

LEBENSLAUF

Philipp Borucki

Informatiker mit Schwerpunkt auf Cloud-Engineering, Virtualisierung und IT-Infrastruktur. Was mich antreibt: komplexe technische Probleme verstehen und pragmatische Lösungen entwickeln, die im Produktivbetrieb funktionieren. Dabei bin ich stets neugierig auf neue Technologien und Methoden, die uns gemeinsam voranbringen.

AKTUELL

Erfahrung

Hochschule Flensburg

ab Mai 2025 bis heute

Wissenschaftlicher Mitarbeiter

- Mitarbeiter im Teilprojekt D2M im Verbundforschungprojekt AILiSH@DLC-FL für Niederschwellige Bildung im Bereich KI und Design

ab Oktober 2023 bis heute

Mitarbeiter für Druckerei und Medientechnik

- Konzeption und Aufbau der kompletten IT-Infrastruktur für die Fachbereichs-Druckerei (Epson, Konica Minolta, RIP)
- Entwicklung einer Full-Stack-Webanwendung zur Abbildung und Steuerung des Druckprozesses, sowie der Auftragsverwaltung, Validierung und Anbindung von Schnittstellen
- Implementierung der CI/CD-Pipeline mit automatischem Deployment (Staging & Production)
- Netzwerkinfrastruktur-Design und -implementation für den Produktionsbetrieb

ab Juni 2022 bis heute

IT-Infrastruktur und Systemadministration (AStA)

- Management und Wartung der Netzwerkinfrastruktur
- Active Directory (Domain und User Account Management)
- Verantwortung und Betreuung der Backup-Strategie
- Implementierung der SSO-Infrastruktur mit Authentik (SAML/OAuth) inkl. Active Directory Integration
- Konzeption, Aufbau und Betrieb des Proxmox-Virtualisierungsclusters

ab Oktober 2020 bis März 2025

Akademischer Tutor

- Tutoring in Programmierung, Datenbanksysteme und weitere

ÜBER MICH

mail@philippborucki.me
+49 176 10068623
philippborucki.me

Dorotheenstraße 15
24939 Flensburg

LinkedIn → [li.philippborucki.me](https://li.linkedin.com/in/li.philippborucki.me)
GitHub → [gh.philippborucki.me](https://github.com/gh.philippborucki.me)

29 Jahre alt

SKILLS

Virtualisierung und Cloud

- Proxmox, VMWare ESXi, Nutanix, XCP-ng
- AWS, Containerisierung (Docker), Kubernetes, Traefik

DevOps

- CI/CD (GitLab, GitHub)
- Infrastructure as Code

Softwareentwicklung

- Go, C#, Java, Python, PHP, Elixir, TypeScript/JavaScript, Shell/Bash und weitere
- SQL, NoSQL, PostgreSQL, MongoDB
- Microservices, Cloud Engineering
- Full-Stack-Webentwicklung, Svelte, HTML, CSS, Tailwind
- Git

Systemadministration

- Linux/Unix (debianoid, unixoid), Windows (Server)
- Active Directory (Migration, Management)
- Identity & Access Management (IAM), SSO, SAML, OAuth und weitere

Netzwerk und Infrastruktur

- Netzwerkarchitektur, Routing & Switching, SD-LAN, SD-WAN
- Network-Security
- Ubiquiti, Cisco, HPE
- VoIP (3CX, Yeastar, SIP)

Weitere Erfahrung

AB 2018

Westfälische Hochschule Zentrum für Kooperation in Lehre und Forschung

ab September 2018 bis August 2023

IT Specialist

- Entwicklung und Deployment einer PHP-/Symfony-basierten Webapplikation zur Verwaltung von Institutsteilnehmern
- Systemadministration und Infrastrukturbetreuung für interne IT-Systeme
- Dokumentation und Automatisierung interner Prozesse

Weitere Tätigkeiten

verschiedene Standorte

Freier IT-Consultant

- Konzeption und Implementierung von Netzwerkinfrastrukturen für Kunden verschiedener Branchen (UniFi, Cisco, HPE)
- Sicherstellung der Netzwerksicherheit und Entwicklung von einheitlichen Kommunikationslösungen
- Aufbau und Verwaltung von Virtualisierungslösungen (VMware ESXi, Proxmox)
- Entwicklung von Webanwendungen zur Prozessoptimierung (PHP, TypeScript, JavaScript, Shell)
- Betreuung und Integration von Zebra-Technologien für industrielle Anwendungen
- Optimierung und Support für mobile und vernetzte Systeme im Logistikbereich
- Planung und Implementierung von VoIP-Kommunikationssystemen (3CX, Yeastar, SIP)
- Linux/Unix-basierte Entwicklung und Systemadministration

AUSBILDUNG

2023–Heute

M. Sc. Angewandte Informatik
Zwischennote – 1,0
Hochschule Flensburg

2020–2023

B. Sc. Medieninformatik
Abschlussnote – 1,2
Hochschule Flensburg

2016–2020

Theoretische bzw. praktische Informatik
Westfälische Hochschule,
Gelsenkirchen

2013–2016

Informationstechnischer Assistent, Anwendungsentwickler, »Web & Game«, Hochschulreife
b.i.b. International College, Paderborn

SPRACHEN

Deutsch und Englisch

HOBBIES

Technology, Story-rich Games, Politik, Pen and Paper, Birds, Design, Druck, Internet of Things (IoT), Development Operations (DevOps)

AUSZEICHNUNGEN

2022 und 2023
Deutschlandstipendium
Hochschule Flensburg

ORGANISATIONEN

Seit 2016
Mitglied in der Gesellschaft für Informatik (GI)