

移动端			跨平台			小程序	后端	前端	AI	桌面端	完整版
安卓	iOS	鸿蒙	Flutter	RN	KMP	小程序	Java	Web	AI	WinForm	完整版

联系方式

- 手机: 15201120927
- Email: developer_zxc@126.com
- QQ: 834228918

基本信息

- 个人信息: PGzxc/男
- 毕业院校: 黄淮学院 | 全日制本科 | 电子信息工程(2009.09—2013.06)
- 工作年限: 2013年06月——至今
- 现居地: 昌平线/昌平站(昌平县城)

求职意向

- 工作性质: 全职
- 期望薪资: 面议
- 工作地点: 北京
- 期望职位: 移动端开发(鸿蒙 / Android / iOS)、跨平台开发(Flutter / React Native / KMP)、后端开发(Java)、Web 前端开发、小程序开发(微信小程序 / uni-app)、桌面端开发(WinForm)等

相关信息

- 网站地址: <https://pgzxc.github.io/>
- GitHub: <https://github.com/PGzxc/>
- CSDN博客: http://blog.csdn.net/calvin_zhou

教育经历

- 2009/9至2013/6 黄淮学院 电子信息工程 全日制本科

工作经历

- | | | |
|-------------------|------------------|--------------|
| 2013/06 — 2014/06 | 广达上海制造城 | 测试助理工程师 |
| 2015/04 — 2015/10 | 乐易考(北京)教育科技有限公司 | Android开发工程师 |
| 2015/10 — 2016/07 | 时间者互联网科技(北京)有限公司 | Android开发工程师 |
| 2016/07 — 2018/06 | 西藏远誉(北京)网络科技有限公司 | Android开发工程师 |
| 2018/07 — 2022/04 | 中科航天(北京)科技有限公司 | 全栈工程师 |

公司及作品内容

**2022/06 — 2024/12 贝思畅想科技有限公司 全栈开发
工程师**

公司简介

行业类别：科技推广和应用服务业 | **企业性质：**有限责任公司(法人独资) | **规模：**100人以下

公司介绍：贝思畅想科技有限公司，总部位于北京市昌平区赛迪产业园。是有不同行业、不同领域、有多年创业经验的多位连续创业者，联合发起并创立。是一个专注于创业知识分享的平台，致力为创业者提供创业所必备的知识和优质的创业项目，让创业者对创业拥有全新认知，为创业者有供项目特刊制作、项目信息推送、商业计划书撰写等有偿服务，并通过可落地、可执行的创业项目，真真正正创造收入，更轻松地实现创业梦想。

工作描述：

- 负责开发公司与流线传媒科技(北京)有限公司签署的足球直播联赛“西甲+”安卓移动端开发
- 负责产品的需求分析、功能开发、性能优化、打包发布及版本迭代
- 配合产品经理和测试人员，保证产品质量和准时上线
- 根据用户反馈，不断进行客户端产品的优化与改进

项目介绍

1.西甲+(足球直播联赛)

项目描述：西甲+是由贝斯畅想科技与流线传媒联合打造的一款专业足球联赛直播平台，面向国内球迷用户提供高质量的赛事直播与互动体验。项目涵盖赛程预约、直播观看、回放回顾、聊天室互动、投屏播放、球队数据、VIP会员系统等功能，支持横竖屏切换与消息推送，满足用户“看球+交流+数据”一站式体验需求。

功能模块：首页、赛程、数据、直播、聊天室、我的等

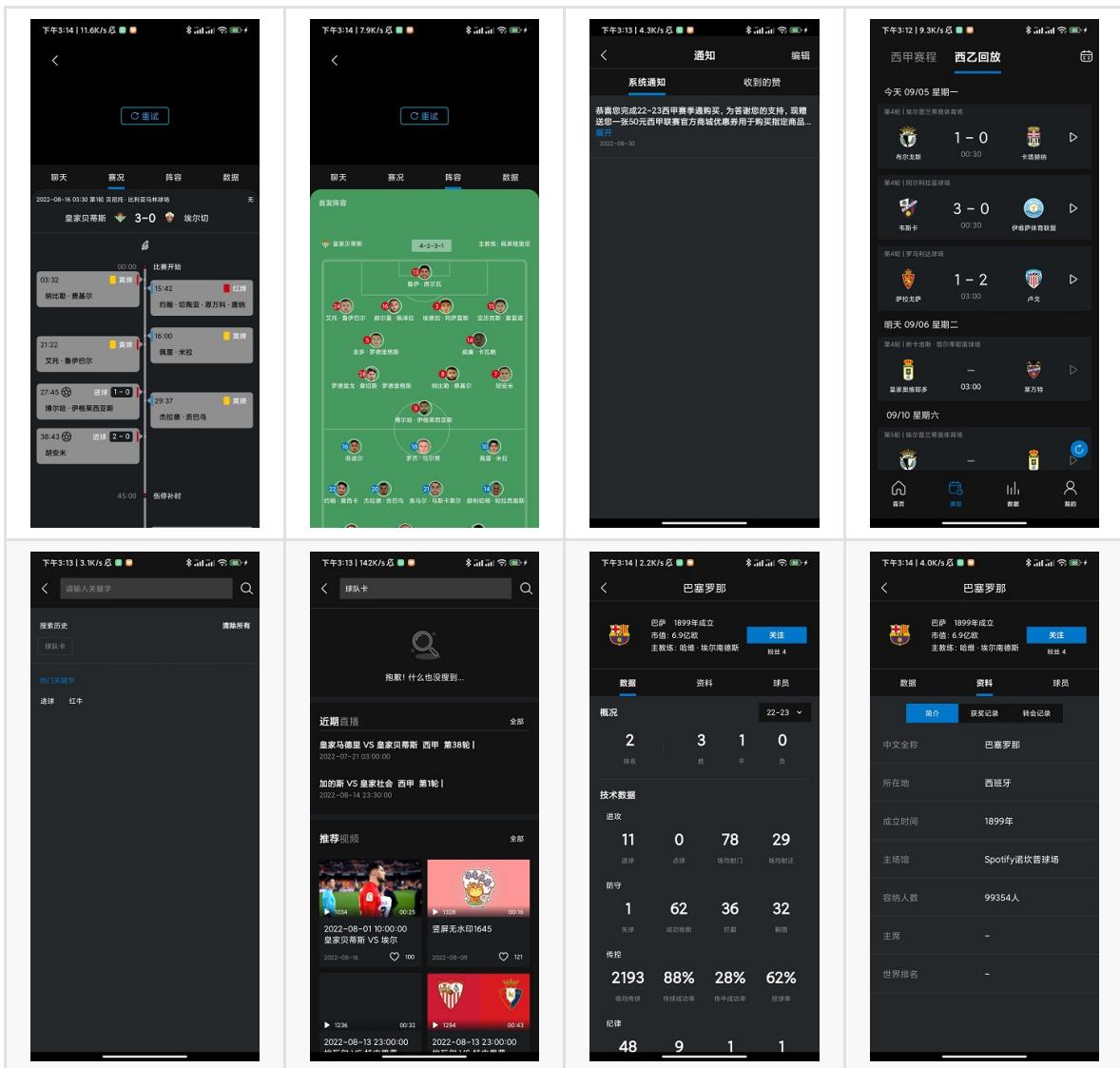
负责模块：首页、赛程、数据、直播、聊天室、我的等

技术要点：

- 基于组件化功能拆分，将项目分为基础库、组件层和业务层
- 基于基础库XUI快速集成项目UI开发框架
- 基于XOrmlite数据库保存播放记录等数据
- 基于XRouter路由框架实现组件化路由方案
- 基于基础库AndroidPay集成支付宝和微信支付
- 基于基础库阿里云视频SDK播放短视频列表、赛程直播和回放
- 基于XPopup构建应用内各类弹窗
- 基于OkHttp+Retrofit构建网络访问框架
- 基于极光SDK实现消息推送和直播聊天室聊天

项目预览





2018/07 — 2022/04 中科航天(北京)科技有限公司 全栈工程师

公司简介

行业类别: 信息传输、软件和信息技术服务业 | **企业性质:** 有限责任公司(自然人投资或控股) | **规模:** 100-300人

公司介绍: 中科航天（北京）科技有限公司，总部位于北京市海淀区上地国际孵化园。是一家专业的信息咨询、解决方案和IT服务外包供应商

工作描述:

- 驻场办公，从零开始负责日立中国-研发中心-养老项目组的定制化研发工作
- 根据日立中国-研发中心-养老组要求，按时完成项目迭代开发及功能研发
- 项目实施期间，负责进行研发工作的前期调研、时间预估及进度推进
- 对接国内其他养老项目产品与日立中国-研发中心-养老项目组产品的整合
- 工作期间，负责：移动端、小程序、前端、桌面端、后端等公司项目
- 搭建和维护项目代码文档管理平台及为开发组人员分配账号

项目介绍

1-Android项目—脑训练(平板)

项目描述：脑训练是日立中国养老项目的本地化应用，通过蓝牙连接脑电设备 XB-01 实时采集脑血流数据，结合互动游戏训练提升老年人的认知与反应能力。系统基于脑部活跃度动态渲染界面色彩，并配合语音反馈增强沉浸体验，训练结束后生成脑活动指标及图表，便于用户持续跟踪评估认知状态。

