

计算机程序设计A

习题课

中国科学技术大学 少年班学院 空间科学与技术专业
欧阳博丁

前言

- 蓝框框里是重要的
- 题目来源是上古复习资料，涵盖的内容比较广
- 近些年的题同学们回去自行练习（最好离考试近点，怕忘）
- 有不会的群里讨论，课后会有复习礼包

感谢19级网络安全学院陈思同学的提供

考试概况

- 一、单选题（共 26 分，1~20 题每题 1 分，21~24 题每题 1.5 分）
 - 没得说
- 二、多选题（共 9 分，每题 1.5 分）
 - 似乎全对才有分
- 三、填空（共 10 分，每空 1 分）
 - 属于没选项的单选，题型同单选
- 四、程序填空题（共 30 分，每空 1.5 分）
 - 不完整的程序，让你补充
- 五、编程题（共 25 分）
 - 手写代码
- 每年会有不同，大差不差

如何准备

- 单选、多选、填空都一样，可以靠刷题来倒腾
 - 程序填空和编程题只能靠你们自个儿的实力咯
-
- 非竞赛生需要多花精力在程序填空和编程题
 - 竞赛生程序填空和编程题应该没问题，主要是多刷题，卷知识点

【1.1】以下不正确的 C 语言标识符是 ____。

- A) int
- B) a_1_2
- C) ab1exe
- D) _x

【1.2】以下是正确的 C 语言标识符是 ____。

- A) #define
- B) _123
- C) %d
- D) \n

【1.3】下列四组字符串中都可以用作 C 语言程序标识符的一组是

- | | | | | |
|-----|----------|----------|----------|----------|
| ??? | A) print | B) i\am | C) Pxq | D) str_l |
| ??? | _3d | one_half | My->book | Cpp |
| ??? | oodbs | tart\$it | line# | pow |
| ??? | aBc | 3pai | His.age | while |

【1.1】以下不正确的 C 语言标识符是 A。

- A) int B) a_1_2 C) ab1exe D) _x

【1.2】以下是正确的 C 语言标识符是 B。

- A) #define B) _123 C) %d D) \n

【1.3】下列四组字符串中都可以用作C语言程序标识符的一组是 A

? ? ? A) print B) i\am C) Pxq D) str_l

? ? ? _3d one_half My->book Cpp

? ? ? oodbs tart\$it line# pow

? ? ? aBc 3pai His.age while

标识符：

1.字符组成：标识符只能由字母（大写或小写）、数字和下划线（_）组成。

2.开头字符：标识符的第一个字符必须是字母（大写或小写）或下划线。数字不能作为开头字符。

3.关键字避免：不能使用C语言的关键字（如int, if, return等）作为标识符。

【1.4】 下面各选项组中，均是 **C** 语言关键字的组是 。

- A) auto, enum, include
- B) switch, typedef, continue
- C) signed, union, scanf
- D) if, struct, type

【1.5】 下列不属于 **C** 语言关键字的是 。

- A) default
- B) register
- C) enum
- D) external

【1.4】下面各选项组中，均是 **C** 语言关键字的组是 。 

- A) auto, enum, include
- B) switch, typedef, continue
- C) signed, union, scanf
- D) if, struct, type

【1.5】下列不属于 **C** 语言关键字的是 。 A) default B) register C) enum D) external 

没办法，你们就背吧

【1.6】 C 语言程序从 **main()** 函数开始执行，所以这个函数要写在 _____。

- A)** 程序文件的开始 **B)** 程序文件的最后
- C)** 它所调用的函数的前面 **D)** 程序文件的任何位置

【1.7】 下列关于 C 语言的叙述错误的是 _____

- A)** 大写字母和小写字母的意义相同
- B)** 不同类型的变量可以在一个表达式中
- C)** 在赋值表达式中等号 (**=**) 左边的变量和右边的值可以是不同类型
- D)** 同一个运算符号在不同的场合可以有不同的含义

【1.6】 C 语言程序从 `main()` 函数开始执行，所以这个函数要写在 _____。 

- A) 程序文件的开始
- B) 程序文件的最后
- C) 它所调用的函数的前面
- D) 程序文件的任何位置

【1.7】 下列关于 C 语言的叙述错误的是 _____



- A) 大写字母和小写字母的意义相同
- B) 不同类型的变量可以在一个表达式中
- C) 在赋值表达式中等号 (=) 左边的变量和右边的值可以是不同类型
- D) 同一个运算符号在不同的场合可以有不同的含义 

【1.12】在C语言中，整数 -8 在内存中的存储形式是 _____。

- A) 1111 1111 1111 1000
- B) 1000 0000 0000 1000
- C) 0000 0000 0000 1000
- D) 1111 1111 1111 0111

【1.13】C语言中字符型（char）数据在内存中的存储形式是 _____。

- A) 原码
- B) 补码
- C) 反码
- D) ASCII 码

【1.14】将字符 g 赋给字符变量 c，正确的表达式是 _____。

- A) c=\147
- B) c="\147"
- C) c="\147"
- D) c='0147'

【1.15】下列转义字符中错误的一个是 _____。

- A) '\000'
- B) '\0014'
- C) '\x111'
- D) '\2'

【1.16】将空格符赋给字符变量 c，正确的赋值语句是 _____。

- A) c='\0'
- B) c=NULL
- C) c=0
- D) c=32

【1.17】已知： char a="\70"； 则变量 a 中 _____。

- A) 包含 1 个字符
- B) 包含 2 个字符
- C) 包含 3 个字符
- D) 说明非法

【1.18】字符串 "\"EOF\n=-\61\""' 的长度是 _____。

- A) 8
- B) 9
- C) 14
- D) 非法字符串

- 【1.12】在C语言中，整数 -8 在内存中的存储形式是
A) 1111 1111 1111 1000 B) 1000 0000 0000 1000
C) 0000 0000 0000 1000 D) 1111 1111 1111 0111

A

补码=反码+1，倒过来推

- 【1.13】C语言中字符型 (char) 数据在内存中的存储形式是 ____。
A) 原码 B) 补码 C) 反码 D) ASCII 码

D

- 【1.14】将字符 g 赋给字符变量 c，正确的表达式是
A) c=\147 B) c="\147" C) c='\147' D) c='0147'

C

做一次就会了

- 【1.15】下列转义字符中错误的一个是 ____。
A) '\000' B) '\0014' C) '\x111' D) '\2'

C

\x最大到\xff

- 【1.16】将空格符赋给字符变量 c，正确的赋值语句是 ____。
A) c='\0' B) c=NULL C) c=0 D) c=32

D

将字符 g 赋给字符变量 c，正确的表达式
是 c='\147' (\后面是八进制 \x后面是十六进制)

