

私の履歴書



モバイル端末	クロスプラットフォーム	ミニプログラム	バックエンド	フロントエンド	AI	デスクトップ	完全版				
Android <u>Android</u>	iOS <u>iOS</u>	HarmonyOS <u>HarmonyOS</u>	Flutter <u>Flutter</u>	React Native <u>React Native</u>	KMP <u>KMP</u>	ミニ プロ グラ ム <u>ミニ プロ グラ ム</u>	Java <u>Java</u>	Web <u>Web</u>	AI <u>AI</u>	WinForm <u>WinForm</u>	完全版 <u>完全版</u>

連絡先

携帯電話: 15201120927

Email: developer_zxc@126.com

QQ: 834228918

基本情報

個人情報: PGzxc/男性

卒業院校: 黄淮学院 | 全日制学士 | 電子情報工学(2009.09–2013.06)

職務経験: 2013年06月--現在

現住所: 昌平線/昌平駅(昌平県)

求職意向

雇用形態: 正社員

希望給与: 面談可

勤務地: 北京

希望職種: モバイル開発(HarmonyOS / Android / iOS)、クロスプラットフォーム開発(Flutter / React Native / KMP)、バックエンド開発(Java)、Web フロントエンド開発、ミニプログラム

開発(WeChat Mini Program / uni-app)、デスクトップ開発(WinForm)等

関連情報

ウェブサイト: <https://pgzxc.github.io/>

GitHub: <https://github.com/PGzxc/>

CSDNブログ: http://blog.csdn.net/calvin_zhou

教育経験

2009/9～2013/6 黄淮学院 電子情報工学 全日制学士

職務経験

2013/06 – 2014/06	広達上海製造城	テストアシスタントエンジニア
2015/04 – 2015/10	樂易考(北京)教育科技有限公司	Android開発エンジニア
2015/10 – 2016/07	時間者インターネット科技(北京)有限公司	Android開発エンジニア
2016/07 – 2018/06	西藏遠誉(北京)ネットワーク科技有限公司	Android開発エンジニア
2018/07 – 2022/04	中科航天(北京)科技有限公司	フルスタックエンジニア
2022/06 – 2024/12	貝思畅想科技有限公司	フルスタックエンジニア

会社及び業務内容

2022/06 – 2024/12 貝思畅想科技有限公司 フルスタック開発エンジニア

会社概要

業種カテゴリ: 技術普及・応用サービス業 | **企業性質:** 有限責任会社(法人単独出資) | **規模:** 100人以下

会社紹介: 貝思畅想科技有限公司は、本社が北京市昌平区サイディ産業園に位置する。異なる業界、異なる分野で多年の起業経験を持つ複数の連続起業家によって共同発起・設立された。起業知識共有に特化したプラットフォームであり、起業家に起業に必要な知識と優れた起業プロジェクトを提供し、起業家に起業に対する新たな認識を持たせることを目指している。起業家に対して、プロジェクト特刊制作、プロジェクト情報プッシュ、ビジネスプラン作成などの

有償サービスを提供し、実行可能な起業プロジェクトを通じて、真に収益を創出し、より簡単に起業の夢を実現する。

業務内容:

会社と流線传媒科技(北京)有限公司との間で締結されたサッカー中継リーグ「西甲+」のAndroidモバイル端末開発を担当

製品の要件分析、機能開発、パフォーマンス最適化、パッケージング発行及びバージョン迭代を担当

プロダクトマネージャーやテストスタッフと協力し、製品の品質と時間通りのリリースを保証
ユーザーフィードバックに基づいて、クライアント製品の最適化と改善を継続的に行う

プロジェクト紹介

1-西甲+(サッカー中継リーグ)

プロジェクト説明: 西甲+は、貝思畅想科技と流線传媒が共同で開発した専門的なサッカーリーグ中継プラットフォームで、国内のファンユーザーに高品質な試合中継とインタラクティブ体験を提供する。プロジェクトは、試合予約、中継視聴、リプレイ確認、チャットルームインタラクション、スクリーンキャスト再生、チームデータ、VIP会員システムなどの機能をカバーし、横縦画面切り替えとメッセージプッシュをサポートし、ユーザーの「試合観戦 + 交流 + データ」のワンストップ体験ニーズを満たす。

機能モジュール: ホーム、試合日程、データ、中継、チャットルーム、マイなど

担当モジュール: ホーム、試合日程、データ、中継、チャットルーム、マイなど

技術ポイント:

コンポーネント化機能分割に基づき、プロジェクトをベースライブラリ、コンポーネント層、ビジネス層に分割

ベースライブラリXUIに基づいてプロジェクトUI開発フレームワークを迅速に統合

XOrmliteデータベースに基づいて再生記録などのデータを保存

XRouterルーティングフレームワークに基づいてコンポーネント化ルーティング方案を実装

ベースライブラリAndroidPayに基づいてAlipayとWeChat Payを統合

ベースライブラリ阿里雲ビデオSDKに基づいてショートビデオリスト、試合日程中継、リプレイを再生

XPopupに基づいてアプリ内の各種ポップアップを構築

OkHttp+Retrofitに基づいてネットワークアクセスフレームワークを構築

極光SDKに基づいてメッセージプッシュとライブチャットルームチャットを実装

プロジェクトレビュー

The screenshots demonstrate the following features:

- Top Left (Home Screen):** Shows the app logo, navigation bar, and a banner for the LaLiga TOP Time.
- Top Middle (Match Schedule):** Displays the '西甲赛程' (Match Schedule) for August 2nd and 13th, showing results like '皇家贝蒂斯 0-0 埃尔切' and '瓦伦西亚 2-1 奥萨苏纳'.
- Top Right (Data Page):** Shows the '西甲数据' (Spanish League Data) section with a table for the 22-23 season. The table includes columns for Team, Games Played, Wins, Losses, Draws, and Points. Key entries include Real Madrid at the top with 11/4 points.
- Bottom Left (Player Statistics):** Detailed statistics for the 22-23 season, categorized by player type (进球, 助攻, 射门, 射正, 出场, 首发, 黄牌, 红牌, 传球, 成功传球, 抢断, 解围). For example, Alvaro Morata has 3 goals and 3 assists.
- Bottom Middle (Match History):** A table showing historical fixtures from the 22-23 season, including teams, dates, and scores. For instance, '皇家贝蒂斯 0-0 维戈塞尔塔'.
- Bottom Right (Fixture Calendar):** A calendar for September 2022 showing fixture dates for each day. It highlights the 4th and 5th of the month.
- Bottom Far Right (Live Match Player):** A video player showing a live match between Valencia and Getafe. It includes controls for volume, brightness, and a progress bar.

下午3:12 | 0.5K/s 网速

西甲数据

榜单 球队 关于西甲

西班牙足球甲级联赛

中文简称	西甲
英文名称	LaLiga Santander
主办机构	西班牙职业足球联赛
所属联盟	欧洲足球协会联盟
成立日期	1929年
赛制	联赛
球队数目	20队
当前球员数目	515

首页 赛程 数据 我的

下午3:12 | 7.2K/s 网速

西甲数据

榜单 球队 关于西甲

巴塞罗那	毕尔巴鄂竞技	皇家贝蒂斯
赫塔菲	皇家马德里	西班牙人
皇家社会	马德里竞技	皇家巴拉多利德
加的斯	埃尔切	瓦伦西亚
皇家马略卡	维戈塞尔塔	塞维利亚

首页 赛程 数据 我的

下午3:14 | 23.1K/s 网速

西甲数据

重试

聊天 赛况 阵容 数据

系统提示：西甲+互动评论内容须严格遵守评论规范，严禁传播违法违规、低俗血腥、吸烟酗酒、造谣诈骗等不良有害信息。如有违规，平台将进行封禁，严重者亦或对账号进行封停权！请勿轻信各类广告信息，谨防上当受骗。

欢迎来到聊天室。

聊聊这场比赛吧...

下午3:55 | 0.0K/s 网速

西甲新赛季限时特价预售 冰点价仅218元

简介 赛况 阵容 数据

技术统计

瓦伦西亚	马德里竞技	
射门	12	13
射正	3	10
进球	0	1
传球	583	245
传中	28	6
点球	0	0
角球	6	2
抢断	5	18
越位	1	7
犯规	15	17
控球率	70%	30%

球队积分

排名	球队	场次	胜	平	积分
----	----	----	---	---	----

下午3:14 | 11.6K/s 网速

聊天 赛况 阵容 数据

2022-08-16 03:30 第1轮 贝尼托·比利亚马林球场

皇家贝蒂斯 3-0 埃尔切

比赛记录

- 03:32 纳比勒·费基尔 黄牌
- 15:42 约翰·切内亚·恩万科·唐纳 红牌
- 16:00 佩雷·米拉 黄牌
- 27:45 博尔哈·伊格莱西亞斯 进球 1-0
- 38:43 胡安米 进球 2-0
- 45:00 伤停补时

通知 编辑

系统通知 收到的赞

恭喜您完成22-23西甲赛季通购买，为答谢您的支持，现赠送您一张50元西甲联赛官方商城优惠券用于购买指定商品...

明天 09/05 星期一

第4轮 | 埃尔普拉特奥林匹克体育场

布尔斯 1 - 0 00:30 卡维林纳 ▶

第4轮 | 阿尔科拉蓝球场

韦斯卡 3 - 0 00:30 伊维萨体育联盟 ▶

第4轮 | 罗马利达球场

萨拉戈萨 1 - 2 03:00 卢戈 ▶

明天 09/06 星期二

第4轮 | 新卡洛斯·塔尔蒂耶雷球场

皇家贝蒂斯 0 - 0 03:00 莱万特 ▶

09/10 星期六

第5轮 | 埃尔普拉特奥林匹克体育场

皇家贝蒂斯 0 - 0 03:00 莱万特 ▶

首页 赛程 数据 我的

下午3:14 | 7.9K/s 网速

聊天 赛程 阵容 数据

皇家贝蒂斯

4-2-3-1 主教练：佩莱格里尼

艾托·鲁伊巴尔 赫尔曼·佩泽拉 埃德加·冈萨雷斯 亚历克斯·雷盖斯
主教练：佩莱格里尼
罗德里戈·莫切斯 罗德里格斯 帕布罗·普基尔 胡安米
菲奥尔 罗吉·马尔蒂 帕雷拉 帕雷拉
约翰·莫西卡 杰拉德·费巴乌 奥马尔·马斯卡莱尔 基利·伯顿 帕拉西奥斯

通知 编辑

系统通知 收到的赞

恭喜您完成22-23西甲赛季通购买，为答谢您的支持，现赠送您一张50元西甲联赛官方商城优惠券用于购买指定商品...

明天 09/06 星期二

第4轮 | 新卡洛斯·塔尔蒂耶雷球场

皇家贝蒂斯 0 - 0 03:00 莱万特 ▶

09/10 星期六

第5轮 | 埃尔普拉特奥林匹克体育场

皇家贝蒂斯 0 - 0 03:00 莱万特 ▶

首页 赛程 数据 我的

下午3:13 | 4.3K/s 网速

西甲赛程 西乙回放

今天 09/05 星期一

第4轮 | 埃尔普拉特奥林匹克体育场

布尔斯 1 - 0 00:30 卡维林纳 ▶

第4轮 | 阿尔科拉蓝球场

韦斯卡 3 - 0 00:30 伊维萨体育联盟 ▶

第4轮 | 罗马利达球场

萨拉戈萨 1 - 2 03:00 卢戈 ▶

明天 09/06 星期二

第4轮 | 新卡洛斯·塔尔蒂耶雷球场

皇家贝蒂斯 0 - 0 03:00 莱万特 ▶

09/10 星期六

第5轮 | 埃尔普拉特奥林匹克体育场

皇家贝蒂斯 0 - 0 03:00 莱万特 ▶

首页 赛程 数据 我的

The screenshots show the following information:

- Top Left (球队卡):** Search bar, search history (球队卡), and recent keywords (进球, 红牛).
- Top Middle (球队卡):** Search bar, placeholder text "抱歉! 什么也没搜到...", and a section for "近期直播" (Recent Matches) showing "皇家马德里 VS 皇家贝蒂斯 西甲 第38轮 | 2022-07-21 03:00:00" and "加的斯 VS 皇家社会 西甲 第1轮 | 2022-08-14 23:30:00".
- Top Right (巴塞罗那):** Team profile for FC Barcelona (巴萨) established in 1899, market value of 6.9 billion, coach Josep Guardiola, and a summary table.
- Bottom Right (巴塞罗那):** Detailed team information including basic info, awards, and transfers.

2018/07 – 2022/04 中科航天(北京)科技有限公司 フルスタッケンジニア

会社概要

業種カテゴリ: 情報伝送、ソフトウェア及び情報技術サービス業 | **企業性質:** 有限责任会社(自然人出資または持株) | **規模:** 100-300人

会社紹介: 中科航天（北京）科技有限公司は、本部を北京市海淀区上地国際孵化園に置く。専門的な情報コンサルテーション、ソリューション及びITサービスアウトソーシングプロバイダーである。

業務内容:

出張駐在し、日立中国-研究開発センター-高齢者介護プロジェクトチームのカスタマイズ開発業務をゼロから担当

日立中国-研究開発センター-高齢者介護グループの要求に応じ、プロジェクトの反復開発と機能開発を時間通りに完成

プロジェクト実施期間中、研究開発業務の事前調査、時間見積もり及び進捗推進を担当

国内の他の高齢者介護プロジェクト製品と日立中国-研究開発センター-高齢者介護プロジェクトチーム製品の統合を担当

勤務期間中、モバイル端末、ミニプログラム、フロントエンド、デスクトップ、バックエンドなどの会社プロジェクトを担当

プロジェクトコードドキュメント管理プラットフォームの構築・維持及び開発チームメンバーへのアカウント割り当てを担当

プロジェクト紹介

1-Androidプロジェクト-脳トレーニング(タブレット)

プロジェクト説明: 脳トレーニングは日立中国高齢者介護プロジェクトのローカライズアプリケーションであり、Bluetooth接続による脳電波デバイスXB-01を通じて脳血流データをリアルタイムに収集し、インタラクティブゲームトレーニングを組み合わせて高齢者の認知能力と反応能力を向上させる。システムは脳の活性度に基づいてインターフェースの色彩を動的にレンダリングし、音声フィードバックを組み合わせて没入感を高め、トレーニング終了後に脳活動指標とチャートを生成し、ユーザーが認知状態を継続的に追跡・評価しやすくする。

機能モジュール: ローカライゼーション、デバイス検索ペアリング、ログイン、デバイス接続、ゲーム選択、ゲーム説明、ゲーム、ゲーム結果、結果表示、ランキングなど

担当モジュール: ローカライゼーション、デバイス検索ペアリング、ログイン、デバイス接続、ゲーム選択、ゲーム説明、ゲーム、ゲーム結果、結果表示、ランキングなど

技術ポイント:

ViewModel+DataBinding+Kodeinに基づき、MVVM開発フレームワークを構築

Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateViewに基づき、ネットワークリクエスト、解析、表示フレームワークを構築

couchbaseLite+sharepreferences+kotprefに基づき、データストレージを構築

EventBus+インターフェースコールバックに基づき、Androidのパブリッシュ・サブスクライブイベントとイベントコールバックを構築

カスタムビューにより、カスタム入力キーボードと顔認識時の顔認識エリア及びランキングを実現

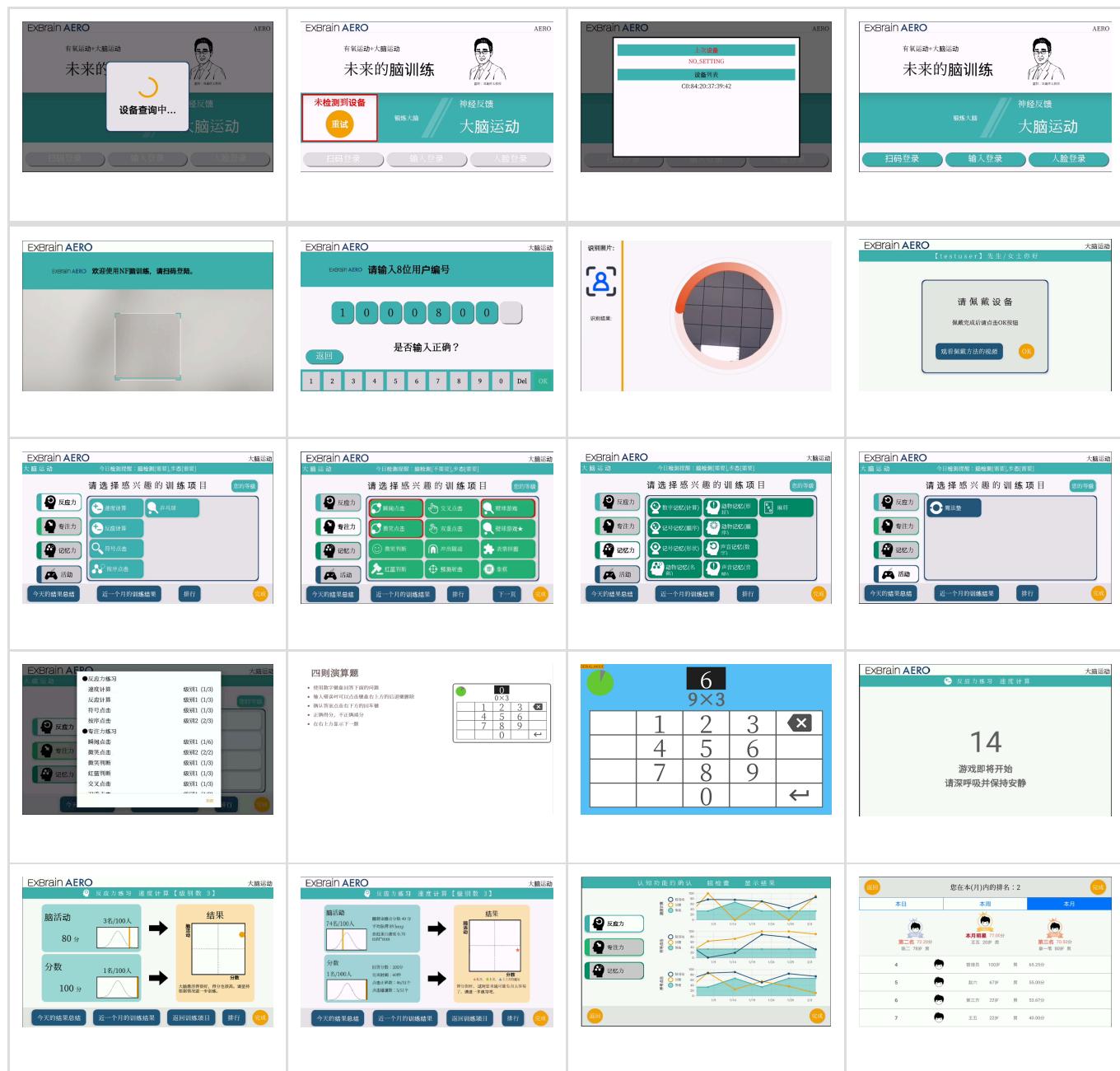
permissionsdispatcherに基づき、アプリ実行時の動的権限を管理

LeakCanaryに基づき、アプリのメモリリークを検出

Android ネイティブと WebView(js)ゲームのインタラクション

OpenCVに基づき、顔認識及びログイン機能を実現

プロジェクトレビュー



2-Androidプロジェクト-脳検出(タブレット)

プロジェクト説明: 脳トレーニングは日立高齢者介護グループが日本の高齢者介護プロジェクトを国内に移行したローカライズ製品である。【数字】、【数字中国語】、【数字中国語文字】の3グループのゲームを通じて、それぞれユーザーの反応力、集中度、記憶力を検出する。ゲーム前に脳デバイスXB-01を装着し、ゲーム中にBluetooth SDKを通じて装着デバイスの脳血流量を取得してCSVファイルに記録し、ゲーム結果と組み合わせてサンプリング分布データに基づいて最終結果を出す。そして結果情報を印刷する。

機能モジュール: ローカライゼーション、デバイス検索ペアリング、ログイン、デバイス接

続、ゲーム練習、ゲーム、ゲーム結果、ゲームレポートなど

担当モジュール：ローカライゼーション、デバイス検索ペアリング、ログイン、デバイス接続、ゲーム練習、ゲーム、ゲーム結果、ゲームレポートなど

技術ポイント：

ViewModel+DataBinding+Kodeinに基づき、MVVM開発フレームワークを構築

Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateViewに基づき、ネットワークリクエスト、解析、表示フレームワークを構築

couchbaseLite+sharepreferences+kotprefに基づき、データストレージを構築

EventBus+インターフェースコールバックに基づき、Androidのパブリッシュ・サブスクライブイベントとイベントコールバックを構築

カスタムビューにより、カスタム入力キーボードと顔認識時の顔認識エリアを実現

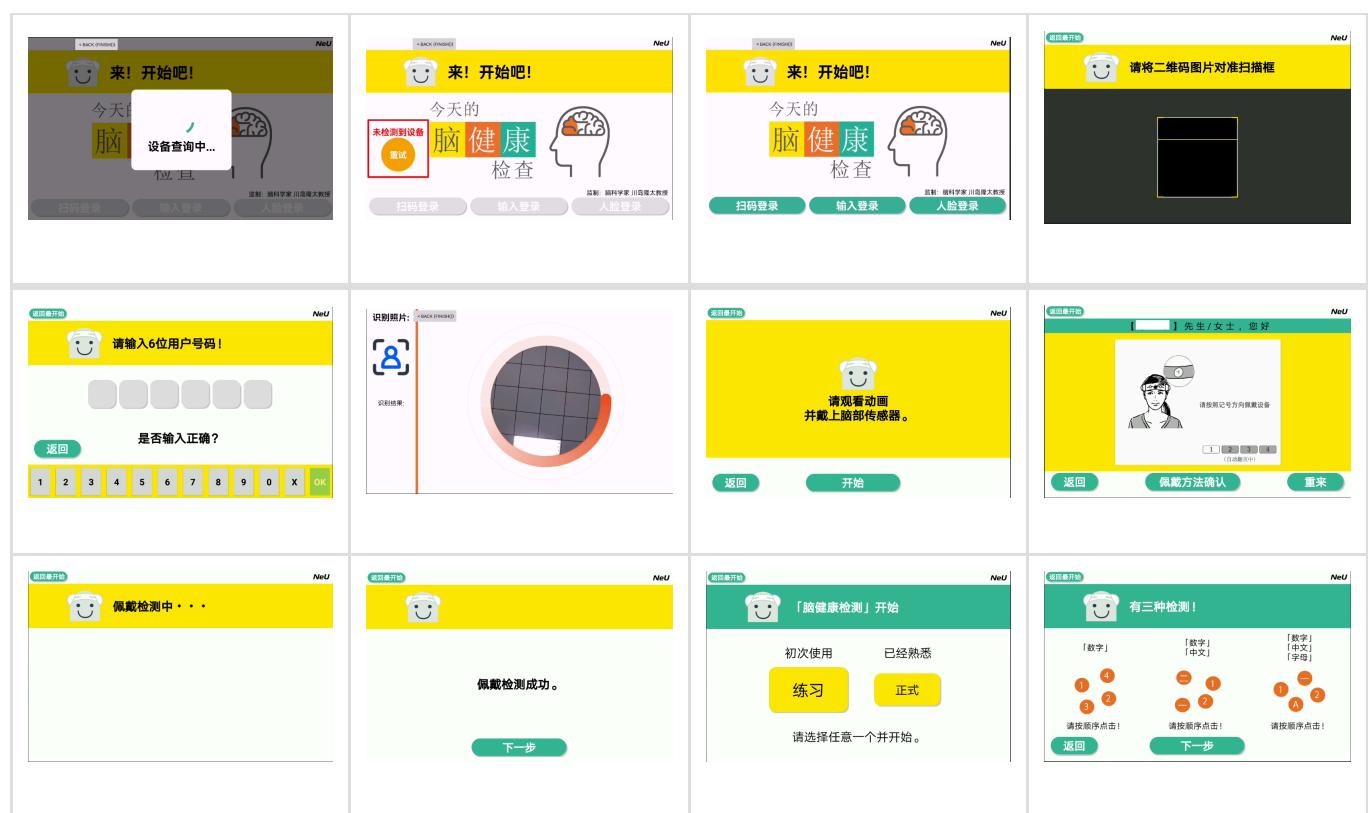
permissionsdispatcherに基づき、アプリ実行時の動的権限を管理

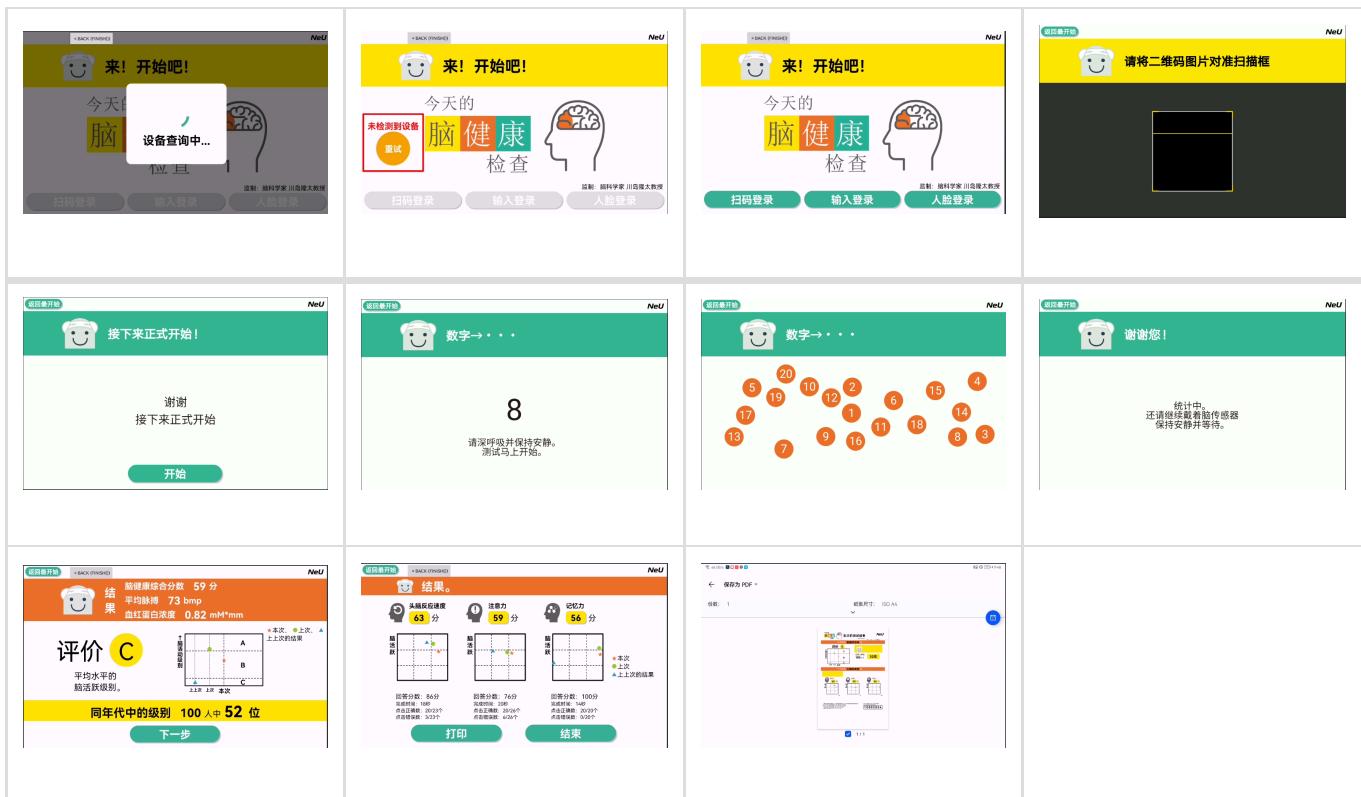
エプソンSDKに基づき、結果レポートを印刷

qrcodeZxingに基づき、QRコードを認識

OpenCVに基づき、顔認識及びログイン機能を実現

プロジェクトレビュー





3-Androidプロジェクト—記録App

プロジェクト説明: 記録Appは国内の同種高齢者介護プロジェクトを統合し、提携企業のプロジェクトデータ情報（マジックマット、黒金魚、ロボットなど）を収集・整理するためのプロジェクトであり、高齢者介護プロジェクトチームの製品の多様性を豊かにする。プロジェクトリスト、ログイン、データ収集などの機能を含む。

機能モジュール: プロジェクトリスト、ログイン、データ収集など

担当モジュール: プロジェクトリスト、ログイン、データ収集など

技術ポイント:

ViewModel+DataBinding+Kodeinに基づき、MVVM開発フレームワークを構築

Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateViewに基づき、ネットワークリクエスト、解析、表示フレームワークを構築

EventBus+インターフェースコールバックに基づき、Androidのパブリッシュ・サブスクライブイベントとイベントコールバックを構築

カスタムビューにより、カスタム入力キーボードと顔認識時の顔認識エリアを実現

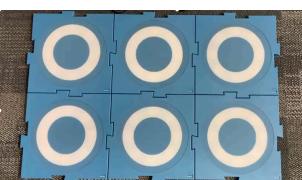
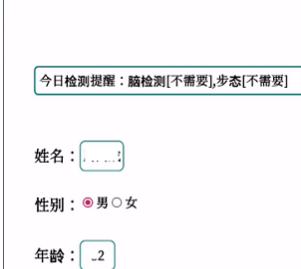
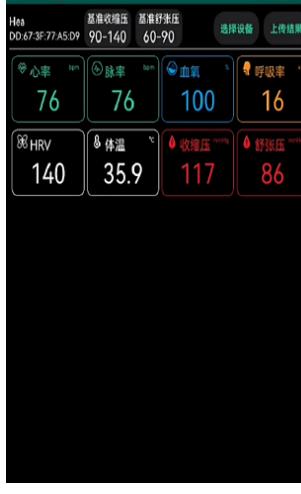
permissionsdispatcherに基づき、アプリ実行時の動的権限を管理

BluetoothKitに基づき、Bluetoothデータの接続と収集を行う

qrCodeZxingに基づき、QRコードを認識

OpenCVに基づき、顔認識及びログイン機能を実現

プロジェクトレビュー

	<table border="1"> <thead> <tr> <th>逐色</th> <th>倒计时</th> <th>前进后退</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1-4玩家</td> <td>1-2玩家</td> <td>1玩家</td> </tr> <tr> <td>对对碰-颜色</td> <td>对对碰-数字</td> <td>对对碰-声音</td> </tr> <tr> <td>1玩家</td> <td>1玩家</td> <td>1玩家</td> </tr> <tr> <td>对对碰-语言</td> <td>找不同</td> <td>序列记忆</td> </tr> <tr> <td>1玩家</td> <td>1玩家</td> <td>1玩家</td> </tr> <tr> <td>Show The Pattern</td> <td>小画家</td> <td>MOTO钢琴</td> </tr> </tbody> </table>	逐色	倒计时	前进后退	1-4玩家	1-2玩家	1玩家	对对碰-颜色	对对碰-数字	对对碰-声音	1玩家	1玩家	1玩家	对对碰-语言	找不同	序列记忆	1玩家	1玩家	1玩家	Show The Pattern	小画家	MOTO钢琴		
逐色	倒计时	前进后退																						
1-4玩家	1-2玩家	1玩家																						
对对碰-颜色	对对碰-数字	对对碰-声音																						
1玩家	1玩家	1玩家																						
对对碰-语言	找不同	序列记忆																						
1玩家	1玩家	1玩家																						
Show The Pattern	小画家	MOTO钢琴																						
																								
																								

4-uni-appミニプログラム-24H安全守護システム

プロジェクト説明: 24H安全守護システムは日立高齢者介護プロジェクトチームの複数のプロジェクトの一つであり、ハードウェアブレスレット（手に装着）+マット（ベッドに敷く）を通じてユーザーの睡眠状態と活動情報を検出し、監視異常時に警報通知を出す。

機能モジュール: 状態、予警、統計、マイページ

担当モジュール: 状態、予警、統計、マイページ

技術ポイント:

Vue+cssに基づき、レイアウトページを構築

Vueコンポーネントを作成し、ページで繰り返し使用

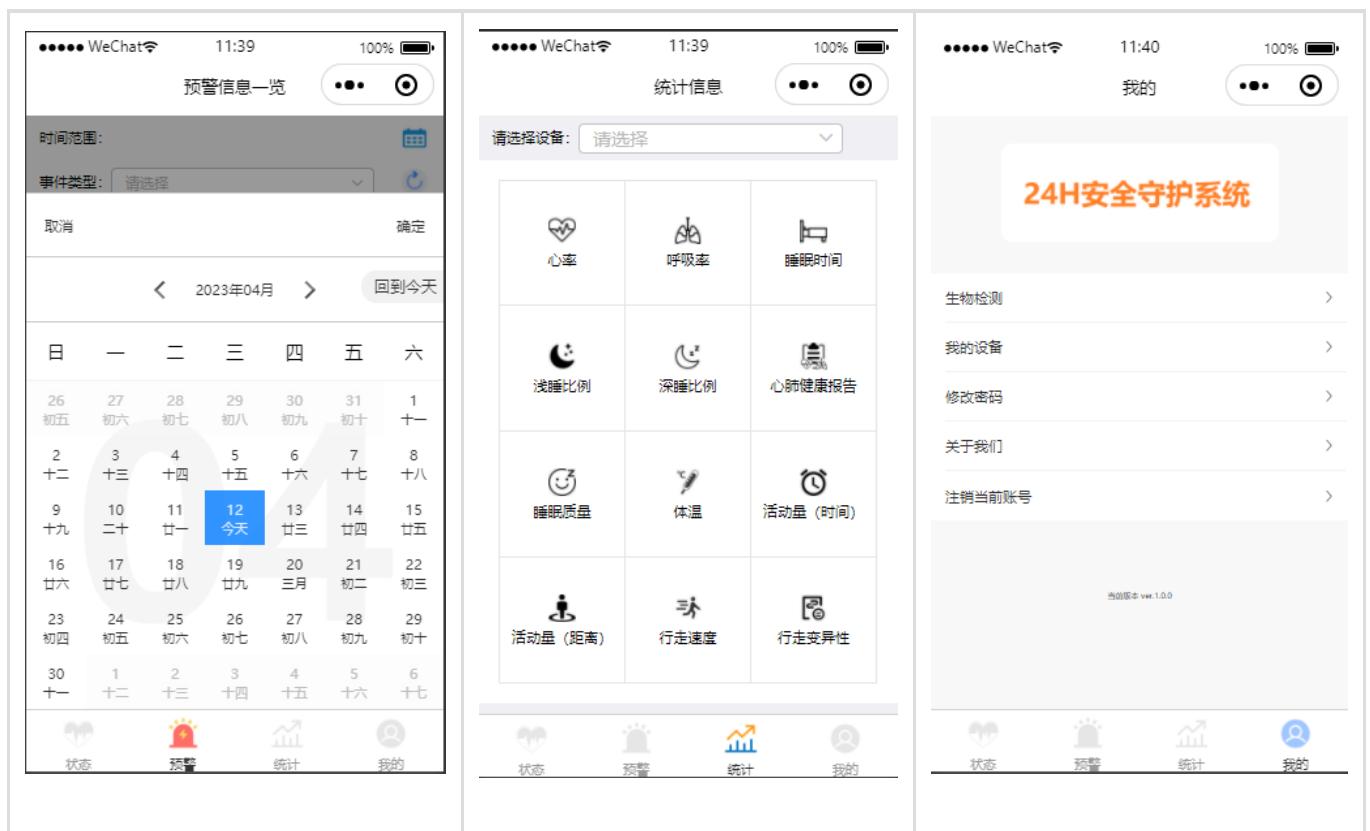
u-chartsに基づき、心拍数、睡眠、行動、体温などのチャートを描画

uni-load-moreに基づき、ページデータをリフレッシュ

プロジェクトで使用されるuni-appの一般的なコンポーネント：area-picker（省市区住所選択器）、jyf-parser（文字列からhtmlへの変換）、uni-calendar（カレンダー）、uni-collapse（折りたたみパネル）、uni-fab（浮動ボタン）、uni-popup（ポップアップ層）、xfl-select（ドロップダウンボックス）など

プロジェクトレビュー





5-微信ミニプログラム-日立健康

プロジェクト説明: 日立健康ミニプログラムは日立高齢者介護プロジェクトチームが既存のプロジェクト（歩容+脳トレーニング+睡眠健康など）を部分的に統合して開発した微信ミニプログラムであり、便利かつ迅速で、使い捨て可能で、アプリをインストールしなくても、ミニプログラムを通じてアプリとハードウェアが必要な一部の機能を実現することができる。

機能モジュール: ログイン登録モジュール、ユーザー情報修正モジュール、ホームページ、慢性疾患管理、認知管理、転倒管理（歩容分析はハードウェアで実現）、日常管理など

担当モジュール: 認知管理、転倒管理（歩容分析はハードウェアで実現）など

技術ポイント:

Flexレイアウト+cssに基づき、ミニプログラムレイアウトページを構築

templateに基づき、テンプレートコンポーネントを構築し、ページで繰り返し利用

canvasにより、動画録画カウントダウンアニメーションを描画

ミニプログラムの動的権限処理（地理位置、動画録画、写真撮影）

JS-SDKに基づき、ミニプログラムとwebviewのデータインタラクションを処理

騰訊地図に基づき、ユーザーの位置を取得し、地図コンポーネントを表示

ネットワークインターフェースリクエストのカプセル化及び必要なデータストレージと読み取り

プロジェクトレビュー

WeChat 14:31 100% ⚡

日立健康管理平台

手机号
请输入手机号
发送验证码
验证码
请输入验证码
登录/注册
用微信账号登录

WeChat 14:32 100% ⚡
日立健康

您今日的健康状态 需要关注★★★

52 脑训练 慢病患病风险 步态分析

DLH是什么
守护自己和家人的健康

慢病管理

开始慢病患病风险预测
需要输入相关健康信息

拍摄过往体检报告
导入过往的报告可提高预测的准确性

慢病预测结果

慢病管理 认知管理 防跌管理 日常管理

WeChat 14:33 100% ⚡
慢病管理

慢病管理

预测慢性病患病风险

开始慢病患病风险预测
需要输入相关健康信息

拍摄过往体检报告
导入过往的报告可提高预测的准确性

慢病预测结果

慢病管理 认知管理 防跌管理 日常管理

WeChat 14:33 100% ⚡
认知管理

认知管理

检测脑功能，预防认知障碍

报告

2022-01-17 15:23:35	>
2022-01-17 14:31:03	>
2022-01-10 10:05:18	>

慢病管理 认知管理 防跌管理 日常管理

WeChat 14:34 100% ⚡
认知管理

2022-01-17 14:31:03	>
2022-01-10 10:05:18	>

认知训练游戏

- 麻将
- 象棋
- 台球
- 乒乓球
- 数字/图形/声音

首页 健康管理 认知管理 防跌管理 日常管理

WeChat 14:34 100% ⚡
麻将

【象棋】游戏结果 ★★★★★

本局时长 9分钟
赢得点数 2
平均出牌时间 9秒

退出游戏 继续游戏

本次结果评价
下 专注力等级
原因分析

象棋

WeChat 14:35 100% ⚡
麻将

时间	得分
2022-01-10 10:05:18	64
2022-01-21 14:39:45	12

麻将

WeChat 14:35 100% ⚡
跌倒管理

跌倒管理

跌倒分析，跌倒报警

分析跌倒风险
只需拍摄15-20秒行走的视频

报告

目前尚无记录

首页 健康管理 认知管理 防跌管理 日常管理

WeChat 14:36 100% ⚡
未找到摄像头

取消

开始拍摄

WeChat 14:35 100% ⚡
视频拍摄规则

视频长度	15-20秒
视频内容	3-4米内往返行走2个来回
拍摄距离	6米以内
操作要求	手机静置，光线足，拍全身

样例播放

00:02 00:22

开始拍摄

6-Webフロントエンドゲーム

プロジェクト説明: フロントエンドゲームは脳トレーニング、脳検出及びミニプログラムで使用されるゲームプロジェクトであり、P5.jsエンジンに基づくゲーム制作とGitHubのオープンソースゲームプロジェクトの収集・整理によって作成された。Appプロジェクトゲームでは、ゲームの説明とゲーム内容を表示し、Androidネイティブプロジェクトとのインターラクションとデータ転送を行う。微信ミニプログラムでは、微信JS-SDKを利用してゲーム結果をミニプログラムに転送する。また、タブレットとミニプログラムのページに適応している。

機能モジュール: P5.jsゲーム（40以上の独立ゲーム）、GitHubミニゲーム（麻雀、チェス、ビリヤード、卓球）など

担当モジュール: P5.jsゲーム（40以上の独立ゲーム）、GitHubミニゲーム（麻雀、チェス、ビリヤード、卓球）など

技術ポイント:

P5.jsに基づき、ミニゲームの視覚インターラクションページを描画

p5.playに基づき、ゲームとキャラクターを作成

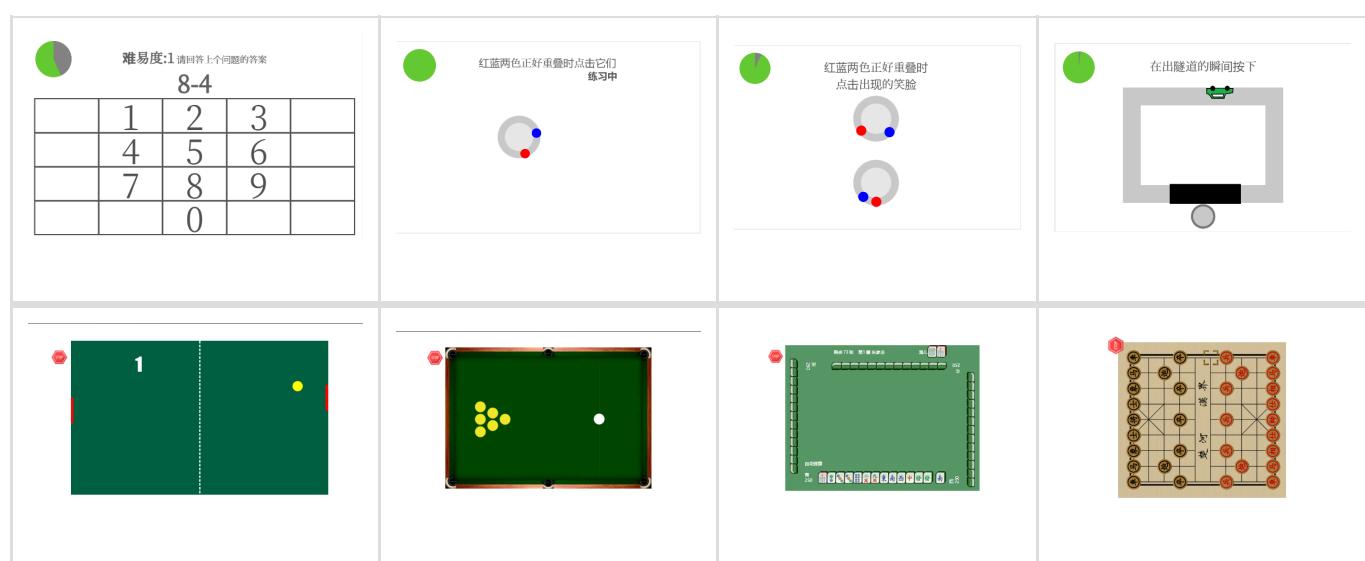
p5.soundに基づき、クリック音響効果と音声効果を再生

marked.jsに基づき、markdownページをhtmlページにレンダリング

webpackに基づき、プロジェクトファイルをパッケージ化

フロントエンドゲームデータとAndroid端末及びミニプログラム端末とのインターラクション及びデータ転送を処理

プロジェクトレビュー



7-C#プロジェクト—磁気誘導型手指開閉運動検出

プロジェクト紹介: 磁気誘導型手指開閉運動検出は、手指センサーを利用し、ジェスチャールールに従って手指の開閉運動を検出し、ジェスチャーサンプルを収集して人体機能を判断するデスクトップアプリケーションである。

プロジェクトモジュール: ログイン、センサー（データサンプリング）、データ保存、レーダー波形分析、データアップロードなど

担当モジュール: データ保存、レーダー波形分析、データアップロードなど

技術ポイント:

ハイブリッドWCF開発フレームワーク

コンポーネント依存 (Compos (アイコン、ログ、数学計算))

ハードウェア依存 (HidCom (Bluetooth、USB))

データ情報をaccessデータベースに保存

最終結果をネットワークを通じてmysqlデータベースに保存

プロジェクトレビュー

The image displays eight screenshots of the JustTap application interface, arranged in two rows of four. The top row shows the initial product ID entry screen, the main login screen with a logo, and the login settings screen where a '管理员ID' (Administrator ID) is entered. The bottom row shows the login settings again, followed by a screen for selecting the measurement device's voltage (left hand at 8V, right hand at 5V), a screen for choosing basic information (gender, birth year/month/day, dominant hand), a step-by-step guide for 7 measurement steps, a detailed measurement method diagram, and a preparation screen for closing the thumb and index finger.

- Top Left: [JustTap] - 输入产品ID
- Top Middle: JT JustTap
- Top Right: 登录设置界面
- Bottom Left: 登录设置界面
- Bottom Middle: 取得装置电压
- Bottom Right: 请选择基本信息。
- Bottom Far Right: 测量的准备



8-Webフロントエンド-日立健康高齢者介護システムVer1.0

プロジェクト紹介: 本システムは歩容分析POCプロジェクトであり、撮像機器を通じて高齢者の歩行及び指定動作の画像データを収集し、運動能力評価モデルと組み合わせて、動作の可視化表示と能力スコアリングを実現し、ユーザーが自らの運動機能を理解・改善するのを支援し、スマート高齢者介護及びリハビリ支援シーンに広く適用される。

プロジェクトモジュール: 歩容分析、動作分析、アンケート調査

担当モジュール: 歩容分析、動作分析、アンケート調査

技術ポイント:

LigerUIに基づき、プロジェクト全体のフレームワークを構築

jQuery-ajaxに基づき、ネットワークリクエストとフロントエンド・バックエンドのインターラクションを実行

Highchartsに基づき、歩容分析結果と履歴データのチャートを描画

jQuery-UIに基づき、jQueryコンポーネントを使用してインターフェースを迅速に描画

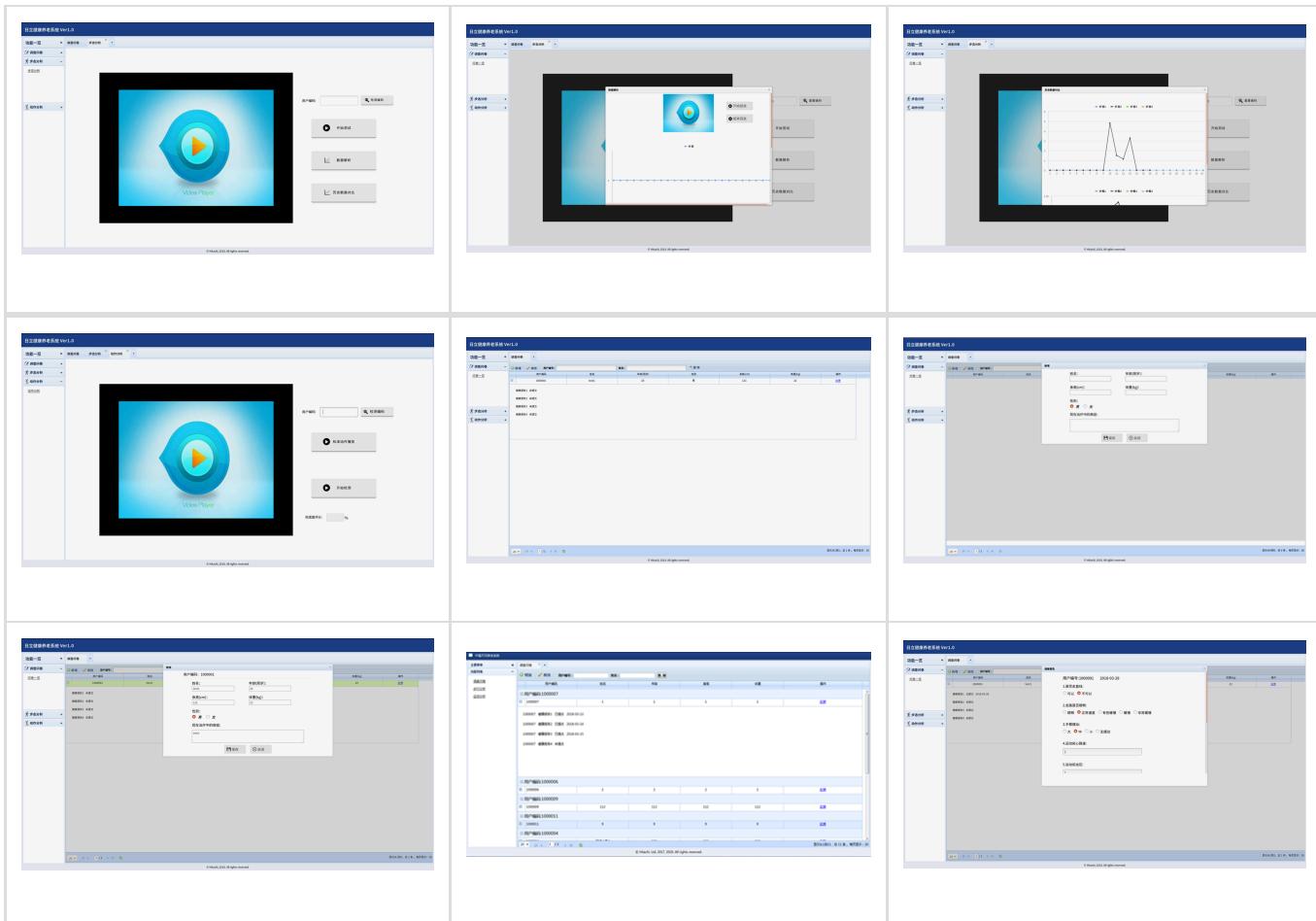
jquery-validationに基づき、フォームデータの検証を行う

jQuery-Cookieに基づき、Cookieキャッシュデータを操作

json2.js-jsonに基づき、ネットワークリクエスト結果のシリアル化と逆シリアル化を実現

jquery.scrollstopに基づき、スクロールイベントの問題を解決

プロジェクトレビュー



9-Webフロントエンド-日立スマート高齢者介護管理システムVer2.0

プロジェクト紹介：日立スマート高齢者介護管理システムはVer1.0の全新アップグレードバージョンであり、全新改版されたものである。このシステムは管理者アカウントと機関アカウントに分かれている。管理者アカウントはスーパーユーザーに相当し、機関アカウントにログインすることができ、機関管理、アプリ管理、データベース管理などに使用される。機関アカウントはユーザー管理、トレーニングプロジェクト、ランキング、状態プレビュー、データ分析などに使用される。

プロジェクトモジュール：管理者アカウント、機関アカウント

担当モジュール：管理者アカウント、機関アカウント

技術ポイント：

layui主流フロントエンドフレームワークに基づき、プロジェクト全体のフレームワークを構築
bootstrapに基づき、レスポンシブレイアウトとアイコン、スタイル、コンポーネントなどを実現

echartsに基づき、テスト結果と統計分析を描画

jQuery-ajaxに基づき、ネットワークリクエストとフロントエンド・バックエンドのインタラクションを実行

qrcodeに基づき、ユーザーQRコードを生成

tracking-min.jsとface-min.jsに基づく顔認識ライブラリ

ckplayerに基づき、プレーヤーの歩容動画を制御

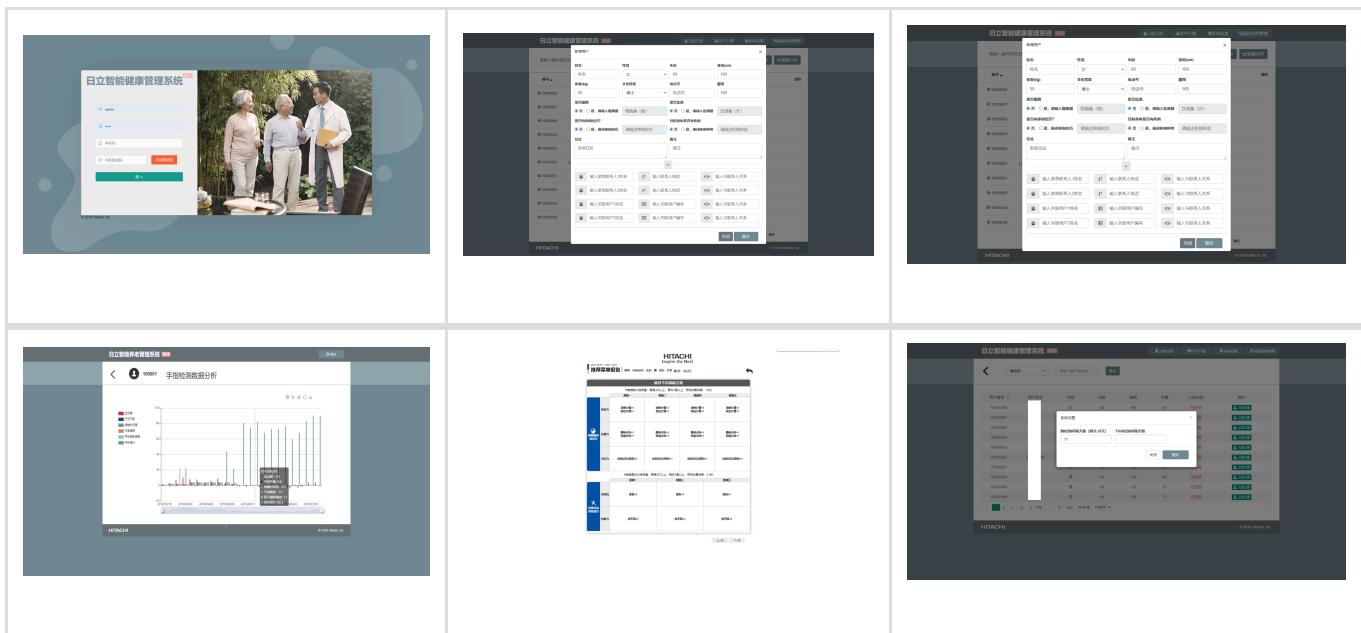
Toastrに基づき、通知メッセージを作成・管理

プロジェクトレビュー

1-管理者アカウント

The screenshots illustrate the administrator's interface for managing users. The top row displays the main dashboard with three circular icons showing user counts: 10+, 7+, and 12+. Below each icon is a list of users with their names, IDs, and status. The bottom row shows a detailed view of a user profile, including a photo, name, ID, and status, along with a search bar and a 'Search' button.

2-機関アカウント



2016/07 – 2018/06 西藏遠誉(北京)ネットワーク科技有限公司 Android開発エンジニア

会社概要

業種カテゴリ: 広告/PR | **企業性質:** 外資単独出資 | **規模:** 100-499人

会社紹介: 西藏遠誉(北京)ネットワーク科技有限公司は、全国のラジオ広告業務とラジオ局業務の請負をカバーするメディア会社であり、戦略策定、クリエイティブコピー、広告制作、メディア購入などのラジオ広告サービスも提供しています。

仕事内容:

製品の要件分析、機能開発、パフォーマンス最適化、パッケージングリリース及びバージョンメンテナンスを担当する

製品マネージャーとテスト人員と協力して、製品の品質と時間通りのリリースを保証する
ユーザーからのフィードバックに基づいて、クライアント製品の最適化と改善を継続的に行う

プロジェクト紹介

1-Androidプロジェクト-聴唄FMライブ

プロジェクト紹介: 聽唄FMは、全国の約千局のラジオ局と音楽、小説、漫才、評書、トーク

ショー、感情ストーリーなどの大量の音声リソースを集めたネットラジオです。

プロジェクトモジュール：ライブ、ラジオ、カテゴリ、検索、パーソナルセンター、ダウンロード、コレクション、番組表、プレイリスト、曲識別、弾幕、コメント、レッドパケット、1元で車購入など

担当モジュール：ライブ、ラジオページ、カテゴリ、再生、検索、ダウンロード、コレクション、番組表、プレイリスト、曲識別など

技術ポイント：

DataBindingに基づいてMVVM開発フレームワークを構築する

Retrofit2+RxLifecycle+okhttpに基づいてAPIインターフェースを定義する

DiskLruCacheに基づいてローカルキャッシュ戦略を制定する

カスタムWebViewでAPPとJSプロトコルのインタラクションイベントを処理する

環信チャットルームに基づいてライブ配信ルームのチャットを実現する

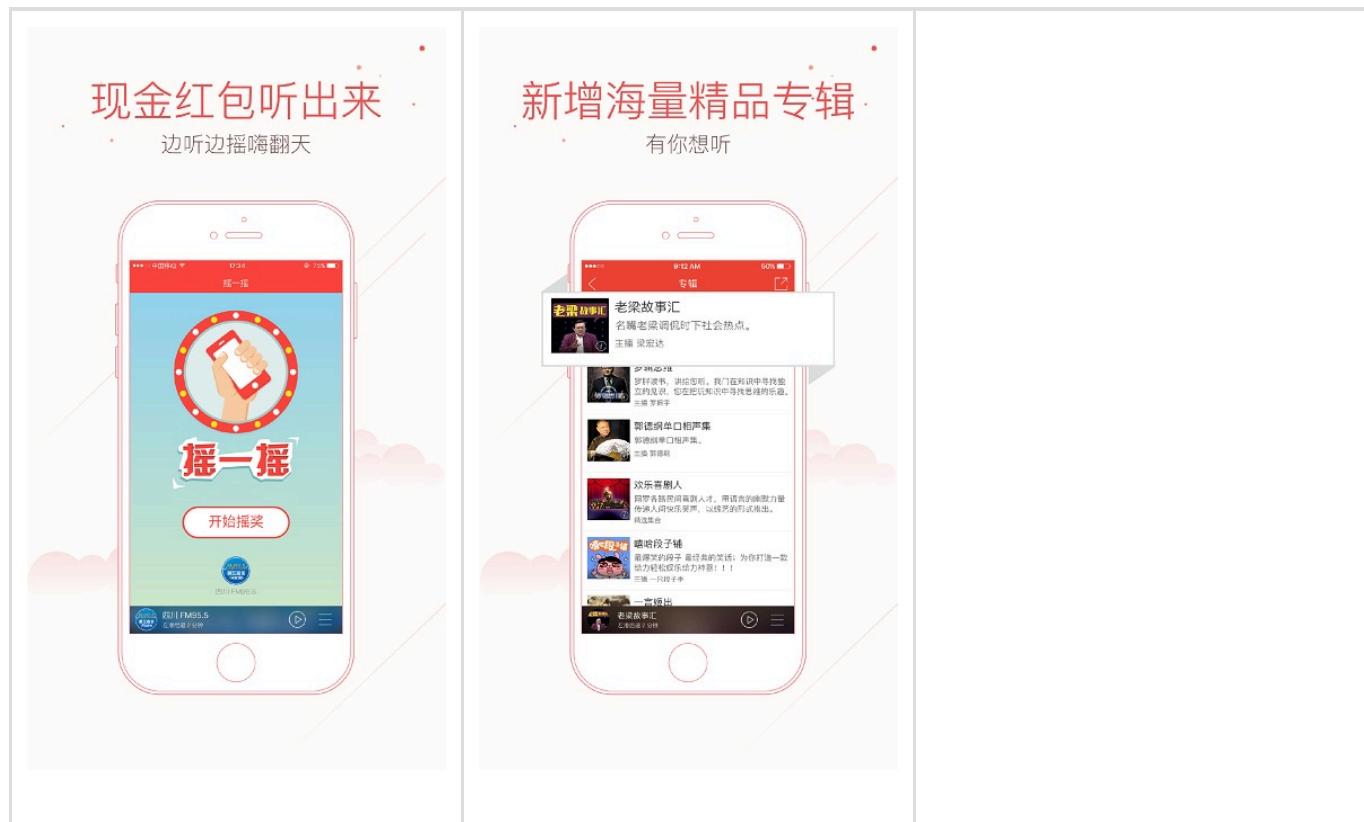
七牛雲に基づいて音声のプッシュ、プル、通話機能を実現する

MultiThreadDownloaderに基づいて曲ファイルのオフラインダウンロードを行う

その他のサードパーティコンポーネント：ライブストリームの曲識別、弾幕、Glide、微信支払い、シェア、位置情報など

プロジェクトレビュー





2-Androidプロジェクト-聴唄クラウドソーシング

プロジェクト説明: 聽唄クラウドソーシングは聴唄FMカテゴリの中のアルバムで、アルバムリスト、番組再生、番組ダウンロード、設定などの機能を含みます。現在のクラウドソーシングプロジェクトには、「ベビーの寝る前の話」、「漫才大全」など9つがあります。

機能モジュール: アルバムリスト、再生、スワイプで番組切り替え、番組ダウンロード、キャッシュクリア、タイマーオフ、設定など

担当モジュール: アルバムリスト、再生、スワイプで番組切り替え、番組ダウンロード、キャッシュクリア、タイマーオフ、設定など

技術ポイント:

FFMPEGに基づいて構築されたPlayerでライブストリームと音楽ファイルを再生する
EventBusに基づいてAndroidのパブリッシュサブスクリプションイベントを最適化する
RxPermissionsに基づいてappの実行時動的権限を管理する
LeakCanaryに基づいてアプリのメモリリークを検出する
picassoに基づいて画像をロードし、ガウスブラーを実現する

2015/10 – 2016/07 時間者インターネット科技(北京)有限公司 Android開発エンジニア

会社概要

業種カテゴリ: PR/マーケティング/展示会 | **企業性質:** 民間企業 | **規模:** 10-50人

会社紹介: 時間者インターネット科技(北京)有限公司は、インターネット+会議サービスのクラウドソーシング方式で会議イベントサービスを提供するインターネット企業です。

仕事内容:

製品仕様書、プロジェクトフローチャート、開発ドキュメントの作成

製品プロトタイプと説明に基づいて、スケジュールに従ってプロジェクト開発を行う

製品の互換性と適応性、製品のイテレーションなどの作業を行う

プロジェクト紹介

1-Androidプロジェクト-E活動ユーザー端末

プロジェクト説明: e活動はワンストップのイベントサービスプラットフォームで、モデル、儀礼、俳優、司会者、撮影、翻訳など多くの職種から選択できます。興味のあるトピックを購読すると、イベントのプッシュメッセージが早く知ることができます。友達に追加すると、インターラクティブなチャットができます！

機能モジュール: イベント広場、メッセージ、アドレス帳、イベント管理、イベント詳細、個人情報、企業情報、友達の輪、グループチャット、ウォレット管理、マイフォローなど

担当モジュール: イベント広場、メッセージ、アドレス帳、イベント管理、イベント詳細、個人情報、企業情報、友達の輪、グループチャット、ウォレット管理、マイフォローなど

技術ポイント:

KJFrameForAndroidに基づいてネットワークアクセスフレームワークを構築する

MDマテリアルデザインに基づいてクールなインターラクティブ効果を実現する

百度地図SDKに基づいて、ルートプランニングと現在位置の識別を実現する

環信SDKに基づいて、アプリ内のインターラクティブチャットを実現する

2-Androidプロジェクト-E活動企業端末

プロジェクト説明: e活動企業版は、企業のイベント開催の難題を解決することを目的としたイベントAPPで、「人的資源のクラウドソーシング」と「粒状化サービスプロセス」を通じて

企業にワンストップのイベントサービスを提供します。

機能モジュール: イベントホール、情報発信、イベント分類、マイショップ、マイ注文、ショッピングカート、決済など

担当モジュール: イベントホール、情報発信、イベント分類、マイショップ、マイ注文、ショッピングカート、決済など

技術ポイント:

MVPに基づいてプロジェクトフレームワークを構築する

微信SDKに基づいて支払い機能を実現する

RecyclerViewでListViewを置き換えて複雑なインターフェースのレイアウトを実現する

BGAResfreshLayoutに基づいてプルアップリフレッシュとプルダウンロードを実現する

2015/04 – 2015/10 楽易考(北京)教育科技有限公司 Android開発エンジニア

会社概要

業種カテゴリ: 教育/トレーニング/教育機関 | **企業性質:** 民間企業 | **規模:** 100-499人

会社紹介: 楽易考教育科技グループは、学習者、特に大学生のために新しい学習・就職教育サービスプラットフォームを構築し、大学に「インターネット+」に基づく就職・起業教育の包括的なソリューションを提供することに専念しています。

