

Structure et fédérer : les QEP

camptocamp

INNOVATIVE SOLUTIONS
BY OPEN SOURCE EXPERTS

Problématique

- La collaboration passe par une meilleure communication entre les intervenants :
 - Qu'est ce qui se passe en ce moment ?
 - Qu'est ce qui va se passer bientôt ?
 - Comment cela va se passer ?



Place des plateformes de développement

- Définition : ensemble d'applications permettant une bonne communication dans une équipe de développement.
 - Fonction des besoins
 - Code,
 - Issue,
 - Wiki,
 - CI, ...
 - Pas forcément « monolithique »



Place des plateformes de développement

- Elle propose donc de centraliser les informations
- Pour QGIS :
 - Code (github)
 - Commit : qui a fait quoi dans le passé ?
 - Tickets (redmine) : qu'est ce que l'on doit faire ?
 - Release : qu'est ce qui est disponible ?
 - Guidelines (documentation) : comment faire ?



Plateforme : gestion du passé et du futur

- Collaborer c'est aussi se coordonner pour anticiper les changements !
 - Refactoring
 - Nouvelles fonctionnalités



Les QEP !

- Anticiper les changements



Qu'est ce qu'une QEP ?

- Définition : « QGIS Enhancement Proposals »
 - Propositions d'amélioration de QGIS
- Un document standardisé pour :
 - Proposer une modification
 - Présenter les impacts
 - Proposer une manière de faire
- Quand :
 - Lors d'un gros changement pouvant impacter l'interface ou le code



Procédure

- La proposition doit être ouverte au moins une semaine
- Les QEP de modification du code nécessitent au moins 2 accords d'un core développeur donc un du mainteneur de la partie impactée.
 - S'il n'y a pas de mainteneur de cette partie du code, 2 cores développeurs doivent être d'accord sur la proposition.
- Les QEP sur la gestion du projet nécessite un vote de la majorité du PSC.
- La période de vote peut être étendue si nécessaire (par le développeur ou la communauté).
- Une PR peuvent être aussi envoyée au même moment – ce n'est cependant pas recommandé si c'est en état de test ou de modification ou si la probabilité de rejet est élevé (exemple : changer la licence dans les en-têtes).
- Tous le monde peut se déclaré comme intéressé et fournir un retour.
- S'il y a des votes négatifs, la proposition doit être modifiée ou des discussions supplémentaires réalisées pour satisfaire toutes les parties. Si aucun consensus ne peut être apporté, la proposition peut être voté par le PSC.



