

Bibliotecas em Arduino

Capacitação para Alunos do Ensino Médio PET ELÉTRICA UFPB







Conhecendo a biblioteca

Função e Utilização

Inserindo no Código

Como acionar uma Biblioteca

Projetos

Desafio como tarefa



O1 Conhecendo a biblioteca

Função e Utilização





O que é? Para o que serve?

Uma biblioteca é basicamente uma ferramenta composta de código fonte adicional que você pode utilizar no código de seu projeto.

Ela também auxilia em tarefa mais complexas, com circuitos mais elaborados, sendo uma ferramenta bastante importante.



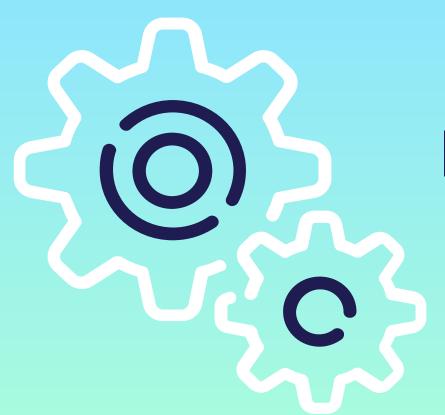
Que tipo de projeto?



Uma biblioteca do Arduino serve para realizar projetos que possuem dispositivos diferenciados, ou seja, mais robustos do que um LED.

Possui uma ou mais classes que têm funções (métodos) para acionar e configurar tais dispositivos.





02 Inserindo no código

Como acionar uma Biblioteca.



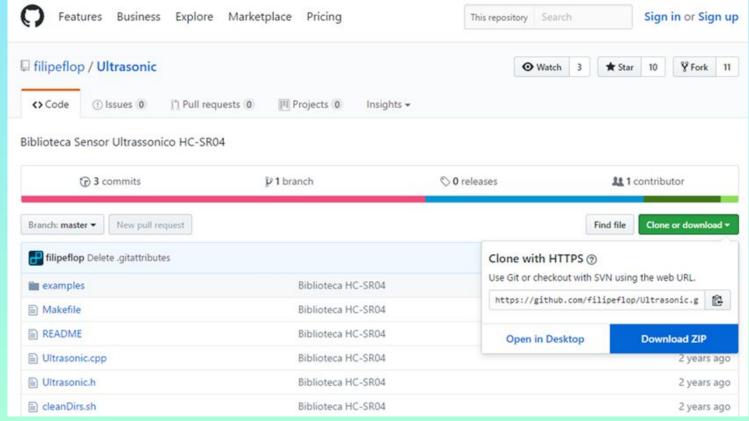
Onde eu acho as bibliotecas?



A medida que é preciso usar uma das bibliotecas para realizar algum projeto, pode-se baixar em sites que compartilham o código, por exemplo o *Git Hub*.

