



SQUARE ENIX®

THEATRHYTHM® FINAL FANTASY® AllStarCarnival™

シアトリズム ファイナルファンタジー オールスターカーニバル

© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by indieszero Co., Ltd.

CVT

シアトリズム ファイナルファンタジー オールスターカーニバル

改造説明書

⚠ 注意

- ・本製品を安全に正しく使用していただくために、使用前に必ず本書をお読みいただき、十分に理解してください。
- ・本書は、お読みになった後、いつでも使用できるように必ず所定の場所に保管してください。

本製品の仕様、および本書の内容は改善のため予告無く変更する場合があります。

SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

本製品に使用されている「TAITO Type X」ロゴおよび「SPACE INVADERS」「スペースインベーダー」は、日本およびその他の国における株式会社タイトーの商標または登録商標です。

SPACE INVADERS Character:©TAITO CORPORATION 1978 ALL RIGHTS RESERVED.

TAITO Type X computer programs:©TAITO CORPORATION 2012 ALL RIGHTS RESERVED.

はじめに

このたびは、業務用アミューズメント機器、「シアトリズム ファイナルファンタジー オールスタークーニバル」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

改造説明書の目的と取り扱い

本書は、本製品を正しくお取り扱いいただくための取り扱い方法と注意事項を記載しています。

本書をよくお読みになり、いつでも参照できるよう大切に保管してください。

また、本書を紛失したときは、(株)タイトー サービス部までご連絡ください。

ゲーム内容に関するお問い合わせ先

スクウェア・エニックス サポートセンター

ホームページ <http://support.jp.square-enix.com/>

故障・部品注文に関するお問い合わせ先

故障または部品のご注文に関するお問い合わせは、シリアルナンバーステッカーに記載されています「機械番号」をご確認の上、(株)タイトー サービス部までご連絡ください。

(株) タイトー サービス部

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138

PHONE 046-289-8030(代表) FAX 046-280-4618

受付時間：平日9時～12時、13時～18時 (NESYSご契約窓口は17時00分まで)
：土曜日は一部窓口の対応、日曜祝日は全休となります。

●代表番号着信後、各担当への接続は通話機のプッシュボタンで番号を選択していただきます。

- ①番を選択・・・サービス係(NESYSご契約機器の稼働状況の確認)
(故障・先貸出し・訪問修理お問い合わせ窓口)
e-mail : service-info@taitotech.com
- ②番を選択・・・パーツ係(メンテナンスパーツ)
e-mail : parts-info@taitotech.com
- ③番を選択・・・リペア係(現物修理)
- ④番を選択・・・NESYSご契約関連お問い合わせ窓口
- ⑤番を選択・・・その他 お問い合わせ窓口

※年末年始・GW・お盆期間中の対応に付きましては別途ご案内いたします。

※通話料金はお客様のご負担になります。

本書の記載事項に変更が生じた場合も、下記Webサイトに掲載いたします。

TAITOTECH® (タイトーテック) <http://www.taitotech.com/>

※Webサイトご利用にはユーザー登録が必要です。 (登録料無料)

使用済み機器について

改造作業で交換を行った、ハードディスクASSYと専用ドングルなどの部品は、返却の必要はありません。
廃棄する場合は、その地域に合わせた分別方法で行ってください。

安全のための大切なお知らせ

本書では、安全に関する事項を次のように説明しています。お取り扱い前によくお読みになって、注意事項は必ずお守りください。

弊社アミューズメント機器で用いる人称について

アミューズメント機器取扱説明書で用いる取扱者の人称と意味は、次のようになります。

●店舗運営者

アミューズメント機器所有者の管理のもとに、アミューズメント施設、または店舗の運営管理を行う人。

●店舗メンテナンスマン

業務用アミューズメント機器のメンテナンスの経験を有し、業務用アミューズメント機器の所有者、または店舗運営者の管理のもとに、日常的にアミューズメント機器の設置、組み立て、保守点検、部品、消耗品の交換などを行う人。

●技術者

アミューズメント機器製造メーカーで、機器の設計・製造・検査・メンテナンスサービスに携わる人、または工業高等学校卒業と同等の電気・電子・機械工学に関する知識を持ち、日常的にアミューズメント機器の保守管理・修理に携わる人。

●プレイヤー

業務用アミューズメント機器を設置している施設および店舗において、ゲームを行う人。

安全に関する表記の説明

本書では、誤ったお取り扱いによって生じる危険や損害の度合いを、次の表示で区分しています。



この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。



この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が傷害を負う可能性が想定される内容および物的損害の発生が想定される内容を示しています。



作業上、行為を指示する注意点を示しています。
可能性が想定される内容を示しています。

取り扱い上の注意事項



警告

- 本製品は「パズドラ バトルトーナメント」専用の改造キットです。
他の筐体には使用できません。目的外の使用は、予期せぬ事故を生じる原因となります。
- このキットの組み立て作業が行えるのは、店舗メンテナンスマンか技術者だけです。
- 改造作業を行う前に、必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 改造後、異常が発生した場合には、ただちに電源スイッチをOFFにしてください。
異常を放置したまま運営すると、火災や事故の原因となります。
- 煙が出たり、変なにおいや異音がするなど異常状態のまま使用しないでください。
感電・火災の原因となります。
すぐに電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、販売店または
(株)タイトー サービス部にご相談ください。
- 濡れた手で電源プラグを抜き差ししないでください。
感電の原因となります。
- 破損した電源コードを使用しないでください。
感電・火災の原因となります。電源コードを取り扱う際は、以下の点を守ってください。
 - ・電源コードを加工しない
 - ・電源コードの上に重い物を載せない
 - ・無理に曲げたり、引っ張ったりしない
- 電源コードのたこ足配線はしないでください。
発熱し火災の原因となります。
- 電源プラグの取り扱いには注意してください。
取り扱いを誤ると火災の原因となります。
電源プラグを扱う際は、以下の点を守ってください。
 - ・電源プラグはホコリなどの異物が付着したまま差し込まない
 - ・電源プラグは根元まで確実に差し込む
- 異物や水などの液体が内部に入った場合は、そのまま使用しないでください。
感電・火災の原因となります。
すぐに電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、販売店または
(株)タイトー サービス部にご相談ください。
- 日本国内のみでご使用ください。
本製品は、日本国内での使用を目的に設計・製造されているため、日本国外では使用でき
ません。日本国外で使用された場合、当該国の法令に抵触する場合があります。
- 本書で指示のない箇所の仕様変更(改造)は行わないでください。
 - ・火災や感電の原因となります。
 - ・指示のない箇所の分解や修理、改造にて事故が発生した場合、第三者への賠償責任を含
め、弊社では一切の責任を負いません。

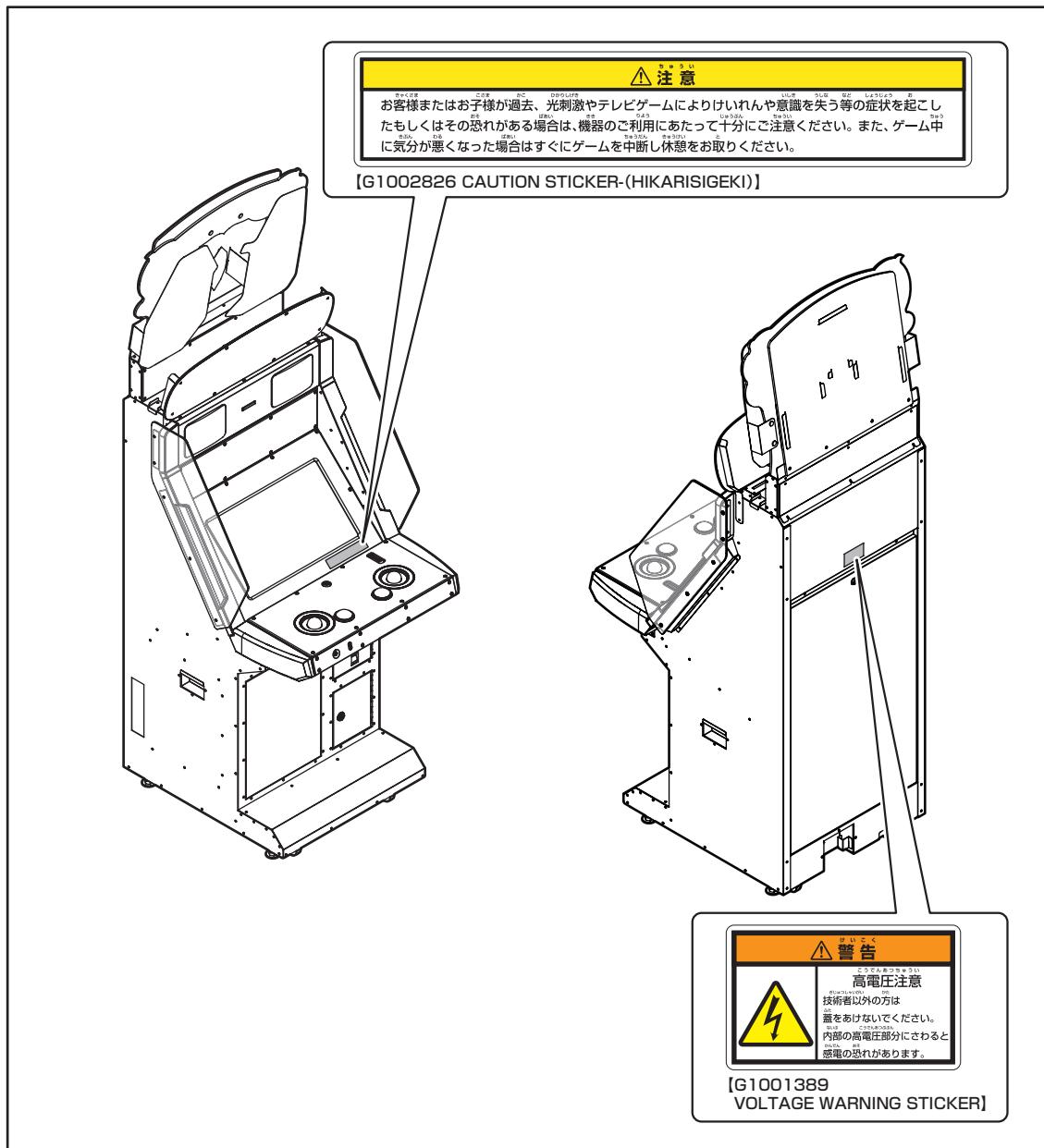
安全のための大切なお知らせ

警告ラベルについて

警告

- 本製品に貼付されている警告ラベルは、十分読めるように、照明、汚れなどに注意してください。また、他のゲーム機械などによって隠れないようにしてください。
- 警告ラベルが著しく汚れたり、破損した場合は、新しいステッカーに貼り替えてください。
(警告ラベルの注文は、巻頭の部品注文に関するお問い合わせ先までご連絡ください。)

●警告ラベル貼り付け位置

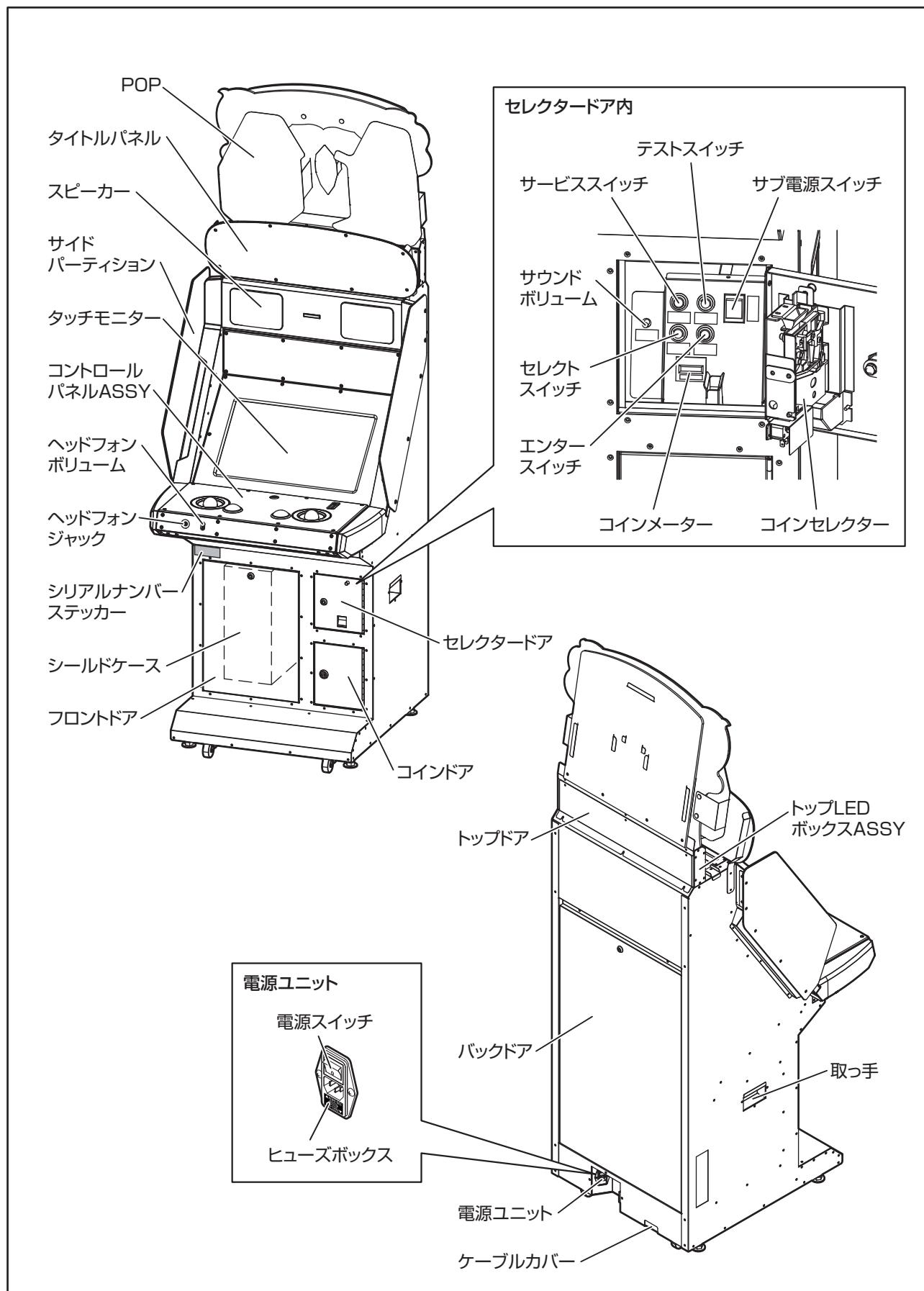


目次

はじめに	1
改造説明書の目的と取り扱い	1
ゲーム内容に関するお問い合わせ先	1
故障・部品注文に関するお問い合わせ先	1
使用済み機器について	1
安全のための大切なお知らせ	2
弊社アミューズメント機器で用いる人称について	2
安全に関する表記の説明	2
取り扱い上の注意事項	3
警告ラベルについて	4
目次	5
製品概要	6
各部の名称	6
製品仕様一覧	7
外形寸法	7
梱包形態	8
付属品一覧	8
1. 作業手順	10
■ 1-1. 改造作業前の確認作業	10
■ 1-2. 改造作業の手順	11
■ 1-3. 電源スイッチの OFF	12
■ 1-4. 各ドアの取り外しと開けかた	12
■ 1-5. 部品の取り外し	14
■ 1-6. 付属品の交換と取り付け	20
■ 1-7. ハードディスクの交換	36
■ 1-8. 改造後の外観図	41
■ 1-9. ネットワーク	41
■ 1-10. 運営前の動作確認	41
■ 1-11. 電源投入	42
■ 1-12. オンラインアップデート	42
■ 1-13. 登録店舗名の確認	43
2. 運営	44
■ 2-1. 運営前の確認	45
■ 2-2. ゲーム内容	47
■ 2-3. テストモード	50
■ 2-4. ヘッドフォンジャックについて	63
3. エラー	64
■ 3-1. ネットワークエラー	64
■ 3-2. エラー表示	67
パーツカタログ	69
配線図	74
修理案内	78

製品概要

各部の名称



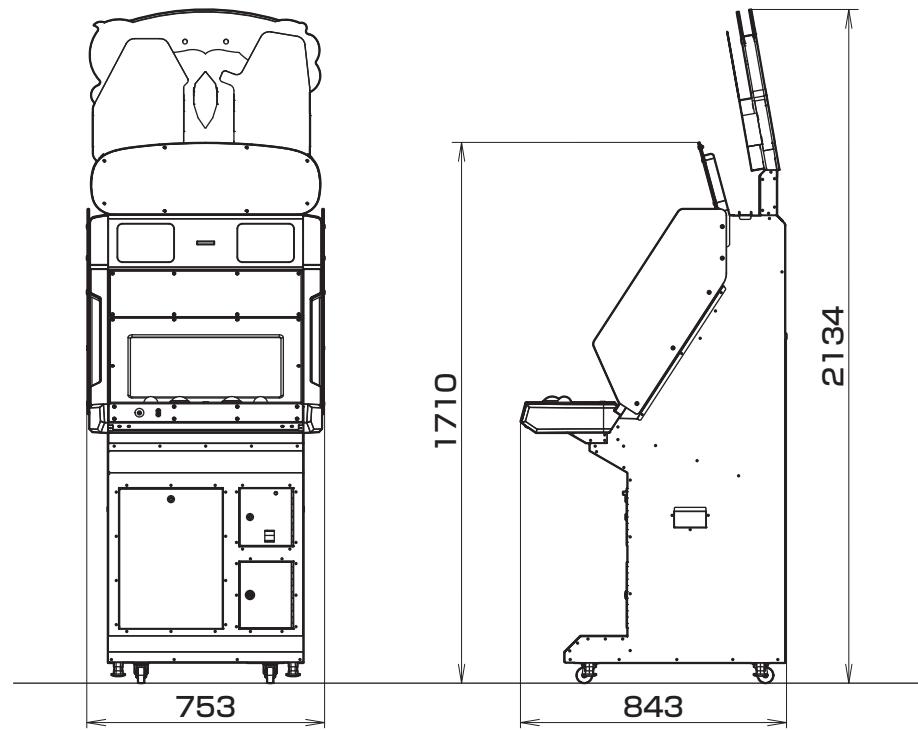
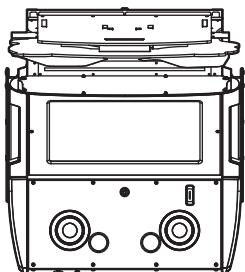
製品仕様一覧

シアトリズム ファイナルファンタジー オールスタークーニバル仕様	
項目	仕様データ
外形寸法	753(横幅)×843(奥行き)×2134 (高さ [POPなし: 1710]) mm
総質量	約 120kg
電源	AC100V (50/60Hz)
定格消費電力	150W
最大消費電流	2.08A (50Hz)/2.11A (60Hz)
硬貨投入口	100円硬貨専用投入口
プレイ料金	工場出荷設定 1プレイ: 100円
キャッシュボックス容量	約 30万円 (100円硬貨で 3000枚)
サービスアウトレット	AC100V 1Aまで

※最大受付コイン枚数は9枚です。

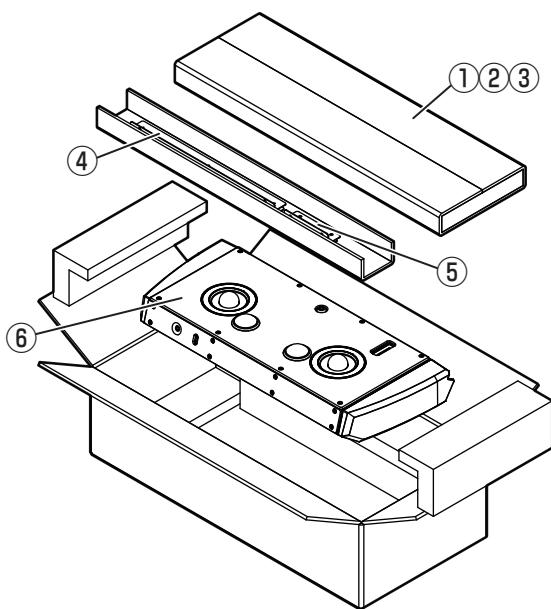
9枚をこえるコイン投入はコインロックアウトが作動して、払い出されます。

外形寸法



[mm]

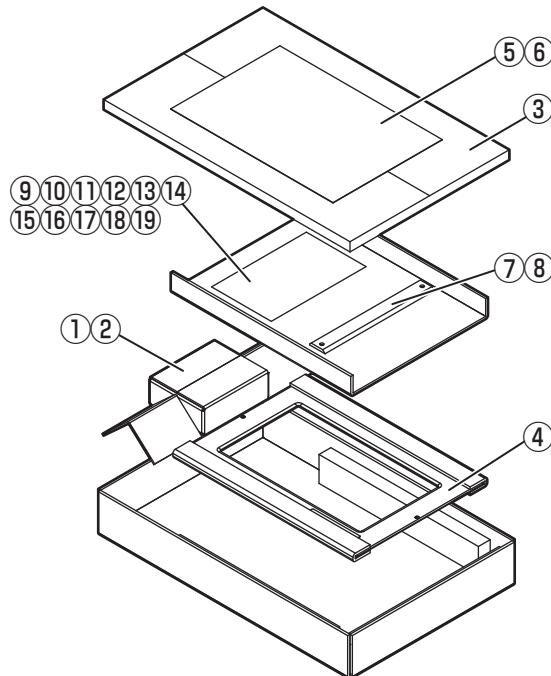
梱包形態



梱包形態 1/2

外形寸法 : W870×D420×H270mm

質 量 : 約19kg



梱包形態 2/2

外形寸法 : W880×D580×H140mm

質 量 : 約6kg

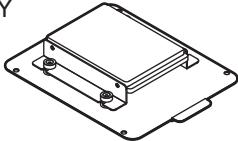
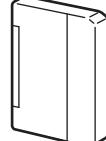
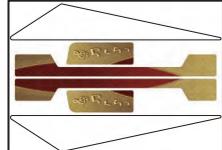
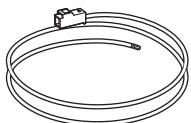
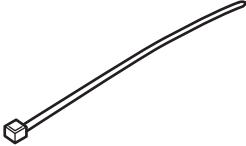
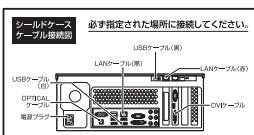
付属品一覧

改造作業を行う前に付属品がそろっているか確認してください。付属品が不足しているときは、(株)タイトー サービス部までお問い合わせください。

梱包形態 1/2 付属品

名称【部品番号】	納品数
①TITLE PANEL ASSY [M9009100] [G4000372 TITLE PANEL-FRONT] [G4000373 TITLE PANEL-REAR]	1
※2枚を重ねて、ネジを固定した状態で梱包されています。	
②SIDE PARTITION-L [G9001449]	1
③SIDE PARTITION-R [G9001450]	1
④PARTITION BASE-L [E3104086]	2
⑤PARTITION BASE-S [E3104087]	2
⑥CONTROL BOX ASSY [M9009094]	1

梱包形態 2/2 付属品

名称【部品番号】				納品数
①HARD DISK ASSY 【M9009097】		1	②DONGLE UNIT ASSY 【M9009096】	
③POP-(WITH PACKING) 【G9001448】	 ※組み立ててから お使いください。 【→P33】	1	④MONITOR PLATE 【G9001447】	
⑤INSTRUCTION SHEET 【G1002939】		1	⑥SIDE COVER STICKER SHEET 【G1002941】	
⑦SIDE SIGNAL PLATE-L 【G9001451】		1	⑧SIDE SIGNAL PLATE-R 【G9001452】	
⑨SW RELAY HARNESS 【L9007101】		1	⑩結束バンド 【F0100028】 予備品(1個)	
⑪ワイヤーマウントプラグ 【C0530947】 予備品(1個)		2	⑫超低頭キャップボルト(黒)M4×10 【P0910030】	
⑬ロゼットワッシャー(クローム)4 【P5310400】		10	⑭皿トルクスネジ(クローム)M4×8 【P0330408】	
⑮セムスネジ(W) (黒)M4×8 【P1030408】 予備品		4	⑯平ワッシャー(黒) 4.5×18×1.6T 【P5030001】 予備品	
⑰シールドケースケーブル接続図 【G1002959】		1	⑲改造説明書 【G2003360】	

1. 作業手順

■ 1-1. 改造作業前の確認作業

⚠ 注意

- 改造作業を行う前に、必ず筐体の動作確認を行ってください。

動作の確認

改造する「パズドラ バトルトーナメント」が正常に動作することを確認してください。

入力機器の確認（各ボタン、スイッチ）

「パズドラ バトルトーナメント」の取扱説明書【3-3-4 テストモードの項目【入出力テスト】→P35、【スイッチテスト】→P36】を参照し、各ボタン、各スイッチの入力確認を行ってください。

サウンドの確認（左右スピーカー）

「パズドラ バトルトーナメント」の取扱説明書【3-3-4 テストモードの項目【サウンド設定】→P42】を参照し、音量、スピーカーの動作確認を行ってください。

外観上、破損している場所がないか

外観を目視、および手で触れて確認してください。

■ 1-2. 改造作業の手順

警告

- 本製品は「パズドラ バトルトーナメント」専用の改造キットです。
他の筐体には使用できません。目的外の使用は、予期せぬ事故を生じる原因となります。
- 本製品の改造作業を行えるのは、店舗メンテナンスマンか技術者だけです。

1-2-1 使用工具と取扱説明書の準備

改造作業には、以下の工具と取扱説明書をそろえてください。

名 称	
プラスドライバー (No.2)	
ボックスドライバー 7mm 8mm 10mm	
トルクスレンチ T-20 T-25	
六角レンチ 2mm	
ニッパー	
プライヤー	
「パズドラ バトルトーナメント」 取扱説明書	

1-2-2 作業人員と時間

●作業人員

作業人員は、技術者または、店舗メンテナンスマン1名で行ってください。

●作業時間

作業時間は、1名で行い約90分です。

1-2-3 改造作業の流れ

本製品は、以下の流れで改造作業を行います。

1. 電源スイッチのOFF

筐体背面下にある電源スイッチをOFFにします。

2. 「パズドラ バトルトーナメント」からの交換

タイトルパネル、インストラクションシートなどを交換します。

3. ハードディスクの交換

シールドケースASSY内のハードディスクを交換します。

4. 動作確認

実際にゲームをプレイして正常にゲームが行えるか確認します。

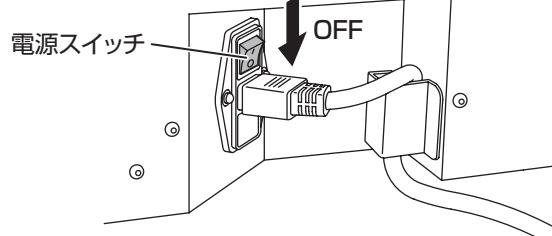
1. 作業手順

■ 1-3. 電源スイッチのOFF

警告

- 改造作業を行う前に、必ず筐体の電源スイッチを OFF にしてください。

筐体背面下の電源スイッチを OFF にします。



■ 1-4. 各ドアの取り外しと開けかた

■ バックドアの取り外し

①ネジ(2カ所)を外します。

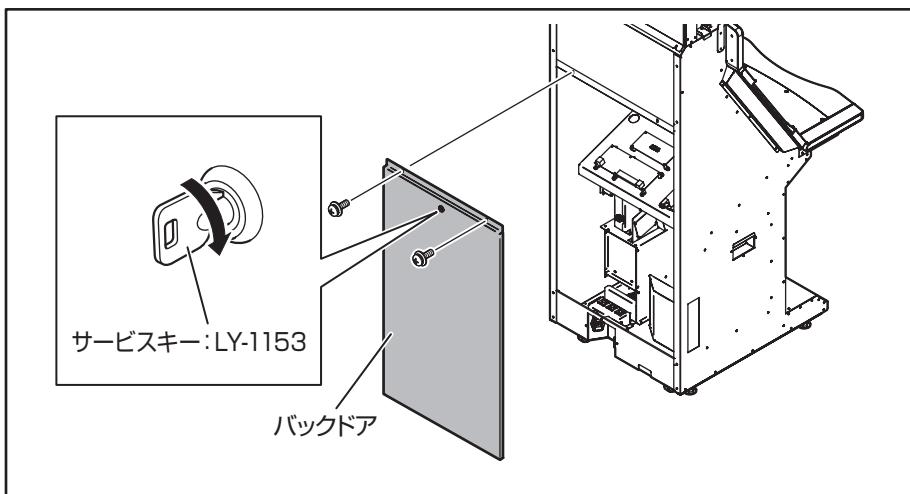
【セムスネジ(W) : M5 × 12】2カ所

②キーを差し込み右に回して開け、バックドアを少し持ち上げるようにして取り外します。

【サービスキー : LY-1153】

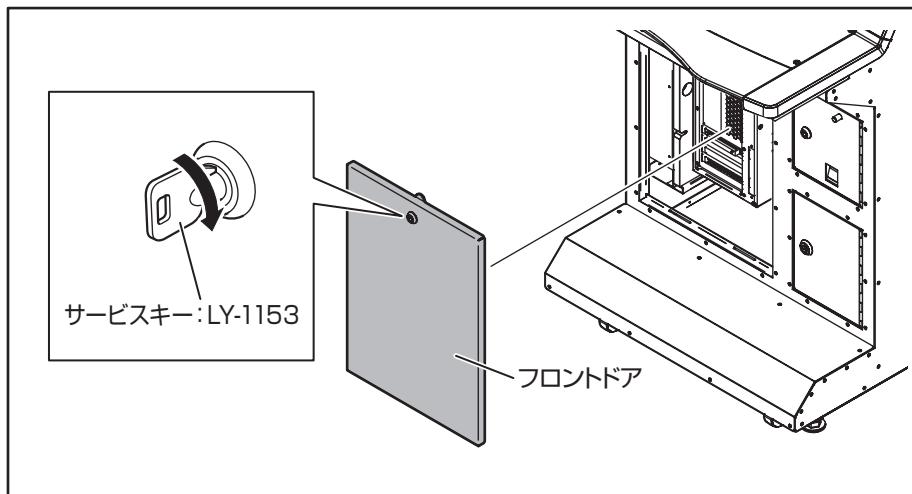
使用工具

- ・プラスドライバー(No.2)



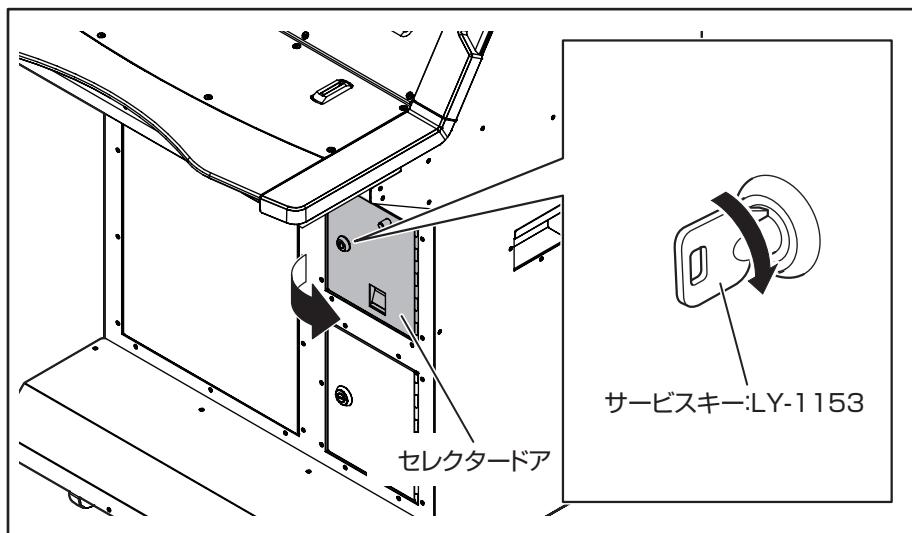
■フロントドアの取り外し

キーを差し込み右に回して開け、フロントドアを少し持ち上げるようにして取り外します。
【サービスキー：LY-1153】



■セレクタードアの開けかた

セレクタードアにキーを差し込み、右に回して開けます。
【サービスキー：LY-1153】



1. 作業手順

■ 1-5. 部品の取り外し

警告

●改造作業を行えるのは、店舗メンテナンスマント技術者のみです。
また、本書に記載されている以外の作業は、絶対に行わないでください。

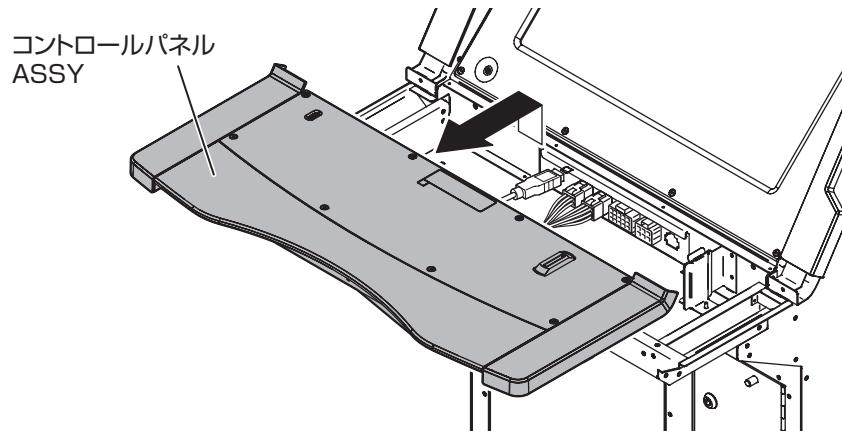
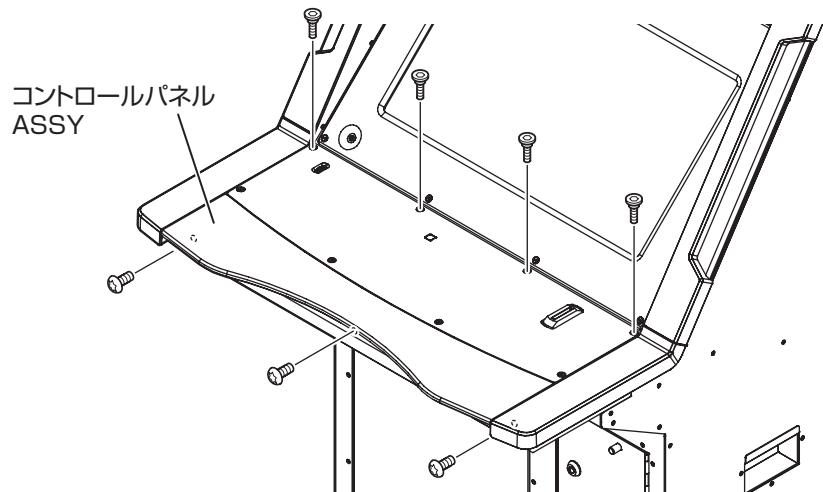
1-5-1 コントロールパネルASSYの取り外し

1

コントロールパネルASSY上面のネジ(4カ所)を外し、正面のネジ(3カ所)を外して、コントロールパネルASSYを少し手前に引き出します。
【超低頭キャップボルト(段付きクローム)：M4×12】4カ所
【トルクトルクスタンパー(クローム)：M5×10】3カ所

