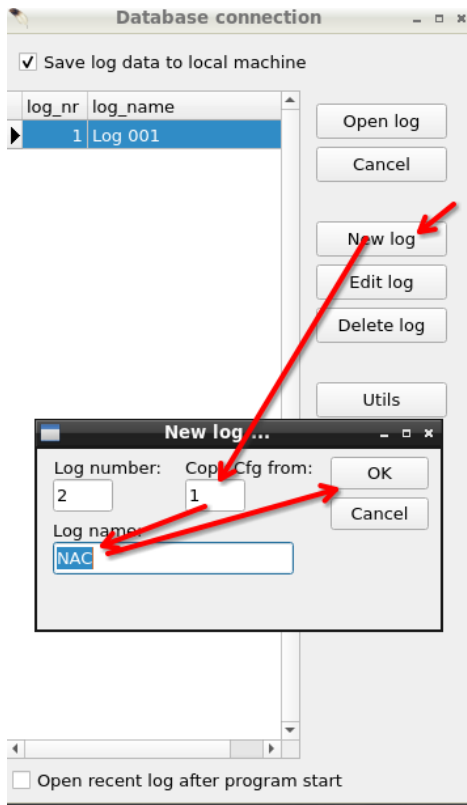


# NAC Cqrlogilla

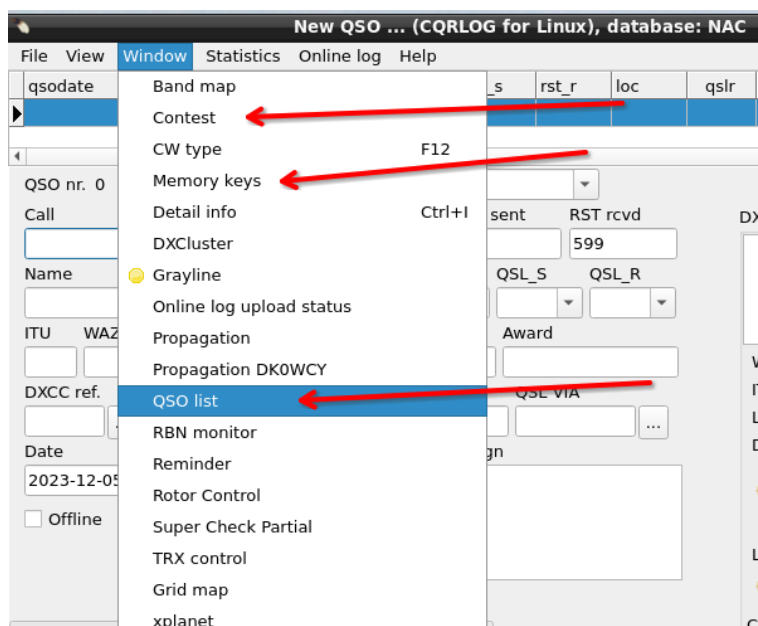
NAC varten tehdään uusi loki (jos sitä ei vielä ole). Painetaan ”NewLog” ja avautuvaan ikkunaan pannaan lokin numero josta kopioidaan kaikki asetukset (ettei tarvitse kirjoittaa kaikkea uudelleen). Tässä se mistä kopioidaan on loki 1 koska muita ei ole.

Annetaan lokille nimi, tässä ”NAC” ja painetaan OK.