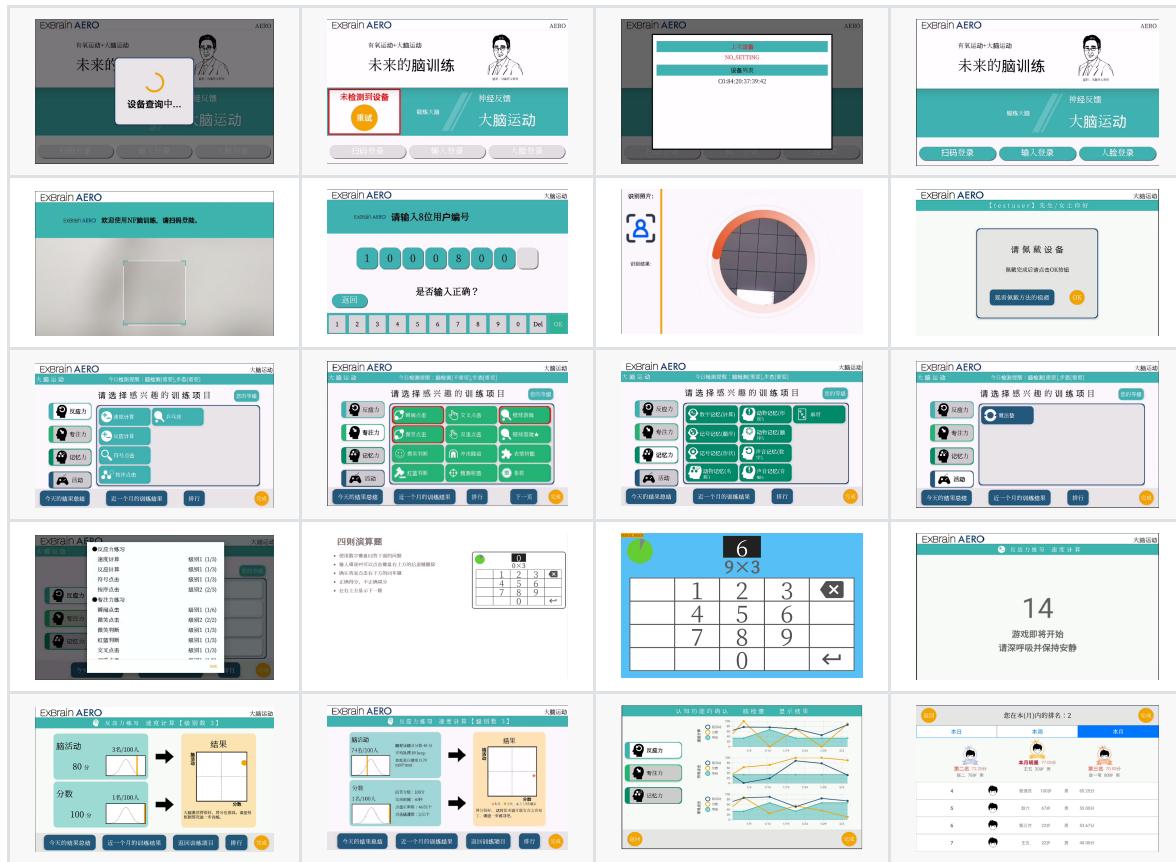
功能模块：本地化、设备搜索配对、登录、设备连接、游戏选择、游戏说明、游戏、游戏结果、结果展示、排行等

负责模块：本地化、设备搜索配对、登录、设备连接、游戏选择、游戏说明、游戏、游戏结果、结果展示、排行等

技术要点：

- 基于ViewModel+DataBinding+Kodein构建MVVM开发框架
- 基于Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateView构建网络请求、解析、显示框架
- 基于couchbaseLite+sharepreferences+kotpref构建数据存储
- 基于EventBus+接口回调构建Android的发布订阅事件和事件回调
- 自定义view实现自定义输入键盘和人脸识别时人脸识别区域及排行
- 基于permissionsdispatcher管理app运行时动态权限
- 基于LeakCanary检测应用内存泄漏
- Android 原生与 WebView(js)游戏交互
- 基于OpenCV 实现人脸识别及登录功能

项目预览



2-Android项目—脑检测(平板)

项目描述：脑训练是日立养老组将日本养老项目迁移到国内的本地化产品。通过【数字】、【数字中文】、【数字中文字母】三组游戏分别检测用户反应力、专注力、记忆力情况，游戏前通过佩戴脑设备 XB-01，游戏进行时通过蓝牙SDK获取佩戴设备的脑血量并记录下来到CSV文件中，结合游戏结果并依据采样分布数据给出最终结果。并将结果信息打印。

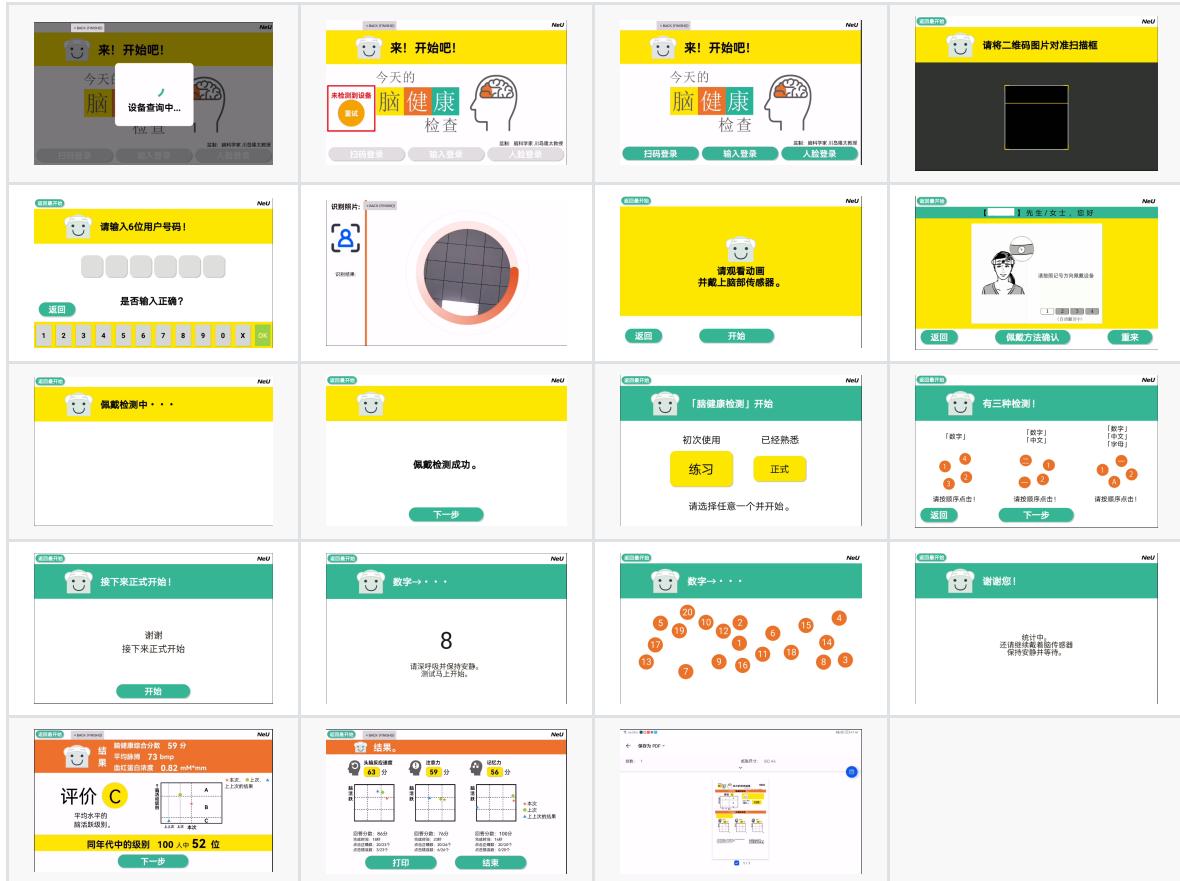
功能模块：本地化、设备搜索配对、登录、设备连接、游戏练习、游戏、游戏结果、游戏报告等

负责模块：本地化、设备搜索配对、登录、设备连接、游戏练习、游戏、游戏结果、游戏报告等

技术要点：

- 基于ViewModel+DataBinding+Kodein构建MVVM开发框架
- 基于Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateView构建网络请求、解析、显示框架
- 基于couchbaseLite+sharepreferences+kotpref构建数据存储
- 基于EventBus+接口回调构建Android的发布订阅事件和事件回调
- 自定义view实现自定义输入键盘和人脸识别时人脸识别区域
- 基于permissionsdispatcher管理app运行时动态权限
- 基于爱普生SDK打印结果报告
- 基于qrcodeZxing识别二维码
- 基于 OpenCV 实现人脸识别及登录功能

项目预览



3-Android项目—记录App

项目描述：记录App是一个整合国内同类养老项目，并用于收集整理合作企业项目数据信息的项目(魔法垫、黑金鱼、机器人等)，以丰富养老项目产品多样化，包含项目列表，登录，数据采集等功能。

