

# Cache 设计指导

王轩

## Cache 回顾

Cache 结构在课本《计算机体系结构：量化研究方法》（中文第五版）的附录 B：存储器层次结构回顾 中有所描述。本实验全部采用“写回+写入分派”的 cache 策略，这种策略在读或写命中时，直接从 cache 中读写数据，只需要一个时钟周期，不需要对 CPU 流水线进行 stall；在发生缺失时，读缺失和写缺失的处理方法是相同的，都是从主存中换入缺失的 line (line 即块) 到 cache 中（当然，如果要换入的 line 已经被使用了，并且脏，则需要在换入之前进行换出），再从 cache 中读写数据。总结下来，cache 应该维护如下的状态机：

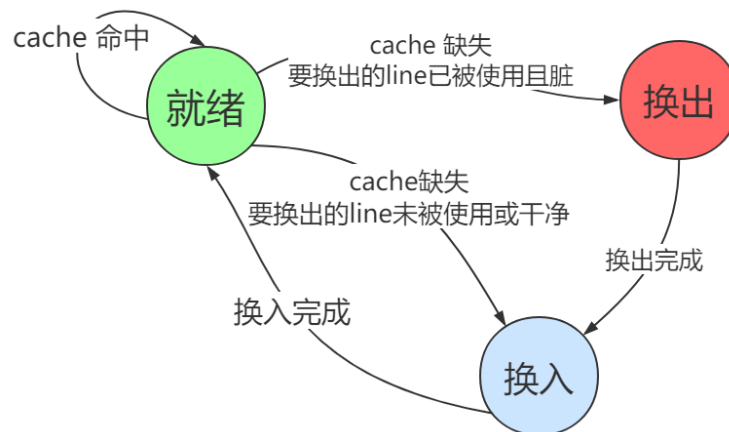


图 1: cache 状态机

我们提供的简单直接映射的 cache 中就有这样的状态机。当没有读/写请求时，cache 保持就绪状态，当 CPU 发出读/写请求时，cache 检查是否命中，如果命中则立刻响应读/写请求，并仍保持就绪状态。如果缺失，则进行换入（换入之前可能需要先换出），在 cache 进行换出换入时，cache 无法响应 CPU 当前的读写请求，因此需要向 CPU 发出 miss=1 的信号，CPU 需要使用该信号控制所有流水段进行 stall。直到 cache 完成换出换入后重回就绪状态，此时 cache 就能响应这个读写请求。

在今后我们发布的 CPU+cache 的完整代码中，加入 cache miss 时对 cpu 流水线的 stall 控制，以及对 cache miss 率的统计。

## Cache 对外接口与时序

现在, 让我们暂时把 cache 当作黑箱, 看看它对外的接口和时序是怎样的。我们提供的简单 cache 的对外接口如下。当你对 cache 进行修改时, 也要遵循这个接口和时序, 否则会在连接 CPU 的时候遇到困难。

```
module cache #(
    parameter LINE_ADDR_LEN = 3, //line 内地址的长度, 决定了每个 line 具有
    2^3=8 个 word
    parameter SET_ADDR_LEN = 2, //组地址的长度, 决定了一共有 2^2=4 个组
    parameter TAG_ADDR_LEN = 7, //tag 的长度
    //parameter WAY_CNT = 4 //组相连度, 决定了每组中有多少路 line, 对于
    直接映射 cache,
    //该参数用不到, 但组相连 cache 中需要大家用到
    this parameter
) (
    input clk, rst,
    output miss, // 对 CPU 发出的 miss 信号
    input [31:0] addr, // 读/写请求的地址
    input rd_req, // 读请求信号
    output reg [31:0] rd_data, // 读出的数据, 一次读一个 word
    input wr_req, // 写请求信号
    input [31:0] wr_data // 要写入的数据, 一次写一个 word
);
```

当读/写命中时, 时序与以往我们提供的 dataRam 完全一样, 如图:

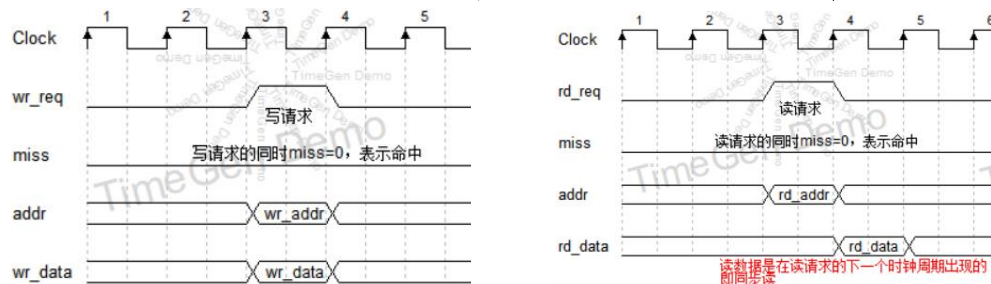


图 2: 写命中时序 (左), 读命中时序 (右)

当读/写缺失时, 随着请求信号的出现, miss 信号同样变为 1, 请求信号要一直保持 1, 直到一个周期, miss 变为 0, 请求信号仍为 1, 就完成了一次读/写。另外, 在请求信号保持 1 的过程中, addr 和 wr\_data 也要保持。

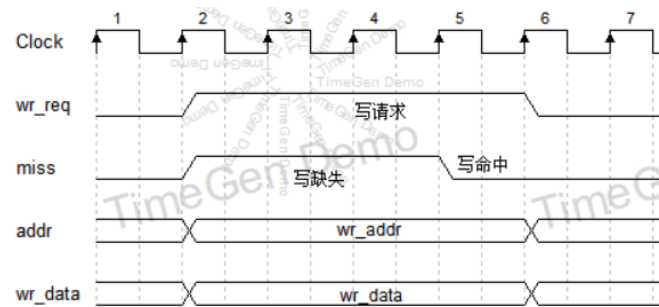


图 3：写缺失时序

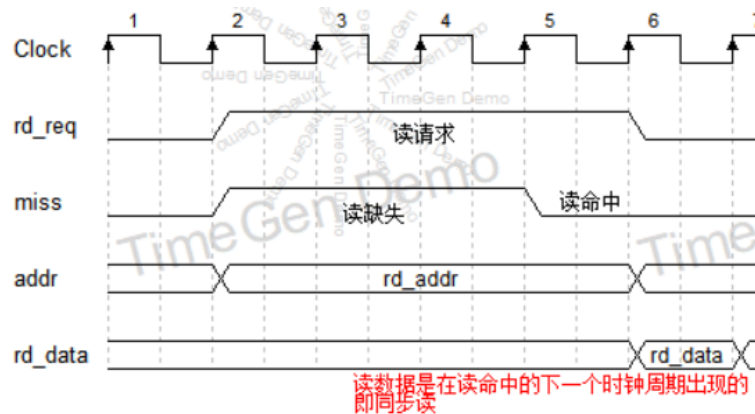


图 4：读缺失时序

rd\_req 与 miss, wr\_req 与 miss, 实际上构成了两对握手信号, 这种握手信号时序广泛的应用于总线技术中。

注意：在以上的时序图中, 缺失只持续了 3 个时钟周期, 这只是为了方便演示。在本实验中, 由于主存需要 50 个周期进行一次读/写, 所以 cache 缺失会持续 50 多个时钟周期或 100 多个时钟周期。当只进行换入时, 缺失持续 50 多个时钟周期。当先换出后换入时, 缺失持续 100 多个时钟周期。

## 主存对外接口与时序

主存代码由我们提供, 它被我们提供的简单 cache 所调用, 是使用 BRAM 模仿的 DDR。包括 main\_mem.sv 与 mem.sv 两个文件, 顶层文件是 main\_mem.sv, 它以 line 为读写单元, (而不是以 word 为读写单元), 且读写周期很长, 本实验设置为 50 个时钟周期。由于不需要学生对 main\_mem 做任何修改, 因此也不需要读懂它的内部实现, 只需要把它当作黑箱, 了解其时序。

main\_mem 的输入输出接口定义如下:

```
module main_mem #(          // 主存, 每次读写以 line 为单位, 并会延时固定的 50 个周期
    parameter LINE_ADDR_LEN = 3, // line 内地址的长度, 决定了每个 line 具有 2^3=8 个 word
    parameter ADDR_LEN = 8        // 主存一共有 2^8=256 个 line
) (
```

```

input clk, rst,
output gnt, // 读写响应信号
input [ADDR_LEN-1:0] addr, // 读写地址
input rd_req, // 读请求信号
output reg [31:0] rd_line [1<<LINE_ADDR_LEN], // 读出的 line 数据, 这是一个二维数组, 即 8 个 word = 8*32bit
input wr_req, // 写请求信号
input [31:0] wr_line [1<<LINE_ADDR_LEN] // 要写入的 line 数据, 这是一个二维数组, 是 8 个 word = 8*32bit
);

