

〈OpenChain-KWG 2025-2분기(제26차) 회의〉

# Redis 라이선스 변화에 대한 이해

2025. 6. 16.(월)

ETRI 오픈소스센터  
박정숙

\* 본 문서는 2페이지에 있는 자료들에서 발췌하여 구성하였습니다.

# 참고자료

---

- Redis Labs, “Redis Adopts Dual-Source Available Licensing”, 2024.3.20, Redis Blog, <https://redis.io/blog/redis-adopts-dual-source-available-licensing/>.
- Rowen Trollope, “Redis is now available under the AGPLv3 open source license”, 2025.5.1, Redis Blog, <https://redis.io/blog/agplv3/>.
- Kakao 오픈소스, “Redis: AGPL License 추가”, [https://kacao.github.io/docs/license/revision/redis/?utm\\_source=chatgpt.com](https://kacao.github.io/docs/license/revision/redis/?utm_source=chatgpt.com)
- 인프런, “레디스(Redis) 이슈로 보는 오픈소스 전쟁“, 2024.4.9., [https://www.inflern.com/pages/infmation-67-20240409?srsItid=AfmBOor\\_UxmmVC7o8iD5jbMKTINGMpgHVItL2vYOSAq4Bd46xofq5mN5](https://www.inflern.com/pages/infmation-67-20240409?srsItid=AfmBOor_UxmmVC7o8iD5jbMKTINGMpgHVItL2vYOSAq4Bd46xofq5mN5)

# Redis(Remote Dictionary Server)

---

- 오픈소스 인메모리 데이터 구조 저장소
  - 데이터베이스, 캐시, 메시지 브로커 등의 용도로 사용
- NoSQL 방식의 데이터 저장소
  - MySQL, PostgreSQL 등의 RDBMS과는 구분
  - 각 데이터를 특정한 Key로 구분하고, 해당하는 Value 저장하는 구조
  - 문자열 외에도 다양한 형태의 데이터 지원
  - 모든 데이터를 메모리에 저장하고 조회하는 In-Memory 방식의 고성능 DB

# Redis의 개발 역사

- 2009: 이탈리아의 개발자 Salvatore Sanfilippo가 개발
  - 최초 릴리스: 2009년 3월 10일에 Google Code를 통해 처음 공개
- 2010–2012: 성장과 커뮤니티 확장
  - 다양한 데이터 구조, 영속성(Persistence), Replication 지원
  - Twitter와 GitHub에서 사용되며 유명세 확보
- 2013–2015: 고도화 및 안정화
  - Redis Sentinel 도입 (2013), Redis 3.0 출시 (2015)
- 2016–2020: 산업계 주요 인프라로 자리매김
  - Redis 4.0 (2017), Redis 5.0 (2018)
  - Redis Labs(현재의 Redis, Inc.)의 적극적 상용화 및 클라우드 서비스 강화
  - Salvatore Sanfilippo의 은퇴 (2020): 개발 리더십 대신 커뮤니티 중심의 Redis 개발 체계로 전환
- 2021–2023: 클라우드 네이티브 및 엔터프라이즈 지원 강화
  - Redis 6.0 (2020), Redis 7.0 (2022)
- 2024.3.20: Redis 7.4부터 라이선스를 BSD-3-Clause에서 듀얼 라이선스(RSALv2, SSPLv1)로 변경
- 2025.5.: Redis 8.0부터 라이선스를 트리플(RSALv2, SSPLv1, AGPLv3)로 변경