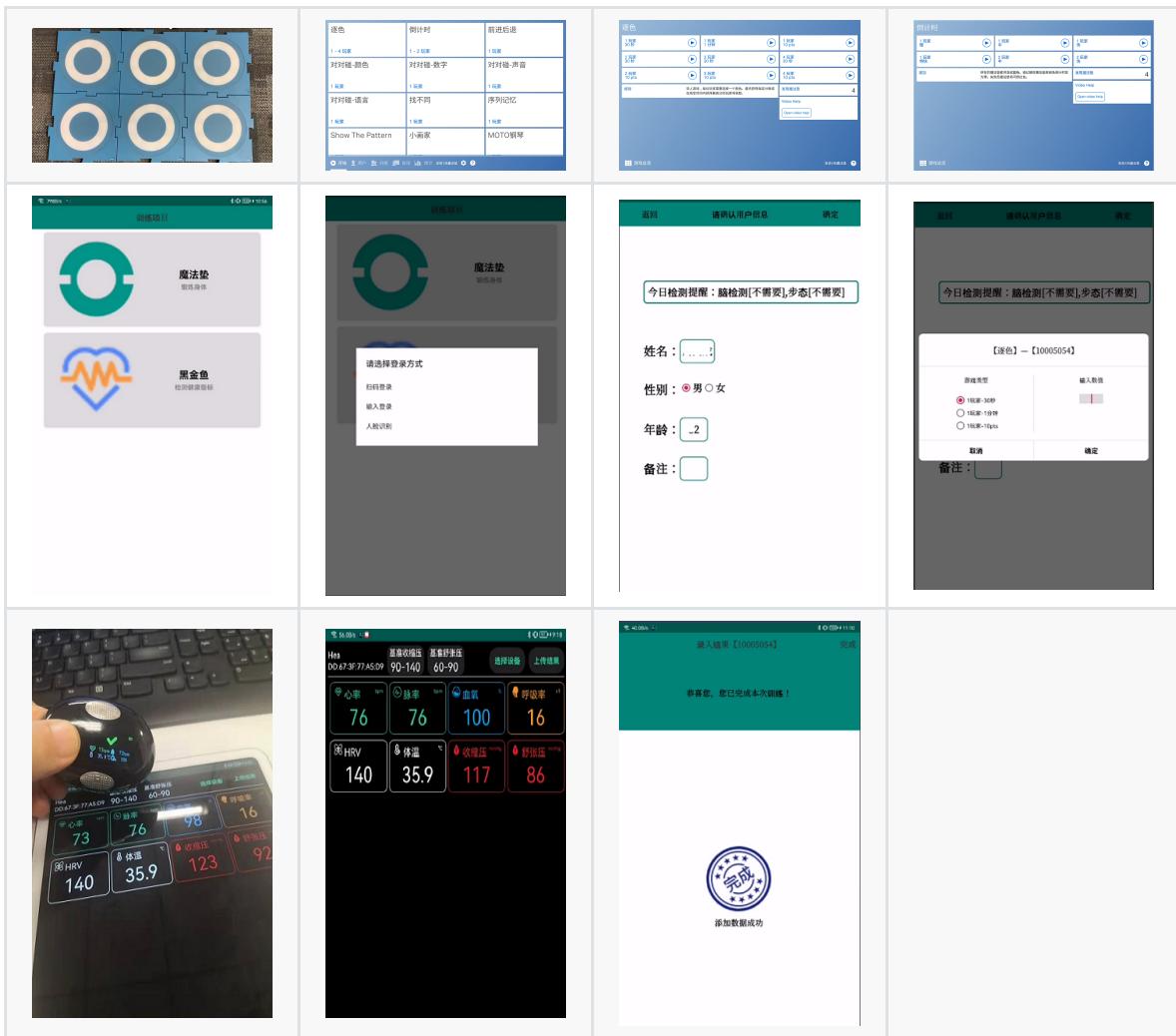
功能模块：项目列表、登录、数据采集等

负责模块：项目列表、登录、数据采集等

技术要点：

- 基于ViewModel+DataBinding+Kodein构建MVVM开发框架
- 基于Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateView构建网络请求、解析、显示框架
- 基于EventBus+接口回调构建Android的发布订阅事件和事件回调
- 自定义view实现自定义输入键盘和人脸识别时人脸识别区域
- 基于permissionsdispatcher管理app运行时动态权限
- 基于BluetoothKit进行蓝牙数据的连接和采集
- 基于qrcodeZxing识别二维码
- 基于 OpenCV 实现人脸识别及登录功能

项目预览



4-uni-app小程序-24H安全守护系统

项目描述：24H安全守护系统是日立养老项目组中众多项目之一，通过硬件手环(手佩戴)+垫子(铺在床上)检测用户的睡眠状态及活动信息，并在监控异常时给出报警提醒。

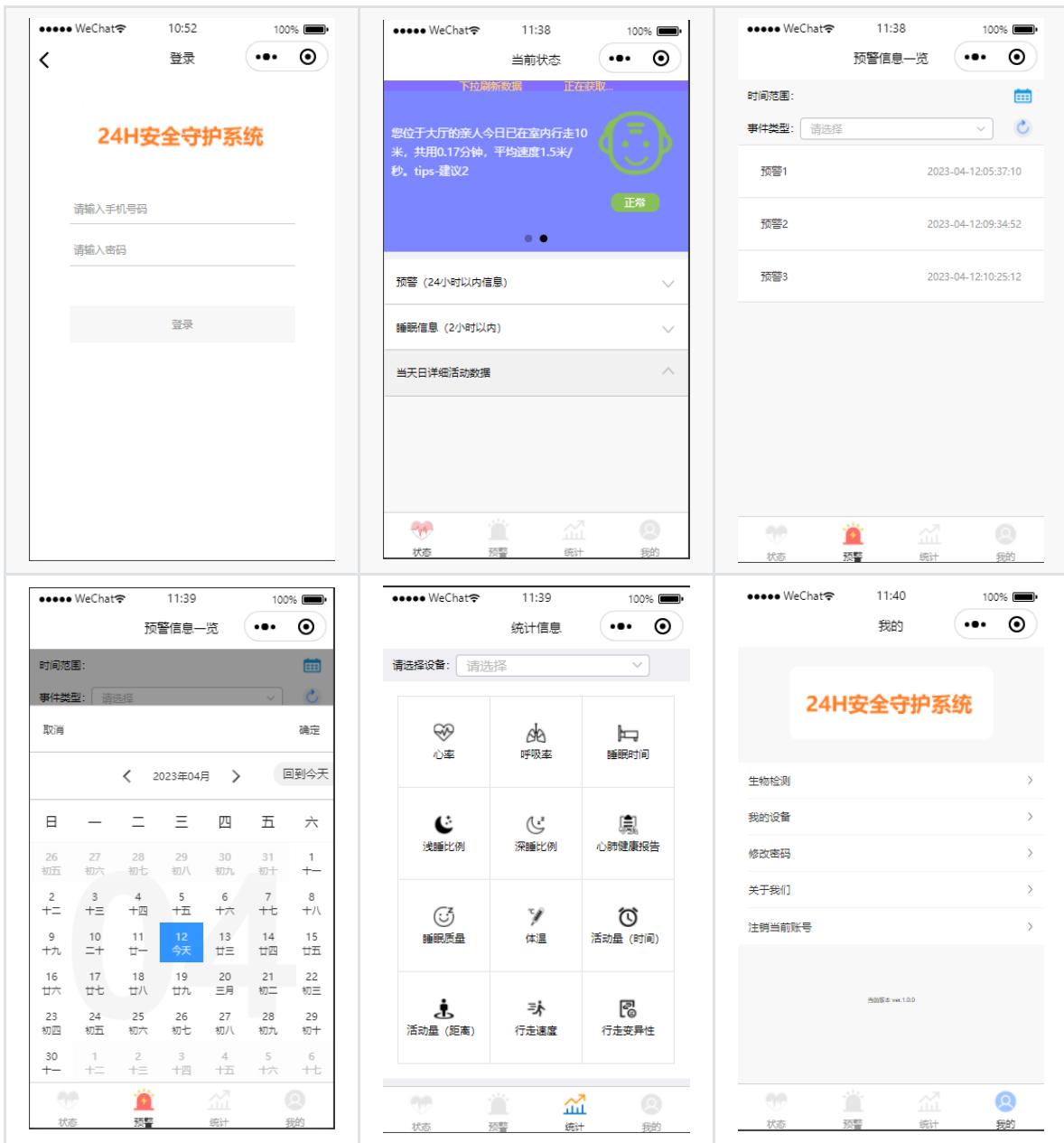
功能模块：状态、预警、统计、我的

负责模块：状态、预警、统计、我的

技术要点：

- 基于Vue+css构建布局页面
- 创建Vue组件，供页面重复使用
- 基于u-charts绘制心率、睡眠、行动、体温等图表
- 基于uni-load-more刷新页面数据
- 项目中uni-app常用组件如：area-picker(省市区地址选择器)、jyf-parser(字符串转化为html)、uni-calendar(日历)、uni-collapse(折叠面板)、uni-fab(悬浮按钮)、uni-popup(弹出层)、xfl-select(下拉框)等

项目预览



5-微信小程序—日立健康

项目描述：日立健康小程序是日立养老项目组将现有的项目(步态+脑训练+睡眠健康等)进行部分整合后开发的一款微信小程序，方便快捷，即用即走，在不安装app的情况下，通过小程序实现部分需要app和硬件需要完成的功能。