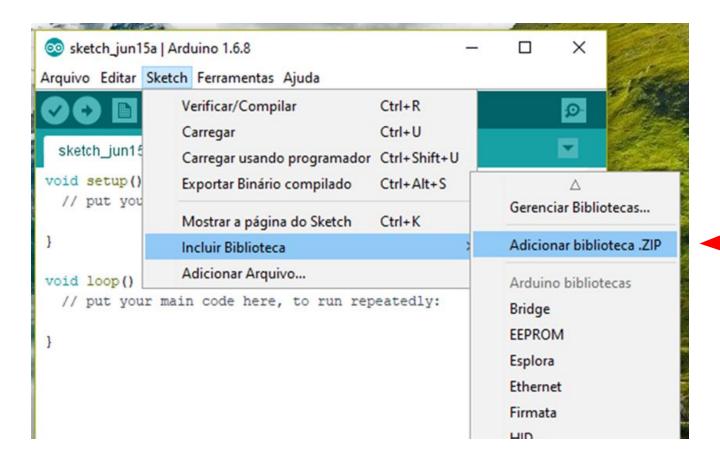


Exemplo com o Sensor Ultrassônico



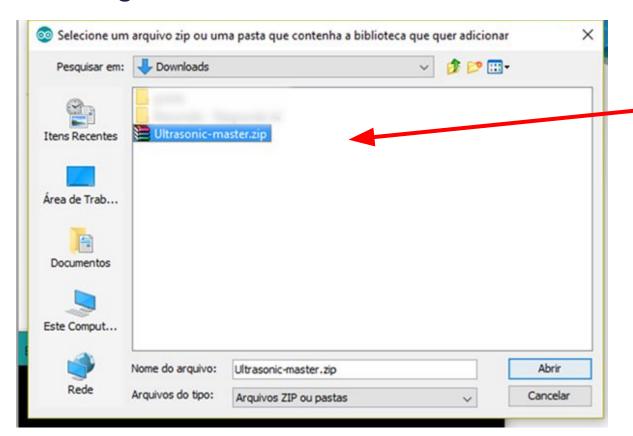


Inserindo no Arduino





Em seguida...



Selecionar o arquivo baixado.



Verificando

Biblioteca adicionada às suas bibliotecas. Veja o menu "Incluir biblioteca" Arduino/Genuino Uno em COM5



Verificando





Inserindo no Código

- •#include <Ultrasonic.h>
- •#define pino_trigger 4
- •#define pino_echo 5
- •Ultrasonic
 ultrasonic(pino_trigger,
 pino_echo);





03

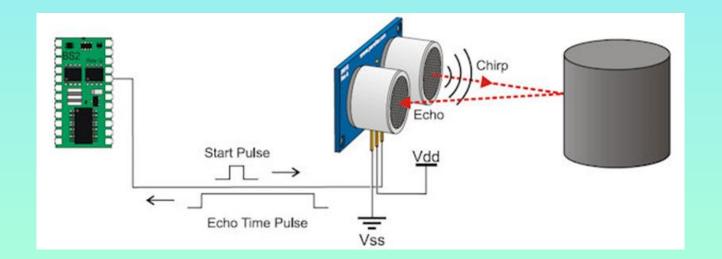
Projeto

Desafio como tarefa

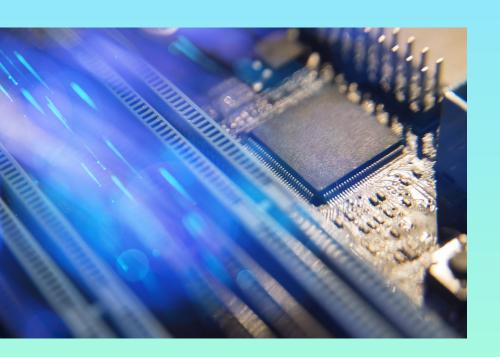


Sensor de Distância Ultrassônico HC-SR04

- Mede, com precisão, distâncias entre 2cm e 4m;
- •Funciona a 40KHz (maior que 20KHz).







Desafio

Objetivo 1: enviar código e funcionamento;

Objetivo 2: enviar funcionamento.

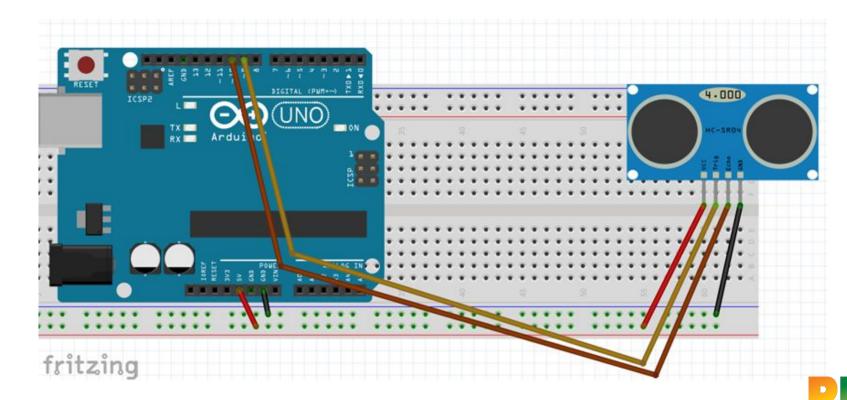


Projeto 1: Sensor de distância com indicação por LEDs

- •Objetivo 1:
- -Inserir a biblioteca do sensor ultrassônico (Ultrasonic.h);
- -Fazer a leitura da distância no monitor serial.