使用工具

- ・六角レンチ 2mm
- ・トルクスレンチ T-25

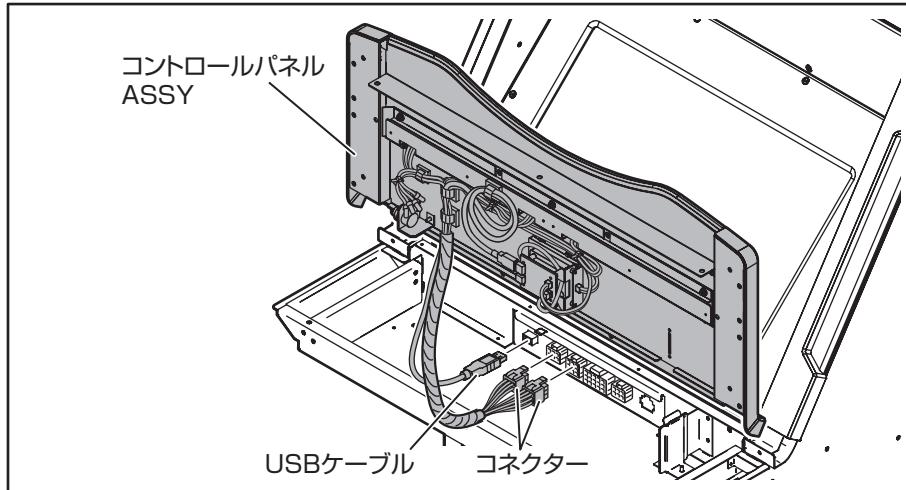


注意

コントロールパネルASSYは、ケーブルが接続されているので強く引き出さないでください。

2

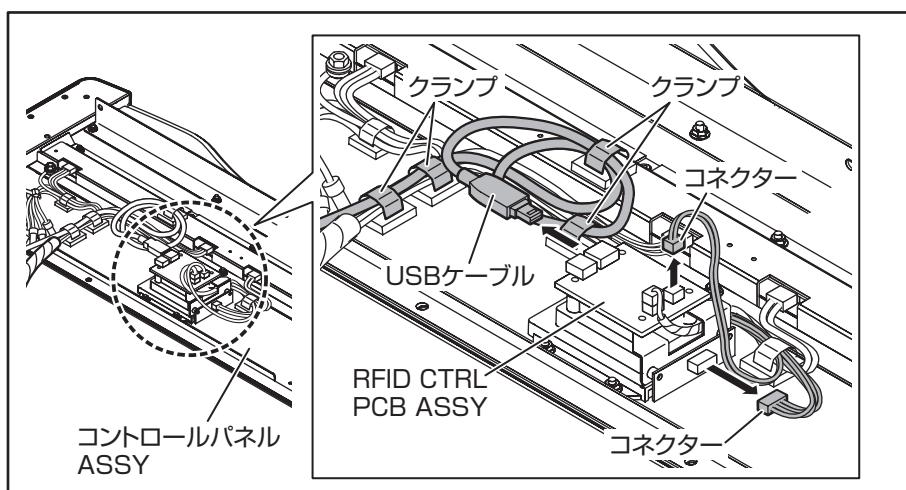
コネクター（2カ所）とUSBケーブル（1カ所）を取り外します。



1-5-2 RFID UNIT ASSYの取り外し

1

コネクター（2カ所）とUSBケーブル（1カ所）を取り外し、クランプ（4カ所）を外して、USBケーブルを取り外します。



【再使用部品：USBケーブル→P26】

2

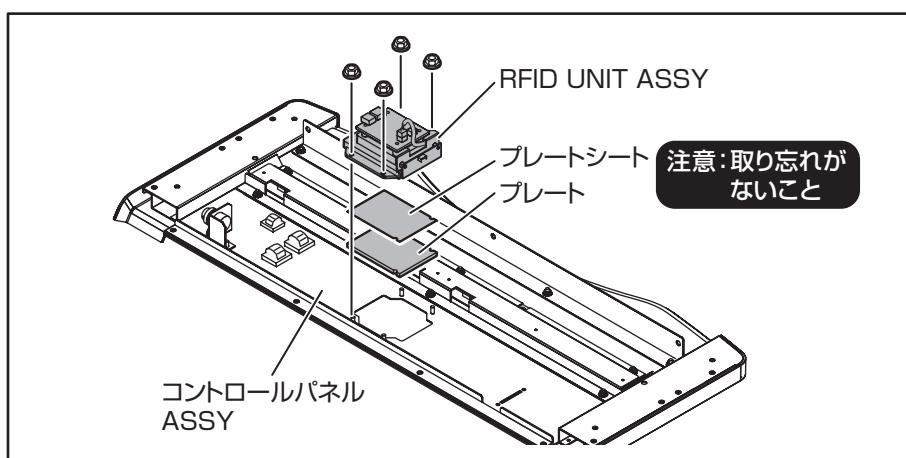
ナット（4カ所）を取り外し、RFID UNIT ASSYを取り外します。
【フランジナット：M4】4カ所

使用工具

- ・ボックスドライバー
7mm

注意

プレートシートとプレートの取り忘れがないように注意してください。



【再使用部品：RFID UNIT ASSY、プレートシート、プレート、フランジナットM4（4個）→P26】

1-5-3 コイン投入口部品の取り外し

ネジ(2カ所)を外し、コインエントリーモールディングとコインエントリープレートを取り外します。

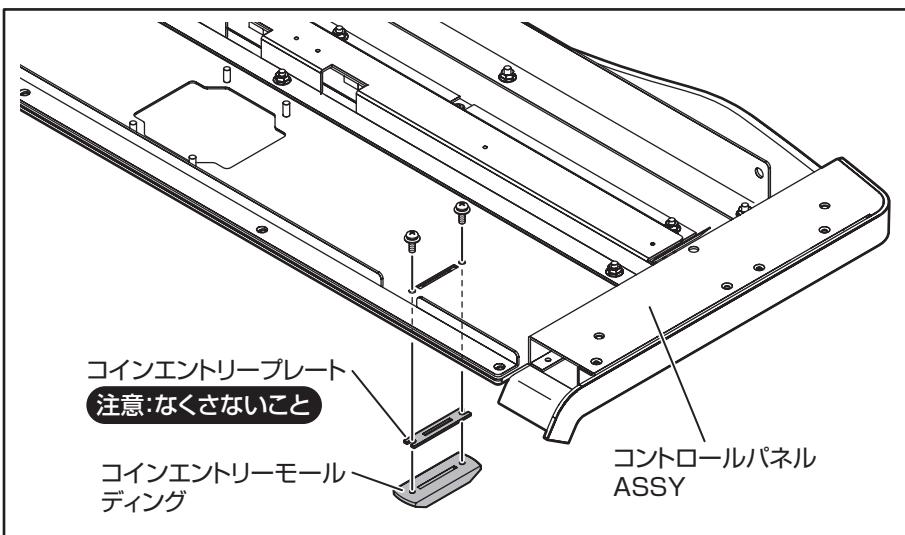
【セムスネジ(W) : M3×8】2カ所

使用工具

- ・プラスドライバー(No.2)

！注意

コインエントリープレートをなくさないように注意してください。



【再使用部品：コインエントリーモールディング、コインエントリープレート、セムスネジ(W) M3×8(2個) → P27】

1-5-4 ヘッドフォンボリュームASSYの取り外し

1

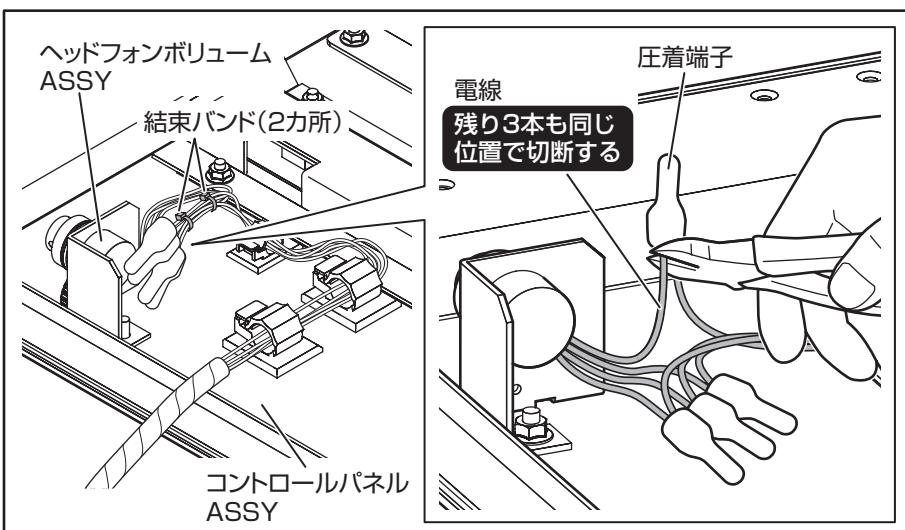
ヘッドフォンボリュームの結束バンド(2カ所)をニッパーで切断して、ヘッドフォンボリュームASSY側の圧着端子根本部分(4本)の電線を切断します。

使用工具

- ・ニッパー

重 要

切断する位置は十分に確認してください。

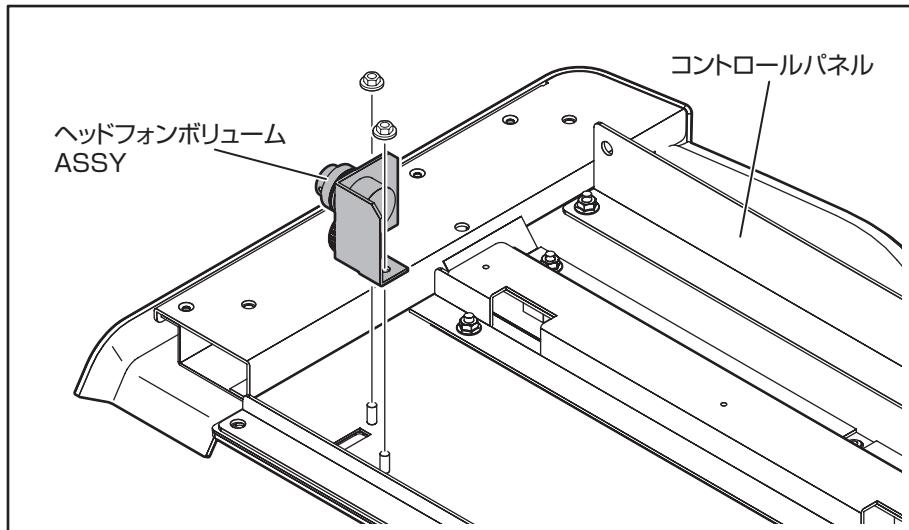


2

ナット(2カ所)を外して、ヘッドフォンボリュームASSYを取り外します。
【フランジナット：M4】2カ所

使用工具

- ・ボックスドライバー
7mm



【再使用部品：ヘッドフォンボリューム ASSY、フランジナットM4(2個)→P28】

1-5-5 コントロールボックスの取り外し

ネジ(4カ所)を外して、コントロールボックスを取り外します。

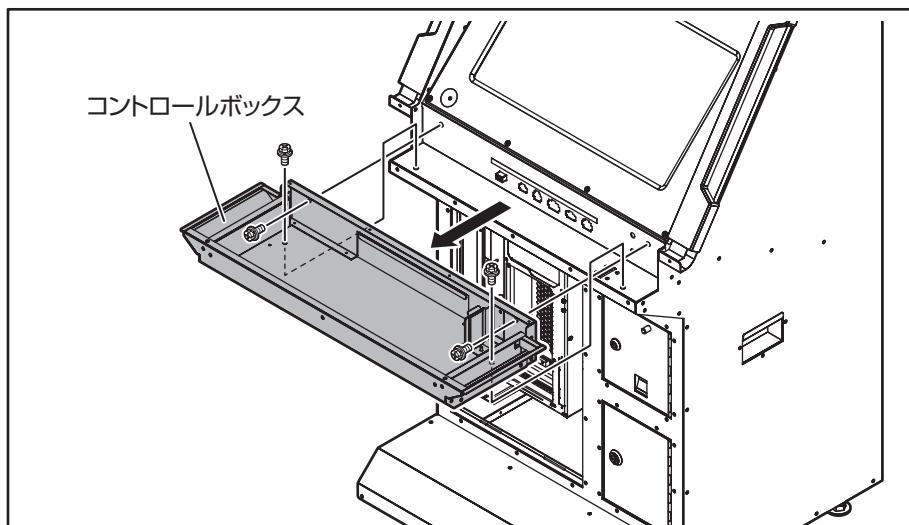
【セムスアップセットボルト(W)：M6×18】4カ所

使用工具

- ・ボックスドライバー
10mm

⚠ 注意

コントロールボックスを取り外す際は、必ず手で支えて落下に注意してください。



【再使用部品：セムスアップセットボルト(W) M6×18(4個)→P25】

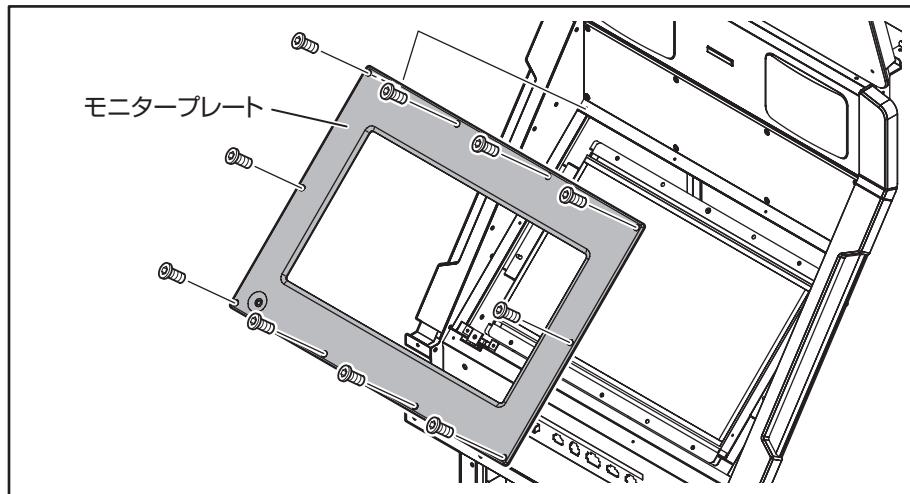
1-5-6 ピンジャック ASSY の取り外し

1

ネジ(10カ所)を外し、モニタープレートを取り外します。
【超低頭キャップボルト(クローム): M4×12】10カ所

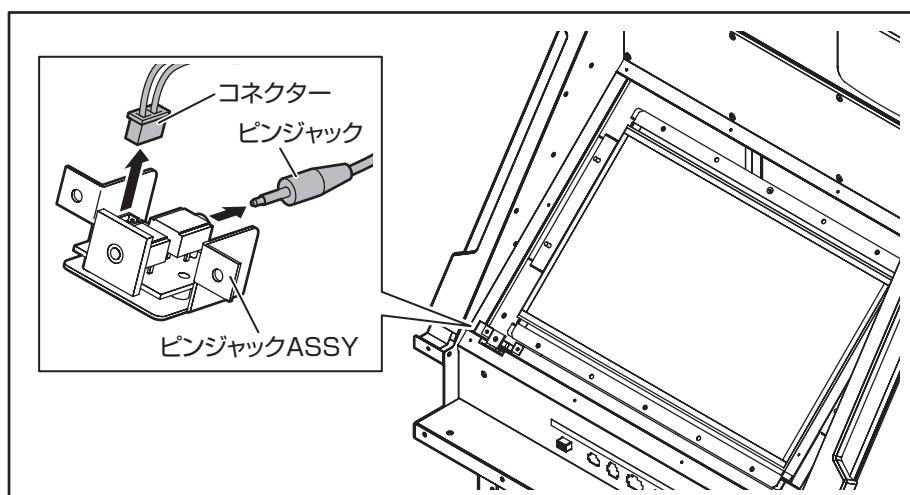
使用工具

・六角レンチ 2mm



2

筐体の背面からコネクター(1カ所)とピンジャック(1カ所)を外します。

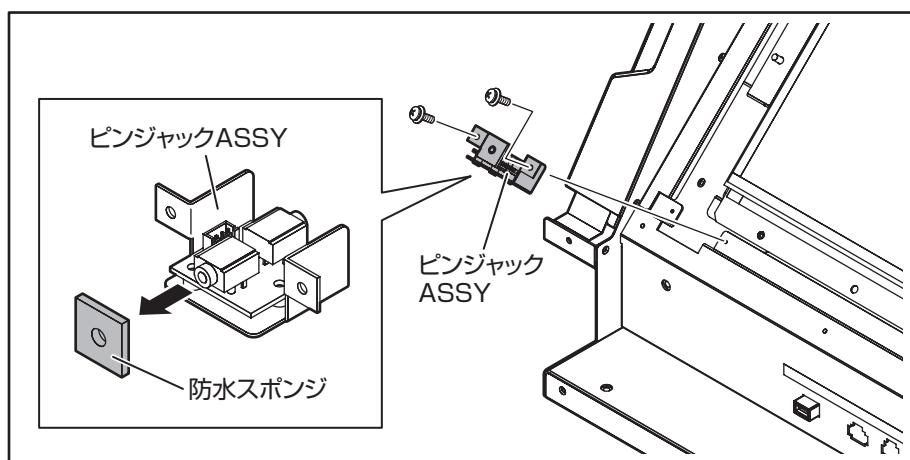


3

ネジ(2カ所)を外しピンジャック ASSYを取り外して、防水スponジを取り外します。
【セムスネジ(W): M3×8】2カ所

使用工具

・プラスドライバー(No.2)

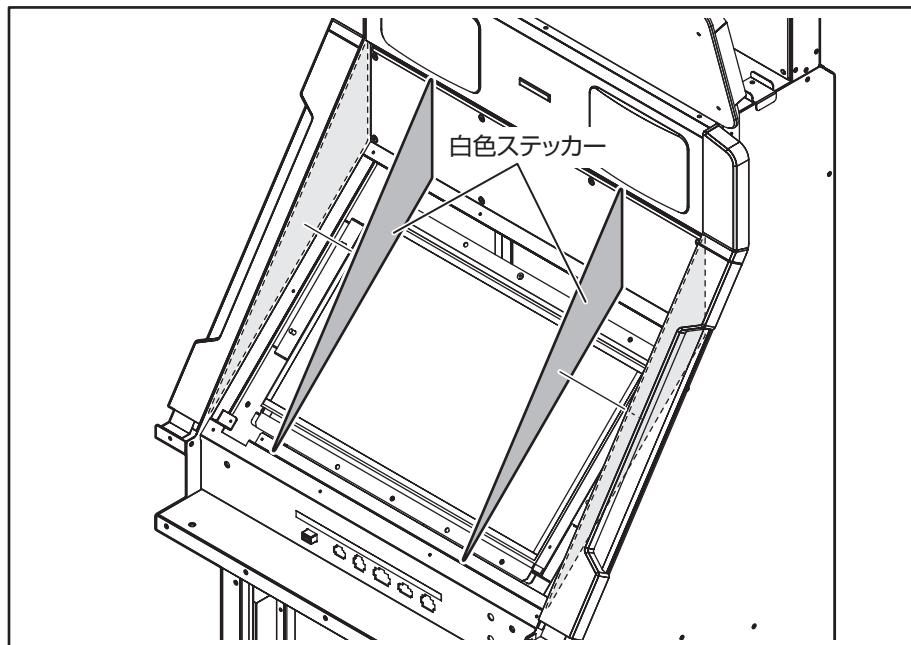


【再使用部品: ピンジャック ASSY、セムスネジ(W) M3×8 (2個) → P28】

1-5-7 モニター左右横面に貼られているステッカーを剥がす

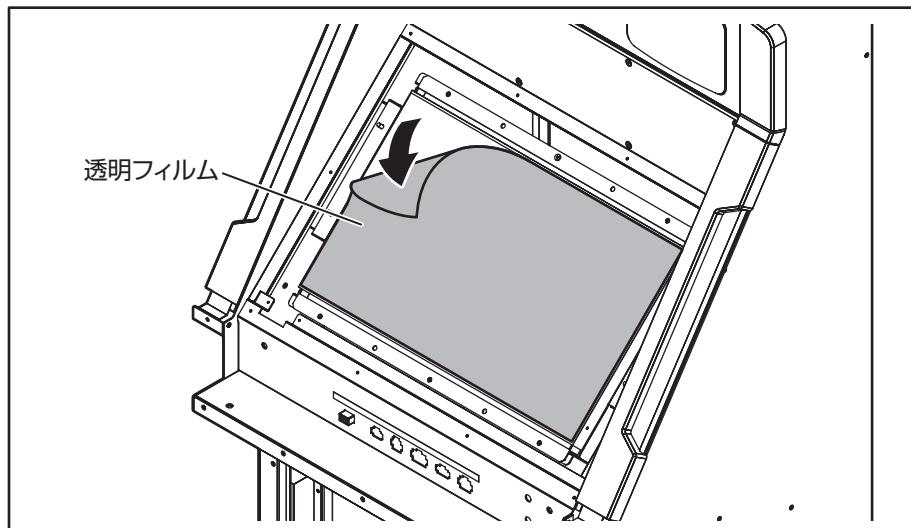
モニターの左右横面に貼られているパズドラ柄の入った三角形のステッカーを剥がします（推奨）。

※綺麗に剥がれそうにない場合は、付属品のサイドカバーステッカーシート内の白色ステッカーを上貼りしてください。



1-5-8 モニターに貼られている透明フィルムを剥がす

モニターに貼られている透明フィルムを剥がします。



1. 作業手順

■ 1-6. 付属品の交換と取り付け

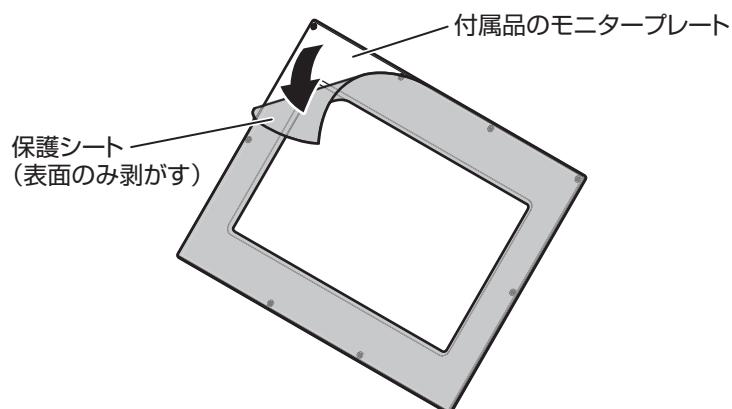
!**警告**

- 付属品の取り付けと交換作業を行えるのは、店舗メンテナンスマント技術者のみです。
また、本書に記載されている以外の作業は、絶対に行わないでください。
純正部品以外を用いた作業を行ったときは、不正改造とみなします。
- 指定以外の改造は絶対に行わないでください。故障の原因となります

1-6-1 モニタープレートの取り付け

1

付属品のモニタープレート表面の保護シートを剥がします。



!**注意**

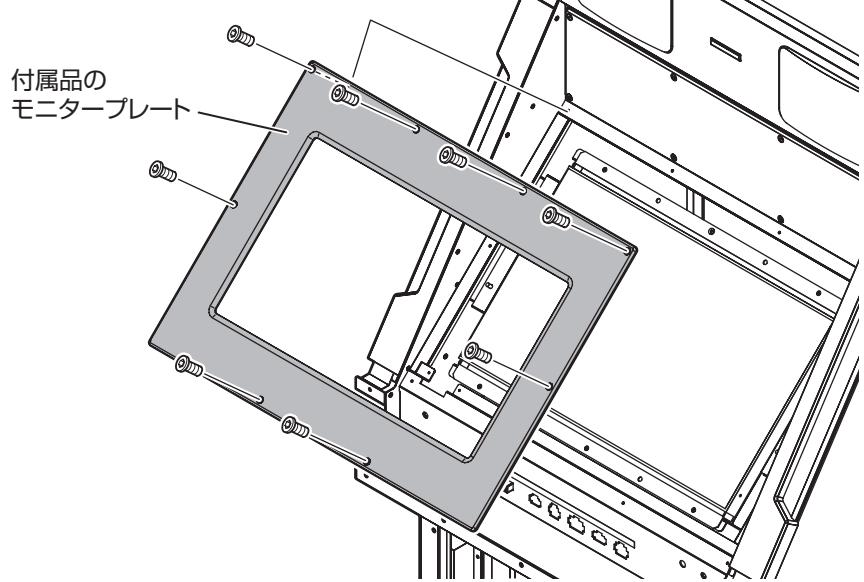
モニタープレート裏面の保護シートは印刷面保護のため、剥がさないでください。

2

付属品のモニタープレートを付属品のネジ(8カ所)で取り付けます。
【超低頭キャップボルト(黒): M4×10】8カ所

使用工具

・六角レンチ 2mm



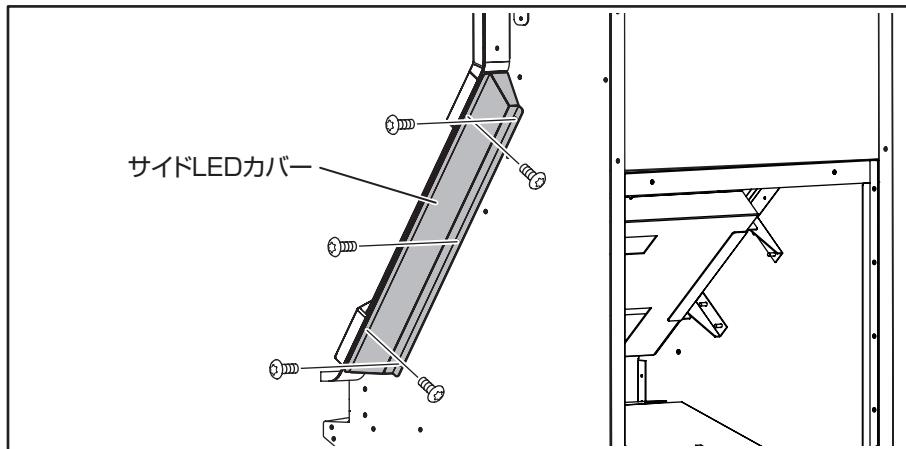
1-6-2 サイドシグナルプレートR/Lの交換

1

ネジ(5カ所)を外し、サイドLEDカバーを取り外します。
【トラストルクスネジ(クローム): M4×10】5カ所

使用工具

- トルクスレンチ T-20



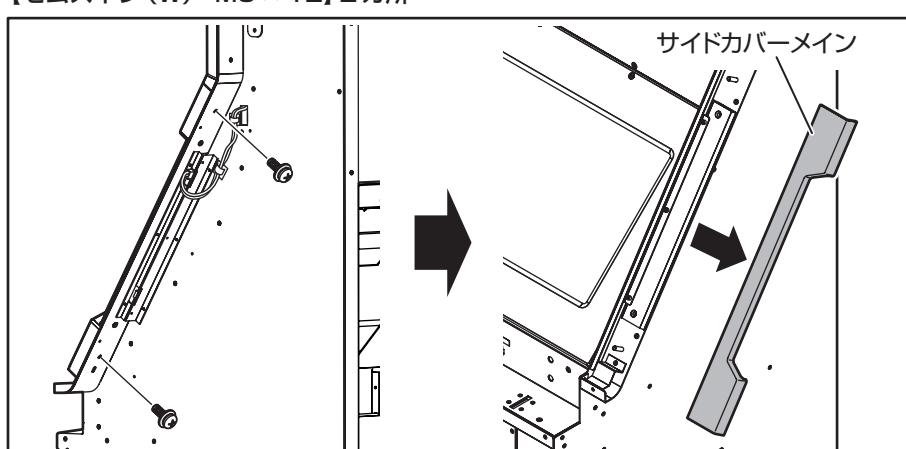
【再使用部品: サイドLEDカバー、トラストルクスネジ(クローム)M4×10(5個)】

2

ネジ(2カ所)を外し、サイドカバーメインを外側にスライドさせて取り外します。
【セムスネジ(W): M5×12】2カ所

使用工具

- プラスドライバー(No.2)



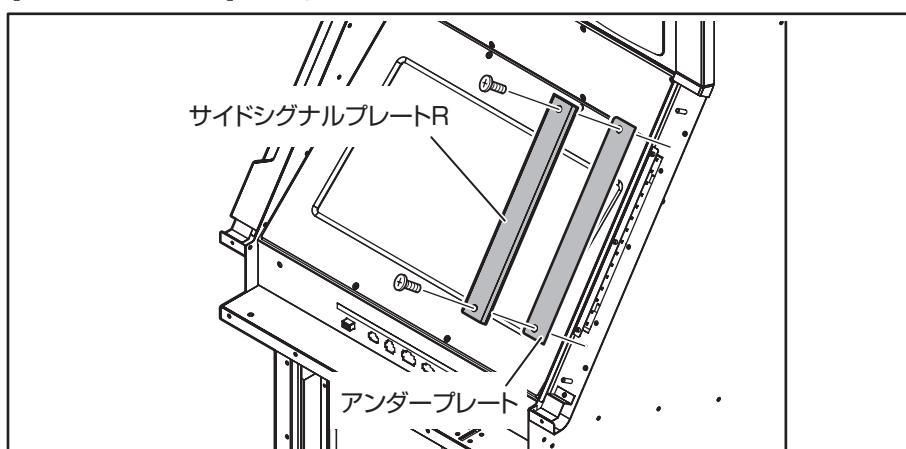
【再使用部品: サイドカバーメイン、セムスネジ(W) M5×12(2個)】

3

ネジ(2カ所)を外し、サイドシグナルプレートRとアンダープレートを取り外します。
【皿ネジ: M5×16】2カ所

使用工具

- プラスドライバー(No.2)



【再使用部品: アンダープレート、皿ネジ M5×16(2個)】

1. 作業手順

作業手順

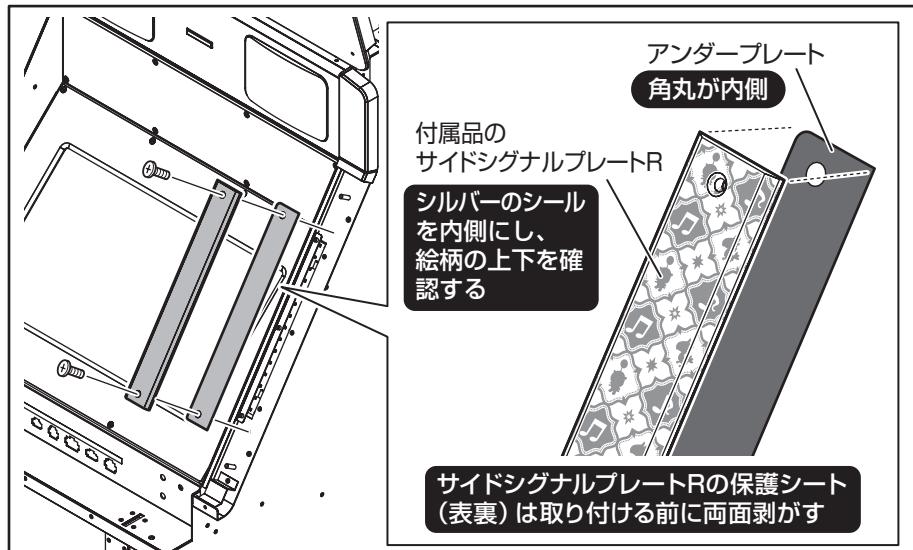
4

付属品のサイドシグナルプレートRから保護シート(表裏)を剥がして、手順③で取り外したアンダープレートと再使用ネジ(2力所)で取り付けます。
※取り付けの際、サイドシグナルプレートRとアンダープレートの向きに注意してください。

【皿ネジ：M5×16(再使用)】2力所

使用工具

- ・プラスドライバー(No.2)



⚠ 注意

表裏面の保護シートを必ず剥
がしてください。

5

手順②の逆の手順でサイドカバーメインを取り付けます。
また、L側も同様に手順①～⑤の方法で交換してください。

1-6-3 パーティションベースLの取り付け

①【1-6-2 サイドシグナルプレートR/Lの交換 ①→P21】で取り外したサイドLEDカバーを、再使用ネジ(3力所)で取り付けます。

【トルクスネジ(クローム)：M4×10(再使用)】3力所

②付属品のパーティションベースLを、再使用ネジ(2力所)で取り付けます。

【トルクスネジ(クローム)：M4×10(再使用)】2力所

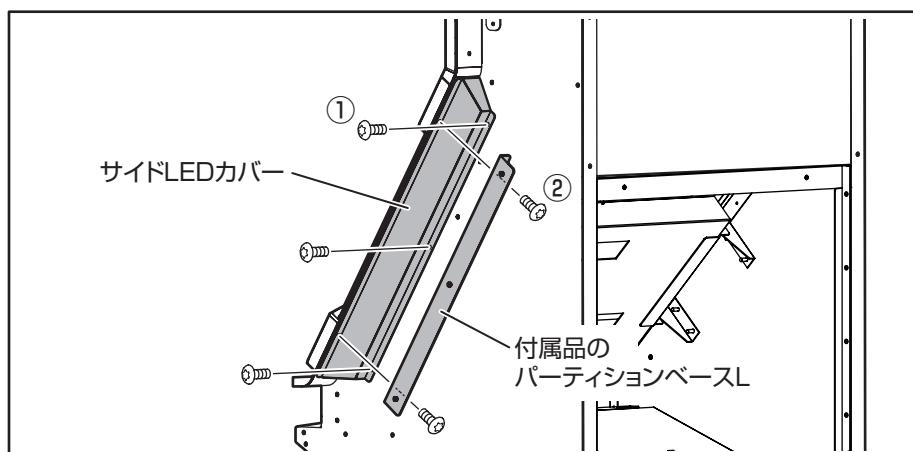
左側も同様の方法で取り付けてください。

使用工具

- ・トルクスレンチ T-20

⚠ 注意

パーティションベースLの取り
付け向きに注意してください。



1-6-4 パーティションベースSの取り付け

サイドカバートップRのネジ(2カ所)を外し、付属品のパーティションベースSを再使用ネジ(2カ所)で取り付けます。

【セムスネジ(W) : M5 × 12(再使用)】2カ所

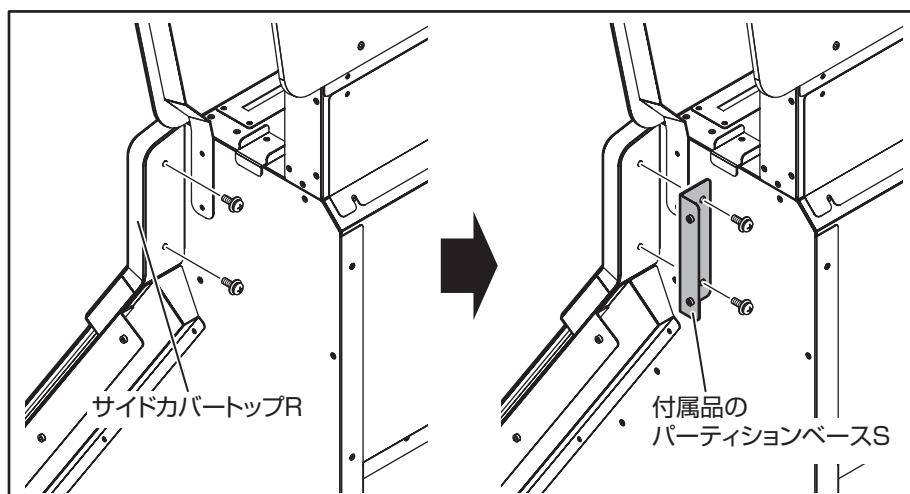
左側も同様の方法で取り付けてください。

使用工具

- ・プラスドライバー(No.2)