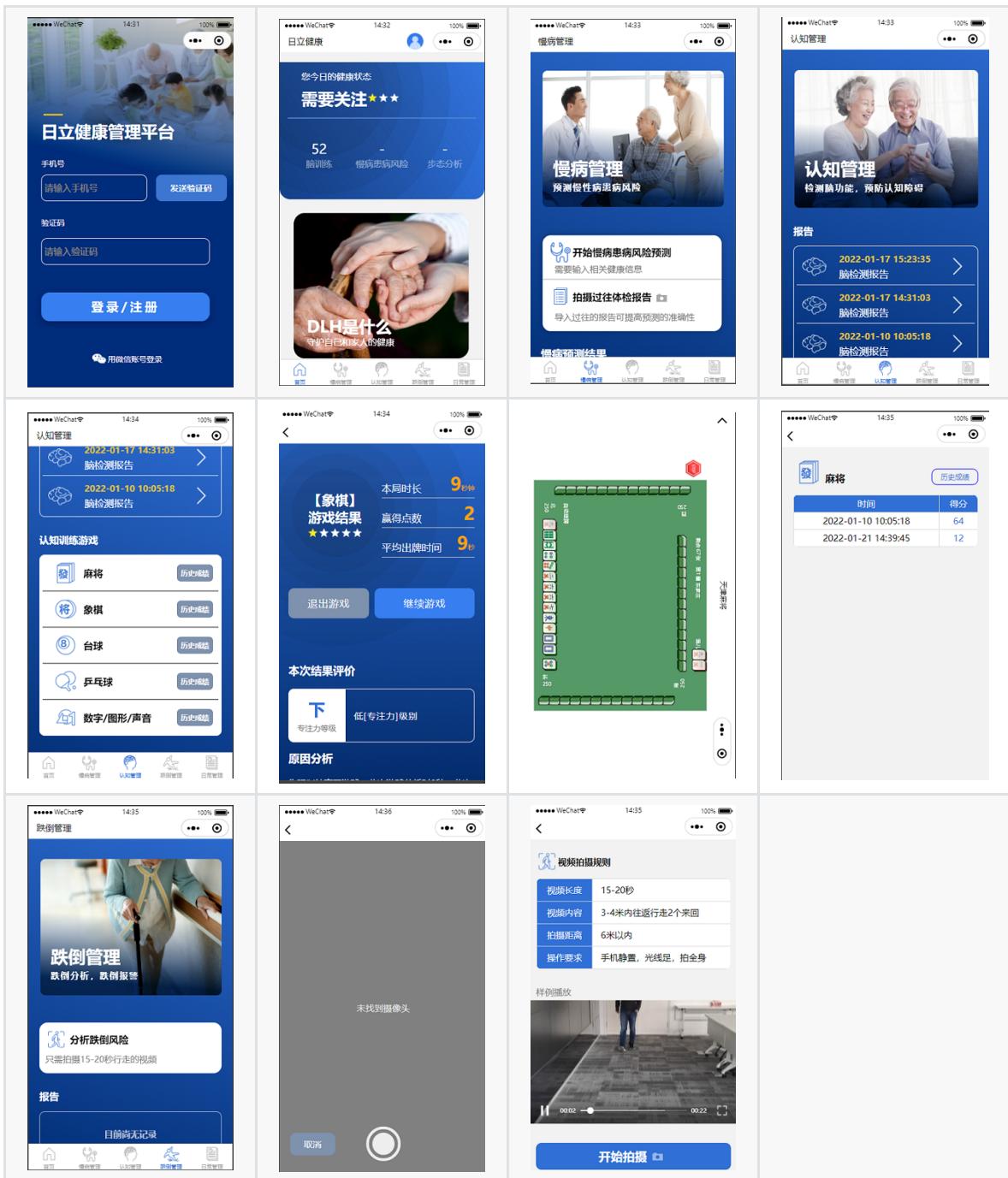
功能模块：登录注册模块、用户信息修改模块、首页、慢病管理、认知管理、跌倒管理(步态分析有硬件实现)、日常管理等

负责模块：认知管理、跌倒管理(步态分析有硬件实现)等

技术要点：

- 基于Flex布局+css构建小程序布局页面
- 基于template构建模板组件，供页面重复利用
- canvas绘制视频录制倒计时动画
- 小程序动态权限处理(地理位置、录像、拍照)
- 基于JS-SDK处理小程序与webview数据交互
- 基于腾讯地图获取用户位置及显示地图组件
- 封装网络接口请求及必要数据存储读取

项目预览



6-Web前端—游戏

项目描述：前端游戏是脑训练、脑检测及小程序中使用到的游戏项目，是基于P5.js引擎制作的游戏和收集整理GitHub上开源游戏项目而来；App项目游戏中，展示游戏说明和游戏内容，并与安卓原生项目进行交互和数据传输；微信小程序时，借助微信JS-SDK向小程序传输游戏结果。并适配了平板和小程序页面。

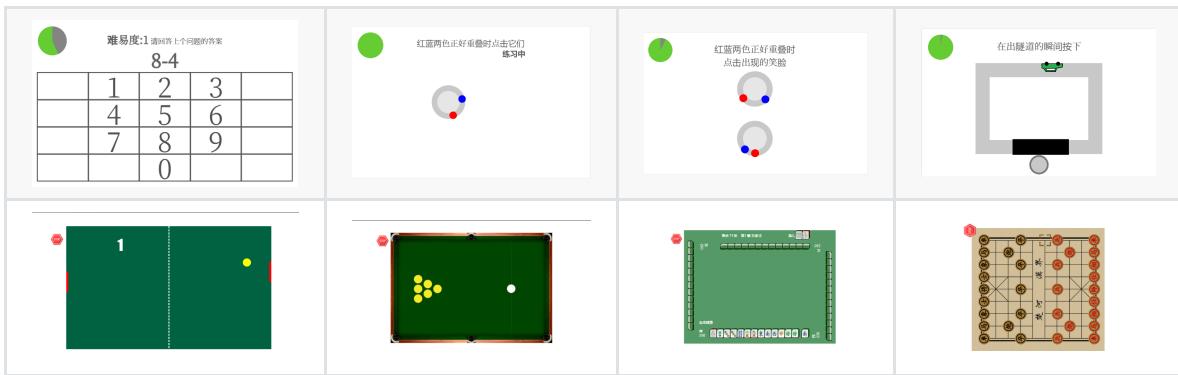
功能模块：P5.js游戏(40多个独立游戏), GitHub小游戏(麻将、象棋、台球、乒乓球)等

负责模块：P5.js游戏(40多个独立游戏), GitHub小游戏(麻将、象棋、台球、乒乓球)等

技术要点：

- 基于P5.js绘制小游戏视觉交互页面
- 基于p5.play创建游戏和动物
- 基于p5.sound播放点击音效及声音音效
- 基于marked.js将markdown页面渲染为html页面
- 基于webpack打包项目文件
- 处理前端游戏数据与Android端及小程序端交互及数据传输

项目预览



7-C#项目—磁感应型手指开闭运动检测

项目简介：磁感应型手指开闭运动检测是一款桌面应用，借助手指传感器，根据手势规则操作检测手指开合运动，采集手势样本，进而判断人体机能。

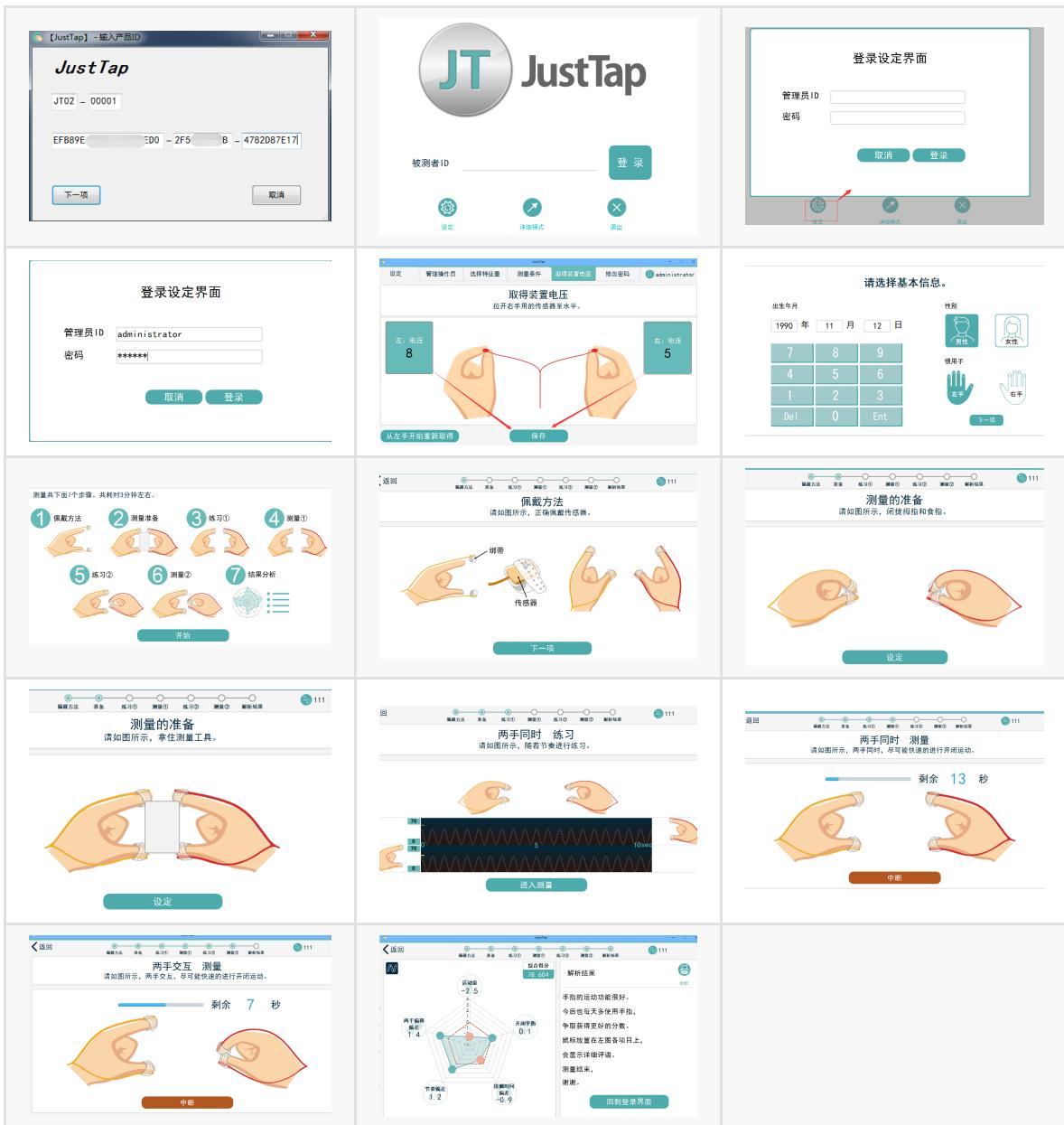
项目模块：登录、传感器(数据采样)、数据保存、雷达波形分析、数据上传等

负责模块：数据保存、雷达波形分析、数据上传等

技术要点：

- 混合式WCF开发框架
- 组件依赖(Compos(图标、日志、数学计算))
- 硬件依赖(HidCom(蓝牙、USB))
- 将数据信息保存到access数据库中
- 将最终结果通过网络保存到mysql数据库中

