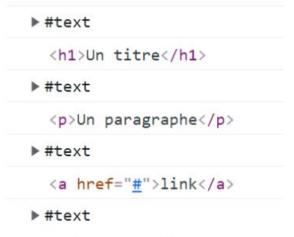
La propriété **childNodes** d'un nœud retourne une liste de nœuds enfants d'un élément donné. Les indices des éléments enfants comment à 0.

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

childNodes

Exemple:



La liste « childNodes » comprend les nœuds '#text' et 'element'.

Figure 14 : Résultat du code

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

children

La propriété children, appelée sur l'élément parent, permet d'obtenir uniquement les nœuds de type élément.

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

children

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

children

```
H1 - Un titre
P - Un paragraphe
A - link
```

Figure 15: Résultat du code

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

parentNode

La propriété **parentNode** retourne l'élément parent de l'élément appelant ou **null** (si le parent n'existe pas).

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

• parentNode Exemple :

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

parentNode

```
élément parent : BODY
▶<body>...</body>
```

Figure 16 : Résultat du code

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

parentElement

La propriété **parentElement** renvoie le parent de l'élément. La différence entre parentNode et parentElement est montrée dans l'exemple suivant :

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

parentElement

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

parentElement



Figure 17 : Résultat du code

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

nextSibling

La propriété **nextSibling** permet d'accéder à l'élément frère d'un élément. L'élément retourné n'est pas nécessairement un nœud d'élément.

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

nextSibling

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

nextSibling

```
Élément frère suivant - #text
▶#text
```

Figure 18: Résultat du code

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

nextElementSibling

La propriété **nextElementSibling** permet d'obtenir le nœud d'élément immédiatement suivant de l'élément appelant.

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

nextElementSibling<u>Exemple</u>:

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

nextElementSibling

```
Elément frère suivant - P
Un paragraphe
```

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

previousSibling

La propriété **previousSibling** appelée sur un élément, permet d'obtenir le nœud précédent.

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

• previousSibling Exemple :

```
<div id="parent">
   <h1 id="id1">Un titre</h1>
   Un paragraphe
   <a href="#">Un lien</a>
</div>
<script>
 let element = document.getElementById("id1");
 let eltPrec = element.previousSibling;
 console.log("Element frère précédant - " + eltPrec.nodeName);
 console.log(eltPrec);
</script>
```

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

previousSibling

```
Element frère précédant - #text
▶#text
```

Figure 20 : Résultat du code

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

previousElementSibling

La propriété **previousElementSibling** appelée sur un élément, permet d'obtenir le nœud précédent (de type élément).

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

previousElementSibling

Navigation dans le DOM

Navigation entre les nœuds de l'arborescence DOM (Exemples)

previousElementSibling

```
Element frère précédant - H1
<h1 id="id1">Un titre</h1>
```

Figure 21 : Résultat du code

Sélecteurs (simples, multiples...)

Sélecteurs CSS

En javaScript, on peut chercher les éléments par leur sélecteur CSS :

- La méthode **querySelector()** renvoie le premier élément qui correspond à un ou plusieurs sélecteurs CSS spécifiés.
- La méthode querySelectorAll() renvoie tous les éléments correspondants.

Syntaxe:

```
document.querySelector(sélecteur CSS)
document.querySelectorAll(sélecteur CSS)
```

Sélecteurs (simples, multiples...)

La méthode querySelector()

```
    //Obtenir le premier élément  dans le document :
        document.querySelector("p");
    //Obtenir le premier élément  du document qui a class="par";
        document.querySelector("p.par");
    //Modifier le texte de l'élément dont l'attribut id="id1";
        document.querySelector("#id1").innerHTML = "Bonjour!";
    //Obtenir le premier élément  dans le document où le parent est un élément <div> :
        document.querySelector("div > p");
    //Obtenir le premier élément <a> dans le document qui a un attribut "target";
```

document.querySelector("a[target]");

Sélecteurs (simples, multiples...)

