

# Séminaire QGIS utilisateur 2107 Montpellier



#### Qui sommes-nous?

#### Oslandia

- Open Source pure player
- Solutions geospatiales
- · 3 développeurs QGIS « core commiters



14 employés en télétravail partout en France





# QGIS 3 ... ARRIVE

# ÉNORMÉMENT de nouvelles fonctionnalités!

Processing becoming an ETL

GPKG is now the default format!

Processing refactored in C++

3D view

No more shp limitations in Processing

Map Composer fully rewritten

→ LAYOUTS!

New productive editing tools node tool, 3D handling, CAD inspired tools, advanced dock for existing features, new snapping dock

Unified data access button

User profile switcher

Metadata editor geonode integration

**Native multi Canvas** 

Unified search bar

Full QGIS server Refactor WMS 100 % OGC Compliant

Raster data editable



# C'est beaucoup...

Parlons plutôt de choses un peu cachées



### Coder en base « épaisse » alias thick database

#### Garder la logique métier dans la base de données ?

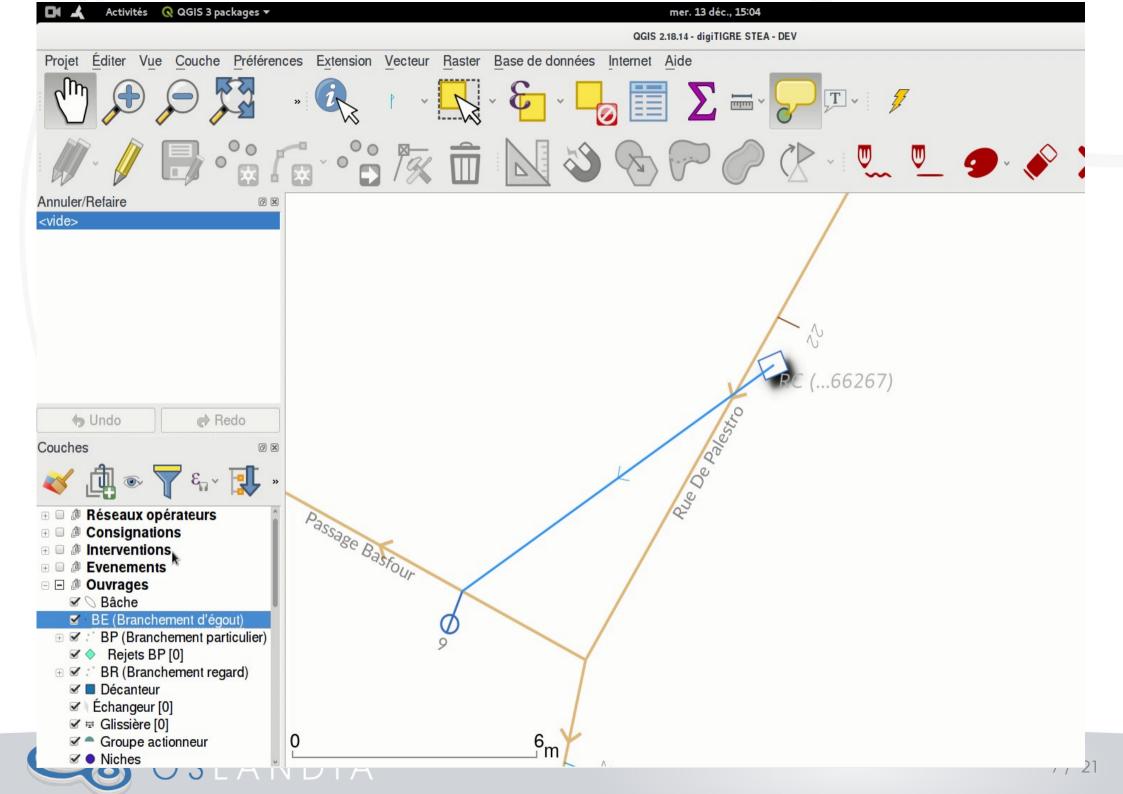
Vues, triggers, procédures stockées comme interface / API / services

Les groupes de transaction QGIS sont fait pour cela!