项目预览



8-Web前端-日立健康养老系统Ver1.0

项目简介：本系统为步态分析 POC 项目，通过摄像设备采集老年人步行及指定动作的图像数据，结合运动能力评估模型，实现动作可视化展示与能力评分，辅助用户了解并改善自身运动功能，广泛适用于智慧养老及康复辅助场景。

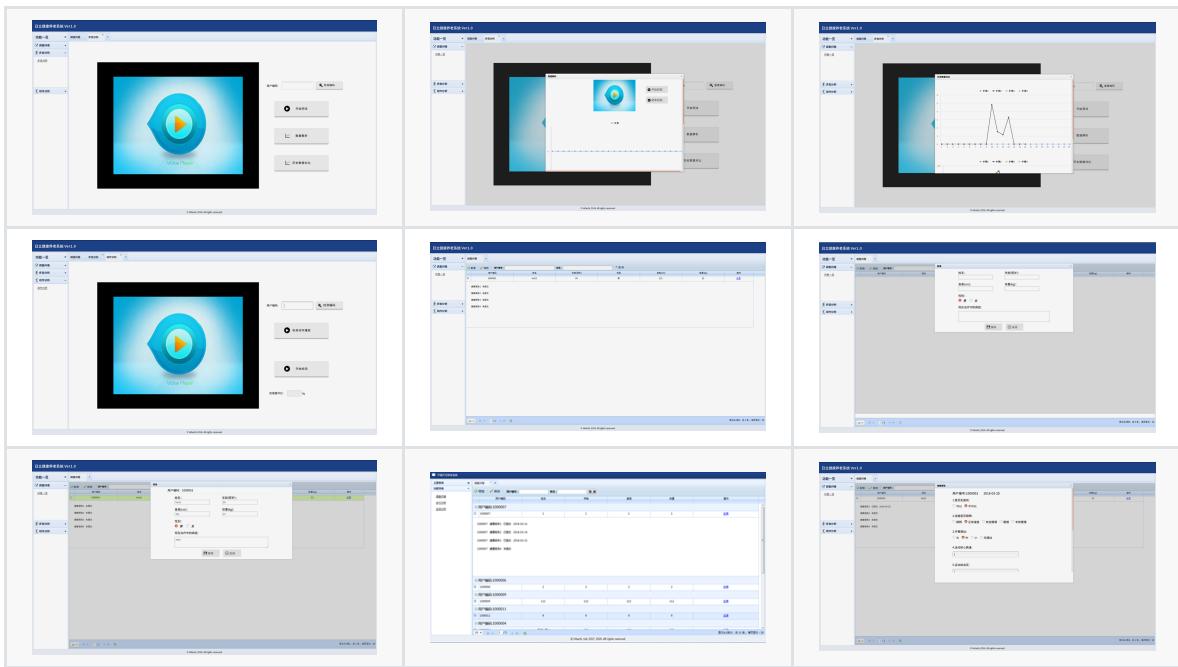
项目模块：步态分析、动作分析、问卷调查

负责模块：步态分析、动作分析、问卷调查

技术要点：

- 基于LigerUI搭建项目整体框架
- 基于jQuery-ajax执行网络请求和前后端交互
- 基于Highcharts绘制步态分析结果和历史数据图表
- 基于jQuery-UI使用jQuery组件快速绘制界面
- 基于jquery-validation进行表单数据验证
- 基于jQuery-Cookie操作Cookie缓存数据
- 基于json2.js-json实现网络请求结果的序列化和反序列化
- 基于jquery.scrollstop解决滚动事件问题

项目预览



9-Web前端-日立智能养老管理系统Ver2.0

项目简介：日立智能养老管理系统是Ver1.0的全新升级版本和全新改版。该系统分为管理员账户和机构账户。管理员账户相当于超级用户，可以登录机构账户，用于管理机构、管理app、管理数据库等。机构账户用于管理用户、训练项目、排名、状态预览、数据分析等。

项目模块：管理员账户、机构账户

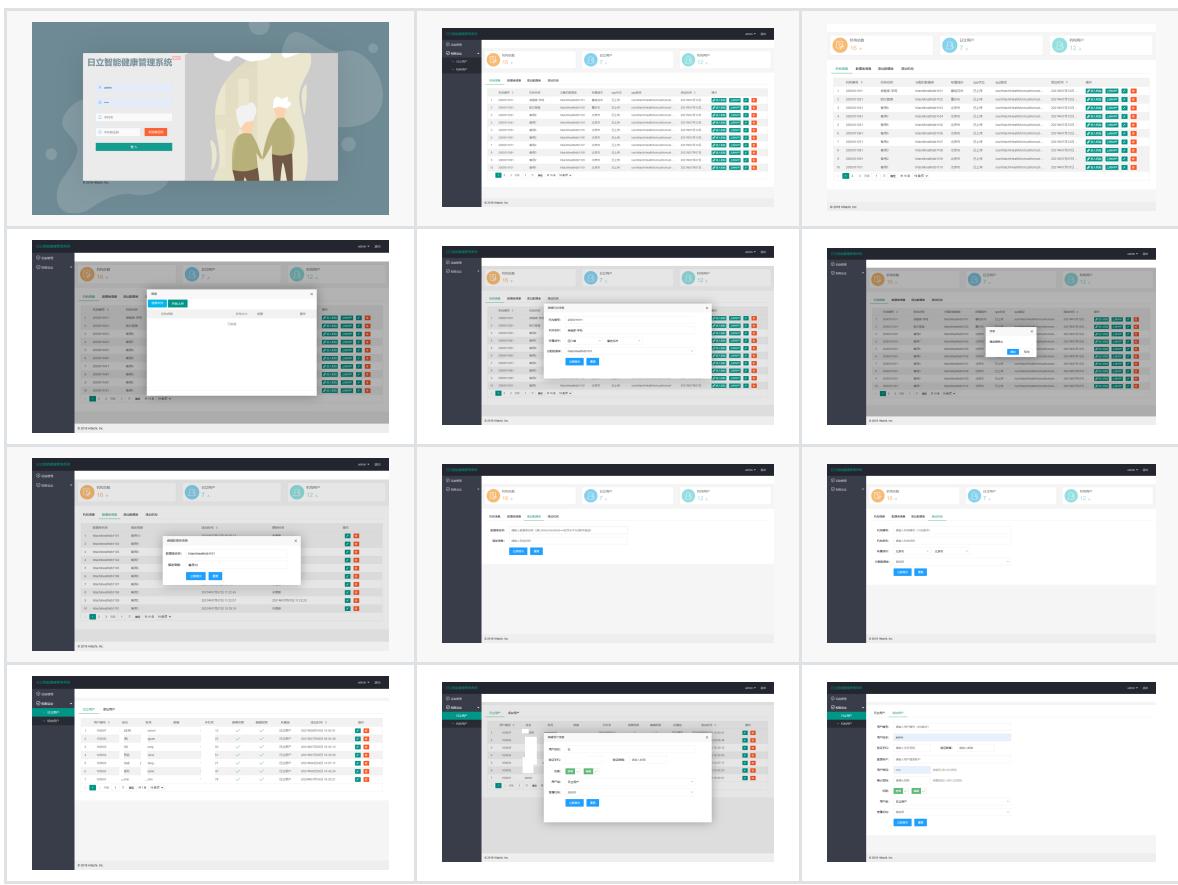
负责模块：管理员账户、机构账户

技术要点：

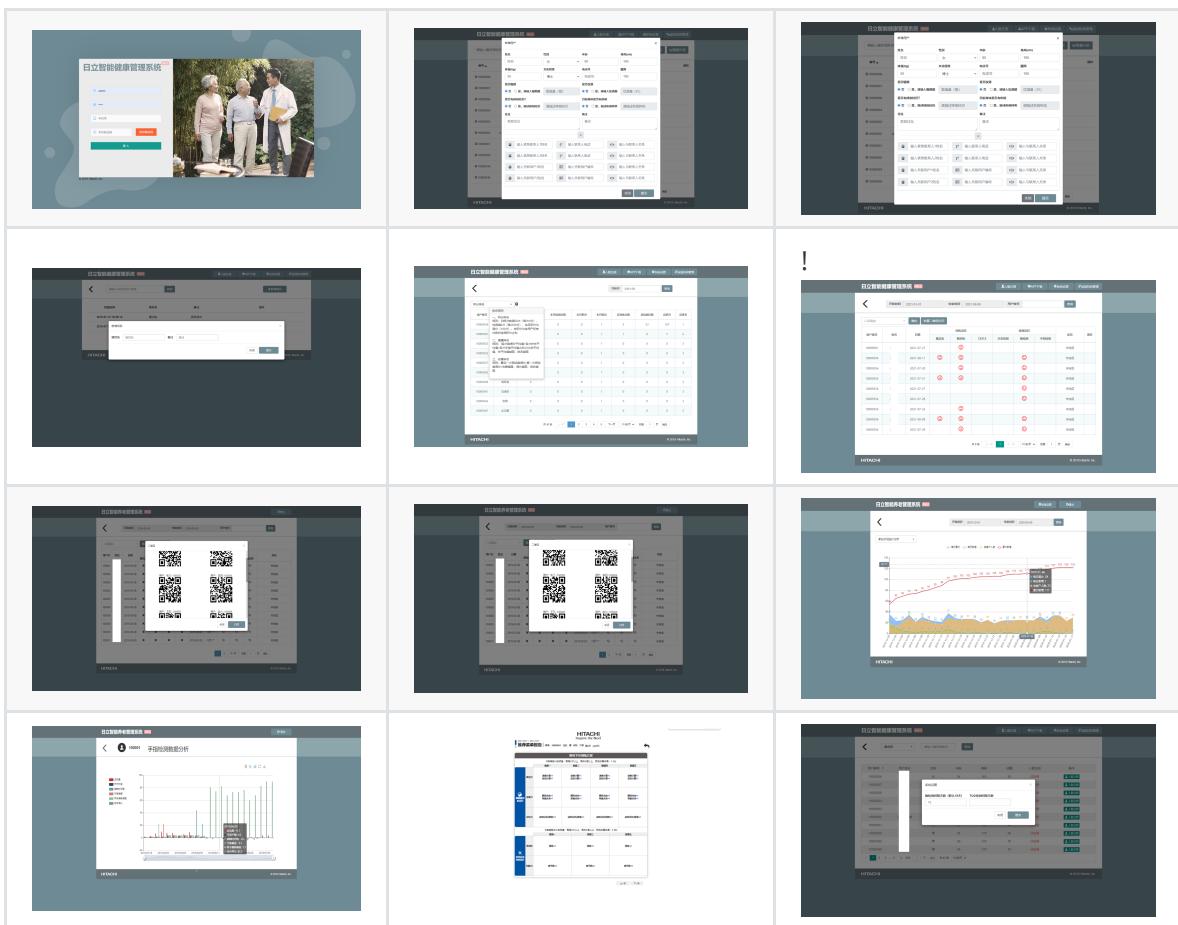
- 基于layui主流前端框架搭建项目整体框架
- 基于bootstrap实现响应式布局和图标、样式、组件等
- 基于echarts绘制测试结果和统计分析
- 基于jQuery-ajax执行网络请求和前后端交互
- 基于qrcode生成用户二维码
- 基于tracking-min.js和face-min.js开发的人脸识别库
- 基于ckplayer控制播放器步态视频
- 基于 Toastr 创建和管理通知消息