仕事内容

設計ドキュメントまたは要件説明に基づいてコードの記述、デバッグ、テスト、メンテナンスを完成する

スケジュールに従って指定されたサイクル内の機能モジュール開発とイテレーション開発を完成する

テスト人員と協力してテスト作業を完成し、バグを修正し、運営・製品に技術サポートを提供する

プロジェクト紹介

1-Androidプロジェクト-E朝朝ユーザー端末

プロジェクト説明: E朝朝は、評価、求職、情報を一体化した社会職場情報製品で、専門的なテストと能力評価を通じて、大学生に精密にマッチした優良な職場や広範な社会就職情報を提供し、大学生が自らの就職能力と基本的な職業素養を徐々に認識・向上させ、社会職場情報を掌握して最終的に最適な就職を実現することを支援します。

機能モジュール: 職業評価、就業調査、推奨職位、マイ履歴書、学習、発見、検索など

担当モジュール: 推奨職位、発見、マイ履歴書など

技術ポイント:

Xutilsに基づいてネットワークアクセスフレームワークを構築する

カスタムViewで複雑なインターフェースと効果を実現する

ImageloaderとLruCacheを組み合わせてネットワーク画像をロードし、キャッシュを設定する

SQLiteで省市県テーブル、学校テーブル、職位カテゴリーテーブル、業種カテゴリーテーブルなどを保存し、これらに基づいて多テーブル検索を行う

2-Androidプロジェクト-E朝朝企業端末

プロジェクト説明: E朝朝企業版は、企業の採用職位を無料で公開するソフトウェアで、職位情報が全国の大学に直接伝播されます。職位の公開、履歴書の受信などの機能を実現します。履歴書推奨は、企業の職位に基づいて関連する履歴書を積極的にプッシュし、企業が簡単に人材を発見できるようにします。

機能モジュール: 履歴書推奨、急募、職位公開、履歴書ダウンロード、履歴書収集、履歴書受信、マイ履歴書、職位、設定など

担当モジュール: 職位公開、履歴書収集、履歴書受信、マイ履歴書、設定など

技術ポイント:

Volleyに基づいてネットワークアクセスフレームワークを構築する

Android Wheelに基づいて省市県三級連動を実現する

zxingに基づいてスキャンして履歴書とマイ履歴書のQRコードを取得する

マルチチャネルパッケージング、友盟でダウンロード量と生存率の統計、バグの確認と修正を行う

会社概要

業種カテゴリ: 電子技術/半導体/集積回路 | **企業性質:** 台湾資本 | **規模:** 1万人以上

会社紹介: 広達上海製造城は、広達コンピューターグループが中国本土に設立した製造拠点で、ノートパソコン、サーバー、クラウド製品などの生産・製造に特化しています。

仕事内容:

テストの突発的な問題を解決し、テストプログラムなどの要因によるテスト異常を迅速に排除する

新入エンジニアのテスト人員のトレーニングと支援を行う

PMを支援して新機種の導入、安定性テスト及び異常分析を行う

個人プロジェクト

1. Harmonyプロジェクト

1—SwiperHM

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト(非公開)

プロジェクト名: SwiperHM

プロジェクトアドレス: <https://github.com/PGzxc/SwiperHM>

ソフトウェアサポート: Harmony全シリーズ

APIバージョン: API Version 17

開発言語: ArkTS+ArkUI

開発ツール: DevEco Studio 5.0.5 Release

プロジェクト説明: 抖音・小紅書を模倣したHarmonyプロジェクトで、api.apiopen.topのオープンインターフェースに基づき、抖音風の動画スワイプ切り替えを実装しています

機能モジュール: ホーム、ギャラリー、公開、メッセージ、マイページ

技術ポイント:

Flex+Builder+scale+animationに基づいて小紅書風のボトムナビゲーションを構築

V1、V2状態管理に基づいてデータ変更とUI同期を監視

公式ツールWindowUtilsに基づいて画面とウィンドウを適応

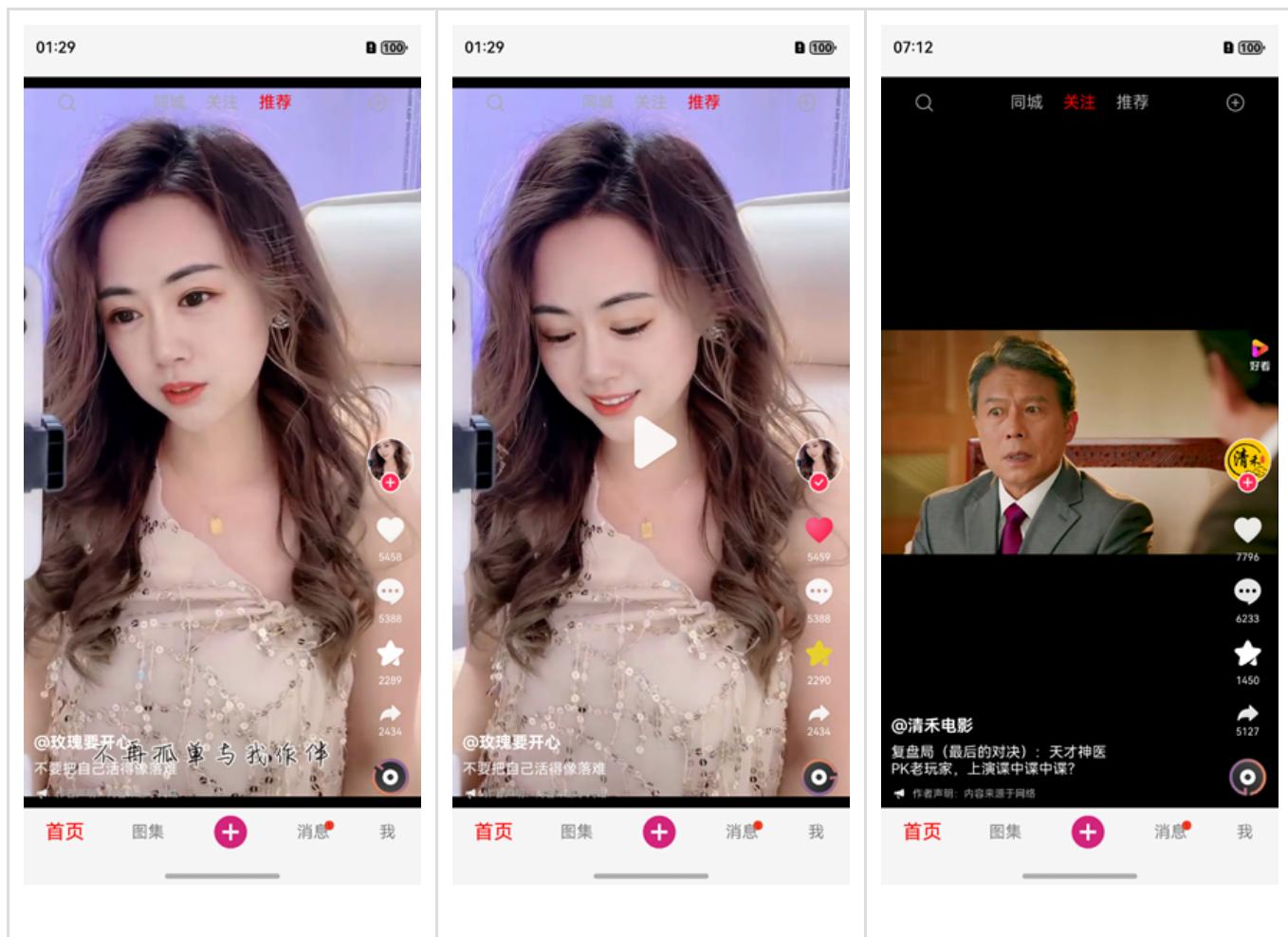
カスタムコンポーネント: @Builderデコレータ、@Componentデコレータ

サードパーティライブラリ: axios(ネットワークリクエスト)、pulltorefresh(リフレッシュ/ページング)

一般的なコンポーネント: WaterFlow(カスケードフロー)、Swiper(動画スワイプ)、Tabs(ナビゲーションバー)など

音声・動画: Videoコンポーネントと状態管理(再生、ループ、準備、開始、エラーなど)

プロジェクトプレビュー





2—WanCJ

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト(オープンソース)

プロジェクト名: WanCJ

プロジェクトアドレス: <https://github.com/PGzxc/WanCJ>

ソフトウェアサポート: Harmony全シリーズ

APIバージョン: API Version 12

開発言語: Cangjie(.cj)+ArkUI

開発ツール: DevEco Studio NEXT Beta1+Node(18.18.2)

プロジェクト説明: このプロジェクトは、Harmony開発言語をArkTS(.ets)からCangjie(.cj)に変換したオープンソースプロジェクトで、UIレイアウトは変更せず、Cangjieでロジックを記述し、ネットワークアクセスモジュール、カスタムコンポーネントなどをカプセル化した上で、機能開発を迅速に完成させています

機能モジュール: ホーム、コース、ツール、マイページ

技術ポイント:

Tabs+TabContentに基づいてボトムナビゲーションフレームワークを構築

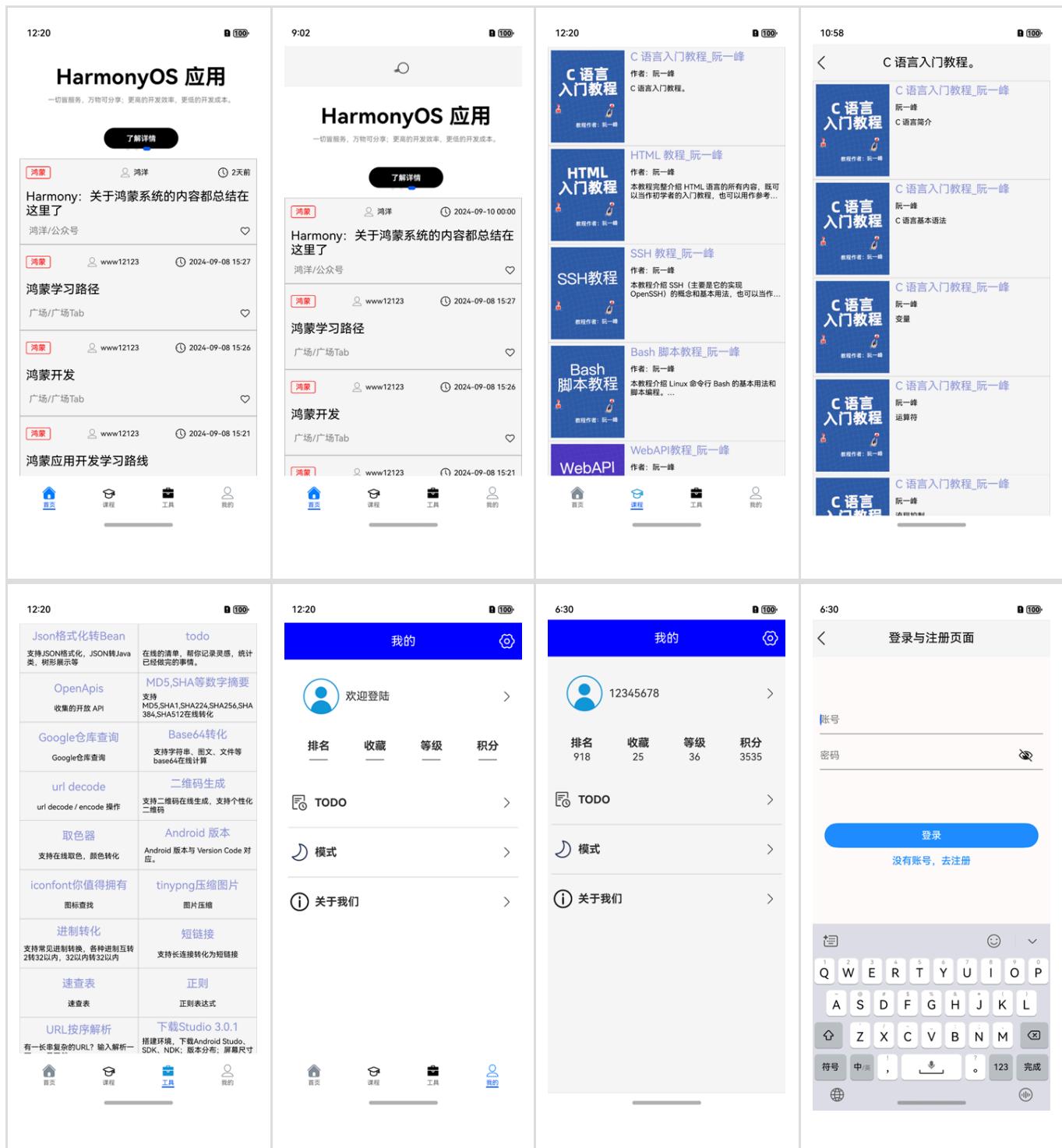
ohos.net.httpに基づいてネットワークリクエストを実行し、Get、Postリクエストをカプセル化
データクラスのシリアル化とデシリアル化

ツールクラスを構築してJsonObjectをBeanに、StringをJsonObjectに変換

@State、@Propなどのデコレータに基づいてネットワークデータを取得し、状態を更新

@Builderデコレータに基づいてカスタムコンポーネントを作成し、extendで既存コンポーネント(メソッド)を拡張し、再利用コードを削減

プロジェクトレビュー



3—WanAndroidHM

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト(オープンソース)

プロジェクト名: WanAndroidHM

プロジェクトアドレス: <https://github.com/PGzxc/WanAndroidHM>

ソフトウェアサポート: Harmony全シリーズ

APIバージョン: API Version 12

開発言語: ArkTS+ArkUI

開発ツール：DevEco Studio 4.0 Release+Node(16.20.1)+ohpm(1.2.5)

プロジェクト説明：このプロジェクトは、WanAndroidウェブサイトのオープンAPIに基づいて作成されたHarmonyオープンソースhapです。Harmonyのレイアウト、コンポーネント、APIを利用して開発された、Harmony全シリーズをサポートするアプリケーションです。

機能モジュール：ホーム、ナビゲーション、プロジェクト、メッセージ、マイページなど

技術ポイント：

Tabs + TabBarを使用してボトムナビゲーションフレームワークを構築し、マルチモジュール切り替えとページ管理を実現

@ohos.net.httpに基いてネットワークリクエストを送信し、Promiseを採用して非同期操作フローを簡素化

@State、@Propなどのデコレータを通じてネットワークデータのバインディングと状態更新を管理

@Builder、@Extendなどのデコレータを利用してカスタムコンポーネントをカプセル化し、再利用コードを削減

preferencesとPersistentStorageを使用してユーザーデータの永続化ストレージを実現

router、Navigatorページルーティングとコンポーネントナビゲーション、およびpageTransitionトランジションアニメーションに基づく

@ohos/pulltorefreshを統合してページのプルダウンリフレッシュとプルアップロード機能を実現

プロジェクトレビュー

The screenshots illustrate the WanAndroidHM application's user interface. The first screenshot shows the home screen with a red background and a blue Android logo. The second screenshot shows a news article list with titles like '一起来做个app吧' and '面试秘籍：《2023年Android中高级全面面试真题答案解析》原题命中率超高'. The third screenshot shows a detailed view of a post with comments and navigation tabs at the bottom.

完整项目 跨平台应用 资源聚合类

项目 stewForAni ①2022-10-16 20:07
WanAndroid-基础款
WanAndroid基础款
(MVVM+Kotlin+Jetpack+组件...)

开源项目主Tab 完整项目

项目 Airsaid ①2022-08-23 22:45
一个强大的 Gradle Plugin，可以帮助你演示你的 Android Demo 应用
我们经常会写一些包含大量模版代码的
Demo 应用，例如包含不同演示用例...
开源项目主Tab 完整项目

项目 Lowae ①2022-07-10 13:03
Design
WanAndroid (WanAndroid的更...
WanAndroid的更佳Material Design实
践，严格遵循Material设计，完美支持...
开源项目主Tab 完整项目

项目 KunMinX ①2022-07-10 13:00
且用难回 MVV-Dispatcher 绝佳
使用。
唯一可信源成熟态，自动消除 高频痛
点。
开源项目主Tab 完整项目

项目 huanglinqing123 ①2022-07-03 23:24
MVVM开源项目出行防疫App

首页 导航 项目 消息 我的

未读消息 已读消息

暂时没有数据哦

首页 导航 项目 消息 我的

未读消息 已读消息

鸿洋 系统消息 ① 2022-12-29 20:05
掘金年度创作者榜单 - Android 前 10 的独苗了，大家支...
doug feng 新闻 ① 2021-06-29 11:25
回答了：每日一问 | Dialog 的构造方法的 context 必须...
鸿洋 评论回复 ① 2021-06-18 17:40
回答了@DaveBoy
我晚点帮忙处理下图片~~ 估计答主不太好操作。
DaveBoy 评论回 ① 2021-06-18 14:17
回答了@dafasoft
我看你有些图裂了
dafasoft 新回答 ① 2021-06-04 11:18
回答了：每日一问 | Dialog 的构造方法的 context 必须...
看到回家的诱惑已经把context、token、

首页 导航 项目 消息 我的

我的

12345678

排名 收藏 等级 积分
1134 24 27 2633

常用功能

工具	问答	消息
课程	待办清单	分享文章

首页 导航 项目 消息 我的

AN ANDRO 登录界面
登录帐号以使用更多服务

帐号
密码
登录
没有账号, 去注册

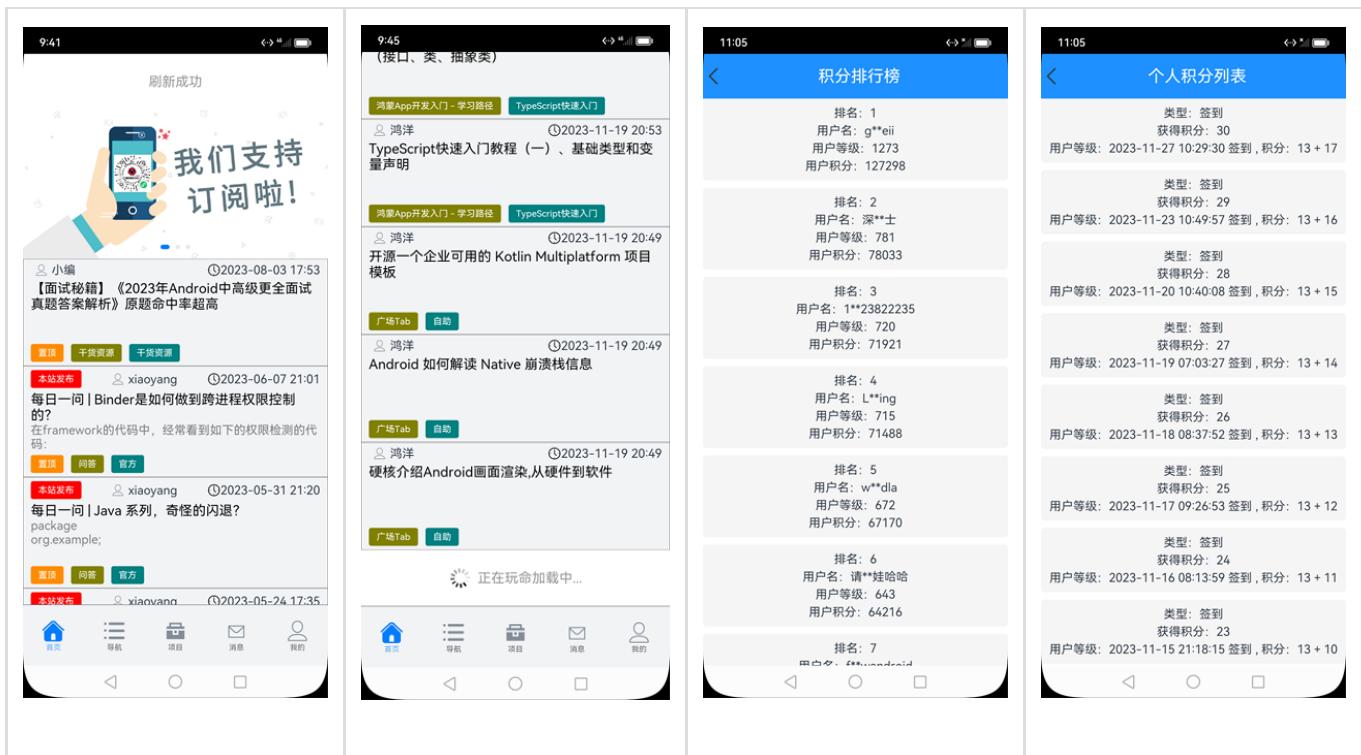
AN ANDRO 注册界面
注册帐号以使用更多服务

帐号
密码
确认密码
注册
已有账号, 去登录

设置

主题
语言
关于

退出登录



4—BookHM

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト(オープンソース)

プロジェクト名: BookHM

プロジェクトアドレス: <https://github.com/PGzxc/BookHM>

ソフトウェアサポート: Harmony全シリーズ

APIバージョン: API Version 10

開発言語: ArkTS+ArkUI

開発ツール: DevEco Studio 4.0 Release+Node(16.20.1)+ohpm(1.2.5)

プロジェクト説明: これは読書アプリのOpenHarmonyバージョンです。ListとGridを使用して図書情報の表示を処理し、下部にTabsナビゲーションコンポーネントを使用しています。このアプリのデータは、ローカルデータを使用して模擬的に返しています。

機能モジュール: 読書、ブックシェルフ、マイページ

技術ポイント:

Tabs+tabBarに基づいてボトムナビゲーションフレームワークを構築

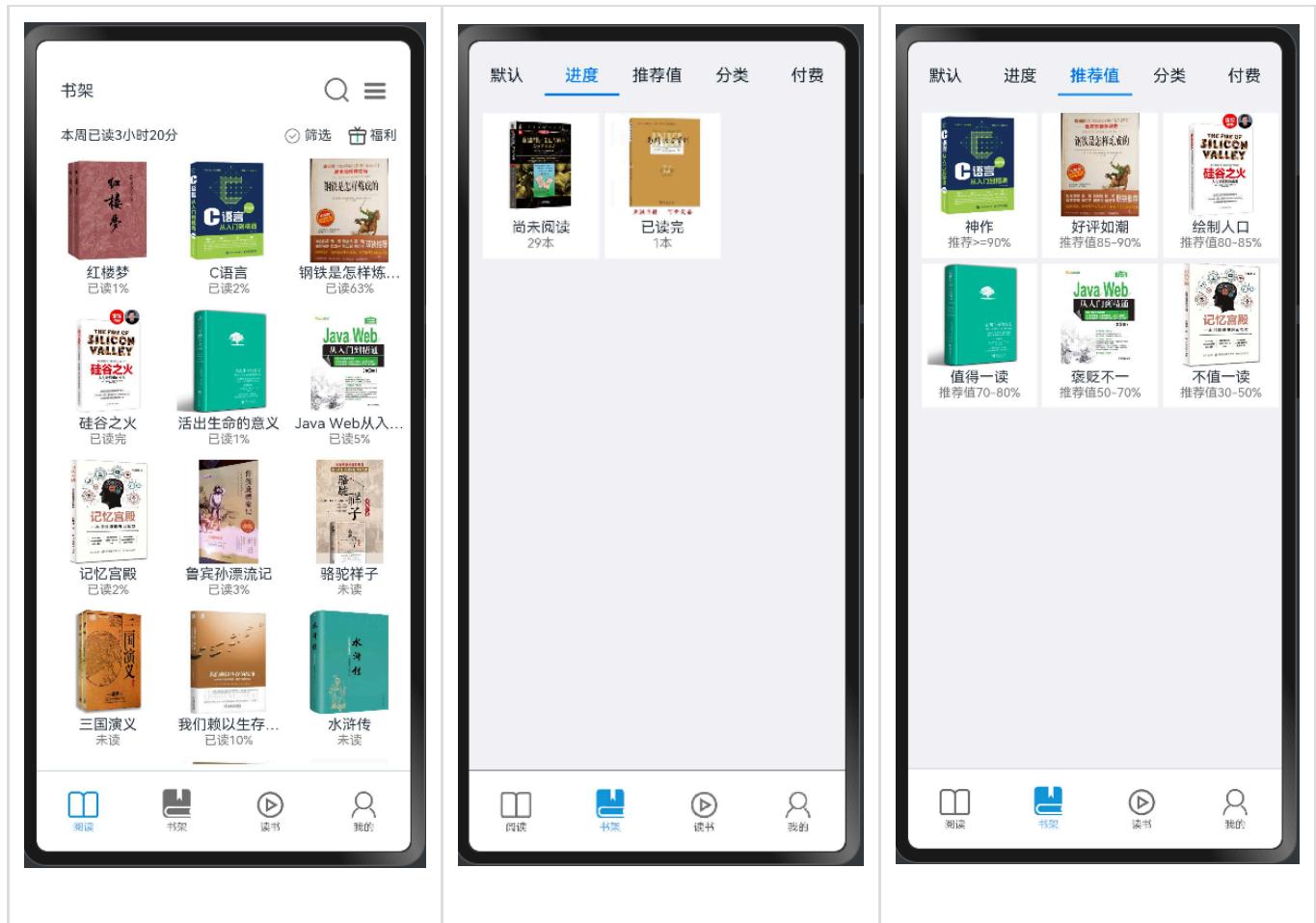
@State、@Propなどのデコレータに基づいて状態を更新

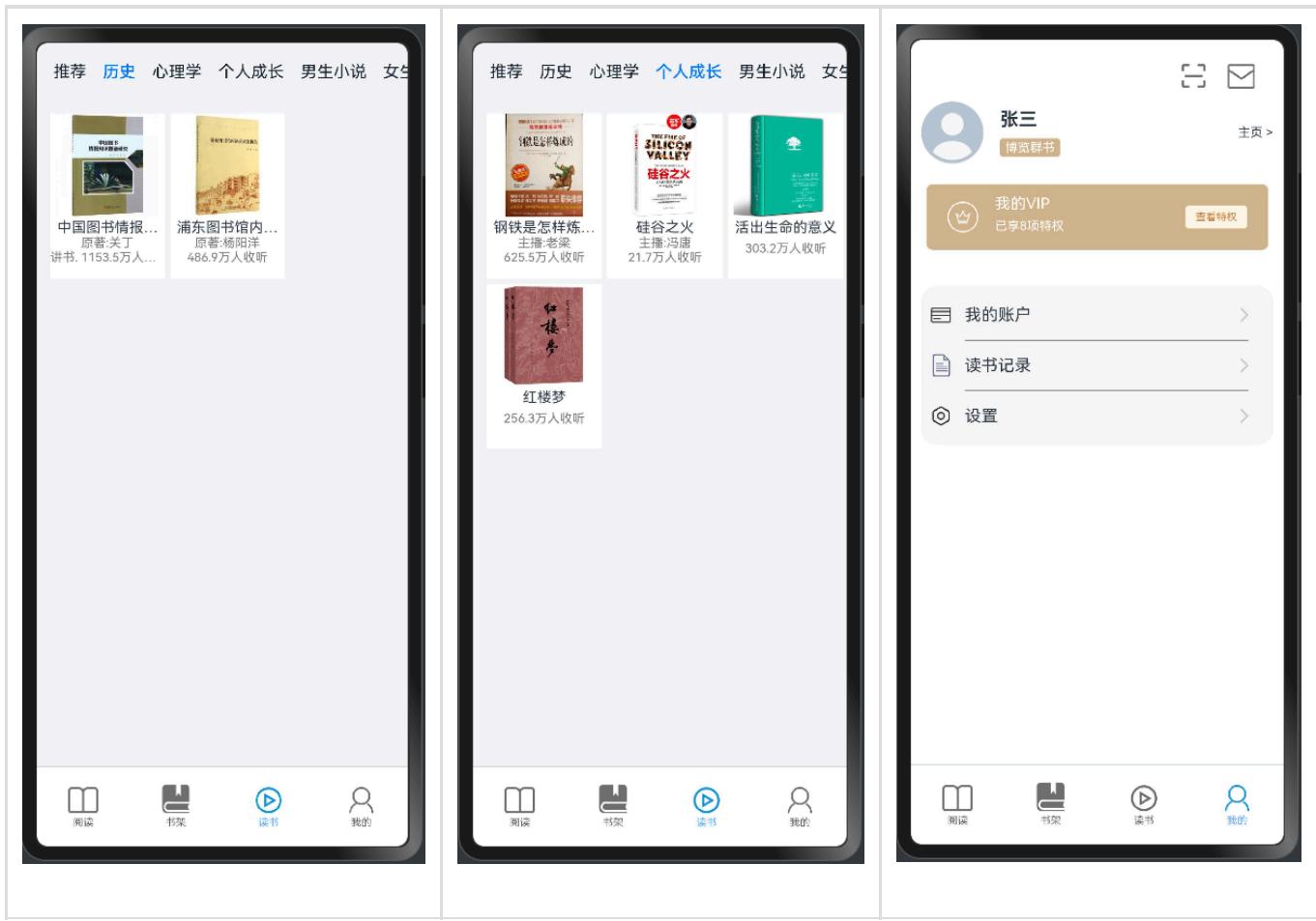
@Watch('changeTab')に基づいてtab切り替えを監視し、対応するTabデータを設定

@Builder、@Extendなどのデコレータに基づいてカスタムコンポーネントを作成し、再利用コードを削減

router、Navigatorページルーティングとコンポーネントナビゲーション、およびpageTransitionトランジションアニメーションに基づく

プロジェクトレビュー





2. Androidプロジェクト

1—SwiperAndroid

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: SwiperAndroid(プライベート)

プロジェクトアドレス: <https://github.com/PGzxc/SwiperAndroid>

ソフトウェアサポート: Android

開発ツール: Android Studio(2025.2.2)+Java(17.0.15)+Gradle(8.14.3)+Kotlin(2.0.21)+Trae

プロジェクト説明: 独立開発の Android ショートビデオ + 画像ギャラリー閲覧アプリで、Jetpack Compose を採用して現代的な宣言型 UI を実現。製品形態は抖音/小紅書のショートビデオと画像コミュニティを参考にしており、スムーズな動画/画像のスワイプ閲覧、カテゴリ別表示、およびフルスクリーン没入型インタラクティブ体験を提供。

機能モジュール:

ホーム: 同城 / フォロー / おすすめのマルチタブコンテンツフロー、左右スワイプ切り替えに対応

ギャラリー：画像のウォーターフォール表示、カテゴリ別とページングロードに対応

公開：コンテンツ公開エントリー、インタラクティブアニメーションフィードバックを含む

メッセージ：システム通知とユーザーインタラクションメッセージ

マイページ：ユーザー情報、作品リストと設定管理

技術ポイント：

アーキテクチャ設計：MVVM アーキテクチャを採用し、ViewModel に基づいて UI とビジネスロジックの分離を実現

UI フレームワーク：Jetpack Compose を使用して宣言型 UI を構築し、レスポンシブレイアウトとスムーズなアニメーションを実現

状態管理：Compose State + LaunchedEffect + ViewModel を通じてページ状態と副作用を管理

ネットワークとデータ：Retrofit + OkHttp + Gson + Coroutines を統合し、効率的な非同期ネットワークリクエストとデータ解析を実現

