

Sprint 0 review

Esitellään nykyinen tilanne

MVP-katsaus / määrittely

Esittele arkkitehtuuri (student-app, teacher-app)

Esitellään teknologiat

- Opiskelija-app hyvin alkuperäisenä
- Opettaja-app Ruby on Rails

“Mihin käytetty aikaa”

- Asetettu kehitysympäristöt, jotka tukevat ketterää ohjelmistokehitystä

“Miksi”

- Tiimin yhtäaikainen työskentely mahdollista
- Nopea tuotantoon siirtyminen mahdollista

Sprint 1 agenda

Käydään läpi User Storyt

- Tarkennetaan storyjen sisältöä
- Mahdollisesti pilkotaan
- Hyväksymiskriteerit (täydellisenä docssa)
- Priorisoidaan storyt
- Estimoidaan storyjen vaatima työaika

ER-kaavio / Luokkakaavio

Tarkentavia kysymyksiä

- Tehtävien alikohdat
- Saako sivujen html-koodia muokata “vapaasti” -> tehtävä id:t ym
- Onko tehtävien nykyiset id:t kurinalaisesti nimetty jollakin koventiolla
- Tavoiteaikataulut: miten näkyy opiskelijalle

Käydään läpi “Future development” ideoita

Lopuksi varmista:

- Sprint goal määritelty (milestonet?)
 - Esim. Opettajan sivulta näkee kirjautuneiden opiskelijoiden rastit tulostaululta. Käytössä yksi kurssi. Opettajalla ei kirjautumista.
 - Opettaja voi seurata useiden kurssien tulostauluja
 - Opiskelijat voivat merkitä tehtäviä vihreiksi/keltaisiksi/punaisiksi
- Backlog kunnossa

Sprint 0 Retrospektive

Mad / Sad / Glad kehitystiimin kesken