项目预览

1-管理员账户



2-机构账户



2016/07 — 2018/06 西藏远誉(北京)网络科技有限公司
Android开发工程师

公司简介

行业类别：广告/公关 | **企业性质：**外商独资 | **规模：**100-499人

公司介绍：西藏远誉(北京)网络科技有限公司，是一家涵盖全国广播广告业务和承包电台业务的媒体公司，同时提供策略制定、创意文案、广告制作、媒体购买等广播广告服务。

工作描述：

- 负责产品的需求分析、功能开发、性能优化、打包发布及版本维护
- 配合产品经理和测试人员，保证产品质量和准时上线
- 根据用户反馈，不断进行客户端产品的优化与改进

项目介绍

1-Android项目—听呗FM直播

项目简介：听呗FM是一款集合近千家全国广播电台和音乐，小说，相声，评书，脱口秀，情感故事等海量有声资源的网络收音机。

项目模块：直播、电台、分类、搜索、个人中心、下载、收藏、节目单、歌单、歌曲识别、弹幕、评论留言、喊红包、一元购车等

负责模块：直播、电台页、分类、播放、搜索、下载、收藏、节目单、歌单、歌曲识别等

技术要点：

- 基于DataBinding构建MVVM开发框架
- 基于Retrofit2+RxLifecycle+okhttp定义API接口
- 基于DiskLruCache制定本地缓存策略
- 自定义WebView处理APP与JS协议交互事件
- 基于环信聊天室实现直播间聊天
- 基于七牛云实现音频推流、拉流、连麦功能
- 基于MultiThreadDownloader歌曲文件的离线下载
- 其他第三方组件如：直播流歌曲识别、弹幕、Glide、微信支付、分享、定位等

项目预览



2-Android项目一听观众包

项目描述：听观众包是听呗FM分类中的一个专辑，包含专辑列表，节目播放，节目下载，设置等功能；目前众包项目有：《宝贝听睡前故事》、《相声大全》等9个。

功能模块：专辑列表、播放、滑动切换节目、节目下载、缓存清理、定时关闭、设置等

负责模块：专辑列表、播放、滑动切换节目、节目下载、缓存清理、定时关闭、设置等

技术要点：

- 基于FFMPEG构建的PldPlayer播放直播推流和音乐文件
- 基于EventBus优化Android的发布订阅事件
- 基于RxPermissions管理app运行时动态权限
- 基于LeakCanary检测应用内存泄漏
- 基于picasso加载图片并实现高斯模糊

**2015/10 — 2016/07 时间者互联网科技(北京)有限公司
Android开发工程师**

公司简介

行业类别: 公关/市场推广/会展 | **企业性质**: 民营 | **规模**: 10-50人

公司介绍: 时间者互联网科技(北京)有限公司，是一家以互联网+会议服务众包方式提供会议活动服务的互联网公司。

工作描述:

- 制作产品说明书、项目流程图、开发文档
- 依据产品原型和说明，按照进度做项目开发
- 进行产品兼容和适配及产品迭代等工作

项目介绍

1-Android项目—e活动用户端

项目描述: e活动是一站式活动服务平台，模特、礼仪、演员、主持人、摄影摄像、翻译等众多职位任君筛选；订阅感兴趣的话题，活动推送消息早知道；加为好友，可以互动聊天！

功能模块: 活动广场、消息、通讯录、活动管理、活动详情、个人信息、企业信息、朋友圈、群聊、钱包管理、我的关注等

负责模块: 活动广场、消息、通讯录、活动管理、活动详情、个人信息、企业信息、朋友圈、群聊、钱包管理、我的关注等

技术要点:

- 基于KJFrameForAndroid构建网络访问框架
- 基于MD材质设计实现酷炫交互效果
- 基于百度地图SDK，实现路线规划和当前位置标识
- 基于环信SDK，实现应用内的互动聊天

2-Android项目—e活动企业端

项目描述: e活动企业版是一款旨在解决企业办活动难题的活动APP，通过“人力众包”及“颗粒化服务流程”为企业提供一站式的活动服务。

功能模块: 活动大厅、发布信息、活动分类、我的店铺、我的订单、购物车、结算等

负责模块: 活动大厅、发布信息、活动分类、我的店铺、我的订单、购物车、结算等

技术要点:

- 基于MVP搭建项目框架
- 基于微信SDK实现支付功能
- RecyclerView 替代ListView实现复杂界面的布局
- 基于BGARefreshLayout实现上拉刷新和下拉加载

2015/04 — 2015/10 乐易考(北京)教育科技有限公司 Android开发工程师

公司简介

行业类别: 教育/培训/院校 | **企业性质**: 民营 | **规模**: 100-499人

公司介绍: 乐易考教育科技集团，致力于为学习者尤其是大学生打造全新的学习就业教育服务平台，为高校提供基于“互联网+”的就创业教育完整解决方案。

工作描述

- 根据设计文档或需求说明完成代码编写，调试，测试和维护
- 按照进度完成指定周期内的功能模块开发和迭代开发
- 协调测试人员完成测试工作及修复bug，为运营、产品提供技术支持

项目介绍

1-Android项目—E朝朝用户端

项目描述：E朝朝是一款集测评、求职和资讯于一体的社会职场资讯产品，通过专业测试和能力测评，为大学生提供精准匹配的优质岗位以及广泛的社会就业资讯信息，帮助大学生逐渐认识并提升自我就业能力和基本职业素养，掌握社会职场资讯从而最终达到最佳就业的目的。

功能模块：职业测评、就业调研、推荐职位、我的简历、学习、发现、搜索等

负责模块：推荐职位、发现、我的简历等

技术要点：

- 基于Xutils构建网络访问框架
- 自定义View实现复杂界面和效果
- 使用ImageLoader和LruCache结合使用加载网络图片，并设置缓存
- SQLite存储省市县表，学校表，职位类别表，行业类别表等，并以此进行多表查询

2-Android项目—E朝朝企业端

项目描述：E朝朝企业版是一款免费发布企业招聘职位软件，职位信息直接传播全国高校；实现发布职位，接收简历等功能；简历推荐，根据企业职位主动推送相关简历，让企业轻松发现人才。

功能模块：简历推荐、急招、发布职位、简历下载、简历收藏、收到简历、我的简历、职位、设置等

负责模块：发布职位、简历收藏、收到简历、我的简历、设置等

技术要点：

- 基于Volley 构建网络访问框架
- 基于Android Wheel实现省市县三级联动
- 基于zxing扫码获取简历和我的简历二维码
- 多渠道打包、友盟统计下载量和存活率及bug查看和修复

2013/06 — 2014/06 广达上海制造城 测试助理工程师

公司简介

行业类别：电子技术/半导体/集成电路 | **企业性质：**台资 | **规模：**1万人以上

公司介绍：广达上海制造城是广达电脑集团设立在中国大陆的制造基地，专注于笔记本电脑、服务器、云端产品等的生产和制造。

工作描述：

- 解决测试突发问题，及时排除因测试用程式等因素引起的测试异常
- 培训和协助新进工程测试人员
- 协助PM进行新机种的导入、稳定性测试及异常分析

个人项目

— Harmony项目

1—SwiperHM

项目归属：个人项目(私密)