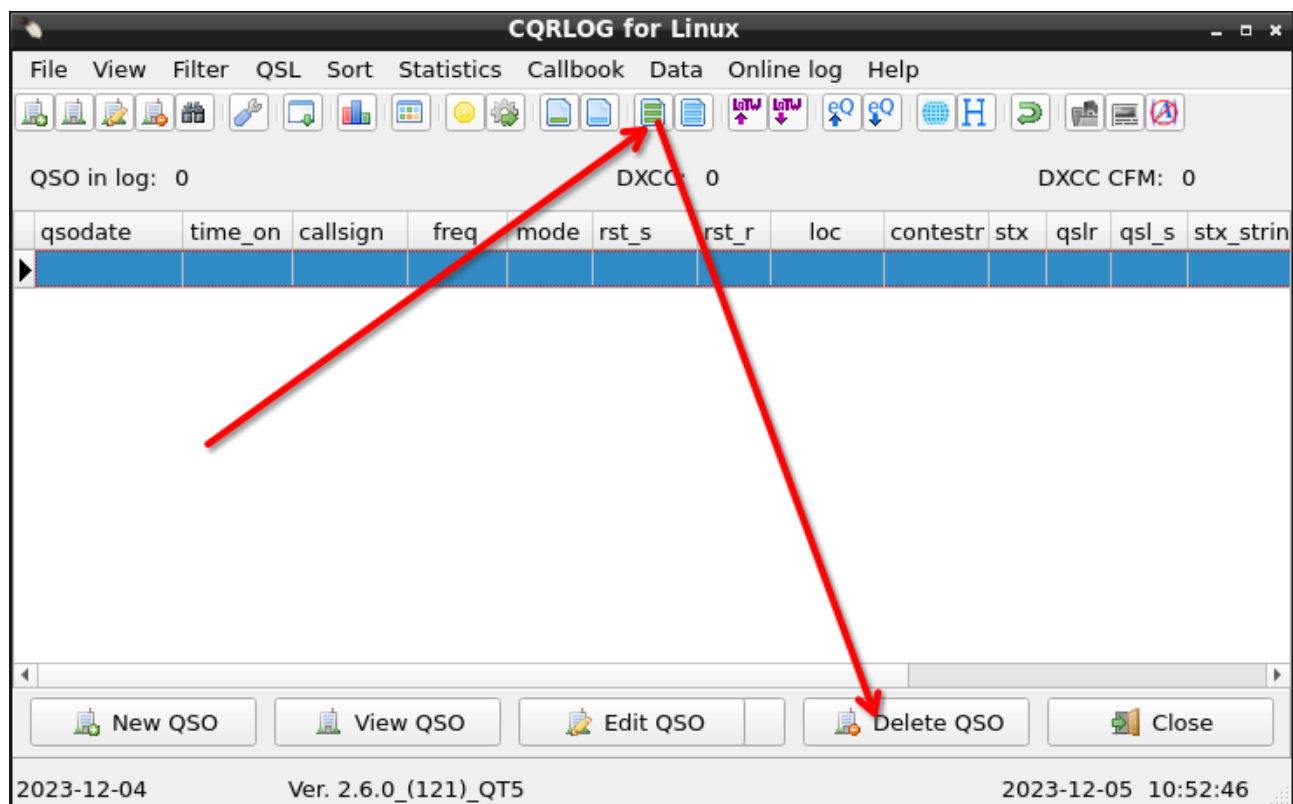


Avataan uusi loki ”NAC” klikkaamalla lokin nimi siniseksi ja painetaan ”Open log”

Avataan ikkunat ”QSO list”, ”Contest” ja ”Memory keys”