La méthode querySelectorAll()

```
//Obtenir tous les éléments  du document et définir la couleur d'arrière-plan du premier élément  (index 0) :
Exemples:
                                 let x = document.querySelectorAll("p");
                                 x[0].style.backgroundColor = "red":

    //Obtenir tous les éléments  du document qui ont l'attribut class="par", et définir l'arrière-plan du premier élément  :

                                 let x = document.querySelectorAll("p.par");
                                 x[0].style.backgroundColor = "red";

    // Calculer le nombre d'éléments qui ont l'attribut class="par" (en utilisant la propriété length de l'objet NodeList) ;

                                 var x = document.querySelectorAll(".par").length;
                                 // Définir la couleur d'arrière-plan de tous les éléments du document qui ont l'attribut class="par":
                                 let x = document.querySelectorAll(".par");
                                 for (let i = 0; i < x.length; i++) {
                                                                             x[i].style.backgroundColor = "red";
                         • //Définir la bordure de tous les éléments <a> du document qui ont un attribut "target":
                                 let x = document.querySelectorAll("a[target]");
                                 for (let i = 0; i < x.length; i++) {
                                                                              x[i].style.border = "10px solid red";
```

Sélecteurs (simples, multiples...)

La méthode querySelectorAll()

- //Sélectionner le premier paragraphe du document et modifier son texte avec la propriété textContent */
 document.querySelector('p').textContent = '1er paragraphe du document';
 let documentDiv = document.querySelector('div'); //1er div du document
- //Sélectionner le premier paragraphe du premier div du document et modifier son texte documentDiv.querySelector('p').textContent = '1er paragraphe du premier div';
- //Sélectionner le premier paragraphe du document avec un attribut class='bleu' et changer sa couleur en bleu avec la propriété style */
 document.querySelector('p.bleu').style.color = 'blue';
- · //Sélectionne tous les paragraphes du premier div

```
let divParas = documentDiv.querySelectorAll('p');
```

Modes d'Accès aux éléments

Accéder à un élément du DOM

On peut Chercher les éléments directement par nom en utilisant les méthodes suivantes :

- document.getElementsByTagName()
- document.getElementsByClassName ()
- document.getElementById ()
- document.getElementsByName ()

Ou bien en utilisant un sélecteur CSS associé :

- document.querySelector()
- document.querySelectorAll()

Modes d'Accès aux éléments

Accéder à un élément en fonction de la valeur de son attribut id

• La méthode **getElementByld()** renvoie un objet qui représente l'élément dont la valeur de l'attribut id correspond à la valeur spécifiée en argument.

```
//Sélectionner l'élément avec un id = 'p1' et modifie la couleur du texte
document.getElementById('p1').style.color = 'blue';
```

Modes d'Accès aux éléments

Accéder à un élément en fonction de la valeur de son attribut class

• La méthode **getElementsByClassName()** renvoie une liste des éléments possédant un attribut **class** avec la valeur spécifiée en argument.

Modes d'Accès aux éléments

Accéder à un élément en fonction de son identité (Nom de la balise)

• La méthode **getElementsByTagName()** permet de sélectionner des éléments en fonction de leur nom.

Modes d'Accès aux éléments

Accéder directement à des éléments particuliers avec les propriétés de Document

L'API DOM fournit également des propriétés permettant d'accéder directement à certains éléments du document. Parmi ces propriétés on trouve :

- La propriété **body** qui retourne le nœud représentant l'élément body ;
- La propriété **head** qui retourne le nœud représentant l'élément head ;
- La propriété **links** qui retourne une liste de tous les éléments « a » ou « area » possédant un attribut href avec une valeur ;
- La propriété **title** qui retourne le titre (le contenu de l'élément title) du document ;
- La propriété **url** qui renvoie l'URL du document sous forme d'une chaine de caractères ;
- La propriété scripts qui retourne une liste de tous les éléments script du document ;
- La propriété **cookie** qui retourne la liste de tous les cookies associés au document sous forme d'une chaine de caractères.

Modes d'Accès aux éléments

```
//Sélectionner l'élément body et appliquer une couleur bleu
document.body.style.color = 'blue';

//Modifier le texte de l'élément title
document.title= 'Le DOM';
```

Manipulation des éléments

Créer un élément en JavaScript

La méthode **createElement** permet de créer de nouveaux éléments dans le document. La variable **element** renvoie la référence de l'élément crée.



L'élément crée par la méthode createElement() ne s'attache pas automatiquement au document

Manipulation des éléments

Créer un élément en JavaScript

```
let element1 = document.createElement('p');
console.log(element1); // 
let element2 = document.createElement('div');
console.log(element2); // <div></div>

La méthode createElement convertit le nom de l'élément en minuscule
let element3 = document.createElement('DIV');
console.log(element3); // <div></div>
```

Manipulation des éléments

Ajouter un élément en JavaScript

Pour ajouter un élément à l'arborescence du DOM (après l'avoir crée), il faut l'attacher à un élément parent.