Circuito



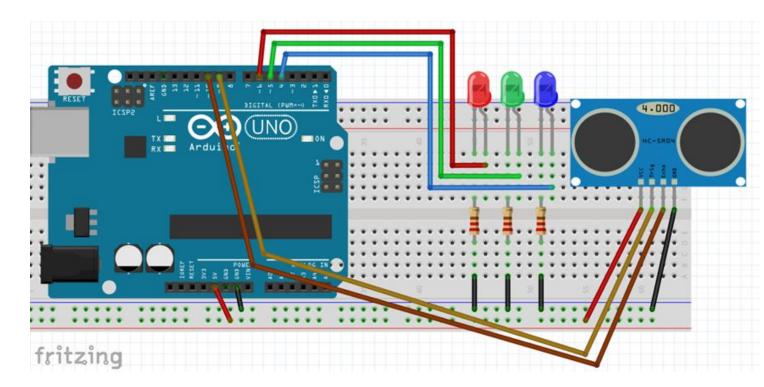
Projeto 1: Sensor de distância com indicação por LEDs

Objetivo 2:

- -Usar 3 LEDs para indicar as faixas de distância abaixo:
- Acima de 30cm: Nenhum LED aceso;
- •20cm < distância ≤ 30cm: 1 LED aceso;
- 10cm < distância ≤ 20cm: 2 LEDs acesos;
- Abaixo ou igual a 10cm: 3 LEDs acesos.



Circuito





Código

```
#include <Ultrasonic.h>
//Define os pinos de comunicação do Sensor
#define pino trigger 6
#define pino echo 5
//Inicializa o sensor nos pinos acima
Ultrasonic ultrassom(pino trigger, pino echo);
//Ultrasonic ultrassom(6,5);
float distancia;
void setup(){
 Serial.begin(9600);
 pinMode(7,OUTPUT);
 pinMode(8,OUTPUT);
 pinMode(9,OUTPUT);
void loop(){
 distancia=ultrassom.Ranging(CM); //retorna a distancia
em centímetros(CM)
 Serial.print("Distancia: ");
 Serial.print(distancia);
 Serial.println("cm");
```



Código: continuação

```
if(distancia>30){
       digitalWrite(7,LOW);
        digitalWrite(8,LOW);
        digitalWrite(9,LOW); }
 if(distancia>20 && distancia<=30){
        digitalWrite(7,HIGH);
        digitalWrite(8,LOW);
       digitalWrite(9,LOW); }
 if(distancia>10 && distancia<=20){
        digitalWrite(7,HIGH);
        digitalWrite(8,HIGH);
       digitalWrite(9,LOW); }
 if(distancia<=10){
       digitalWrite(7,HIGH);
        digitalWrite(8,HIGH);
       digitalWrite(9,HIGH); }
 delay(100);
```



Dúvidas?





Obrigado!

Como forma de atender a todas as dúvidas, segue abaixo o e-mail dos envolvidos no desenvolvimento desse vídeo:

- miguel.ferreira@cear.ufpb.br
- maria.silva@cear.ufpb.br
- josman.rodrigues@cear.ufpb.br
- gabriela.cavalcanti@cear.ufpb.br
- pedro.morais@cear.ufpb.br
- vitor.franca@cear.ufpb.br
- rubens.lima@cear.ufpb.br
- lucas.fernandes@cear.ufpb.br

Créditos:

- Modelo de Apresentação por Slidego
- Ícones por Flaticon
- Infográficos e Imagens por Freepik
- Conteúdo por Gabriela de Moura