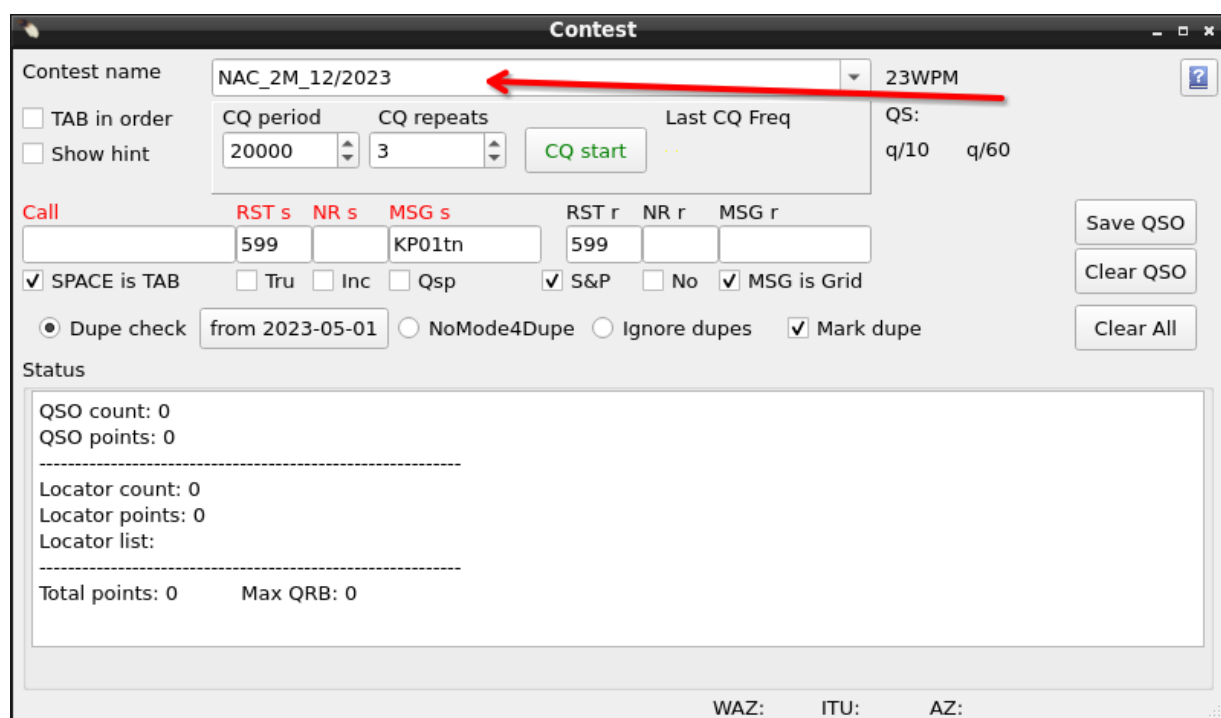


Jos ”**Qso list**”:ssä on vanhoja qsoja (edellisestä NAC kisasta) poistetaan ensin kaikki vanhat qsot painamalla ”**valitse kaikki**” kuvaketta ja sitten ”**Delete qso**” kuvaketta.  
Jos Qsoja on enemmän kuin 500 tätä pitää toistaa niin kauan että kaikki qsot on poistettu.  
Kerrallaan voi valita vain 500 qsoa.



Tee ”**Contest**” ikkunan asetukset.

Contest name:ssa pitää olla teksti ”**NAC**” (tai ”**nac**”) jotta pistelaskenta aktivoituu NAC kisaan.  
Muuten nimi kannattaa valita niin että siinä on bandi ja kuukausi/vuosi jolla qsot on myöhemmin helppo löytää jos ne siirretään toiseen lokiin johon kerätään kaikki qsot yhteen.



Riippumatta siitä millä modellla qso't pidetään tulee tehdä seuraavat valinnat:

**"Space is Tab"** tällöin syöttökenttä voidaan vaihtaa välilyöntinäppäimellä (tai TAB näppäimellä)

**"Dupe check"** tarkistaa duplikaatit. Kutsu muuttuu kirjoitettaessa punaiseksi jos se on jo workittuna lokissa.

**"from YYYY-MMM-DD"** jos aina poistetaan lokista aiemmat qso't ennen aloitusta ei duplikaattitarkastuksen päivämäärää tarvitse pidellä. Jos lokissa on vanhojakin qsoja pitää päivämäärä asettaa samaksi kuin kisapäivämäärä (ei suositella, puhdas loki on aina parempi).

**"Mark dupe"** jos kuitenkin workitaan duplikaatti lokiin niin se merkataan siellä.

**"MSG s"** Lähetettävä viesti. NACissa se on oma lokaattori

**"MSG is Grid"** Vastaanotettava viesti on lokaattori. Jos tässä lukee jotain muuta sen voi muuttaa klikkaamalla tekstiä hiiren oikealla napilla ja valistemalla "MSG is Grid" vasemmalla napilla.

Valinnaiset valinnat (violetti):

**"Tru"** Jos halutaan antaa/saada todelliset raportit (True), eli muuta kuin 59 tai 599, valitaan tämä. Silloin vaihdettaessa syöttökenttää TAB tai välilyöntinäppäimellä kursori menee raporttikenttään. Jos tätä **ei** valita niin kursori hyppää kutsusta suoraan vastaanotettuun lokaattoriin.

Toki kursorin voi siirtää hiirellä, mutta tarkoitus on että **syötettäessä qsoja ei koskaan kosketa hiireen** vaan tehdään kaikki näppäimistöllä.

**"S&P"** Tämä vaihtaa workkimistavan Run/s&p eli Run on kutsutaan Cqta, ja s&p on plokataan asemia jotka kutsuu. Tällä on vaikutusta muistipaikkoihin ja niiden automaattiseen antoon. Fonella ja digimodeilla käytetään aina s&p ja sitä voi käyttää silloinkin vaikka kutsuisi itsekin Cqta. S&P on oletus ja sillä ei mitään muisteja anneta automaattisesti.