# Redis의 라이선스 변경

- 기존: BSD-3-Clause
  - 일부 Redis Labs 모듈(예: RedisSearch, RedisJSON 등)은 RSAL, Commons Clause 등의 제한적 라이선스 사용
- 1차 변경 (2024년 3월): RSAL 2.0, SSPL 1.0 듀얼 라이선스(Redis 7.4~)
  - RSALv2
    - ❖ 소스 코드를 공개해야 하지만, 상업적 사용에는 제한이 없음
    - ❖ 사용, 복사, 배포, 제공 및 파생 저작물 준비에 대한 권리를 인정하는 허용적 라이선스. 그러나 SW를 상업화하거나 다른 사람에게 관리형 서비스로 제공할 수 없으며, 라이선스, 저작권 또는 기타 고지를 제거하거나 가릴 수 없음
  - SSPLv1:
    - ❖ 서비스 형태로 제공하는 경우, 해당 서비스를 사용하는 모든 SW의 소스 코드 공개
    - ❖ MongoDB가 처음 제안한 라이선스로, 클라우드 서비스 제공자가 해당 SW를 서비스 형태(SaaS)로 제공할 경우 전체 서비스의 소스 코드를 공개해야 한다는 조건이 붙음
  - 영향:
    - ❖ 대부분의 개발자들은 큰 영향을 받지 않지만, 클라우드 서비스 제공업체들은 추가적 조치 필요
- 2차 변경 (2025년 5월): RSAL 2.0, SSPL 1.0, AGPL 3.0의 트리플 라이선스(Redis 8.0~)

# 1차 라이선스 변경 내용

- 1차 라이선스 변경 (2024.3.20.)

- Redis 7.4부터 RSALv2 또는 SSPLv1 중 하나를 선택하여 적용
- 커뮤니티 사용자에게는 Redis가 계속 무료로 제공되며, 클라우드 서비스 제공업체는 Redis와의 계약을 체결한 후에만 사용 가능
- 적용 특징
  - ❖ BSD 라이선스는 향후 버전에 더 이상 적용하지 않으며
  - ❖ 커뮤니티 버전으로 개발자, 고객 및 파트너가 Redis의 소스코드 무료 이용 가능
  - ❖ Redis가 책임지는 모든 Redis 클라이언트 라이브러리는 오픈소스 라이선스 유지
- 의도
  - ❖ 클라우드 사업자 견제: AWS, Google Cloud 등 대형 클라우드 업체들이 Redis 기반으로 수익을 내고도 원 개발사에 공유 않음을 대응
  - ❖ 상업적 보호: SSPL로 전환하여 자사의 핵심 기술을 활용한 SaaS 경쟁을 제한하고 자체 Redis Enterprise 제품의 수익성 향상

- SSPL

- 2018년 MongoDB에서 처음 도입한 라이선스로, 상용 클라우드 서비스 제공업체가 호스팅한 MongoDB 서비스를 이용할 때 해당 서비스의 소스 코드를 공개하도록 요구
- AWS 포함한 클라우드 제공 업체가 오픈소스를 개발하지 않고도 오픈소스를 서비스해 상업적인 이익을 얻으면서 개발 커뮤니티에는 기여하지 않는 점을 지적하면서 등장

## Redis Adopts Dual Source-Available Licensing

MARCH 20, 2024

in f X



Redis Labs

*Future Redis releases will continue to offer free and permissive use of the source code under dual RSALv2 and SSPLv1 licenses; these releases will combine advanced data types and processing engines previously only available in Redis Stack.*

Beginning today, all future versions of Redis will be released with source-available

# 라이선스 별 제한사항

- **RSAL 2.0 (Redis Source Available License 2.0)**
  - Redis의 기능을 제3자에게 서비스 형태로 제공할 수 없음(클라우드 서비스 또는 SaaS 형태로도 제공 불가)
  - Redis를 기반으로 기능이 중심이 되는 제품 또는 서비스를 제공하는 것 제한
  - RSAL은 소프트웨어 사용, 복사, 배포, 제공 및 파생에 대한 권리를 인정하지만, 사용자가 소프트웨어를 상업화하거나 다른 사람에게 관리형 서비스로 제공할 수 없음
- **SSPL 1.0 (Server Side Public License 1.0)**
  - Redis를 네트워크 기반 서비스(SaaS, 클라우드 등)로 제공할 경우, 서비스를 구성하는 모든 프로그램의 소스 코드를 전체 공개
  - Redis뿐만 아니라 서비스를 구현하는 모든 관련 소프트웨어에도 적용
- **AGPL 3.0 (Affero General Public License 3.0)**
  - Redis를 네트워크를 통한 서비스(SaaS, 클라우드 등)로 제공하는 경우, Redis의 소스 코드뿐 아니라, 이를 기반으로 한 모든 수정 사항과 추가 개발 코드까지 공개
  - 사용자가 소프트웨어에 네트워크를 통해 접근하는 경우에도 Copyleft 조건이 적용