Chaque modification est envoyée à la base directement

Toutes les couches du même groupe de transaction sont évaluées ensemble

Réactivité utilisateur, contraintes évaluées à la volée



# Mais la pile ANNULER/REFAIRE est vide

→ QGIS Grant application (financement QGIS.org)

UNDO REDO de retour, les modifications sont stockées DANS PostgreSQL sous forme de SAVEPOINTS.

>>> Les transactions groups ne sont plus expérimentaux

# Utiliser les procédures stockées - groupes de transaction

#### Exemple:

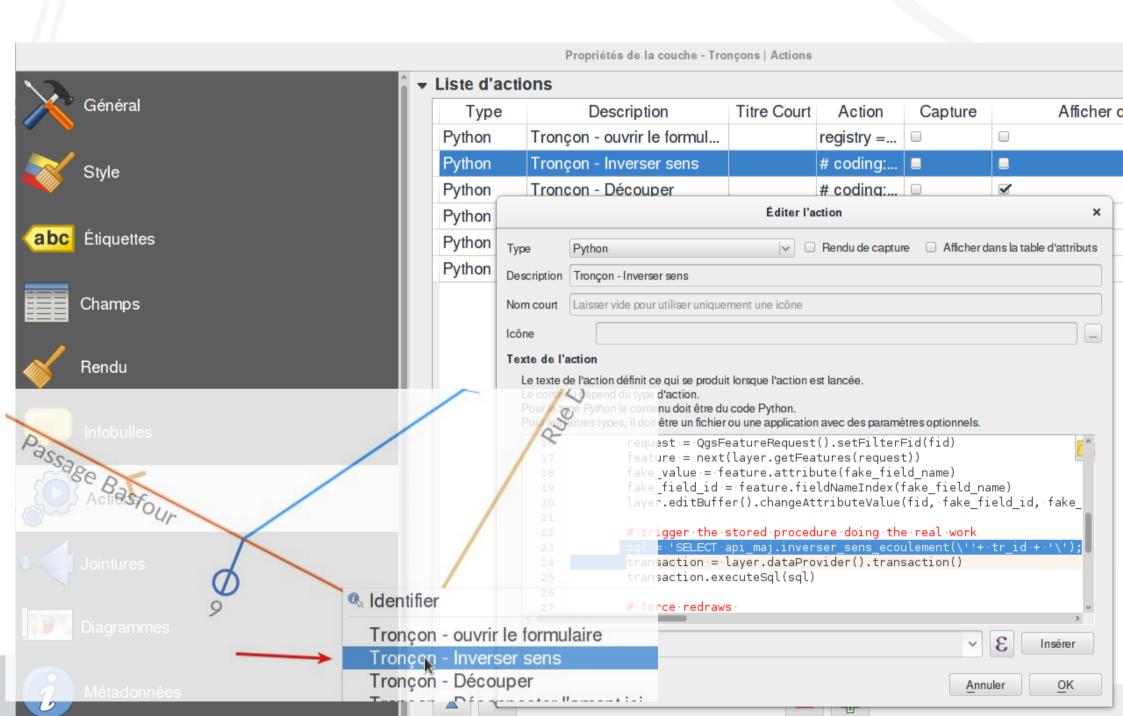
```
« SELECT * from inverser_troncon(troncon_id) »
```

OU

« SELECT \* from decouper\_troncon(troncon\_id, clic\_x, clic\_y) »

```
-- Function: api maj.decouper troncon(geometry, uuid, real)
    -- DROP FUNCTION api maj.decouper troncon(geometry, uuid, real);
5 ☐ CREATE OR REPLACE FUNCTION api maj.decouper troncon(
        split_geom geometry,
        tr id uuid DEFAULT NULL::uuid,
        tolerance REAL DEFAULT 0.1)
      RETURNS uuid AS
   $BODY$
   DECLARE
            var t id uuid;
            tabs REAL:
13
14 BEGIN
      IF tr id IS NULL THEN
        --select into t id, tabs troncon id, abscisse from api maj.accrocher a troncon(split geom);
        SELECT t id, abscisse INTO var t id, tabs FROM api maj.accrocher a troncon(split geom);
        IF var t id IS NULL THEN
           RAISE EXCEPTION 'Tronçon d''attache introuvable';
```