Contest name: NAC\_2M\_12/2023 23WPM

☐ TAB in order CQ period: 20000 CQ repeats: 3 Last CQ Freq: QSO: q/10 q/60

☐ Show hint

Call:  RST s:  NR s:  MSG s:  RST r:  NR r:  MSG r:

☒ SPACE is TAB ☐ Tru ☐ Inc ☐ Qsp ☒ S&P ☐ No ☒ MSG is Grid ☒ Mark dupe

☐ Dupe check from 2023-05-01 ☐ NoMode Dupe ☐ Ignore dupes

Status

QSO count: 0  
QSO points: 0

Locator count: 0  
Locator points: 0  
Locator list:

Total points: 0 Max QRB: 0

WAZ: ITU: AZ:

Jos Cwtä käytetään niin **"Cq period"** asettaa ajan joka kuluu yhden Cqn lähettämiseen (ohjelmoituna F1 muistiin) ja kuuntelu aikaan sen jälkeen. Tämä pitää määrittää itse koska Cqrlog ei saa mistään tietoa miten pitkään menee muistipaikan F1 lähettämiseen.

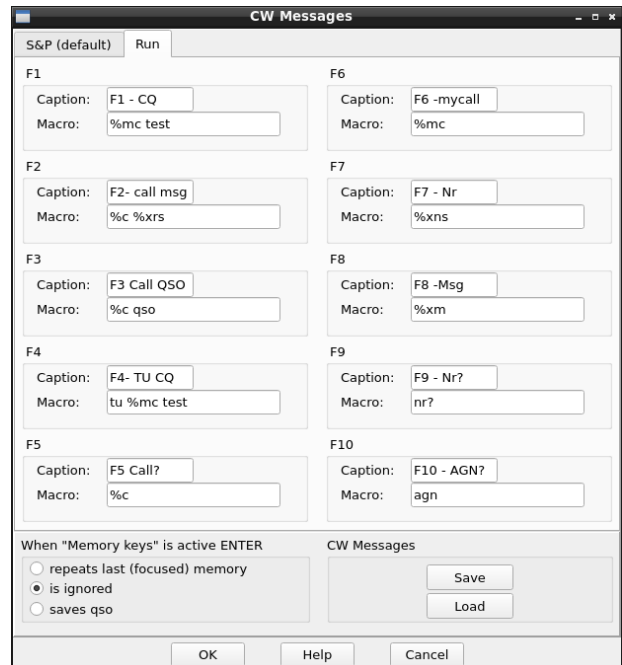
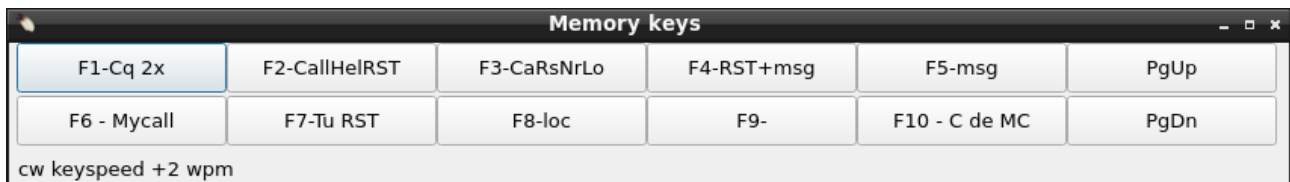
**"CQ repeats"** määrittää miten monta kertaa muisti F1 lähetetään. ("majakkatoiminto")

Lähetys käynnistetään **"CQ Start"** napilla. Lähetyslooppi keskeytyy jos se pysäytetään samalla napilla, ESC näppäimellä tai jos aletaan kirjoittaa kutsumerkkiä **"Call"** sarakeeseen.

Jos CQ on lähetetty F1 napilla tulee käytetty taajuus näkyviin **"CQ Start"** napin oikealle puolelle.

Klikkaamalla taajuuslukemaa rigi siirtyy takaisin Cq taajuudella jos siltä oli välillä poistuttu.

CW nopeutta säädetään näppäimillä PgUp ja PgDn. Nopeus näkyy kisan nimen oikealla puolella.



**”Memory keys”** ikkunasta voi laukaista muistipaikkkoja hiirellä, mutta myös F-näppäimet toimivat. Siitä onkin enemmän hyötyä muistuttajana muistien sisällöstä koska hiirtä ei tulisi kilpailuissa käyttää.

Vastaavat muistien sisällöt ohjelmoidaan **”New QSO/File/CW messages”** avattavan ikkunan kautta.

Ikkunassa on kaksi välilehteä s&p ja Run. Sisällöt ovat käytössä Contest-ikkunan S&P asetuksen mukaan.