- 【1.17】已知： char a='\70'； 则变量 a 中 ____。
A) 包含 1 个字符 B) 包含 2 个字符 C) 包含 3 个字符 D) 说明非法

A

- 【1.18】字符串 "\"EOF\n=-\61\""\ 的长度是 ____。
A) 8 B) 9 C) 14 D) 非法字符串

" E O F \n = - \61 "

【1.19】字符串 "" 的长度是 ____。

- A) 0 B) 1 C) 2 D) 非法字符串

【1.20】已知： **char a; int b; float c; double d;**

执行语句 "c=a+b+c+d;" 后，变量 c 的数据类型是 ____。

- A) int B) char C) float D) double

【1.21】温度华氏和摄氏的关系是 $C = \frac{5}{9}(F - 32)$ 。已知： **float C,F;** 由华氏求摄氏的正确的赋值表达式是 ____。

- A) $C=5/9(F-32)$ B) $C=5*(F-32)/9$
C) $C=5/9*(F-32)$ D) 三个表达式都正确

【1.22】逗号表达式 "(a=3*5,a*4),a+15" 的值是 ____。

- A) 15 B) 60 C) 30 D) 不确定

【1.23】如果 **int a=1,b=2,c=3,d=4;** 则条件表达式 "a<b?a:c<d?c:d" 的值是 ____。

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

【1.19】字符串 "" 的长度是 ____。
A) 0 B) 1 C) 2 D) 非法字符串

A

【1.20】已知： `char a; int b; float c; double d;`
执行语句 `"c=a+b+c+d;"` 后，变量 `c` 的数据类型是 ____。
A) int B) char C) float D) double

C

【1.21】温度华氏和摄氏的关系是 $C = \frac{5}{9}(F - 32)$ 。已知： `float C,F;` 由华氏求摄氏的正确的赋值表达式是 ____。
A) $C=5/9(F-32)$ B) $C=5*(F-32)/9$
C) $C=5/9*(F-32)$ D) 三个表达式都正确

B

【1.22】逗号表达式 `"(a=3*5,a*4),a+15"` 的值是 ____。
A) 15 B) 60 C) 30 D) 不确定

C

逗号表达式优先级最低，它的值为逗号后表达式的值

【1.23】如果 `int a=1,b=2,c=3,d=4;` 则条件表达式 `"a<b?a:c<d?c:d"` 的值是 ____。
A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

A

$a < b$ 真 表达式指为 a

$a < b ? a : (c < d ? c : d)$

优先级	运算符	名称或含义	使用形式	结合方向	说明						
1	[]	数组下标	数组名[常量表达式]	左到右			12		逻辑或	表达式 表达式	左到右
	()	圆括号	(表达式) / 函数名(形参表)				13	?:	条件运算符	表达式1? 表达式2: 表达式3	右到左
	.	成员选择 (对象)	对象.成员名					=	赋值运算符	变量=表达式	
	->	成员选择 (指针)	对象指针->成员名					/=	除后赋值	变量/=表达式	
2	-	负号运算符	-表达式	右到左	单目运算符		14	*=	乘后赋值	变量*=表达式	
	(类型)	强制类型转换	(数据类型)表达式					%=	取模后赋值	变量%表达式	
	++	自增运算符	++变量名/变量名++		单目运算符			+=	加后赋值	变量+=表达式	
	--	自减运算符	--变量名/变量名--		单目运算符			-=	减后赋值	变量-=表达式	右到左
	*	取值运算符	*指针变量		单目运算符			<<=	左移后赋值	变量<<=表达式	
	&	取地址运算符	&变量名		单目运算符			>>=	右移后赋值	变量>>=表达式	
	!	逻辑非运算符	!表达式		单目运算符			&=	按位与后赋值	变量&=表达式	
	~	按位取反运算符	~表达式		单目运算符			^=	按位异或后赋值	变量^=表达式	
	sizeof	长度运算符	sizeof(表达式)					=	按位或后赋值	变量 =表达式	
	/	除	表达式/表达式	左到右	双目运算符		15	,	逗号运算符	表达式,表达式,...	左到右
3	*	乘	表达式*表达式		双目运算符						从左向右顺序运算
	%	余数 (取模)	整型表达式/整型表达式		双目运算符						
4	+	加	表达式+表达式	左到右	双目运算符						
	-	减	表达式-表达式		双目运算符						
5	<<	左移	变量<<表达式	左到右	双目运算符						
	>>	右移	变量>>表达式		双目运算符						
6	>	大于	表达式>表达式	左到右	双目运算符						
	>=	大于等于	表达式>=表达式		双目运算符						
	<	小于	表达式<表达式		双目运算符						
	<=	小于等于	表达式<=表达式		双目运算符						
7	==	等于	表达式==表达式	左到右	双目运算符						
	!=	不等于	表达式!=表达式		双目运算符						
8	&	按位与	表达式&表达式	左到右	双目运算符						
9	^	按位异或	表达式^表达式	左到右	双目运算符						
10		按位或	表达式 表达式	左到右	双目运算符						
11	&&	逻辑与	表达式&&表达式	左到右	双目运算符						

【1.25】已知 int i=10 ; 表达式 "20-0<=i<=9" 的值是 ____。

- A) 0 B) 1 C) 19 D) 20

【1.26】已知 int x=1,y ; 执行下述语句后变量 x 的值是 ____。

y=++x>5&&++x<10 ; A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

【1.27】为判断字符变量 c 的值不是数字也不是字母时，应采用下述表达式 ____

- A) c<=48||c>=57&&c<=65||c>=90&&c<=97||c>=122
B) !(c<=48||c>=57&&c<=65||c>=90&&c<=97||c>=122)
C) c>=48&&c<=57||c>=65&&c<=90||c>=97&&c<=122
D) !(c>=48&&c<=57||c>=65&&c<=90||c>=97&&c<=122)

【1.28】已知 int a[3][2]={3,2,1} ;

则表达式 "a[0][0]/a[0][1]/a[0][2]" 的值是 ____。

- A) 0.166667 B) 1 C) 0 D) 错误的表达式

【1.29】已知 int x=1,y=1,z=1 ;

表达式 "x+++y+++z++" 的值是 ____。

- A) 3 B) 4 C) 5 D) 表达式错误
-

【1.25】已知 int i=10；表达式 "20-0<=i<=9" 的值是 ____。

- A) 0 B) 1 C) 19 D) 20

B

20-0 20<=i 0<=9 1

【1.26】已知 int x=1,y；执行下述语句后变量 x 的值是 ____。B

y=++x>5&&++x<10 ; A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

当通过一个运算对象即可决定逻辑运算 && 的结果时，则对另一个运算对象不做处理
(从左到右)