⚠ 注意

パーティションベースSの取り付け向きに注意してください。



【再使用部品：セムスネジ(W) M5 × 12(2個)】

1-6-5 サイドカバーステッカーシートの貼り付け

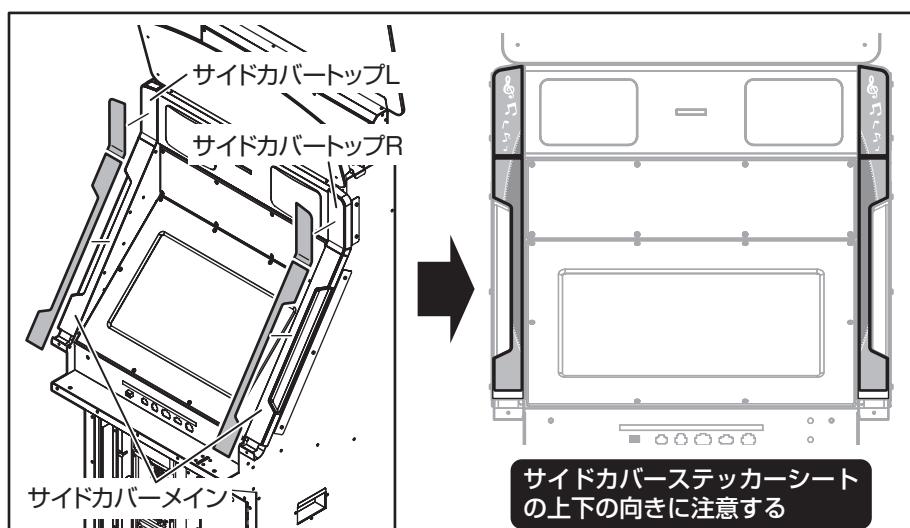
①サイドカバーメイン(2カ所)、サイドカバートップL/Rのパズドラ柄の入ったステッカーを剥がします(推奨)。

②付属品のサイドカバーステッカーシートを貼り付けます。

*綺麗に剥がれそうにない場合は、そのまま上貼りしてください。

⚠ 注意

サイドカバーステッカーシートの向きに注意して、貼り付けてください。

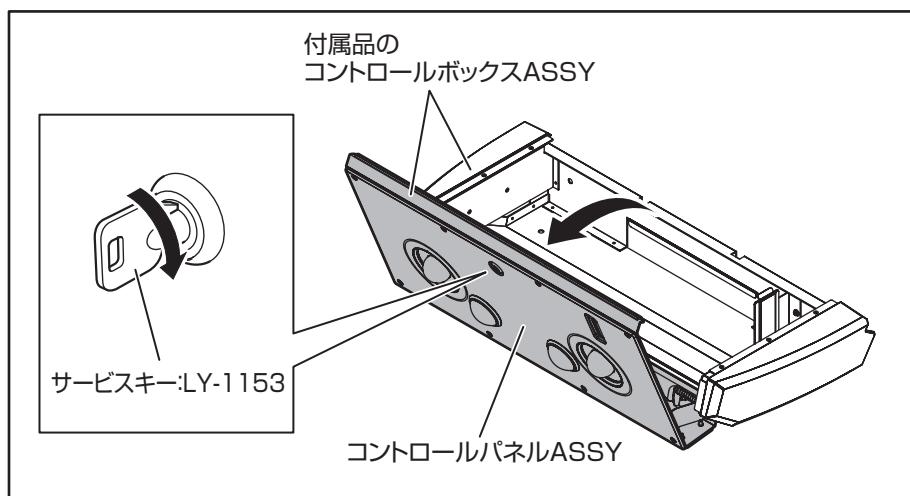


1-6-6 コントロールボックスの取り付け

1

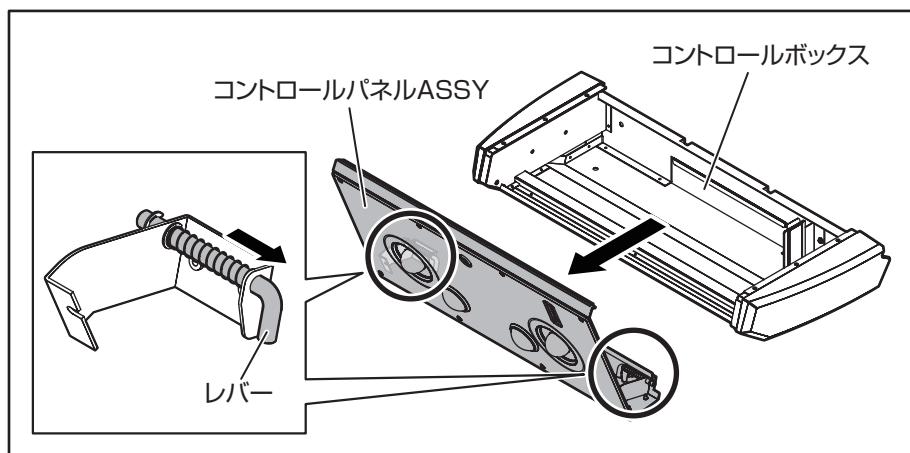
付属品のコントロールボックス ASSY 上面にキーを差し込み右に回して、コントロールパネル ASSY を手前に開けます。

【サービスキー：LY-1153】



2

コントロールパネル ASSYを持ち上げるように支え、左右どちらかのレバーを取り外します。



⚠ 注意

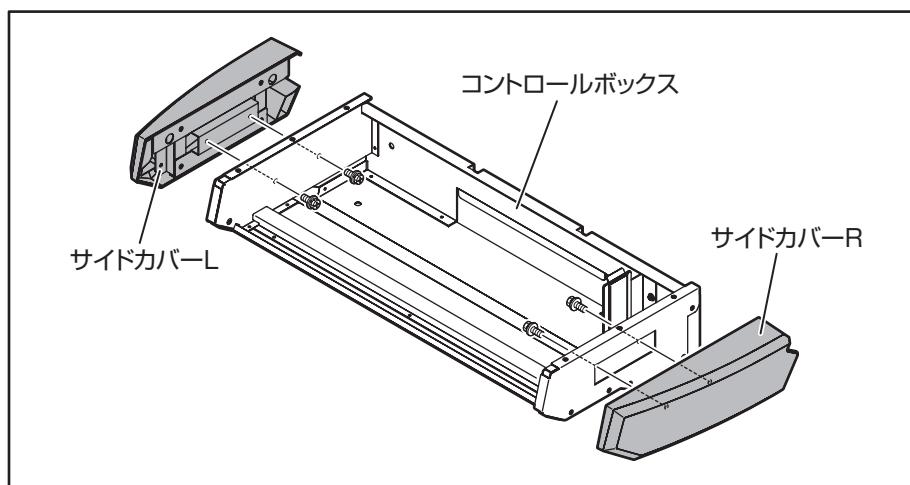
コントロールパネル ASSYを取り外す際は、必ず手で支えて落下に注意してください。

3

コントロールボックスのネジ(各2カ所)を外して、サイドカバーを取り外します。
【セムスアップセットボルト(W)：M5×12】各2カ所

使用工具

- ・ボックスドライバー
8mm



⚠ 注意

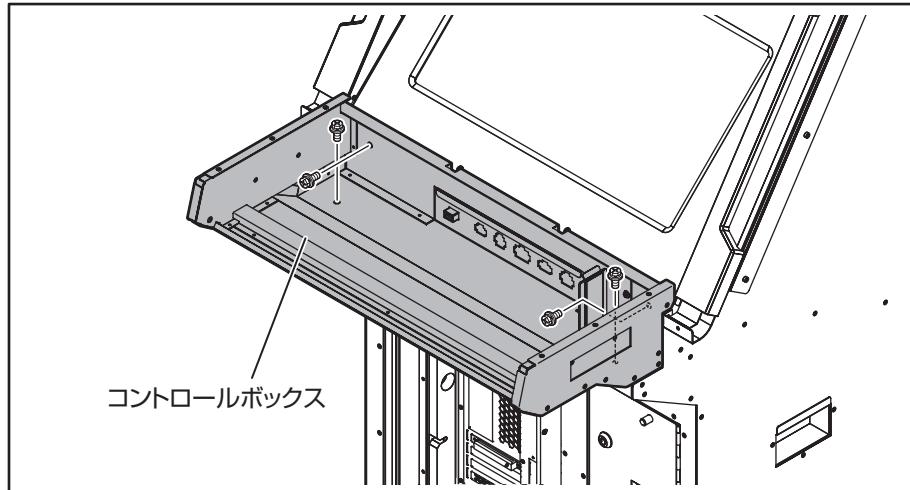
サイドカバーを取り外す際は、必ず手で支えて落下に注意してください。

4

筐体にコントロールボックスを再使用ネジ(4カ所)で取り付けます。
【セムスアップセットボルト(W) : M6 × 18(再使用)】4カ所

使用工具

- ・ボックスドライバー
10mm

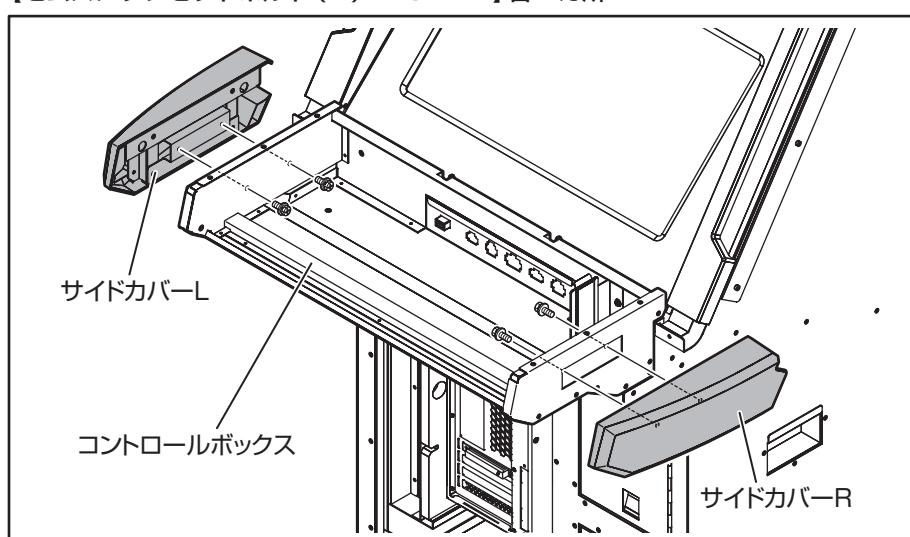


5

コントロールボックスにサイドカバーL/Rをネジ(各2カ所)で取り付けます。
【セムスアップセットボルト(W) : M5 × 12】各2カ所

使用工具

- ・ボックスドライバー
8mm



1-6-7 RFID UNIT ASSY、USBケーブルの取り付け

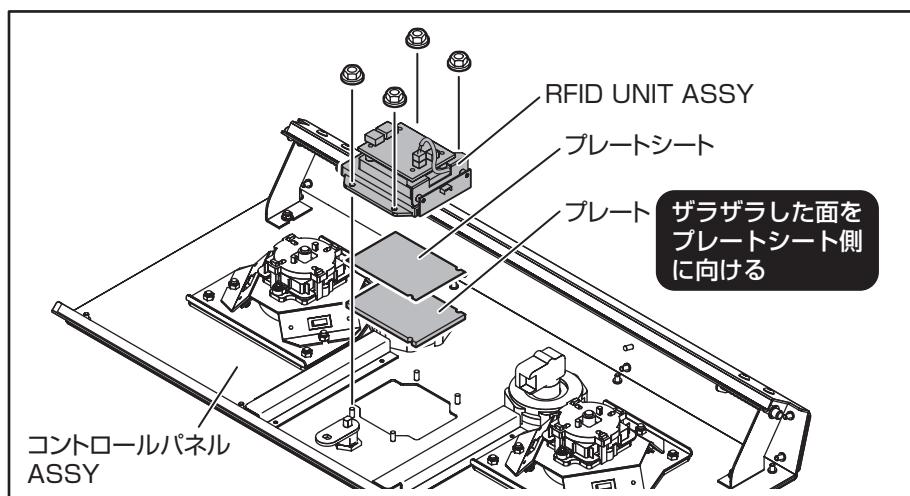
1

【1-6-6 コントロールボックスの取り付け ②→P24】で外したコントロールパネルASSYに、【1-5-2 RFID UNIT ASSYの取り外し→P15】で外したRFID UNIT ASSY・プレートシート・プレートを再使用ナット(4カ所)で取り付けます。
【フランジナット：M4(再使用)】4カ所

※取り付けの際、プレートシートとプレートを忘れずに取り付けてください。

使用工具

- ・ボックスドライバー
7mm

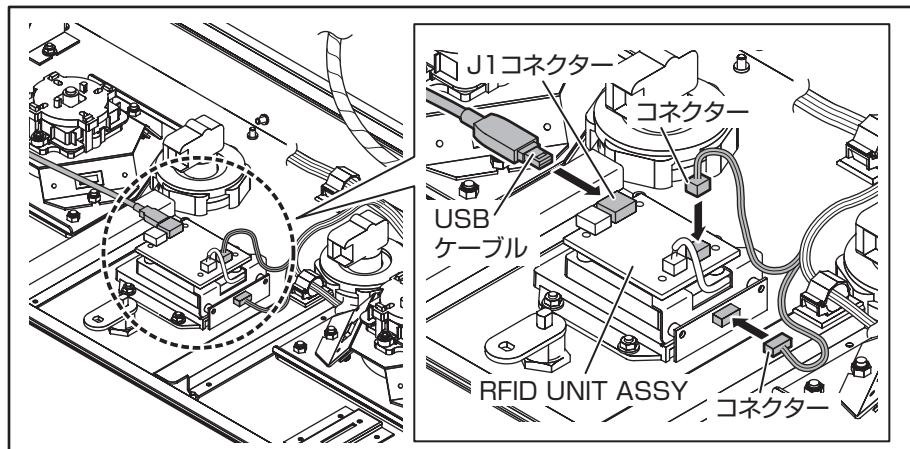


⚠ 注意

RFID UNIT ASSYの向きに注意して、取り付けてください。

2

RFID UNIT ASSYにコネクター(2カ所)を接続し、再使用USBケーブルをJ1コネクター(1カ所)に接続します。

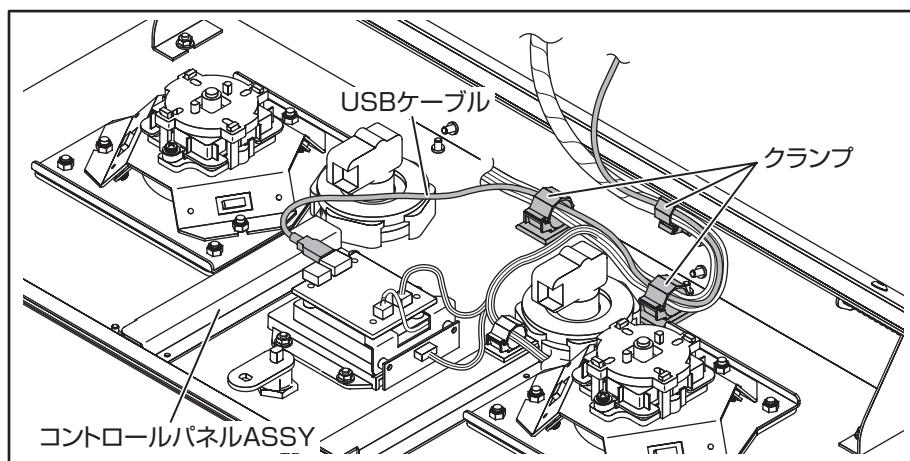


⚠ 注意

コネクターの向きに注意して、接続してください。

3

USBケーブルをコントロールパネルASSYのクランプ(3カ所)でまとめます。



1-6-8 コイン投入口部品の取り付け

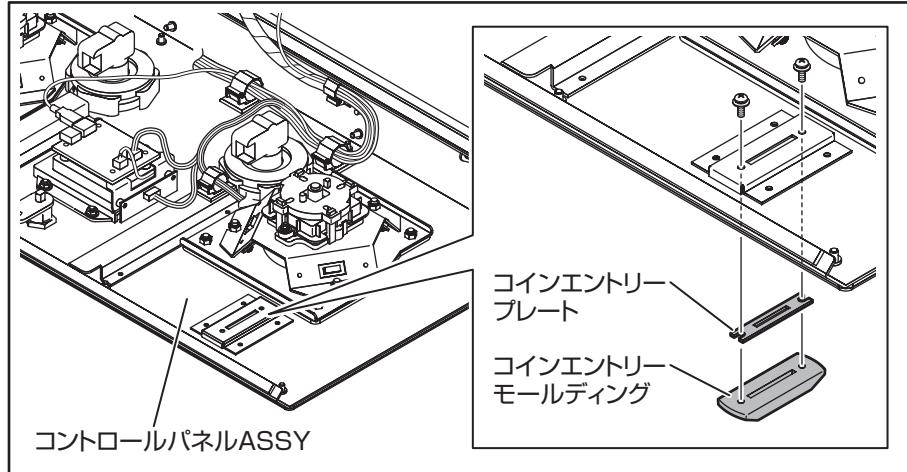
【1-5-3 コイン投入口部品の取り外し→P16】で外した、コインエントリーモールディングとコインエントリープレートをコントロールパネルASSYに再使用ネジ(2カ所)で取り付けます。

【セムスネジ(W) : M3 × 8(再使用)】2カ所

*取り付けの際、コインエントリープレートを忘れずに取り付けてください。

使用工具

- ・プラスドライバー(No.2)

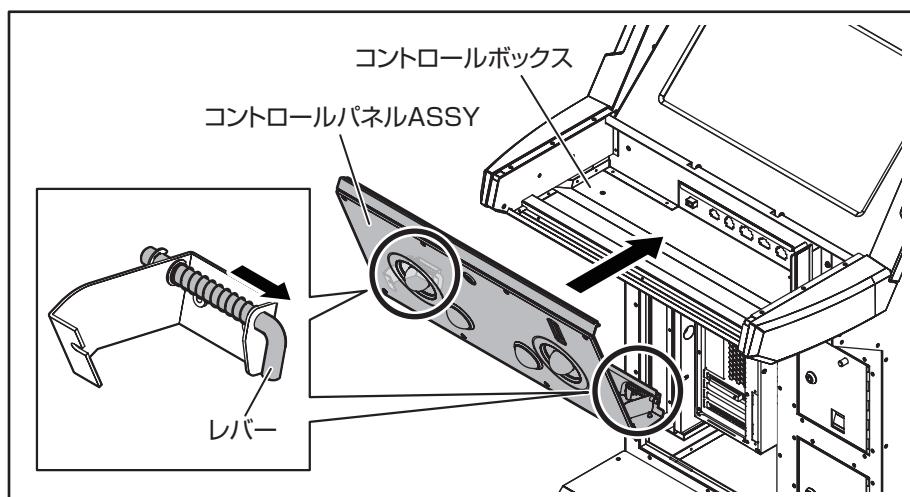


1-6-9 コントロールパネルASSYの取り付け

組み立てたコントロールパネルASSYをコントロールボックスに取り付けます。

⚠ 注意

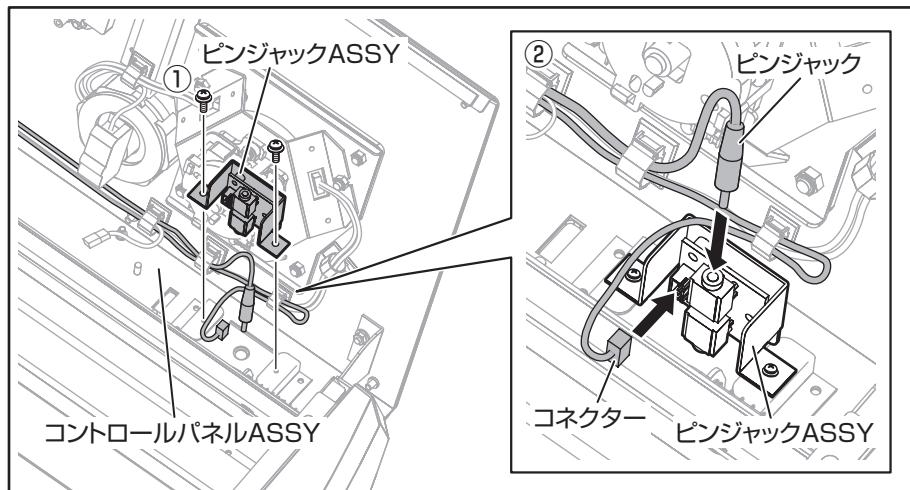
取り付ける際は、ケーブルを挟み込まないように注意してください。



1-6-10 ピンジャック ASSY の取り付け

- ① [1-5-6 ピンジャックASSYの取り外し→P18] で外した、ピンジャックASSYをコントロールパネルASSYに再使用ネジ(2カ所)で取り付けます。
- ② コネクター(1カ所)とピンジャック(1カ所)を接続します。
【セムスネジ(W) : M3 × 8(再使用)】2カ所

使用工具
・プラスドライバー(No.2)



注意

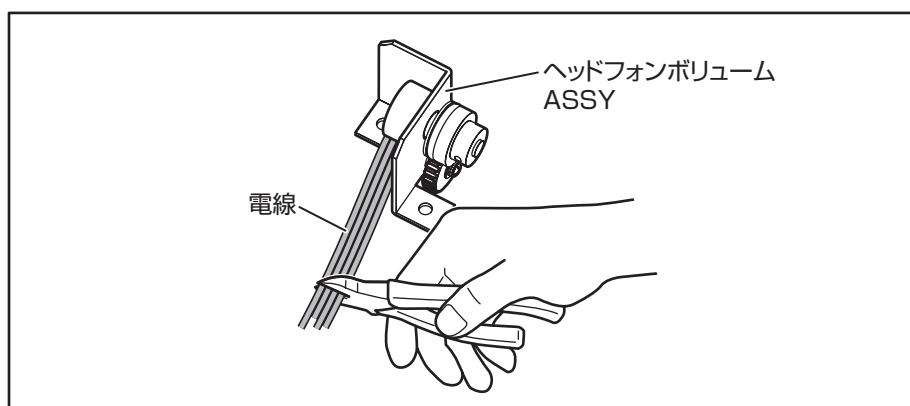
コネクターの向きに注意して、接続してください。

1-6-11 ヘッドフォンボリューム ASSY の取り付け

1

- [1-5-4 ヘッドフォンボリュームASSYの取り外し→P16] で切断した、ヘッドフォンボリュームASSYの電線の先端をそろえてカットします。

使用工具
・ニッパー

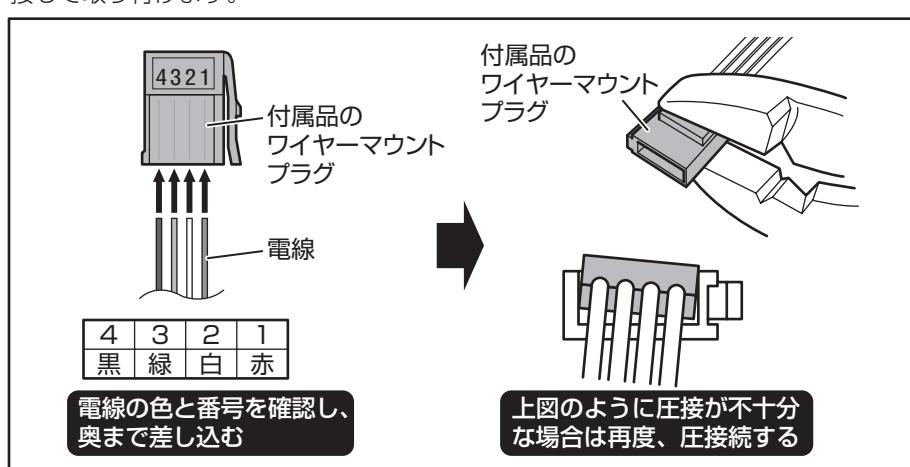


2

- 付属品のワイヤーマウントプラグに電線をしっかり奥まで差し込み、プライヤーで圧接して取り付けます。

使用工具
・プライヤー

重 要
ワイヤーマウントプラグの番号と電線の色を必ず確認してください。



3

①手順②で加工した、ヘッドフォンボリュームASSYをコントロールパネルASSYに再使用ナット(2カ所)で取り付けます。

②ワイヤーマウントプラグをコネクター(1カ所)に接続し、クランプ(1カ所)でまとめます。

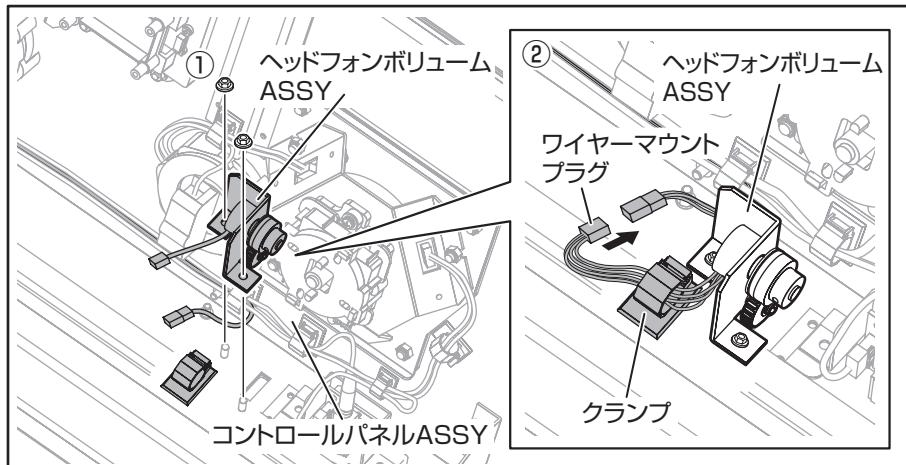
【フランジナット：M4(再使用)】2カ所

使用工具

- ・ボックスドライバー
7mm

⚠ 注意

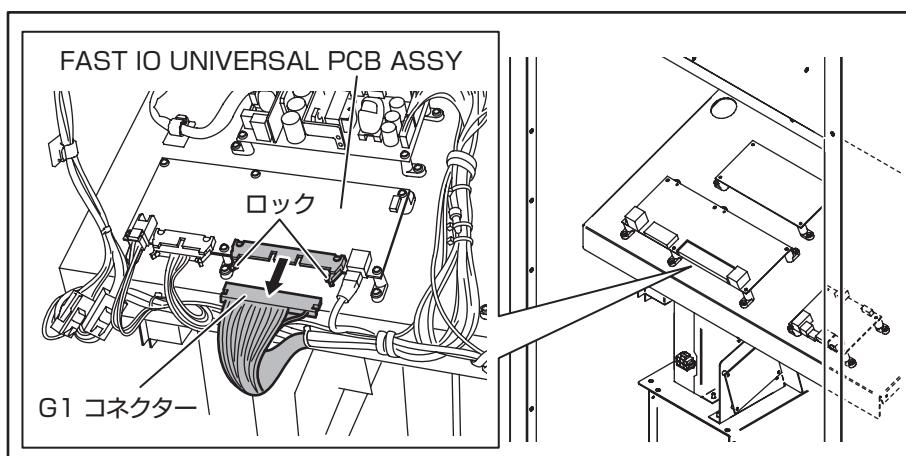
コネクターの向きに注意して、接続してください。



1-6-12 SWリレーハーネスとオーディオケーブルの接続

1

FAST IO UNIVERSAL PCB ASSYのロックを外し、G1コネクターを取り外します。

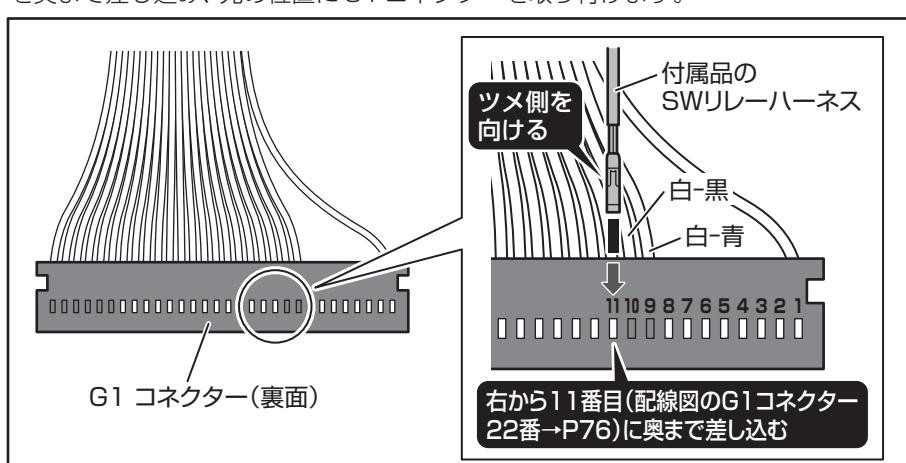


2

取り外したG1コネクターを裏返し、図の位置に付属品のSWリレーハーネスのピンを奥まで差し込み、元の位置にG1コネクターを取り付けます。

⚠ 注意

リレーハーネスのピンの向きに注意して、接続してください。



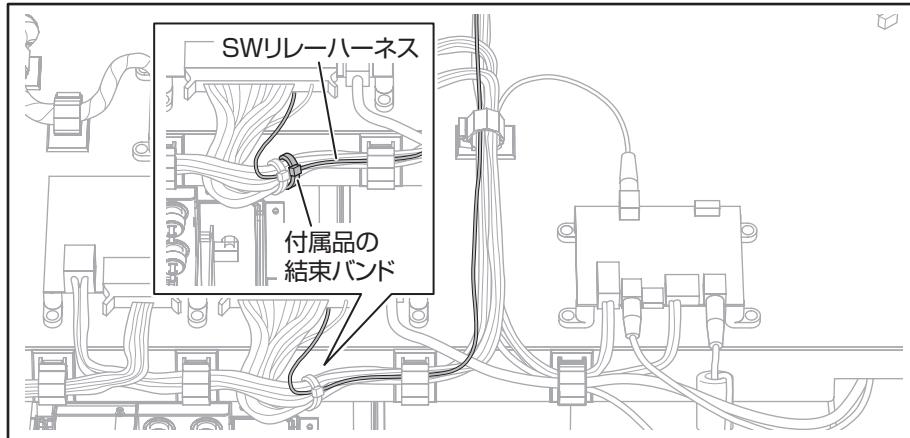
1. 作業手順

3

SWリレーハーネスを付属品の結束バンド(1力所)でまとめます。

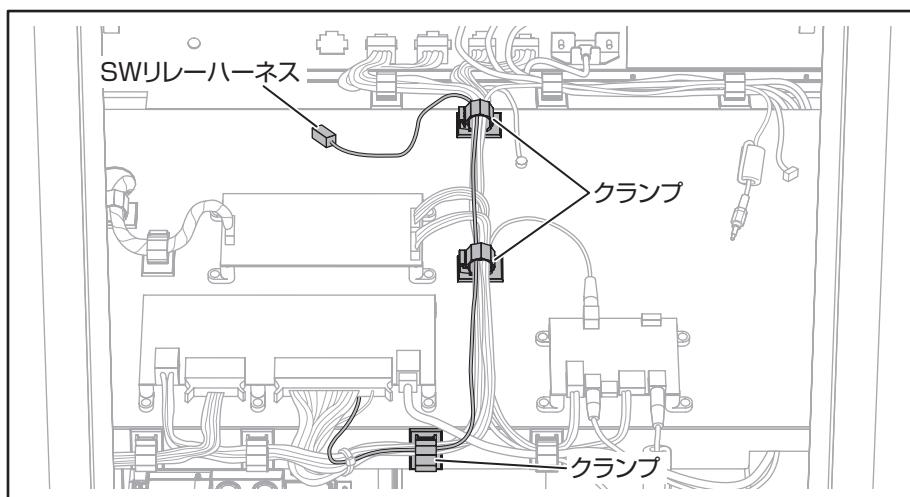
使用工具

- ・ニッパー



4

SWリレーハーネスをクランプ(3力所)でまとめます。



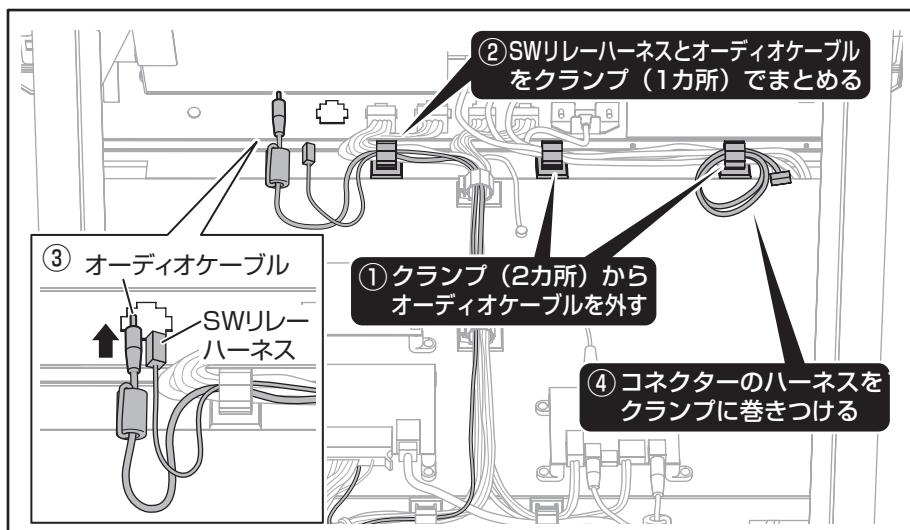
5

①オーディオケーブルをクランプ(2力所)から外します。

②SWリレーハーネスとオーディオケーブルをクランプ(1力所)でまとめます。

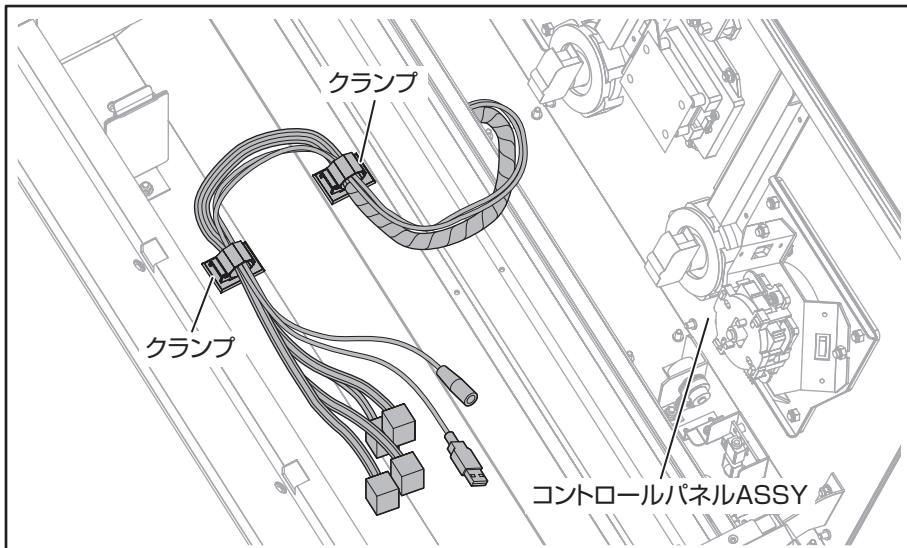
③SWリレーハーネスとオーディオケーブルをコントロールボックス内に引き込みます。