项目名称：SwiperHM

项目地址：<https://github.com/PGzxc/SwiperHM>

软件支持：鸿蒙全系列

API版本: API Version 17

开发语言: ArkTS+ArkUI

开发工具: DevEco Studio 5.0.5 Release

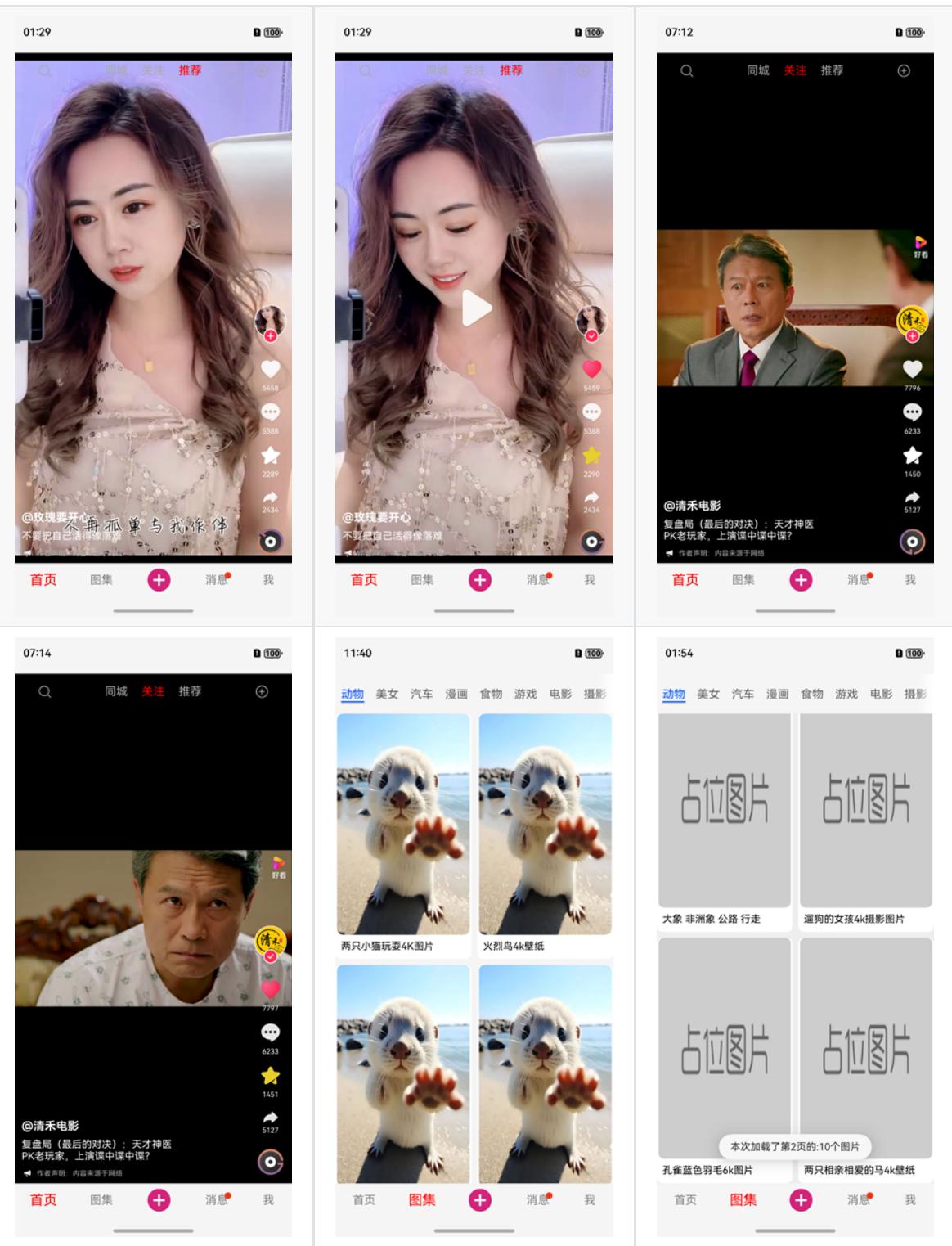
项目描述: 仿抖音和小红书鸿蒙项目， 基于api.apiopen.top开放接口， 实现仿抖音视频滑动切换

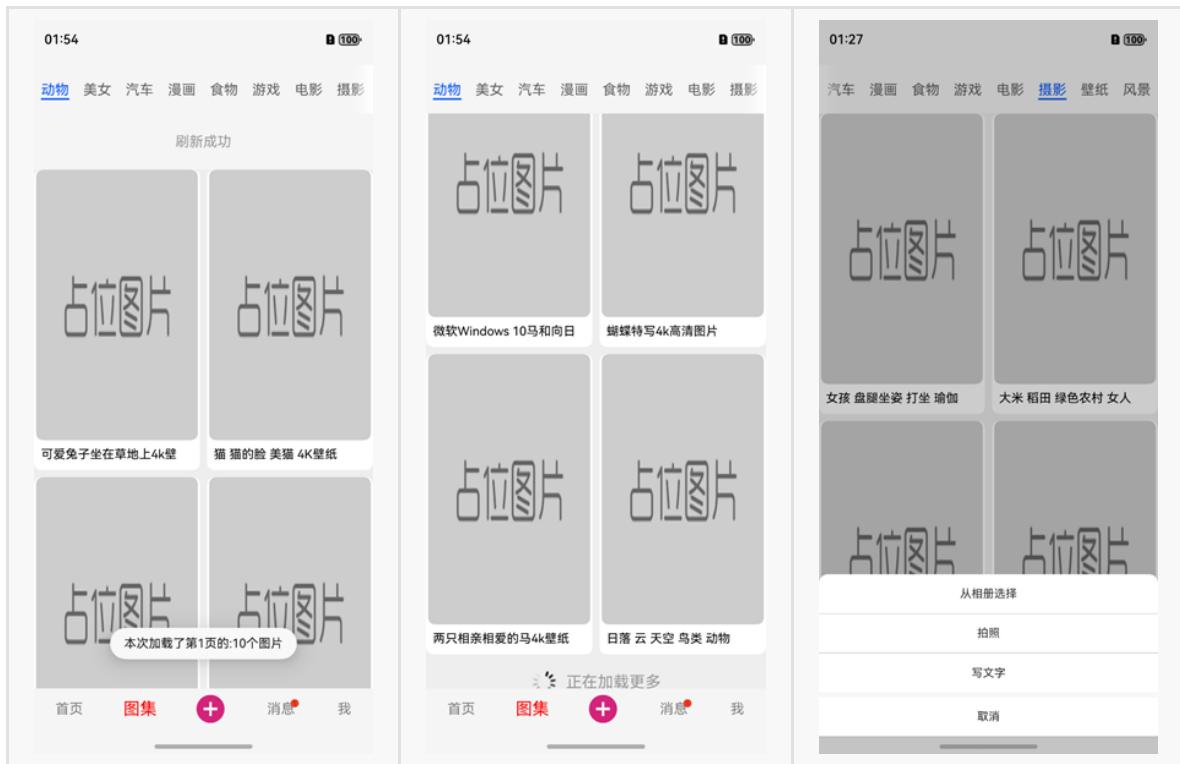
功能模块: 首页、图集、发布、消息、我

技术要点:

- 基于Flex+Builder+scale+animation构建仿小红书底部导航
- 基于V1、V2状态管理监控数据变化及UI同步
- 基于官方工具WindowUtils适配屏幕和窗口
- 自定义组件：@Builder装饰器、@Component装饰器
- 三方库：axios(网络请求)、pulltorefres(刷新/加载更多)
- 常用组件：WaterFlow(瀑布流)、Swiper(视频滑动)、Tabs(导航栏)等
- 音视频：Video组件及状态管理(播放、循环、准备、开始、出错等)

项目预览





2—WanCJ

项目归属: 个人项目(开源)

项目名称: WanCJ

项目地址: <https://github.com/PGzxc/WanCJ>

软件支持: 鸿蒙全系列

API版本: API Version 12

开发语言: 仓颉(.cj)+ArkUI

开发工具: DevEco Studio NEXT Beta1+Node(18.18.2)

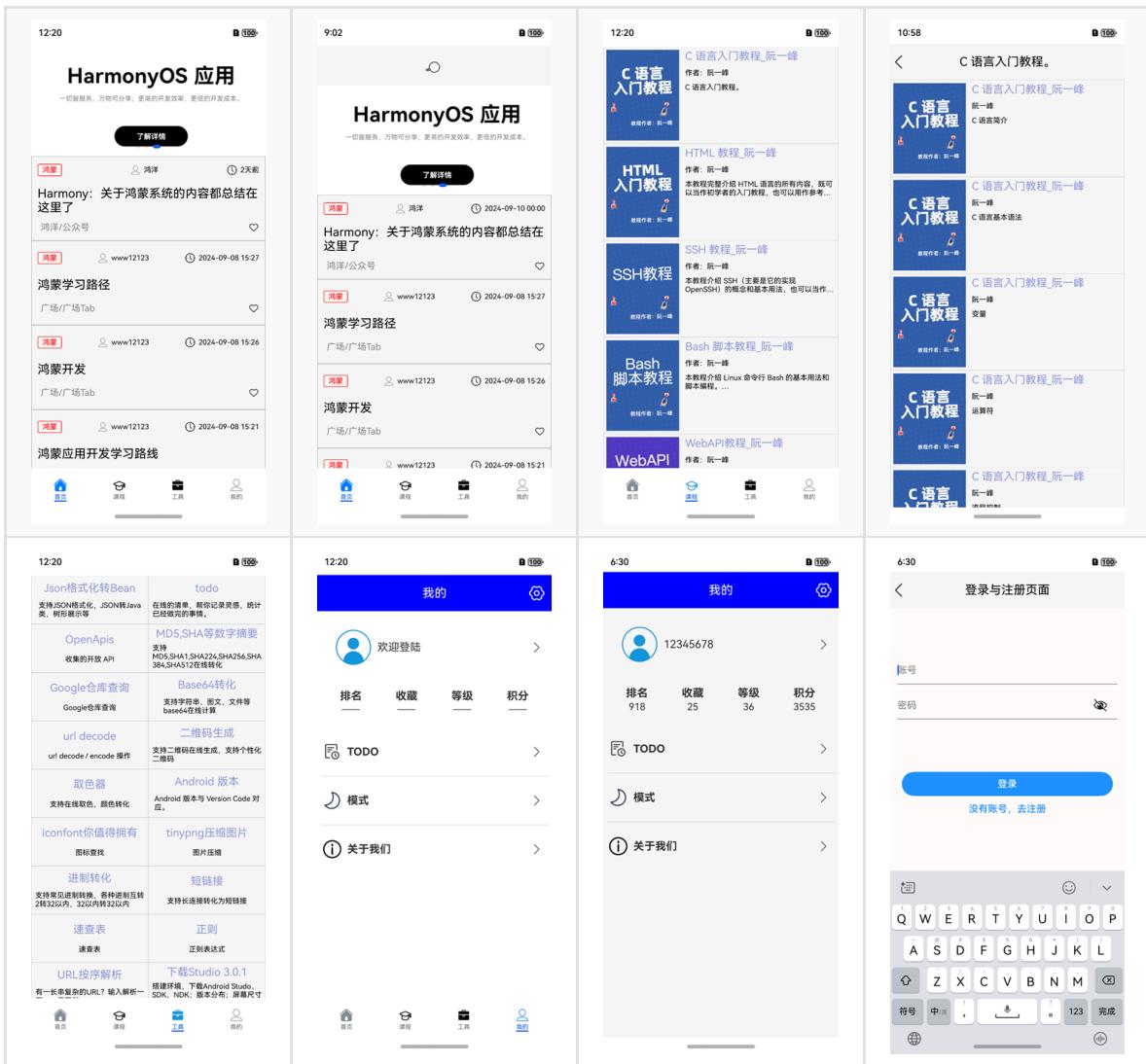
项目描述: 本项目是由鸿蒙开发语言由ArkTS(.ets)转化为仓颉(.cj)的开源项目，UI 布局不变，用仓颉编写逻辑，并封装网络访问模块，自定义组件等的基础上快速完成功能开发

