

Introdução a Linguagem Arduino

Capacitação em Arduino
PET ELÉTRICA - UFPB



01- Função IF

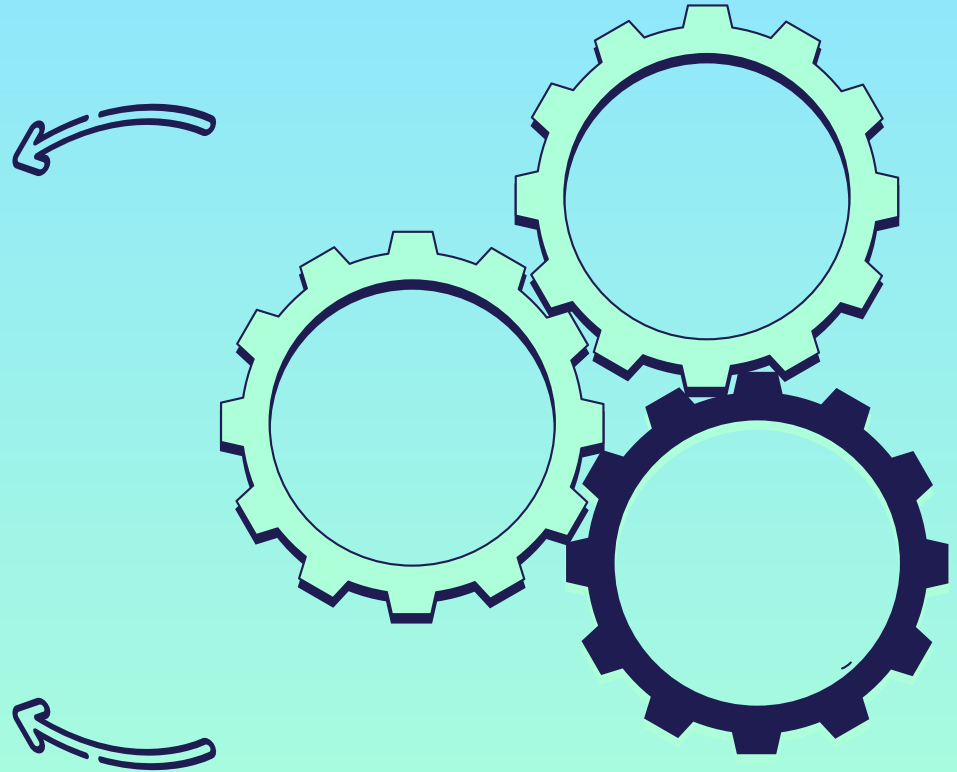
03- Função Switch Case

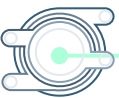
02- Função IF/ELSE

04- Tinkercad

01

Estruturas Condicionais





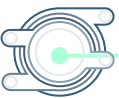
Estruturas Condicionais

IF

Utilizada em conjunto com um operador de comparação. Testa se a condição é satisfeita, e a partir disso, executa ou não um determinado bloco de comandos.

```
if (condição) {  
    instrução;  
}
```





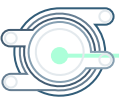
Estruturas Condicionais

IF / ELSE

Maior controle de fluxo, pois permite que múltiplas condições sejam agrupadas.

```
if (condição) {  
    instrução A;  
}else{  
    instrução B;  
}
```





Estruturas Condicionais



SWITCH CASE

```
switch(variável) {
```

```
case constante1:
```

```
    Instruções;
```

```
    break;
```

```
case constante2:
```

```
    Instruções;
```

```
    break;
```

```
default
```

```
    Instruções;
```

```
}
```

Utilização
de IF
bastante
necessária

Utilização
de IF
bastante
necessária



Slide Fundo para quando gravar algo do simulador

- **Lembrar de trocar o número da página.**
- **Zoom em 90%.**
- **Alinhar com essa parte;**
- **Mudar o número da página.**

Obrigado!

Como forma de atender a todas as dúvidas, segue abaixo o e-mail dos envolvidos no desenvolvimento desse vídeo:

- miguel.ferreira@cear.ufpb.br
- maria.silva@cear.ufpb.br
- josman.rodriques@cear.ufpb.br
- gabriela.cavalcanti@cear.ufpb.br
- pedro.morais@cear.ufpb.br
- vitor.franca@cear.ufpb.br
- rubens.lima@cear.ufpb.br
- lucas.fernandes@cear.ufpb.br

Créditos:

- Modelo de Apresentação por Slidego
- Ícones por Flaticon
- Infográficos e Imagens por Freepik
- Conteúdo por Maria Heloisa e Miguel Marques