④【1-5-6 ピンジャックASSYの取り外し 2→P18】で外した、コネクターのハーネスをクランプに2回巻きつけます。



6

コントロールパネルASSYのケーブルをクランプ(2カ所)でまとめます。

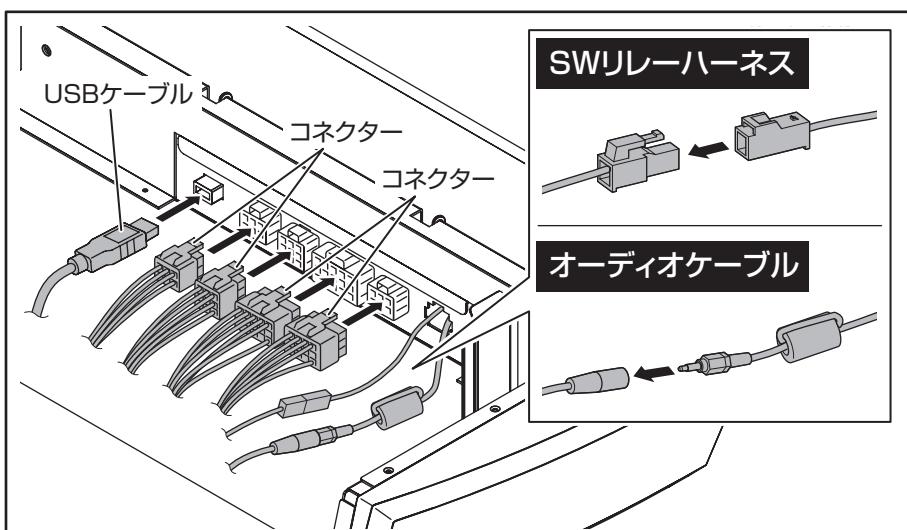


7

USBケーブル・コネクター(4カ所)・SWリレーハーネス・オーディオケーブルをそれぞれ接続します。

⚠ 注意

コネクターの向きに注意して、接続してください。

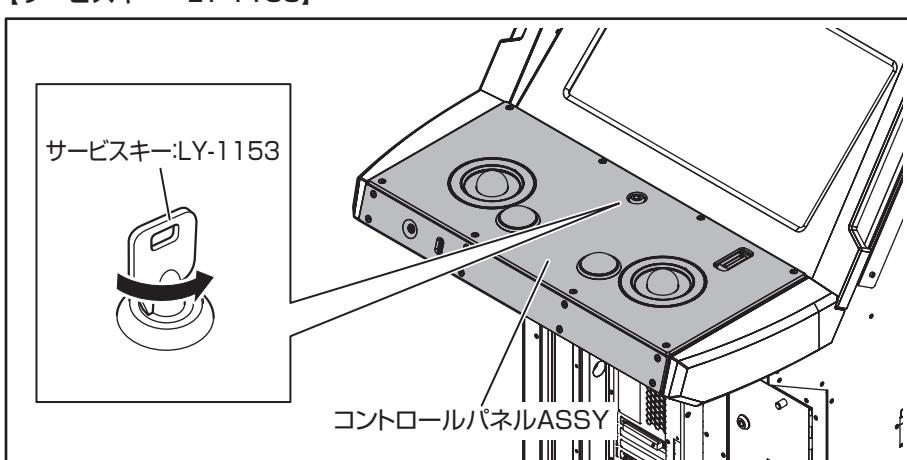


8

コントロールパネルASSYを閉じ、キーで閉めます。
【サービスキー：LY-1153】

⚠ 注意

コントロールパネルASSYを閉じる際は、ケーブルを挟み込まないように注意してください。



1-6-13 タイトルパネルの交換

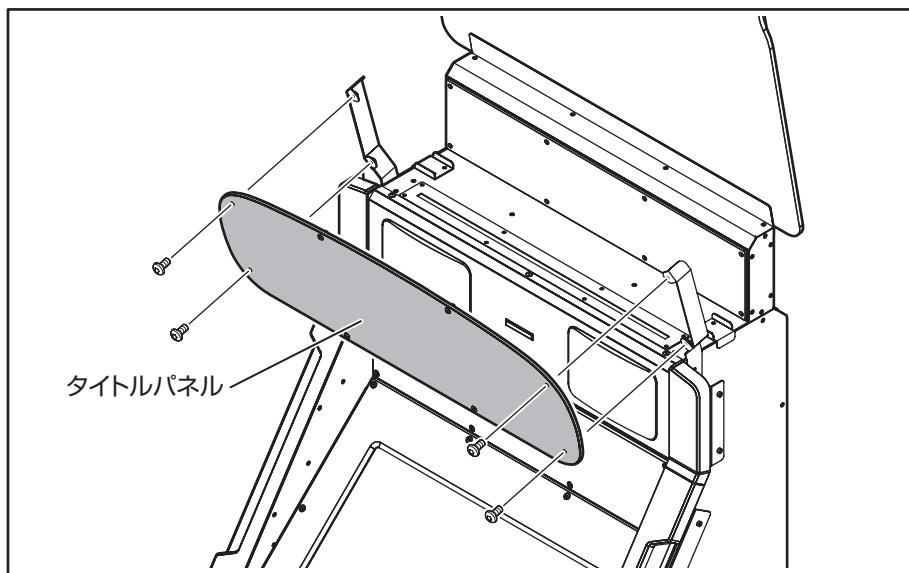
ネジ(4カ所)を外して、付属品のタイトルパネルと交換します。

※ネジを紛失している場合は、付属品のネジ(予備品)で取り付けてください。

【トルクスネジ(クローム): M4×10】4カ所

使用工具

- トルクスレンチ T-20



1-6-14 インストラクションシートの交換

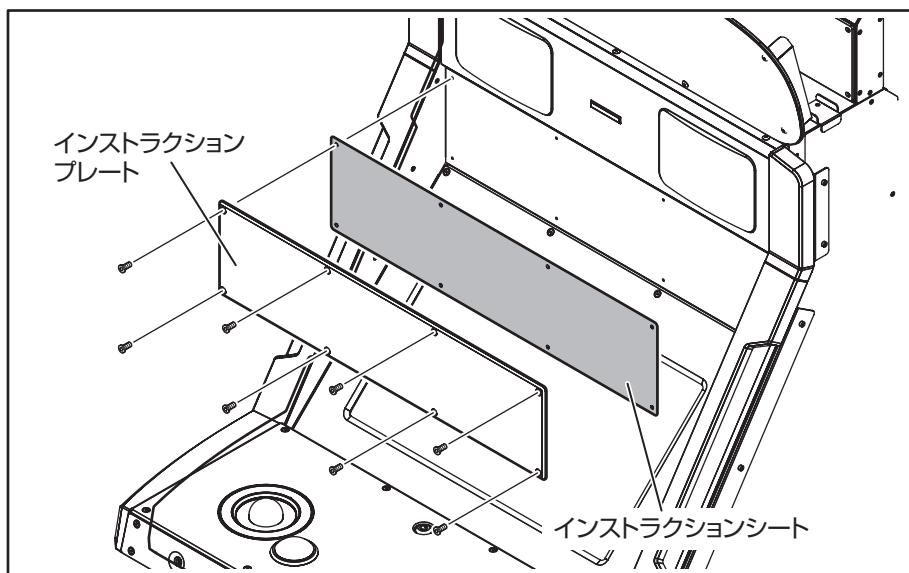
ネジ(8カ所)を外しインストラクションプレートを取り外して、付属品のインストラクションシートを交換します。

※取り付けの際は、付属品のネジ(8カ所)を使用してください。

【超低頭キャップボルト(黒): M4×10】8カ所

使用工具

- 六角レンチ 2mm



1-6-15 サイドパーティションL/Rの取り付け

付属品のサイドパーティションL/Rを付属品のネジとワッシャー（各5カ所）で固定します。

【皿トルクスネジ（クローム）：M4×8】各5カ所

【ロゼットワッシャー：4】各5カ所

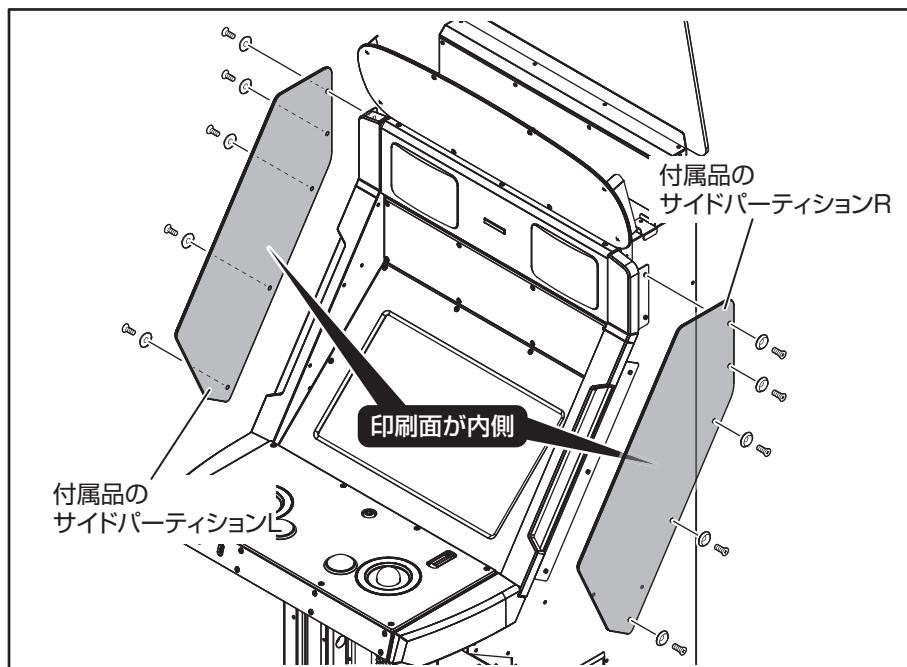
※取り付けの際、サイドパーティションL/Rの向きを印刷面がモニター側（筐体内側）になるようにしてください。

使用工具

- トルクスレンチ T-20

注意

サイドパーティションL/Rが穴に入らない場合は、パーティションベースSをゆるめ、位置調整を行ってください。



1-6-16 POPの交換

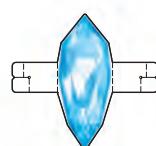
POP 名称一覧



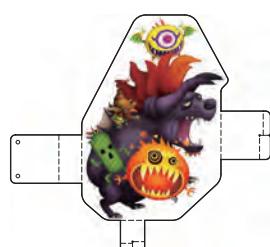
バックPOP



センターPOP



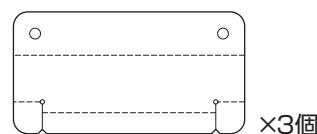
フロントPOP-C



フロントPOP-L



フロントPOP-R



ジョイントシート

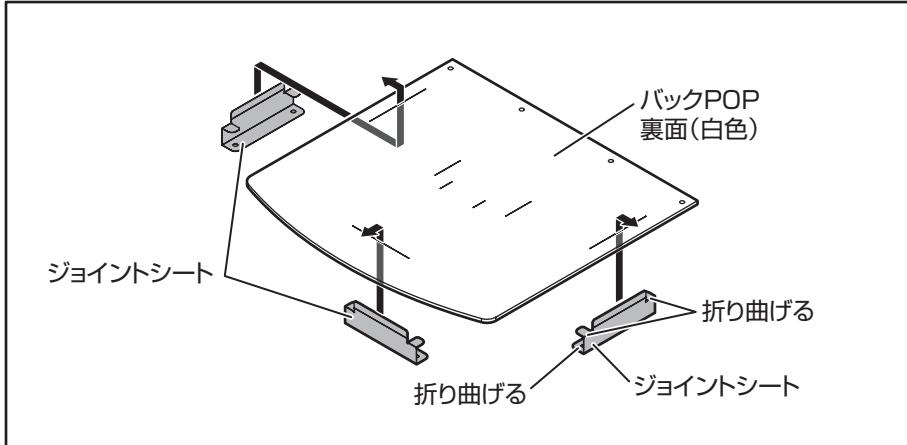


PEプラスチックナット

1. 作業手順

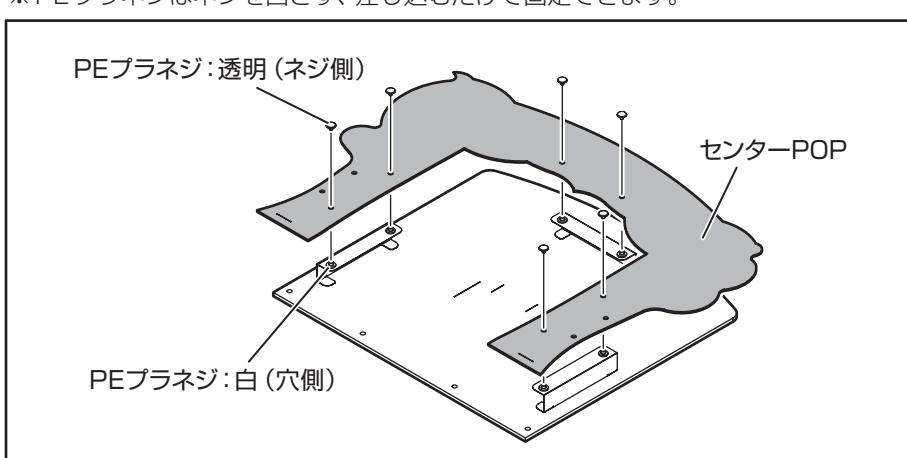
作業手順

- 1 ジョイントシートを折り曲げて組み立て、バックPOPの印刷側から差し込んだ後、矢印方向に折り曲げて固定します。

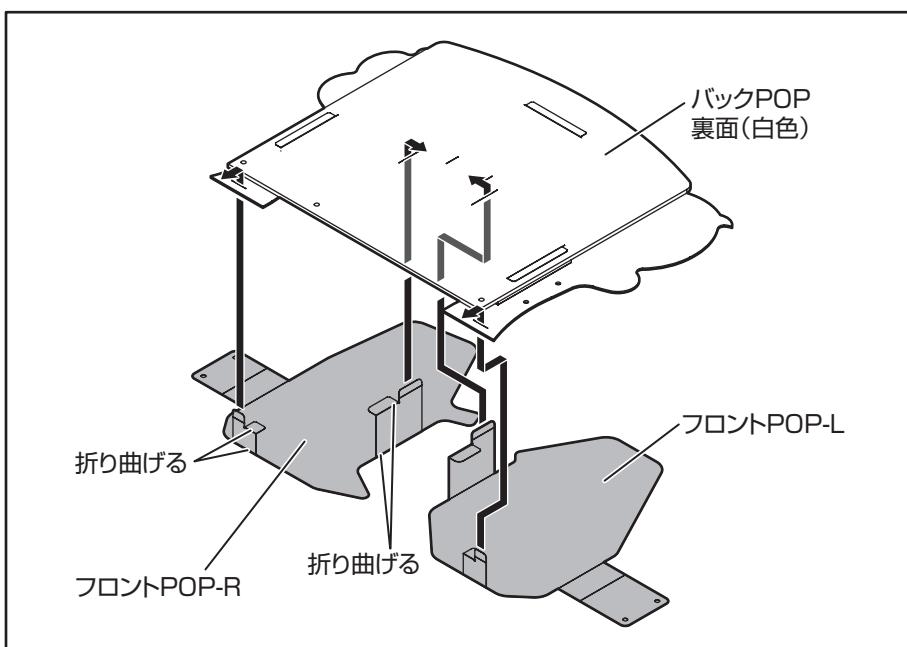


- 2 センターPOPを付属品のネジ(6カ所)で固定します。
【PE プラネジ】6カ所

※ PE プラネジはネジを回さず、差し込むだけで固定できます。



- 3 フロントPOP-L/Rの脚を折り曲げて組み立て、バックPOPの印刷側から差し込み後、矢印方向に折り曲げて固定します。

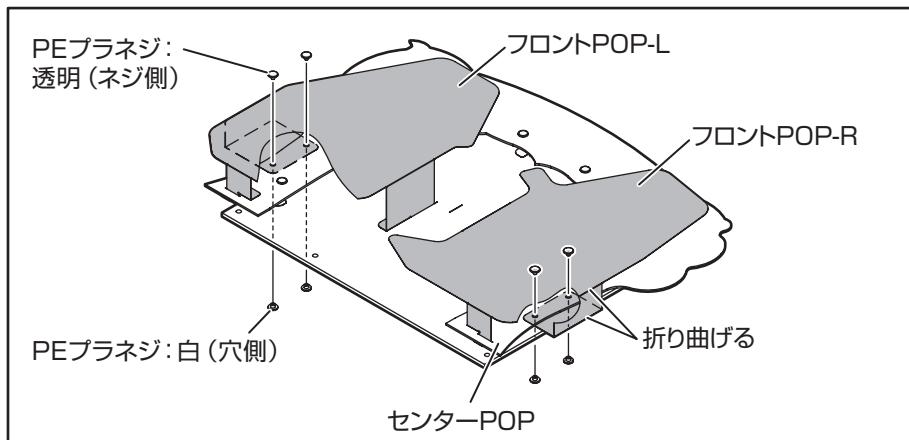


4

フロントPOP-L/Rの穴部分をセンターPOPの裏側に回りこむように、脚を折り曲げてネジ(4カ所)で固定します。

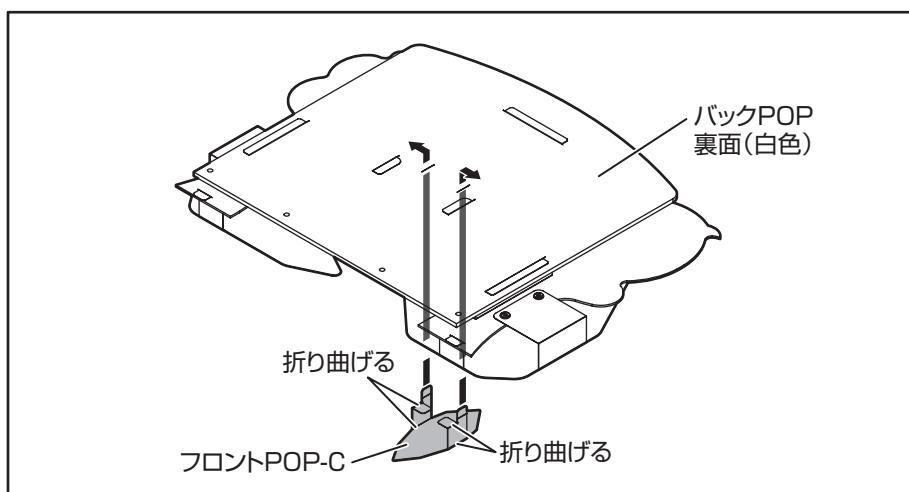
【PE プラネジ】4カ所

※ PE プラネジはネジを回さず、差し込むだけで固定できます。



5

フロントPOP-Cの脚を折り曲げて組み立て、バックPOPの印刷側から差し込み後、矢印方向に折り曲げて固定します。



△注意

フロントPOP-Cの向きに注意して、取り付けてください。

6

ネジとワッシャー(各4カ所)を外し、組み立てたPOPと交換します。

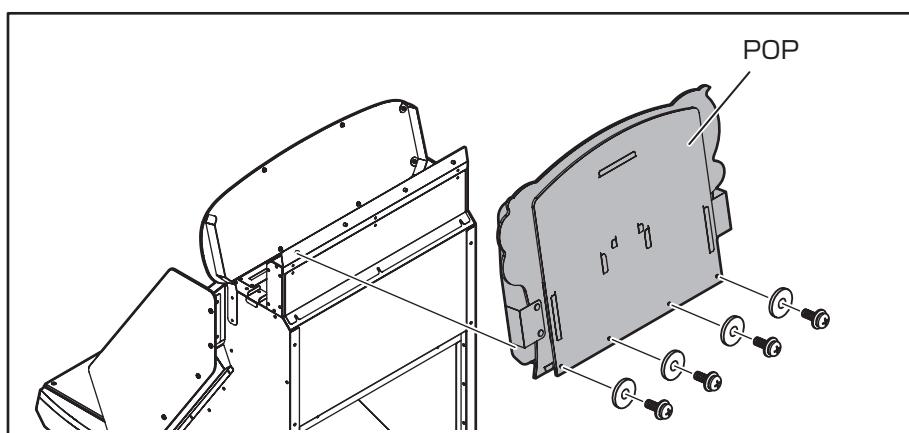
※ネジとワッシャーを紛失している場合は、付属品のネジとワッシャー(予備品)で取り付けてください。

【セムスネジ(W)(黒): M4×8】4カ所

【平ワッシャー(黒): 4.5×18×1.6T】4カ所

使用工具

- ・プラスドライバー(No.2)



■ 1-7. ハードディスクの交換

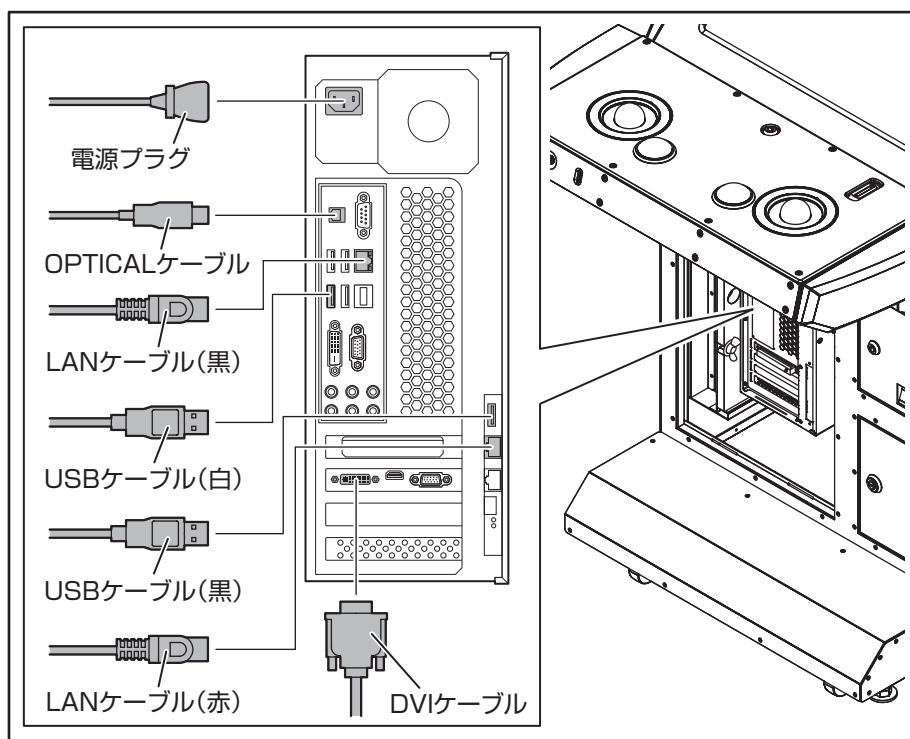
警告

●改造作業を行う前に、必ず筐体の電源スイッチを OFF にしてください。

1-7-1 シールドケースの取り外し作業

1

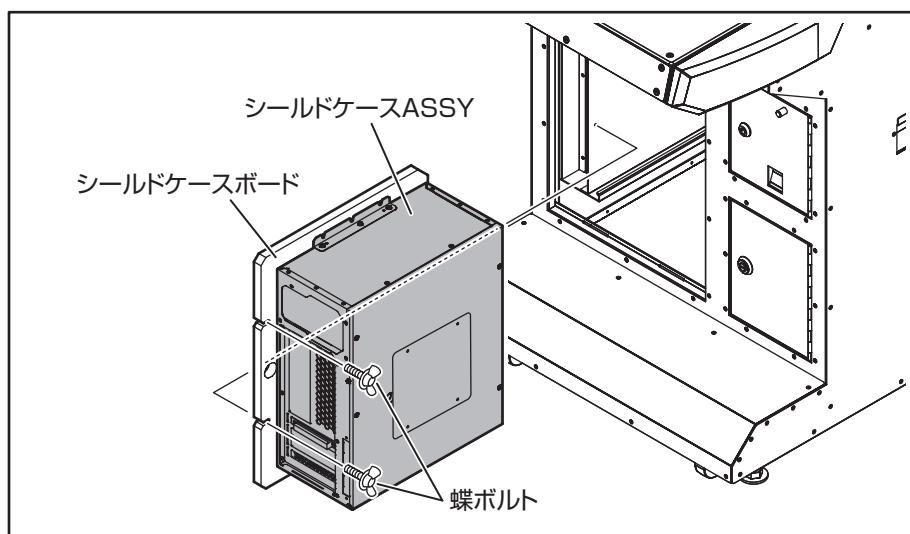
シールドケース ASSY に接続されているケーブル (7カ所) を取り外します。



2

蝶ボルト (2カ所) を外し、シールドケースボードごとシールドケース ASSY を取り外します。

【蝶ボルト : M4 × 20】2カ所



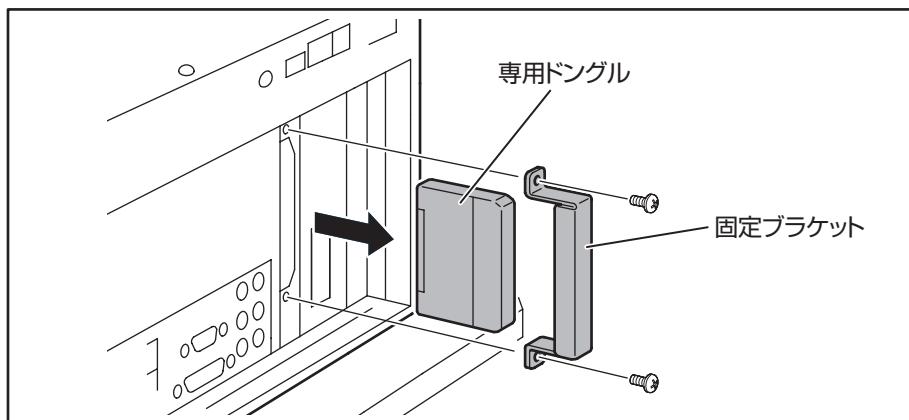
1-7-2 専用ドングルの取り外し

ネジ(2カ所)を外して固定ブラケットを取り外し、【パズドラ バトルトーナメント】専用ドングルをシールドケースASSYから取り外します。

[バインドコネクタ：M3×6] 2カ所

使用工具

- ・プラスドライバー(No.2)



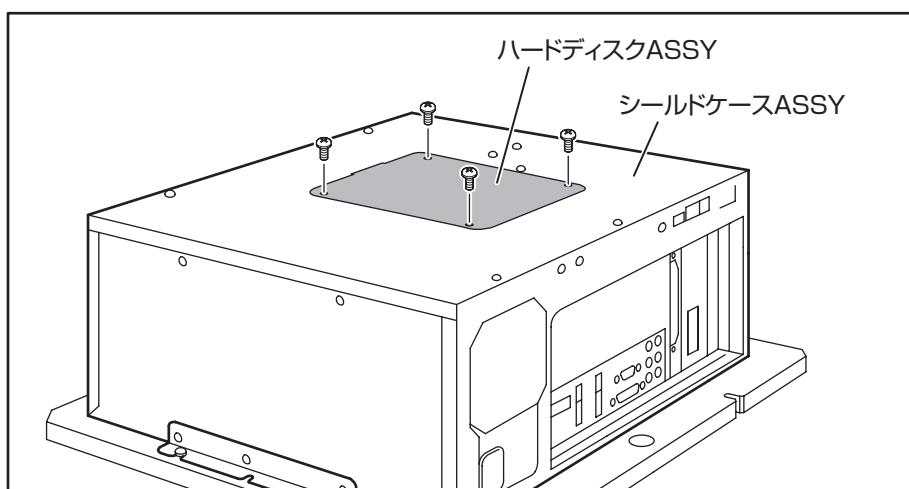
1-7-3 ハードディスクASSYの交換

1

シールドケースASSYからハードディスクASSYのネジ(4カ所)を外します。
[ハードディスクASSY専用ネジ] 4カ所

使用工具

- ・プラスドライバー(No.2)



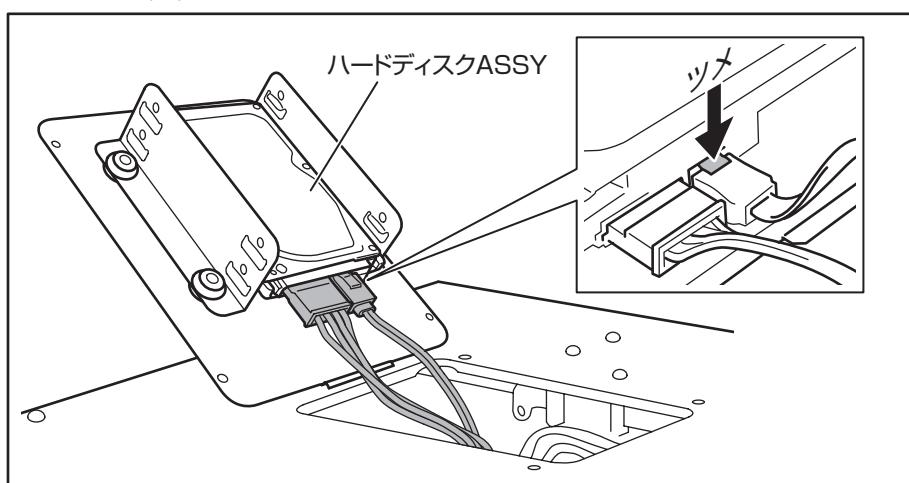
2

外したハードディスクASSYを裏返し、コネクター(2カ所)を外します。
コネクター(小)を外す際は、ツメを押しながら外してください。

重 要

コネクター(小)を外すときは、ツメを押しながら外してください。

無理矢理に外すとコネクターが破損する恐れがあります。



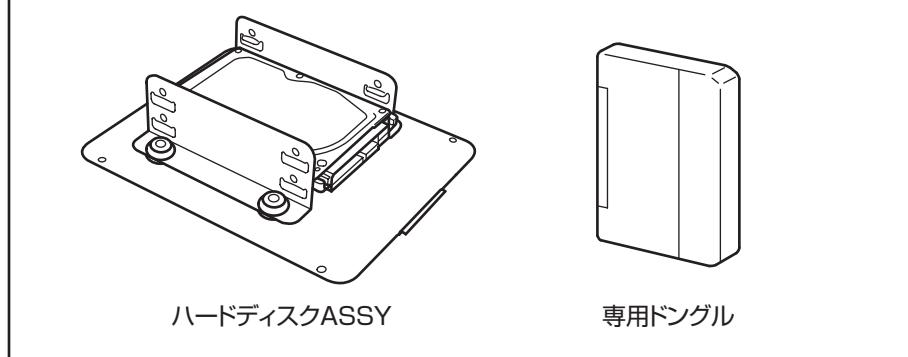
1. 作業手順

3

取り外したハードディスクASSYと、前ページで取り外した専用ドングルは不要となります。廃棄する場合は、その地域に合わせた分別方法で行ってください。

使用済み機器について

使用済みハードディスクASSYと専用ドングルは、返却の必要はありません。
改造作業完了後は不要となります。廃棄する場合は、その地域に合わせた分別方法で行ってください。

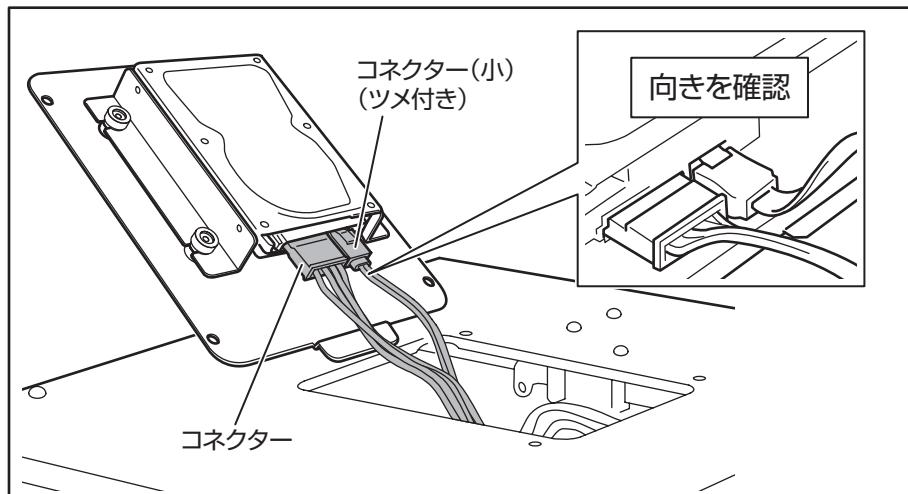


4

付属品の【シアトリズム ファイナルファンタジー オールスタークーニバル】専用ハードディスクを接続し、取り外しと逆の手順で固定します。コネクター（2カ所）は向きに注意し、しっかり奥まで差し込んでください。

重 要

コネクターの向きを確認し、しっかり奥まで差し込んでください。



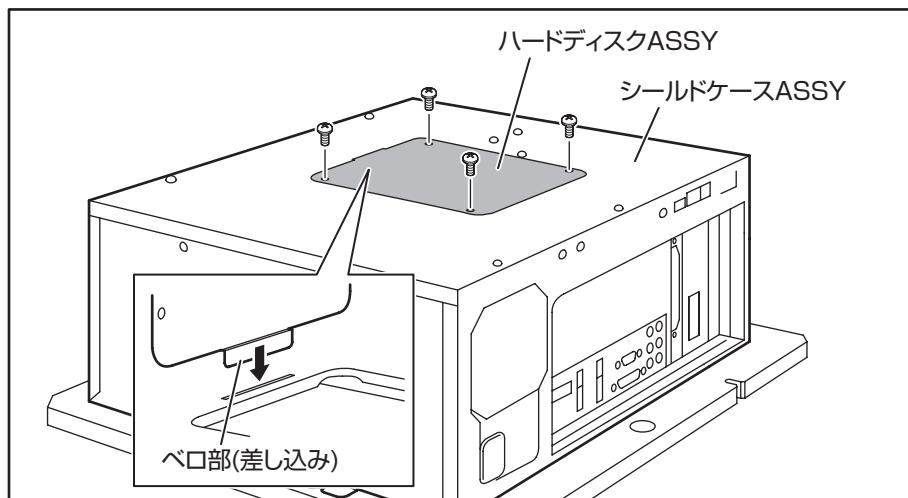
5

ハードディスクASSYのベロ部をシールドケースASSYに差し込みネジ（4カ所）で固定します。

【ハードディスクASSY専用ネジ（再使用）】4カ所

使用工具

- ・プラスドライバー（No.2）



1-7-4 専用ドングルの取り付け

⚠ 注意

- 専用ドングルを取り付ける際は、ガイドレールに沿って、まっすぐに取り付けてください。
- 傾けて挿入すると、内部のドングル接続ピンと正しく接続されなかったり、ピンを破損してしまう場合があります。

付属品の【シアトリズム ファイナルファンタジー オールスタークーニバル】専用ドングルをシールドケース ASSYに取り付けます。取り付け後、ネジ(2カ所)で固定ブラケットを取り付けます。

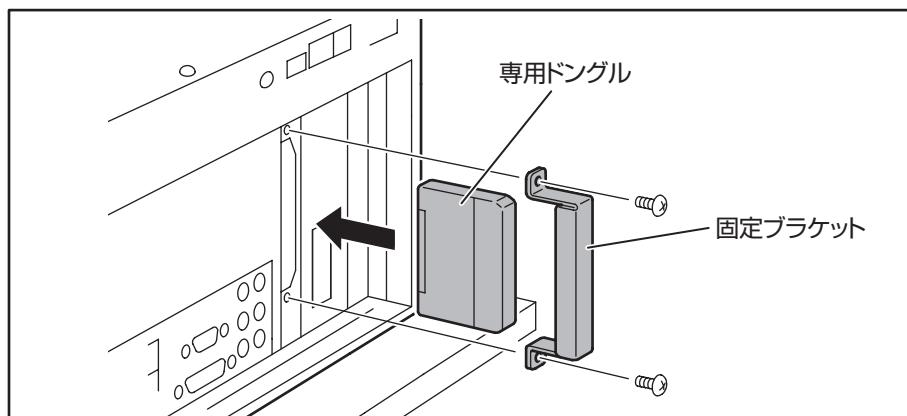
【バインドコネジ：M3×6(再使用)】2カ所

使用工具

- ・プラスドライバー(No.2)