```

main\_mem 的读写时序与之前介绍的 cache 的读写缺失时序非常相似, 也就是说, 主存可以看作一个永远都会缺失, 并且一缺失就缺失 50 个周期的 cache。不同的是 cache 的 miss 信号和 main\_mem 的 gnt 信号的逻辑相反: cache 的 miss=0 时代表命中; 而 main\_mem 的 gnt=1 时代表命中。如图:

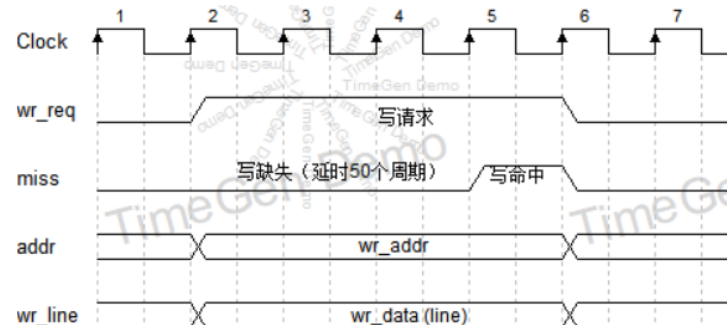


图 5: 主存写时序

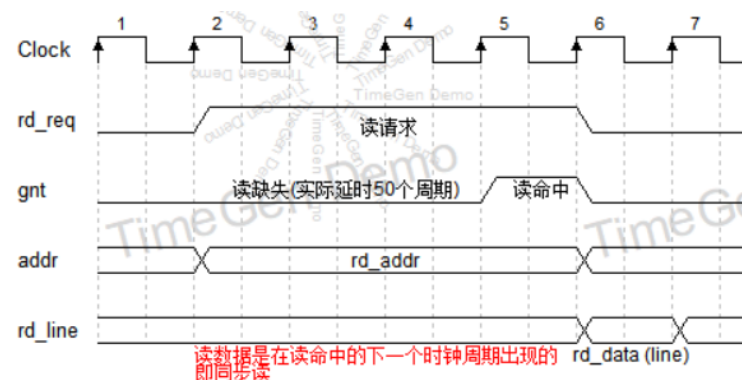


图 6: 主存读时序

## 直接映射 cache 的实现

本节的内容务必结合我们提供的 cache 代码去阅读。要理解 cache 首先要看 32bit addr 是如何分割的, 如下图:

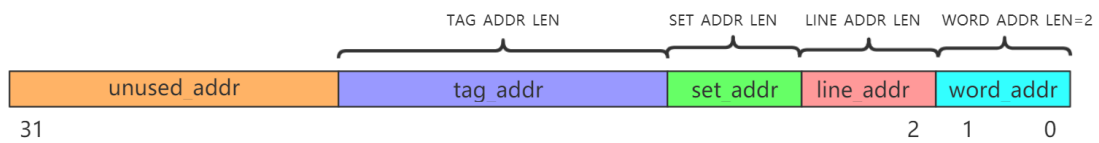


图 7: 32bit 地址的分割

`word_addr[1:0]` : 字节地址, 即指定字节是 `word(字)` 中的第几个。固定为 2bit。在做 cache 实验是, 为了代码简便, 方便大家抓住重点, 不求处理独热码, 因此 `word_addr` 不需要处理。同时我们提供的 cache 相关的汇编代码中不出现半字和字节的读写指令, 只使用 `lw` 和 `sw` 指令做内存读写。

`line_addr`: line 内地址, 其长度由参数 `LINE_ADDR_LEN` 决定。例如, 如果希望每个 line 中有 16 个 word, 则 `LINE_ADDR_LEN` 应设为 4, 因为  $2^4=16$ 。在 cache 读写过程中, `line_addr` 用于指示要读写的 word 是 line 中的哪一个 word。