# 1차 라이선스 변경 내용 (kakao 오픈소스 참고)

## • FAQ 주요 사항 (v7.4)

- (3) Redis 오픈 소스 제품의 최종 사용자에게 이러한 변경이 미치는 영향은 무엇입니까?
  - ❖ Redis 오픈소스 버전의 Redis와 내부 또는 개인 용도로 이중 라이선스 중 하나를 사용하는 새 릴리스를 사용하는 최종 사용자의 경우에는 변경 사항이 없습니다.
- (7) Redis RSALv2 또는 SSPLv1 라이선스에 정의된 “경쟁 제품”이란 무엇입니까?
  - ❖ 유료 지원 계약을 포함하여 제3자에게 판매되는 제품으로, Redis의 코드 기반에서 파생되었으며 Redis 상용 제품의 기능과 상당히 중복됩니다. 예를 들어, 이 정의에는 Redis 상용 버전(Redis 엔터프라이즈 소프트웨어 또는 Redis 클라우드)과 경쟁적으로 판매되는 솔루션의 일부로 Redis를 호스팅하거나 내장하는 것이 포함됩니다. 더욱 명확성을 제공하고 RSALv2 또는 SSPLv1 제한을 뛰어넘는 사용 사례를 지원하기 위해 맞춤형 라이선스 조건도 제공됩니다.
- (11) 원래의 3절 BSD 라이선스에 따라 제공된 제품 버전을 계속 사용할 수 있습니까?
  - ❖ 예. 라이선스 변경은 소급 적용되지 않습니다. 이는 변경 이전의 모든 소스 코드와 릴리스가 3절 BSD 라이선스에 따라 유지된다는 것을 의미합니다. 귀하는 해당 이용 약관을 준수하는 한 원래 라이선스에 따라 해당 버전을 무기한으로 계속 사용할 수 있습니다. Redis는 현재 보안 정책에 따라 Redis Community Edition이 출시될 때까지 계속해서 보안 업데이트를 제공하고 이러한 릴리스 내에서 기타 중요한 결함을 해결할 계획입니다 .
- (12) Redis는 3절 BSD 라이선스에 따라 보안 패치를 이전 릴리스로 백포트합니까?
  - ❖ Redis는 현재 보안 정책에 따라 Redis Community Edition 9.00이 출시될 때까지 사용 가능한 중요한 보안 패치를 3항 라이선스에 따라 기존 버전으로 계속 백포트할 것입니다 . 해당 날짜 이후의 모든 패치는 새로운 이중 라이선스에 따라 제공됩니다.
- (20) Redis를 조직 내부의 서비스로 호스팅할 수 있습니까?
  - ❖ 예. RSALv2 또는 SSPLv1의 조건은 당사 소프트웨어를 포함하거나 호스팅하는 제3자에게 경쟁 제품을 제공하는 경우를 제외하고 모든 비프로덕션 및 프로덕션 사용을 허용합니다. 조직 내부 사용을 위한 제품 호스팅은 허용됩니다. 조직에는 계열사와 자회사가 포함됩니다. 이는 한 부서가 다른 내부 부서에서 사용할 Redis를 호스팅할 수 있음을 의미합니다.



# 오픈소스 생태계에 미치는 영향

- 자유 소프트웨어에서 벗어남

- SSPL은 OSI(Open Source Initiative)의 승인된 라이선스가 아님. 따라서, SSPL로 전환된 Redis는 엄밀히 말하면 오픈소스가 아님.
- 자유/오픈소스 진영(Fedora, Debian 등)의 커뮤니티에서 Redis를 제거하거나 대체할 가능성이 있음.