重 要

「シアトリズム ファイナルファンタジー オールスタークーニバル」専用ドングルを必ずシールドケース ASSYに接続してください。



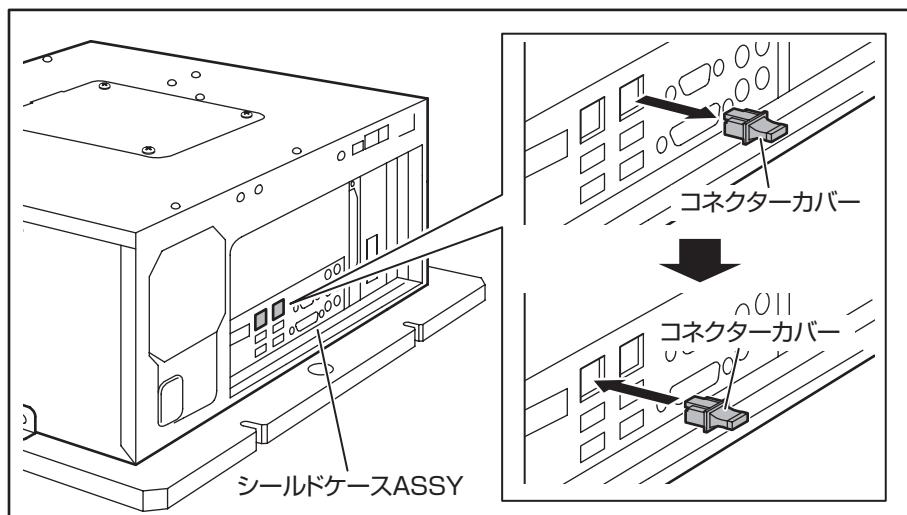
1-7-5 シールドケースの取り付け

1

LANポートのコネクターカバーの取り付け位置を移動します。

⚠ 注意

LANケーブルの接続先が変更になります。必ずコネクターカバーを移動させてください。



1. 作業手順

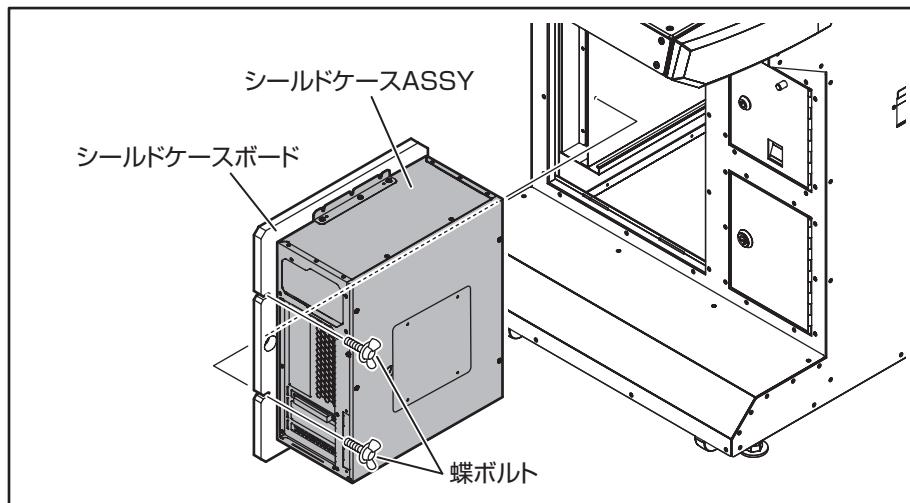
2

シールドケースASSYをシールドケースボードごと、蝶ボルト(2カ所)で取り付けます。

【蝶ボルト：M4×20】2カ所

⚠ 注意

シールドケースASSYを取り付ける際は、ケーブルを挟み込まないように注意してください。

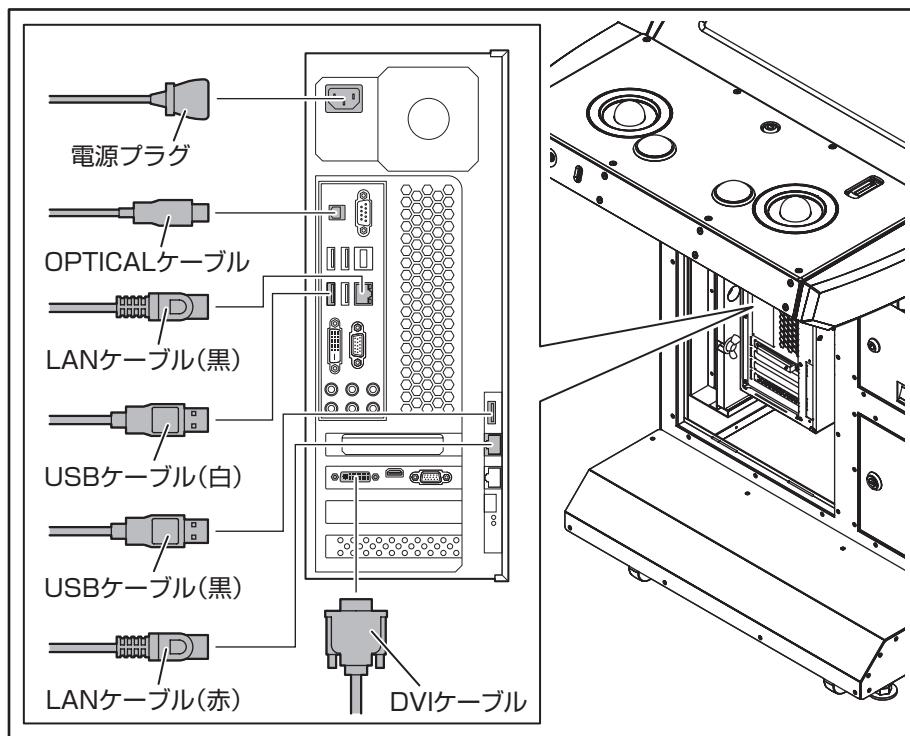


1-7-6 ケーブルの接続

シールドケースASSYにケーブルを接続します。

⚠ 注意

LANケーブル(黒)の接続先が変わります。ご注意ください。



1-7-7 シールドケース接続図の貼り付け

フロントドア裏側に貼られているステッカーを剥がして(推奨)、付属品のシールドケース接続図を貼り付けます。

1-7-8 各ドアの取り付けと閉めかた

【■1-4. 各ドアの取り外しと開けかた→P12】を参照し、逆の手順で各ドアを取り付けてセレクタードアを閉めます。

■ 1-8. 改造後の外観図



■ 1-9. ネットワーク

パズドラ バトルトーナメントのネットワークがそのまま使用できます。

詳細は「パズドラ バトルトーナメント」の取扱説明書の【■2-5. ネットワーク→P23～P25】を参照してください。

※ポートステッカーの表示は「シアトリズム」に変更してください。

■ 1-10. 運営前の動作確認

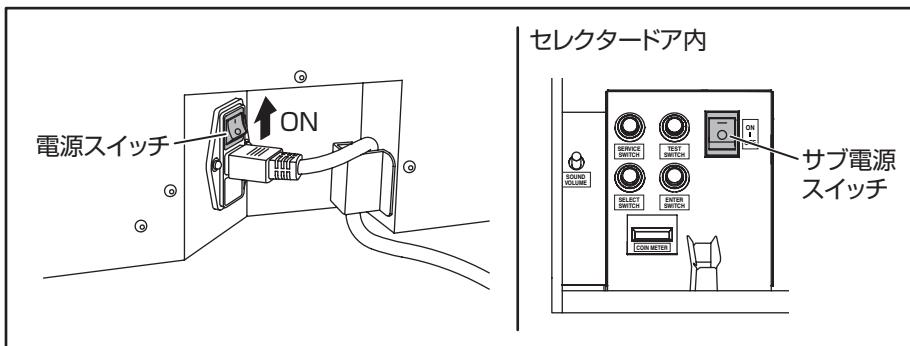
以下の手順に従い、運営前の動作確認を行ってください。

- 1-11. 電源投入
- 1-12. オンラインアップデート
- 1-13. 登録店舗名の確認

■ 1-11. 電源投入

1

電源スイッチをONにし、セレクタードア内のサブ電源スイッチをONにします。



2

画面にエラーが表示される場合は【3. エラー→P64】を参照して、エラー原因を取り除いてください。

■ 1-12. オンラインアップデート

！注意

●オンラインアップデート実行中は、絶対に電源を切ったり、ネットワーク接続を切断したりしないでください。本製品が故障する恐れがあります。

1

ネットワークに接続した状態で電源を投入すると、自動的にオンラインアップデートが必要か確認します。

※改造作業完了後、初めて起動する際は、必ずオンラインアップデートが必要になります。

2

アップデートが必要な場合は、オンラインアップデート実行画面が表示され、ゲームプログラムなどの更新を行います。アップデート処理が完了するまでしばらくお待ちください。

3

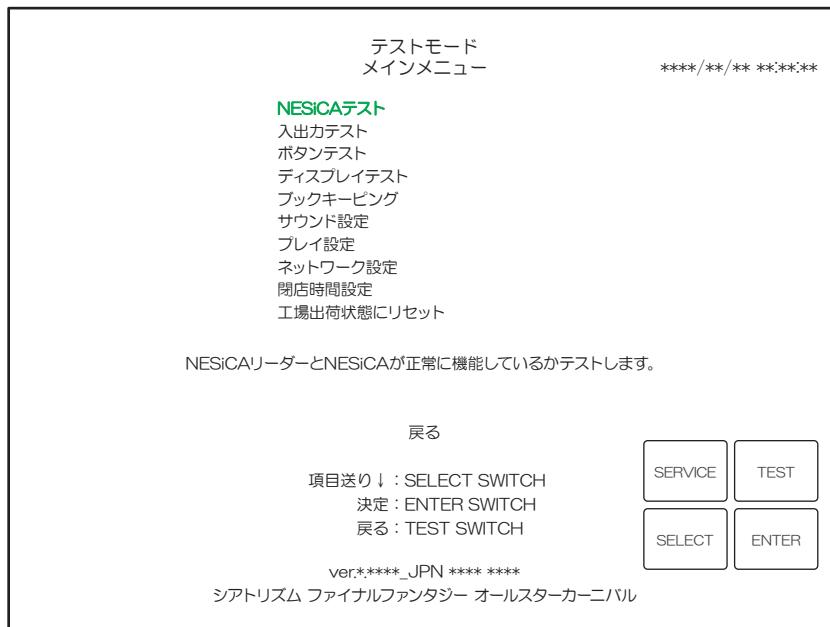
オンラインアップデート完了後は、自動的に再起動します。再起動後は、タイトル画面中央下に表示されるバージョン番号表記が変わっていることを確認してください。

■ 1-13. 登録店舗名の確認

1

テストモードを起動し、メインメニューで「ネットワーク設定」を選択します。

【■2-3. テストモード→P50】参照



2

現在のネットワーク接続ステータスや店舗情報が表示されます。店舗名が正しく表示されていることを確認してください。店舗情報が表示されない場合は【3.エラー→P64】を参照して、エラー原因を取り除いてください。



2. 運営

運営について



●「2. 運営」に記載されている作業を行う前に、必ず「1. 作業手順」作業を終了させてください。

重　要

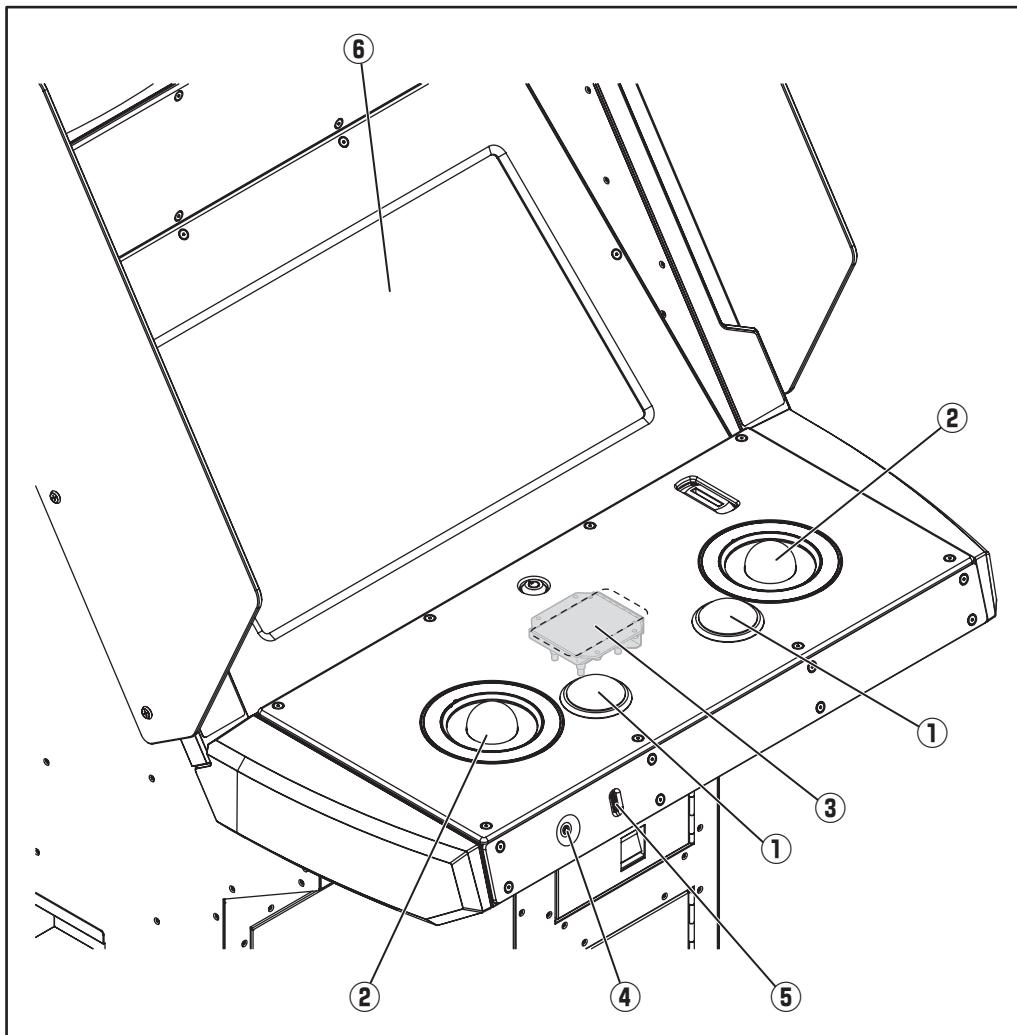
- ・人為的なネットワークの切断をサーバー側で常に監視しています。悪意のあるネットワークの切断が多発する場合、店舗に警告することがあります。

2. 運営の内容

運営について	44
■ 2-1. 運営前の確認	45
2-1-1 操作部の名称と役割	45
2-1-2 電源投入	46
■ 2-2. ゲーム内容	47
2-2-1 遊び方	47
2-2-2 画面説明	49
■ 2-3. テストモード	50
2-3-1 テストモードの起動	50
2-3-2 テストモードの操作方法	50
2-3-3 テストモードの終了方法	50
2-3-4 テストモードの項目	50
■ 2-4. ヘッドフォンジャックについて	63

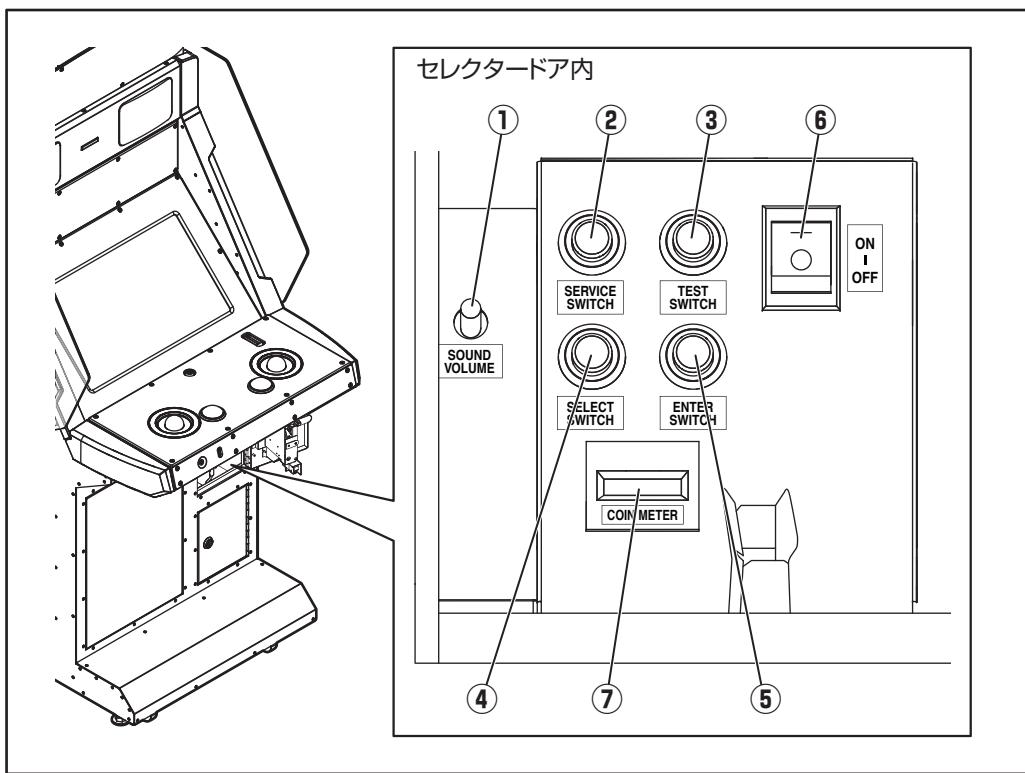
■ 2-1. 運営前の確認

2-1-1 操作部の名称と役割



①	ボタン	タッチトリガー / ホールドトリガーの入力に使用します。
②	ジョイスライダー	スライドトリガー / ホールドスライドトリガー / FMS ホールドの上下動の入力に使用します。
③	NESiCA リーダー	NESiCA を読み取ります。
④	ヘッドフォンジャック	ヘッドフォンを接続するときに使用します。
⑤	ヘッドフォンボリューム	ヘッドフォンの音量調整に使用します。
⑥	タッチモニター	チャットなどのタッチ操作のときに使用します。

●セレクタードア内

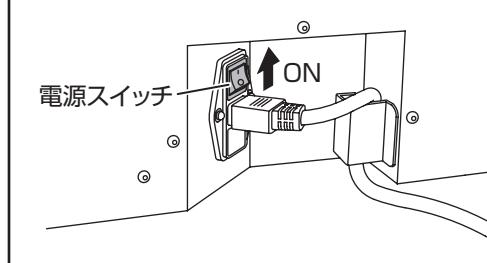


① サウンドボリューム	ゲームのマスター音量調整に使用します。時計回りにひねると音量が上がり、反時計回りにひねると音量が下がります。
② サービススイッチ	コインメーターのカウントを上げずに、1コイン分加算します。
③ テストスイッチ	テストモードに切り替わります。
④ セレクトスイッチ	テストモード中の項目選択などの操作に使用します。
⑤ エンタースイッチ	テストモード中の決定や値変更などの操作に使用します。
⑥ サブ電源スイッチ	電源のON/OFFを行います。
⑦ コインメーター	コインが1枚投入されるごとに1カウント加算されます。

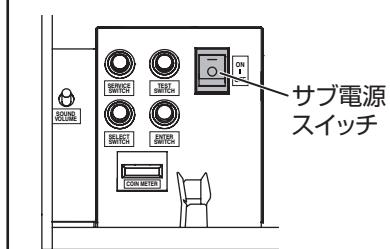
2-1-2 電源投入

1

電源スイッチをONにし、セレクタードア内のサブ電源スイッチをONにします。



セレクタードア内



2

画面にエラーが表示される場合は【3. エラー→P64】を参照して、エラー原因を取り除いてください。

■ 2-2. ゲーム内容

2-2-1 遊び方

1. プレイ料金の投入

100円を投入します。コインを投入すると、タイトル画面に移行します。投入したコインの枚数は、タイトル画面右下の「CREDIT(s)」に反映されます。(NESiCAの認証を先に行うこともできます。)

2.NESiCA の認証

使用する NESiCA を NESiCA リーダーにかざして認証し、それを使用してゲームを始めるか選択します。NESiCA を使用しない場合は、タッチモニターで「NESiCA を使用せずにプレイ」を選択します。

[NESiCA 認証時のメッセージ]

表示メッセージ	内 容
前回のプレイが正常に終了しなかった可能性があります。少し時間をおいてからお試しいただくか、またはテストモードを起動してください。	前回プレイ時に異常終了した NESiCA を使用した。
NESiCA の読み取りに失敗しました。	NESiCA の読み込みに失敗した。
このNESiCAは引き継ぎ済みのため使用できません。	再発行し終わり、新規 NESiCA に引き継ぎ完了した NESiCA を使用した。
この NESiCA にはシアトリズムファイナルファンタジー オールスター カーニバルのデータが記録されていません。新しいデータを作成しますか？	新規の NESiCA を使用した。
NESiCA の認証に失敗しました。タイトル画面に戻ります。現在、NESiCA リーダーにかざしている NESiCA を外してください。	NESiCA の認証に失敗した。
この NESiCA は使用禁止に設定されています。	サーバー側で使用禁止にされている NESiCA を使用した。 再発行予約を行った NESiCA を使用した。
再発行予約された NESiCA がかざされました。NESiCA を再発行してゲームを開始しますか？	再発行予約を行った NESiCA を使用した。

3. ゲームモードの選択

「全国パーティと出撃」「店内パーティと出撃」「チュートリアル」からプレイしたいゲームモードを選択します。

*オフライン、「NESiCA を使用せずにプレイ」を選択した場合は、「ソロパーティで出撃」「チュートリアル」からプレイしたいゲームモードを選択します。

全国パーティと出撃：全国のプレイヤーとマッチングするモードです。

店内パーティと出撃：店内のプレイヤーとのみマッチングするモードです。

チュートリアル：チュートリアルをプレイすることができます。

ソロパーティで出撃：自分のパーティのみでプレイします。

4. 各ゲームモードの流れ

全国パーティと出撃	01. 使用するパーティを選択します。※ 2 回目以降のプレイでは基本的にスキップされます。
ソロパーティで出撃 (マッチングは行いません。)	02. 1 曲目にプレイしたい楽曲を選択します。
	03. 必要な場合は、オプション設定を行います。
	04. 難易度を選択します。
	05. アイテムを使用するかどうか選択します。
	06. 全国からマッチングを行います。※このマッチングはバックグラウンドで行われます。
	07. ミュージックステージがスタートします。
	08. 楽曲の終了に合わせてステージが終了します。

2. 運営

	<p>09. ステージのリザルトを表示します。</p> <p>10. 2曲目にプレイしたい楽曲を選択します。 ※ 1曲目にアルバム曲を選択していた場合、総合リザルトまでスキップします。</p> <p>11. 必要な場合は、オプション設定を行います。</p> <p>12. 難易度を選択します。</p> <p>13. アイテムを使用するかどうか選択します。</p> <p>14. マッチングを行います。※このマッチングはバックグラウンドで行われます。</p> <p>15. ミュージックステージがスタートします。</p> <p>16. 楽曲の終了に合わせてステージが終了します。</p> <p>17. ステージのリザルトを表示します。</p>
<p>店内パーティと出撃</p>	<p>01. 使用するパーティを選択します。※2回目以降のプレイでは基本的にスキップされます。</p> <p>02. 1曲目にプレイしたい楽曲を選択します。</p> <p>03. 必要な場合は、オプション設定を行います。</p> <p>04. 難易度を選択します。</p> <p>05. アイテムを使用するかどうか選択します。</p> <p>06. 店舗内の同じマッチンググループに設定された筐体間でマッチングを行います。 ※このマッチングはバックグラウンドで行われます。</p> <p>07. ミュージックステージがスタートします。</p> <p>08. 楽曲の終了に合わせてステージが終了します。※1曲目にアルバム曲を選択していた場合、総合リザルトまでスキップします。</p> <p>09. ステージのリザルトを表示します。</p> <p>10. 2曲目にプレイしたい楽曲を選択します。</p> <p>11. 必要な場合は、オプション設定を行います。</p> <p>12. 難易度を選択します。</p> <p>13. アイテムを使用するかどうか選択します。</p> <p>14. 店舗内の同じマッチンググループに設定された筐体間でマッチングを行います。 ※このマッチングはバックグラウンドで行われます。</p> <p>15. ミュージックステージがスタートします。</p> <p>16. 楽曲の終了に合わせてステージが終了します。</p> <p>17. ステージのリザルトを表示します。</p>
<p>チュートリアル</p>	<p>01. チュートリアル用のミュージックステージがスタートします。</p> <p>02. 楽曲の終了に合わせてステージが終了します。</p> <p>03. 2曲目にプレイしたい楽曲を選択します。</p> <p>04. 必要な場合は、オプション設定を行います。</p> <p>05. 難易度を選択します。</p> <p>06. アイテムを使用するかどうか選択します。</p> <p>07. マッチングを行います。※このマッチングはバックグラウンドで行われます。</p> <p>08. ミュージックステージがスタートします。</p> <p>09. 楽曲の終了に合わせてステージが終了します。</p> <p>10. ステージのリザルトを表示します。</p>

5. 総合リザルト

すべてのミュージックステージが終了すると、総合リザルトで結果が表示されます。

全国パーティと出撃：規定のミュージックステージ数が終了するとゲーム終了です。

店内パーティと出撃：規定のミュージックステージ数が終了するとゲーム終了です。

チュートリアル：チュートリアルと、規定のプレイ回数が終了するとゲーム終了です。

ソロパーティで出撃：規定のミュージックステージ数が終了するとゲーム終了です。

2-2-2 画面説明

ミュージックステージ



①	TRACK	現在何曲目をプレイしているかの表示です。
②	タイムバー	現在楽曲のどのあたりをプレイしているかの表示です。
③	難易度表示	プレイしている譜面レベルの表示です。
④	楽曲情報	現在プレイしている楽曲のジャケットとミュージックシステム(BMS/FMS)、曲名の表示です。 アルバムの場合、残っている楽曲のジャケットのみ表示されます。
⑤	チェイン数	連続でトリガー入力に成功することで表示される、現在のチェイン数の表示です。
⑥	宝箱	ボスモンスターを倒すと、時折入手できるアイテムの獲得数です。
⑦	召喚ゲージ	トリガー入力に成功することで上昇するゲージです。最大まで貯めると、召喚獣が召喚されます。
⑧	スコア	現在のスコアです。
⑨	トリガー / トリガーレーン	トリガーごとに定められた規定の操作を行うための指示アイコンです。どのレーンでも、操作するデバイスの位置に変化はありません。ペアスタイルでは、上2レーンを左側のデバイス、下2レーンを右側のデバイスで操作します。
⑩	ジャストサークル	トリガーがこのサークルに重なるタイミングで操作を行います。
⑪	トリガー評価	トリガーを入力した際の評価です。
⑫	プレイヤー情報 ウィンドウ	現在一緒にプレイしているプレイヤーの情報です。タッチすると情報を切り替えられます。
⑬	プレイヤー情報	自プレイヤーの情報です。HPが0になった場合、一定時間後にMAXまで復活します。ゲームオーバーにはなりません。
⑭	吹き出しボタン	ボタンをタッチすると、画面下に吹き出しが5つ表示され、吹き出しがタッチすると現在一緒にプレイしているプレイヤーに向けてメッセージを送ることができます。

■ 2-3. テストモード

2-3-1 テストモードの起動

1

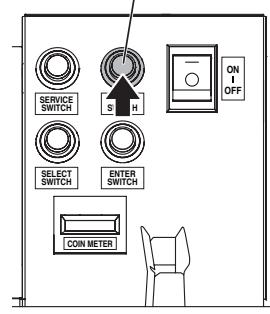
ゲームを起動した状態で、セレクタードアを開けます。

【■セレクタードアの開けかた→ P13】参照

2

テストスイッチを押すと、テストモード画面が表示されます。

●セレクタードア内



テストモード
メインメニュー

****/**/* ***:***:***

NESiCAテスト

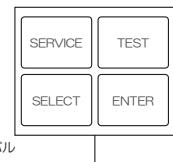
- 入出力テスト
- ボタンテスト
- ディスプレイテスト
- ブックキーピング
- サウンド設定
- ブレイ設定
- ネットワーク設定
- 閉店時間設定
- 工場出荷状態にリセット

NESiCAリーダーとNESiCAが正常に機能しているかテストします。

戻る

項目送り↓ : SELECT SWITCH
決定 : ENTER SWITCH
戻る : TEST SWITCH

ver.*****_JPN **** *
シアトリズム ファイナルファンタジー オールスター カーニバル



【テストモード画面】 仮想スイッチ

2-3-2 テストモードの操作方法

■セレクトスイッチ

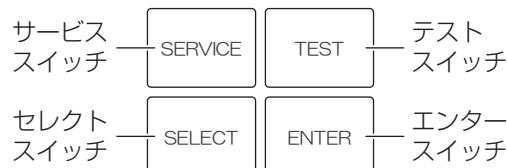
項目の選択ができます。

選択されている項目は、文字が緑色になります。

■エンタースイッチ

選択されている項目を決定できます。

※画面右下の「仮想スイッチ」を使うと、タッチモニターでも操作できます。



2-3-3 テストモードの終了方法

テストモードのメインメニュー画面で「戻る」を選択して決定するか、テストスイッチを押すとテストモードを終了します。

2-3-4 テストモードの項目

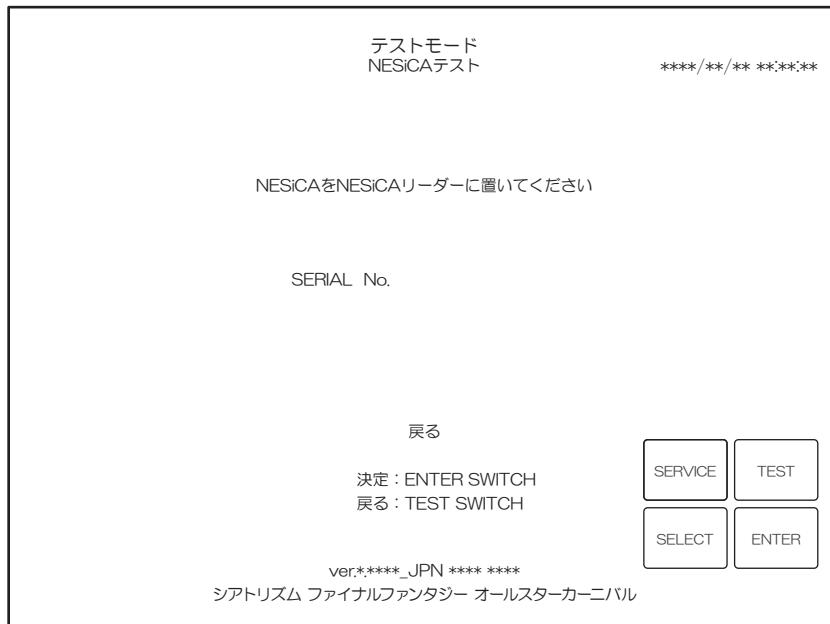
【NESiCA テスト】	51
【入出力テスト】	52
【ボタンテスト】	53
【ディスプレイテスト】	54
【ブックキーピング】	55
【サウンド設定】	58
【ブレイ設定】	59
【ネットワーク設定】	60
【閉店時間設定】	61
【工場出荷状態にリセット】	62
【戻る】	62

[NESiCA テスト]

NESiCA の読み込みを行い、NESiCA リーダーが正常に作動しているか、また NESiCA が正しく機能しているかテストします。

1 メインメニュー画面で「NESiCA テスト」を選択し、決定します。

2 NESiCA を NESiCA リーダーに置いてください。
正しく読み取れると番号を表示します。



3 テストスイッチを押すとメインメニュー画面に戻ります。

[入出力テスト]

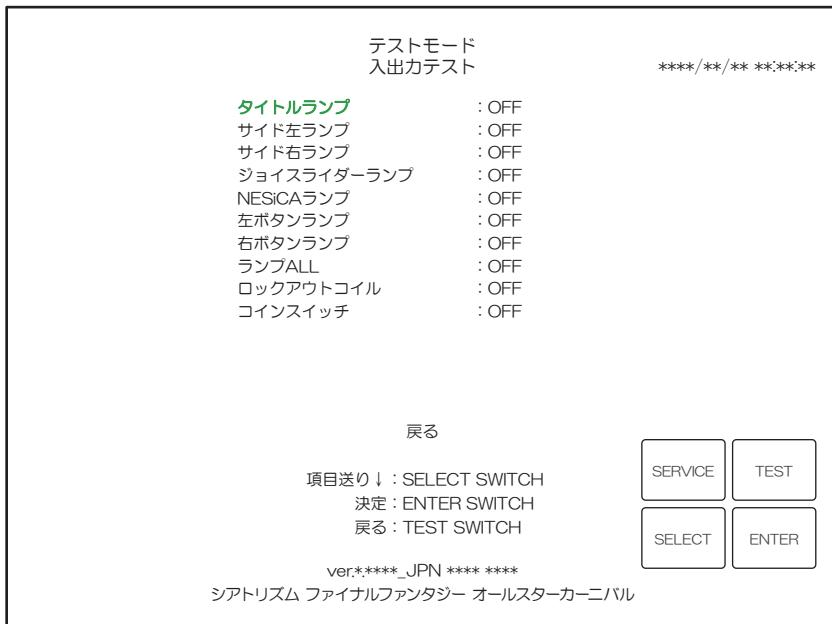
筐体のランプなどが正常に作動しているかテストします。

1

メインメニュー画面で「入出力テスト」を選択し、決定します。

2

セレクトスイッチで選択し、エンタースイッチを押すと色または ON 表示となり、該当する光源が点灯します。



3

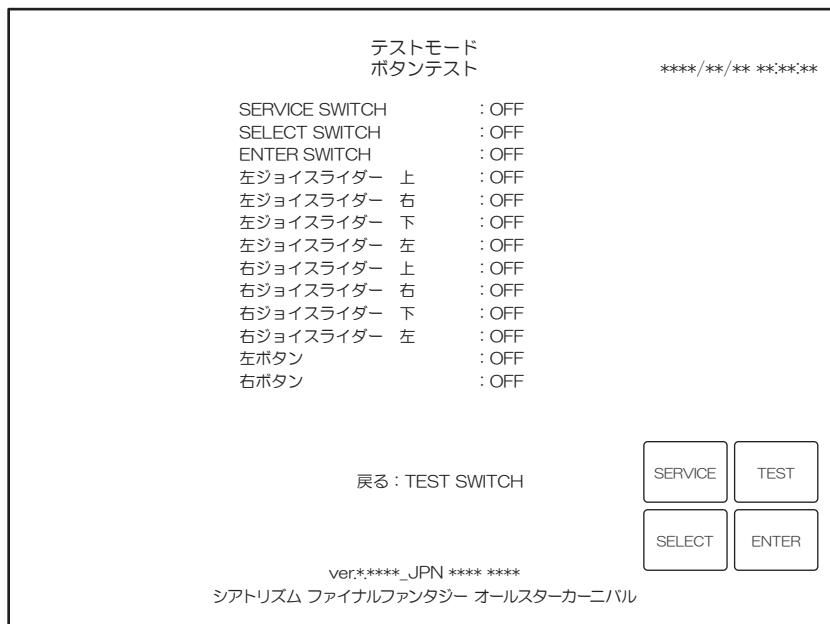
テストスイッチを押すとメインメニュー画面に戻ります。

【ボタンテスト】

ボタンおよびジョイスライダーが正常に作動しているかテストします。

1 メインメニュー画面で「ボタンテスト」を選択し、決定します。

2 該当するボタンを押すと作動確認ができます。



項目	動作
SERVICE SWITCH	サービススイッチを押している間ONになります。
SELECT SWITCH	セレクトスイッチを押している間ONになります。
ENTER SWITCH	エンタースイッチを押している間ONになります。
左ジョイスライダー 上	左側のジョイスライダーで「↑」に入力している間ONになります。
左ジョイスライダー 右	左側のジョイスライダーで「→」に入力している間ONになります。
左ジョイスライダー 下	左側のジョイスライダーで「↓」に入力している間ONになります。
左ジョイスライダー 左	左側のジョイスライダーで「←」に入力している間ONになります。
右ジョイスライダー 上	右側のジョイスライダーで「↑」に入力している間ONになります。
右ジョイスライダー 右	右側のジョイスライダーで「→」に入力している間ONになります。
右ジョイスライダー 下	右側のジョイスライダーで「↓」に入力している間ONになります。
右ジョイスライダー 左	右側のジョイスライダーで「←」に入力している間ONになります。
左ボタン	左ボタンを押している間ONになります。
右ボタン	右ボタンを押している間ONになります。