`set_addr`: line 地址, 其长度由参数 `SET_ADDR_LEN` 决定。例如, 如果希望 cache 中有 4 个 cache 组, 则 `SET_ADDR_LEN` 应该设置为 2, 因为  $2^2=4$ 。在 cache 读写过程中, `set_addr` 负责将读写请求路由到正确的组。

`tag_addr`: 是该 32 位地址的 TAG。当发生读写请求时, cache 应该把 32 位地址中的 `tag_addr` 取出, 与 cache 中的 TAG 比较, 如果相等则命中。如果不等则缺失。

`unused_addr`: 32 位地址中的高位, 直接丢弃。

在我们提供的代码中, 使用一句 `assign` 完成 32bit 地址的分割:

```
assign {unused_addr, tag_addr, set_addr, line_addr, word_addr} = addr;
```

在我们提供的简单 cache 中, `line size` 可以通过调节 `LINE_ADDR_LEN` 去改变, 组数可以通过调节 `SET_ADDR_LEN` 去改变。这里, 以 `LINE_ADDR_LEN=3`, `SET_ADDR_LEN=2`, `TAG_ADDR=12` 为例, 给出直接相连 cache 的结构图:

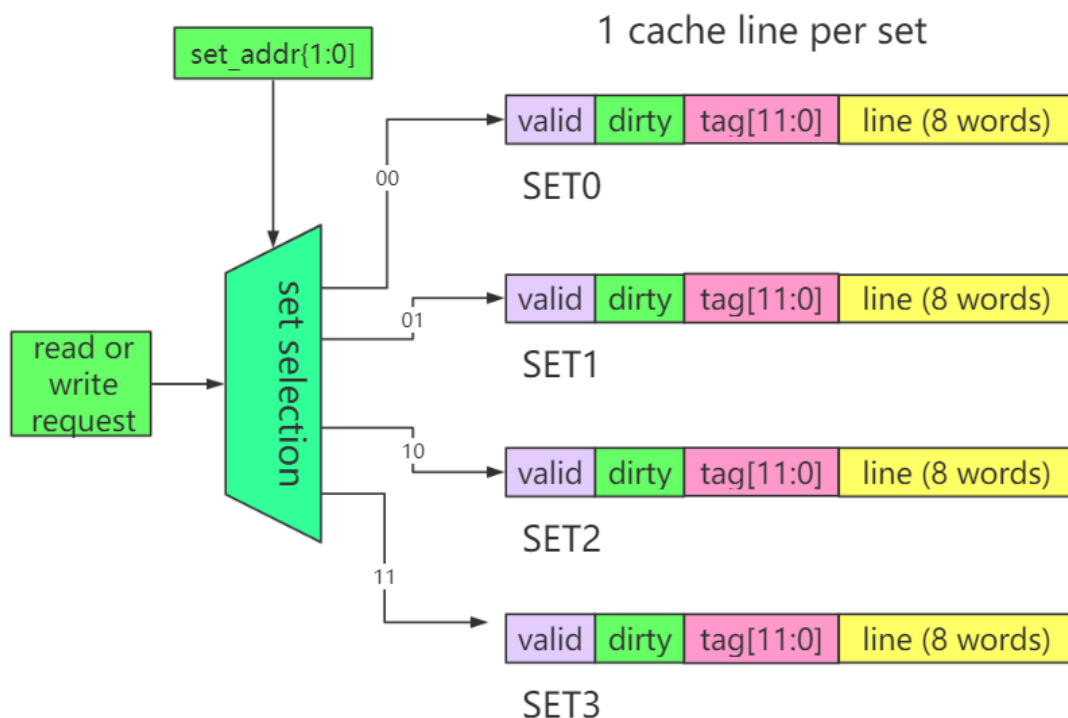


图 8：直接相连 cache 的结构

实际上，直接相连是组相连的特殊情况，相当于 1 路组相连，因此每个 set 中只有 1 个 line。每个 line 是 8 个 word，除此之外，每个 line 还需要 1 个 TAG，一个 dirty (脏位)，一个 valid (有效位)。这些在 systemverilog 代码里如下：

```
reg [31:0] cache_mem [SET_SIZE][LINE_SIZE]; // SET_SIZE个line, 每个line有LINE_SIZE个word
reg [TAG_ADDR_LEN-1:0] cache_tags [SET_SIZE]; // SET_SIZE个TAG
reg valid [SET_SIZE]; // SET_SIZE个valid(有效位)
reg dirty [SET_SIZE]; // SET_SIZE个dirty(脏位)
```