I

先 && 后 ||

【1.27】为判断字符变量 c 的值不是数字也不是字母时，应采用下述表达式

- A) c<=48||c>=57&&c<=65||c>=90&&c<=97||c>=122
B) !(c<=48||c>=57&&c<=65||c>=90&&c<=97||c>=122)
C) c>=48&&c<=57||c>=65&&c<=90||c>=97&&c<=122
D) !(c>=48&&c<=57||c>=65&&c<=90||c>=97&&c<=122)

【1.28】已知 int a[3][2]={3,2,1}；

则表达式 "a[0][0]/a[0][1]/a[0][2]" 的值是 ____。B

- A) 0.166667 B) 1 C) 0 D) 错误的表达式

a[0][0] = 3

a[0][1] = 2

a[1][0] = 1

a[1][1] = 0 // 默认初始化为0

a[2][0] = 0 // 默认初始化为0

a[2][1] = 0 // 默认初始化为0

【1.29】已知 int x=1,y=1,z=1；

表达式 "x++++y++++z++" 的值是 ____。A

- A) 3 B) 4 C) 5 D) 表达式错误

x++ + y++ + z++

(1 + 1 + 1)

【1.30】用十进制表示表达式 "12|012" 的值是 ____。

- A) 1
- B) 0
- C) 12
- D) 14

【1.31】已知以下程序段：

```
int a=3, b=4;
```

```
a=a^b; 0011
```

0100

0111

```
b=b^a; 0100
```

0011

0111

0100

```
a=a^b;
```

则执行以上语句后 a 和 b 的值分别是 ____。

- A) a=3,b=4
- B) a=4,b=3
- C) a=4,b=4
- D) a=3,b=3

【1.32】在位运算中，操作数每右移一位，其结果相当于 ____。

- A) 操作数乘以 2
- B) 操作数除以 2
- C) 操作数除以 16
- D) 操作数乘以 16

【1.33】已知 `char a=222;` 执行语句 `a=a&052;` 后，变量 a 的值是 ____。

- A) 222
- B) 10
- C) 244
- D) 254

【1.30】用十进制表示表达式 "12|012" 的值是 ____。

- A) 1 B) 0 C) 12 D) 14

D

012是八进制的哈

12 | 10 1100 | 1010

【1.31】已知以下程序段：

int a=3, b=4;

a=a^b; 0011

0100

0111

b=b^a; 0100

0011

0111

0100

a=a^b;

则执行以上语句后 a 和 b 的值分别是 ____。

$$a = a_1 \wedge b_1 \wedge b_1 \wedge a_1 \wedge b_1 = b_1 = 4$$

$$b = b_1 \wedge a_1 \wedge b_1 = a_1 = 3$$

$A \wedge B \wedge B = A$
去重

- A) a=3,b=4 B) a=4,b=3 C) a=4,b=4 D) a=3,b=3

B

【1.32】在位运算中，操作数每右移一位，其结果相当于 ____。

B

- A) 操作数乘以 2 B) 操作数除以 2 C) 操作数除以 16 D) 操作数乘以 16

& 11011110
00101010
00001010

【1.33】已知 char a=222；执行语句 a=a&052；后，变量 a 的值是 ____。

B

- A) 222 B) 10 C) 244 D) 254

【1.34】已知二进制数 **a** 是 00101101，如果想通过整型变量

b 与 **a** 做异或运算，使变量 **a** 的高 4 位取反，低 4 位不变，则二进制数 **b** 的值应是 ____。

- A) 11110000 B) 00001111 C) 11111111 D) 00000000

【1.35】已知 int **a**=15，执行语句 **a=a<<2** 以后，变量 **a** 的值是 ____。

- A) 20 B) 40 C) 60 D) 80

【1.36】已知 int **x=5,y=5,z=5**；执行语句 **x%=y+z**；

后，**x** 的值是 ____。

- A) 0 B) 1 C) 5 D) 6

【1.37】使用语句 **scanf("x=%f,y=%f",&x,&y)**；

输入变量 **x**、**y** 的值（□代表空格），正确的输入是 ____。

- A) 1.25,2.4 B) 1.25 □ 2.4 C) x=1.25,y=2.4 D) x=1.25 □ y=2.4

【1.38】下列循环语句中有语法错误的是 ____。

- A) **while(x=y) 5** ; B) **while(0)** ;
C) **do 2 ; while(x==b)** ; D) **do x++ while(x==10)** ;

【1.39】已知 int **x=(1,2,3,4)**；变量 **x** 的值是 ____。

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

【1.34】已知二进制数 **a** 是 00101101，如果想通过整型变量

b 与 **a** 做异或运算，使变量 **a** 的高 4 位取反，低 4 位不变，则二进制数 **b** 的值应是 ____。

异或，不同为1，相同为0

- A) 11110000 B) 00001111 C) 11111111 D) 00000000

【1.35】已知 int **a**=15，执行语句 **a=a<<2** 以后，变量 **a** 的值是 ____。

- A) 20 B) 40 C) 60 D) 80

C

【1.36】已知 int **x=5,y=5,z=5**；执行语句 **x%=y+z**；

后，**x** 的值是 ____。

C

x=x%10

- A) 0 B) 1 C) 5 D) 6

【1.37】使用语句 **scanf("x=%f,y=%f",&x,&y)**；

输入变量 **x**、**y** 的值（□代表空格），正确的输入是 ____。

C

- A) 1.25,2.4 B) 1.25 □ 2.4 C) x=1.25,y=2.4 D) x=1.25 □ y=2.4

【1.38】下列循环语句中有语法错误的是 ____。

D

A) while(**x=y**) 5； B) while(0)；

C) do 2； while(**x==b**)； D) do **x++** while(**x==10**)；

【1.39】已知 int **x=(1,2,3,4)**；变量 **x** 的值是 ____。

D

逗号表达式取最后

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

【1.40】表达式 `sizeof(double)` 是 ____。

- A) 函数调用
- B) double 型表达式
- C) int 型表达式
- D) 非法表达式

【1.41】执行语句 `printf("2:%d,",printf("1:%d,",scanf("%d",&x)))` ; 以后的输出结果是 ____。

- A) 2:1,1:1, B) 1:1,2:1, C) 2:4,1:1 D) 1:1,2:4,

【1.43】与条件表达式 `"(n)?(c++):(c--)"` 中的表达式 (n) 等价的表达式是 ____。

- A) (n==0) B) (n==1) C) (n!=0) D) (n!=1)