動画再生：ExoPlayer でリストの自動再生、フルスクリーン切り替え、再生制御 (StyledPlayerView) を実現

画像処理：Glide で効率的なキャッシュとロードを実現し、長いリストのスクロールパフォーマンスを最適化

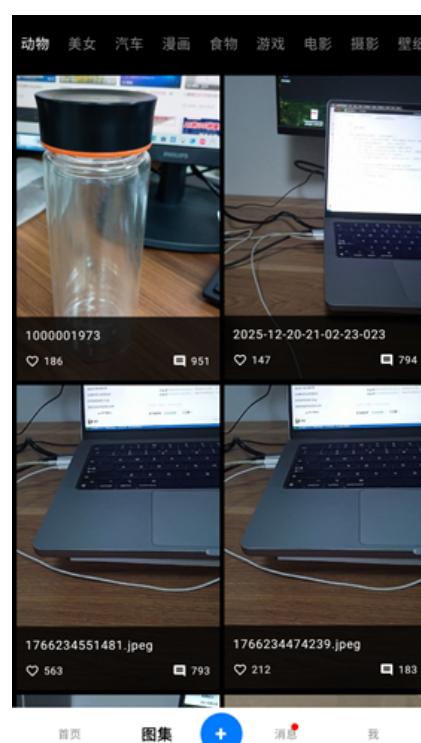
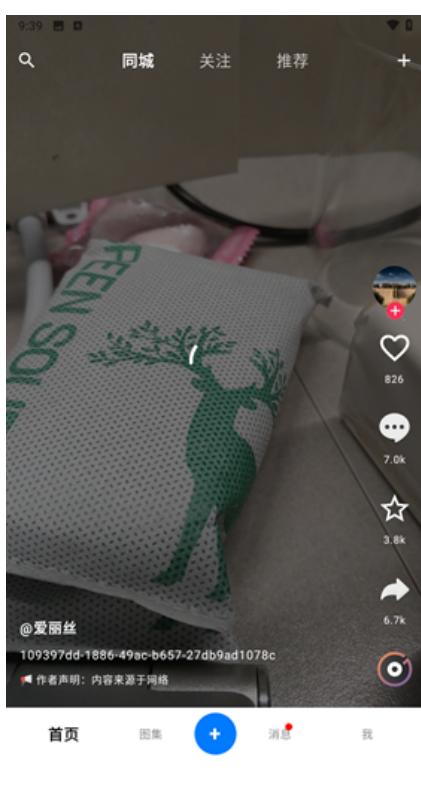
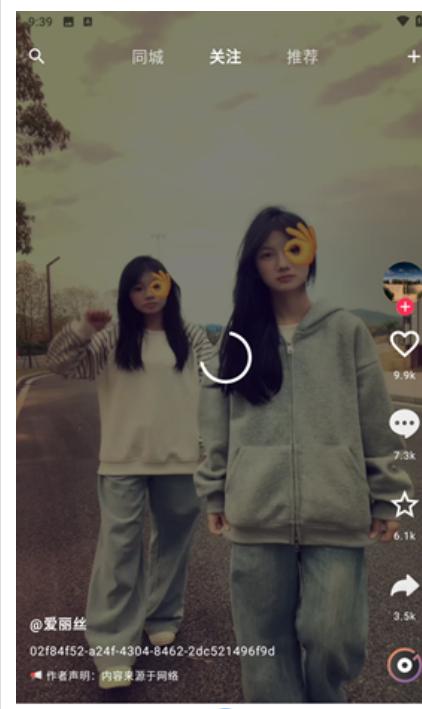
ジェスチャーインタラクション：Compose ジェスチャー API に基づいて画像のズーム、下にスクライドして閉じるなどの没入型インタラクティブ体験を実現

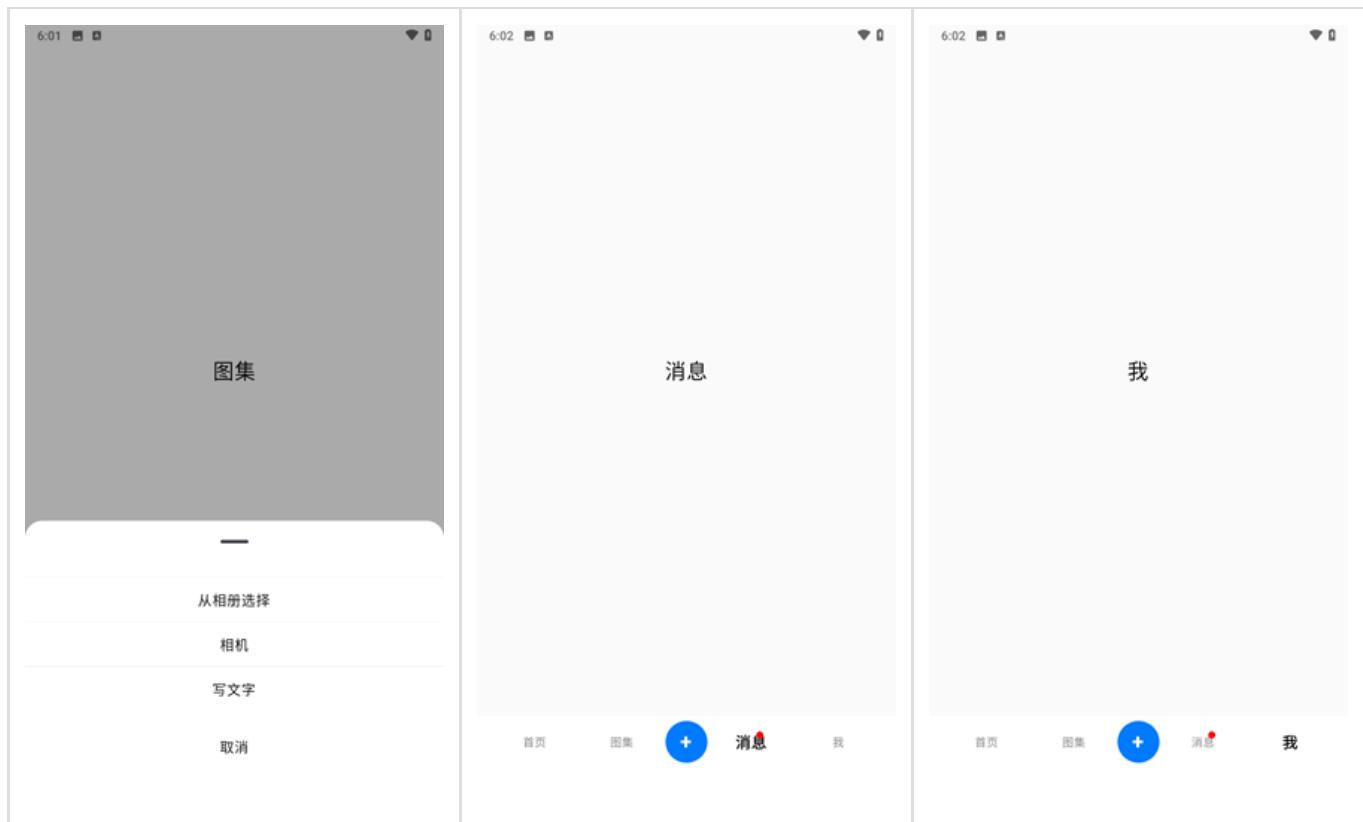
画面適応：レスポンシブレイアウト + WindowInsets、ノッチスクリーン、システムバー、様々な画面サイズに適応

ビルドと依存関係：Gradle Kotlin DSL + Version Catalog + Compose BOM で依存関係とバージョンを一元管理

マルチABIサポート：ABI を合理的に分割し、インストールパッケージサイズと互換性を向上

プロジェクトレビュー





2–WanAndroid_ComposeUI

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: WanAndroid_ComposeUI

プロジェクトアドレス: https://github.com/PGzxc/WanAndroid_ComposeUI

ソフトウェアサポート: Android

開発ツール: Android Studio(2022.2.1)+Java(17.0.6)+Gradle(8.0-bin)+Kotlin(1.7.20)

プロジェクト説明: このプロジェクトは、WanAndroid ウェブサイトのオープンソース API に基づいて作成された Android ComposeUI オープンソースアプリです。ComposeUI が提供するレイアウト (Row, Column, Box) とコンポーネント (Text, Button, Card, TabRow など) を活用して、インターフェースレイアウトを迅速に実現し、インターフェースプレビューをタイムリーに確認し、Okhttp3+Retrofit2+Converter-Gson を利用してネットワーククリエストとデータのカプセル化を実行し、個人アプリ開発を迅速に実現します。

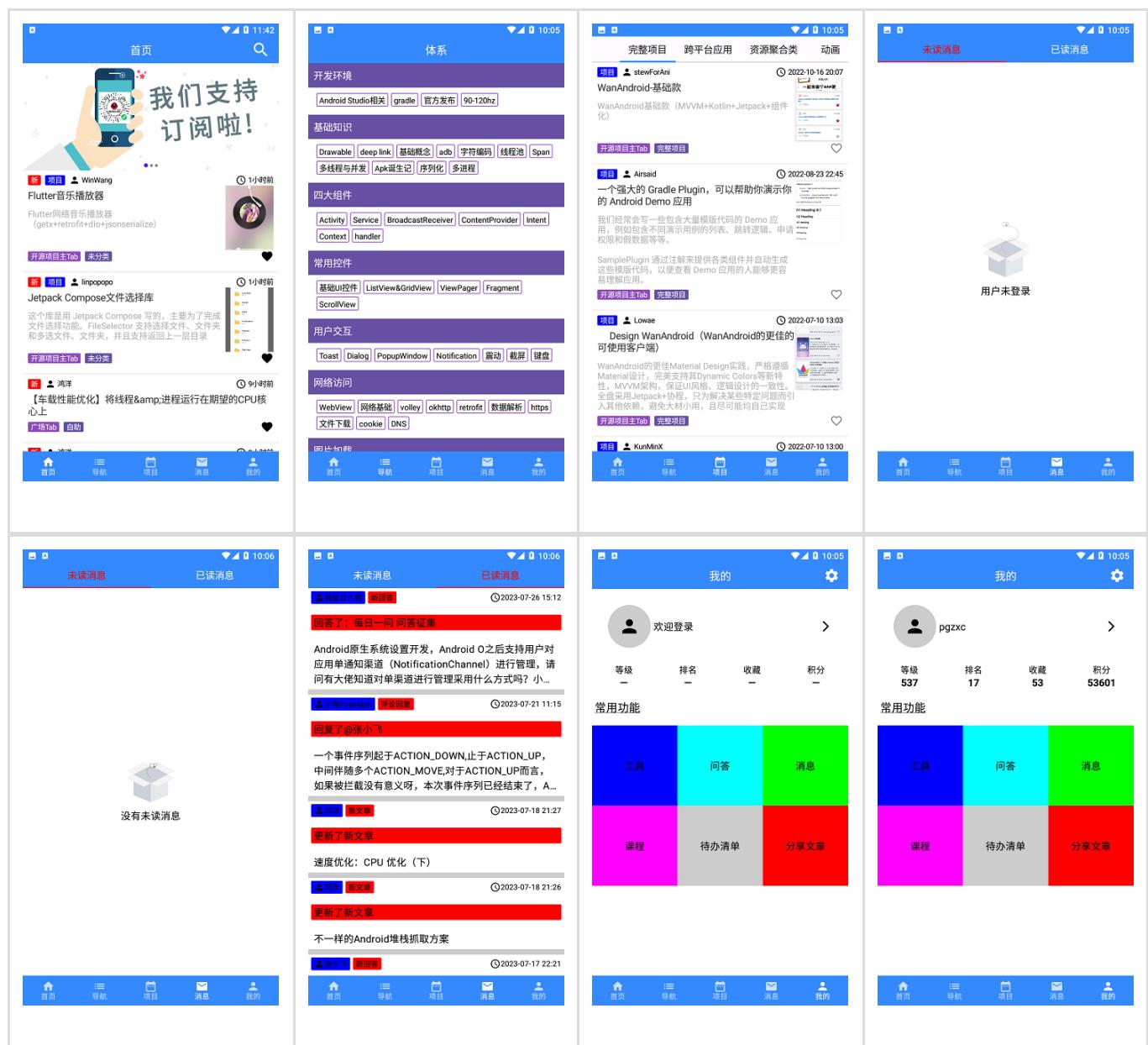
機能モジュール: ホーム、ナビゲーション、プロジェクト、メッセージ、マイページ、設定など

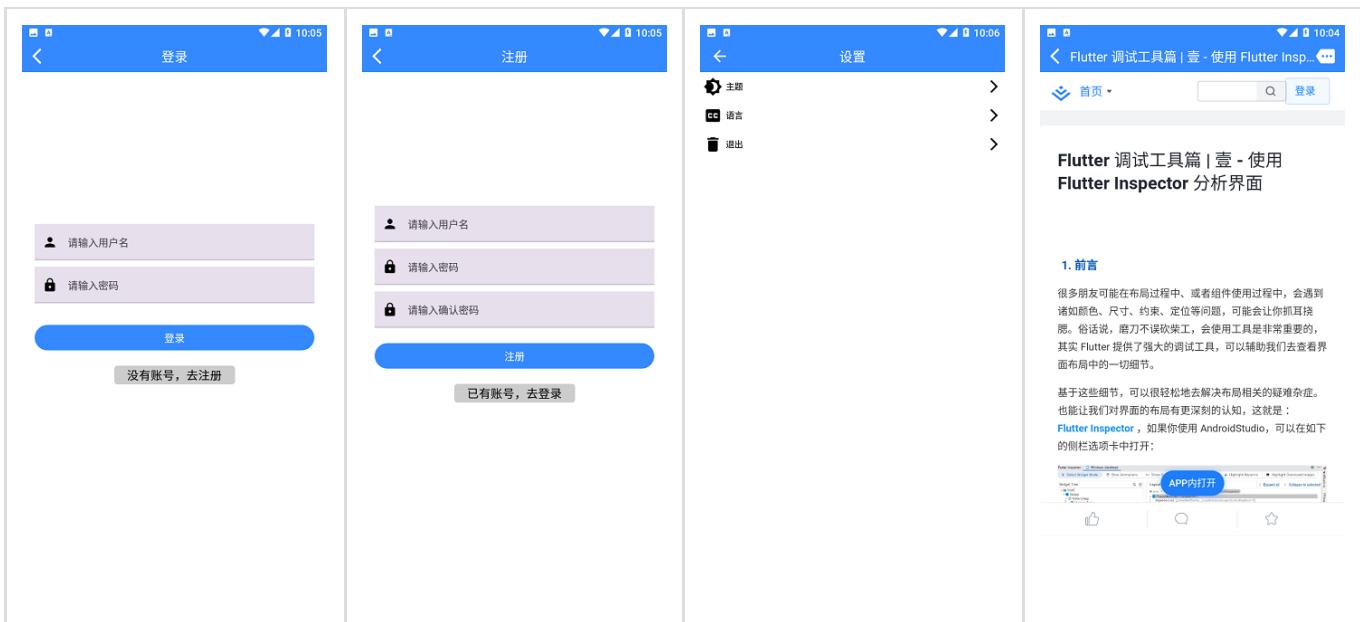
技術ポイント:

Okhttp3+Retrofit2+Converter-Gson に基づいてプロジェクトのネットワークアクセスフレームワークを構築

PersistentCookieJarに基づいてログインCookieを自動保存
Lifecycle-ViewModelに基づいてMVVMフレームワークを構築
navigation-composeに基づいてページナビゲーションを構築
accompanist-pagerに基づいてペーディングレイアウトサポートを実現
accompanist-swiperefreshに基づいてページリフレッシュを実現
accompanist-webviewに基づいてウェブページの詳細を表示
accompanist-flowlayoutに基づいてフローレイアウトを実現
mmkvに基づいて永続的なストレージデータを保存
material-icons-core、material-icons-extendedシステムアイコンを使用

プロジェクトレビュー





3—Live

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: Android プロジェクト—Live

ソフトウェアサポート: Android 6.0+

プロジェクトアドレス: <https://github.com/PGzxc/Live>

開発ツール: Android Studio + Github

プロジェクト説明: Live は個人のオープンソースプロジェクトで、「映客」ライブ配信プラットフォームのインターフェースと機能設計を模倣し、ホームページ、周辺、ライブ配信、フォロー、マイページなどのコアモジュールをカバーしています。プロジェクトは、ライブルームチャット、弾幕、ギフトエフェクトなどのコア機能を実現し、プルダウンリフレッシュと複数のコンテンツ表示レイアウトをサポートしています。

機能モジュール: ホームページ、周辺、ライブ配信、フォロー、マイページなど

技術ポイント:

Bottom Bar+Fragmentation+DataBinding に基づいて開発フレームワークを構築

七牛雲に基づいてストリーミング(PLDroidMediaStreaming)と再生(PLDroidPlayer)を実現

環信チャットルームに基づいてライブルームチャットを実現

BaseRecycleViewAdapterHelper に基づいて複数のレイアウトを実現

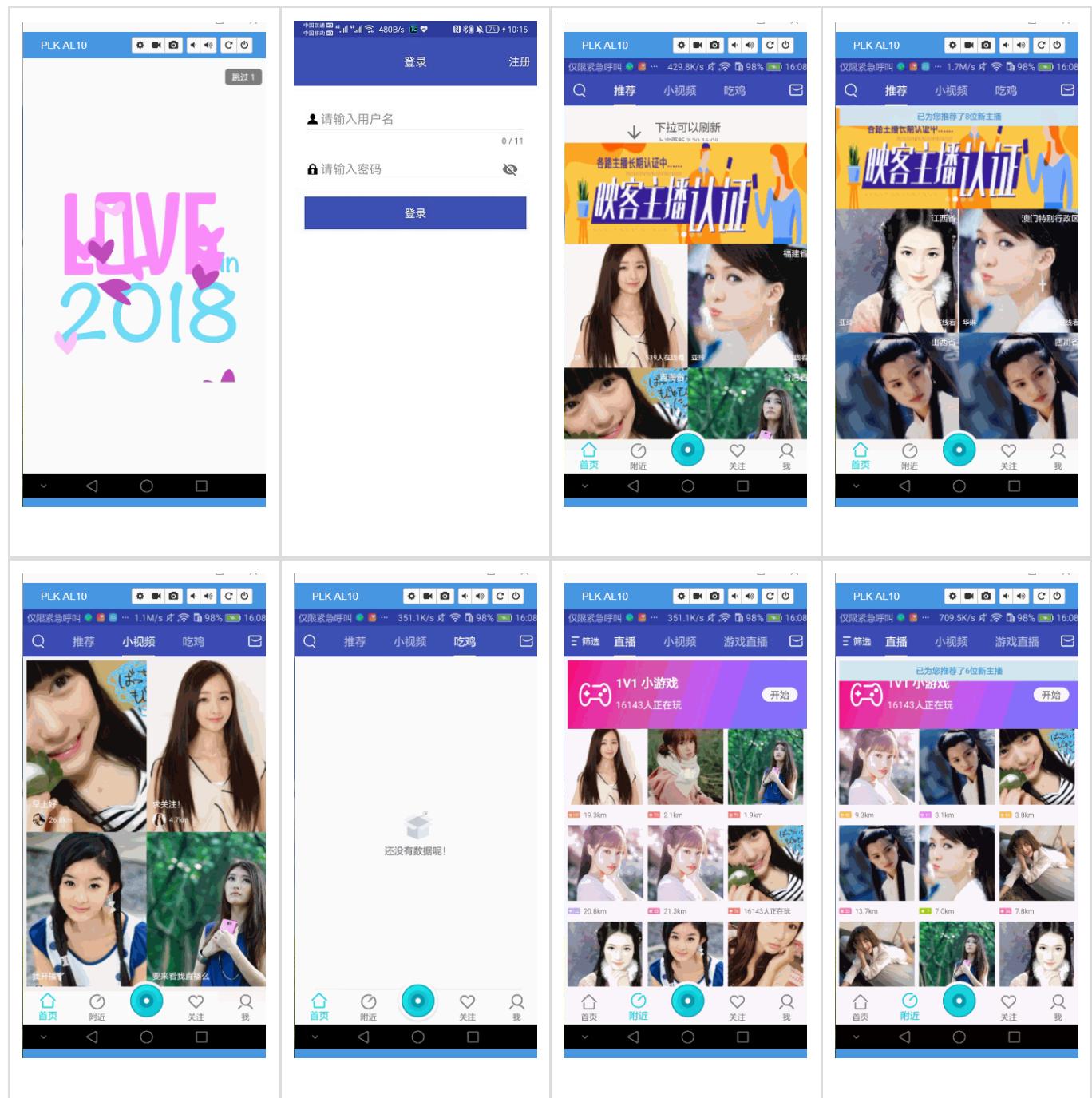
SmartReRefreshLayout に基づいてプルダウンリフレッシュとプルアップロードを実現

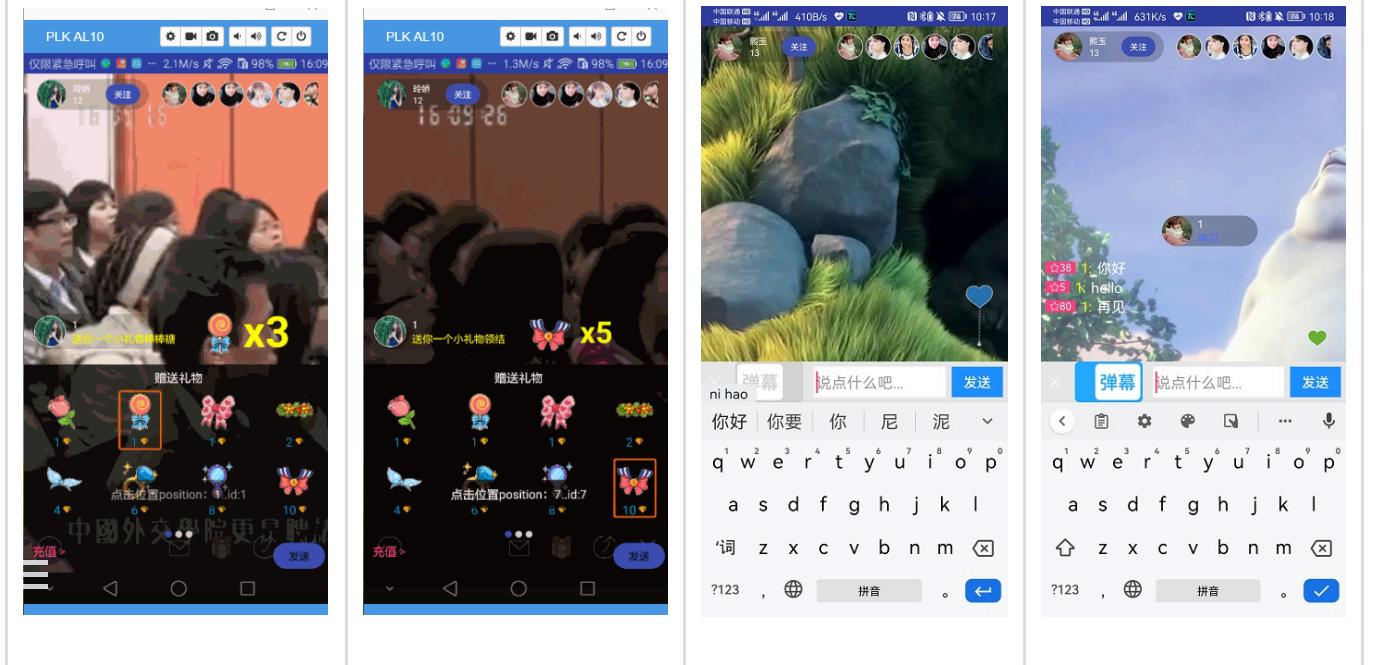
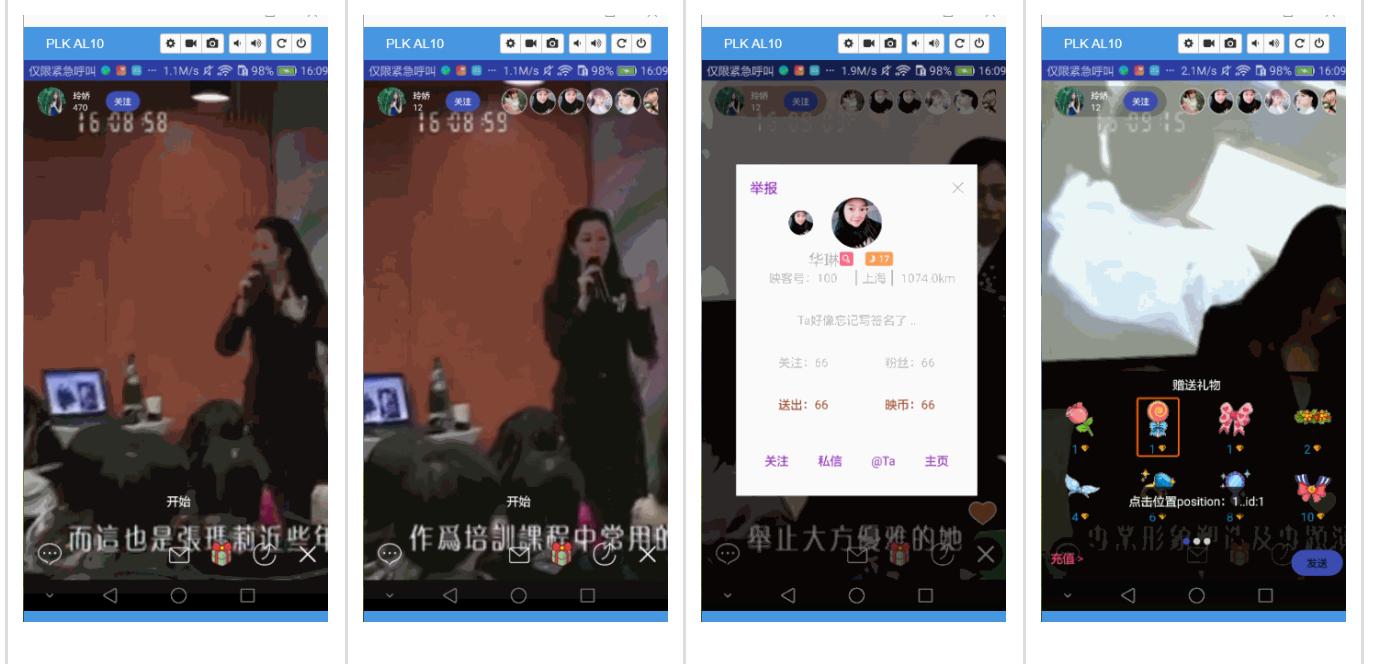
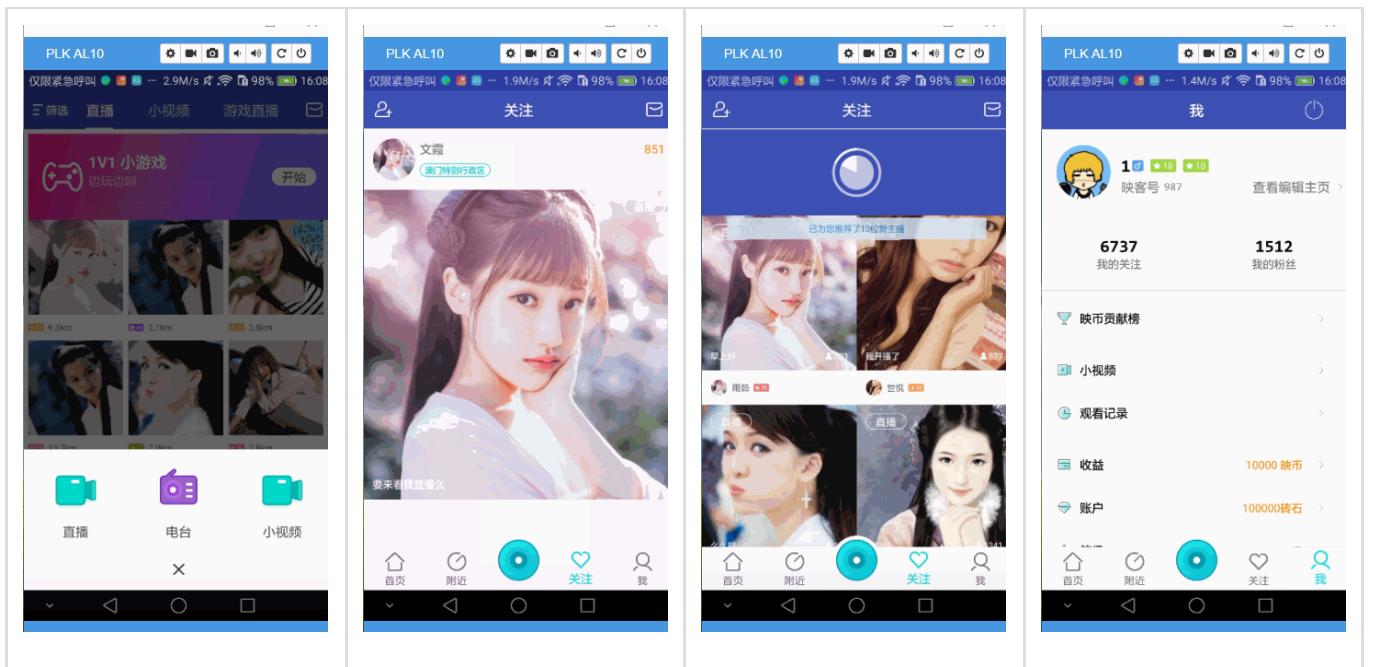
HeartLayout に基づいてハートアニメーションを実現

ViewAnimator に基づいてチャット弾幕とギフトエフェクトを実現

RAP を使用してインターフェースデータをシミュレート

プロジェクトプレビュー





3. iOSプロジェクト

1—SwiperIOS

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: SwiperIOS(非公開)

プロジェクトアドレス: <https://github.com/PGzxc/SwiperIOS>

ソフトウェアサポート: iOS

開発ツール: MacOS(15.7.3)+Xcode(26.2)+Swift(6.2.3)+Tera(AIプログラミングアシスタント)

プロジェクト説明: SwiperIOS は、抖音 + 小紅書を高忠実に模倣したネイティブ iOS ショートビデオ・画像テキストコミュニケーションアプリで、Swift + SwiftUI で開発されています。api.apiopen.top の無料オープンインターフェースを組み合わせて、フルスクリーン動画の垂直スワイプ、画像のカスケードフロー閲覧、投稿ポップアップ、メッセージ通知などのソーシャル体験を実現しています。MVVM アーキテクチャと統一ネットワーク層のカプセル化を採用し、ダークテーマとビジュアルエフェクトはネイティブアプリに近いものとなっています。

機能モジュール:

ホーム: 垂直スワイプ(Swiper)フルスクリーン動画、ビューポートに入ると自動再生、離れると自動一時停止、末尾で自動ページングロード

ギャラリー: 2列の適応カスケードフロー、動的な列幅と間隔、画像をクリックしてフルスクリーン拡大、ピンチズーム対応

投稿: ボトムミドルの隆起した投稿ボタンでポップアップをトリガー、アルバム/カメラ/テキスト入力を提供

メッセージ: リストページとボトムナビゲーションの赤ドット通知

マイ: 個人ページの基本構造、今後作品、コレクション、下書き、設定に拡張可能

技術ポイント:

ルーティングとナビゲーション: SwiftUI TabView + コンポーネント化ファイル構造、トップタブとボトムナビゲーションを実現

垂直ページング: UIPageViewController 垂直ページングをカプセル化、インデックス同期と切り替え通知

カスタムコンポーネント: BottomTabBar 中央隆起投稿ボタン、選択アイテムの弹性スケールアニメーション

アーキテクチャと状態: MVVM + ObservableObject/@Published、ビューとデータフローのデカップリング

ネットワーク層: APIService をカプセル化してリクエストを一元管理、基盤の APIClient は Alamofire + ObjectMapper ベース