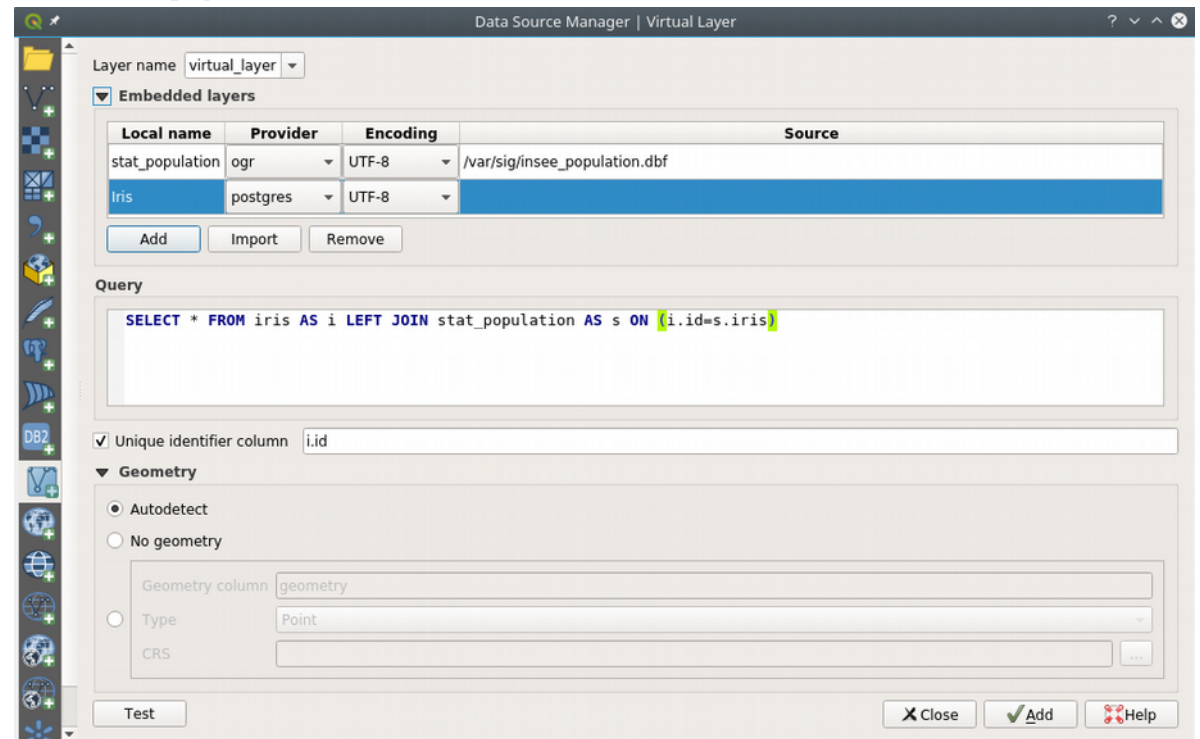
Quelques exemples

- Des QEP
 - Abandonnées
 - Réalisés
 - En attentes
- Les exemples sont uniquement de développeurs français (spécialement pour QGIS-fr)