La méthode append() insère un objet en tant que dernier enfant d'un élément parent.

```
let parent = document.getElementById("parent"); // sélectionner un élément parent let enfant = document.createElement("p"); // Créer un élément enfant enfant.innerHTML = "C'est un nouveau élément"; // Ajouter un texte à l'élément crée parent.append(enfant); // Attacher l'enfant à l'élément parent
```

Manipulation des éléments

Supprimer un élément en JavaScript

La méthode **removeChild()** supprime un élément de la structure du DOM. Le nœud à supprimer est passé en argument à la méthode. Une référence vers le nœud supprimé est retournée à la fin.

```
let parent = document.getElementById("parent"); // sélectionner un élément parent
let enfant = document.getElementById("eltSupp"); // Sélectionner un élément enfant
parent.removeChild(enfant);
```

Manipulation des éléments

Modifier un élément en JavaScript

La méthode **replaceChild()** remplace un nœud par un autre nœud dans le DOM. Une référence vers le nœud remplacé est retournée à la fin.

```
Syntaxe:
```

```
parent.replaceChild(nouveauElement, ancienElement)
```

```
let parent = document.getElementById("parent"); // sélectionner un élément parent
let AncienElement = document.getElementById("id1"); // sélectionner l'ancien élément
let nouvElement = document.createElement("h2"); // Créer un nouveau élément de type <h2>
    nouvElement.innerHTML = "C'est le nouveau élément."
    parent.replaceChild(nouvElement, AncienElement);
```

Mise à jour des styles, attributs et classes

Mettre à jour le style

Les propriétés **.style** ou .**className** appliquées sur un élément permettent de changer les styles CSS.

Mise à jour des styles, attributs et classes

Définir le style à l'aide de element.className

La propriété **element.className** permet de changer les paramètres de style d'un élément HTML en lui attribuant une nouvelle classe dont le nom est passé à l'élément sélectionné.

Mise à jour des styles, attributs et classes

Mise à jour d'un attribut avec setAttribute

La méthode **setAttribute()** est utilisée pour définir un attribut à l'élément spécifié. Si l'attribut existe déjà, sa valeur est mise à jour. Sinon, un nouvel attribut est ajouté avec le nom et la valeur spécifiés.

Exemple 1 : Ajouter les attributs **class** et **disabled** à l'élément <button>

```
<button type="button" id="Btn">Click</button>

<script>
    // sélectionner l'élément
    let btn = document.getElementById("Btn");

// Ajouter les attributs
    btn.setAttribute("class", "style1");
    btn.setAttribute("disabled", "");
</script>
```

Mise à jour des styles, attributs et classes

Mise à jour d'un attribut avec setAttribute

Exemple 2 : Mettre à jour la valeur de l'attribut href de l'élément <a>.

```
<a href="#" id="lien">OFPPT</a>

<script>
    // sélectionner l'élément
    let lien = document.getElementById("lien");

// Modifier la valeur de l'attribut href
    lien.setAttribute("href", "https://www.ofppt.ma");

</script>
```

Mise à jour des styles, attributs et classes

Suppression d'attributs d'éléments

La méthode removeAttribute() est utilisée pour supprimer un attribut d'un élément spécifié.

Exemple 1: Supprimer l'attribut href d'un lien.

```
<a href="https://www.ofppt.com/" id="lien">OFPPT</a>

<script>
    // sélectionner l'élément
    let lien = document.getElementById("lien");

// Supprimer la valeur de l'attribut href
    lien.removeAttribute("href");

</script>
```

Création DOMMenu Object

Création d'un DOMMenu Objetc

L'objet **DOMMenu** en HTML représente l'élément <menu>.

Syntaxe:

```
var menuObject = document.createElement("MENU")
```

Les attributs :

- Label : prend une valeur textuelle, spécifie le label du menu.
- **Type** : prend l'une des valeurs (list, toolbar, contex). Son rôle est de spécifier le type du menu à afficher.

Remarque

Cet élément n'est plus supporté par les principaux navigateurs

Création DOMMenu Object

Création d'un DOMMenu Objetc