- 포크 프로젝트의 등장

- 라이선스 변경은 기존 사용자 및 기업의 불만을 낳았고, 다음과 같은 포크(fork) 프로젝트가 생겨남
- Valkey: Redis의 SSPL 전환에 반발하여 LF가 주도하는 Redis 포크. BSD 라이선스를 유지하며 커뮤니티 중심 개발을 추구함.
- 이로 인해 오픈소스 커뮤니티 중심의 Redis 대안 생태계가 재편될 가능성.

- 기업의 의존도 재검토

- Redis를 사용하는 기업(특히 SaaS 기반)은 라이선스 충돌을 피하기 위해 대안을 모색 중.
- 예: 1) 자체 Redis 대체품 개발, 2) Valkey, Dragonfly 같은 오픈소스 대안 채택, 3) Redis Inc.와의 상업적 계약 체결

- 오픈소스 신뢰 위기 논쟁

- Redis, HashiCorp (Terraform → BSL), ElasticSearch (→ SSPL) 등의 사례는 "오픈소스의 상업화"와 "라이선스 회피" 논란을 부추김.
- 커뮤니티 기반 오픈소스와 기업 중심 오픈소스 간의 긴장 구조가 확대되고 있음.

## 2차 라이선스 변경 내용

- AWS와 GCP와 같은 하이퍼스케일러의 부상은 스타트업과 대기업 모두에게 놀라운 속도와 확장성을 제공했습니다. 하지만 오픈소스 기반 기업들에게는 근본적인 과제가 제기되었습니다. 클라우드 제공업체가 수익을 창출하고 인프라를 통제하면서도 정작 자신들이 활용하는 프로젝트에는 제대로 된 기여를 하지 않는 상황에서, 어떻게 오픈소스 프로젝트에 대한 혁신과 투자를 지속할 수 있을까요?
- 이러한 상황에 대응하기 위해 MongoDB와 Elastic 같은 기업들은 클라우드 제공업체가 재투자 없이 가치를 추출하는 것을 막기 위해 SSPL을 도입했습니다. Redis는 처음에는 다른 접근 방식을 취하여 Redis Stack을 고급 기능에 대한 라이선스가 다른 별도 배포판으로 만들었습니다. 이는 혁신을 보호하는 동시에 개발자 경험을 분산시키고 핵심 Redis 개발 속도를 늦추는 결과를 초래했습니다. 우리에게 정말 필요했던 것은 Redis Community Edition과 Redis Stack이라는 두 가지 별도의 트랙을 유지하지 않고도 Redis의 핵심 기능을 향상시킬 수 있는 방법이었습니다.
- 회사에 합류한 후 1년 동안 대안을 검토한 후, 2024년 3월에 Redis를 SSPL 라이선스로 전환하기로 결정했습니다. 이를 통해 AWS와 Google이 자체 포크를 유지하게 되면서 목표는 달성되었지만, 이 변경으로 인해 Redis 커뮤니티와의 관계가 악화되었습니다. SSPL은 진정한 오픈 소스가 아닙니다. 오픈 소스 이니셔티브(OSI)가 SSPL이 OSI 승인 라이선스의 요건을 충족하지 못한다고 명시했기 때문입니다.
- 라이선스 변경 후, 2024년 11월 Salvatore Sanfillipo는 Redis에 개발자 에반젤리스트로 다시 합류하기로 결정했습니다. Salvatore와 함께 새로운 기능, 회사 전략 및 커뮤니티 참여에 대해 협력한 것은 진정한 영광이었으며, 미래에 큰 도움이 될 중요한 영향을 미쳤습니다.
- CTO인 Salvatore, Benjamin Renaud 및 핵심 개발자의 지침에 따라 우리는 Redis를 향후 개선하기 위한 몇 가지 주요 결정을 내렸습니다.
  - OSI 승인 AGPL을 Redis 8(현재 사용 가능)부터 Redis의 추가 라이선스 옵션으로 추가
  - Salvatore가 수년 만에 만든 새로운 데이터 유형인 벡터 세트를 소개
  - JSON, 시계열, 확률적 데이터 유형, Redis 쿼리 엔진 등 Redis Stack 기술을 AGPL에 따라 핵심 Redis 8에 통합
  - 최대 87% 더 빠른 명령과 2배 더 빠른 처리량으로 30가지 이상의 성능 향상을 제공
  - 특히 클라이언트 생태계 기여를 통해 커뮤니티 참여 개선
- 새로운 기능과 AGPL 라이선스를 적용한 Redis 8은 Salvatore의 원래 비전에 따라 Redis를 발전시키는 동시에 개발자가 좋아하는 플랫폼을 만들겠다는 우리의 지속적인 노력을 보여줍니다.

