

GameBlade platform

A look at DIY gaming

X. Bos I. van Dinten

Technical Computing
Hogeschool van Amsterdam

Business Unit Project '12/'13

Outline

- 1 Introduction
 - The Authors
 - Goals

Outline

- 1 Introduction
 - The Authors
 - Goals

About Us

Hobby's en interesses

- Software Development
- Hardware Tinkering
- Games

About Us

Hobby's en interesses

- Software Development
- Hardware Tinkering
- Games

About Us

Hobby's en interesses

- Software Development
- Hardware Tinkering
- Games

Software Development

Software Development biedt. . .

- Uitdagingen
- Interessante mogelijkheden

Software Development

Software Development biedt. . .

- Uitdagingen
- Interessante mogelijkheden

Software Development

Software Development biedt. . .

- Uitdagingen
- Interessante mogelijkheden

Hardware Tinkering

Nuts and volts

Hardware aspecten. . .

- Physical creation
- Creative design

Hardware Tinkering

Nuts and volts

Hardware aspecten. . .

- Physical creation
- Creative design

Hardware Tinkering

Nuts and volts

Hardware aspecten. . .

- Physical creation
- Creative design

Games

Bytes of fun

Games zijn verschillende dingen. . .

- Puzzels
- Belevingen
- Nieuwe ontdekkingen

Games

Bytes of fun

Games zijn verschillende dingen. . .

- Puzzels
- Belevingen
- Nieuwe ontdekkingen

Games

Bytes of fun

Games zijn verschillende dingen. . .

- Puzzels
- Belevingen
- Nieuwe ontdekkingen

Games

Bytes of fun

Games zijn verschillende dingen. . .

- Puzzels
- Belevingen
- Nieuwe ontdekkingen

Outline

- 1 Introduction
 - The Authors
 - Goals