# lab4 分支预测

#### 实验目的

● 熟悉btb和bht

### 实验内容

- 阶段1:实现btb
- 阶段2:实现bht
- 阶段1和阶段2**都必须实现**,不是只实现阶段二就行了

### 实验指导

- 详见Here
- btb
  - 其实我们要实现的btb本质可以理解为是1bit预测器,如果上次这条分支指令跳转,那么这次它也跳转;如果上次不跳,那么这次也不跳
  - o btb 主要是实现一个buffer,保存当前地址高位、目标地址和有效位,类似于cache,可以采用直接相联方式,可以直接使用reg实现buffer
  - o buffer 放在取指阶段,buffer内容读取一个周期内可以完成
  - o btb的命中: 当前指令的地位用于寻址,对比指令的高位和buffer中是否相等并且有效位为 1,表示命中,则下一条指令的地址不是pc+4,而是buffer中的内容
  - o 在取指阶段是否命中信息会随着流水线段寄存器传递到ex阶段,根据实际是否跳转和if阶段是 否命中信息对buffer进行修改
- bht
  - o bht 首先要实现一个N\*2的buffer, N为大小, 2表示2bit预测
  - 实现一个状态机,详见lab4-分支预测-实验指导.pptx
  - 用bht来控制是否跳转(btb不命中,bht命中该如何处理?),bht的根据状态机更新,btb 表的更新与之前不同

## 实验检查 (70%)

阶段1 (30%) , 阶段2 (40%)

- 测试通过btb.S和bht.S
- 回答实验指导PPT里的的问题(真值表和最后一页的问题)
- 分析实验结果,确认正确之后再来检查
- 虽然分为二个阶段,检查只需一次即可

## 实验报告 (30%)

- 分支收益和分支代价
- 统计未使用分支预测和使用分支预测的总周期数及差值

- 统计分支指令数目、动态分支预测正确次数和错误次数
- 对比不同策略并分析以上几点的关系
- 计算整体CPI和加速比