

Краткая инструкция по загрузке файлов программного обеспечения (Firmware) в модули BMXCRA312x0 и некоторые особенности обновления Firmware этих модулей до версии v2.15.

Перед загрузкой файлов в модуль, для осуществления доступа к нему, необходимо определить его IP адрес. Для этого есть два варианта:

- а) Использовать IP адрес модуля , назначенный ему «по умолчанию»;
- б) Использовать IP адрес модуля , присвоенный ему в проекте Unity Pro.

Внимание! В некоторых случаях после загрузки Firmware v2.15 вариант «а» может быть недоступен. В этом случае, для доступа к модулю используйте IP адрес по варианту «б».

Определение IP адреса модуля «по умолчанию»;

1. Найти на корпусе модуля BMXCRA его MAC адрес , состоящий из 6 групп чисел. Например MAC Address 00-80-F4-08-F7-4A

2. Взять последние две группы чисел и преобразовать их из шестнадцатичного в десятичный формат.

Например

F7 ->247

4A->74

3. Сформировать IP адрес модуля по умолчанию, подставив получившиеся числа в качестве последних двух значений IP адреса 10.10.хх.уу , где хх будет 247, а уу 74. Получим 10.10.247.74. Первые два числа 10.10.хх.уу в IP адресе по умолчанию не изменяются.

4. Настроить порт персонального компьютера, с которого будем связываться с модулем CRA на ту же подсеть с маской подсети по умолчанию 255.255.255.0

5. Выключить питание CRA

6. Переключатель ONES на передней панели модуля поставить в положение STORED

Распространенная ошибка – изменять положение микропереключателей модуля во время его работы. Это не даст результатов, т.к. для записи новой позиции этих переключателей и восприятия модулем нового IP адреса , питание модуля необходимо выключить и снова подать на него.

Внимание! Если Вы будете использовать IP адрес модуля BMXCRA из вашего проекта Unity Pro, то положение его переключателей изменять не нужно. Компьютер , для связи с BMXCRA , подключается к Service порту модуля 140CRP31200 контроллера Quantum.

7. Включить питание модуля CRA

8. Командой ping проверить , что связь с модулем существует.

9. Установить на компьютер программу Unity Loader версии не ниже v2.2

10. Запустить программу Unity Loader

11. В окне Media выбрать тип соединения – «Ethernet».

12. В окне Address ввести получившийся у нас IP адрес модуля по умолчанию (в нашем примере - это 10.10.247.74)

13. Нажать кнопку Connect

14. Переключиться на закладку Firmware

15. В окне выбрать путь к файлу прошивки (например BMXCRA31210.idx) и нажать кнопку Open.

(Обязательно проверяйте перед загрузкой соответствие имени файла Firmware тому модулю, в который Вы её будете загружать).

16. В правой части окна сравнить появившийся MAC адрес с реальным MAC адресом модуля.

17. Убедиться , что цвет стрелки (между полями версий загружаемого FW и загруженного FW в модуль) – зеленый.

18. Нажать кнопку TRANSFER

Примите меры к тому, чтобы во время загрузки:

- не прерывалось питание PC или питание модуля BMXCRA.

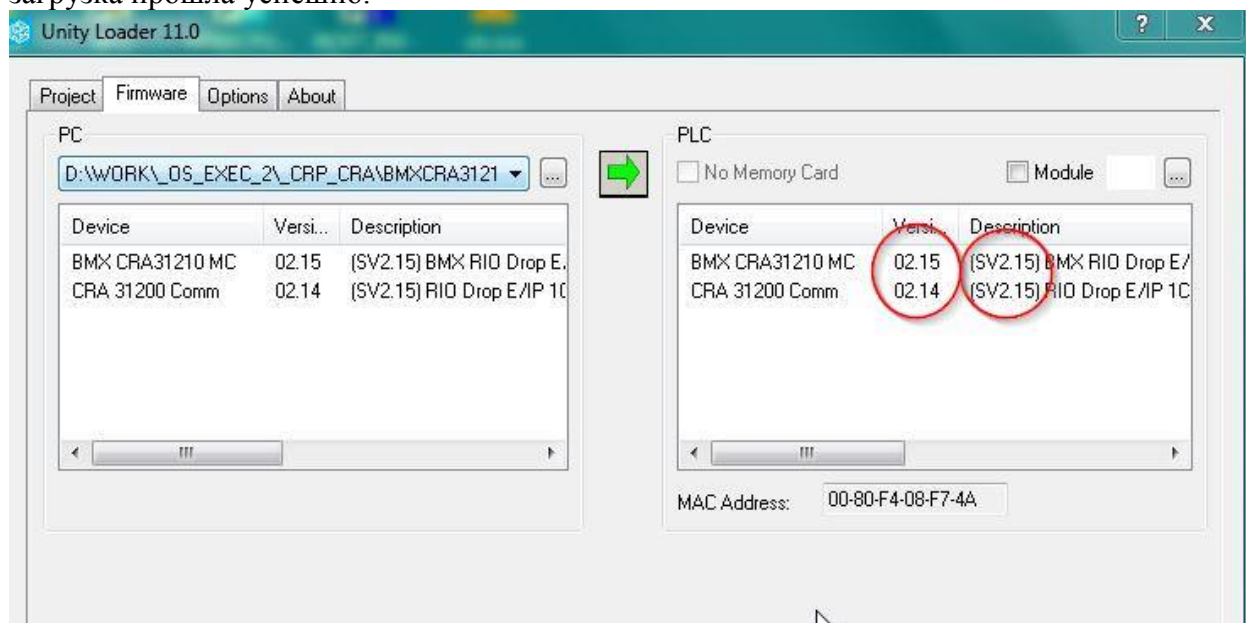
- не произошло отключения Ethernet кабеля между PC и модулем.

19. Дождитесь конца загрузки.

ВАЖНО! После окончания загрузки не торопитесь перезапускать питание модуля. После появления надписи «Firmware upgraded successfully» подождать 2-3 минуты для нового восстановления связи между компьютером и модулем CRA.

20. Вернитесь на закладку “Firmware”

Если Вы видите установленные версии файлов, как показано на рисунке ниже, то загрузка прошла успешно.



Если версия файла BMXCRA31210 – осталась старой, а изменилась только версия файла CRA 31200 Comm, то необходимо повторить процесс загрузки, но уже специальным файлом (BMXCRA31210_sv2.15_CCO.idx), который должен быть в комплекте с основным файлом Firmware. Это связано с увеличенным объемом файла новой версии, который не всегда успевает установиться за ранее установленной время Timeout-а коммуникации в модуле.

Данная проблема актуальна только в случае обновления Firmware до версии v2.15 с версий v2.08 или v2.14. По сообщениям разработчиков, для обновлений на все последующие версии эта проблема решена.

После завершения всех манипуляций и проверок переходим к следующему пункту.

21. Нажать кнопку CLOSE, закрыть программу Unity Loader

22. Выключить питание CRA

23. Если для доступа к модулю CRA использовался IP адрес по умолчанию, то переключатель ONES вернуть из положения STORED в положение требуемого по проекту адреса.

24. Включить питание модуля CRA.

С уважением,
эксперт технической поддержки
Андрей Скорыходов.