# ...dans des actions QGIS (par exemple)



# MAIS parfois QGIS ne pouvait pas sauver ces modifications

Rien n'indique à QGIS que

« QgsTransaction.ExecuteSQL('monSQL') »

a modifié la couche (ou une couche)

- → ajout d'un flag et d'un nom de transaction
- « QgsTransaction.ExecuteSQL(`monSQL', LayerModified, actionName) »

### Un peu plus de FUN?

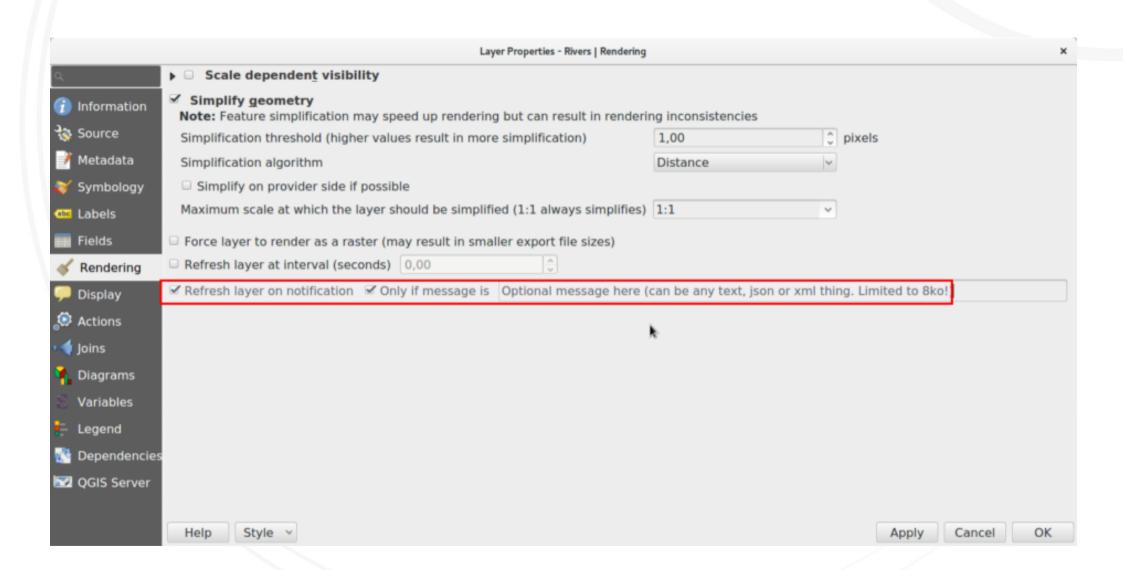
QGIS 3 permet de rafraîchir à intervalle régulier une couche