データマッピング: 汎用レスポンスマネージャー + ビジネスマネージャー JSON マッピング、旧/新フィールド対応

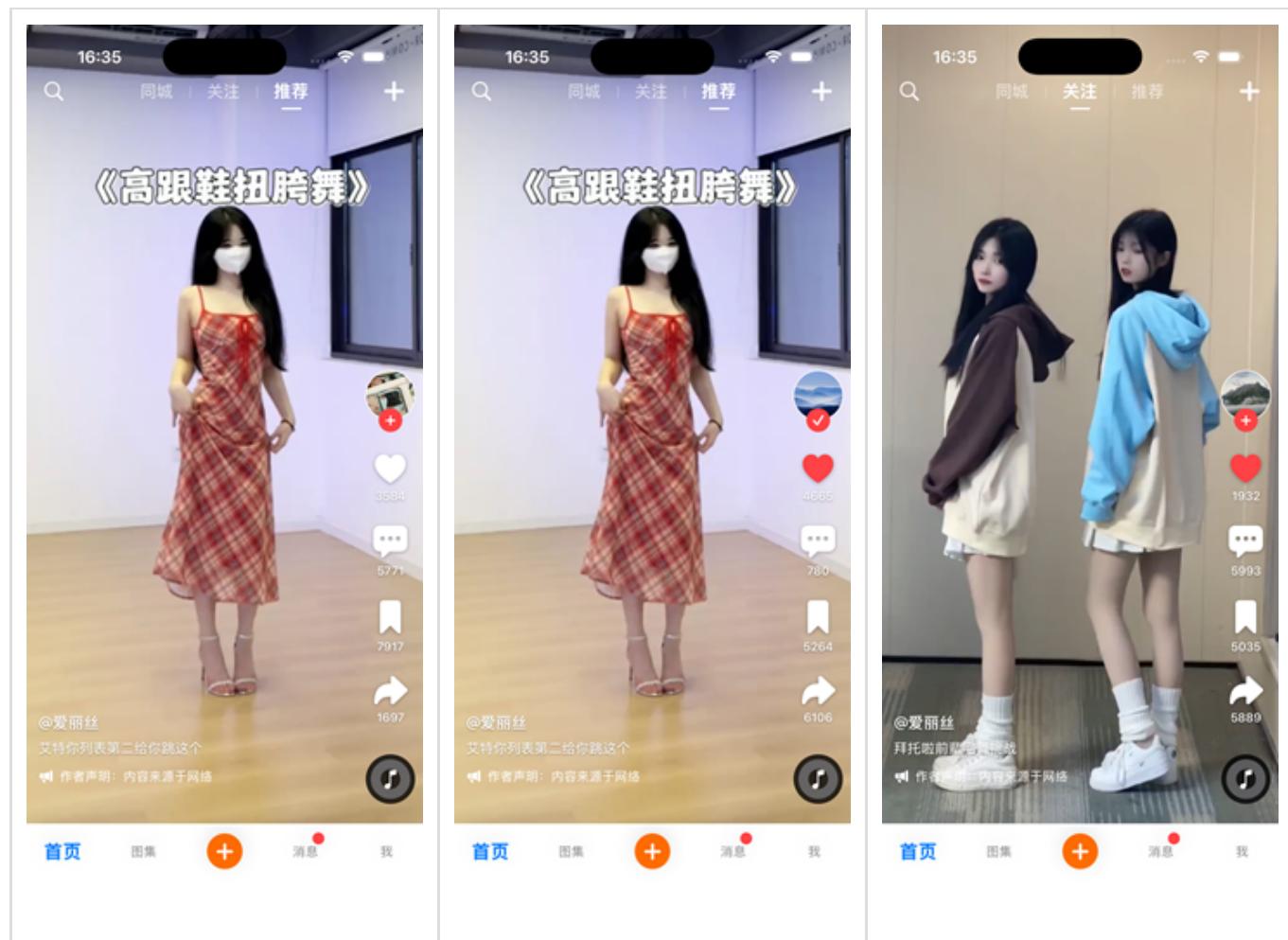
インターフェースレイアウト: ギャラリーカスケードフローの動的列幅と間隔、2列スタッガードによる視覚的密度の最適化

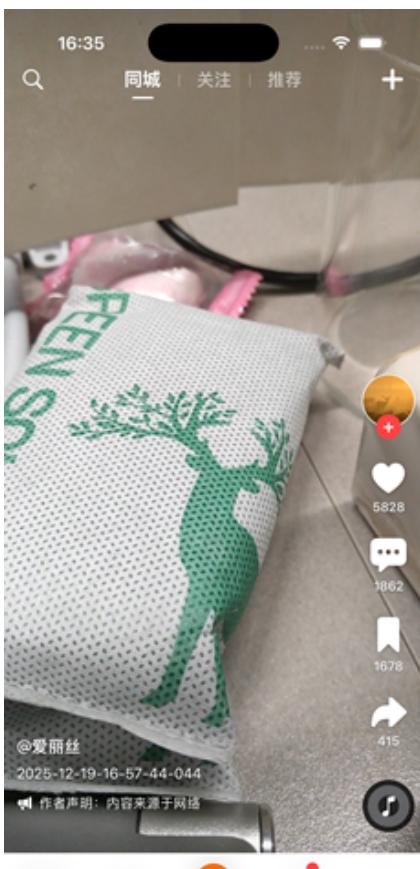
適応とイマージョン: GeometryReader + safeAreaInsets レスポンシブレイアウト、コンテンツがステータスバーを貫通

動画再生: AVPlayer ビューポート進入自動再生/離脱一時停止、バッファー表示とループ再生

ビルドと依存関係: CocoaPods 依存関係管理、Fastlane スクリプト化マルチ環境パッケージングと公開

プロジェクトレビュー





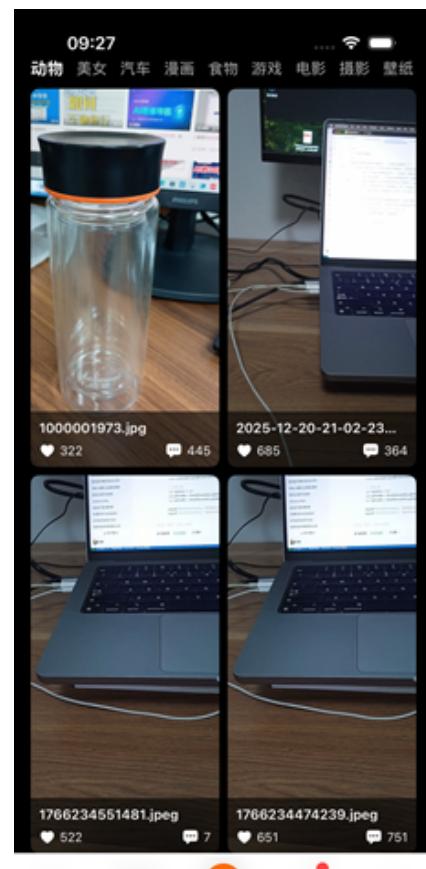
首页

图集

+

消息

我



首页

图集

+

消息

我



首页

图集

+

消息

我



首页

图集

+

消息

我

2—WanAndroid_SwiftUI

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: WanAndroid_SwiftUI

プロジェクトアドレス: https://github.com/PGzxc/WanAndroid_SwiftUI

ソフトウェアサポート: iOS

開発ツール: MacOS(13.4)+Xcode(14.3.1)+Swift(5.8.1)

プロジェクト説明: このプロジェクトは、WanAndroid ウェブサイトのオープン API に基づいて開発された iOS アプリです。SwiftUI を使用してインターフェースを構築し、HStack、VStack、ZStack などのレイアウトと一般的なコンポーネントを通じて、UI 構築とリアルタイム プレビューを迅速に実現しています。ネットワーク層では、Alamofire と AlamofireObjectMapper を組み合わせてデータリクエストとモデルマッピングを実現しています。

機能モジュール: ホーム、ナビゲーション、プロジェクト、メッセージ、マイなど

技術ポイント:

TabView+NavigationStack を使用してプロジェクトのメインフレームワークを構築

API インターフェースとルーティング管理をカプセル化、BaseURL、メソッド、パス、パラメータを含み、ネットワークリクエストの一元管理を実現

Alamofire でネットワークリクエストを送信、AlamofireObjectMapper を組み合わせてレスポンスデータを Swift モデルに解析

MVVM アーキテクチャ設計に基づき、ObservableObject を利用してデータとビューのバインディングを簡素化

SDWebImageSwiftUI を統合してネットワーク画像の効率的なロードとキャッシュを実現

AppStorage を通じてユーザーデータの永続化ストレージを実現

environmentObject を利用してグローバルアプリケーション状態を共有・管理

ImageCarousel に基づいて SwiftUI ホームカルーセルを実現

プロジェクトプレビュー



3-ZhiHuSwiftUI

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: ZhiHuSwiftUI(オープンソース+AI)

プロジェクトアドレス: <https://github.com/PGzxc/ZhiHuSwiftUI>

ソフトウェアサポート: iOS

開発ツール: MacOS(15.3.2)+Xcode(16.2)+Swift(6.0.3)

プロジェクト説明: これは SwiftUI で開発された iOS 版知乎コミュニティクライアントで、MVVM アーキテクチャを採用し、完全なコミュニティ機能を備えています。ホームページでは投稿リストと詳細を表示可能、マーケット欄ではトピックとコラムを展示、投稿ボタンでユーザーが記事や質問を投稿可能、メッセージリスト欄ではいいね、コメント、フォローなどのインタラクティブ情報を表示、またパーソナルセンターもあり、ユーザーが個人事務を管理しやすいようになっています。

機能モジュール: ホーム、マーケット、投稿、メッセージ、マイなど

技術ポイント:

TabView+NavigationStack を使用してプロジェクトのメインフレームワークを構築

MVVM アーキテクチャ(Model + View + ViewModel)を採用してデータとビューのデカップリングを簡素化

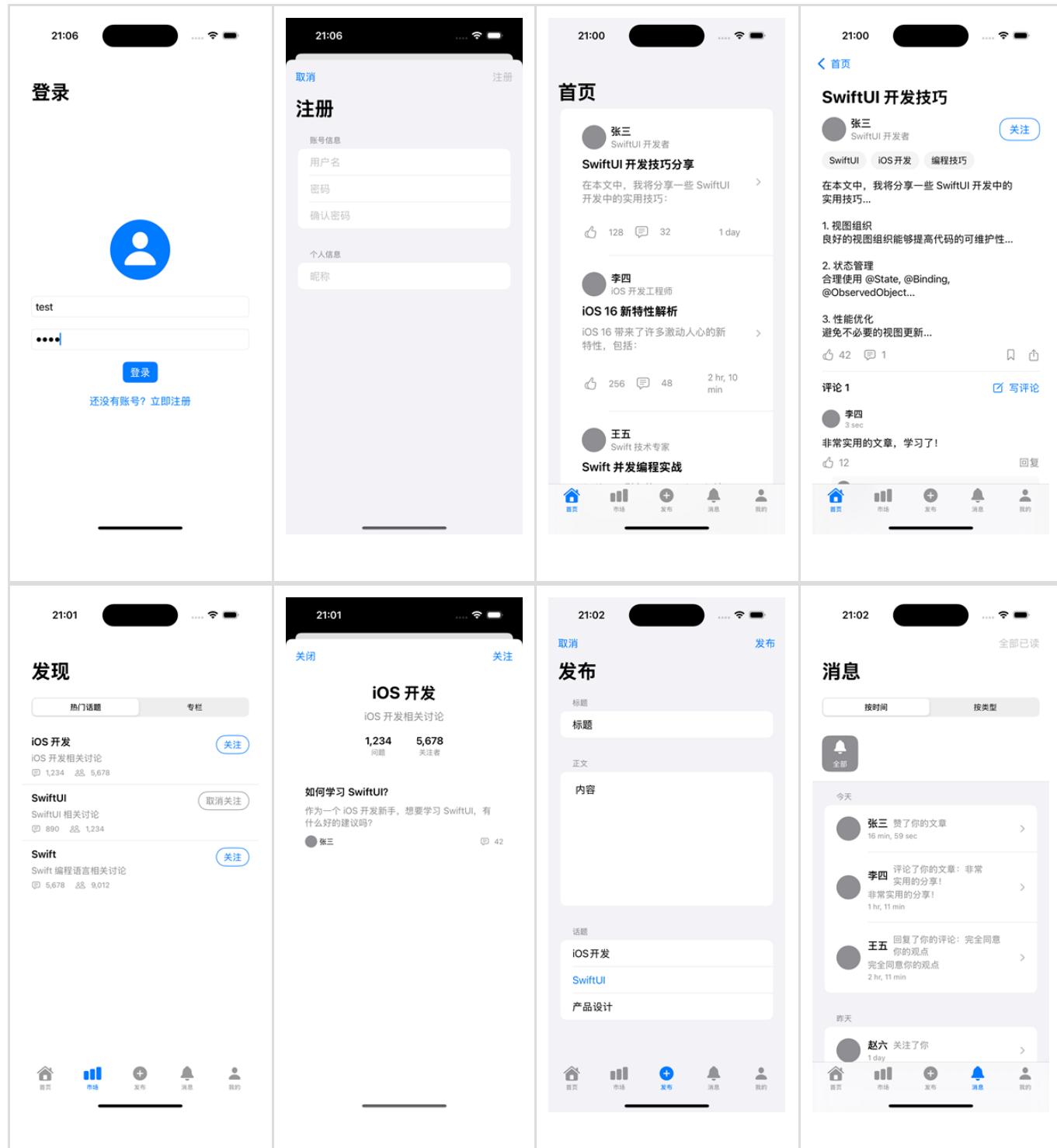
NSURLSession と async/await を利用して効率的なネットワークリクエストと非同期プログラミングを実現

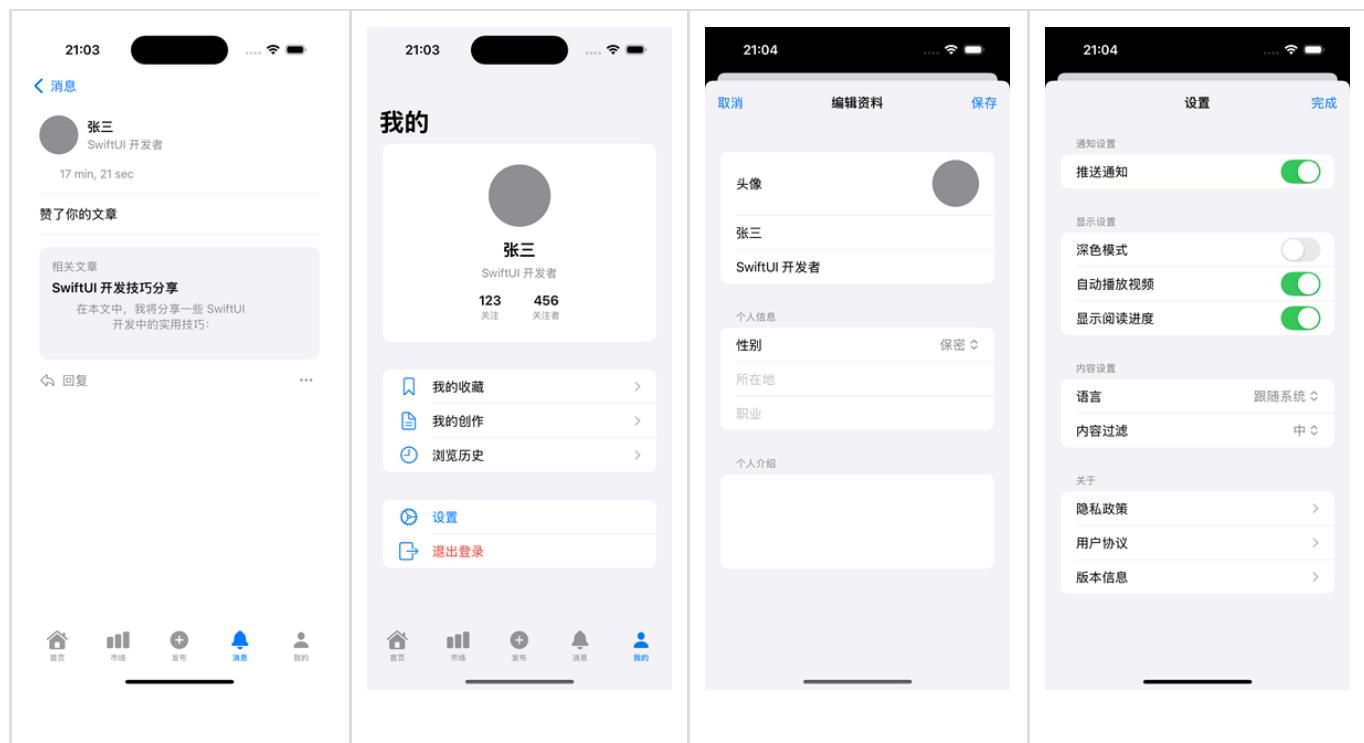
UserDefault を通じてデータの永続化ストレージを実現

@StateObject、@Published、@EnvironmentObject を使用して状態管理とデータ共有を行う
カスタムコンポーネント View を作成し、コードの再利用性を向上

Mock で一時データをシミュレート

プロジェクトレビュー





4. Flutterプロジェクト

1—SwiperFlutter

プロジェクト帰属：個人プロジェクト

プロジェクト名：SwiperFlutter(プライベート)

プロジェクトアドレス：<https://github.com/PGzxc/SwiperFlutter>

ソフトウェアサポート：Android+IOS+Web+Windows+Mac+Linux

開発ツール：IDEA(2025.3.1)+Flutter(3.38.5)+Tera(AIプログラミングアシスタント)

プロジェクト説明：Flutter フレームワークに基づいて独立開発されたクロスプラットフォームショートビデオ + 画像テキストコミュニティアプリで、Android / iOS / Web / Windows / macOS / Linux の6つのプラットフォームで動作し、1セットのコードで複数プラットフォームにデプロイ可能。製品形態とインタラクティブ体験は抖音 / 小紅書を参考にしており、動画ストリーム再生、画像のウォーターフォール閲覧、および完全なユーザーインターラクションシステムを実現し、最新の UI と全プラットフォームレスポンシブ適応能力を備えています。

機能モジュール：

ホーム：抖音スタイルの縦方向動画ストリーム、上下スワイプ切り替え、自動再生、ジェスチャーインタラクションに対応

ギャラリー：画像のウォーターフォール表示、カテゴリ別閲覧とページングロードに対応

公開: ボトム統一公開エントリー、複数種類のコンテンツ公開に対応

メッセージ: システム通知とユーザーインターラクションメッセージ

マイページ: 個人情報管理と個人コンテンツ表示

技術ポイント:

クロスプラットフォーム開発: Flutter + Dart に基づき、1セットのコードで複数端末に適応

アーキテクチャ設計: MVVM アーキテクチャを採用し、UI とビジネスロジックの分離を実現し、コードの保守性を向上

状態管理: Riverpod を使用してグローバルおよびページ状態を管理し、状態の予測可能性とテスト可能性を保証

ネットワークとデータ: Dio + インターセプター + データキャッシュ、json_serializable と組み合わせて自動シリアル化

動画再生: video_player に基づき、自動再生、ジェスチャー制御、ライフサイクル管理に対応

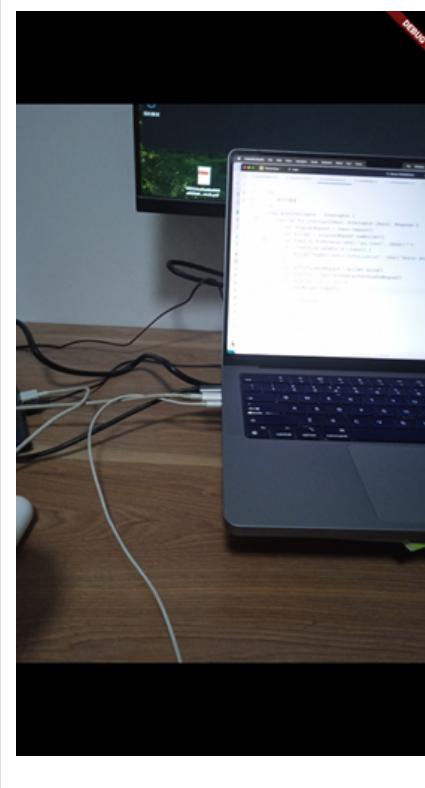
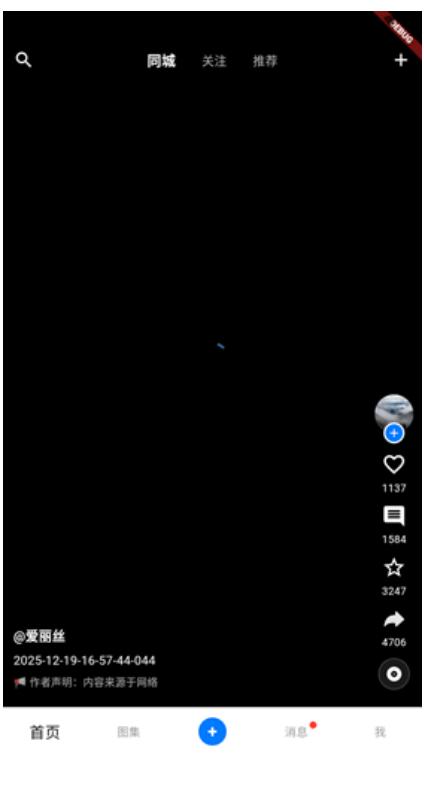
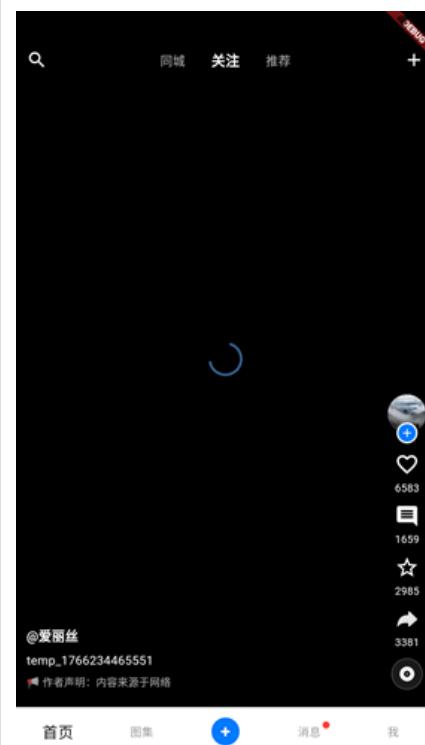
画像最適化: cached_network_image を使用して画像キャッシュを実現し、リストのスクロールパフォーマンスを向上

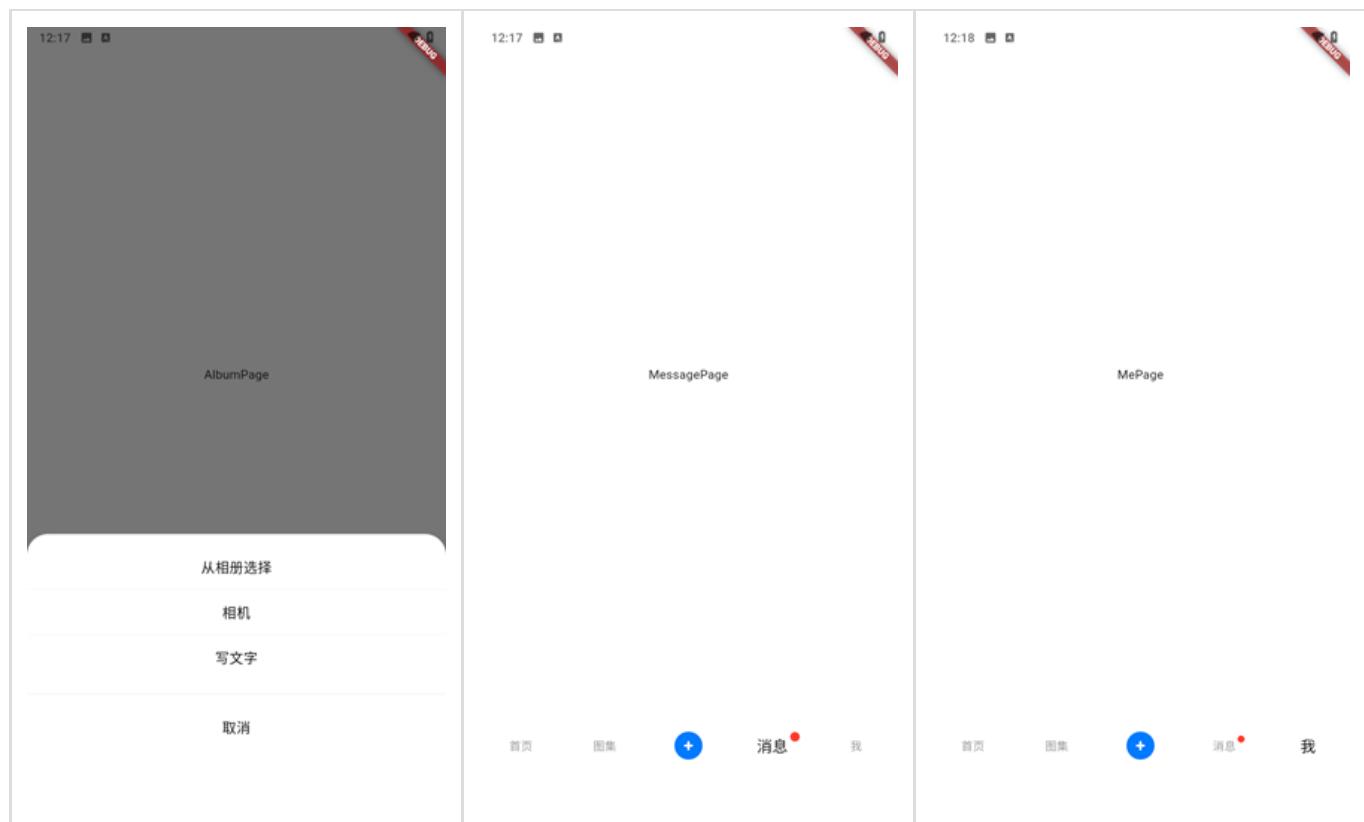
ウォーターフォールレイアウト: flutter_staggered_grid_view を通じて画像のウォーターフォール表示を実現

UI コンポーネント: flutter_svg を使用してベクトルアイコンをサポートし、最新の UI スタイルを構築

画面適応: レスポンシブレイアウト方案を採用し、異なる画面サイズと解像度に適応

プロジェクトレビュー





2–Flutter-WanAndroid

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: Flutter-wanandroid(オープンソース)

プロジェクトアドレス: https://github.com/PGzxc/flutter_wanandroid

ソフトウェアサポート: Android+IOS

開発ツール: IDEA コミュニティ版 2022.1+Flutter(3.0.2)

プロジェクト説明: Flutter-WanAndroid は WanAndroid ウェブサイトのオープン API に基づいて開発されたオープンソースモバイルアプリケーションで、ユーザーに便利な記事閲覧、プロジェクト分類、知識体系などの機能体験を提供することを目的としています。

機能モジュール: ホーム、ナビゲーション、プロジェクト、メッセージ、マイページ、言語、テーマ

技術ポイント:

GetX+getWidget について開発フレームワークを構築

GetX-GetConnect についてネットワークリクエストを構築

json_serializable+build_runner についてネットワーク返却結果をカプセル化

shared_preference についてユーザーログイン結果と言語/テーマ設定を保存

flutter_pulldownrefresh についてプルダウンリフレッシュとプルアップロードを実現

shimmer についてネットワークリクエスト時のプレビュー効果表示を実現

webview-flutter についてウェブページ効果を表示

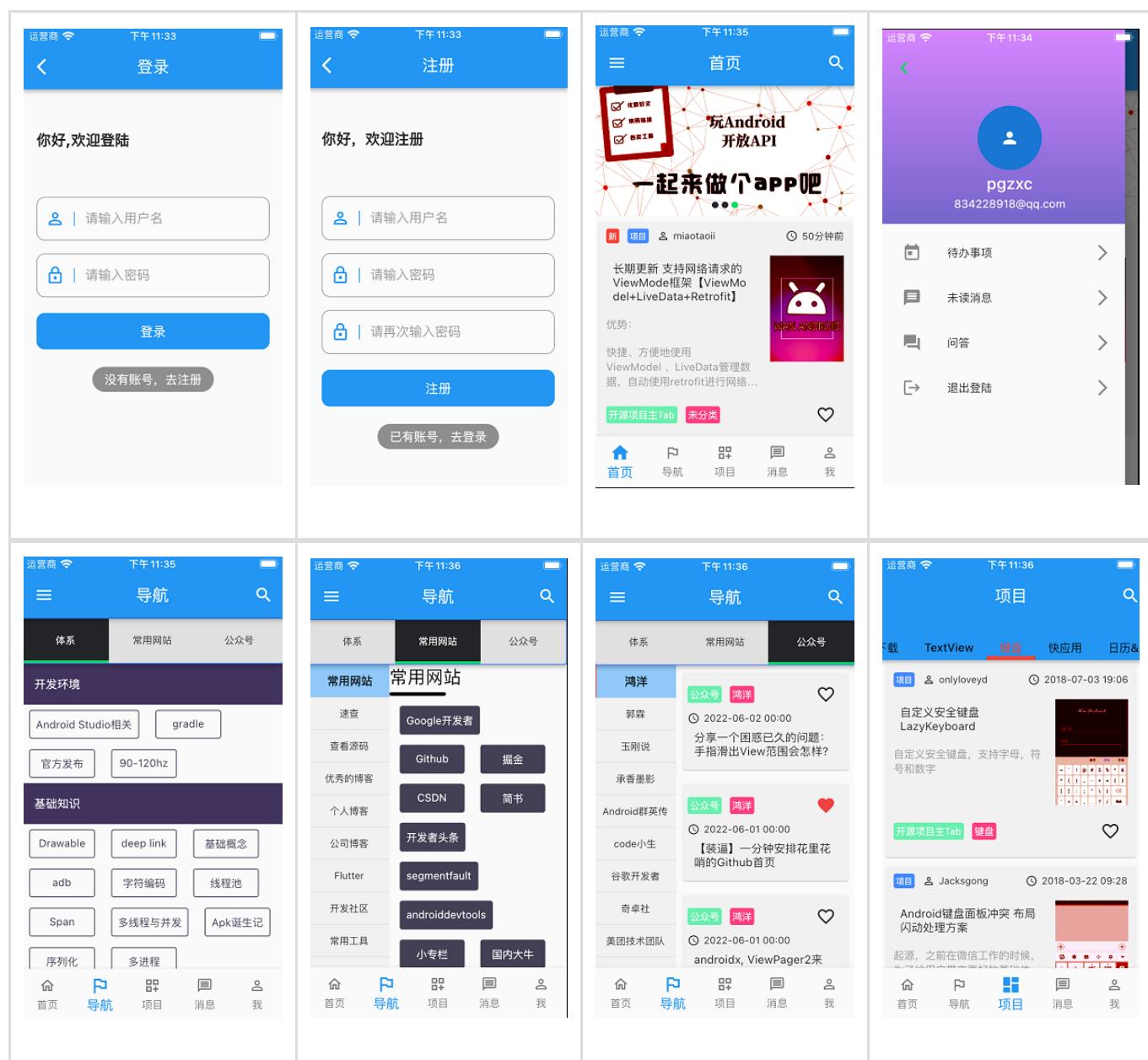
flutter_native_splash についてプロジェクト起動デフォルト画面を設定し、ホワイトスクリーンを防止

KeepAliveWrapper についてリストアイテムをキャッシュし、複数回のロードを防止

Google コンポーネント getWidget-badges について、未読メッセージを表示

flutter_screenutil を使用して画面適応を行う

プロジェクトプレビュー





3—Flutter-zhihu-getx

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: Flutter_zhihu_getx(オープンソース)

プロジェクトアドレス: https://github.com/PGzxc/flutter_zhihu_getx

ソフトウェアサポート: Android+IOS

開発ツール: IDEA コミュニティ版 2022.2.4+Flutter(3.7.3)

プロジェクト説明: このプロジェクトは、知乎 App を模倣したクロスプラットフォームオープンソースプロジェクトで、Flutter で構築され、Android と iOS の両端末での実行をサポートしています。プロジェクトは GetX 状態管理フレームワークに基づいており、複数のオープンソース UI コンポーネントライブラリを組み合わせて、ホームページ、推奨、フォロー、Q&A などのコアモジュールを実現しています。