图 9：直接相连 cache 中的一些变量

当有读写请求时，根据地址中的 set\_addr 字段，决定要到哪个 line 中读写数据。然后，查看该 line 是否 valid，如果 valid=0 则一定是缺失，如果 valid=1，说明这个 line 是有效的，需要比较这个 line 的 tag 和地址中的 tag 是否相同，相同则命中，不同则缺失。如果命中，则立即响应读写请求。当然，如果是写请求，要把 dirty 置 1。

如果 cache 缺失，要从主存中换入该块到这个 cache line 中。在换入前，也需要考虑是否需要先换出。如果 valid=1 且 dirty=1，说明该 cache 块是有效的并且已经被修改过，则需要先进行换出。此时需要控制 cache 状态机的状态转移。cache 状态机的状态如下，请结合图 1 理解这个状态机：

```
enum {IDLE, SWAP_OUT, SWAP_IN, SWAP_IN_OK} cache_stat = IDLE;
```

相比图 1，这里多出一个状态 SWAP\_IN\_OK，该状态一定出现在 SWAP\_IN 状态之后，只占用一个时钟周期，负责把主存中读出的数据写入 cache line。

## 组相连 cache 的实现

Cache 实验的主要任务是理解我们提供的直接相连 cache 的代码，并修改成 WAY\_CNT 路组相连的 cache 代码（强烈建议 WAY\_CNT 作为参数可调，这是为了方便在写 cache 实验报告时快速的修改组相连度进行实验）。

下图是组相连 cache 的结构图。取 LINE\_ADDR\_LEN=3, SET\_ADDR\_LEN=2, TAG\_ADDR=12, WAY\_CNT=4 为例。

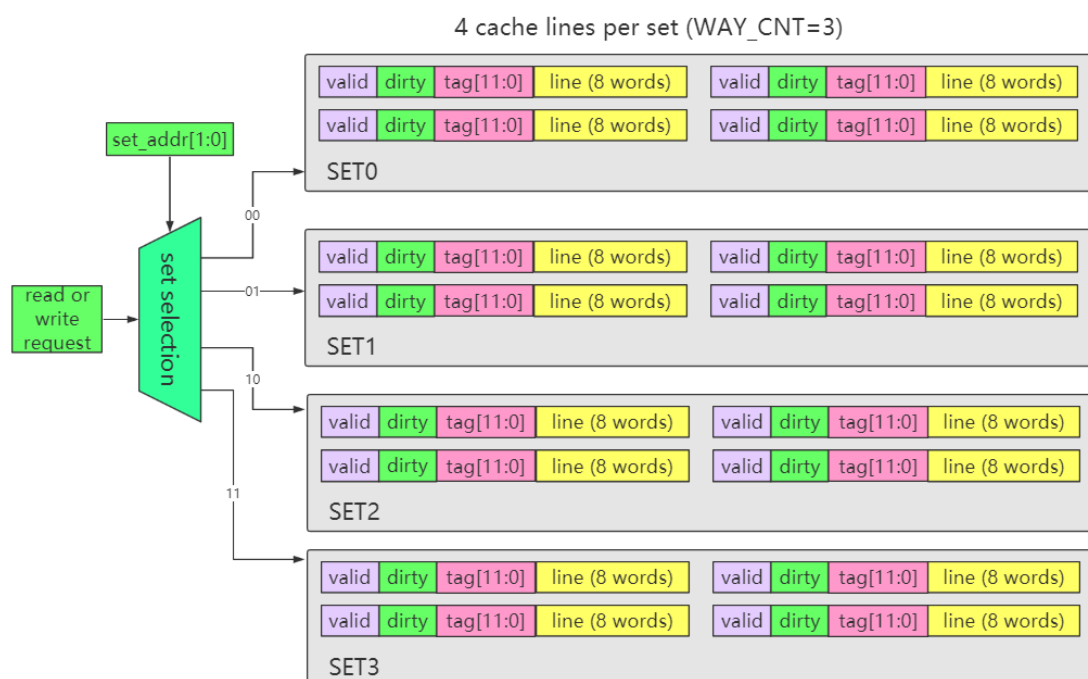


图 10：4 路组相连 cache (WAY\_CNT=4)