Puheella operoidessa samat F-napit voivat käynnistää rigiin talletettuja ääniviestejä (jos rigi tukee tätä ominaisuutta) , tai ulkoisen voice\_memory skriptin joka ”soittaa” tietokoneesta tallennettuja ääniviestejä (kaikki rigit. Yhdistettynä äänikortin kautta).

### **Digimodet (WSJTX/FT8 ’):**

Jos workitaan digimodella niin jätetään ”Contest” ikkuna auki ja avataan **”NewQSO/File/Remote mode for WSJT”** tai yksinkertaisemmin näppäimet **Ctrl+J**. ”Contest” ikkunan ollessa avoinna FT8 qso:t kirjaantuvat samalla kilpailun nimellä ja lasketaan mukaan statusnäytön pistetilanteeseen kun ne tallennetaan WSJTXn loggausikkunassa Cqrlogin remote moden ollessa päällä.

Kun palataan takaisin Fone tai CW qsoihin Cqrlog ei anna tallettaa workittua qsoa vaan muistuttaa että remote mode pitää ensin ottaa pois päältä.

Jos qson kirjaamisessa tulee virhe tallennettua lokiin voidaan ”**QSO list/New Qso**” yhdistelmää käyttää korjaukseen.

The screenshot shows the 'QSL Editor' application with the 'Call (edit mode)' window open. The 'Call (edit mode)' window displays the call sign 'OH1MRRR' and the frequency '145.5500'. The 'QSL needed !!' message is visible in the top right corner. Red arrows indicate the flow of data from the 'Call (edit mode)' window to the 'QSL needed !!' message and then to the 'QSL Editor' application.

The 'QSL Editor' application window shows the 'QSL in log: 1' and 'DXCC: 1' status. The 'QSL Editor' window displays the following data:

qsodate	time_on	callsign	freq	mode	rst_s	rst_r	loc	contestr	stx	qslr	qsl_s	stx_s
2023-12-05	13:44	OH1MRRR	145.550	FM	59	59	KP01vl	NAC_2M				KP01

The 'QSL Editor' window also shows the 'QSL needed !!' message and the 'QSL Editor' application window.

Sen jälkeen kutsua tai klpailun sarjanumeroita tai viestejä voidaan muuttaa ”NewQso” ikkunassa ja tallettaa **Enter** näppäimellä tai ”NewQso” ikkunan napilla ”Save QSO”

Tämä on ainoa syy käyttää "NewQso" ikkunaa kisan aikana.

### Kilpailuqso syötetään seuraavasti ”Contest” ikkunassa (vain näppäimillä!):

Kirjotetaan kutsumerkki sille kuuluvaan sarakkeeseen ”Call” → painetaan välilyöntinäppäintä → vasta-aseman lokaattori ”MSG r” sarakkeeseen → painetaan **Enter** näppäintä.  
**Se oli siinä!**

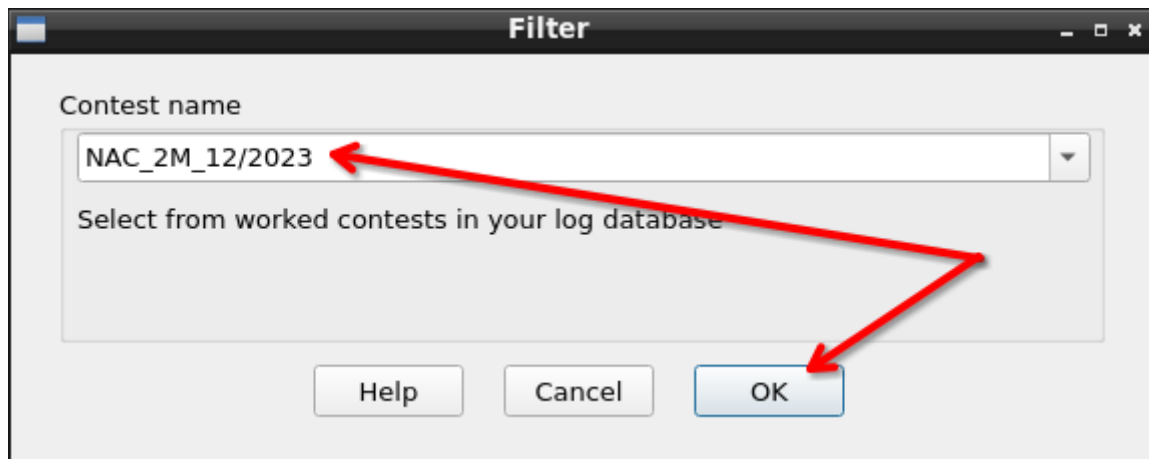
Qso tallettetu ja valmiina seuraavaan qsoon.