※テストモードの仮想スイッチでは作動しません。

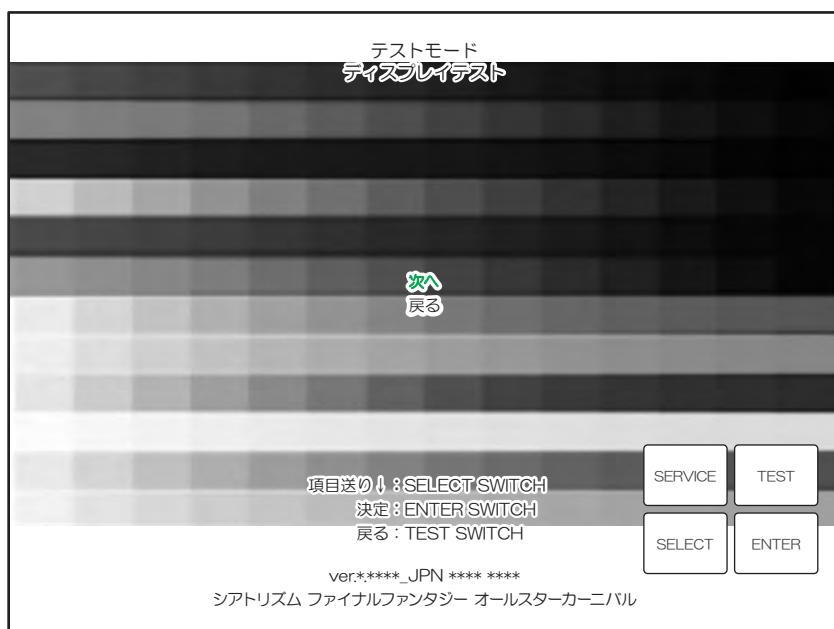
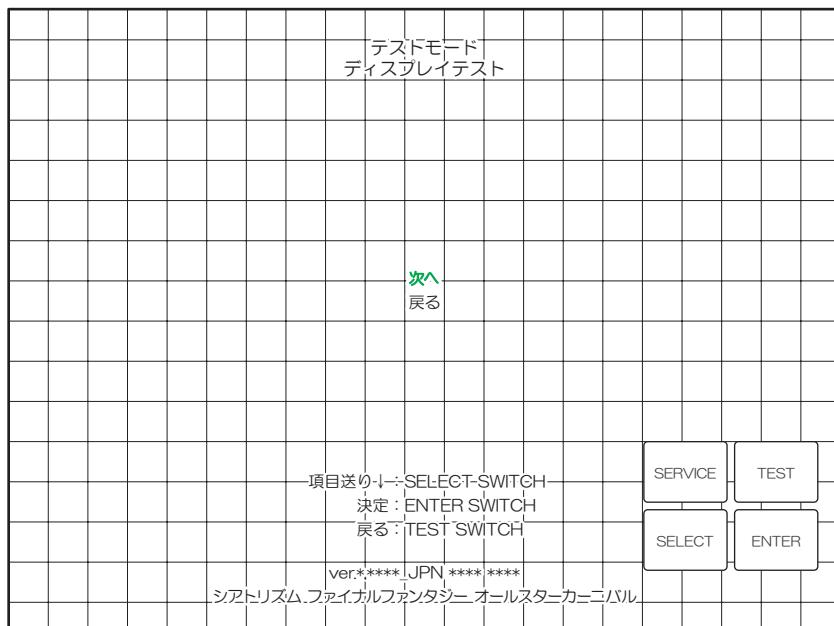
3 テストスイッチを押すとメインメニュー画面に戻ります。

【ディスプレイテスト】

タッチモニター画面の歪みのチェックと、カラーの確認を行います。

1 メインメニュー画面で「ディスプレイテスト」を選択し、決定します。

2 「次へ」を選択し、決定するごとにクロスハッチ⇒カラーバーの順で、画面が切り替わります。



3 テストスイッチを押すとメインメニュー画面に戻ります。

[ブックキーピング]

コインカウントや、平均プレイ時間、エラーログなどの確認を行います。

1

メインメニュー画面で「ブックキーピング」を選択し、決定します。

2

項目を選択し、決定するとデータを表示します。

<p>テストモード ブックキーピング</p> <p>****/**/** *.*:***</p> <p>期間累計 総合累計 サービススイッチ/エラーログ 期間累計リセット</p> <p>戻る</p> <p>項目送り↓ : SELECT SWITCH 決定 : ENTER SWITCH 戻る : TEST SWITCH</p> <p>ver.*****_JPN **** ***</p> <p>シアトリズム ファイナルファンタジー オールスタークーニバアル</p>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-bottom: 5px;"></div>
---	---

▼期間（総合）累計画面 1

<p>テストモード ブックキーピング</p> <p>期間累計 (****年**月**日～****年**月**日)</p> <p>****/**/** *.*:***</p> <p>通常プレイ : O フリープレイ : O チュートリアル : O 計 : O</p> <p>次へ : ENTER SWITCH 戻る : TEST SWITCH</p> <p>ver.*****_JPN **** ***</p> <p>シアトリズム ファイナルファンタジー オールスタークーニバアル</p>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-bottom: 5px;"></div>
---	---

2. 運営

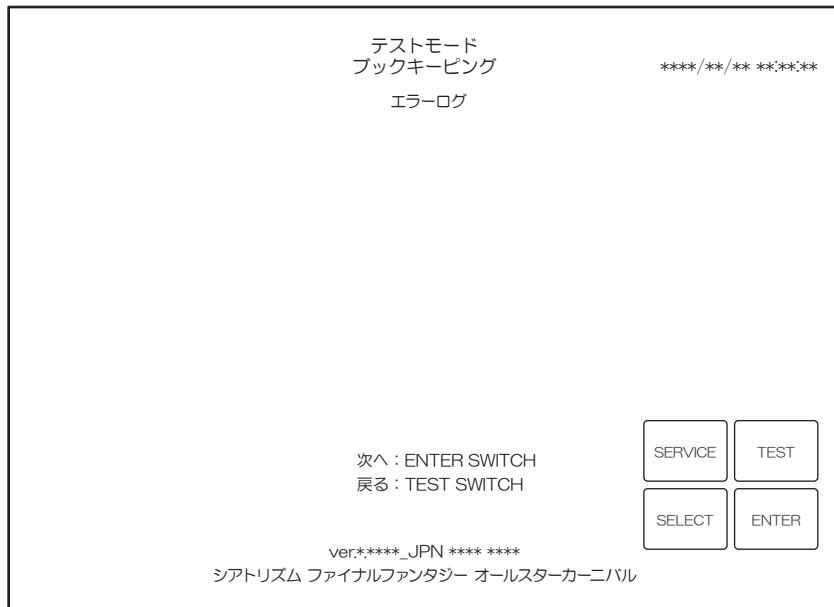
▼期間（総合）累計画面 2

テストモード ブラックキーピング		****/**/** *.*.*.*					
期間累計 (****年**月**日～****年**月**日)							
総プレイ回数	:	<input type="radio"/>	最短バトル時間 :	*分**秒			
サービススイッチ回数	:	<input type="radio"/>	最長バトル時間 :	*分**秒			
フリープレイ回数	:	<input type="radio"/>	平均バトル時間 :	*分**秒			
コインメーター	:	<input type="radio"/>					
時間別プレイ時間（サービススイッチでのプレイ回数を含む）							
00時:	<input type="radio"/>	01時:	<input type="radio"/>	02時:	<input type="radio"/>	03時:	<input type="radio"/>
04時:	<input type="radio"/>	05時:	<input type="radio"/>	06時:	<input type="radio"/>	07時:	<input type="radio"/>
08時:	<input type="radio"/>	09時:	<input type="radio"/>	10時:	<input type="radio"/>	11時:	<input type="radio"/>
12時:	<input type="radio"/>	13時:	<input type="radio"/>	14時:	<input type="radio"/>	15時:	<input type="radio"/>
16時:	<input type="radio"/>	17時:	<input type="radio"/>	18時:	<input type="radio"/>	19時:	<input type="radio"/>
20時:	<input type="radio"/>	21時:	<input type="radio"/>	22時:	<input type="radio"/>	23時:	<input type="radio"/>
次へ : ENTER SWITCH 戻る : TEST SWITCH							
ver.*****_JPN **** *** シアトリズム ファイナルファンタジー オールスター カーニバル							

▼サービススイッチ画面

テストモード ブラックキーピング		****/**/** *.*.*.*
サービススイッチログ		
****年**月**日 **:***:**		
次へ : ENTER SWITCH 戻る : TEST SWITCH		
ver.*****_JPN **** *** シアトリズム ファイナルファンタジー オールスター カーニバル		

▼エラーログ画面



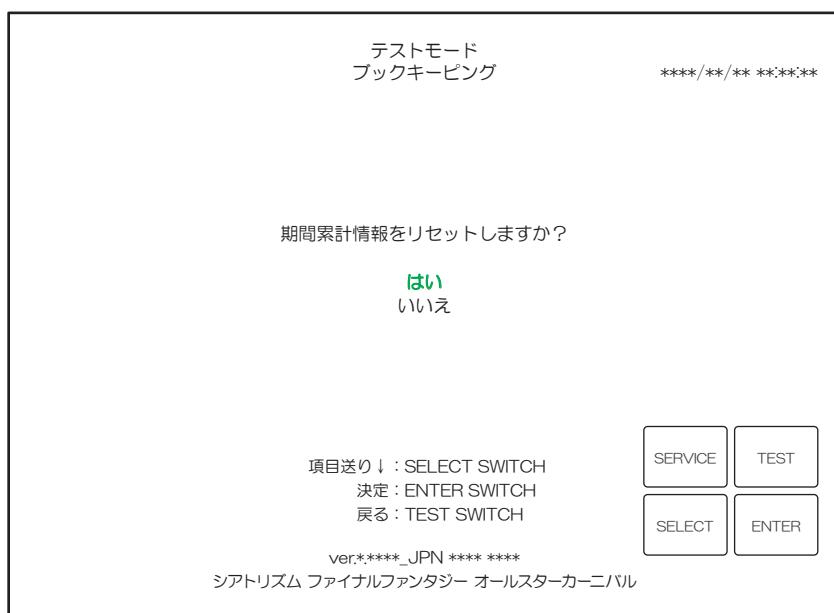
項目	内容
期間累計	特定の期間に関するデータを表示します。 リセットすることができます。
総合累計	これまでの期間に関するデータを表示します。
サービススイッチログ	サービススイッチが押された日時に関するデータを表示します。
エラーログ	発生したエラーに関するデータを表示します。
期間累計リセット	期間累計のデータを初期値(0)に戻すことができます。

[注意事項]

- ・テストモードのコインメーターは筐体のコインメーターとリンクしていません。
- ・この項目で表示される数値データは保護されていません。参考値としてお取り扱いください。

3

「期間累計リセット」を選択し、「はい」で決定すると期間累計データが0に戻り、ブラックキーピングのメニュー画面に戻ります。



4

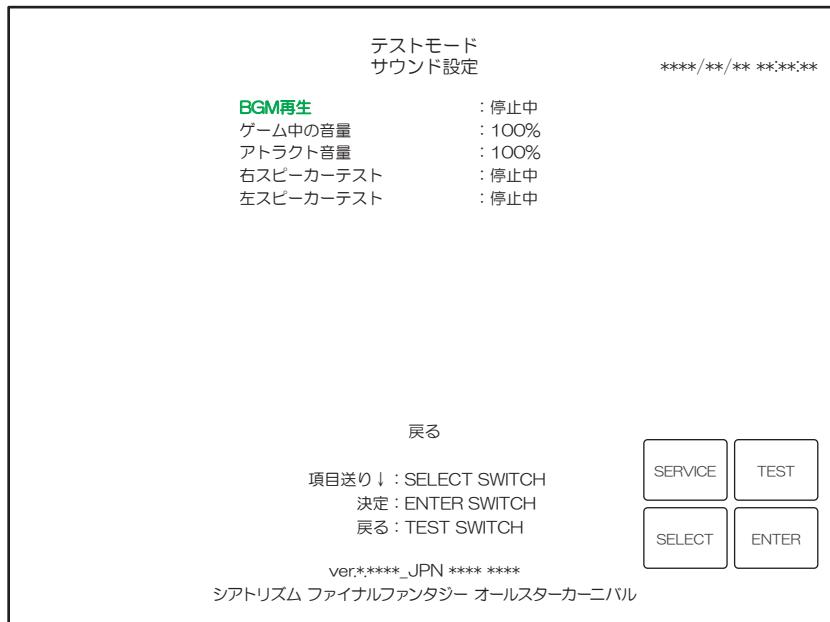
テストスイッチを押すとメインメニュー画面に戻ります。

【サウンド設定】

各種音量の調整および、スピーカーが正常に作動しているかテストします。

1 メインメニュー画面で「サウンド設定」を選択し、決定します。

2 項目を選択し、決定すると調整および作動確認ができます。
音量は5%きざみで調整することができます。



項目	内容	出荷時設定
BGM再生	「再生中」にするとBGMが鳴ります。	停止中
ゲーム中の音量	ゲーム中に鳴る音の音量が表示されます。	100%
アトラクト音量	アトラクト（アドバタイズ）中に鳴る音の音量が表示されます。	100%
右スピーカーテスト	右スピーカーから確認用の音が鳴ります。	停止中
左スピーカーテスト	左スピーカーから確認用の音が鳴ります。	停止中

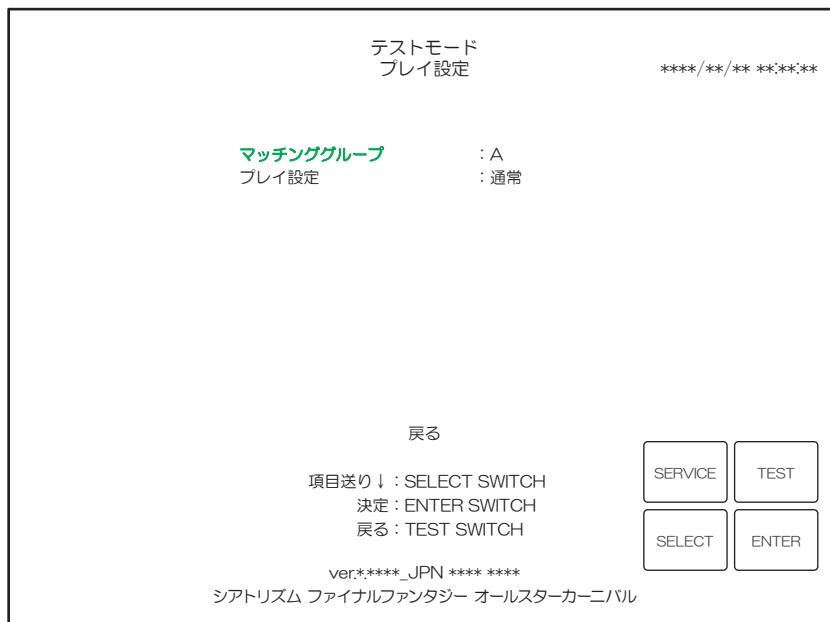
3 テストスイッチを押すと設定を変更していない場合は、メインメニュー画面に戻ります。設定を変更している場合は、保存確認画面が表示されます。

【プレイ設定】

ゲームモードの各種設定を行います。

1 メインメニュー画面で「プレイ設定」を選択し、決定します。

2 項目を選択し、決定すると設定ができます。



項目	内容(以下から選択します。)	出荷時設定
マッチンググループ	A/B/C/D/E/F/G/H	A
プレイ設定	通常 /FREE PLAY	通常

3 テストスイッチを押すと設定を変更していない場合は、メインメニュー画面に戻ります。設定を変更している場合は、保存確認画面が表示されます。

[ネットワーク設定]

ネットワークの接続状態を確認します。

1

メインメニュー画面で「ネットワーク設定」を選択し、決定します。

2

「NESYS」を選択してエンタースイッチを押すごとに「ON」と「OFF」が切り替わります。



項目	内容
NESYS	NESYS の使用設定 (ON/OFF) ができます。「NESYS」を選択してエンタースイッチを押すごとに「ON」と「OFF」が切り替わります。 ※出荷時は ON に設定されています。通常、OFF は選択しないでください。 NESYS を利用できない場合に設定します。NESiCA のデータを反映したり保存することができなくなります。
カードサーバー	正常時は OK が表示されます。
マッチングサーバー	正常時は OK が表示されます。
店舗グローバル IP アドレス	正しくネットワーク情報が取得できた場合に店舗 IP アドレスが表示されます。
店舗名	正しくネットワーク情報が取得できた場合に NESYS に登録された店舗名が表示されます。
IP アドレス	本製品に割り当てられた IP アドレスが表示されます。
サブネットマスク	ネットマスク情報が表示されます。
デフォルトゲートウェイ	ルーターのアドレスが表示されます。
MAC アドレス	本製品の MAC アドレスが表示されます。
DHCP サーバー	DHCP サーバーのアドレスが表示されます。デフォルトゲートウェイと同じになります。
DNS サーバー	DNS サーバーのアドレスが表示されます。デフォルトゲートウェイと同じになります。
NESYS ライブラリ	NESYS ライブラリのバージョンが表示されます。

3

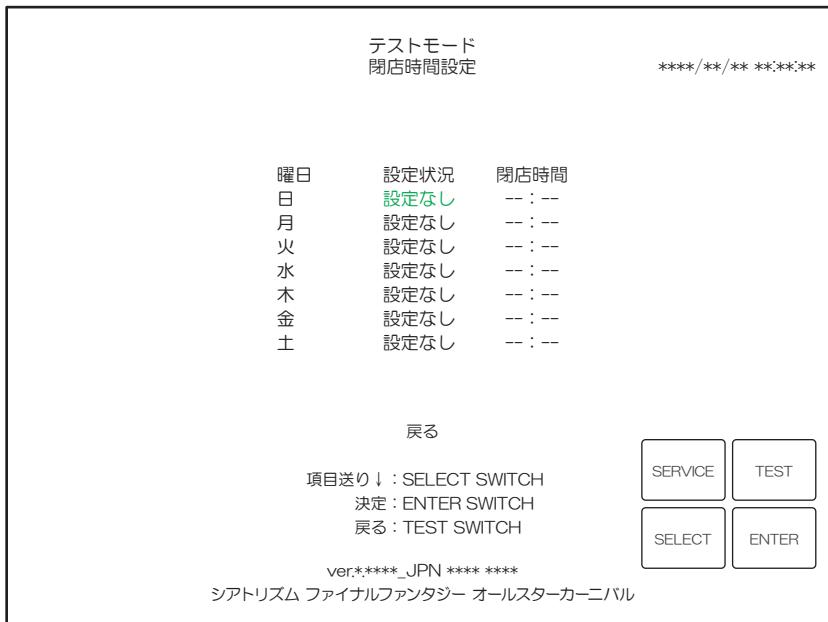
テストスイッチを押すと設定を変更していない場合は、メインメニュー画面に戻ります。設定を変更している場合は、保存確認画面が表示されます。

【閉店時間設定】

閉店時間の設定を行います。

1 メインメニュー画面で「閉店時間設定」を選択し、決定します。

2 項目を選択し、決定すると閉店時間の設定ができます。
設定した閉店時間になると、NESiCA を使用したプレイ、コインの受付を停止します。



項目	内 容 (以下から選択します。)	出荷時設定
設定状況	設定なし、設定あり	設定なし
閉店時間	08:00 ~ 30:00	-- : --

[注意事項]

・設定時間の 30 分後に、NESiCA を使用したプレイ、コインの受付を再開します。

3 テストスイッチを押すと設定を変更していない場合は、メインメニュー画面に戻ります。設定を変更している場合は、保存確認画面が表示されます。

[工場出荷状態にリセット]

各種設定を工場出荷時の状態に戻します。

1 メインメニュー画面で「工場出荷状態にリセット」を選択し、決定します。

2 「はい」を選択して決定すると、出荷時設定に戻ります。
設定の保存中に電源スイッチを OFF にしないでください。



項目	出荷時設定
タッチモニター設定	キャリブレーション：初期化
サウンド設定	ゲーム中の音量：100% アトラクト音量：100%
プレイ設定	マッピンググループ：A プレイ設定：通常
ネットワーク設定	NESYS：ON
閉店時間設定	全ての曜日：設定状況：設定なし 閉店時間：22:00

※ ブックキーピングは初期化されません。

3 「いいえ」を選択し、決定するとメインメニュー画面に戻ります。

[戻る]

テストモードを終了し、ゲームに戻ります。

■ 2-4. ヘッドフォンジャックについて

ヘッドフォンジャックについて

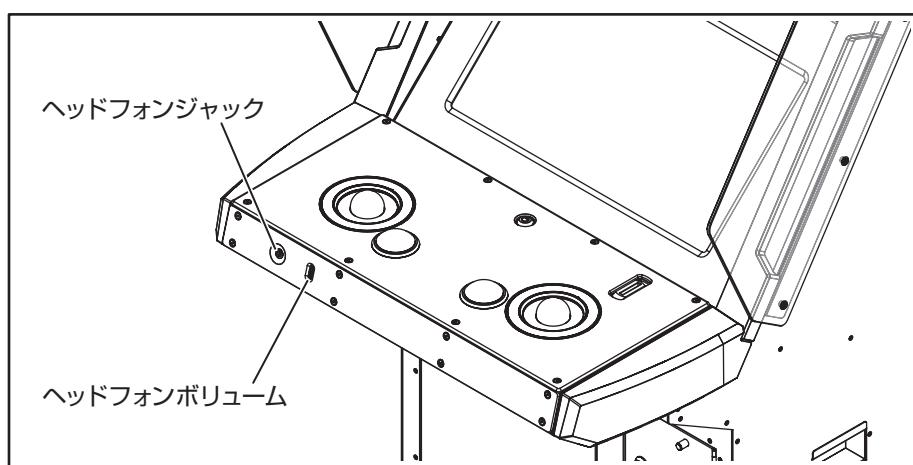
ヘッドフォンジャックに既製品のヘッドフォンを接続するとゲームプレイ中の音をヘッドフォンで聞くことができます。

※ヘッドフォンジャックは、オーディオ用の3極プラグタイプに対応しています。プラグ形状により一部対応していないヘッドフォンがあります。

ヘッドフォンボリュームについて

ヘッドフォンジャックから出力される音量調整用のボリュームです。

※ヘッドフォンプラグを抜くとボリュームはリセットされます。



3. エラー

■ 3-1. ネットワークエラー

●画面下に「オンラインアイコン」が表示される

ネットワーク接続に誤りがある場合や NESYS のご契約内容に問題がある場合は、タイトル画面やデモ画面の下に表示される「オンライン・オフラインアイコン」がオフラインアイコンに切り替わります。

ネットワーク接続や NESYS のご契約内容に問題がなくても NESYS サーバーとの通信状況によっては、まれにオフラインになることがあります。

通常、一時的にオフラインになってしまっても自動的にオンラインに戻りますが、なかなか回復しない場合は、問題が起きている可能性があります。このようなときは、テストモードのネットワーク設定をご確認いただくとトラブルの原因を特定できる場合があります。

詳細は「パズドラ バトルトーナメント」の取扱説明書【3-3-4 テストモードの項目【ネットワーク設定】→ P44】を参照してください。

●ネットワーク状態を表すアイコン

 (緑)	オンラインアイコン NESYS サーバーと正常に通信できています。
 (黒)	オフラインアイコン NESYS サーバーと正常に通信できません。

●オフラインアイコンが表示される原因の特定

オフラインアイコンが表示され NESiCA が使用できない場合は、以下の手順で原因をご確認ください。

- 1 テストモードで「ネットワーク設定」を選択し、決定します。
「パズドラ バトルトーナメント」の取扱説明書【3-3-4 テストモードの項目【ネットワーク設定】→ P44 参照

- 2 「店舗名」を確認してください。

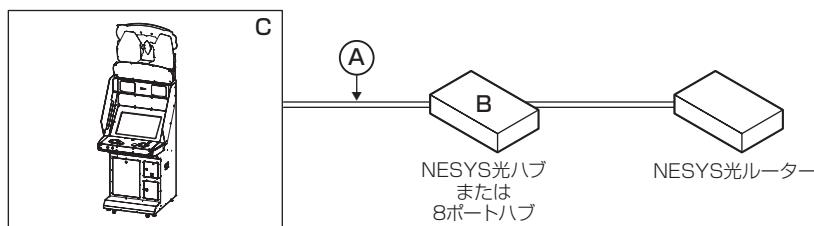
●店舗名が表示されない、または他店舗名が表示されている場合

他店舗から筐体を移設したり、シールドケースの交換を行った場合などに、認証エラーが発生することがあります。本書記載の「お問い合わせ先」までご連絡いただき、NESYS ご契約のご確認をお願いいたします。

●オフラインアイコンが表示されている場合

エラー原因	対処方法
・NESYS サーバーがメンテナンス中	・NESYS サーバーがメンテナンス中のため、NESiCA を使用することができません。メンテナンスが完了するまでしばらくお待ちください。 ・毎日 6:00 ~ 8:00 の間は定期メンテナンスとなります。緊急メンテナンスが実施された際にもこのエラーが発生します。
・筐体に LAN ケーブルが接続されていない	・LAN ケーブルを正しく接続してください。 【1-7-6 ケーブルの接続→ P40】参照 (下図 A)
・LAN ケーブルが断線している、または半挿し状態になっている	・LAN ケーブルのツメが折れていないか確認し、確実に挿し込んでください。 LAN ケーブルが挟み込まれていたり、踏まれていないか確認してください。 (下図 A)
・NESYS 光ハブの電源が入っていない、または故障している (筐体を 1 台設置している場合) ・筐体に接続している 8 ポートハブの電源が入っていない、または故障している(筐体を 2 台以上設置している場合)	・NESYS 光ハブまたは 8 ポートハブの Power LED ランプが点灯しているか確認してください。 (下図 B) ・Power LED ランプが点灯していない場合は、電源ケーブルが接続されているか確認してください。接続に問題がない場合は、ハブまたはシールドケースの故障が考えられます。 (下図 B, C) Power LED ランプが点灯しており、LAN ケーブルも正しく接続されている場合は、LAN ケーブルの不良が考えられます。 (下図 A)

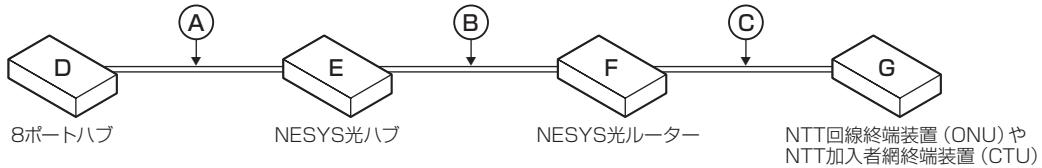
●筐体と、NESYS 光ハブまたは 8 ポートハブ間の接続を確認



3. エラー

エラー原因	対処方法
・NESYS 光ハブと 8 ポートハブ間の LAN ケーブルが接続されていない（筐体を 2 台以上設置している場合）	・LAN ケーブルを正しく接続してください。 「パズドラバトルトーナメント」の取扱説明書【2-5-2 LAN ケーブルの接続→P24】参照 (下図 A)
・NESYS 光ハブと 8 ポートハブ間の LAN ケーブルが断線している、または半挿し状態になっている（筐体を 2 台以上設置している場合） ・NESYS 光ハブと NESYS 光ルーター間の LAN ケーブルが断線している、または半挿し状態になっている ・NESYS 光ルーターと NTT 回線終端装置 (ONU) 間の LAN ケーブルが断線している、または半挿し状態になっている	・LAN ケーブルのツメが折れていないか確認し、確実に挿し込んでください。 LAN ケーブルが挟み込まれていたり、踏まれていないか確認してください。 (下図 A, B, C)
・NESYS 光ルーターと NESYS 光ハブの電源が入っていない、または故障している ・NTT 回線終端装置 (ONU) や NTT 加入者網終端装置 (CTU) の電源が入っていない、または故障している	・NESYS 光ルーターと NESYS 光ハブ、ONU や CTU の Power LED ランプが点灯しているか確認してください。 Power LED ランプが点灯していない場合は、電源ケーブルの接続と NESYS 光ルーターの電源スイッチを確認してください。接続やスイッチに問題がない場合は、機器の故障が考えられます。 (下図 D, E, F, G)
・回線事業者様、サービスプロバイダー様側でトラブルが発生している	・トラブルが収束するまでお待ちください。

● 8 ポートハブ・NESYS 光ハブと ONU または CTU 間の接続を確認



※ LAN ケーブル不良の疑いがある場合は、ケーブルテスターを用いて LAN ケーブルのチェックを行ってください。

※地域によって NTT 加入者網終端装置 (CTU) が接続されていない場合があります。

※機器が故障した場合は、本書記載の「お問い合わせ先」までご連絡ください。

■ 3-2. エラー表示

エラー	エラー原因	対処方法
コインエラー	<ul style="list-style-type: none"> ・コインセレクターにコインが詰まっている ・コインセレクターの故障 	<ul style="list-style-type: none"> ・詰まっているコインを取り除いてください。 ・コインが詰まっていない場合、コネクターの接続を確認してください。 ・エラーが解消されない場合、コインセレクターを交換してください。
FAST I/O エラー	<ul style="list-style-type: none"> ・シールドケースと FAST I/O UNIVERSAL PCB ASSY が通信できない ・FAST I/O UNIVERSAL PCB ASSY の故障 	<ul style="list-style-type: none"> ・シールドケースと FAST I/O UNIVERSAL PCB ASSY の LAN ケーブル（赤）の接続を確認して、電源を再投入してください。 ・FAST I/O UNIVERSAL PCB ASSY のコネクターの接続を確認して、電源を再投入してください。 ・エラーが解消されない場合、FAST I/O UNIVERSAL PCB ASSY を交換してください。
NESiCA リーダー エラー	<ul style="list-style-type: none"> ・シールドケースと RFID R/W UNIT ASSY が通信できない ・RFID R/W UNIT ASSY の故障 	<ul style="list-style-type: none"> ・シールドケースと RFID R/W UNIT ASSY の USB ケーブル（黒）の接続を確認して、電源を再投入してください。 ・RFID R/W UNIT ASSY のコネクターの接続を確認して、電源を再投入してください。 ・エラーが解消されない場合、RFID R/W UNIT ASSY を交換してください。
タッチモニター エラー	<ul style="list-style-type: none"> ・シールドケースとタッチモニターが通信できない ・タッチモニターの故障 	<ul style="list-style-type: none"> ・シールドケースとタッチモニターの USB ケーブル（白）の接続を確認してください。 ・エラーが解消されない場合、タッチモニターを交換してください。
ゲームバージョン エラー	<ul style="list-style-type: none"> ・ゲームが最新バージョンに更新されていない 	<ul style="list-style-type: none"> ・電源を再投入してください。自動的にオンラインアップデートが開始されます。

■ エラー解除方法

テストスイッチを押すことでエラーが解除され、テストモードを表示します。

テストモード内で問題が解決されれば、テストモードを終了してゲームへ復帰します。

ゲームへの復帰に電源の再投入が必要なエラーは、電源の再投入を行ってください。

テストスイッチの入力を受け付けないエラーは、問題解決後、電源の再投入を行ってください。

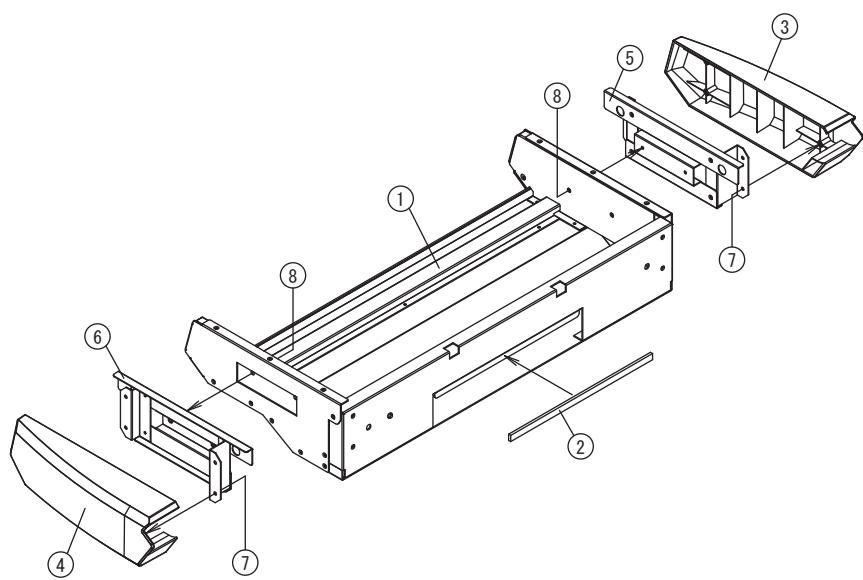
●トラブルシュート

トラブル内容	考えられる要因	解決方法
筐体の電源が入らない	電源コードが接続されていますか？	電源コードの接続確認を行ってください。
	筐体の電源スイッチが切れていませんか？	電源スイッチを ON にします。電源スイッチは筐体背面下部とセレクタードア内にサブ電源スイッチがあります。
	ヒューズ (6A) が切れていませんか？	ヒューズ (6A) を交換してください。
	電源プラグがコンセントに差し込まれていますか？	電源プラグをコンセントに差し込んでください。
タッチモニターに何も表示されない (NO SIGNAL)	シールドケースに電源コードが接続されていますか？	シールドケースの電源コードの接続確認を行ってください。
	シールドケースおよびタッチモニターにDVIケーブルが接続されていますか？	DVIケーブルの接続確認を行ってください。
	タッチモニターの入力が「DVI」に設定されていますか？	タッチモニターの入力を「DVI」に切り替えてください。
タッチモニターに何も表示されない (画面に何も表示されない)	タッチモニターのアダプター端子が接続されていますか？	アダプター端子の接続確認を行ってください。
	タッチモニターのアダプターの電源コードが接続されていますか？	アダプターの電源コードの接続確認を行ってください。
	タッチモニターの電源が ON になっていますか？	タッチモニターの背面上にインジケーターがあります。緑点灯は正常、赤点灯は電源 OFF 状態になります。 スイッチを操作してタッチモニターの電源をONにしてください。
	タッチモニターの故障	タッチモニターの交換が必要となります。本書記載の「お問い合わせ先」までご連絡ください。
タッチモニターのタップが正常に動作しない。	アースが接続されていますか？	アースの接続確認を行ってください。
	起動の際、画面上に手や金属などの導体となる異物が置かれていませんか？	異物を取り除き、電源の再投入を行ってください。
	タッチモニターの故障	タッチモニターの交換が必要となります。本書記載の「お問い合わせ先」までご連絡ください。
音が出ない	シールドケースおよび OPTICAL VR AMP に OPTICAL ケーブルが接続されていますか？	OPTICAL ケーブルの接続確認を行ってください。
	サウンドボリュームが一番左まで回っていますか？	サウンドボリュームを操作して、音量調整を行ってください。
	スピーカーの接続コネクターが外れていますか？	接続コネクターが外れていないか確認を行ってください。
	OPTICAL VR AMP PCB ASSY の故障	OPTICAL VR AMP PCB ASSY の交換が必要となります。本書記載の「お問い合わせ先」までご連絡ください。
音が小さい、または大きい	適切なサウンド調整がされていない可能性はありませんか？	セレクタードア内にあるサウンドボリューム、またはテストモード内の「サウンド設定」で音量の調整を行ってください。
ヘッドフォンジャックに接続したヘッドフォンの音が小さい、または大きい	適切な音量調整をしていますか？	ヘッドフォンボリュームを操作して、音量調整を行ってください。
ヘッドフォンジャックに接続したヘッドフォンから音が聞こえない	HEADPHONE AMP PCB に OPTICAL ケーブルが接続されていますか？	OPTICAL ケーブルの接続確認を行ってください。
	HEADPHONE AMP PCB にオーディオケーブルが接続されていますか？	オーディオケーブルの接続確認を行ってください。
	接続コネクターが外れていますか？	接続コネクターが外れていないか確認を行ってください。
	HEADPHONE AMP PCB の故障	HEADPHONE AMP PCB の交換が必要となります。本書記載の「お問い合わせ先」までご連絡ください。
ヘッドフォンボリュームがきかない	接続コネクターが外れていますか？	接続コネクターが外れていないか確認を行ってください。
	OPTICAL エンコーダーの故障	OPTICAL エンコーダーの交換が必要となります。本書記載の「お問い合わせ先」までご連絡ください。
テストスイッチを押しても、テストモード画面にならない	テストスイッチの配線が外れていますか？	配線の接続確認を行ってください。
	テストスイッチの故障	テストスイッチの交換が必要となります。本書記載の「お問い合わせ先」までご連絡ください。
サービススイッチが反応しない	サービススイッチを 9 回押していますか？	コイン未投入状態でのサービススイッチの使用回数は 9 回までになります。 コインを投入するか、電源の再投入を行ってください。