相比直接相连 cache，组相连 cache 需要加入的有：

- 1) 将图 9 中所示的数组添加一个维度，该维度的大小为 WAY\_CNT
- 2) 实现并行命中判断：为了判断是否命中，直接相连 cache 每次只需要判断一个 valid，一个 dirty，一个 TAG 是否命中，但组相连 cache 则需要在组内并行的判断每路 line 是否命中
- 3) 实现替换策略：当 cache 需要换出时，直接相连 cache 没有选择，因为每个组中只有 1 个 line，只能换出换入这唯一的 line。但组相连 cache 需要决策换出哪个 line。本实验要求实现 FIFO 换出策略与 LRU 换出策略（请见《计算机体系结构：量化研究方法》（中文第五版）附录 B）。为了实现 FIFO 策略和 LRU 策略，还需要加入一些辅助的 wire 和 reg 变量。

## Cache testbench 的生成和使用

我们提供的 python 脚本 (generate\_cache\_tb.py) 用于生成针对 cache 进行正确性测试的 testbench。并且提供一个已经生成好的 testbench (cache\_tb.sv)



请建立 Vivado 工程，将 cache.sv、main\_mem.sv、mem.sv 添加进 Vivado 工程的 Design Sources，将 cache\_tb.sv 添加进 Vivado 工程的 Simulation Sources。添加后 vivado 工程应该呈现如下的层次结构。

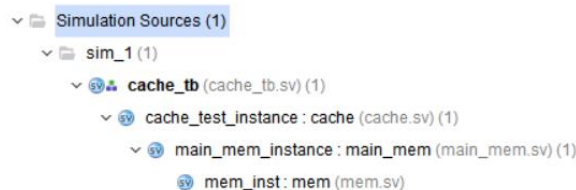


图 11: 使用 Vivado 添加 cache 相关文件后呈现的层次结构

添加后，点击 Run Simulation->Run Behavioral Simulation 进行行为仿真，然后可以看到如下的波形：

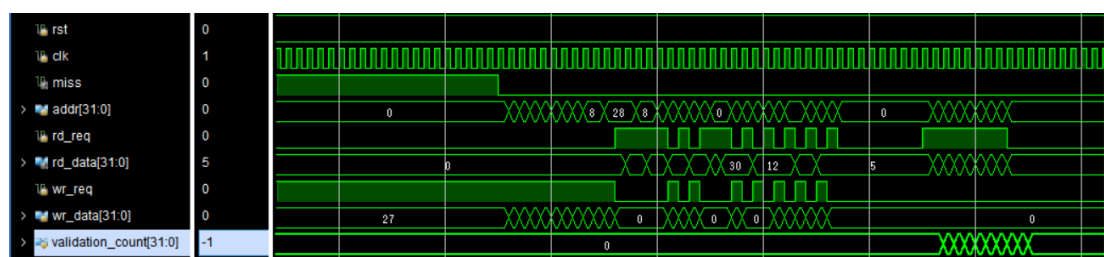


图 12: cache 读写测试波形

该 testbench 对 cache 进行 N 次顺序写入，再进行 3N 次随机读写，最后进行 N 次顺序读出，并验证读出的数据是否符合预期，每当读取的数据符合预期，validation\_count 这个变量就+1，直到完成所有读出数据的验证后，validation\_count 变成-1，即 0xffffffff。说明 cache 读写验证通过。

