

### Coordonnées

**Téléphone** 07 83 79 38 35

**Email** 

oliver.mineau42@orange.fr

**Github**OliverMineau

Site Internet

olivermineau.github.io

## **Formations**

2023

**Licence Informatique**Université Grenoble Alpes - Grenoble

2019

Baccalauréat Général Scientifique Lycée Georges Brassens - Rive de Gier Mention Assez Bien

# Langues

Français : Langue maternelle

Anglais : Langue maternelle

# Centres d'intérêt

- Sport : Escalade
- Développement d'applications mobile
- Pilotage de drones de courses
- Pilote bénévole de drone de photographie / vidéographie pour l'association Mon Rêve, Mon Espoir

# Oliver Mineau

Etudiant Master 1 - Informatique

Candidature Stage - M1 - 6 à 14 semaines

# **Experiences**

Q 2023

C#

#### DieDash PlayStore / Le 6 qui prend PlayStore

Développement de deux applications mobiles.

DieDash un jeu de stratégie.

 Améliorations globales de développement en prenant en compte les erreurs des précédentes applications.

Le 6 qui prend un jeu de cartes multijoueur en réseau.

• Première approche d'un jeu en réseau.

2023

Python

#### Jeu d'Echecs

Développement d'un jeu d'échec avec interface graphique en vue de créer un moteur d'échecs.

• Algorithme de recherche et validation des coups possibles

2022

C#, C

#### Scribbly PlayStore / Motus - 1 jour 4 mots PlayStore

Développement de deux applications mobiles :

Scribbly, un scrabble en solitaire journalier.

• Algorithme de création aléatoire de grilles valides

Motus avec +200 utilisateurs journaliers.

- Algorithme de validation de mot
- Base de données

2020

Java

#### **Drone Builder PlayStore**

Développement d'une application mobile qui rassemble des entreprises/vendeurs spécialisés dans les drones de course, offrant aux utilisateurs la possibilité de créer un panier unique regroupant les produits de plusieurs sites

- Contacté par <u>Team BlackSheep</u>, une des entreprises en question, dans un but d'une collaboration.
- Web Scraping

2019 - 2022

Python

#### Mini-projets dans le cadre de cours particuliers

Aide à la réalisation de jeux en python et à la rédaction de rapports explicatifs : Space Invaders, Space Wars, Asteroids, Démineur, etc.

## Langages

Python, C, C#, Java, SQL