【1.44】已知 `int i=1,j=0` ; 执行下面语句后 j 的值是 ____。

```
while(i)
switch(i)
{ case 1: i+=1; j++; break;
case 2: i+=2; j++; break;
case 3: i+=3; j++; break;
default: i--; j++; break;
}
```

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 死循环

【1.39】已知 `int x=(1,2,3,4);` 变量 `x` 的值是 ____。

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

D

【1.40】表达式 `sizeof(double)` 是 ____。

- A) 函数调用 B) double 型表达式 C) int 型表达式 D) 非法表达式

C

【1.41】执行语句 `printf("2:%d," , printf("1:%d," , scanf("%d", &x)))` ；以后的输出结果是 ____。

- A) 2:1,1:1, B) 1:1,2:1, C) 2:4,1:1 D) 1:1,2:4,

D

scanf函数返回值是输入数据的个数，
printf 函数的返回值是输出的字符个数

【1.43】与条件表达式 `"(n)?(c++):(c--)"` 中的表达式 `(n)` 等价的表达式是 ____。

- A) `(n==0)` B) `(n==1)` C) `(n!=0)` D) `(n!=1)`

C

【1.44】已知 `int i=1,j=0;` 执行下面语句后 `j` 的值是 ____。

```
while(i)
switch(i)
{ case 1: i+=1; j++; break;
case 2: i+=2; j++; break;
case 3: i+=3; j++; break;

default: i--; j++; break;
}

A) 1 B) 2 C) 3 D) 死循环
```

D

【1.45】求取满足式 $1^2+2^2+3^2+\dots+n^2 \leq 1000$ 的 n,

正确的语句是 ____。

- A) `for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i)<=1000 ; n=i++) ;`
- B) `for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i)<=1000 ; n=++i) ;`
- C) `for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i++i)<=1000 ; n=i) ;`
- D) `for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i++)<=1000 ; n=i) ;`

【1.46】下面的 `for` 语句。

```
for(x=0,y=10 ; (y>0)&&(x<4) ; x++,y-- ) ;
```

- A) 是无限循环
- B) 循环次数不定
- C) 循环执行 4 次
- D) 循环执行 3 次

【1.47】已知 `int i=1;` 执行语句 `while (i++<4) ;`

后, 变量 i 的值为 ____。

- A) 3
- B) 4
- C) 5
- D) 6

【1.48】已知 `int x=12,y=3;` 执行下述程序后,

变量 x 的值是 ____。

```
do  
{ x=y-- ;  
}while(x>y);  
A) 1 B) 2 C) 3 D) 程序运行有错误
```

【1.49】已知

```
char a[][20>{"Beijing","shanghai","tianjin","chongqing"}  
;
```

语句 `printf("%c",a[30])` ; 的输出是 ____。

- A) <空格>
- B) n
- C) 不定
- D) 数组定义有误

【1.50】若用数组名作为函数调用时的实参, 则实际上传递给形参的是

- A) 数组首地址
- B) 数组的第一个元素值
- C) 数组中全部元素的值
- D) 数组元素的个数

【1.45】求取满足式 $1^2+2^2+3^2+\dots+n^2 \leq 1000$ 的 n,

正确的语句是 ____。

- A) for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i)<=1000 ; n=i++) ;
- B) for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i)<=1000 ; n=++i) ;
- C) for(i=1,s=0 ; (s=s+i*++i)<=1000 ; n=i) ;
- D) for(i=1,s=0 ; (s=s+i*i++)<=1000 ; n=i) ;

A

【1.46】下面的 for 语句。

for(x=0,y=10 ; (y>0)&&(x<4) ; x++,y--) ;

C

- A) 是无限循环 B) 循环次数不定
- C) 循环执行 4 次 D) 循环执行 3 次

0, 1, 2, 3

【1.47】已知 int i=1； 执行语句 while (i++<4) ;

后，变量 i 的值为 ____。

- A) 3 B) 4 C) 5 D) 6

【1.48】已知 int x=12,y=3； 执行下述程序后，

变量 x 的值是 ____。

do

{ x=y-- ;

}while(x>y) ;

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 程序运行有错误

D

【1.49】已知

char a[][20]={"Beijing","shanghai","tianjin","chongqing"};

C

语句 printf("%c",a[30])； 的输出是 ____。

- A) <空格> B) n C) 不定 D) 数组定义有误

越界

【1.50】若用数组名作为函数调用时的实参，则实际上传递给形参的是

- A) 数组首地址 B) 数组的第一个元素值
- C) 数组中全部元素的值 D) 数组元素的个数

A

【1.51】 对二维数组的正确说明是 ____。

- A) int a[][]={1,2,3,4,5,6} ;
- B) int a[2][]={1,2,3,4,5,6} ;
- C) int a[][3]={1,2,3,4,5,6} ;
- D) int a[2,3]={1,2,3,4,5,6} ;

【1.52】 对字符数组 s 赋值 , 不合法的一个是 ____。

- A) char s[]="Beijing" ;
- B) char s[20>{"beijing"} ;
- C) char s[20]; s="Beijing" ;
- D) char s[20]={'B','e','i','j','i','n','g'} ;

【1.53】 对字符数组 str 赋初值,

str 不能作为字符串使用的一个是 ____。

- A) char str[]{"shanghai" } ;
- B) char str[]={"shanghai"} ;
- C) char str[9]={'s','h','a','n','g','h','a','i'} ;
- D) char str[8]={'s','h','a','n','g','h','a','i'} ;

【1.54】 对函数形参的说明有错误的是 ____。

- A) int a(float x[],int n)
- B) int a(float *x,int n)
- C) int a(float x[10],int n)
- D) int a(float x,int n)

【1.55】 如果一个变量在整个程序运行期间都存在, 但是仅在说明它的函数内是可见的, 这个变量的存储类型应该被说明为 ____。

- A) 静态变量
- B) 动态变量
- C) 外部变量
- D) 内部变量

【1.56】 在一个 C 源程序文件中 , 若要定义一个只允许在该源文件中所有函数使用的变量, 则该变量需要使用的存储类别是 ____。

- A) extern
- B) register
- C) auto
- D) static

【1.51】对二维数组的正确说明是 ____。

- A) int a[][]={1,2,3,4,5,6} ;
- B) int a[2][]={1,2,3,4,5,6} ;
- C) int a[][3]={1,2,3,4,5,6} ;
- D) int a[2,3]={1,2,3,4,5,6} ;

【1.52】对字符数组 s 赋值 , 不合法的一个是 ____。

- A) char s[]="Beijing" ;
- B) char s[20>{"beijing"} ;
- C) char s[20]; s="Beijing" ;
- D) char s[20]={'B','e','i','j','i','n','g'} ;