Generate\_cache\_tb.py 能够生成不同 N 值的 testbench，N 值代表读写测试的规模。运行方法是在命令行中运行命令，附带参数 N(需要安装 python2 或 python3)。图 13 展示了如何生成读写规模 N=16 的 testbench 代码：

```

PS E:\AlteraProjects\cache> python .\generate_cache_tb.py 16
timescale 1ns/100ps
//correct read result:
// 0000002d 00000031 00000036 0000001d 0000001d 00000000 0000001f 00000040 00000008 00000002 00000018 00000031 00000019 00000006 00000003 00000017
module cache_tb();
  define DATA_COUNT (16)
  define RDWR_COUNT (6*DATA_COUNT)
  reg wr_cycle [RDWR_COUNT];
  reg rd_cycle [RDWR_COUNT];
  reg [31:0] addr_rom [RDWR_COUNT];
  reg [31:0] wr_data_rom [RDWR_COUNT];
  reg [31:0] validation_data [DATA_COUNT];
initial begin
  // 16 sequence write cycles
  rd_cycle[0] = 1'b0; wr_cycle[0] = 1'b1; addr_rom[0] = h00000000; wr_data_rom[0] = h00000008;
  rd_cycle[1] = 1'b0; wr_cycle[1] = 1'b1; addr_rom[1] = h00000004; wr_data_rom[1] = h0000001d;
  rd_cycle[2] = 1'b0; wr_cycle[2] = 1'b1; addr_rom[2] = h00000008; wr_data_rom[2] = h00000037;

```

图：使用工具

你可以使用管道命令，将打印结果写入.sv 文件中：

```
python .\generate_cache_tb.py 16 > cache_tb.sv
```

## 关于 SystemVerilog

注意到我们提供的 cache 代码实际上是 SystemVerilog，以.sv 为文件后缀。SystemVerilog 与 Verilog 兼容性极强，模块之间可以互相调用（类



似于 C 和 C++ 的关系)。这里我们使用 SystemVerilog 是因为它更能方便的操作多维数组, cache 实验中很多地方使用多维数组非常方便。不需要学生去系统的学习 SystemVerilog 语法, 只需要了解它的少量 feature 即可。

## 关于 Vivado 的综合 (Synthesis)

因为 cache 实验最终要求学生针对不同参数的 cache 进行资源消耗评估, 所以必须学会使用 Vivado 将 systemverilog 代码综合成电路, 并查看综合报告。

首先, 为了提升综合速度, 我们仅仅将 cache 模块作为顶层进行综合。我们要修改 cache.sv 中的各个 cache 参数为你想要综合的参数。然后在 Vivado 中, 设置 cache.sv 为顶层文件, 然后点击 Run Synthesis 进行综合, 如图 14。

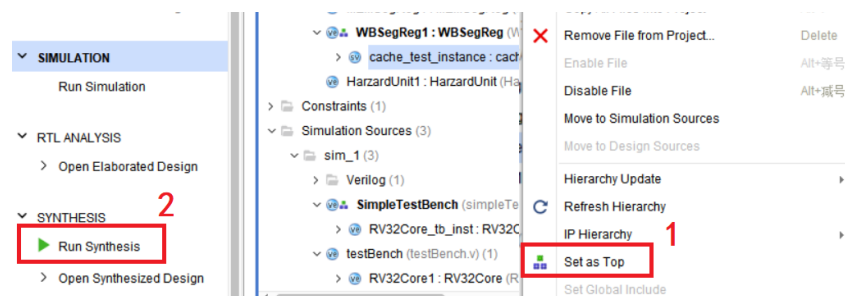


图 14: 设置 cache.sv 为顶层, 并开始综合

综合大概需要几十秒到几分钟, 完成后, 点击 Open Synthesized Design, 在 Project Summary 中下拉, 可以看到一个 Utilization 框, 即资源占用报告。点击 Table 可以看到这些资源占用的绝对数值。如图 15。

Utilization			
		Post-Synthesis	Post-Implementation
		Graph   Table	
Resource	Estimation	Available	Utilization %
LUT	1358	20800	6.53
FF	3068	41600	7.37
BRAM	8	50	16.00
IO	82	210	39.05
BUFG	1	32	3.13

图 15: 资源占用报告

解读:

LUT、FF: 是我们最在意的资源, 因为 cache 的逻辑均使用 LUT 和 FF 实现。这两个参数的使用量就代表了你的 cache 所占用电路的资源量。

BRAM: 主存 main\_mem 被综合成了 BRAM。由于我们不对主存进行修改, 所以这一项不需要在意。

IO、BUFG 等: 这些与 FPGA 管脚相关, 完全不需要在意。