PRACOVNÍ LIST II – IR DIODA POUŽITÍ PRO DÁLKOVÉ OVLÁDÁNÍ

POKRAČOVÁNÍ V SEZNAMOVÁNÍ SE S IR DIODOU A DÁLKOVÝM IR OVLÁDÁNÍM. TENTOKRÁT BUDEME POMOCÍ DÁLKOVÉHO OVLADAČE A IR DIODY OVLÁDAT DVA MOTORKY – DC MOTOR A SERVO.

CO SE NAUČÍTE

- ① Zopakujete si, zapojení IR diody a její použití.
- 2 Zopakujete si zapojení DC motoru a serva.
- 3 Vytvoření programu pro vzdálené ovládání DC motoru a serva pomocí IR.
- 4 Vytvořené zapojení si otestujete.



CO BUDETE POTŘEBOVAT

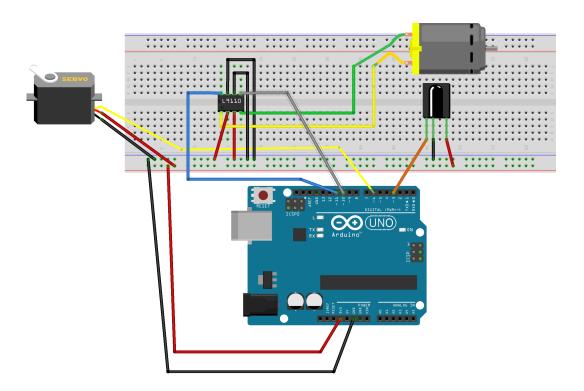
- 1 deska Arduino s USB kabelem
- (2) kontaktní pole
- 3 vodiče typu samec-samec
- (4) IR diodu
- (5) IR ovladač
- 6 Servo
- 7 obvod L9110H (ovladač motoru)
- (8) DC motor.

A JDĚTE NA TO ...

1 Podle schématu zapojte elektronický obvod.

DEJTE SI POZOR

- → Zapojení DC motoru. Můžete provizorně udělat následující zapojení. Konce vodičů protáhnete očky u DC motoru, ohnete je a zapíchnete do nepájivého pole.
- → Zapojení serva. Vodiče pro připojení na servo motoru mají následující význam
 červený drát 5 V, hnědý drát GND, žlutý drát data.



2 Spusťte program Arduino IDE a napište následující programový kód.

```
#include <IRremote.h>
 1
 2
     #include <Servo.h>
 3
     int RECV PIN = 8;
                                    // IR Dioda na pinu 8
 4
 5
     IRrecv irrecv(RECV PIN);
     decode_results results;
 6
 7
     String Vstup;
 8
9
     Servo myservo;
                                    //Vytvoření objektu pro řízení
10
     krokového motoru
     int poloha=90;
11
12
     const int motorIn1 = 10;
                                    //Piny pro DC motor na 10 a 11
13
     const int motorIn2 = 11;
14
15
     int rychlost = 255;
                                    //Rychlost DC motoru
16
17
     void setup() {
18
        irrecv.enableIRIn();
                                    //Inicializace DC motoru
19
        pinMode(motorIn1,OUTPUT);
20
        pinMode(motorIn2,OUTPUT);
                                    //Servo motor je na pinu 3
21
        myservo.attach(3);
        myservo.write(poloha);
                                    //Výchozí poloha
22
23
     }
24
25
     void loop() {
       if (irrecv.decode(&results)) {
26
         Vstup = String(results.value, HEX);
27
28
         if (Vstup=="ff18e7") {
29
           motor(rychlost,0);
                                   //DC motor směr vpred
30
           delay(500);
31
         }
         else if (Vstup=="ff4ab5") {
32
           motor(0,rychlost);
                                    //DC motor směr vzad
33
34
           delay(500);
35
         else if (Vstup=="ff10ef") {
36
37
           if (poloha>10){
                                    //Hodnota 0 a menší není dobrá
38
               poloha=poloha-10;
39
               myservo.write(poloha); //Servo o 10 stupňů vlevo
40
41
           delay(500);
         }
42
         else if (Vstup=="ff5aa5") {
43
                             //Hodnota 180 stupňů a vyšší není dobrá
44
           if (poloha<170){</pre>
45
               poloha=poloha+10;
46
               myservo.write(poloha); //Servo o 10 stupňů vpravo
47
             }
```

```
48
           delay(500);
49
         else{
50
51
           motor(0,0);
                                     //Zastav DC motor
52
           delay(500);
53
                                     //Načti další hodnotu
54
         irrecv.resume();
55
       }
56
     }
57
58
     void motor(int A, int B)
                                     //Procedura pro obsluhu DC motoru
59
60
       analogWrite(motorIn1,A);
       analogWrite(motorIn2,B);
61
62
     }
```

- 3 Po napsání programu připojte USB kabel k desce a k počítači.
- 4 V programu Arduino IDE nastavte odpovídající desku. V menu Tools > Board > Arduino UNO.
- (5) Dále nastavte port (v Menu Tools > Seriál Ports > vyberte odpovídající port.
- 6 Pro nahrání programu do desky Arduino, klikněte na ikonu



(7) Nyní vezměte váš dálkový ovladač a vyzkoušejte program. Dejte si opět pozor na vzájemné ovlivňování s ostatními.

Pokud vše funguje, tak výborně. Můžete se vrhnout na samostatné úkoly.

ÚKOLY VÁS

- → A) Upravte program tak, aby se servo otáčelo o jiný úhel. Vytvořte si pro tyto účely novou proměnnou.
- → B) Experimentujte s rychlostí DC motoru.

VYSVĚTLENÍ

→ Možná si všimnete, že na jakékoliv jiné tlačítko, než jsou čtyři zvolená se zastavuje DC motor. Je to proto, že v případě, že pokud je DC motor v činnosti vrací IR dioda někdy zcela jiný kód, než by měla.