パーツカタログ

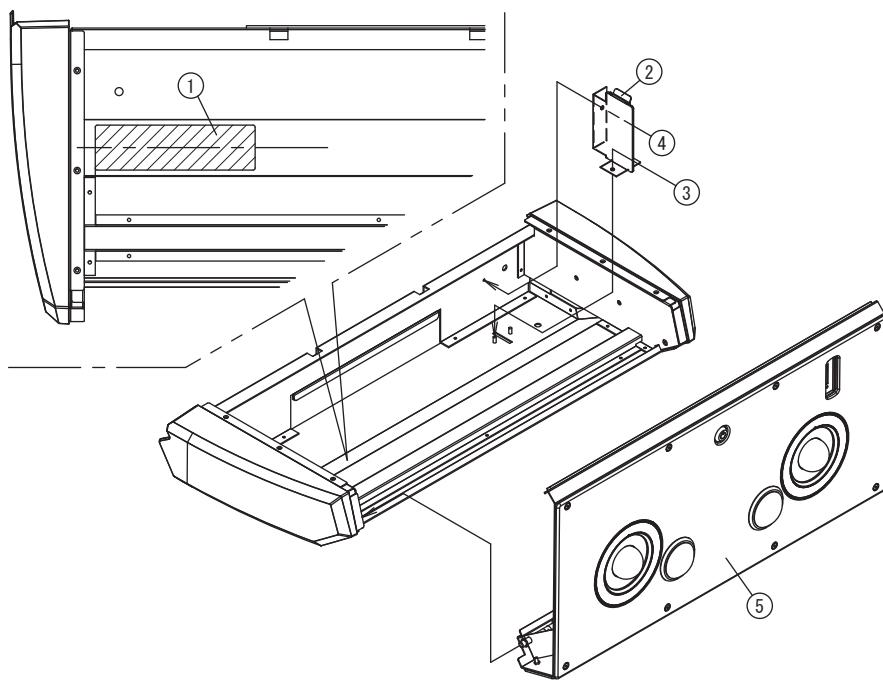
CONTROL BOX ASSY[1] [2].....	70
CONTROL PANEL ASSY[1] ~ [3]	71 ~ 72
JOYSLIDER ASSY.....	72
TITLE PANEL ASSY	73

PARTS LIST			
No.	PARTS No.	PARTS LIST	QTY
1	E3104084	CONTROL BOX	1
2	F9009057	SPONGE 265X10X4	1
3	F9009179	SIDE COVER-L	1
4	F9009180	SIDE COVER-R	1
5	E3021321	SIDE COVER BASE-L	1
6	E3021322	SIDE COVER BASE-R	1
7		PAN HD SEMUTH SCREW-W-(三価) M4X8	8
8		SEMUTH UPSET BOLT-W-(三価) M5X12	4
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			

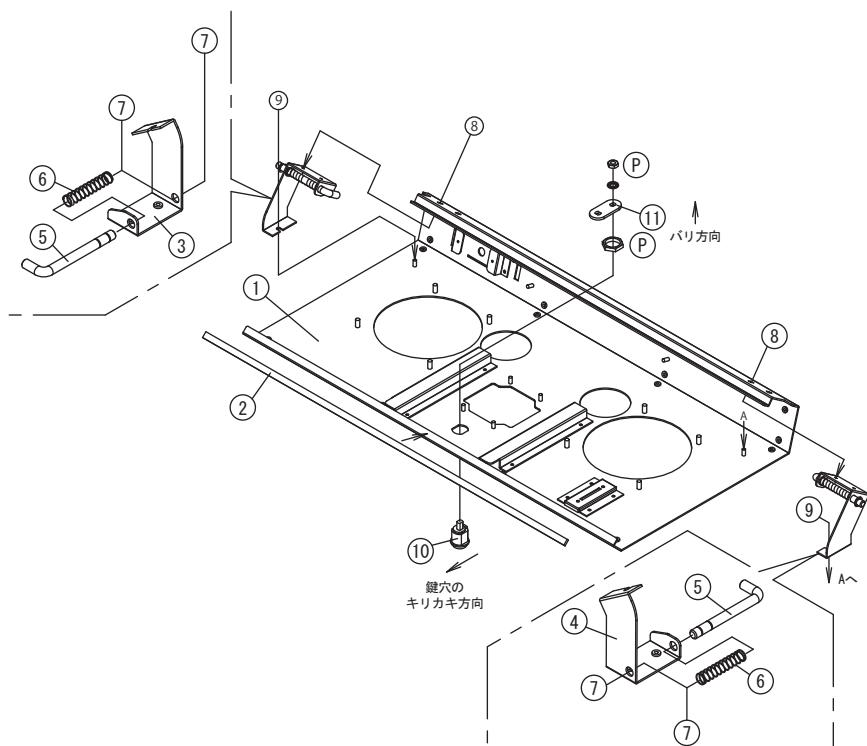


CONTROL BOX ASSY[1]

PARTS LIST			
No.	PARTS No.	PARTS LIST	QTY
1	G1002881	CAUTION STICKER-(CONTROL PANEL) DISSIDA FINAL FANTASY	1
2	E3021319	COIN CHUTE-(UPPER)	1
3		FLANGE NUT-(三価) M4	2
4		PAN HD SEMUTH SCREW-W-(三価) M4X8	1
5	M9009095	CONTROL PANEL ASSY THEATRHYTHM FF AC	1
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			

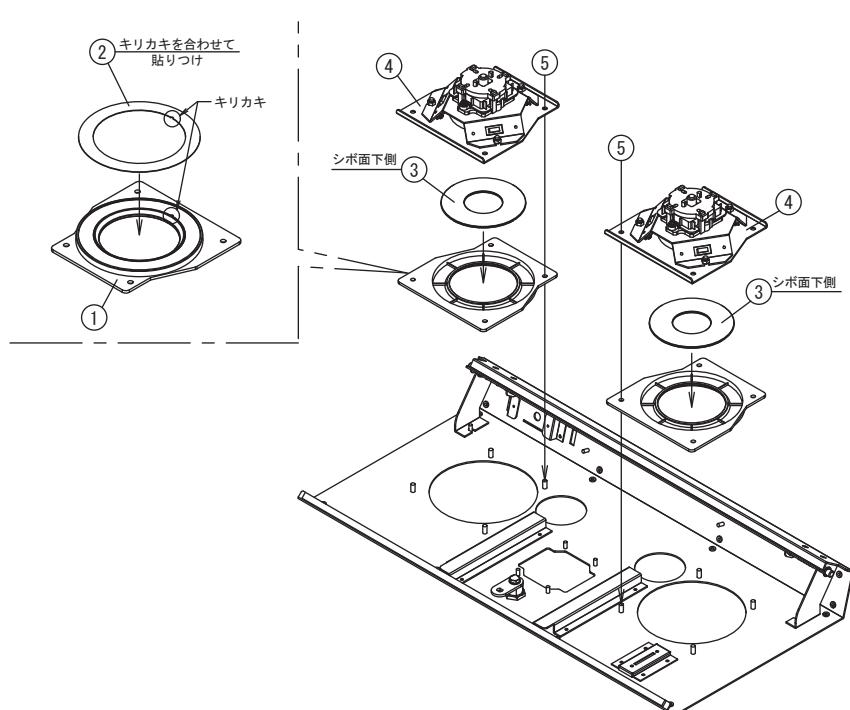


CONTROL BOX ASSY[2]



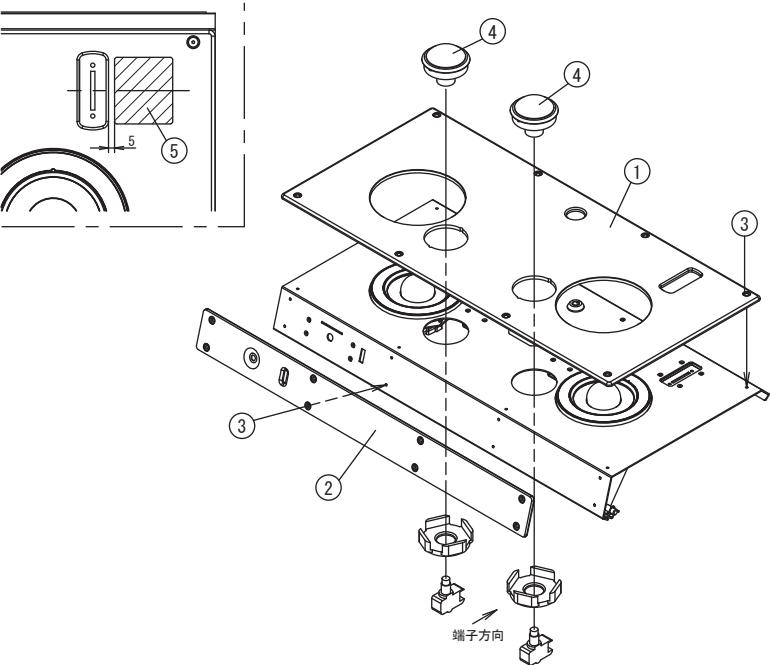
PARTS LIST		
No.	PARTS No.	PARTS LIST
1	E3104085	CONTROL TOP FRAME
2	F9009182	SPONGE 600X8X3
3	E3021316	HINGE BASE-L
4	E3021317	HINGE BASE-R
5	E1006391	HINGE SHAFT
6	E4000875	HINGE SPRING
7	E RING-(三価) ETWJ-6	4
8	TRUSS HD TORX TAMPER SCREW-(三価BLACK) M4X10	4
9	FLANGE NUT-(三価) M4	2
10	E5000682	LOCK & KEY(SINGLE)-(LY1153)-(ROHS) F750-MSDS(シングル)
11	E3018293	LOCK PLATE-S
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		

CONTROL PANEL ASSY[1]



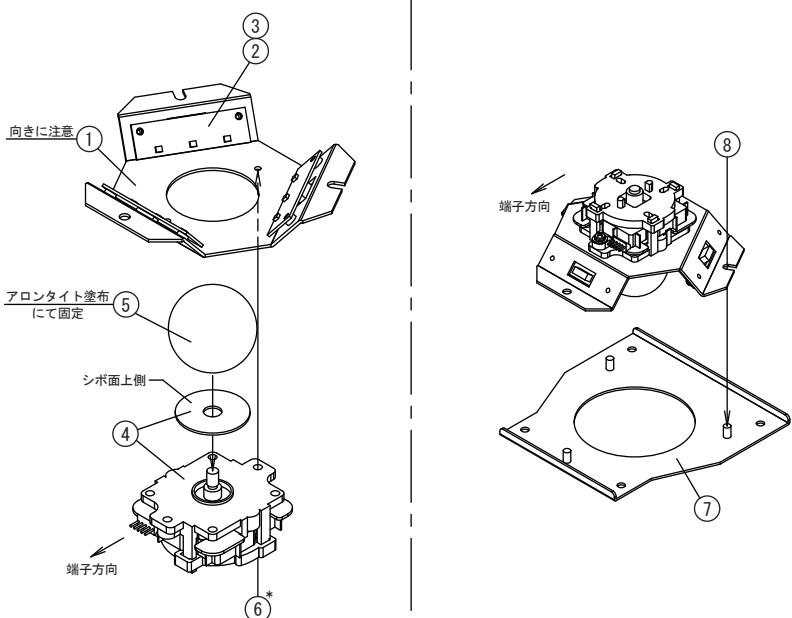
PARTS LIST		
No.	PARTS No.	PARTS LIST
1	F9009178	JOYSTICK COVER
2	G1002940	JOYSTICK COVER STICKER THEATRHYTHM FF AC
3	F9009181	JOYSTICK INNER COVER
4	M9009099	JOYSLIDER ASSY THEATRHYTHM FF AC
5		SELF LOCKING NUT-U-(三価) M5
6		8
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		

CONTROL PANEL ASSY[2]



PARTS LIST			
No.	PARTS No.	PARTS LIST	QTY
1	G9001445	CONTROL PANEL THEATRHYTHM FF AC	1
2	G9001446	HEADPHONE PANEL THEATRHYTHM FF AC	1
3		SPECIAL LOW HD CAP BOLT-(三価BLACK) M4X10	16
4	C0200799	LAMP SWITCH OBSA-60UMQ-W-DFLED-W-24V	2
5	G1002938	INDICATION STICKER THEATRHYTHM FF AC	1
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24	L3000601	K HARNESS	1
25	L9007100	AUDIO EXT CABLE-(L=1.0M)-(ROHS) (RED)	1

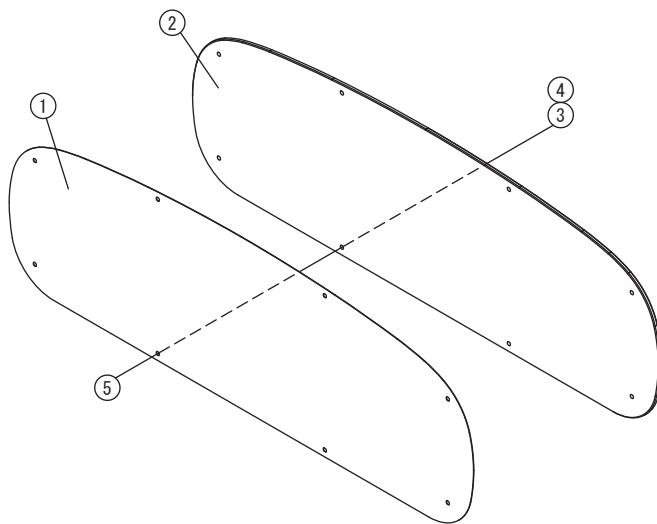
CONTROL PANEL ASSY[3]



PARTS LIST			
No.	PARTS No.	PARTS LIST	QTY
1	E3021320	JOYSTICK BASE	1
2	K92X0342	FC3 LED02 P.C.B ASSY-(1/8)-(ROHS) PUZZLE & DRAGONS	3
3		PAN HD SEMUTH SCREW-W-(三価) M3X8	6
4	M1000689	JOYSTICK-(SHORT SHAFT) JLF-TP-8-TA045	1
5	H9000701	LEVER BALL-(BUBBLE CLEAR)-(D=45)	1
6		PAN HD SEMUTH SCREW-W-(三価) M4X16	2
7	E3021318	INNER PLATE BASE	1
8		SELF LOCKING NUT-U-(三価) M5	3
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			

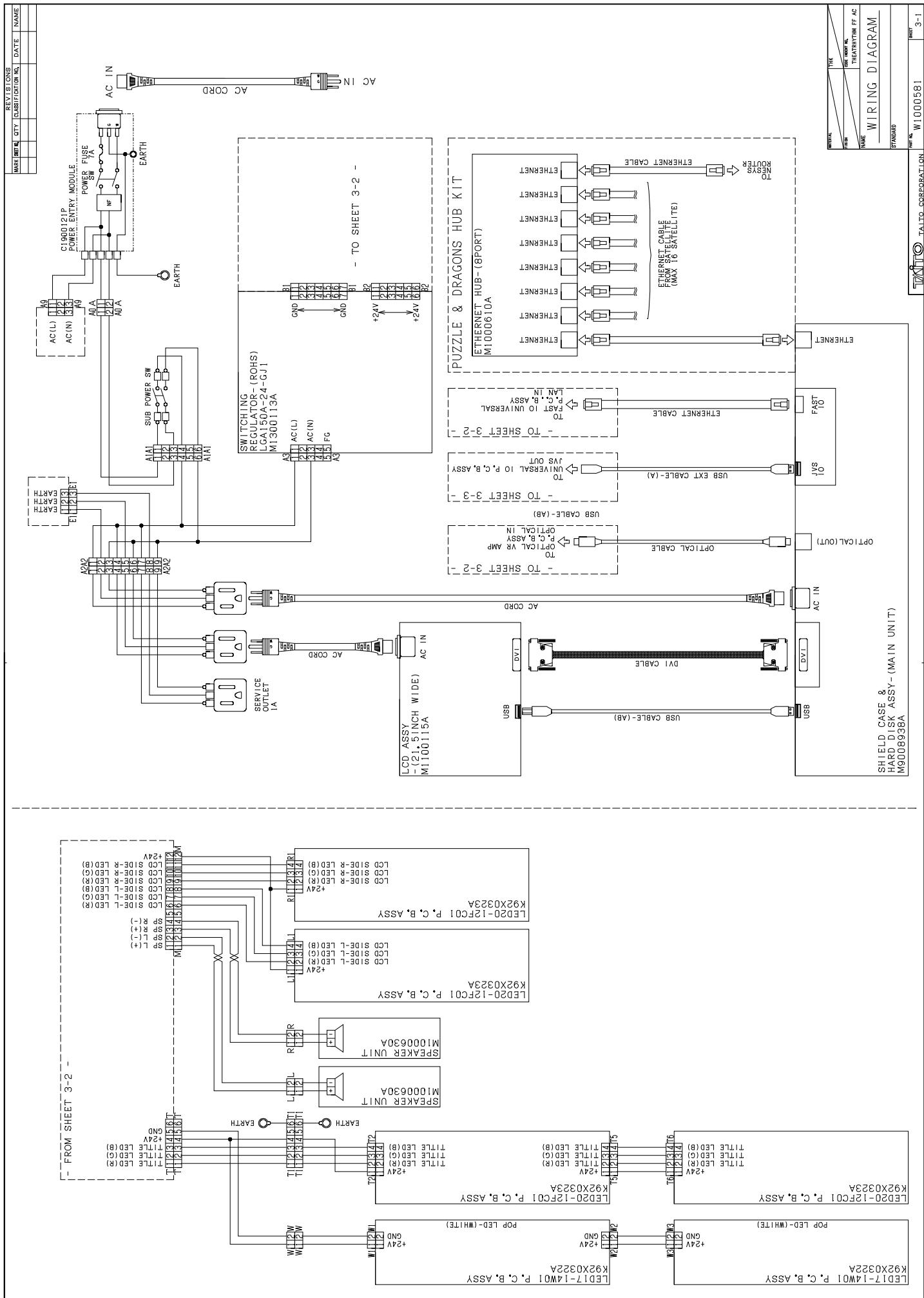
JOYSLIDER ASSY

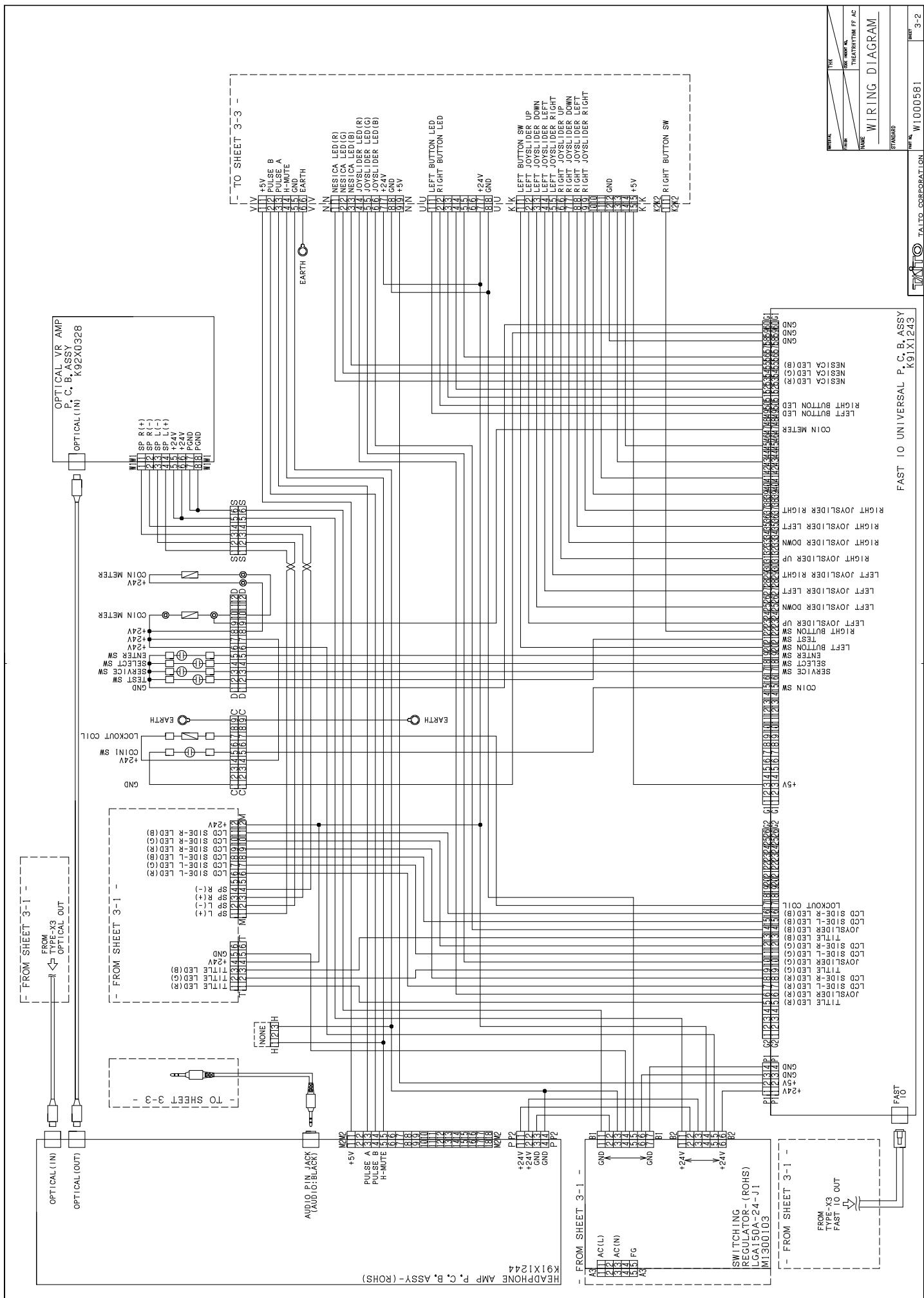
PARTS LIST			
No.	PARTS No.	PARTS LIST	QTY
1	G4000372	TITLE PANEL-(FRONT) THEATRHYTHM FF AC	1
2	G4000373	TITLE PANEL-(REAR) THEATRHYTHM FF AC	1
3		PLAIN WASHER-<CHROME> 4	4
4		HEX CAP NUT-<CHROME> M4	4
5		TRUSS HD TORX TAMPER SCREW-<CHROME> M4X10	4
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			

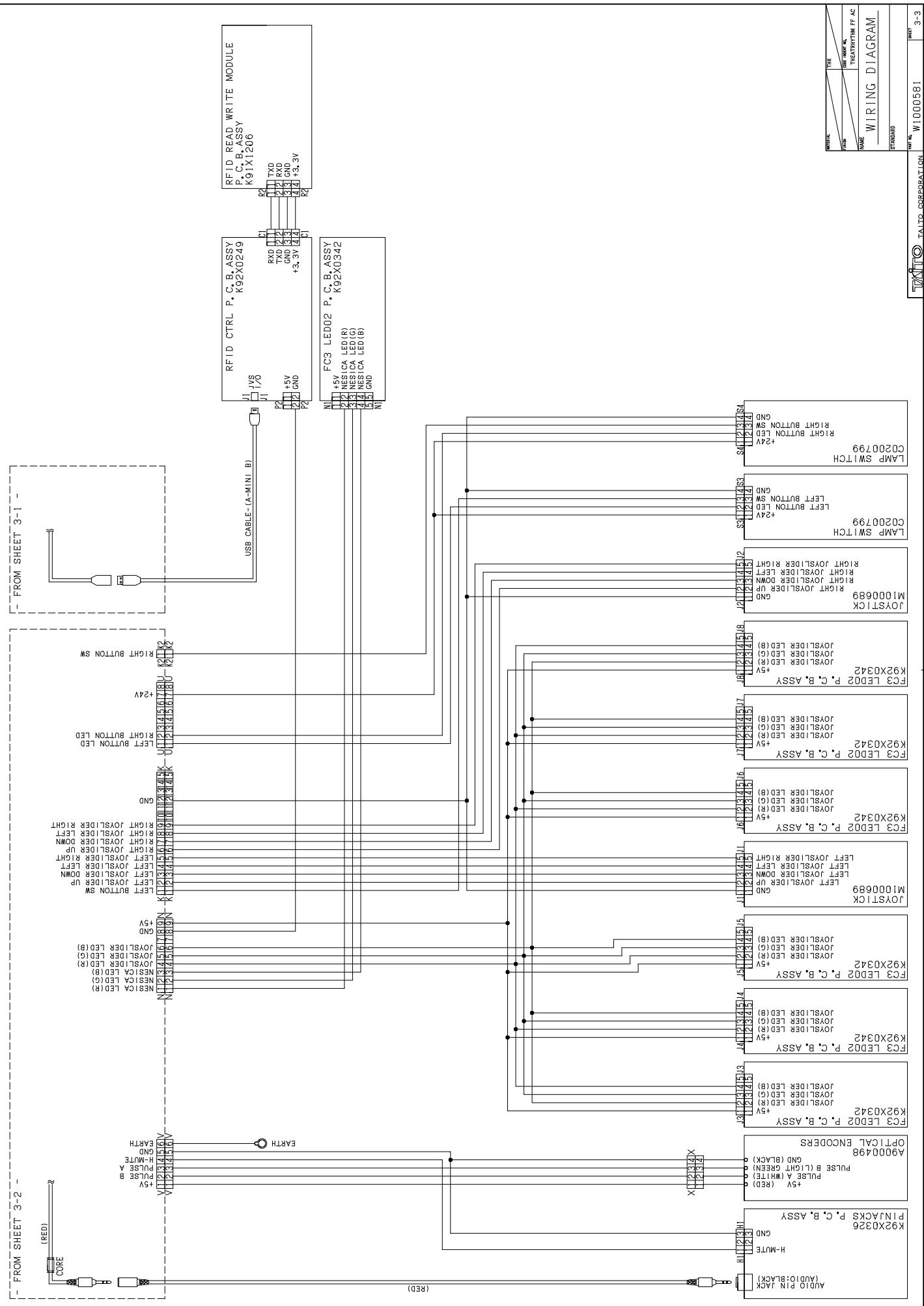


TITLE PANEL ASSY

配線図







修理案内

本製品についての修理依頼や部品のご注文の際には、次頁に添付の「先出し依頼発注書」「メンテナンスパーツ発注書」「出張修理依頼発注書」「現物修理依頼書」に必要事項を記入してFAXにて、下記お問い合わせ先までお知らせください（用紙はコピーしてお使いください）。
なお、本製品の取り扱いに関するご相談につきましても、お問い合わせ先にて行っております。

本製品の部品の供給期間を製造打ち切り後5年間とさせていただきます。
ただし、やむを得ない理由により供給期間内であってもご注文をお受けできなくなる部品がありますので、あらかじめご了承ください。なお、お客様からの需要を考慮しまして、供給期間を延長することもあります。
詳しくは下記お問い合わせ先までご連絡ください。

【お問い合わせ先】

(株) タイトー サービス部

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138

PHONE 046-289-8030(代表) FAX 046-280-4618

受付時間：平日9時～12時、13時～18時 (NESYSご契約窓口は17時00分まで)
：土曜日は一部窓口の対応、日曜祝日は全休となります。

●代表番号着信後、各担当への接続は通話機のプッシュボタンで番号を選択していただきます。

- ①番を選択・・・サービス係(NESYSご契約機器の稼働状況の確認)
(故障・先貸出し・訪問修理お問い合わせ窓口)
e-mail : service-info@taitotech.com
- ②番を選択・・・パーツ係(メンテナンスパーツ)
e-mail : parts-info@taitotech.com
- ③番を選択・・・リペア係(現物修理)
- ④番を選択・・・NESYSご契約関連お問い合わせ窓口
- ⑤番を選択・・・その他 お問い合わせ窓口

※年末年始・GW・お盆期間中の対応に付きましては別途ご案内いたします。

※通話料金はお客様のご負担になります。

本書の記載事項に変更が生じた場合も、下記Webサイトに掲載いたします。

TAITOTECH (タイトーテック) <http://www.taitotech.com/>

※Webサイトご利用にはユーザー登録が必要です。（登録料無料）

先出し依頼発注書

依頼日： 年 月 日

注文書NO

(株) タイトー サービス部 サービス係

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138

TEL : 046-289-8030 FAX : 046-280-4618

e-mail : service-info@taitotech.com

※機械名記入欄（必ず御記入願います）

※機械番号記入欄（必ず御記入願います）

※故障内容記入欄（具体的に御記入願います）

※依頼品記入欄

	部品番号	部品名	数量	備考
1				
2				
3				

※依頼元

依頼元名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※納品先 依頼元と同じ 請求先と同じ

納品先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※御請求先 依頼元と同じ 納品先と同じ

御請求先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

出荷希望日： 年 月 日

発送運賃： 着払い 立替元払い

備考欄：

注：※マークの項目は必ず御記入願います。

メンテナンスパーツ発注書

依頼日： 年 月 日

注文書NO

(株) タイトー サービス部 パーツ係

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138
TEL : 046-289-8030 FAX : 046-280-4618
e-mail : parts-info@taitotech.com

依頼元

依頼元名：	御担当者：	TEL :
		FAX :

住所：〒

納品先 依頼元と同じ 請求先と同じ

納品先名：	御担当者：	TEL :
		FAX :

住所：〒

御請求先 依頼元と同じ 納品先と同じ

御請求先名：	御担当者：	TEL :
		FAX :

住所：〒

依頼品記入欄

	部品番号	部品名	数量	備考
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

出荷希望日： 年 月 日

まとめ出荷希望する場合はチェック
(全部そろってからの出荷になります)

発送運賃： 着払い 立替元払い

お支払い方法： 御請求先一括払い 代金引換

備考欄：

出張修理依頼発注書

依頼日： 年 月 日

注文書NO

(株) タイトー サービス部 サービス係

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138
TEL : 046-289-8030 FAX : 046-280-4618
e-mail : service-info@taitotech.com

※機械名記入欄（必ず御記入願います）

※機械番号記入欄（必ず御記入願います）

※故障内容記入欄（具体的に御記入願います）

※依頼元

依頼元名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※訪問先 依頼元と同じ 請求先と同じ

訪問先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※御請求先 依頼元と同じ 納品先と同じ

御請求先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

訪問希望日： 年 月 日

備考欄：

注：※マークの項目は必ず御記入願います。

以下当社記入欄

御依頼ありがとうございます。訪問日程に関しては以下の通りとなっております。

年 月 日に より訪問致します。

訪問日等詳細に関しては、 より御連絡致します。

現物修理依頼書

依頼日： 年 月 日

依頼書NO：

(株) タイトー サービス部 リペア係

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138
TEL : 046-289-8030 FAX : 046-280-4618
e-mail : parts-info@taitotech.com

※機械名記入欄（必ず御記入願います）

※機械番号記入欄（必ず御記入願います）

※修理依頼品ユニット名記入欄（必ず御記入願います）

※ユニットシリアル番号記入欄

※故障内容記入欄（具体的に御記入願います）

(弊社記入欄)

見積り	要	不要	見積り金額	¥
-----	---	----	-------	---

注：見積金額につきましては、あくまでも概算となりますので請求金額と異なる場合があります。

※依頼元

依頼元名：	御担当者：	TEL：
		FAX：

住所：〒

※納品先 依頼元と同じ 請求先と同じ

納品先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：

住所：〒

※御請求先 依頼元と同じ 納品先と同じ

御請求先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：

住所：〒

発送運賃： 着払い 立替元払い

お支払い方法： 御請求先一括払い 代金引換

備考欄：

注：※マークの項目は必ず御記入願います。

マイクロソフト ソフトウェア ライセンス条項

WINDOWS 8 PRO

所有する他のコンピューターに本ソフトウェアを移管することができます。また、a) お客様が本ソフトウェアについて最初にライセンス許諾されたユーザーであり、また、b) 新しいユーザーが本ライセンス条項に同意すれば、本ソフトウェアを（そのライセンスと共に）そのユーザーが所有するコンピューターに移管できます。このようなライセンスの譲渡を行なう場合は、当初の収録メディア、Certificate of Authenticity ラベル、プロダクト キー、および購入証明書をもう一方のユーザーに直接譲渡する必要があります。その際、本ソフトウェアの複製をお客様が保持することはできません。お客様は、本ソフトウェアの複製をお客様に作成を許可したバックアップ用の複製、または本ソフトウェアを収録したメディアを使用することができます。お客様が本ソフトウェアを新しいコンピューターに移管する場合は必ず、本ソフトウェアを以前のコンピューターからアンインストールする必要があります。コンピューター間でライセンスを共有する目的で本ソフトウェアを移管することはできません。Get Genuine Windows Pack ソフトウェア、または、Media Center Pack ソフトウェアは、ライセンスを取得したコンピューターと共に譲渡する場合にのみ移管できます。

お読みください。
お客様は、本ライセンス条項に同意することにより、または本ソフトウェアを使用することにより、以下のすべての本ソフトウェアはどのように使用できますか。当社は本ソフトウェアまたはその複製物をお客様に販売するものでなく、その使用許諾を与えるものです。マイクロソフトのライセンス許諾の下、当社は、お客様が本ライセンス条項のすべてに従うことを条件に、一度に 1 人のユーザーが使用することを目的とし、1 台のコンピューター（ライセンスを取得したコンピューター）に本ソフトウェアの複製 1 部をインストールして実行する権利を許諾します。通常、これは、お客様が、パーソナルコンピューターに本ソフトウェアの複製 1 部をインストールしてそのコンピューター上で本ソフトウェアを使用できることを意味します。本ソフトウェアのライセンスは、サーバー ソフトウェアとしての用途や、商業的ホスティングを目的とした用途には許諾されません。したがって、本ソフトウェアを、ネットワークを介して複数のユーザーに同時に使用させることはできません。マルチユーザー シナリオおよび仮想化の詳細については、「追加条項」をご参照ください。

バックアップ用の複製を作成できますか。はい。お客様は、バックアップ目的で本ソフトウェアの複製 1 部を作成し、以下の規定に従って、そのバックアップ用の複製を使用することができます。

本ソフトウェアのアップグレードについて教えてください。本ライセンス条項の対象となる本ソフトウェアは、お客様が既に使用しているオペレーティング システム ソフトウェアのアップグレードです。したがって、本アップグレードソフトウェアは、お客様がアップグレードしようとしている当初のオペレーティング システム ソフトウェアに取って代わります。アップグレード後、お客様は当初のソフトウェアに対していかなる権利をも持たず、引き続きこれを使用したり譲渡したりすることはできません。本ライセンス条項は、アップグレード後のソフトウェアを使用するお客様の権利を取り決めたものであり、アップグレード前のソフトウェアの条項に優先します。アップグレード完了後、DVD などの特定の種類のメディアの再生や録画には、追加ソフトウェアが必要になります。

