

Utilisez le fichier TP1.jar pour tester l'application permettant de déterminer le type d'un triangle. Il faut se baser sur les classes d'équivalence et les tests aux limites pour déterminer les données de test.

Pour poursuivre la tâche, préparez d'abord une liste de classes d'équivalence (CE) dérivez ensuite une liste de cas de test basée sur les CE répertoriés et leurs limites en se basant sur le modèle donné dans le tableau 1.

Exécutez ensuite les cas de test et signalez le résultat dans le rapport d'anomalies (voir tableau 2).

Remarques :

- Il faut identifier au moins 15 classes d'équivalence.
- Il faut choisir au moins 20 cas de test et déclencher 5 anomalies.

ID	Cas	Données	Résultat attendu
1	Triangle isocèle	(1,3,3)	Isocèle
2	...	...	...
3			
4			

Table 1: Tableau 1

ID	Description	Résultat attendu	Résultat obtenu
1	renvoie "Scalène" à la place de "Isocèle" pour (1,3,3)	Isocèle	Scalène
..	...	...	
..			

Table 2: Tableau 2