

Introdução a Linguagem Arduino

Capacitação em Arduino
PET ELÉTRICA - UFPB





01

Alarme



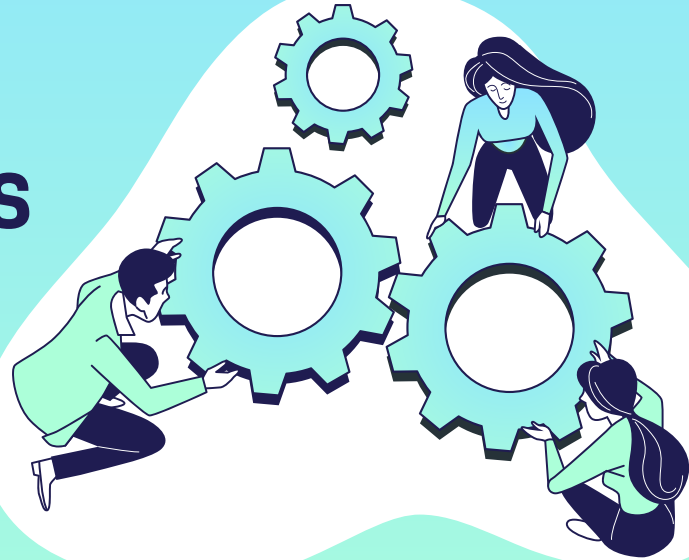
Princípios de um Alarme



- Emissor e Receptor;
- Condição para Ativação,
- Alteração Bruscas de Valores;
- Sinais de Alarme;

02

Componentes Utilizados



Componentes



03

Programação



• Construção do Código - Passos

Definição das Variáveis;

Tipos de Portas Utilizadas;

Definir as Portas de Saída;

Início do Serial;

Atribuir Condições;

Alarme ativado e agora ?

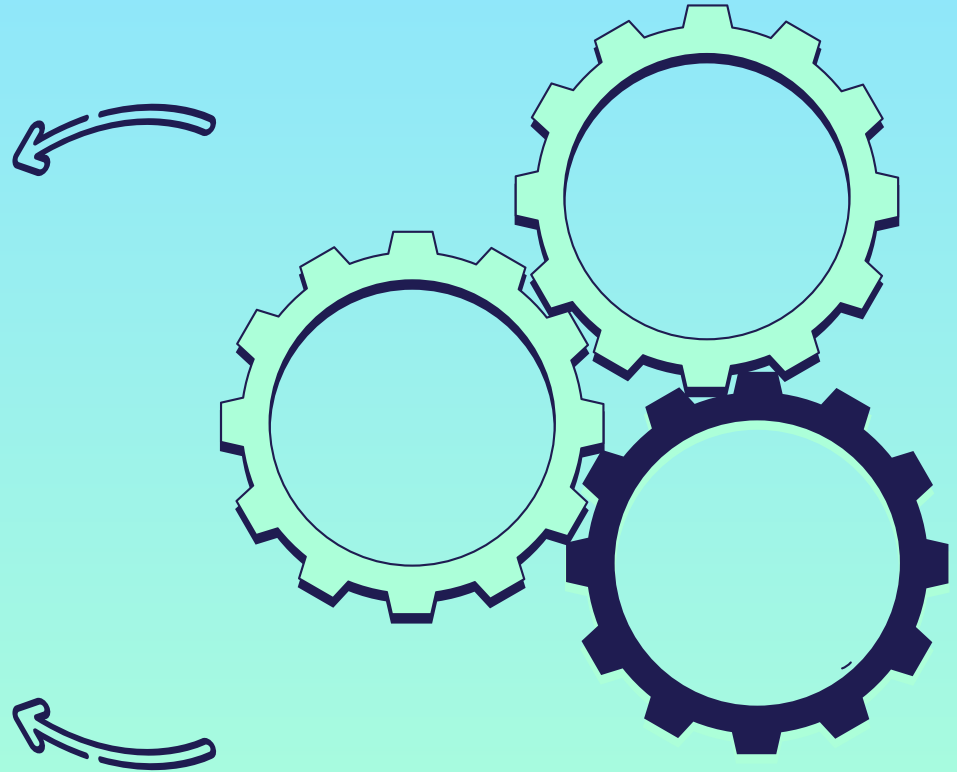


Slide Fundo para quando gravar algo do simulador

- **Lembrar de trocar o número da página.**
- **Zoom em 90%.**
- **Alinhar com essa parte;**
- **Mudar o número da página.**

04

Montagem





Slide Fundo para quando gravar algo do simulador

- **Lembrar de trocar o número da página.**
- **Zoom em 90%.**
- **Alinhar com essa parte;**
- **Mudar o número da página.**

Obrigado!

Como forma de atender a todas as dúvidas, segue abaixo o e-mail dos envolvidos no desenvolvimento desse vídeo:

- miguel.ferreira@cear.ufpb.br
- maria.silva@cear.ufpb.br
- josman.rodriques@cear.ufpb.br
- gabriela.cavalcanti@cear.ufpb.br
- pedro.morais@cear.ufpb.br
- vitor.franca@cear.ufpb.br
- rubens.lima@cear.ufpb.br
- lucas.fernandes@cear.ufpb.br

Créditos:

- Modelo de Apresentação por Slidego
- Ícones por Flaticon
- Infográficos e Imagens por Freepik
- Conteúdo por Maria Heloisa e Miguel Marques