機能モジュール：ホーム、フォロー、公開、会員、マイページ

技術ポイント：

GetX+nav_sheetに基づいてプロジェクト開発フレームワークを構築

GetXに基づいてビュー View とコントローラー Controller を分離し、bindings を通じて両者を結合

flutter_pulltorefreshに基づいてプルダウンリフレッシュとプルアップロードを実現

staggered_grid_viewに基づいて錯開表示の画像リストを実現

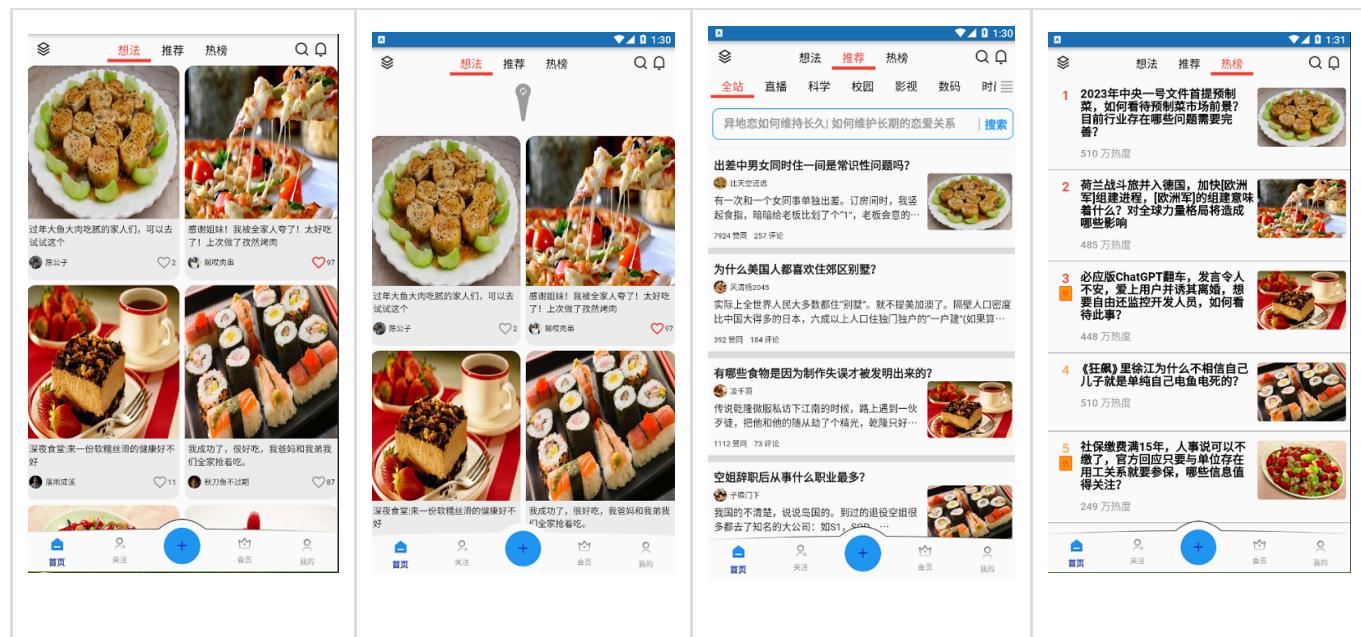
flutter_quillに基づいてリッチテキストエディタを実現

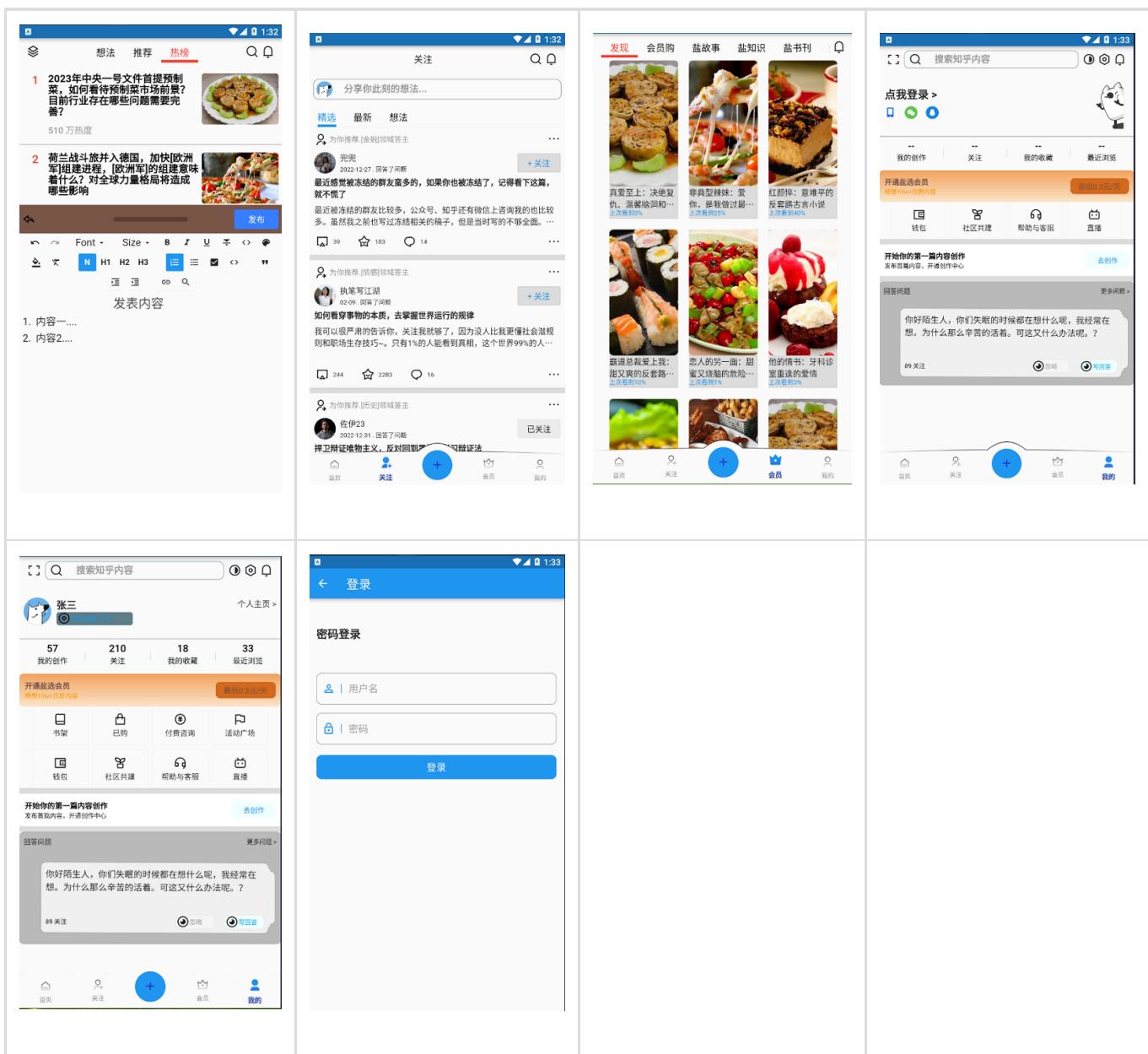
flutter_tindercardに基づいてスワイプして前のカードを削除し、次のカード情報を取得する機能を実現

KeepAliveWrapperに基づいてリストアイテムをキャッシュし、複数回のロードを防止

getwidget、remixicon、font_awesome_flutterに基づいてプロジェクト内のアイコンとコンポーネントを実現

プロジェクトレビュー





5. React Nativeプロジェクト

1-SwiperRN

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: SwiperRN (プライベート)

プロジェクトURL: <https://github.com/PGzxc/SwiperRN>

ソフトウェアサポート: Android+iOS+Web

開発ツール: VS Code+Tera(AI プログラミングアシスタンス)+Java(17.0.15)+Node(25.2.1)+Yarn(1.22.22)+react-native(0.81.5)+Expo(54)

プロジェクト説明: SwiperRNは、抖音+小紅書を高忠実に再現したクロスプラットフォームのショートビデオ&画像テキストコミュニティアプリです。React Native + Expoエコシステムに

基づいて開発され、api.apiopen.topの無料オープンインターフェースを組み合わせることで、フルスクリーン動画の垂直スワイプ、画像ノートのカスケードフロー、動的投稿、メッセージ通知などの完全なソーシャル体験を実現しています。iOS、Android、Webの3つのプラットフォームをサポートし、本当に一度のコーディングでどこでも実行可能で、視覚効果とインタラクティブな体験はネイティブアプリに近いものです。

機能モジュール：

ホーム：抖音スタイルのフルスクリーン動画垂直スワイプ（Swiper）、自動再生+ジェスチャー、ポーズ、プルダウンリフレッシュ、プルアップでのさらなる読み込みをサポート

ギャラリー：小紅書スタイルの2列/3列アダプティブ画像カスケードフロー、動的な高さ、クリックして拡大して詳細を表示

投稿：動画、画像の撮影/アルバム選択、複数画像アップロード、リッチテキストタイトル+トピックタグ、インターフェース呼び出しによるワンクリック投稿をサポート

メッセージ：いいね、コメント、フォロー、システム通知リスト、リアルタイムの赤いドット通知、対応するコンテンツにジャンプ可能

マイページ：個人ホームページのグリッド/リスト表示作品、お気に入り、下書き、設定とナイトモード切り替え

技術ポイント：

ルーティングとナビゲーション：Expo Routerに基づくファイルシステムルーティングシステムの実装

カスタムコンポーネント：BottomTabBar中央の隆起ボタンと動的スケーリング効果

型システム：TypeScriptに基づく型定義により、コード品質と保守性を確保

ネットワークリクエスト： ApiService (fetch/axios) をカプセル化してネットワークリクエストを一元管理

UIレイアウト：画像カスケードフローレイアウトを実装し、列の高さと画像の位置を動的に計算

ジェスチャーインタラクション：React Native Gesture Handlerによるスワイプ切り替えの実装

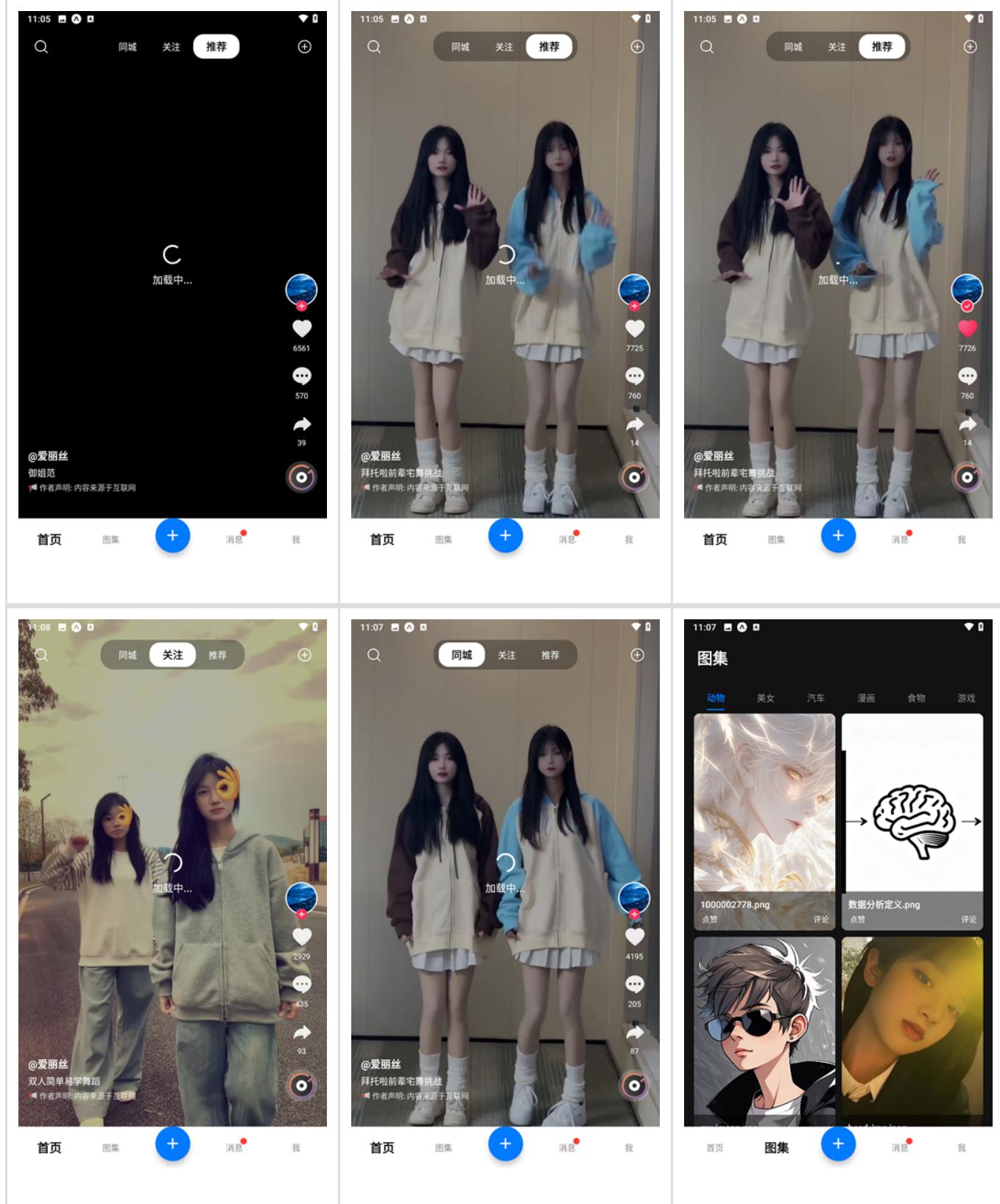
アニメーション効果：React Native AnimatedとReanimatedによる高性能アニメーション

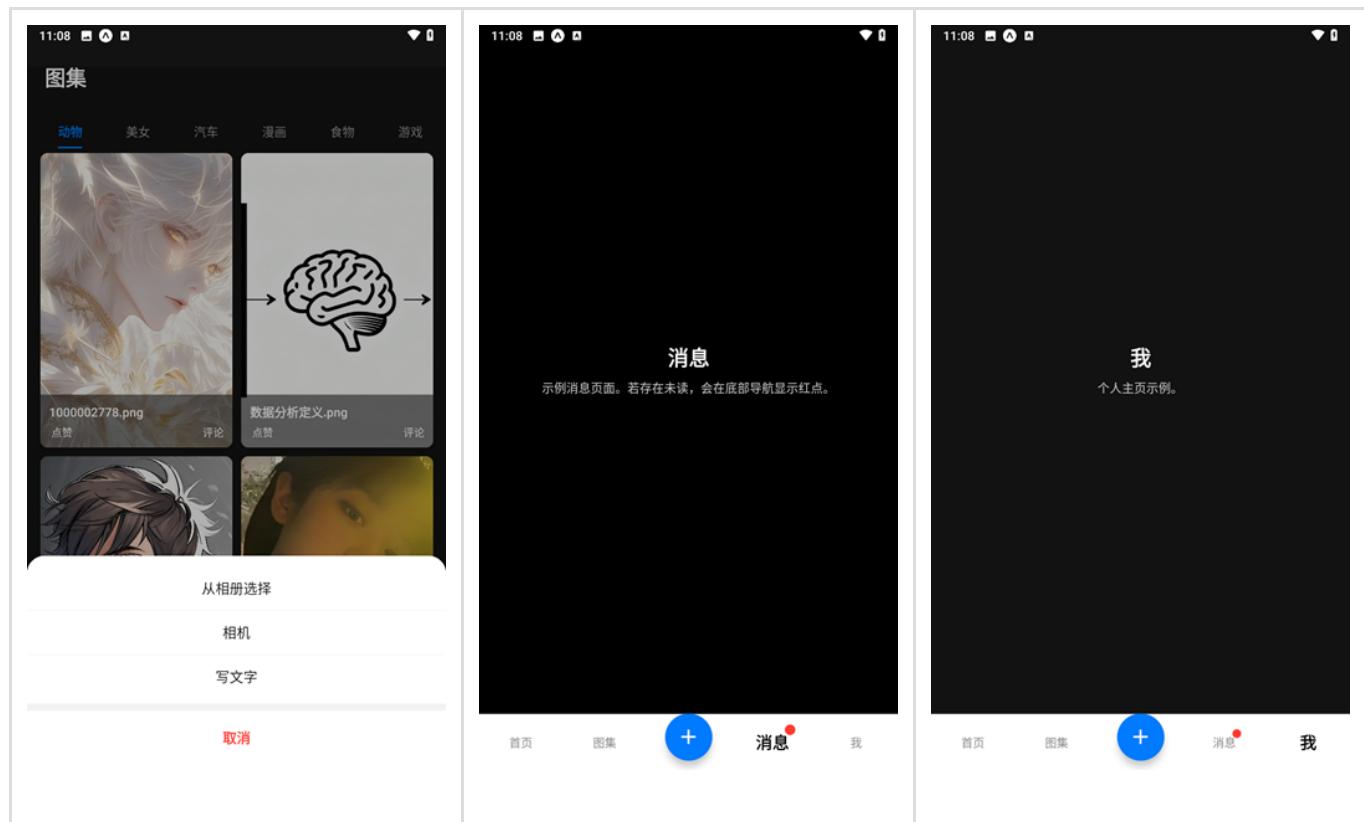
適応方案：SafeAreaContextとDimensions APIによるレスポンシブレイアウト

動画再生：expo-av + FlatListによる「ビューポートに入ると自動再生+離れると一時停止」、次の動画のプリロード

ビルドと公開：EAS Buildによるマルチ環境アプリケーションのパッケージ化と公開

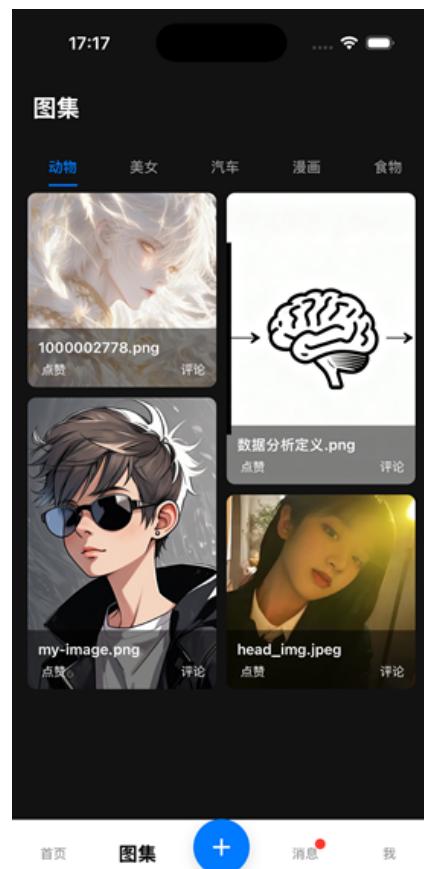
プロジェクトレビュー-Android





プロジェクトプレビュー-iOS





2—WanAndroidRN

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: WanAndroidRN (オープンソース)

プロジェクトURL: <https://github.com/PGzxc/WanAndroidRN>

ソフトウェアサポート: Android+iOS

開発ツール: IntelliJ IDEA+Java(11.0.19)+Node(18.18.2)+Yarn(1.22.19)+react-native(0.72.6)+Expo(49)

プロジェクト説明: このプロジェクトは、WanAndroidウェブサイトのオープンAPIに基づいて構築されたReact Nativeオープンソースアプリです。Expo Go開発ツールを活用し、@ant-design/react-native蟻金服UIライブラリを組み合わせることで、AndroidとiOSシステムのクロスプラットフォームサポートを実現し、ユーザーがウェブサイトにアクセスしやすくしています。

機能モジュール: ホーム、ナビゲーション、プロジェクト、メッセージ、マイページなど

技術ポイント:

React Navigationを使用してボトムナビゲーションフレームワークを構築し、スムーズなページ切り替えを実現

Fetch APIを採用してネットワークリクエストを行い、Promiseを利用して非同期プロセスを簡素化

React Hooks (useEffect + useState) を利用してデータ取得と状態更新を実現

再利用性の高いカスタムコンポーネントを設計し、コードの保守性と開発効率を向上

ant-design/react-native-Carouselに基づくカルーセル効果の実装

ant-design/react-native-Tabsに基づくタブ切り替えの実装

プロジェクトレビュー

21:24 | 0.9K/s

小编 2023-12-13 17:29
纯血鸿蒙即将到来,你做好准备了吗?
置顶 干货资源 干货资源

本站发布 xiaoyang 2023-12-12 16:35
每日一问 | Binder是如何做到跨进程权限控制的?
在framework的代码中,经常看到如下的权限检测的代码:
...
置顶 问答 官方

本站发布 xiaoyang 2023-05-31 21:20
每日一问 | Java 系列,奇怪的闪退?
package org.example;
...
置顶 问答 官方

本站发布 xiaoyang 2023-05-24 17:35
每日一问 | Java线程栈的栈溢出 (StackOverflowError)
当我们递归调用Java方法时,很可能会出现
StackOverflowError.我们会让此时线程在退出了前...
首页 导航 项目 消息 我的

10:53 | 25.8K/s

开发环境

Android Studio相关 gradle 官方发布
90-120hz

基础知识

Drawable deep link 基础概念 adb
字符编码 线程池 Span 多线程与并发
Apk诞生记 序列化 多进程

四大组件

Activity Service BroadcastReceiver
ContentProvider Intent Context handler

常用控件

基础UI控件 ListView&GridView ViewPager
Fragment ScrollView

用户交互

首页 导航 项目 消息 我的

10:53 | 100K/s

完整项目 跨平台应用 资源聚合类 动画 RV

项目 stewForAni 一起来做一个APP吧
WanAndroid-基础款 WanAndroid基础款 (MVVM+Kotlin+Jetpack+组件化)
开源项目主Tab 完整项目

项目 Airsaid 一个强大的 Gradle Plugin,可...
我们经常会写一些包含大量模版代码的 Demo 应用,例如包含不同演示...
开源项目主Tab 完整项目

项目 Lowae Design WanAndroid (WanA...
WanAndroid的更佳Material Design 实践,严格遵循Material设计,完美...
开源项目主Tab 完整项目

项目 KunMinX 且用难回 MVI-Dispatcher 绝...
唯一可信源已成熟,自动消除 高频痛点。
开源项目主Tab 完整项目

项目 huanglingqing123 MVVM开源项目出行防疫App
出行防疫App是一款MVVM模式的 App,采用了组件化、Arouute、协程...
开源项目主Tab 完整项目

首页 导航 项目 消息 我的

10:53 | 2.4K/s

未读消息 已读消息

没有未读消息

10:41 | 216K/s

未读消息 已读消息

鸿洋 2022-12-29 20:05
掘金年度创作者榜单 - Android 前 10 的独苗了,大家支持一...
doug feng 2021-06-29 11:25
回答了: 每日一问 | Dialog 的构造方法的 context 必须传入 A...
鸿洋 2021-06-18 17:40
回复了@DaveBoy
我晚点帮忙处理下图片~~ 估计答主不太好操作。
DaveBoy 2021-06-18 14:17
回复了@dafasoft
我看你有些图裂了
dafasoft 2021-06-04 11:18
回答了: 每日一问 | Dialog 的构造方法的 context 必须传入 A...
看到回家的诱惑已经把context、token、windowToken 的关系说的很全面了,我在这里做一些补充,既appWin...
去百度找洋洋 2021-05-27 16:46
回复了@鸿洋

10:54 | 1.4K/s

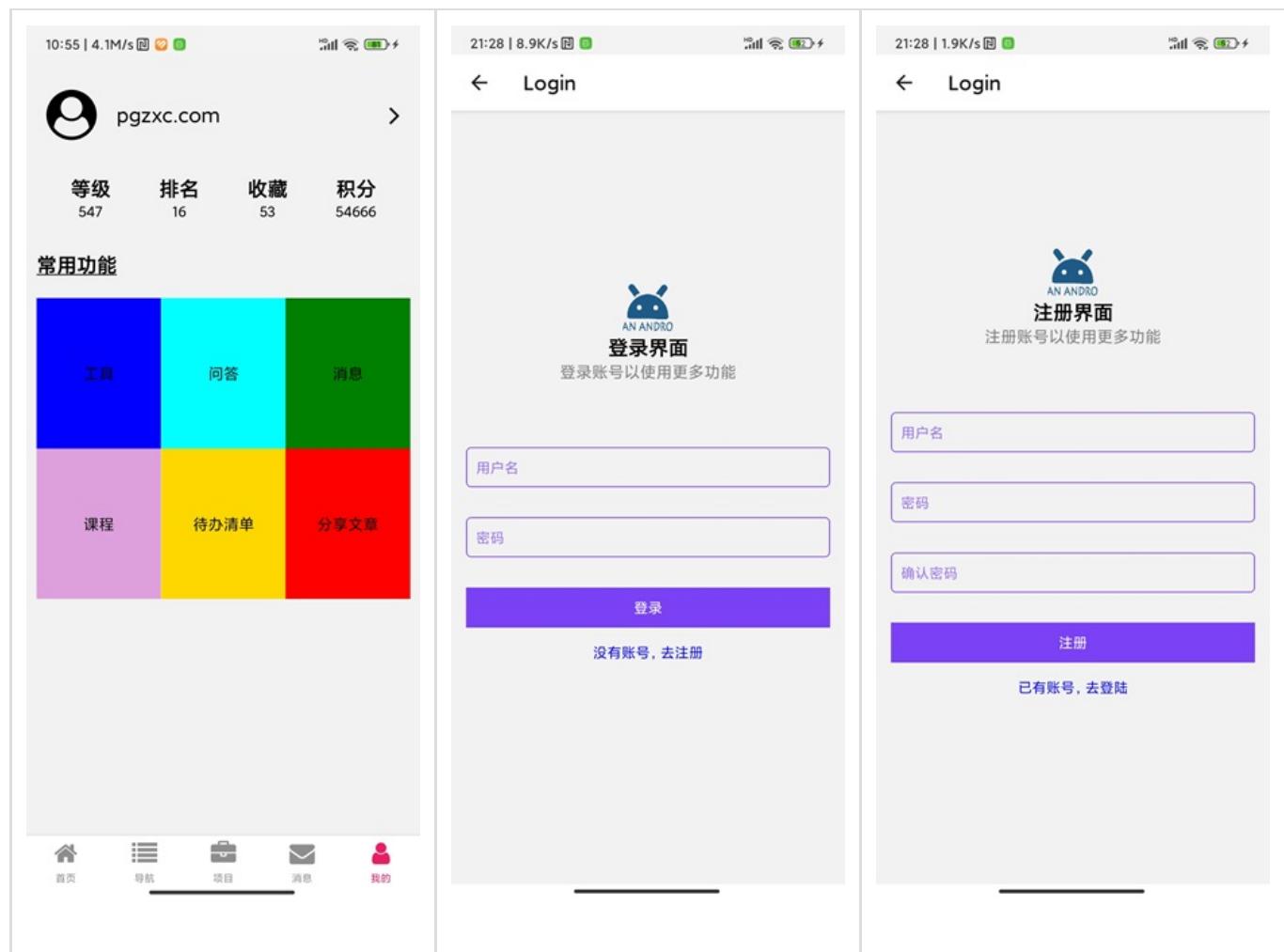
欢迎登陆

等级 排名 收藏 积分

常用功能

工具	问答	消息
课程	待办清单	分享文章

首页 导航 项目 消息 我的



3—ZhiHuRN

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: ZhiHuRN (オープンソース+AI)

プロジェクトURL: <https://github.com/PGzxc/ZhiHuRN>

ソフトウェアサポート: Android+iOS

開発ツール: IntelliJ IDEA+Java(11.0.19)+Node(22.14.0)+Yarn(1.22.22)+react-native(0.76.7)+Expo(52)

プロジェクト説明: このプロジェクトは、React Nativeに基づいて開発された知乎風のモバイルアプリケーションです。ログイン登録、ホームページの投稿閲覧と投稿、ディスカバリーページの投稿検索、検索履歴の表示と人気トピックの提示、メッセージ通知、個人情報管理など、多くのコアページ機能が実装されています。

機能モジュール: ログイン登録、ホーム、ディスカバリー、通知、マイページ

技術ポイント:

React Navigationを使用してボトムナビゲーションフレームワークを構築し、スムーズなページ切り替えを実現

Reduxに基づいてグローバル状態管理を行い、データの一貫性と反応性を確保

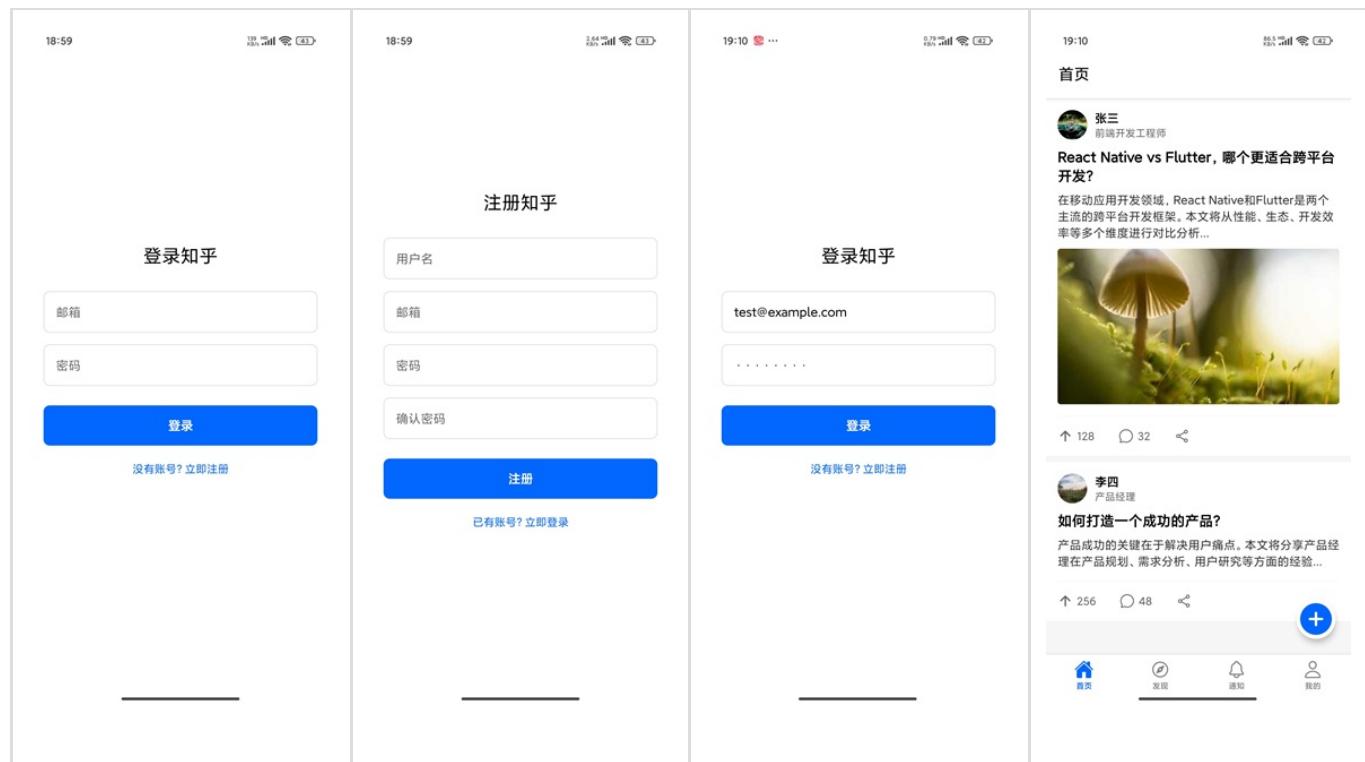
カスタムコンポーネントを設計・再利用し、コードの再利用性と保守性を向上

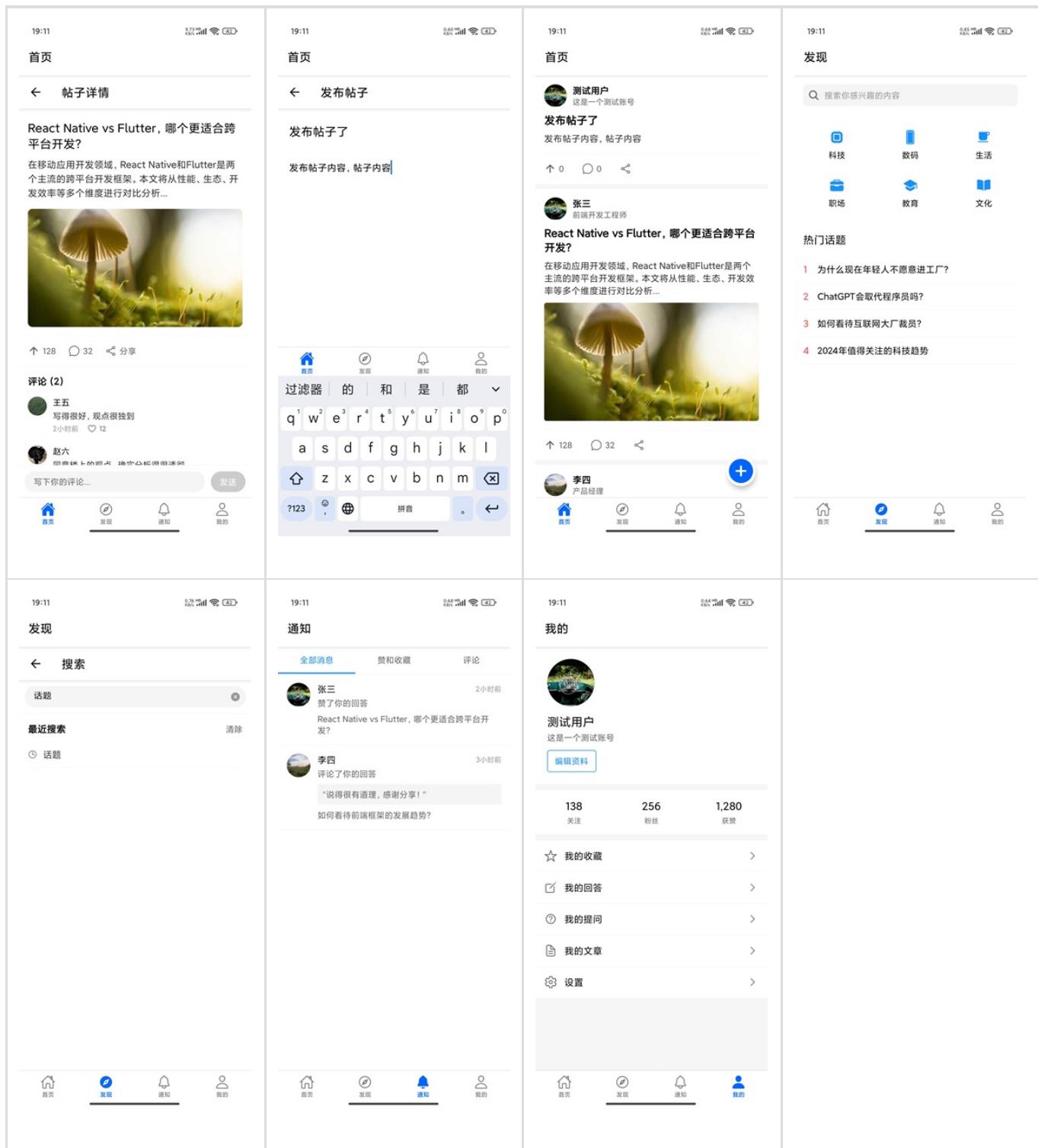
async-storageとexpo-secure-storeを採用してローカルデータの安全なストレージを実現

expo-image-picker（画像選択）、expo-image-manipulator（画像処理）、expo-file-system（ファイル操作）に基づく実装

react-native-safe-area-context（セーフエリア処理）、react-native-screens（ネイティブスクリーンコンテナ）に基づく表示とパフォーマンスの問題処理

