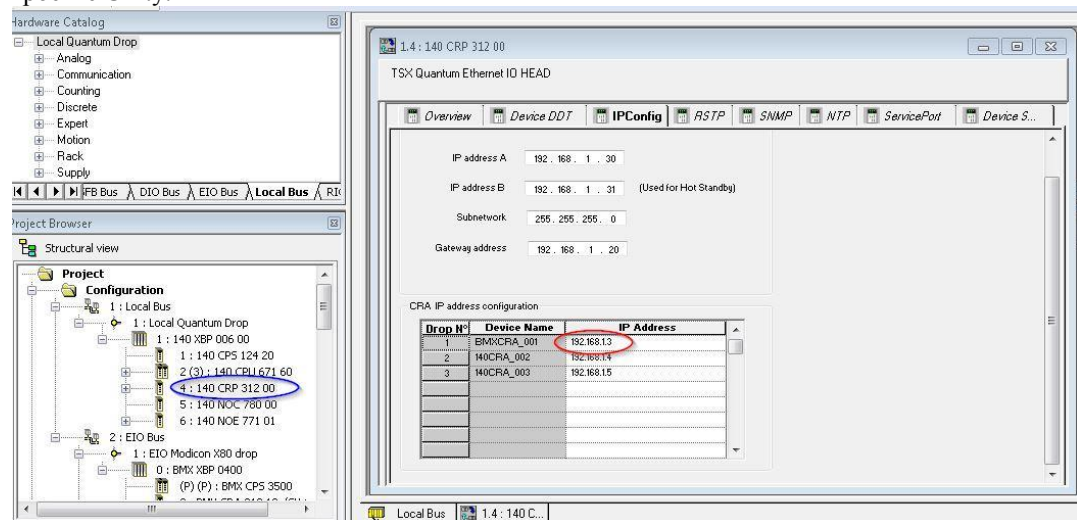


**Обновление версии Firmware модуля BMXNOM0200, находящегося в удаленном шасси x80 с адаптером удаленного ввода-вывода BM\*CRA31210.**

Внимание! Загрузка файла Firmware в модуль BMXERT1604T происходит через коммуникационные порты модуля адаптера удаленного ввода -вывода BM\*CRA31210.

1. Для связи с модулем BM\*CRA31210 можно воспользоваться IP адресом, присвоенным ему в проекте Unity.



2. Или воспользоваться его IP адресом по умолчанию ( Default IP). Для этого необходимо найти на корпусе модуля BM\*CRA31210 его MAC адрес , состоящий из 6 групп чисел.

Например MAC Address 00-80-F4-08-F7-4A

3. Взять последние две группы чисел и преобразовать их из шестнадцатеричного в десятичный формат.

Например

F7 ->247

A->74

5. Сформировать IP адрес модуля по умолчанию, подставив получившиеся числа в адрес 10.10.xx.yy , где xx будет 247, а yy 74.

Получим 10.10.247.74

Настроить порт персонального компьютера, с которого будем связываться с модулем CRA на ту же подсеть с маской подсети по умолчанию 255.255.255.0

6. Выключить питание CRA

7. Переключатель ONES на передней панели модуля поставить в положение STORED

8. Включить питание модуля CRA

9. Командой ring проверить , что связь с модулем существует.

10. Установить на компьютер программу Unity Loader версии не ниже v2.2

11. Запустить программу Unity Loader

12. В окне Media выбрать Ethernet

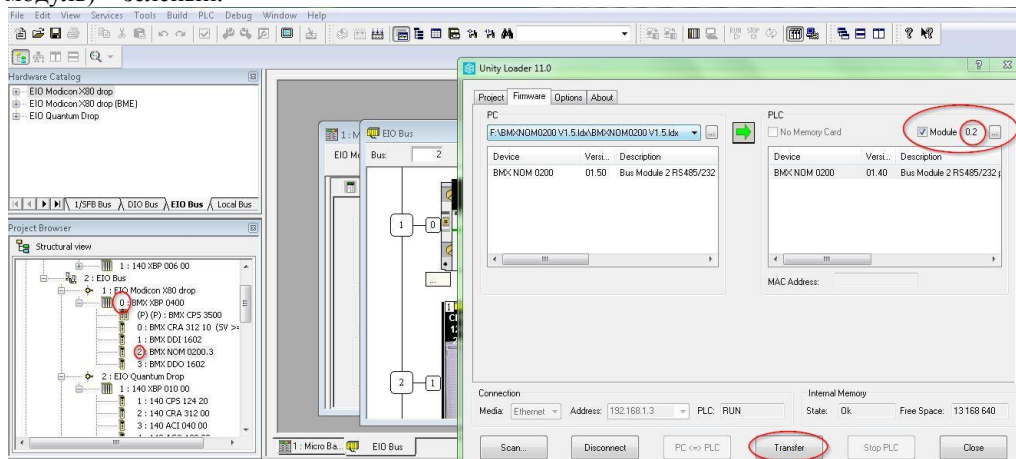
13. В окне Address ввести получившийся у нас IP адрес модуля по умолчанию или из проекта (Например в нашем примере 10.10.247.74)

14. Нажать кнопку Connect

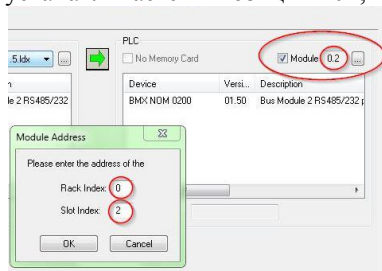
15. Переключиться на закладку Firmware

16. В окне «PC» выбрать путь к файлу прошивки (например BMXNOM0200\_SV1.5.ldx)

17. Убедиться , что цвет стрелки (между полями версий загружаемого FW и загруженного FW в модуль) – зеленый.



18. В правой верхней части экрана поставить галочку “ Module ” и указать позицию, в которой установлен требуемый модуль BMXNOM0200. Необходимо помнить, что модуль CRA31210 всегда устанавливается в позиции «0», и соответственно все следующие слоты имеют номер 1,2,3 ...и т.д.



19. Нажать кнопку TRANSFER

20. В процессе загрузки на панели модуля BMXNOM будут мигать светодиоды «RUN» и «DL».

21. Дождаться конца загрузки.

22. После появления надписи «Firmware upgraded successfully» подождать 1-2 минуты для нового восстановления связи между компьютером и модулем CRA.

23. При необходимости загрузки в следующие модули BMXNOM, установленные в это же шасси – повторить пункты начиная с п.18

24. Нажать кнопку CLOSE, закрыть программу Unity Loader

25. Выключить питание CRA

26. Переключатель ONES ( если изменялось его положение) перевести из положения STORED в положение требуемого по проекту адреса.

27. Включить питание модуля CRA.

Прошивка завершена!

С уважением,  
Эксперт технической поддержки  
Андрей Скорыходов.