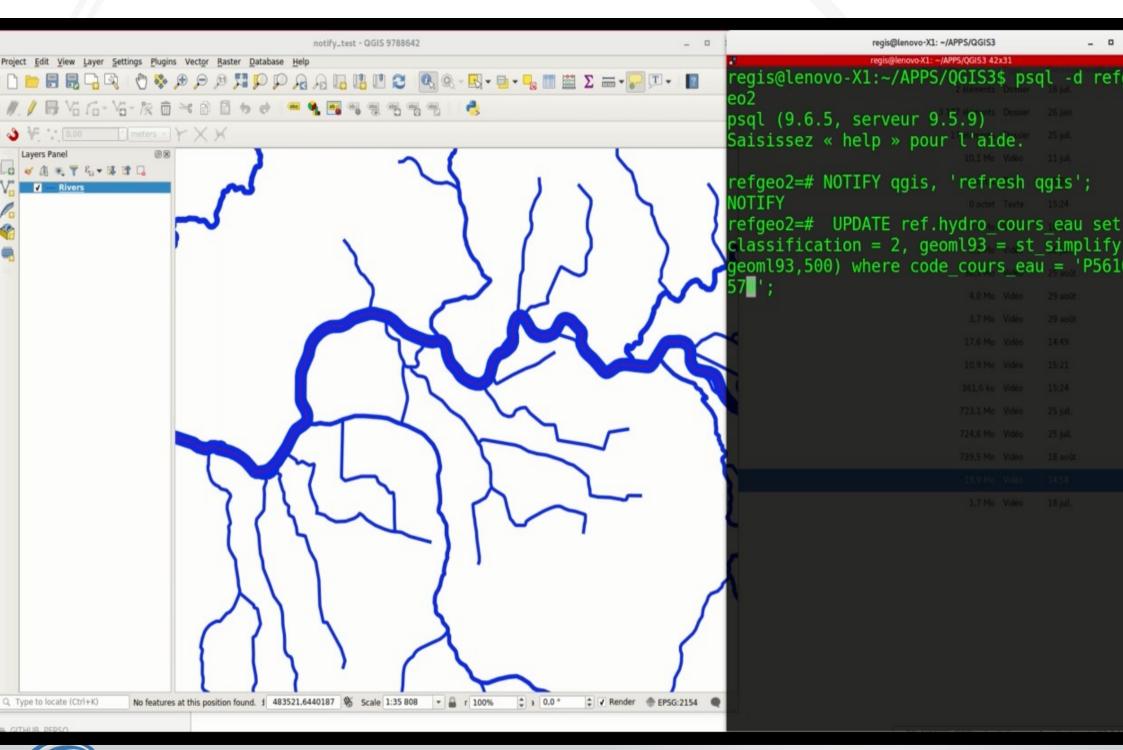
Pratique (données vivantes, temps réel, tableau de bord, etc..)!

Mais consommateur, surtout pour des requêtes volumineuses

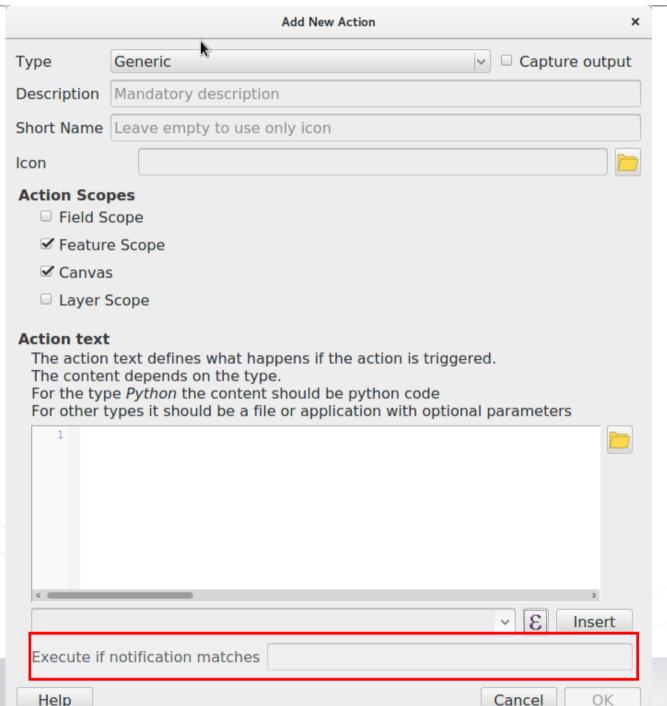
Exploiter les NOTIFY CHANNELS!

# QGIS 3 – PG Notify





# Potentiellement peut déclencher toute action





# Stockage auxiliaire

Ou comment stocker des données dans le projet QGIS

- étiquetage personnalisé
- symbologie sur mesure
- source de données non modifiable / ne pas mélanger représentation et données

#### QGIS 2 – état des lieux

#### Memory Layer:

non persistent

#### Extension Memory Layer Saver:

fichier .mldata à coté du projet

#### Etiquetage personnalisé :

modification obligatoire de la source de données

gros travail de calibration

Plugin EasyCustomLabeling & Al.