## Redis is now available under the AGPLv3 open source license

MAY 01, 2025

in f X



Rowan Trollope

The rise of hyperscalers like AWS and GCP has unlocked incredible speed and scale for startups and enterprises alike. But for companies rooted in open source, it has posed a fundamental challenge: how do you keep innovating and investing in OSS projects when cloud providers reap the profits and control the infrastructure without proportional contributions back to the projects that they exploit?

# 2차 라이선스 변경 배경

- 하이퍼스케일러 클라우드 업체 대응
  - 2024년 Redis는 BSD에서 SSPL + RSAL로 라이선스 모델을 변경. 이 변경은 AWS, GCP 같은 클라우드 제공업체가 Redis를 무료로 관리 서비스로 제공하는 것을 막기 위한 목적. 하지만 SSPL은 OSI에서 오픈소스로 인정받지 못했고, 이는 커뮤니티의 큰 반발을 불러옴
- 커뮤니티와의 관계 회복
  - SSPL 도입으로 인해 많은 사용자가 Valkey 같은 오픈소스 대안을 찾기 시작했고, Redis의 커뮤니티 신뢰는 약화. 2024년 11월, 창립자 Salvatore Sanfilippo가 엔지니어링 및 커뮤니티 역할로 복귀하면서, Redis는 커뮤니티 관계 개선을 위한 실질적인 변화 필요
- OSI 승인 라이선스 복귀
  - SSPL은 OSI에서 승인하지 않는 반면, AGPLv3는 승인된 오픈소스 라이선스. Redis는 이것을 채택함으로써 "다시 진정한 오픈소스"로 거듭났음을 선언
- 포크 경쟁 상황 고려
  - LF, AWS/Google이 공동으로 Valkey 포크 추진. Redis 측은 "포크는 충분히 성공했고, AGPL 도입으로 이제 다시 경쟁할 수 있다"고 판단
- 실질적인 기술 기여
  - Redis 8에 AGPL을 적용하기로 하면서 새 기능 통합
    - ❖ Vector Sets (Salvatore가 설계, AI·유사도 검색 지원)
    - ❖ RedisStack 기술 (JSON, Time Series, probabilistic 자료구조 등)
    - ❖ 성능 향상(최대 87% 명령 처리 속도 증대, 2배 처리량 증가)

## 2차 라이선스 변경 내용

---

- Redis 8부터는 AGPLv3가 추가된 트리플 라이선스 (RSALv2 / SSPLv1 / AGPLv3) 로 변경
- Redis Stack의 고급 기능들(JSON, 시계열, 벡터, 확률적 데이터 등)이 핵심 Redis에 통합
- 최대 87% 더 빠른 명령 처리 속도와 2배 향상된 처리량을 포함한 30가지 이상의 성능 개선 제공
- Redis의 창시자 Salvatore Sanfilippo가 복귀하며, 커뮤니티 주도 개발이 다시 활성화