【1.53】对字符数组 str 赋初值,

str 不能作为字符串使用的一个是 ____。

- A) char str[]="shanghai" ;
- B) char str[]={"shanghai"} ;
- C) char str[9]={'s','h','a','n','g','h','a','i'} ;
- D) char str[8]={'s','h','a','n','g','h','a','i'} ;

【1.54】对函数形参的说明有错误的是 ____。

- A) int a(float x[],int n)
- B) int a(float *x,int n)
- C) int a(float x[10],int n)
- D) int a(float x,int n)

【1.55】如果一个变量在整个程序运行期间都存在，但是仅在说明它的函数内是可见的，这个变量的存储类型应该被说明为 ____。

- A) 静态变量
- B) 动态变量
- C) 外部变量
- D) 内部变量

【1.56】在一个 C 源程序文件中 ,? 若要定义一个只允许在该源文件中所有函数使用的变量，则该变量需要使用的存储类别是 ____。

- A) extern
- B) register
- C) auto
- D) static

C

C

左侧是数
组 s 的首
地址，右
侧是一个
字符串

D

字符串必须要有\0结束标识

C

正确定义二维数组

a[2][3]={{{1,2,3},{4,5,6}}};

正常

a[2][3]={{{1},{2,3}}};

每行依次

a[2][3]={1,2,3,4,5,6}

按照地址

a[][3]={1,2,3,4,5,6}

可以省略第一维，不可以省略第二维

若省略要求初值个数可以被第二位整除，商就是第一维大小

若不可以整除，第一维大小为商+1

A

静态局部变量

D

【1.57】在 C 语言中，函数的数据类型是指 ____。

- A) 函数返回值的数据类型
- B) 函数形参的数据类型
- C) 调用该函数时的实参的数据类型
- D) 任意指定的数据类型

【1.58】已知如下定义的函数：

fun1(a)

```
{ printf("\n%d",a) ; }
```

则该函数的数据类型是 ____。

- A) 与参数 a 的类型相同
- B) void 型
- C) 没有返回值
- D) 无法确定

【1.59】定义一个函数实现交换 x 和 y 的值，并将结果正确返回。能够实现此功能的是 ____。

- A) swapa(int x,int y)
- B) swapb(int *x,int *y)

```
{ int temp; { int temp;  
temp=x; x=y; y=temp; temp=x; x=y; y=temp;  
} }  
C) swapc(int *x,int *y) D) swapd(int *x,int *y)  
{ int temp; { int *temp;  
temp=*x; *x=*y; *y=temp; temp=x; x=y; y=temp;  
} }
```

【1.60】求一个角的正弦函数值的平方。能够实现此功能的函数是 ____。

- A) sqofsina(x)

```
float x;  
{ return(sin(x)*sin(x)) ; }
```

```
}
```

- B) double sqofsinb(x)

```
float x;  
{ return(sin((double)x)*sin((double)x)) ; }
```

```
}
```

- C) double sqofsinc(x)

```
{ return(((sin(x)*sin(x)) ; )
```

```
}
```

- D) sqofsind(x)

```
float x;  
{ return(double(sin(x)*sin(x))) ; }
```

【1.57】在 C 语言中，函数的数据类型是指 ____。

- A) 函数返回值的数据类型
- B) 函数形参的数据类型
- C) 调用该函数时的实参的数据类型
- D) 任意指定的数据类型

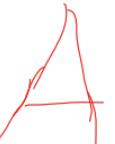
【1.58】已知如下定义的函数：

```
fun1(a)
{ printf("\n%d",a);
}
```

则该函数的数据类型是 ____。

- A) 与参数 a 的类型相同
- B) void 型
- C) 没有返回值
- D) 无法确定

A



【1.59】定义一个函数实现交换 x 和 y 的值，并将结果正确返回。能够实现此功能的是 ____。

- A) swapa(int x,int y)
- B) swapb(int *x,int *y)

```
{ int temp;
temp=x; x=y; y=temp;
temp=x; x=y; y=temp;
}
```

- C) swapc(int *x,int *y)
- D) swapd(int *x,int *y)

```
{ int temp;
temp=*x; *x=*y; *y=temp;
temp=x; x=y; y=temp;
}
```

数据类型说明被省略，按照 C 语言的规定，在这种情况下，表示它们是 int 型（所以与 A 一样）

C

【1.60】求一个角的正弦函数值的平方。能够实现此功能的函数是 ____。

- A) sqofsina(x)

```
float x;
{ return(sin(x)*sin(x));
}
```

- B) double sqofsib(x)

```
float x;
{ return(sin((double)x)*sin((double)x));
}
```

- C) double sqofsinc(x)

```
{ return(((sin(x)*sin(x)));
}
```

- D) sqofsind(x)

```
float x;
{ return(double(sin(x)*sin(x)));
}
```

B

K&R C 语法风格，各位开开眼

【1.61】 一个函数内有数据类型说明语句如下：

```
double x,y,z(10);
```

关于此语句的解释，下面说法正确的是 _____。

- A) z 是一个数组，它有 10 个元素。
- B) z 是一个函数，小括号内的 10 是它的实参的值。
- C) z 是一个变量，小括号内的 10 是它的初值。
- D) 语句中有错误。

【1.62】 已知函数定义如下：

```
float fun1(int x,int y)
{ float z;
z=(float)x/y ;
return(z);
}
```

主调函数中有 int a=1,b=0；可以正确调用此函数的语句是 _____。

- A) printf("%f",fun1(a,b)) ;
- B) printf("%f",fun1(&a,&b)) ;
- C) printf("%f",fun1(*a,*b)) ;
- D) 调用时发生错误

【1.63】 下面函数的功能是 _____。

```
a(s1,s2)
char s1[],s2[];
{ while(s2++=s1++)
}
```

- A) 字符串比较
- B) 字符串复制
- C) 字符串连接
- D) 字符串反向

【1.64】 在下列结论中，只有一个错误的，它是 _____。

- A) C 语言允许函数的递归调用
- B) C 语言中的 continue 语句，可以通过改变程序的结构而省略
- C) 有些递归程序是不能用非递归算法实现的
- D) C 语言中不允许在函数中再定义函数

【1.61】一个函数内有数据类型说明语句如下：

```
double x,y,z(10);
```

关于此语句的解释，下面说法正确的是 _____。

- A) z 是一个数组，它有 10 个元素。
- B) z 是一个函数，小括号内的 10 是它的实参的值。
- C) z 是一个变量，小括号内的 10 是它的初值。
- D) 语句中有错误。