プロジェクトレビュー





6. Kotlin Multiplatform Mobileプロジェクト

1—SwiperKMP

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: SwiperKMP (プライベート)

プロジェクトURL: <https://github.com/PGzxc/SwiperKMP>

ソフトウェアサポート: クロスプラットフォーム (Android、iOS、JVM、Web)

開発ツール: IDEA(2025.3.1)+Compose Multiplatform(1.9.3)+Gradle(8.14.3)+AS+Xcode

プロジェクト説明: 独立開発のクロスプラットフォームショートビデオ+画像ギャラリー閲覧アプリで、Compose Multiplatformを採用して一度のコーディングで複数プラットフォームで動作する最新の宣言型UIを実現。製品形態は抖音/小紅書のショートビデオと画像コミュニティを参考にしており、スムーズな動画/画像のスワイプ閲覧、カテゴリ別表示、フルスクリーン没入型インタラクティブ体験を提供し、Android、iOS、JVMなどの複数プラットフォームをサポート。

機能モジュール:

ホーム: 同城/フォロー/おすすめのマルチタブコンテンツフロー、左右スワイプ切り替えに対応

ギャラリー: 画像のウォーターフォール表示、カテゴリ別とページングロードに対応

投稿: コンテンツ投稿エントリー、インタラクティブアニメーションフィードバックを含む

メッセージ: システム通知とユーザーインタラクションメッセージ

マイページ: ユーザー情報、作品リストと設定管理

技術ポイント:

アーキテクチャ設計: クロスプラットフォームアーキテクチャを採用し、Kotlin Multiplatformに基づいてコード共有を実現し、プラットフォーム固有のコードを分離

UIフレームワーク: Compose Multiplatformを使用して宣言型UIを構築し、クロスプラットフォームのレスポンシブレイアウトとスムーズなアニメーションを実現

状態管理: Compose State + LaunchedEffect + ViewModelを通じてクロスプラットフォームのページ状態と副作用を管理

ネットワークとデータ: Ktor + Kotlinx Serialization + Coroutinesで効率的な非同期ネットワークリクエストとデータ解析を実現

動画再生: クロスプラットフォーム動画再生、AndroidはExoPlayerを使用、JVMはJavaFXを使用

画像処理: Coilでクロスプラットフォームの効率的なキャッシュとロードを実現し、長いリストのスクロールパフォーマンスを最適化

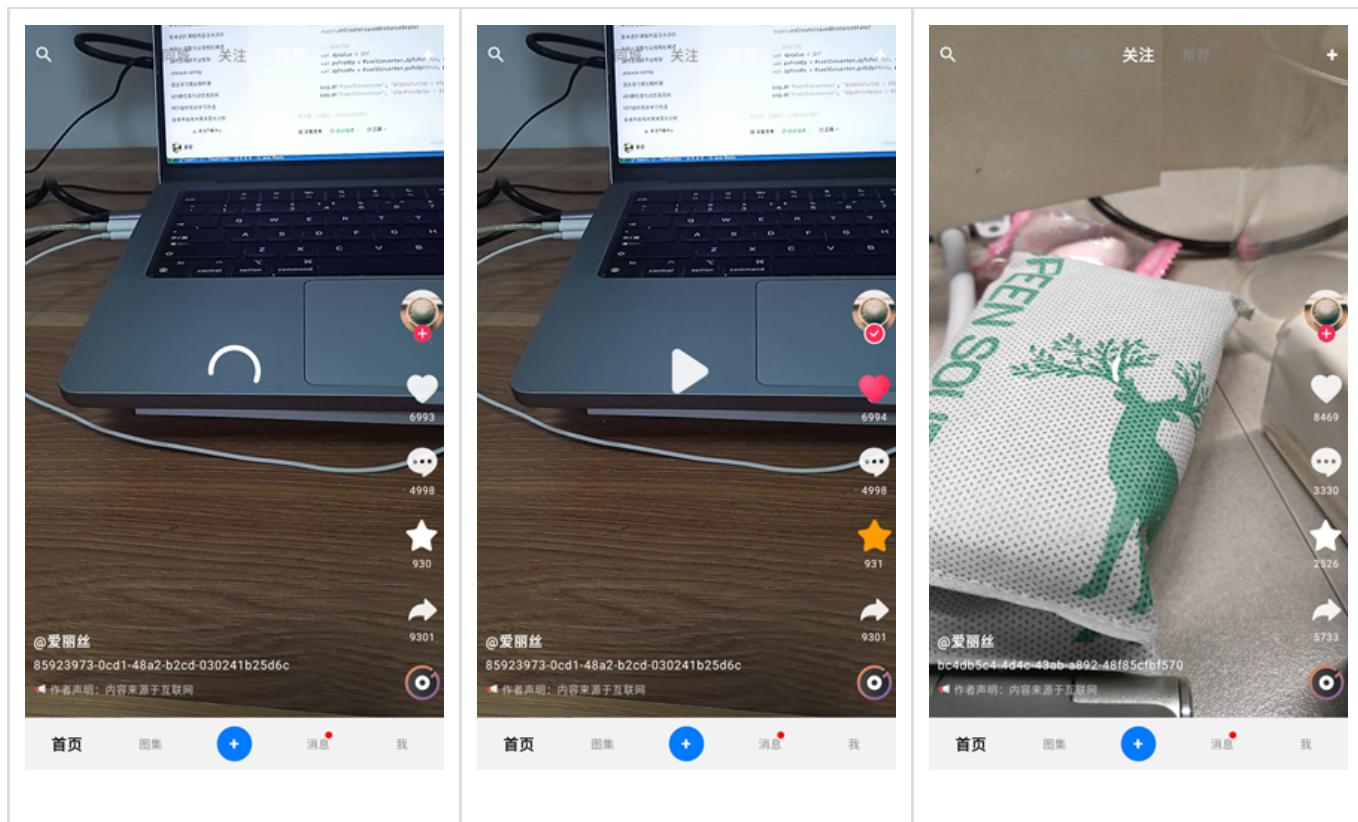
ジェスチャーインタラクション: ComposeジェスチャーAPIに基づいてクロスプラットフォームで一貫した画像のズーム、下にスライドして閉じるなどの没入型インタラクティブ体験を実現

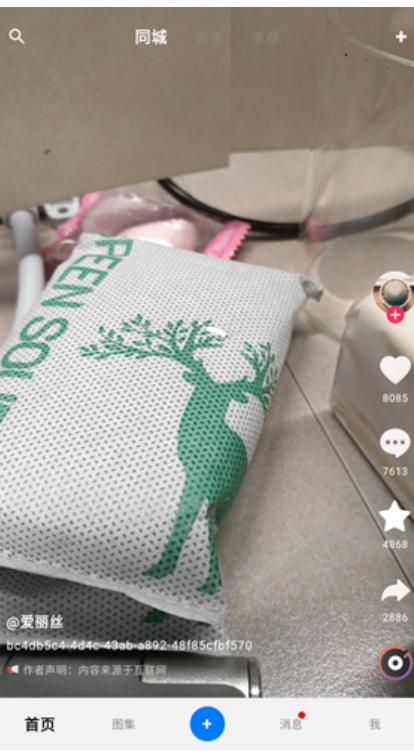
画面適応: レスポンシブレイアウト+プラットフォーム固有のWindowInsets処理、ノッチスクリーン、システムバー、様々な画面サイズに適応

ビルドと依存関係: Gradle Kotlin DSL + Version Catalogでクロスプラットフォームの依存関係とバージョンを一元管理

マルチプラットフォームサポート: Android、iOS、JVM、Webのマルチプラットフォームビルド、プラットフォーム固有のコードの最小化

プロジェクトレビュー-Android

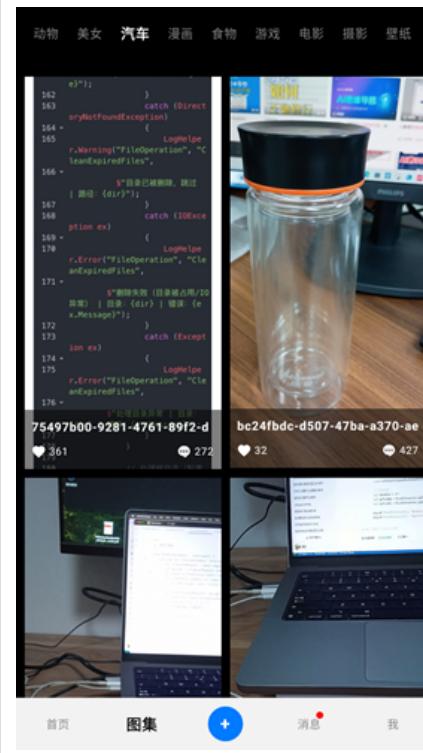




首页 图集 + 消息 我

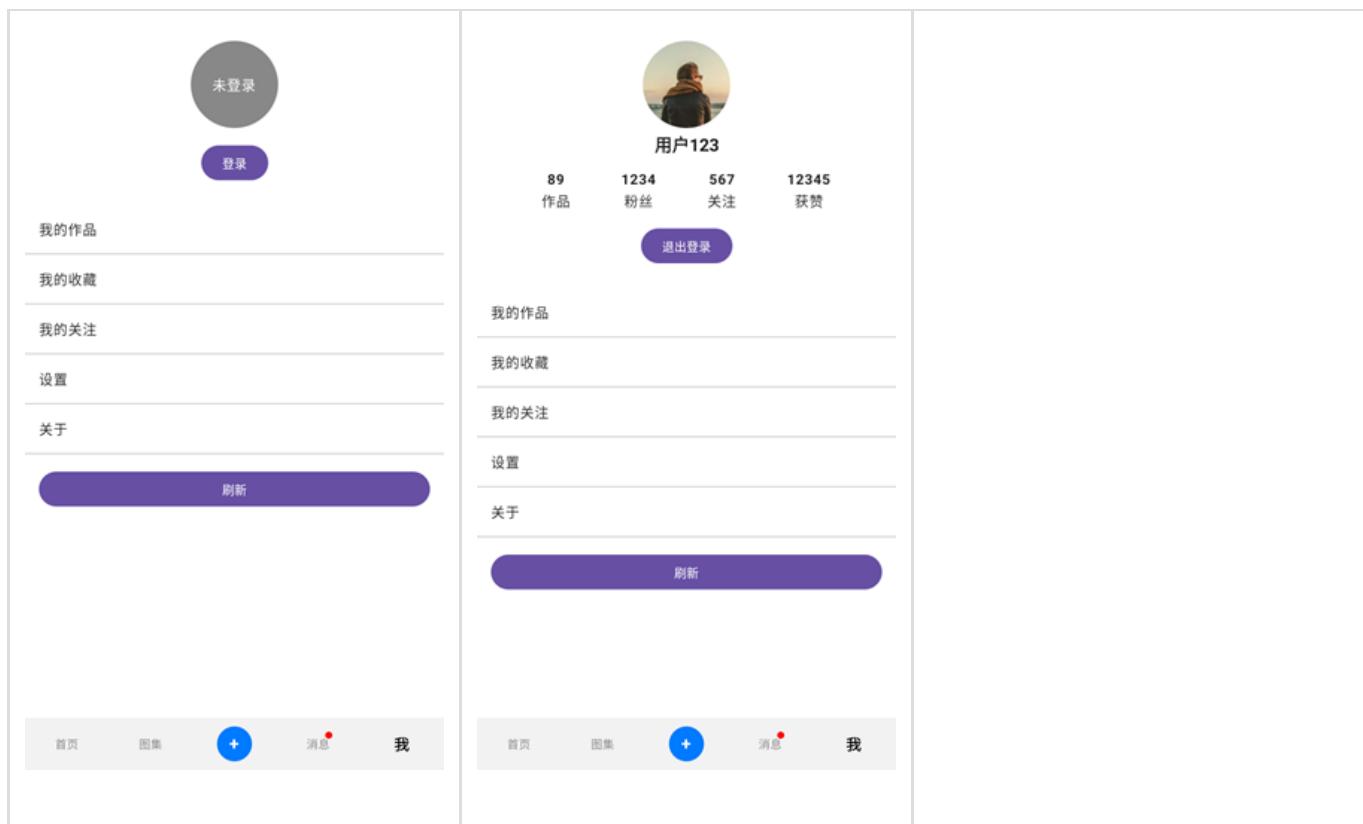


首页 图集 + 消息 我

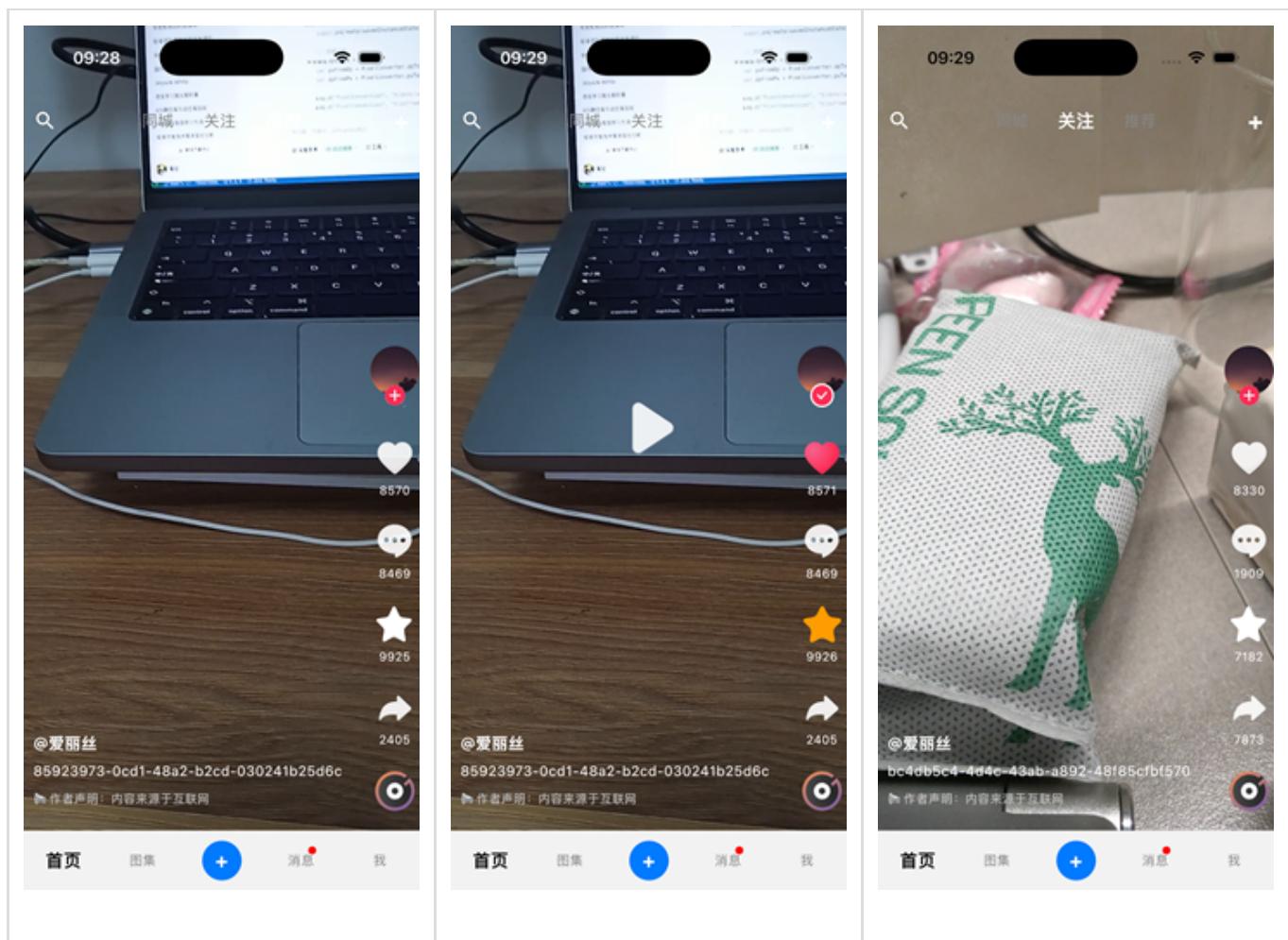


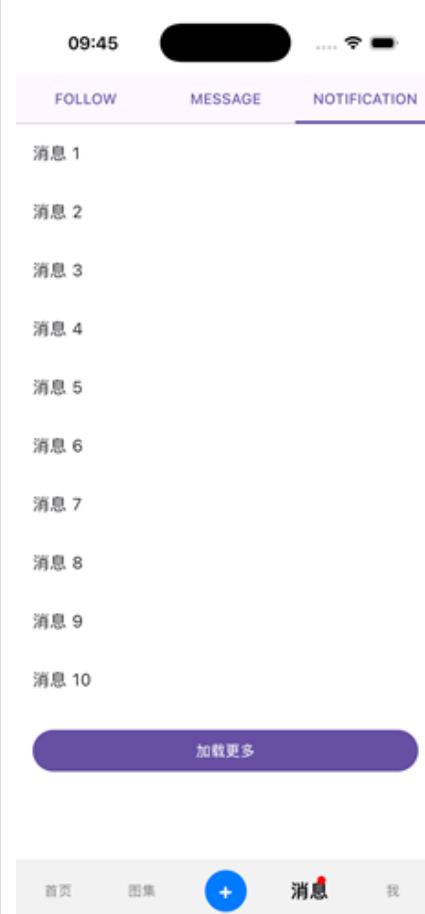
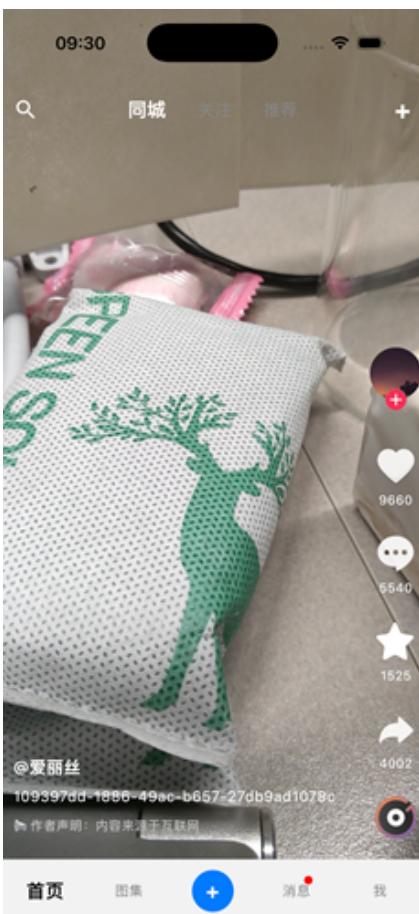
首页 图集 + 消息 我

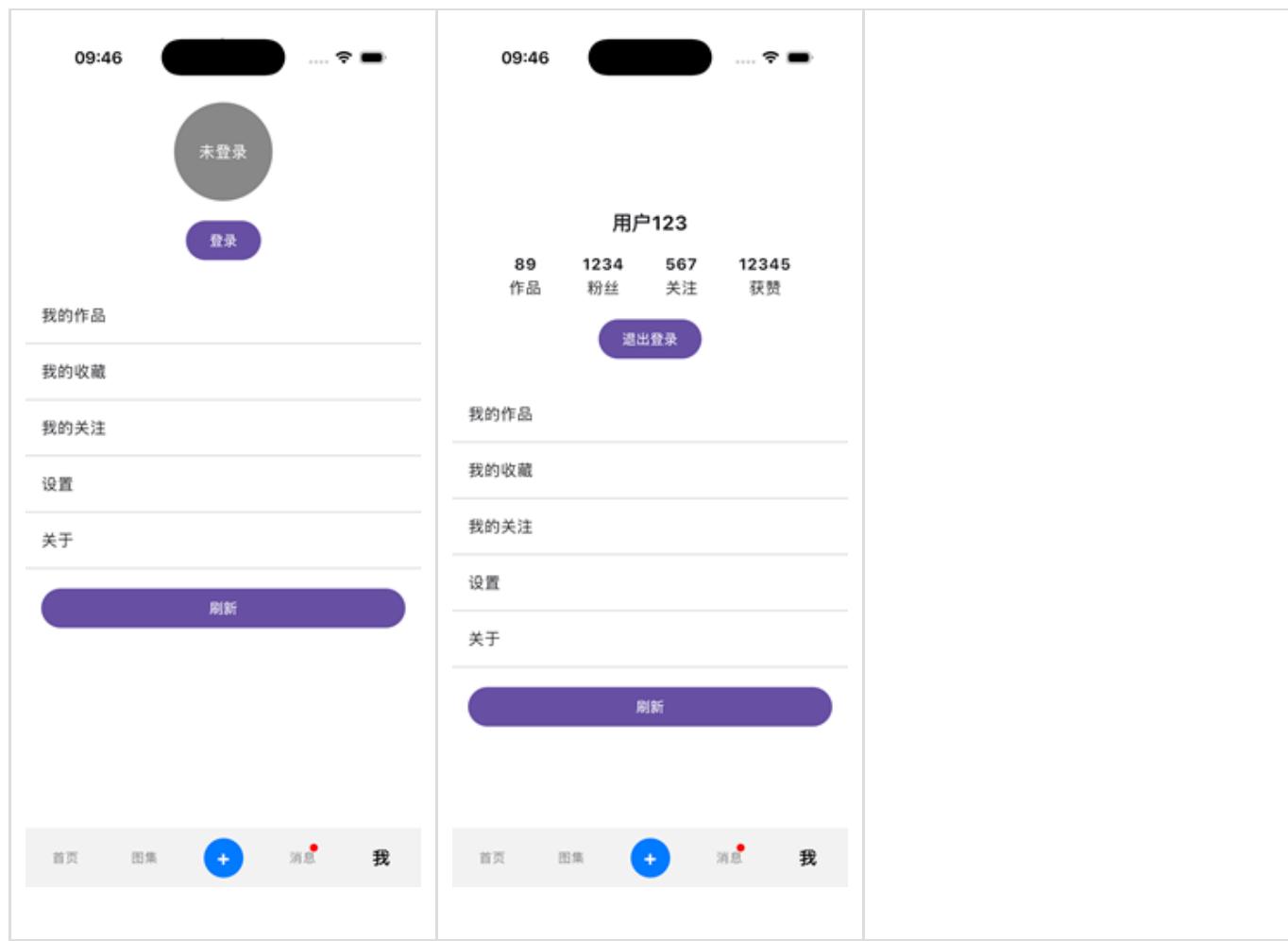




プロジェクトプレビュー-IOS







2–WanAndroidKMP

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: WanAndroidKMP

プロジェクトURL: <https://github.com/PGzxc/WanAndroidKMP>

ソフトウェアサポート: Android+IOS+Desk(Mac/Windows/Linux)

開発ツール: Android Studio(2022.3.1)+Java(17.0.6)+Gradle(8.0.2-bin)+Kotlin(1.9.0)

プロジェクト説明: 本プロジェクトはWanAndroid APIに基づいて開発され、Compose Multiplatformを採用してクロスプラットフォームインターフェースを構築し、ユーザーログイン、登録、記事閲覧、プロジェクト、ナビゲーション、メッセージなどのコア機能をサポート。複数のプラットフォームに適応。

機能モジュール: ホーム、ナビゲーション、プロジェクト、メッセージ、マイページ、設定など

技術ポイント:

テンプレートcompose-multiplatform-templateに基づいてプロジェクトを作成

NavigationBarに基づいてボトムナビゲーションフレームワークを構築

ネットワーク部分: ktor-coreコアライブラリ+ktor-serialization-kotlinx-jsonシリアルライゼーション

Navigatorに基づいてインターフェース間のナビゲーションを実現

kamel-imageに基づいてネットワーク画像を表示・ロード

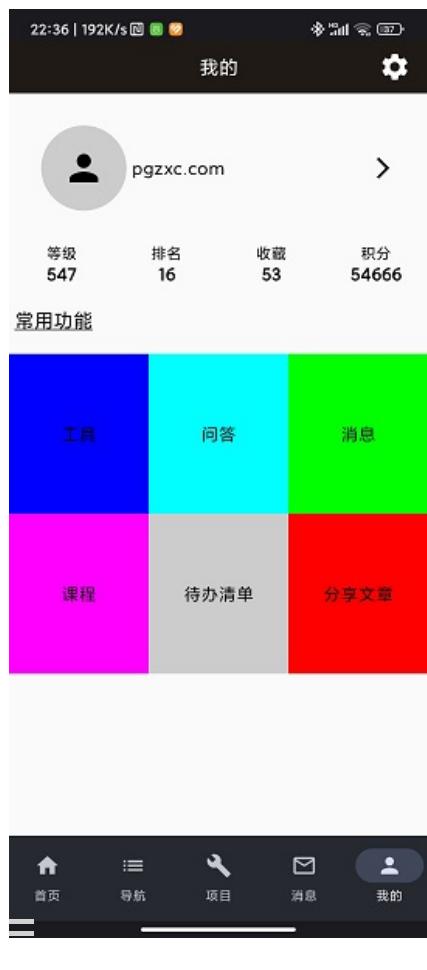
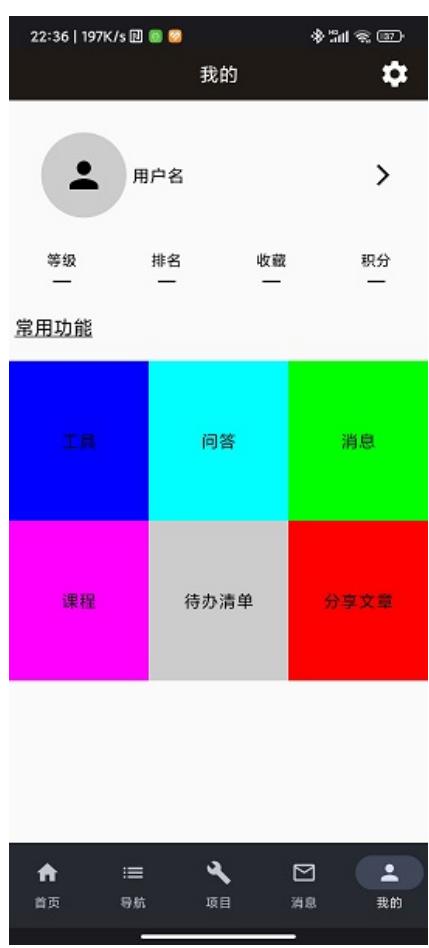
kstore-fileとkstoreに基づいてクロスプラットフォームのファイルとデータストレージを実現

compose.materialIconsExtendedに基づいてIconsアイコンを表示

プロジェクトレビュー

Androidスクリーンショット





IOSスクリーンショット

10:06

首页

我们支持订阅啦!

张鸿洋 2小时前

Android 技术周刊 (2023-08-06 ~ 2023-08-13)

技术周报 Android技术周报

鸿洋 2小时前

Android Dex分包更全总结：含Facebook解决方案

广场Tab 自助

鸿洋 2小时前

Zxing库下的二维码解码：技术原理揭秘

广场Tab 自助

鸿洋 2小时前

Android 应用安全与逆向：超实用命令总结，让你的开发效率倍增！

广场Tab 自助

首页 导航 项目 消息 我的

10:06

导航

开发环境

Android Studio相关 gradle 官方发布 90-120hz

基础知识

Drawable deep link 基础概念 adb 字符编码
线程池 Span 多线程与并发 Apk诞生记 序列化
多进程

四大组件

Activity Service BroadcastReceiver ContentProvider
Intent Context handler

常用控件

基础UI控件 ListView&GridView ViewPager Fragment
ScrollView

用户交互

Toast Dialog PopupWindow Notification 震动
进度条

首页 导航 项目 消息 我的

10:06

完整项目 跨平台应用 资源聚合类

项目 stewForAni 2022-10-16 20:07
WanAndroid-基础款
WanAndroid基础款 (MVVM+Kotlin+Jetpack+组件化)
开源项目主Tab 完整项目

项目 Airsaid 2022-08-23 22:45
一个强大的 Gradle Plugin，可以帮助你演示你的 Android Demo 应用
我们经常会写一些包含大量模版代码的 Demo 应用，例如包含不同演示用例的列表、跳转逻辑、申请权限和假数据等等。
SamplePlugin 通过注解来提供各类组件并自动生成这些模版代码，以便查看 Demo 应用的人都能够更容易理解应用。
开源项目主Tab 完整项目

项目 Lowae 2022-07-10 13:03
Design WanAndroid (WanAndroid 的更佳的可使用客户端)
WanAndroid的更佳Material Design实践。
首页 导航 项目 消息 我的

10:07

未读消息 已读消息

136013803@qq.com 评论回复 2023-08-03 16:03
回复了@xujiafeng
海信的狗系统也是,...用着用着,...总是提示内存不足,还老是重启...最后刷机好了...

小爱Pawerdon 评论回复 2023-08-02 21:35
回复了@我是廿六啊
[https://cs.android.com/android/platform/superproject/main/+/refs/heads/main:/frameworks/base/services/core/java/com/...](https://cs.android.com/android/platform/superproject/main/+/refs/heads/main:/frameworks/base/services/core/java/com/)

我是廿六啊 新回答 2023-07-26 15:12
回答了：每日一问 问答征集
Android原生系统设置开发。Android O之后支持用户对应用单通知渠道(NotificationChannel)进行管理。请问有大佬知道对单渠道进行管理采用什...

小爱Pawerdon 评论回复 2023-07-21 11:15
回复了@张小飞

首页 导航 项目 消息 我的

10:08

未读消息 已读消息

136013803@qq.com 评论回复 2023-08-03 16:03
回复了@xujiafeng
海信的狗系统也是,...用着用着,...总是提示内存不足,还老是重启...最后刷机好了...

小爱Pawerdon 评论回复 2023-08-02 21:35
回复了@我是廿六啊
[https://cs.android.com/android/platform/superproject/main/+/refs/heads/main:/frameworks/base/services/core/java/com/...](https://cs.android.com/android/platform/superproject/main/+/refs/heads/main:/frameworks/base/services/core/java/com/)

我是廿六啊 新回答 2023-07-26 15:12
回答了：每日一问 问答征集
Android原生系统设置开发。Android O之后支持用户对应用单通知渠道(NotificationChannel)进行管理。请问有大佬知道对单渠道进行管理采用什...