# 2차 라이선스 변경의 영향 (kakao 오픈소스 제공)

## • FAQ 주요 사항 (v8.0)

- Q. AGPLv3 라이선스는 BSD3 라이선스와 어떻게 다른가요?
  - ❖ BSD3와 AGPLv3는 오픈소스 라이선스에 대한 서로 다른 접근 방식을 나타냅니다.
  - ❖ BSD3는 저작권 고지와 면책 조항을 유지하는 한, 코드를 독점 소프트웨어에 사용하는 것을 포함하여 거의 모든 방식으로 활용할 수 있도록 허용하는 관대한(permissive) 라이선스입니다.
  - ❖ 반면, AGPLv3는 수정된 버전을 동일한 조건으로 배포해야 하는 카피레프트(Copyleft) 라이선스이며, 여기에 더해 네트워크를 통해 소프트웨어와 상호작용하는 사용자에게 소스 코드를 공개해야 한다는 추가 조건이 있습니다.
  - ❖ 이러한 “네트워크 조항”은 AGPLv3의 핵심 특징으로, 웹 애플리케이션 사용자 또한 소스 코드에 접근할 수 있도록 보장하기 위해 설계된 조건입니다.
- Q. Redis가 다시 라이선스를 변경하면 어떻게 되나요?
  - ❖ 현재 Redis 오픈소스 라이선스 구성(RSALv2/SSPLv1/AGPLv3)을 변경하거나 추가할 계획은 없습니다.
  - ❖ 우리는 Redis의 오픈소스를 AGPLv3 라이선스 하에 계속 유지할 계획입니다.
  - ❖ AGPLv3는 우리의 비즈니스 모델에 가장 적합한 라이선스이고, 라이선스의 안정성은 커뮤니티의 필수라고 판단했기 때문입니다.
  - ❖ Redis 커뮤니티는 우리의 핵심 기반이라는 사실을 잘 알고 있으며 앞으로도 이를 계속 유지할 것입니다.
- Q. 저는 Redis 커뮤니티 사용자입니다. AGPLv3 추가가 영향을 미칠까요?
  - ❖ Redis Community Edition(7.4.x 이상) 또는 Redis Stack에서 Redis 8로 전환하는 경우, 대부분의 경우 별도의 영향을 받지 않습니다.
  - ❖ Redis 7.2 이하의 오픈소스 버전을 사용하되, Redis에서 제공한 코드나 바이너리를 수정 없이 그대로 사용하는 경우 영향을 받지 않습니다.
  - ❖ 그러나 Redis 7.2 이하 버전의 코드를 수정해서 사용하고, 이를 네트워크 서버 형태로 제공하는 경우에는, 해당 서버 운영자는 사용 중인 수정된 버전의 소스 코드를 사용자에게 공개해야 합니다.
- Q. 저는 Redis 포크(fork)를 사용 중입니다. 그런데 왜 공식 Redis를 고려해야 하나요?
  - ❖ Redis Ltd.는 공식 Redis 프로젝트를 주도하는 회사로, 커뮤니티를 위한 발전에 전념하고 있으며, 상충되는 이해관계 없이 Redis의 비전 수립과 실현을 주도합니다.
  - ❖ Redis와 유사한 다른 제품이나 포크들이 존재하지만, Redis에 투자하고 혁신을 이끄는 정도는 우리가 가장 앞서 있고, 다른 포크나 모방 프로젝트는 종종 우리의 API나 기능을 복제하지만, 수개월에서 수년 이상 뒤쳐져 있는 경우가 많습니다.
  - ❖ 공식 Redis는 공식 클라이언트 라이브러리, Redis Insight, Redis Copilot, VS Code용 Redis 확장 등 모든 개발자 도구와 리소스가 최신 Redis를 지원하도록 유지하고 있습니다.
  - ❖ 새로운 기능이 출시될 때는 Redis Insight의 가이드 및 튜토리얼을 통해 학습을 지원하고, 전용 Discord 채널, GitHub 이슈, Stack Overflow, Reddit 등에서 활발히 커뮤니티를 지원하고 있습니다.
  - ❖ 공식 문서는 Redis API뿐만 아니라 모든 클라이언트 라이브러리 API에 대해서도 폭넓게 다루고 있습니다.

감사합니다