Jos Qsoa ei tulekaan sen voi peruuttaa **ennen Enter painallusta** painamalla **3x ESC** näppäntä (1x ESC pysäyttää muistin annon, 2x ESC palauttaa cursorin Call sarakkeeseen mahdollista korjausta varten ja 3x ESC peruuttaa Qson)

Vaihtoehtoisesti Qso voidaan peruuttaa myös **Shift+ESC** näppiänyhdistelmällä.

### Kun kisa on ohi:

Kun ”Contest” ikkuna on vielä auki valitaan ”Qso list/Filter/Contest filter”. Tällöin Cqrlog valitsee sen kilpailun nimen automaattisesti joka on ”Contest” ikkunassa. Painetaan ”OK”.



Valitaan ”Qso list/Export/EDI for contests” jolloin avautuu seuraava ikkuna:

Filename: /tmp/nac2m\_oh1kh.edi [Browse]

Contest name: NAC 2m 12/2023 FM/SSB/CW/MGM

TX Equipment: IC706

TX Power (W): 10

RX Equipment: IC706

Antenna: DK7ZB-triband-yagi (2,4,6m)

Antenna Height (m): 12 above ground  
24 above sea level

Digital Modes: FT8

☐ Export requires serial nr (stx/srx)

1 entries were exported.

[Done] [Export] [Close]

Open exported file

DXCC info

WAZ: Con

ITU: DXC

LAT: LON

DIST: AZIM

23WPM

QS: 09:01

0/10 1/60

k dupe

nac2m\_oh1kh.edi

Tiedosto Muokkaa Hae Asetukset Opaste

```
1 [REGTEST;1]
2 TName=NAC 2m 12/2023 FM/SSB/CW/MGM
3 TDate=20231205;20231205
4 PCall=OH1KH
5 PWLo=KP01TN
6 PExch=KP01TN
7 PAdr1=Leimaajantie 2
8 PAdr2=28800 Pori
9 PSect=Single
10 PBand=145 MHz
11 PClub=OH1AF
12 RName=Saku
```

Kirjoitetaan tallennettavan tiedosto nimi polkuineen tai käyteään avuksi ”Browse” nappia tallennuspaikan valinnassa.

Kirjoitetaan muut tiedot ja poistetaan ruksi ”Export requires serial nr (stx/rtx)” koska NAC kisassa ei ole sarjanumeroa.

Painetaan nappia ”Export” ja katsotaan tulivatko kaikki qso t lokiin (vihreä teksti). Tiedoston voi avata tutkimista varten napilla ”Open exported file”. Tämä edellyttää että ”NewQso/File/preferences/external viewers” on asetettu ”Text file” kohdassa ohjelma jolla tekstimuotoiset tiedostot halutaan avata.

Lähetetään näin tehty edi-tiedosto sähköpostilla kilpailumanagerille.

## Homma hoidettu !

Jos haluaa voi vielä siirtää kilpailuqso t NAC-lokista normaalisti käytössä olevaan lokiin jossa kaikki muutkin qso t ovat.

Valitaan ”Qso list/Export/ADIF” annetaan tiedostolle nimi esim. ”/tmp/hi.adi” painetaan ”Save” nappia ja seuraavassa ikkunassa täpätään kaikki täpät ja painetaan ”OK”.

Tämän jälkeen suljetaan Cqrlog ja avataan se uudelleen, mutta valitaan toinen loki jossa on kaikki qso t. Valitaan ”Qso list/Import/ADIF” etsitään tiedosto ”/tmp/hi.adi” tai kirjoitetaan se suoraan ikkunaan ja painetaan ”Open”. Seuraavassa ikkunassa painetaan nappia ”Import” ja kun vihreä teksti ”Complete” tulee esiin suljetaan ikkuna. Qso t on siirretty yhteiseen lokiin ja ne voi löytää valitsemalla ”Qso list/Filter/Contest Filter” ja kirjoittamalla halutun kilpailun nimi ja sitten OK

**Suosittelavaa luettavaa:**

**”NewQSO/Help/Operaton/Contest”**

**”NewQSO/Help/Operaton/CW memory keys”**