Duplication des données

Perte du lien avec la source

Perte de l'intelligence du moteur d'étiquetage (conversion en centroïdes)

# QGIS 3 – stockage auxiliaire

Ajout d'un format de stockage de données associé au projet

SQLITE (provider OGR). Léger et rapide

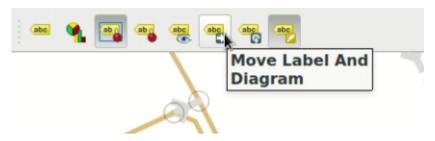
Ajout d'un format de projet .QGZ (zip) optionnel

Ajout des jointures éditables

INSERT OR UPDATE = UPSERT

# QGIS 3 – stockage auxiliaire

Activation par défaut de la barre d'étiquetage



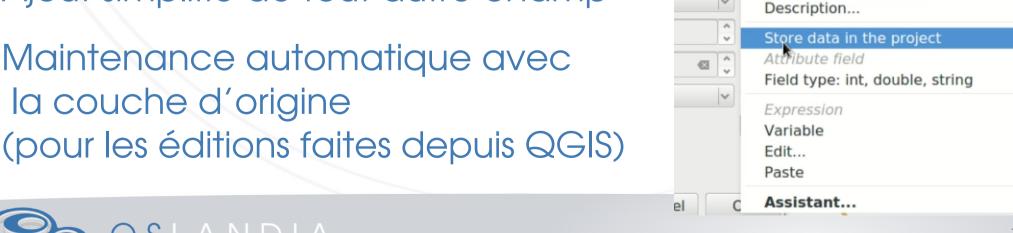
Création automatique d'une base .qld de stockage

Ajout automatique de champs personnalisés liés à

l'étiquetage

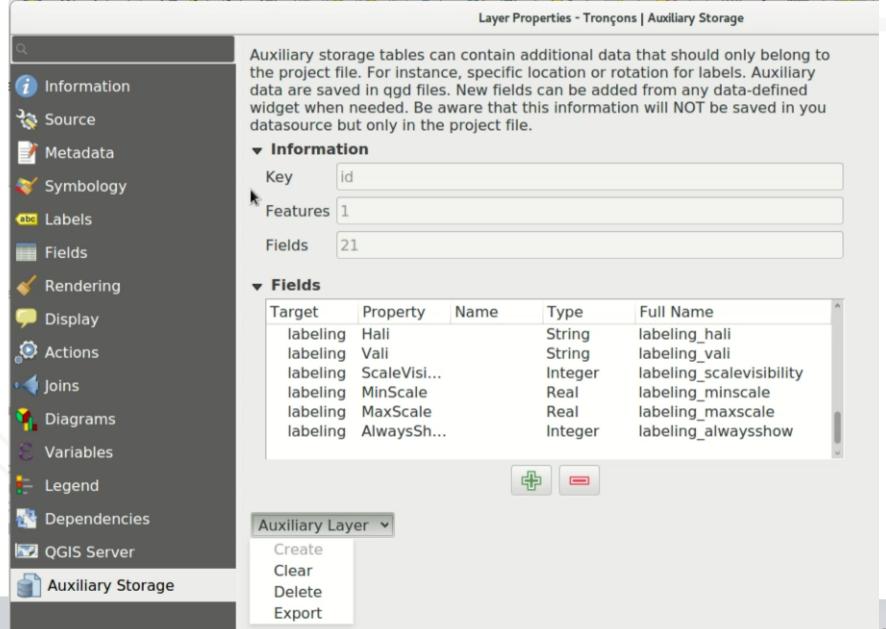
Ajout simplifié de tout autre champ

Maintenance automatique avec la couche d'origine



Data defined override

#### Nouvel onglet d'administration des données auxiliaires







#### 16 000 lignes de code!

#### De nombreux effets de bords positifs!

Jointures éditables

Stockage de ressources dans le QGZ (symboles, polices, données..)

#### Il manque encore:

Les connecteurs d'étiquette (flèches) natives

Les chemins d'étiquettes (courbe, multi-ligne, etc.)

Les étiquettes alternatives (substitution en cas de manque de place)

Toute contribution sera la bienvenue!