【1.62】已知函数定义如下：

```
float fun1(int x,int y)  
{ float z;  
z=(float)x/y ;  
return(z) ;  
}
```

主调函数中有 int a=1,b=0；可以正确调用此函数的语句是 _____。

- A) printf("%f",fun1(a,b)) ;
- B) printf("%f",fun1(&a,&b)) ;
- C) printf("%f",fun1(*a,*b)) ;
- D) 调用时发生错误

【1.63】下面函数的功能是 _____。

```
a(s1,s2)  
char s1[],s2[];  
{ while(s2++==s1++) ;
```

B

数组 s 的首地址

- A) 字符串比较
- B) 字符串复制
- C) 字符串连接
- D) 字符串反向

【1.64】在下列结论中，只有一个错误的，它是 _____。

- A) C 语言允许函数的递归调用
- B) C 语言中的 continue 语句，可以通过改变程序的结构而省略
- C) 有些递归程序是不能用非递归算法实现的
- D) C 语言中不允许在函数中再定义函数

C

栈

【1.65】已知： `int a, *y=&a` ； 则下列函数调用中错误的是 。

- A) `scanf("%d", &a)` ； B) `scanf("%d", y)` ；
- C) `printf("%d", a)` ； D) `printf("%d", y)` ；

【1.66】说明语句 `"int (*p)()` ； " 的含义是 。

- A) `p` 是一个指向一维数组的指针变量
- B) `p` 是指针变量，指向一个整型数据
- C) `p` 是一个指向函数的指针，该函数的返回值是一个整型
- D) 以上都不对

【1.67】设有说明 `int (*p)[4]` ； 其中的标识符 `p` 是 。

- A) 4 个指向整型变量的指针变量
- B) 指向 4 个整型变量的函数指针
- C) 一个指向具有 4 个整型元素的一维数组的指针
- D) 具有 4 个指向整型变量的指针元素的一维指针数组

【1.68】已知： `char s[10], *p=s` ， 则在下列语句中， 错误的语句是 。

- A) `p=s+5` ； B) `s=p+s` ； C) `s[2]=p[4]` ； D) `*p=s[0]` ；

【1.69】已知： `char s[100]; int i;` 则引用数组元素的错误的形式是 。

- A) `s[i+10]` B) `*(s+i)` C) `*(i+s)` D) `*((s++)+i)`

【1.70】已知： `char s[6], *ps=s` ； 则正确的赋值语句是 。

- A) `s="12345"` ； B) `*s="12345"` ； C) `ps="12345"` ； D) `*ps="12345"` ；

【1.71】已知： `char a[3][10]={"BeiJing","ShangHai","TianJin"}, *pa=a` ； 不能正确显示字符串 "ShangHai" 的语句是 。

- A) `printf("%s",a+1)` ； B) `printf("%s",*(a+1))` ；
- C) `printf("%s",*a+1)` ； D) `printf("%s",&a[1][0])` ；

【1.65】已知： int a, *y=&a；则下列函数调用中错误的是

8

D

- A) scanf("%d", &a) ; B) scanf("%d", y) ;
- C) printf("%d", a) ; D) printf("%d", y) ;

y是指向A的指针

【1.66】说明语句 "int (*p)(); " 的含义是

C

- A) p 是一个指向一维数组的指针变量
- B) p 是指针变量，指向一个整型数据
- C) p 是一个指向函数的指针，该函数的返回值是一个整型
- D) 以上都不对

【1.67】设有说明 int (*p)[4]；其中的标识符 p 是

C

- A) 4 个指向整型变量的指针变量
- B) 指向 4 个整型变量的函数指针
- C) 一个指向具有 4 个整型元素的一维数组的指针
- D) 具有 4 个指向整型变量的指针元素的一维指针数组

【1.68】已知： char s[10], *p=s， 则在下列语句中， 错误的语句是

- A) p=s+5 ; B) s=p+s; C) s[2]=p[4] ; D) *p=s[0] ;

B

【1.69】已知： char s[100]; int i; 则引用数组元素的错误的形式是

- A) s[i+10] B) *(s+i) C) *(i+s) D) *((s++)+i)

D

【1.70】已知： char s[6], *ps=s；则正确的赋值语句是

- A) s="12345" ; B) *s="12345" ; C) ps="12345" ; D) *ps="12345" ;

【1.71】已知： char a[3][10]={ "BeiJing", "ShangHai", "TianJin" }, *pa=a；不能正确显示字符串 "ShangHai" 的语句是。

- A) printf("%s", a+1) ; B) printf("%s", *(a+1)) ;
- C) printf("%s", *a+1) ; D) printf("%s", &a[1][0]) ;

C

类比int x()

指向数组的指针

int (*pa)[4]
char(*next)[16]

若有int a[2][4]可以pa=a
若有char n[5][16]可以next=n

指针数组：int *p[4];

char s[100] 不能使用s++的语句！！！
s是地址常量，不允许对常量进行赋值

ps是指向字符数组的指针

s是指向字符数组首地址的指针

int a[3][5]

(a+i) : 第 i 行地址

*(a+i) : 第 i 行首元素地址

*(a+i)+j : &a[i][j]

((a+i)+j) : a[i][j]

[1.72] 已知: int a[4][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12} ;

int (*ptr)[3]=a,*p=a[0] ;

则以下能够正确表示数组元素 a[1][2] 的表达式是 。

- A) *(*(a+1)+2) B) *(*(p+5)) C) (*ptr+1)+2 D) *((ptr+1)[2])

[1.73] 已知: int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12} , *p=a ; 则值为 3 的表达式是 。

- A) p+=2,*(p++) B) p+=2,++p C) p+=2,*p++ D) p+=2,++*p

[1.74] 已知: int a[]={1,2,3,4}, y, *p=a ; 则执行语句 y = (++p)-- ; 之后 , 数组 a 各元素的值变为 _____。

- A) 0,1,3,4 B) 1,1,3,4 C) 1,2,2,4 D) 1,2,3,3

变量 y 的值是 _____。

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

[1.75] 已知: int a[]={1,3,5,7}, y *p= a ; 为使变量 y 的值为 3, 下列语句正确的是 _____。

- A) y=++*p++ ; B) y=++(*p++) ; C) y=(++*p)++ ; D) y=(*++p)++ ;

【1.72】已知： int a[4][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12} ;

int (*ptr)[3]=a,*p=a[0] ;

则以下能够正确表示数组元素 a[1][2] 的表达式是 。

- A) $\ast(\ast(a+1)+2)$ B) $\ast(\ast(p+5))$ C) $(\ast\text{ptr}+1)+2$ D) $\ast((\text{ptr}+1)[2])$