小爱Pawerdon 评论回复 2023-07-21 11:15
回复了@张小飞

首页 导航 项目 消息 我的

10:09

我的

等级 0 排名 — 收藏 0 积分 0

常用功能

工具 问答 消息
课程 待办清单 分享文章

首页 导航 项目 消息 我的



七 Uni-appプロジェクト

1—SwiperUniApp

プロジェクト帰属: 個人プロジェクト/プライベート

プロジェクト名: SwiperUniApp

プロジェクトアドレス: <https://github.com/PGzxc/SwiperUniApp>

ソフトウェアサポート: H5+WeChat Mini Program / Alipay Mini Program+Android+iOS

開発ツール: HBuilder X 4.87+WeChat Developer Tools+Android Studio+Xcode+Node.js+Vite

プロジェクト説明: 独立開発の UniApp ベースのクロスプラットフォームショートビデオ + 画像ギャラリー閲覧アプリで、Vue 3 + TypeScript で構築され、1つのコードで複数端末に公開され、統一されたビジネスロジックとインタラクティブエクスペリエンスを実現しています。製品形態は、TikTok/Xiaohongshu のショートビデオと画像コミュニティをベンチマークにしており、スムーズな動画と画像のスワイプ閲覧、マルチタブコンテンツフロー、カテゴリー表示、全画面イメージインタラクティブエクスペリエンスを提供し、H5、ミニプログラム、Android、iOS などの複数プラットフォームでの運用をサポートしています。

機能モジュール:

ホーム: ローカル / フォロー / 推奨のマルチタブコンテンツフロー、左右スワイプ切り替えと上下スワイプイマーシブ動画閲覧をサポート

ギャラリー: 画像ウォーターフォール表示、カテゴリーフィルタリングとページネーションコードをサポート、クリックして全画面画像プレビューに入る

公開: コンテンツ公開エントリー、ポップアップ形式で表示、インタラクティブアニメーションと状態フィードバックを含む

メッセージ: システム通知とユーザーインタラクションメッセージ表示、新着メッセージの赤ドットリマインダーをサポート

ミー: ユーザー情報表示、作品リスト管理、基本設定機能

技術ポイント:

アーキテクチャ設計: UniApp クロスエンド統一アーキテクチャ + 条件付きコンパイル、コード再利用率の向上

状態管理: Composition API + ViewModel パターン、明確な状態管理、コンポーネントのデカッピング

ネットワークとデータ: 統一されたネットワークリクエスト層をカプセル化、インターフェース集約、エラー処理、データ解析をサポート

動画再生: UniApp 動画コンポーネントベースの再生制御ロジックのカプセル化、ショートビデオの連続スワイプ再生をサポート

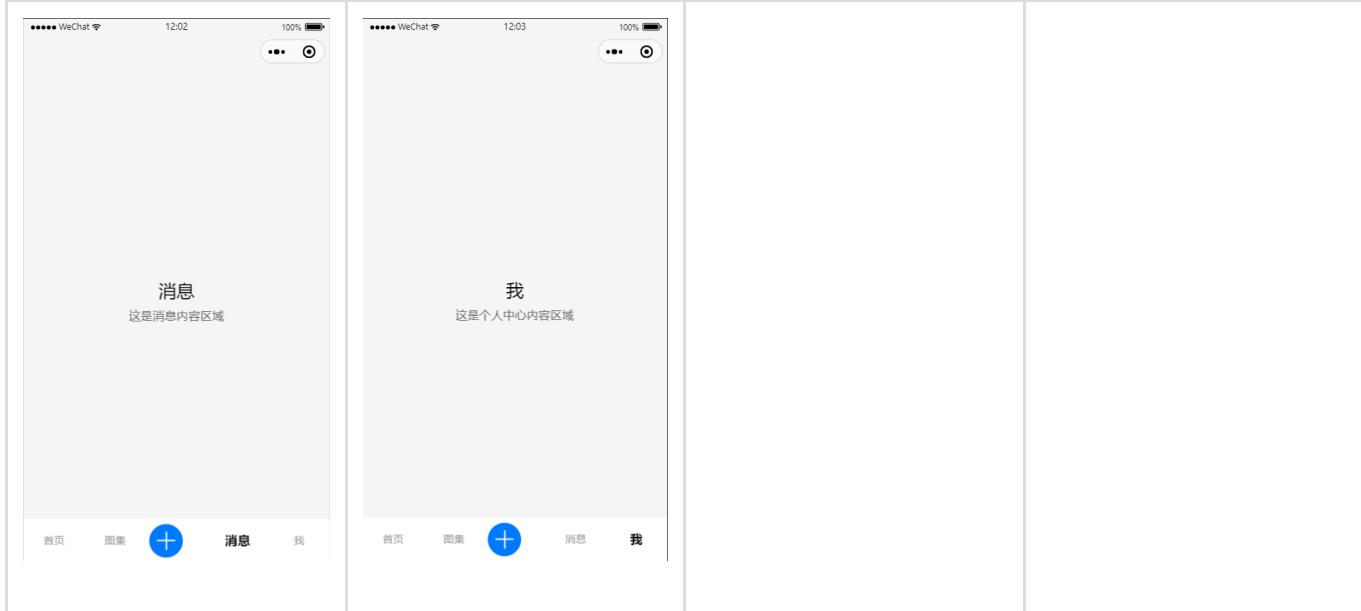
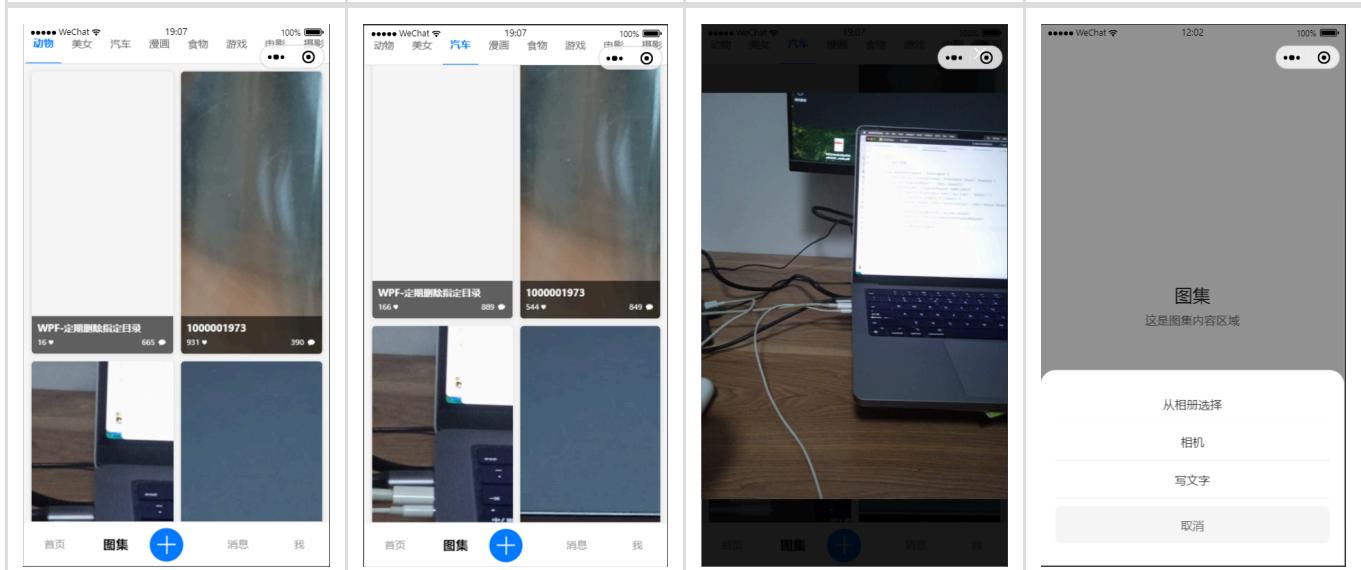
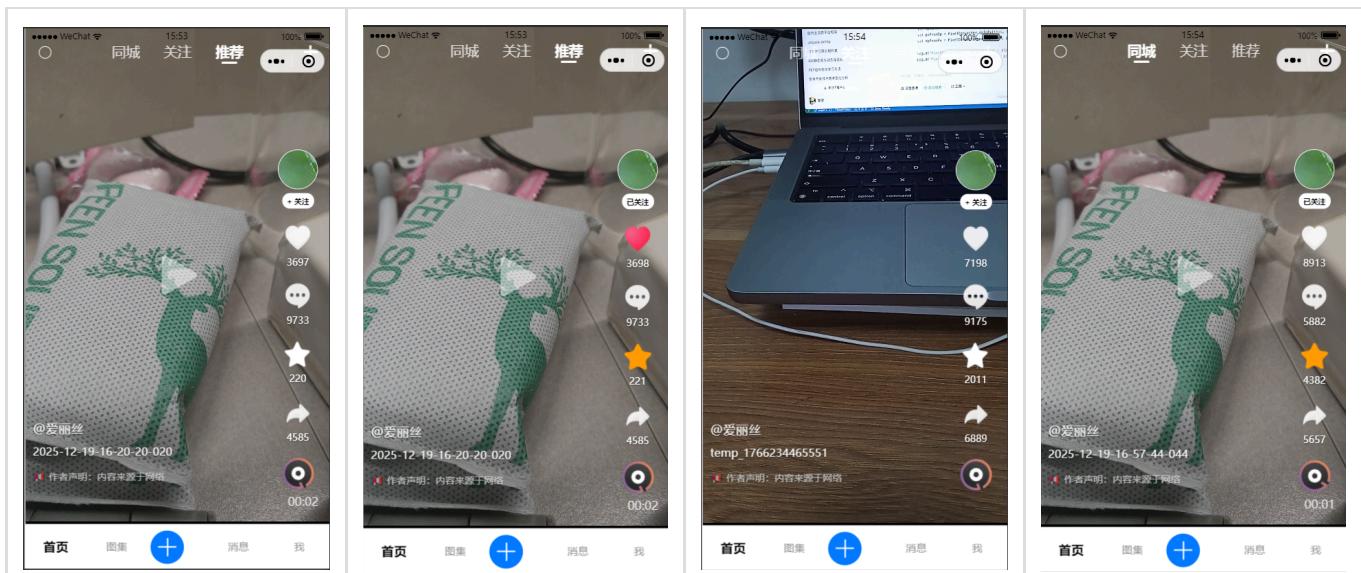
画像処理: レイジーロードとページネーションレンダリングによるウォーターフォールロード最適化の実現、長いリストのスクロールパフォーマンスの向上

ジェスチャーインタラクション: 動画の上下スワイプ、画像プレビューのズームなどのイメージブジェスチャーインタラクションの実現

画面適応: rpx + Flex を採用してレスポンシブレイアウトを実現、セーフエリアとノッチスクリーンに適応

ビルドと公開: HBuilderX を使用して H5 / ミニプログラム / App のマルチエンドビルドと公開を実現

プロジェクトレビュー



プロジェクト帰属: 個人プロジェクト

プロジェクト名: wanandroid_uni_app(オープンソース)

プロジェクトアドレス: https://github.com/PGzxc/wanandroid_uni_app

ソフトウェアサポート: H5+WeChat Mini Program+Other Mini Programs

開発ツール: HBuilder X 3.8.4.20230531+WeChat Developer Tools+Vue(2.x)

プロジェクト説明: このプロジェクトは WanAndroid オープンソース API に基づいており、uni-app を使用して構築され、ユーザーのログインと登録、記事の閲覧、プロジェクトの表示、ナビゲーションの表示、メッセージ通知などの機能を実現し、マルチエンドデプロイをサポートしています。

技術ポイント:

uni-ui コンポーネントライブラリを使用してページレイアウトとインタラクティブインターフェースを構築

uni.request に基づいてネットワークリクエストをカプセル化

uni-api-EventChannel に基づいてページ間のイベント通信を監視

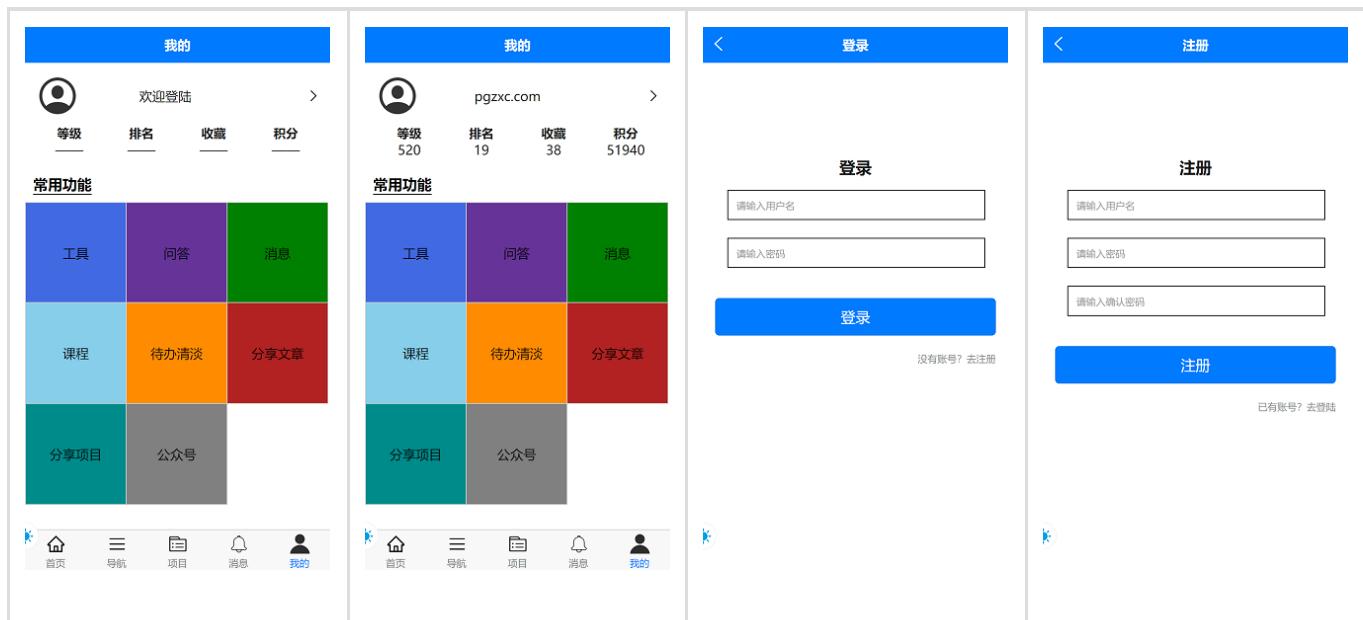
uni.navigateTo、redirectTo などのルーティング API を通じてページジャンプとナビゲーション制御を実現

uni.setStorage/uni.getStorage を使用してローカルデータキャッシュを行う

ページの再利用のために Vue コンポーネントを作成

プロジェクトレビュー

The image shows three screenshots of the WanAndroid application interface. The first screenshot is the '首页' (Home) screen, featuring a large banner for 'Android专属导航上线' (Android-specific navigation launched), a welcome message '欢迎设为首页', and several news items. The second screenshot is the '导航' (Navigation) screen, showing sections for '开发环境' (Development Environment) and '基础知识' (Basic Knowledge), each with a list of topics like 'Drawable', '深链', '基础概念', etc. The third screenshot is the '项目' (Project) screen, displaying a list of projects such as 'stewForAni' (基础款), 'Airsaid' (强大的 Gradle Plugin), and 'Lowae' (Design WanAndroid). Each project entry includes a thumbnail, a brief description, and a timestamp.



8. AIプロジェクト

1—FlutterGeminiAI

プロジェクト帰属：個人プロジェクト

プロジェクト名：FlutterGeminiAI

プロジェクトアドレス：<https://github.com/PGzxc/FlutterGeminiAI>

ソフトウェアサポート：Android+IOS

開発ツール：IDEA 2024.1.3+Flutter(3.22.2)

プロジェクト説明：Flutter Gemini AI は Google Gemini-1.5-Flash モデルに基づいて構築されたマルチモーダル AI 対話アプリケーションで、純粋なテキストとテキスト画像混合入力をサポートしている。ユーザーはテキストまたは画像を通じて AI と自然に対話することができ、チャットウィンドウスタイルのインターフェース設計、メッセージの左右両側表示、インターフェースのシンプルさと直観性により、インタラクティブ体験を向上させる。

機能モジュール：対話モジュール

技術ポイント：

GenerativeModel(model: 'gemini-1.5-flash', apiKey: apiKey)に基づいてモデルを初期化

model.generateContent([Content.text('Text')])に基づいてテキストを入力生成

model.generateContent([Content.multi([prompt, ...imageParts])])に基づいてテキスト画像マルチモーダル

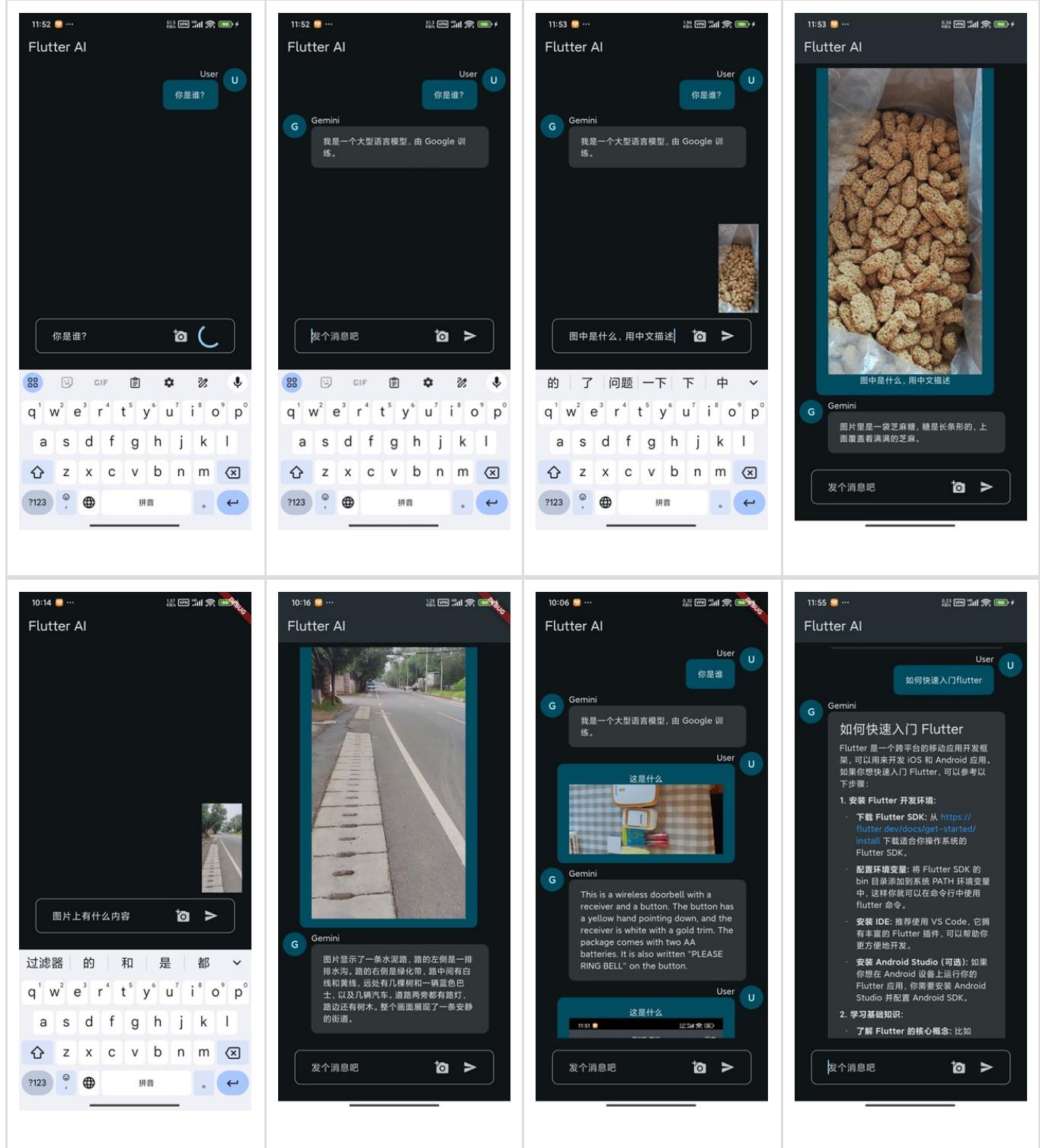
カスタムボトム入力モジュール(入力ボックス+画像選択+メッセージ送信)

roleに基づいて左側Geminiレイアウトまたは右側Userレイアウトを選択

image_pickerに基づいてギャラリー画像を選択

メッセージ送信後に自動的に下部までスクロール

プロジェクトレビュー



スキルリスト

Android

プロジェクト開発パターンに精通：従来型(XML+Java/Kotlin)と宣言型UI(ComposeUI)

マルチスレッドと非同期通信メカニズムに精通：Handler、AsyncTask、Coroutine、スレッドプールなど

主流アーキテクチャパターンと実践に精通：MVC/MVP/MVVM/MVI

コアフレームワークと原理に精通：Retrofit/OkHttp、RxJava、Room、EventBus、MMKV、Glide/Frescoなど

主流商用SDKの統合とデバッグに精通：ログイン、SMS認証、IM、動画/ライブ配信、プッシュ通知、決済、地図など

Androidコアメカニズムの理解：メッセージメカニズム、イベントディスピッチメカニズム、View描画プロセス

パフォーマンスチューニングと分析に精通：起動最適化、カクツキ検出、メモリ最適化、ネットワーク最適化、過剰描画最適化など

パフォーマンスデバッグツールの熟练使用：Profiler、TraceView、Systrace、MAT、LeakCanaryなど

互換性と適応に精通：デバイス適応(スマートフォン/タブレット/フォールドスクリーン)およびバージョン適応(Android 6.0+)

システム基盤原理の理解：ART/Dalvik仮想マシン、Binder通信メカニズム、メモリ/プロセス管理、アプリ起動プロセス

iOS

プロジェクト開発パターンに精通：従来型UIKit(xib/Storyboard+OC/Swift)と宣言型UI(SwiftUI)

開発と協力ツールに精通：依存関係管理(CocoaPods/SPM/Carthage)、バージョン管理(Git/GitHub/Sourcetree)、CI/CD

主流フレームワークに精通：Alamofire/AFNetworking、SwiftyJSON/ObjectMapper、SDWebImage/Kingfisherなど

一般的なデータストレージに精通：UserDefaults/MMKV、Core Data、Realm/SQLite

システムメカニズムの理解：イベント伝達メカニズム、レスポンスチェーン、カスタムコントロール、KVC/KVO、CALayer/UIViewなど

基盤原理の理解：Runtime動的メカニズム、RunLoop動作原理、メモリ管理(MCR/ARC)、マルチスレッド(GCD/NSOperation)

一般的な商用SDKに精通：プッシュ通知、IM、決済、ソーシャルシェア、動画/ライブ配信、地図など

パフォーマンス最適化に精通：メモリリーク検出、クラッシュ分析、カクツキとパフォーマンスマニタリング、ツール(Instruments/Leaks/Time Profiler)

互換性と適応に精通：サイズ(iPhone/iPad)、画面解像度、システム互換性

App Store上架経験あり、署名、証明書管理及び一般的な審査問題処理プロセスに精通

HarmonyOS

HarmonyOSマルチ言語開発体系に精通：Java、arkts/ts/js、蒼頤

HarmonyOSアプリケーションモデルに精通：Stageモデル、FAモデル

UIAbilityライフサイクル及びコールバックに精通

HarmonyOSデコレーターと状態マネージャーに精通：v1とv2バージョン、\$と\$\$、グローバル状態管理など

arktsマルチスレッドに精通：TaskPoolとWorker

非同期とイベントに精通：非同期(コールバック、Promise/async/awaitなど)、イベントメカニズム(EventHub、コンポーネントイベント)

コンポーネント双方向通信に精通：@Prop/@Observed、@Link、@Provide/@Consume、Emitter/EventHub

HarmonyOSシステム能力に精通：ファイルアクセス、カメラ、位置情報、ネットワーク、通知、メディア再生など

分散開発に精通：分散データ(共有)、分散ソフトバス、分散API

軽量化サービスに精通：アトミックサービス、カードサービス

Flutter

Flutterコンポーネントシステム及びライフサイクルに精通： StatelessWidget、 StatefulWidget

Flutterの三つのツリーの理解：Widget Tree、Element Tree、RenderObject Tree

Flutter起動プロセスとパフォーマンス最適化に精通：アプリ起動からホームページレンダリングまでの完全なリンクと起動加速ソリューション

Flutter非同期及びネットワークに精通：Future/Stream、async/await及びFuture、Dio/Retrofitなど

Flutterローカルストレージに精通：SharedPreferences、SQLite/Drift、Hive/Isar

Flutterルーティング管理に精通：Navigator 1.0/2.0、GoRouter、AutoRoute

Flutter状態管理に精通: Provider、Bloc、Riverpod、GetX、MobX、Cubit

Flutter基盤メカニズムに精通: 三つのツリーレンダリングメカニズム、UI描画プロセスなど
ネイティブハイブリッド開発と通信メカニズムの理解: Flutterとネイティブのハイブリッド、
XXChannel通信

パフォーマンスとマルチプラットフォーム適応に精通: 起動最適化とホワイトスクリーン防
止、パフォーマンス最適化及びチューニングツール、マルチプラットフォーム適応、オーバー
フロー問題

React Native

フロントエンド基礎に精通: html/css/js、es6、ts/jsx、react、vueなど

RN基礎に精通: 関数/クラスコンポーネント、Props/State、コンポーネントカプセル化、
Hooks、ライフサイクル

RN状態管理に精通: Redux、MobX、Zustand、Recoilなど

RNツールとエンジニアリングに精通: Webpack/Vite/Rollup、Expo(CLI/Dev Client)、CI/CD

RNルーティングとナビゲーションに精通: React Navigation、React Router Native、Wix
Navigation

RNデータストレージに精通: AsyncStorage、MMKV、Realm、SQLite、WatermelonDB

RNレンダリング原理の理解: 仮想DOM diffアルゴリズム、Yogaレイアウトエンジン、Bridge
通信メカニズム及び新アーキテクチャ(JSI/Fabric)

RNコンポーネント通信に精通: 親から子(Props)、子から親(コールバック関数)、クロスレベル
(状態管理)

RN一般的なライブラリに精通: UIライブラリ(NativeBase/RN Elements)、クロスプラットフォ
ームUI(Ant Design)

ネイティブ拡張と通信能力の理解: ネイティブアクセス(ブルートゥース/位置情報/プッシュ)、
ネイティブ通信(TurboModules/JSI)など

Kotlin Multiplatform Mobile

Kotlin言語に精通: 型推論、null安全性、拡張関数、コルーチン、データクラス/シールドクラ
スなど

KMP プラットフォーム特化に精通: expect/actual メカニズム、
commonMain/androidMain/iosMainモジュール分割

KMPビルドと設定に精通: kotlin{targets {}}, マルチプラットフォーム依存関係、Gradle DSL

KMPアーキテクチャに精通：sharedモジュールMVVMアーキテクチャ、ViewModel/Repositoryのカプセル化

KMPデータレイヤーに精通：ネットワークレイヤー(Ktor)、データベース(SQLDelight)、ストレージレイヤー(KStore/Preferences)など

KMPコルーチンスケジューリングに精通：コルーチン(CoroutineScope)、ディスパッチャ(Dispatcher)

KMP依存注入システムに精通：Hilt(Android側)、Koin(マルチプラットフォーム実装)

KMPコンパイルとビルドプロセスの理解：ビルドプロセス、コンパイル成果物(Framework/klib)、XCFrameworkパッケージング及び静的リンク

KMPパフォーマンスとメモリ最適化の理解：新GCモデル、データ凍結問題、クロススレッド最適化

KMPとネイティブ相互運用の理解：Android/iOSによるsharedモジュールの呼び出し、SwiftとKotlinデータ型のブリッジング

Java

Java基礎文法、コレクション、マルチスレッド、リフレクションなどのコア技術を熟练掌握

JVMメモリ管理、ガベージコレクションメカニズム及びクラスロード原理に精通

Spring、Spring Boot、MyBatisなどの主流開発フレームワークを掌握

MySQL、Redisなどのデータベースとキャッシュ技術を熟练使用し、SQL記述と最適化能力を備える

分散アーキテクチャを理解し、RabbitMQ、Kafka、Nacos、Dubboなどの一般的なミドルウェアを掌握

ネットワークプログラミング、HTTPプロトコル及び並行処理に精通し、スレッドプール、ロックメカニズムなどの並行モデルを掌握

Git、Maven、IDEAなどの開発ツールを熟练使用し、Jenkins、Dockerなどの自動化デプロイプロセスを理解

Junit、Mockitoなどの単体テストフレームワークに精通し、一般的なWebセキュリティ(XSS、CSRF、SQLインジェクション)リスクを理解

微信小程序

マークアップ言語、スタイルシート、JSを熟练掌握し、機能開発を行う

一般的なコンポーネントの使用及び関連APIに精通

小程序ネットワークAPI機能のカプセル化及び返却データ処理に精通

小程序機能デバッグ及び異常問題解決に精通

小程序テンプレートtemplateのカプセル化及び呼び出しに精通

小程序アニメーション及びキャンバスCanvas描画に精通

小程序サードパーティSDK使用に精通

フロントエンド

HTML5とセマンティクスに精通：セマンティックタグ、音声/動画、Canvas、WebSocket、LocalStorageなど

CSS3レイアウトとスタイルシステムに精通：Flex/Gridレイアウト、BFC、ポジショニングメカニズム及びCSS優先順位、アニメーション、変数とSass/Lessなど

JSコアメカニズムに精通：クロージャ、プロトタイプチェーン、thisバインディング、イベントモデル、非同期プログラミング(Promise、async/await、イベントループ)

ブラウザ動作原理とパフォーマンス最適化の理解：レンダリングプロセス、キャッシュ戦略、再フロー・再ペイント最適化及びセキュリティ保護(XSS、CSRF)

ES6+新機能とモジュールシステムに精通：分割代入、オプショナルチェイン、Proxy/Reflect、Symbol、ESMモジュール化、Babelトランスペイルメカニズム

主流フロントエンドフレームワークに精通：Vue2/Vue3リアクティブ、Hooks原理とDiffアルゴリズム

フロントエンドエンジニアリングとビルドツールチェーンに精通：ビルドツール(Vite、Webpack、Rollupなど)及び最適化戦略(分包、遅延ロード、コード分割)

Node.jsとフルスタックフレームワークの理解：バックエンドフレームワーク(Express、Koa、NestJSなど)、BFFパターンとCI/CDデプロイプロセスを理解

ネットワーク通信とプロトコル原理の理解：HTTP/HTTPS、DNS、CDN、ロードバランシング、WebSocket通信及びRESTful/GraphQL

パフォーマンスと最先端技術応用能力を備える：ファーストスクリーン最適化、仮想リスト、遅延ロード、マイクロフロントエンド、WebAssembly、WebGPU、AIの理解

C#

C#言語及び.NET Frameworkに精通し、ASP.NETとWinFormアプリケーションの開発に熟練

Web開発技術に精通し、Flex、CSS、JavaScript、XML及びWebServiceを掌握

GDI+、IO、マルチスレッドとネットワークプログラミング技術を熟练使用してWinFormプログラム開発を行う

三層アーキテクチャ設計を理解し適用し、B/SとC/Sアプリケーションモード開発に精通

シングルトンパターン、ファクトリパターンなどの一般的なデザインパターンの使用に精通

SVN、Gitなどの一般的なソースコード管理ツールの設定と使用に精通

SQL Server、MySQLとAccessデータベースに精通し、ADO.NETを熟练使用してデータアクセスと操作を行う

DevExpress、ComponentOneなどの一般的なWinFormカードパーティコントロールライブラリに精通

AI

gemini-1.5-flashモデルに基づくFlutter AI画像テキストソフトウェアの開発に精通

TensorFlow Liteモデルに基づく画像認識分類に精通

TensorFlow Liteモデルに基づくオブジェクト検出に精通

TensorFlow Liteモデルに基づく単人または複数人のポーズ認識に精通

TensorFlow Liteモデルに基づく音声コマンド認識に精通

TensorFlow Liteモデルに基づくインテリジェントレスポンスに精通

TensorFlow Liteモデルに基づくビデオクリップ中の人間の動作認識に精通

TensorFlow Liteモデルに基づく自然言語処理と質問応答に精通

微信公式アカウント



謝辞

履歴書をお読みいただきありがとうございます。皆様と一緒に働く機会を楽しみにしています。

© 2017 - 2026 ❤ PGzxc

[中文](#) | [English](#) | [日本語](#)