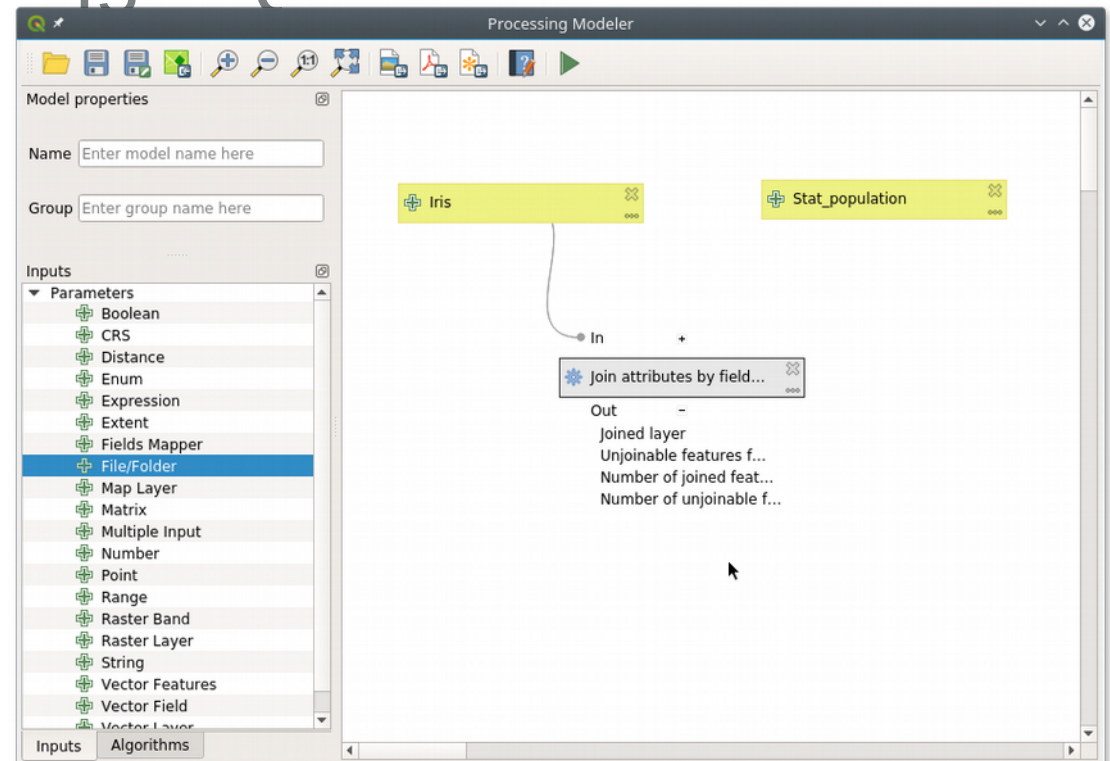
Gestion des couches virtuelles

- Auteur : Hugo Mercier – Oslandia
- Réalisation : sept. 2014/nov. 2015 à décembre 2015
- Lien : <https://github.com/qgis/QGIS-Enhancement-Proposals/issues/44>



Refactoring de l'interface « Traitement »

- Auteur : Arnaud Morvan – Camptocamp
- Réalisation : juin à décembre 2016
- Lien : <https://github.com/qgis/QGIS-Enhancement-Proposals/issues/65>



Refactoring de QGIS server pour QGIS 3.0

- Auteur : René-Luc D'Hont – 3Liz
- Réalisation : septembre 2016 à octobre 2017
- Lien : <https://github.com/qgis/QGIS-Enhancement-Proposals/issues/74>
 - Contributeurs :
 - René-Luc D'hont, 3Liz (QEP)
 - David Marteau, 3Liz (code, principal contributeur)
 - Stéphane Brunner, Camptocamp (code)
 - Camptocamp, Oslandia, Alessandro Pasotti, ...



Ajout de la gestion des filtres OGC au WMS

- Auteur : Patrick Valsecchi – Camptocamp
- Réalisation : Septembre à décembre 2017
- Lien : <https://github.com/qgis/QGIS-Enhancement-Proposals/issues/104>
 - Avant : gestion de filtre spécifique QGIS
 - Après : ajout de la gestion des filtres OGC
 - ...&FILTER=(`<filter>`...filtre pour couche 1...`</filter>`)
(`<filter>`...filtre pour couche 2...`</filter>`)...
 - Compatible avec les filtres de MapServer et GeoServer



Itérateurs dans le modéleur de « Traitement »

- Auteur : Arnaud Morvan – Camptocamp
- Réalisation : en attente
- Lien : <https://github.com/qgis/QGIS-Enhancement-Proposals/issues/108>
- Objet : générer des boucles sur des objets vecteurs, différents fichiers dans un répertoire



Écrire vectoriel dans une couche existante

- Auteur : Arnaud Morvan – Camptocamp
- Réalisation : en attente
- Lien : <https://github.com/qgis/QGIS-Enhancement-Proposals/issues/89>
- Objet : insérer ou mettre à jour des données dans une couche existante



Ajout de la gestion du temps dans WMS

- Auteur : Stéphane Brunner
- Réalisation : en cours
- Lien : <https://github.com/qgis/QGIS-Enhancement-Proposals/issues/110>
- Objet : SERVICE=WMS&VERSION=1.3.0&TIME=20181213



D'autres QEPs

- Ajout de la possibilité d'importer/exporter des sous-sections de propriétés des couches (Oslandia)
- Gestion du temps dans l'application/rendu de la carte (meta-QEP) :
 - WMS-T client
 - WMS-T server
 - Dynamique ellipsoïde
 - Animation 3D
- Gestion des dépendances inter-extensions
- Comparaison de cartes
- ~ 100^e QEP



Conclusion

- Obligatoire pour structurer et fédérer les contributions
- Toutes ne seront pas développées !
- <https://github.com/qgis/QGIS-Enhancement-Proposals/issues>



to camp 

camp **to** camp

INNOVATIVE SOLUTIONS
BY OPEN SOURCE EXPERTS