A

$\ast p++$ 从右向左结合，所以并不是使得 $\ast p$ 增加1

【1.73】已知： int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12} , *p=a ; 则值为 3 的表达式是 。

- A) $p+=2,\ast(p++)$ B) $p+=2,\ast\ast+p$ C) $p+=2,\ast p++$ D) $p+=2,\ast\ast\ast p$

A

【1.74】已知： int a[]={1,2,3,4}, y, *p=a ; 则执行语句 $y=\ast\ast\ast p--$; 之后，数组 a 各元素的值变为 _____。

B

- A) 0,1,3,4 B) 1,1,3,4 C) 1,2,2,4 D) 1,2,3,3

变量 y 的值是 _____。

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

B

【1.75】已知： int a[]={1,3,5,7}, y *p= a ; 为使变量 y 的值为 3, 下列语句正确的是 _____。

- A) $y=\ast\ast\ast p++$; B) $y=\ast\ast(\ast p++)$; C) $y=(\ast\ast\ast p)\ast\ast$; D) $y=(\ast\ast\ast p)\ast\ast\ast$;

2

2

2

3

3

【1.76】已知： int x[]={ 1,3,5,7,9,11 } , *ptr=x ；则能够正确引用数组元素的语句是 _____。

- A) x B) *(ptr--) C) x[6] D) *(--ptr)

【1.77】函数的功能是交换变量 x 和 y 中的值，且通过正确调用返回交换的结果。能正确执行此功能的函数是 _____。

A) funa (int *x, int *y) B) funb (int x, int y)

```
{ int *p ; { int t ;
p=x; *x=*y ; *y=*p ; t=x; x=y; y=t;
}}
```

C) func (int *x, int *y) D) func (int *x, int *y)

```
{ *x=*y ; *y=*x ; { *x=*x+*y ; *y=*x-*y ; *x=*x-*y ;
}}
```

【1.78】有定义如下：

```
struct sk
```

```
{ int a;
```

```
float b;
```

```
}data,*p;
```

如果 p=&data ；则对于结构变量 data 的成员 a 的正确引用是 _____。

- A) (*) .data.a B) (*p).a C) p->data.a D) p.data.a

【1.79】已知：

```
struct st
```

```
{ int n;
```

```
struct st *next;
```

```
};
```

```
static struct st a[3]={1,&a[1],3,&a[2],5,&a[0]},*p ;
```

如果下述语句的显示是 2，则对 p 的赋值是 _____。

```
printf("%d",++(p->next->n)) ;
```

- A) p=&a[0] B) p=&a[1] C) p=&a[2] D) p=&a[3]

【1.76】已知： int x[]={ 1,3,5,7,9,11 } , *ptr=x ; 则能够正确引用数组元素的语句是

- A) x B) *(ptr--) C) x[6] D) *(-ptr)

D

【1.77】函数的功能是交换变量 x 和 y 中的值，且通过正确调用返回交换的结果。能正确执行此功能的函数是 。

- A) funa (int *x, int *y) B) funb (int x, int y)

```
{ int *p ; { int t ;
p=x; *x=*y ; *y=*p ; t=x; x=y; y=t;
}}
```

- C) func (int *x, int *y) D) func (int *x, int *y)

```
{ *x=*y ; *y=*x ; { *x=*x+*y ; *y=*x-*y ; *x=*x-*y ;
}}
```

D

【1.78】有定义如下：

```
struct sk
{ int a ;
float b ;
}data,*p ;
```

B

如果 p=&data；则对于结构变量 data 的成员 a 的正确引用是 ____。

- A) (*) .data.a B) (*p).a C) p->data.a D) p.data.a

【1.79】已知：

```
struct st
{ int n ;
struct st *next ;
};
static struct st a[3]={1,&a[1],3,&a[2],5,&a[0]},*p ;
printf("%d",++(p->next->n)) ;

```

如果下述语句的显示是 2，则对 p 的赋值是 ____。

- A) p=&a[0] ; B) p=&a[1] ; C) p=&a[2] ; D) p=&a[3] ;

p->next->n = |
 &a[0]

【1.80】已知:

```
struct person
{ char name[10];
int age;
}class[10]={"LiMing",29,"ZhangHong",21,"WangFang",22};
```

下述表达式中, 值为 72 的一个是 ____。

- A) class[0]->age + class[1]->age+ class[2]->age
- B) class[1].name[5]
- C) person[1].name[5]
- D) clase->name[5]

【1.81】已知:

```
struct
{ int i;
char c;
float a;
}test;
```

则 sizeof(test)的值是 ____。

- A) 4 B) 5 C) 6 D) 7

???

[1.80] 已知:

```
struct person
{ char name[10];
int age;
}class[10]={"LiMing",29,"ZhangHong",21,"WangFang",22};
```

下述表达式中, 值为 72 的一个是 ____。

- A) class[0]->age + class[1]->age+ class[2]->age
- B) class[1].name[5]
- C) person[1].name[5]
- D) classe->name[5]

[1.81] 已知:

```
struct
{ int i;
char c;
float a;
}test;
```

则 sizeof(test)的值是 ____。

- A) 4 B) 5 C) 6 D) 7

$$\begin{array}{r} 4 \\ 1+3 \\ + \quad 4 \\ \hline 12 \end{array}$$

```
3 [ struct {
4   double a; // 8 字节
5   char b; // 1 字节
6   int c; // 4 字节
7   char d; // 1 字节
8 }aaa;
```

$$8+4+4+1+(7)$$

int i; 4
char c; 1
char a; $\frac{1}{6}$ 除不开 4 $\rightarrow 8$

结构体内存对齐 (padding)

- 1、前面的地址必须是后面的地址正数倍, 不是就补齐
- 2、整个 struct 的地址必须是最大字节的整数倍

```
3 [ struct {
4   double a; // 8 字节
5   int c; // 4 字节
6   short f; // 2
7   char b; // 1 字节
8   char d; // 1 字节
9 }aaa;
```

$$8+4+2+1+1$$

【1.84】若有以下程序段：

```
struct dent
{ int n ;
int *m ;
};

int a=1,b=2,c=3 ;
struct dent s[3] = { {101,&a},{102,&b},{103,&c} } ;
struct dent *p=s ;
```

则以下表达式中值为 2 的是 。

- A) (p++)->m B) *(p++)->m C) (*p).m D) *(++p)->m

【1.85】若有以下说明语句，则对结构变量 pup 中 sex域的正确引用是 。

```
struct pupil
{ char name[20] ;
int sex;
}pup,*p ;

p=&pup ;
```