本ソフトウェアを別のコンピューターに移管したり、別のユーザーに譲渡したりできますか。お客様は、お客様が本ライセンス条項に同意したりするために譲渡したりすることができます。ただし、関連する法令において、禁止の合意にもかかわらずこれらの行為が許可されない行為などはありますか。はい、あります。本ライセンス条項は、本ソフトウェア お客様が本ソフトウェアを受領したときのメディア および本ソフトウェアに関連するマイクロソフトの更新プログラム、追加ソフトウェア、およびサービスとともに適用されます。ただし、これらに別途ライセンス条項が付属している場合は、その限りではありません。また、本ソフトウェア機能とは独立した、Windows に含まれる Windows アプリケーションにも適用されます。

本ライセンス条項の適用対象は何ですか。本ライセンス条項は、本ソフトウェア お客様が本ソフトウェアを受領したときのライセンス許諾などはすべてマイクロソフトが保有します。特にこのライセンスは、次の行為に関する法律に基づく権利などではありません。ただし、これらに別途ライセンス条項が付属している場合は、その限りではありません。また、本ソフトウェアを公開、複製（許諾されたバックアップ用の複製を除く）、レンタル、リース、または貸すすること。本ソフトウェアを譲渡するに（本ライセンス条項で許諾されている場合を除く）。本ソフトウェアの技術上の保護手段の回避を試みること。ただし、関連する法令において、禁止の合意にもかかわらずこれらの行為が許可されない行為などはありますか。はい、あります。本ライセンス条項は、本ソフトウェア お客様が本ソフトウェアを受領するものではなく、次の行為を行なうことはできません。特にこのライセンスは、次の行為に関する法律に基づく権利などではありません。ただし、これらに別途ライセンス条項が付属している場合は、その限りではありません。また、本ソフトウェア機能とは独立した、Windows に含まれる Windows アプリケーションにも適用されます。

されている場合のみ、この制限に關係なく、このようない行為も法の範囲で許可されます。インターネットベースの機能または Microsoft ファミリーサービスを使用している場合、お客様は、第三者によるサービスの使用を妨げようがない方法でこれらのサービスを使用することはできません。また、サービス、データ、アカウント、またはネットワークへの不正なアクセスを試みるためにこれらのサービスとはできません。

1. リモートデスクトップ。リモートデスクトップ機能またはこれに類似するテクノロジは、本ソフトウェアにローカル PC からアクセスするか、またはリモートアクセスします。本ライセンス条項においては、お客様は、リモートデスクトップを使用することによって、このライセンスを取得したホスト PC 上で実行されている本ソフトウェアに、別のデバイスからアクセスすることができます。このユースケースも、リモートデスクトップを使用する他のデバイスから一度に 1 人ずつ、このホスト PC 上で動作しているライセンス許諾された本ソフトウェアにアクセスすることができますが、この場合途取得している必要があります。

2. リモートアシスタンス。お客様は、リモートアシスタンスまたはこれに類似するテクノロジを使用して、本ソフトウェアの追加ライセンスを取得せずに、アクティブなセッションを共有することができます。リモートアシスタンスを使用すると、通常は問題を修正するために、あるユーザーが別のユーザーのコンピューターに直接接続することができます。

2. 拘束力のある仲裁と集團訴訟の権利放棄

a. 適用。本第 2 条は、任意の紛争に適用されます。ただし、お客様、マイクロソフト、またはマイクロソフトのいずれかのライセンサーの知的財産権の執行または有効性に関連する紛争は含まれません。紛争とは、契約、保証、不法行為、制定法、法令、条例、その他法律または衡平法のいずれを根拠とするかにかかわらず、本ソフトウェア（その価格を含む）または本ライセンス条項に関するお客様とマイクロソフトとの間で発生した任意の紛争、訴訟、または争議を意味します。「紛争」という語は、法律の下で容認される最大限広範な意味で使用するものとします。

b. 紛争の通知。紛争の発生の際、お客様またはマイクロソフトは、他方当事者に対し、いずれかの当事者が指定した名前、住所、連絡先情報と紛争の原因となつた事実、および請求された救済措置を書面に記載した紛争通知を送付するものとします。紛争通知は、米国郵便にて、**Microsoft Corporation (ATTN: LCA Arbitration, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399)** まで送付する必要があります。紛争通知フォームは、go.microsoft.com/fwlink/?linkid=245499 から入手できます。マイクロソフトは、紛争が発生した場合は、お客様の住所を知つていればその住所宛てに米国郵便で、またはお客様の電子メールアドレス宛てに送付します。お客様とマイクロソフトは、紛争通知が送付された日から 60 日以内に非公式の交渉を通じてすべての紛争の解決に努力するものとします。60 日以降、お客様またはマイクロソフトは仲裁手続きを開始することができます。

c. 少額裁判所。また、紛争が少額裁判所で取り扱うべきすべての条件を満たしている場合、お客様の所在地か、またはワシントン州キング郡の少額裁判所でも訴訟を起こすことができます。お客様は、最初に非公式に交渉を行ったかどうかにかかわらず、少額裁判所に提訴することができます。

d. 拘束力のある仲裁。お客様とマイクロソフトは非公式の交渉または少額裁判所で紛争を解決できない場合、それ以外の紛争解決手段がある仲裁のみによるものとします。お客様は、すべての紛争について、裁判または陪審員による裁判所に起訴する（または集団訴訟の原告の一員として参加する）権利を放棄するにどになります。この場合、すべての紛争は中立的な仲裁人に委ねて解決するものとします。仲裁人の決定は、連邦仲裁法に基づく既定された上訴権を除き、最終的なものとなります。両当事者のいかなる管轄裁判所も、仲裁人の裁定を執行することができます。

e. 集団訴訟の権利放棄。いかなる紛争についても、法廷地で解決したり起訴したりするあらゆる訴訟は、個別にのみ実施するものとします。お客様またはマイクロソフトのいずれも、いかなる紛争についても、集団訴訟、司法長官による民事訴訟、またはいずれかの当事者が代表者として訴訟を提起または提訴するその他の手続を通過して解決を求めることはできないものとします。いかなる仲裁または訴訟も、影響を受けるすべての仲裁判または訴訟に対するすべての当事者の事前の書面による同意なしに、別の仲裁または訴訟と併合されないものとします。

f. 仲裁判手続き、費用、手数料、および報酬。すべての仲裁手続きは、米国仲裁協会が、その商事仲裁規則

追加条項

1. ライセンスに関する権利と権限のユーザーが使用するシナリオ

a. コンピュータニ。本ライセンス条項では、「コンピューター」とは、本ソフトウェアを実行することのできる内部記憶装置を搭載したハードウェアシステム（モードレスシステムまたは仮想システム）を意味します。ハードウェアのパート・ライセンスまたはブレードはコンピューターと見なれます。本ソフトウェアは、ライセンスを取得したコンピューター上の最大 2 個のプロセッサで実行するためライセンスされます。

b. 複数のバージョン。本ソフトウェアには、複数のバージョン（例：32 ビットバージョンと 64 ビットバージョン）が含まれており、お客様がインストールできるのはそのいずれか 1 つです。

c. 複数接続またはブールされた接続。マルチフレキシングまたは接続をブールするために、または本ソフトウェアにアクセスもしくはこれを使用するデバイスもしくはユーザーの数を測るうためにハードウェアまたはソフトウェアを使用しても、お客様に必要なライセンスの数が減ることはありません。お客様は、使用している本ソフトウェアの複製ごとにライセンスを取得している場合にのみ、これらのハードウェアまたはソフトウェアまたはソフツウェアまで使用できます。

d. デバイスの接続。お客様は、ライセンスを取得したコンピューターでファイルサーバー、サービス、印刷サービス、インターネット インターネット接続の共有およびリモート接続の所有者またはオーナーサービスを利用することを目的として、ライセンスを取得したコンピューターにインストールされた本ソフトウェアに対し、最大 20 台の他のデバイスからの接続を許可することができます。お客様は、任意の数のデバイス間にデータを同期するために、ライセンスを取得したコンピューター上の本ソフトウェアにアクセスすることを許可することができます。ただし、本項は、お客様がこれらの他のデバイスに本ソフトウェアをインストールしたり、本ソフトウェアの主な機能（本項に記載する機能を除く）を当該デバイス上で使用したりする権利を有することを意味するものではありません。

e. クライアント Hyper-V。お客様は、本ソフトウェアでクライアント Hyper-V テクノロジを使用して本ソフトウェアまたはその他のソフトウェアの仮想インスタンスを作成することができます。ただし、お客様が仮想インスタンスを作成しようとするソフトウェアで許可されている場合に限ります。

f. 仮想化された環境における使用。お客様は、クライアント Hyper-V を含む仮想化ソフトウェアを使用して单一のコンピューター ハードウェア システムに 1 台以上の仮想コンピューターを作成する場合、物理的コンピューターは、本ライセンス条項の目的上、別個のコンピューターとみなされます。このライセンスでは、物理的コンピューターであるか仮想コンピューターであるかにかかわらず、1 台のコンピューター上で本ソフトウェアの複製 1 部のみをインストールして使用することができます。お客様は、複数の仮想コンピューター上で本ソフトウェアを使用する場合、本ソフトウェアの別個の複製を取得し、複数ごとに別途ライセンスを取得しなければなりません。仮想化された環境では、デジタル著作権管理技術またはその他のフル ポリューム ディスク ドライブの暗号化テクノロジーで保護されたコンテンツのセキュリティ レベルは低い場合があります。

g. リモートアクセス。本ソフトウェアには、ライセンスを取得したコンピューターにインストールされた本ソフトウェアまたはアプリケーションに他のデバイスからリモートアクセスできるようにするテクノロジとして、リモートデスクトップおよびリモートアシスタンスが含まれています。

の下、および多くの場合は、消費者間連紛争の補完手続きの下、実施します。詳細については、adr.org を参照するか、1-800-778-7879 まで電話でお問い合わせください。75,000 ミドル以下での紛争については、マイクロソフトは、仲裁提起費用を取扱に払い戻し、AAA 費用および仲裁費用を支払うものとします。お客様とマイクロソフトは、go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=245495 [リンクID=245495] で公開されている手続、手数料、および報奨を規定した条項に同意します。仲裁を開始するには、go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=245497 [リンクID=245497] で入手可能な仲裁請求用紙を AAA に提出します。お客様は、お客様の所在地か、またはワシントン州キング郡で仲裁の開始手続きを行うことに同意します。マイクロソフトは、お客様の所在地で仲裁の開始手続きを行うことに同意します。

9. 請求または紛争は 1 年以内に申し立てるものとする。制定法上許容される最大限において、本ライセンス条項に基づいて第 2 条が適用されるいかなる請求または紛争も、1 年以内に少額裁判所（第 2 条 c 項）に申し立てるか、または仲裁（第 2 条 d 項）を申し立てるものとします。この場合の 1 年は、請求または紛争を申し立てることが可能になつた最初の日から起算されます。1 年以内に申し立てなかつた場合は紛争または紛争は永久に排除されます。

h. 可分性。 第 2 条 e 項の集団訴訟の権利放棄が紛争全体または紛争の一部に対して違法または執行不能と判断された場合、その部分に第 2 条（仲裁）は適用されません。その場合は切り離されて裁判所で手続を進められ、残りの部分は仲裁で手続が進められるものとします。第 2 条に規定するその他の条項で、違法または執行不能と判断されたものがある場合、その条項は第 2 条の残りの条項とは切り離されますが、残りの条項は、引き続き完全に有効かつ強制可能であるものとします。

3. の選択

契約違反に対する請求、消費者保護法、不正競争防止法および黙示の保証に関する法律に基づく請求、不当利得返還請求、ならびに不法行為に基づく請求を含む、本ライセンス条項に基づくすべての請求および紛争には、お客様の住所の地域または国の法律が適用されます。お客様が本ソフトウェアを住所地国外で入手された場合、本ライセンス条項は当該国の法に準拠するものとします。本ライセンス条項は、特定の法的な権利を規定します。お客様は、地域や国によっては、本ライセンス条項の定めにかかわらず、消費者としての権利など、本ライセンス条項と異なる権利を有する場合があります。また、お客様は本ソフトウェアの取得取引の相手方に対して権利を取得できる場合もあります。本ライセンス条項は、お客様の地域または国の法律に基づく権利の変更を許容しない場合、それらの権利を変更しないものとします。

4. ライセンス認証

a. ライセンス認証の仕組みの詳細。本ソフトウェアは、インストールされた本ソフトウェアの複製のライセンスが正式に取得されているかどうかをお客様に通知します。ライセンス認証中、本ソフトウェアおよびお客様のコンピューターにに関する情報をマイクロソフトに送信します。この情報には、本ソフトウェアのバージョン、言語、プロダクトキーのほか、コンピューターのインターネットプロトコル (IP) アドレス、および、コンピューターのハードウェア構成に関する情報が含まれます。ライセンス認証に関する詳細については、go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=190175 [リンクID=190175] を参照してください。ライセンスを取得したコンピューターがインターネットに接続されている場合、本ソフトウェアはマイクロソフトに自動的に接続してライセンス認証を行います。本ソフトウェアのライセンス認証は、インターネットまたは電話により、手動で行うこともできます。いずれの場合も、インターネットおよび電話の通信料金が発生することがあります。

b. 再ライセンス認証。お客様がコンピューターのハードウェア構成を変更した場合や、本ソフトウェアの設定を変更した場合には、本ソフトウェアの再ライセンス認証を行う必要が生じことがあります。
c. ライセンス認証の失敗。オンラインでのライセンス認証中、本ソフトウェアのライセンス機能またはライセンス認証機能が偽造されているか、ライセンスが正式に取得されていないか、不正な変更が含まれていることが確認された場合、ライセンス認証は失敗し、本ソフトウェアは、改変されたマイクロソフトソフトウェアを正規のマイクロソフトまたは Internet Explorer で SmartScreen を有効にするによって、お客様はこの機能を受け入れることを承認し、Windows または Internet Explorer と共に SmartScreen フィルターを使用することに同意するものとし

ロソフト ソフトウェアと置き換えることで本ソフトウェアの修復を試みます。本ソフトウェアは、インストールされた本ソフトウェアの複製のライセンスが正式に取得されていない場合、または不正な変更が含まれている場合は、その旨をお客様に通知します。また、適切にライセンスされたソフトウェアの複製を取得するよう求める通知がお客様に表示されることがあります。本ソフトウェアのお客様の複製についてライセンスが正式に取得されていないことがあります。ライセンスが正式に取得された場合は、マイクロソフトから更新プログラムまたはアップグレード入手できなくなる場合があります。

5. インターネットベースの機能、プライバシー

以下のソフトウェア機能はインターネットプロトコルを使用しており、お客様のインターネットプロトコル (IP) アドレス、オペレーティングシステムの種類、ブラウザーの種類、コンピューターの名前およびバージョン、ならびに本ソフトウェアをインストールしたコンピューター情報などをマイクロソフト（またはそのサプライヤーもしくはサービス プロバイダー）に送信します。マイクロソフトは、go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=190175 [リンクID=190175] の「Windows 8 のプライバシー」に関する声明に従って、お客様にインターネットベースの機能を提供するためにこれら的情報を利用します。たとえば、これらのサービスのいすれかに依存しているアプリケーションをお客様が取得した場合、インターネット ベースの機能の一部が、後日、マイクロソフトの Windows Update サービスを介して提供されることがあります。
a. Windows Update。お客様が本ソフトウェアの Windows Update サービスを使用している場合、このサービスを適切に機能させるために Windows Update サービスの更新またはダウンロードが適宜必要になり、お客様に通知することなくダウンロードとインストールが行われます。

b. Windows デジタル著作権管理技術 (WDRM)。一部のコンテンツ所有者は、著作権およびその他の知的財産を保護する目的で、Windows デジタル著作権管理技術 (WDRM) を使用しています。これには、WDRM がコンテンツを保護できない場合、保護されたコンテンツを再生する本ソフトウェアの機能を無効にすることも含みます。お客様は、マイクロソフトがライセンスに失効リストを含めることに同意するものとします。
c. Windows Media Player。お客様が Windows Media Player を使用すると、お客様の地域において利用可能なオンライン音楽サービスおよび Windows Media Player の新しいバージョンが、マイクロソフトに対する確認されます。Windows Media Player は、go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=104605 の説明に従つてのみ使用することができます。
d. Windows Defender。Windows Defender を有効にすると、ウイルス、ワーム、ボット、ルートキット、「スパイウェア」、「アドウェア」など、望ましくない可能性のあるソフトウェアを含む、多くの種類の悪意のあるソフトウェアがお客様のコンピューターに存在しない場合、「高」または「重」または「重大」と評価されたマルチウェアおよびその他の望ましくない可能性のあるソフトウェアを初めて使用し始めた際に「推奨」セキュリティ設定を選択した場合に削除されます。お客様が本ソフトウェアを初めて使用し始めた際に「可能」セキュリティ設定を選択した場合は、この削除によって、コンピューターにおける他のソフトウェアが動作しなくなる場合や、またはお客様がそのソフトウェアではなく他のライセンスによる場合があります。望ましくないソフトウェアではないソフトウェアも削除されたり、無効化されたりする可能性があります。お客様が Windows Defender および Windows Update を使用している場合、Windows Defender は Windows Update を介して定期的に更新されます。
e. 悪意のあるソフトウェアの削除。Windows Update を月に少なくとも一度使用すると、本ソフトウェアは、90.microsoft.com/fwlink/?LinkId=241725 [リンクID=241725] で公開されているマルチウェアがないかコンピューターをスキャンして削除します。スキャン完了後、検出されたマルチウェア、エラーに関する特定の情報、およびお客様のコンピューターに関するその他の情報についての報告がマイクロソフトに送信されます。この情報は、本ソフトウェアや、その他のマイクロソフト製品の改善のために使用されます。お客様は、本ソフトウェアの報告機能を 90.microsoft.com/fwlink/?LinkId=241725 [リンクID=241725] に記載されている手順に従つて無効にすることができます。

f. SmartScreen フィルター。SmartScreen では、お客様が表示しようとする Web ページおよびダウンロードのアドレスが、安全でないまたは疑わしいとマイクロソフトに報告された Web ページおよびダウンロードの一覧（頻繁に更新されます）に対して確認されます。また、SmartScreen では、お客様が実行しようとするダウンロードまたは実行されるプログラムも、一般的にダウンロードまたは実行されるプログラムの一覧に対して確認されます。詳細については、90.microsoft.com/fwlink/?LinkId=235950 [リンクID=235950] の「プライバシー」に関する声明をご参照ください。Windows または Internet Explorer で SmartScreen を有効にするによって、お客様はこの機能を受け入れることを承認し、Windows または Internet Explorer と共に SmartScreen フィルターを使用することに同意するものとし

ます。お客様は、手動によっても、ソフトウェアまたはサービスを有効にしたり許可したりすることによっても、SmartScreen フィルターによって提供されたデータを複製、表示、領収、收集、または保存することによっても、**g. IPv6 ネットワーク アドレス変換 (NAT) Traversal サービス (Teredo)**、お客様がライセンスを取得したコンピューターを起動するたびに、Teredo によってインターネット上に公開されているインターネットネットプロトコルバージョン 6 (IPv6) サービスの接続を実行されます。この操作は、お客様のライセンスを取得したコンピューターがパブリックまたはプライベートネットワーク上で接続されると、自動的に実行されます。ただし、エンタープライズドメインなどの管理されたネットワークでは実行されません。お客様が使用しているプログラムで Teredo が IPv6 接続を使用するように要求されている場合、またはお客様が常に IPv6 接続を有効にするようにファイアウォールを構成している場合、Teredo はインターネットネットプロトコルバージョン 6 (IPv6) サービスと定期的に連絡を取り合います。このとき、マイクロソフトに送信される情報は、標準的なコンピューター情報と要求されたサービス名 (teredo.ipv6.microsoft.com など) のみです。Teredo によってお客様のコンピューターから送信された情報は、お客様のコンピューターがインターネットに接続されているかどうか、また公開されている IPv6 サービスを検索できるかどうかを判断する目的で使用されます。IPv6 サービスが見つかると、IPv6 サービスとの接続を維持するために情報が送信されます。

- h. プラグ アンド プレイおよびプラグ アンド プライの拡張。**お客様のコンピューターには、お客様のコンピューターに接続したハードウェアとの通信に必要なドライバーが含まれていない場合があります。その場合は、本ソフトウェアの更新機能を使用して正しいドライバーを取得し、お客様のコンピューターにインストールできます。管理者は、この更新機能を解除することができます。
- i. デジタル証明書。本ソフトウェアはデジタル証明書を使用して、X.509 標準暗号化情報を送信するインターネット ユーザーの身元を特定したり、ファイルやマクロの電子署名に使用したり、ファイルの内容が損なわれないことがおよび作成元を証明したりできます。本ソフトウェアは、インターネット ネットを介して証明書、証明失効リスト、および信頼できる認証機関のリストを取得し、更新する場合があります。
- j. ネットワーク 認識。ネットワーク ドライバーまたはアクティブ モニタリングまたはアクティブ DNS (または HTTP クリエイタリにより、システムがネットワークに接続されているかどうかが判別されます。このクエリでは、ルーティングのための標準的な TCP/IP 情報または DNS 情報の送信のみを行います。お客様は、レジストリ設定により、このアクティブ クエリ機能を解除することができます。
- k. アクセラレータ。お客様が Internet Explorer でアクセラレータをクリックするかマウスでポイントすると、次のいずれかが該当するサービス プロバイダー (マイクロソフトではない場合があります) に送信されることができます。現在の Web ページのタイトルおよび完全な Web アドレス (URL)、標準コンピューター情報、ならびにお客様が選択したコンテンツが、該当するサービス プロバイダー (マイクロソフトを除く) に送信されることがあります。詳細については、go.microsoft.com/education をご参照ください。
- l. 検索プロバイダーの更新。本ソフトウェアは、検索プロバイダーに関するデータの更新をお客様のコンピューターにダウンロードします。この更新は、お客様のプロバイダーを新しいアイコンや後継候補といった最新の機能でアップグレードします。これは、1 回のみ行われる更新ですが、本ソフトウェアは本更新のダウンロードが正常に完了しない場合、更新を数回試みます。詳細については、go.microsoft.com/fwlink/?linkid=239590 をご参照ください。
- m. Cookie。お客様が、本ソフトウェアでオンライン ヘルプ、オンライン サポートなどのオンライン機能を使用することを選択した場合、Cookie が設定される場合があります。Cookie をブロック、削除、および削除する方法について、go.microsoft.com/fwlink/?linkid=74170 のプライバシーに関する声明の中に記載されています。Cookie に関するセクションを参照してください。
- n. Windows ストア。お客様は、インターネット ベースの機能に関する本ライセンス条項に加えて、go.microsoft.com/fwlink/?linkid=246694 で提供されている条件に従ってのみ、Windows ストアを使用できます。また、これらの条項には、Windows 通知サービスに関する情報も含まれています。スタート画面内の Windows アプリケーションまたはブレインストアされたアプリケーションは、Windows Notification Service を使用する場合があります。お客様は、Windows 8 のプライバシーに関する声明と Windows ストア サービス条項の規定に従い、マイクロソフトがお客様に通知を送付する場合があることに同意するものとします。

6. WINDOWS アプリケーション

Windows アプリケーション (メール、メッセージング、カレンダー、People など) は、Windows に含まれている、

マイクロソフトが開発し、本ライセンス条項に基づいてお客様に使用許諾されるアプリケーションです。お客様は、スタート画面の対応するタイルから各 Windows アプリケーションにアクセスすることができます。一部の Windows アプリケーションはオンライン サービスへのアクセス ポイントを提供しておらず、これらのサービスの使用には別途の条項およびライセンス ポイントが適用されます。お客様は、これらの条項およびライセンス ポイントを、アプリケーションの設定を参照することができます。お盆固有のライセンス条項が、お客様に表示されたり、またはアプリケーションの設定中に提示されたりしない限り、お客様は、Windows アプリケーションからアクセスするサービスが、マイクロソフト使用条件 (go.microsoft.com/fwlink/?linkid=246338)、または Xbox サービスにアクセスする Windows アプリケーションの場合にこちらの使用条件 (xbox.com/legal/liveout) の適用を受けることに同意します。マイクロソフトは、サービスを改善するための持続的な努力をしており、いつでもサービスに変更を加える可能性があります。これらのサービスを利用できない国もあります。お客様は、任意の Windows アプリケーションをいつでもアンインストールすることができます。また、お客様は、任意の Windows ストアからダウンロードして再インストールすることも選択することができます。一部の Windows アプリケーションには広告が含まれています。お客様は、choice.live.com にアクセスしてパーソナライズされた広告を停止することを選択できます。

7. ライセンス証明書 (PROOF OF LICENSE) または (POL)

お客様が本ソフトウェアを DVD または他の物理メディアで入手された場合、お客様のライセンス証明書は、正規のマイクロソフト Certificate of Authenticity ラベルおよび正規のマイクロソフト プロダクト キー、ならびに購入証明書になります。お客様が本ソフトウェアをオンラインで購入し、ダウンロードされた場合、お客様のライセンス証明書は、購入時に受け取った本ソフトウェアの正規のマイクロソフト プロダクト キー、および正規のマイクロソフト ソフトウェアの販売代理店による購入証明書になります。購入証明書は販売元の記録との照合が必要になります。

8. 更新プログラムおよびアップグレード

お客様が本ソフトウェアまたは正規マイクロソフト販売代理店からのみ、本ソフトウェアの更新プログラムまたは正規のアップグレードを入手することができます。特定のアップグレード、サポート、およびその他のサービスは、正規のマイクロソフト ソフトウェアのユーチャーにのみ提供される場合があります。正規 Windows 製品の詳細については、go.microsoft.com/fwlink/?linkid=104612 をご覧ください。正規のマイクロソフト ソフトウェアを識別する方法については、howtotell.com をご覧ください。

9. 権利が制限されたバージョン

再販禁止ソフトウェアまたはアカデミック バックなど、一部のバージョンの本ソフトウェアは、限定された目的のために販売されています。お客様は、「Not for Resale」の表示のある本ソフトウェアを販売することができます。また、本ソフトウェアに「Academic Edition」と記載されている場合は、お客様はアカデミック バックを使用する場合、お客様が該当する場合、またはお客様がアカデミック バックを使用対象者かどうかを確認する場合は、microsoft.com/education をご参照ください。

10. フォント、アイコン、画像、および音声

a. フォント コンポーネント。本ソフトウェアの実行中、お客様は、コンテンツを印刷するためのフォントをプリント一またはその他の出力デバイスに一時的にダウンロードしたり、フォントの埋め込みに関する範囲でコンテンツにフォントを埋め込んだりすることができます。お客様は、コンテンツを表示および印刷することができます。また、本ソフトウェアに「Academic Edition」と記載されている場合、お客様はアカデミック バックを使用対象者として指定されたい方でなければなりません。お客様が、アカデミック バックの詳細について確認する場合、またはお客様がアカデミック バックを使用対象者かどうかを確認する場合は、microsoft.com/education をご参照するか、最寄りのマイクロソフト開発会社までご連絡ください。

b. アイコン、画像、および音声。本ソフトウェアに付属のアイコン、画像、および音声。本ソフトウェアの実行中、お客様は、ライセンスを取得したコンピューターからのアイコン、画像、および音声。およびメディアにアクセスして、これらを使用することができます。また、本ソフトウェアと共に提供されるサンプルの画像、音声、およびメディアを共有したり、その他の目的にこれらを使用したりすることはできません。

11. .NET FRAMEWORK

本ソフトウェアには、.NET Framework のコンポーネントが 1 つ以上含まれています。.NET Framework コンポ

一ネットを使用して内部ベンチマークテストを実施する場合は、go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=66406 の説明に従うことを条件として使用することができます。

12. H.264/AVC および MPEG-4 ビジュアル規格と VC-1 ビデオ規格

本製品は、消費者による個人使用および非商業的使用を前提とし、「AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE」、「VC-1 PATENT PORTFOLIO LICENSE」、「MPEG-4 PART 2 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE」に基いて次の用途に限ってライセンスされています。(I) 上記の規格（以下「ビデオ規格」といいます）に従ってビデオをエンコードすること、または (II) 個人使用および非商業的活動に従事する消費者がエンコードした AVC、VC-1、および MPEG-4 PART 2 ビデオをデコードする、または、かかるビデオを提供するライセンスを有するビデオ プロバイダーから取得したビデオをデコードすること。その他の用途については、明示か默示かを問わず、いかなるライセンスも許諾されません。詳細については、MPEGLA.COM から入手できます。MPEGLA.COM を参照してください。

13. ADOBE FLASH PLAYER

本ソフトウェアには、何らかのバージョンの Adobe Flash Player が含まれている場合があります。お客様は、お客様による Adobe Flash Player の使用には、go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=248532 で確認できる、Adobe Systems Incorporated のライセンス条項が適用されることに同意するものとします。Adobe および Flash は、Adobe Systems Incorporated の米国における登録商標または商標です。

14. 地理的制約と輸出規制

ソフトウェア パッケージに地域が記載されている場合、お客様はその地域でのみ本ソフトウェアをライセンス認証できます。また、お客様は、本ソフトウェアに適用されるすべての国内法および国際法（輸出対象国、エンド ユーザーおよびエンド ユーザーによる使用に関する制限を含みます）を遵守しなければなりません。地理的制約および輸出規制の詳細については、go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=141397 および microsoft.com/japan/exporting をご覧ください。

15. サポートおよび払い戻し手続き

マイクロソフトでは、support.microsoft.com/common/international.aspx の説明に従い、適切にライセンスを取得したソフトウェアについて、限定されたサポート サービスを提供します。
お客様が返金を請求し、本ソフトウェアの購入店から払い戻しを受けられない場合は、マイクロソフトに当社の返金ボリシーについてお尋ねください。microsoft.com/worldwide を参照するか、日本では、0120-41-6755 までご連絡いただくか、または microsoft.com/japan/ をご覧ください。

16. 完全合意

本ライセンス条項（ならびにマイクロソフトが提供しお客様が使用する任意の追加ソフトウェア、更新プログラムおよびサービス）と本ライセンス条項に記載される Web リンクに公開されている条項は、本ソフトウェアならびに当該追加ソフトウェア、更新プログラム、およびサービスに関する完全な合意です。ただし、マイクロソフトがこれら追加ソフトウェア、更新プログラム、またはサービスについて別途条項を設けている場合は、この限りではありません。本ライセンス条項は、本ソフトウェアの実行後、microsoft.com/about/legal/en/us/intellectualproperty/useterms/default.aspx にアクセスするか、または本ソフトウェア内のアクション センターの Windows ライセンス認証に従うことで確認できます。また、本ライセンス条項に記載されているリンク先に掲載されている条項は、本ソフトウェアの実行後、使用しているブラウザーのアドレス バーにその URL を入力することででも確認できます。お客様は、かかる条項を確認することに同意するものとします。お客様は、本ライセンス条項が適用される各サービスまたは含まれているアプロ

ケーション、および本ライセンス条項でリンクされている特定の条項について、サービスを利用する前に当該サービスに関する条項を読了することに同意するものとします。お客様は、サービスを使用することによって本ライセンス条項およびリンク先の条項を承認することを理解するものとします。また、本ライセンス条項には有効的な情報が公開されたリンクが受け取れる条項が記載されたリンクは、以下のとおりです。

- go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=190175 (Windows 8 プライバシーに関する声明)
- go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=245495 (仲裁手続き)
- go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=104605 (Windows Media Player)
- go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=246694 (Windows ストアの使用条件)
- go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=246338 (マイクロソフトの使用条件)
- xbox.com/legal/livetou (XBox Live 使用条件)
- go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=66406 (.NET Framework 条項)
- go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=248532 (Adobe Flash Player ライセンス条項)

品質保証規定

マイクロソフトは、本ソフトウェアに品質保証規定を設けていますか。はい。マイクロソフトは、適切にライセンスを取得したソフトウェアに付属しているマイクロソフト資料に説明されているとおり動作することを保証します。この品質保証規定では、お客様が原因となって生じた問題、当社の指示にお客様が従わなかつたことによって生じた問題、またはマイクロソフトの合理的な支配の及ばない事柄に起因して発生した問題を対象としていません。品質保証規定は、本ソフトウェアの複製の最初のユーザーがその複製を取得した日から発効し、その後 1 年間有効です。その 1 年間にお客様がマイクロソフトから受け取ることのあるすべての追加ノットウェア、更新プログラム、およびグラム、および交換ソフトウェアを保証の対象ですが、その場合は、当該 1 年の期間の残りの日数が、または 30 日のいずれか長いほうの期間となります。本ソフトウェアを譲渡しても、その品質保証規定の期間が延長されることはありません。マイクロソフトは、その他の明示的な保証は一切行いません。マイクロソフトは、商品性、特定目的に対する適合性、または権利侵害の不存在に関する默示の保証は一切行わず、これらについては一切責任を負いません。地域の法律により、默示の保証の制限をマイクロソフトが行うことが認められない場合、默示の保証は、上記の品質保証規定期間中に限り、法律上許容される限り、限定された内容においてお客様に与えられるものとします。地域の法律により、品質保証規定期間の延長が必要な場合、本ライセンス条項にかかるらず、その延長期間が適用されます。ただし、権利の内容は、本ライセンス条項に規定する内容に限定されます。本ライセンス条項の後半の条文では、品質保証規定の下で保証の請求方法について規定します。

マイクロソフトが保証に違反した場合、どうなりますか。マイクロソフトが品質保証規定に違反した場合、救済方法として本ソフトウェアを修理するか、または交換いたします。または、修理もしくは交換の代わりに、本ソフトウェアの購入にお客様が支払った金額を払い戻すこともできます。払い戻しを受けるには、本ソフトウェアをアンインストールし、そのメディアを領収書と共にマイクロソフトに返送する必要があります。

マイクロソフトが本ライセンス条項のいずれかに違反したら、どうなりますか。マイクロソフトから損害賠償を受けられる正当な根拠がある場合、本ソフトウェアに対してお客様が支払った金額を上限として直接損害に対する賠償を受けることができます。その他の損害（派生的損害、逸失利益、特別損害、および付随的損害）を含みますがこれらに限らず）、または修理による責任を負いません。本ライセンス条項に規定する損害の除外および制限は、本ソフトウェアの修理、交換、または返金によつてもお客様の損失が完全に補償されない場合、および、マイクロソフトがこのような損害の可能性を認識していたか、または認識し得た場合にも適用されます。一部の地域または国では付随的損害、派生的損害、または他の損害の免責または責任の制限が認められないため、かかる責任の制限または免責がお客様に適用されない場合があります。契約上の損害の除外の合意にもかかわらず、お客様の所在国の法律により、お客様がその他の損害に対して賠償を請求することができる場合であっても、本ソフトウェアにお客様が支払った額を超えることはできません。

保証に関するお問い合わせ

本ソフトウェアの品質保証規定の下、領収書などのご購入の証明が必要になります。

1. 米国およびカナダ。米国およびカナダで購入したソフトウェアの品質保証規定またはその払い戻しを受け方の詳細については、(800) MICROSOFT まで電話でご連絡いただくか、Microsoft Customer Service and Support, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399 まで郵便でご連絡いただくか、または microsoft.com/info/nareturns.htm をご覧ください。
2. ヨーロッパ、中東、およびアフリカ。本ソフトウェアをヨーロッパ、中東、またはアフリカで入手された場合、Microsoft Ireland Operations Limited がこの品質保証規定を履行します。保証サービスの履行をお求めの場