- A) p.pup.sex B) p->pup.sex C) (*p).pup.sex D) (*p).sex

【1.86】以下对结构变量 stu1 中成员 age 的非法引用是 。

```
struct student
{ int age;
int num;
}stu1,*p ;

p=&stu1 ;
```

- A) stu1.age B) student.age C) p->age D) (*p).age

【1.84】若有以下程序段:

```
struct dent
{ int n ;
int *m ;
};

int a=1,b=2,c=3 ;
struct dent s[3] = { {101,&a},{102,&b},{103,&c} } ;
struct dent *p=s ;
```

则以下表达式中值为 2 的是 。

- A) (p++)->m B) *(p++)->m C) (*p).m D) *(++p)->m

&a a &a b

【1.85】若有以下说明语句，则对结构变量 pup 中 sex域的正确引用是 。

```
struct pupil
{ char name[20] ;
int sex;
}pup,*p ;
p=&pup ;
```

- A) p.pup.sex B) p->pup.sex C) (*p).pup.sex D) (*p).sex

【1.86】以下对结构变量 stu1 中成员 age 的非法引用是 。

```
struct student
{ int age;
int num;
}stu1,*p ;
p=&stu1 ;
```

- A) stu1.age B) student.age C) p->age D) (*p).age

???

D

D

B

【1.88】已知：

```
struct sk
{ int a;
int age;
}date,*p;
```

如果要使指针 **p** 指向 **data** 中的成员 **a**, 正确的赋值语句是 ____。

- A) **p = (struct sk *)&data.a ;**
- B) **p = (struct sk *)data.a ;**
- C) **p = &data.a ;**
- D) ***p = data.a ;**

【1.93】C语言中标准输入文件 **stdin** 是指 ____。

- A) 键盘
- B) 显示器
- C) 鼠标
- D) 硬盘

【1.94】要打开一个已存在的非空文件 "file" 用于修改, 选择正确的语句_____。

- A) **fp=fopen("file", "r") ;**
- B) **fp=fopen("file", "a") ;**
- C) **fp=fopen("file", "w") ;**
- D) **fp=fopen("file", "r+") ;**

【1.95】当顺利执行了文件关闭操作时, **fclose**函数的返回值是 ____。

- A) -1
- B) TRUE
- C) 0
- D) 1

【1.96】**fscanf** 函数的正确调用形式是 ____。

- A) **fscanf(文件指针, 格式字符串, 输出列表);**
- B) **fscanf(格式字符串, 输出列表, 文件指针);**
- C) **fscanf(格式字符串, 文件指针, 输出列表);**
- D) **fscanf(文件指针, 格式字符串, 输入列表);**

【1.97】使用 **fgetc** 函数, 则打开文件的方式必须是 ____。

- A) 只写
- B) 追加
- C) 读或读 / 写
- D) 参考答案 B 和 C 都正确

【1.98】已知宏定义

```
#define N 3
#define Y(n) ((N+1)*n)
```

执行语句 **z=2*(N+Y(5+1))** ; 后, 变量 **z** 的值是 ____。

- A) 42
- B) 48
- C) 52
- D) 出错

[1.88] 已知:

```
struct sk  
{ int a;  
int age;  
}data,*p;
```

如果要使指针 `p` 指向 `data` 中的成员 `a`, 正确的赋值语句是 ____。

- A) `p = (struct sk *)&data.a ;`
- B) `p = (struct sk *)data.a ;`
- C) `p = &data.a ;`
- D) `*p = data.a ;`

[1.93] C 语言中标准输入文件 `stdin` 是指 ____。

- A) 键盘
- B) 显示器
- C) 鼠标
- D) 硬盘

A

[1.94] 要打开一个已存在的非空文件 "file" 用于修改, 选择正确的语句 ____。

- A) `fp=fopen("file", "r") ;`
- B) `fp=fopen("file", "a") ;`
- C) `fp=fopen("file", "w") ;`
- D) `fp=fopen("file", "r+") ;`

A

D

[1.95] 当顺利执行了文件关闭操作时, `fclose` 函数的返回值是 ____。

- A) -1
- B) TRUE
- C) 0
- D) 1

C

[1.96] `fscanf` 函数的正确调用形式是 ____。

- A) `fscanf(文件指针, 格式字符串, 输出列表);`
- B) `fscanf(格式字符串, 输出列表, 文件指针);`
- C) `fscanf(格式字符串, 文件指针, 输出列表);`
- D) `fscanf(文件指针, 格式字符串, 输入列表);`

D

C

[1.97] 使用 `fgetc` 函数, 则打开文件的方式必须是 ____。

- A) 只写
- B) 追加
- C) 读或读 / 写
- D) 参考答案 B 和 C 都正确

[1.98] 已知宏定义

```
#define N 3  
  
#define Y(n) ((N+1)*n)
```

执行语句 `z=2*(N+Y(5+1)) ;` 后, 变量 `z` 的值是 ____。

- A) 42
- B) 48
- C) 52
- D) 出错

B

`&data.a=&data` 坑题

注意 `p` 是 `Struct*`

fopen第二个参数是打开模式, "r"是只读模式, "a+"是读与追加模式(允许读和写入数据加入文件末尾), "w"是写模式(按照用户要求位置写入, 但是打开文件后, 文件内容需要清空),"r+"读与写模式(功能如w+r)

正确执行fclose()操作时, 函数返回0

$$z=2*(3+((3+1)*5+1))$$

宏: 文本替换

【1.99】已知宏定义 `#define SQ(x) x*x`, 执行语句 `printf("%d",10/SQ(3)) ;` 后的输出结果是 ____。

- A) 1 B) 3 C) 9 D) 10

【1.100】已知宏定义如下:

```
#define PR printf  
#define NL "\n"  
#define D "%d"  
#define D1 DNL
```

若程序中的语句是 `PR(D1,a)` ; 经预处理后展开为 ____。

- A) `printf(%d\n,a)` ; B) `printf("%d\n",a)` ;
- C) `printf("%d""\n" , a);` D) 原语句错误

【1.99】已知宏定义 `#define SQ(x) x*x`, 执行语句 `printf("%d",10/SQ(3)) ;` 后的输出结果是 C。

- A) 1 B) 3 C) 9 D) 10

10 / 3 * 3

【1.100】已知宏定义如下:

```
#define PR printf  
#define NL "\n"  
  
#define D "%d"  
#define D1 DNL
```

若程序中的语句是 `PR(D1,a)` ; 经预处理后展开为 C。

- A) `printf(%d\n,a)` ; B) `printf("%d\n",a)` ;
C) `printf("%d""\n", a);` D) 原语句错误

printf ("%d""\n",a);

还有人想问问题吗？

谢谢大家的捧场！