功能模块: 首页、课程、工具、我的

技术要点:

- 基于Tabs+TabContent构建底部导航框架
- 基于ohos.net.http进行网络请求，封装Get、Post请求
- 数据类的序列化和反序列化
- 构造工具类将JsonObject转换为Bean和String转换为JsonObject
- 基于@State、@Prop等装饰器获取网络数据并更新状态
- 基于@Builder装饰器自定义组件、extend扩展原有组件(方法)，减少复用代码

项目预览



3—WanAndroidHM

项目归属: 个人项目(开源)

项目名称: WanAndroidHM

项目地址: <https://github.com/PGzxc/WanAndroidHM>

软件支持: 鸿蒙全系列

API版本: API Version 12

开发语言: ArkTS+ArkUI

开发工具: DevEco Studio 4.0 Release+Node(16.20.1)+ohpm(1.2.5)

项目描述: 该项目是基于WanAndroid 网站开源的接口 API制作的一款Harmony开源hap。利用 Harmony布局、组件、API开发的一款支持Harmony全系列应用。

功能模块: 首页、导航、项目、消息、我等

技术要点:

- 使用 Tabs + TabBar 构建底部导航框架，实现多模块切换与页面管理
- 基于@ohos.net.http 发送网络请求，采用 Promise 简化异步操作流程
- 通过@State、@Prop 等装饰器管理网络数据绑定与状态更新
- 利用@Builder、@Extend 等装饰器封装自定义组件，减少复用代码
- 使用 preferences 与 PersistentStorage 实现用户数据持久化存储
- 基于router、Navigator页面路由和组件导航及pageTransition转场动画
- 集成@ohos/pulltorefresh 实现页面的下拉刷新与上拉加载功能

项目预览



WanAndroidHM

一起来做个app吧

玩Android 开放API

【面试秘籍】《2023年Android中高级更全面面试题答案解析》原题命中率超高

每日一问 | Binder是如何做到跨进程权限控制的?

每日一问 | Java 系列，奇怪的闪退?

每日一问 | Java线程栈的栈溢出

开发环境

Android Studio相关 gradle

官方发布 90-120Hz

基础知识

Drawable deep link 基础概念
adb 字符编码 线程池 Span
多线程与并发 Apk诞生记 序列化
多进程

四大组件

Activity Service
BroadcastReceiver ContentProvider
Intent Context handler

常用控件

基础UI控件 ListView&GridView
ViewPager Fragment ScrollView

用户交互

底部栏 项目 消息 我的

开发环境

Android Studio相关 gradle 官方发布 90-120Hz

鸿洋 ①2022-03-02 00:31
Android 中关于枚举的优化

鸿洋 ①2022-03-02 00:30
总听说AGP, 它到底做了什么?

鸿洋 ①2022-02-20 14:45
Android 多源码仓库的依赖库版本统一管理方案

鸿洋 ①2022-02-14 23:40
关于 Gradle 你应该知道的知识点

鸿洋 ①2021-10-21 00:22
Android GradleGroovy类、方法与闭包详解

完整项目 跨平台应用 资源聚合类 动

项目 stewForAni ①2022-10-16 20:07
WanAndroid-基础款
WanAndroid的基础款 (MVVM+Kotlin+Jetpack+组件...)

项目 Airsaid ①2022-08-23 22:45
一个强大的 Gradle Plugin, 可以帮助你演示你的 Android Demo 应用
我们经常会写一些包含大量模版代码的 Demo 应用, 例如包含不同演示用例...
开源项目Tab 收藏项目

项目 Lowae ①2022-07-10 13:03
WanAndroid (WanAndroid) 的更...
WanAndroid的更佳Material Design实践, 严格遵循Material设计, 完美支持...
开源项目Tab 收藏项目

项目 KunMinX ①2022-07-10 13:00
巨用谁回 MVV-Dispatcher 继续使用。
唯一可借鉴成熟度。自动消除 高频痛点。
开源项目Tab 收藏项目

项目 huanglingning123 ①2022-07-03 23:24
MVVM开源项目出行防疫App

未读消息

已读消息

暂时没有数据哦

未读消息

已读消息

鸿洋 系统消息 ①2022-12-29 20:05
巅峰年度创作者榜单 - Android 前 10 的榜首了, 大家支...
据年度创作者榜单 - yechoao是谁——一个 Android 前 10 的榜首了, 大家支持一波吧, 网页可以投票 8 票, app 可以投票 16 票, 幸苦

doug feng 新闻 ①2021-06-29 11:25
回答了: 每日一问 | Dialog 的构造方法的 context 必须...

鸿洋 评论回复 ①2021-06-18 17:40
回答了@loweboy
我有点帮忙处理下图片~~ 估计题主不太好操作。

DaveBoy 评论回复 ①2021-06-18 14:17
回答了@dafasoft
我看你有些图裂了

dafasoft 热问题 ①2021-06-04 11:18
回答了: 每日一问 | Dialog 的构造方法的 context 必须...
看到回家的诱惑已经把context, token,

我的

欢迎登陆

排名 收藏 等级 积分

常用功能

工具	问答	消息
课程	待办清单	分享文章

我的

12345678

排名 1134 收藏 24 等级 27 积分 2633

常用功能

工具	问答	消息
课程	待办清单	分享文章

登录界面

登录帐号以使用更多服务

账号
密码
登录
没有账号, 去注册

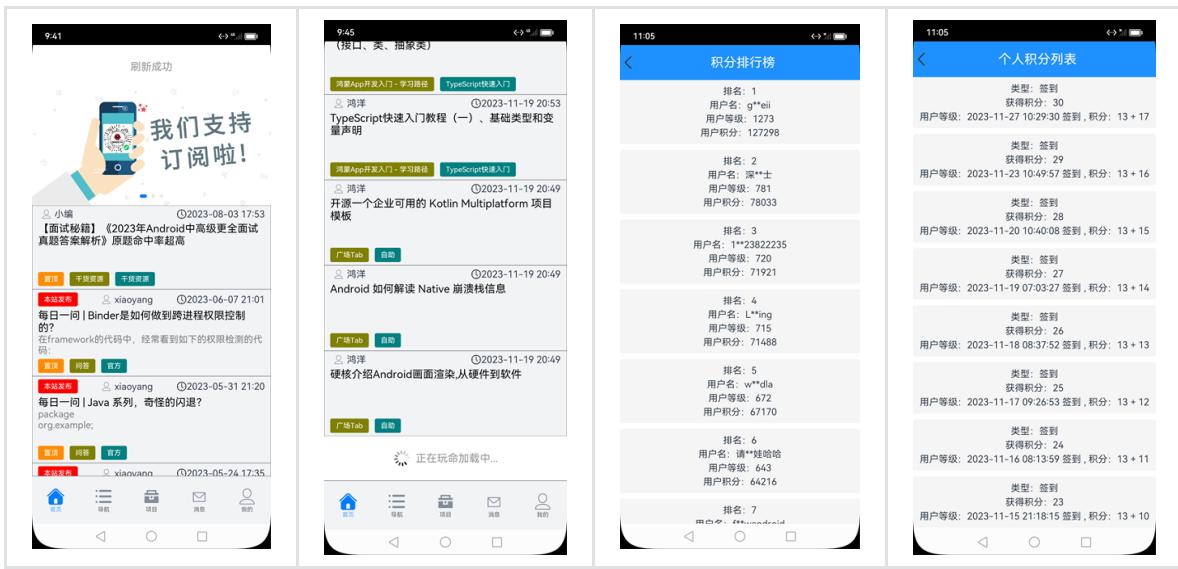
注册界面

注册帐号以使用更多服务

账号
密码
确认密码
注册
已有账号, 去登录

设置

主题
语言
关于
退出登录



4—BookHM

项目归属: 个人项目(开源)

项目名称: BookHM

项目地址: <https://github.com/PGzxc/BookHM>

软件支持: 鸿蒙全系列

API版本: API Version 10

开发语言: ArkTS+ArkUI

开发工具: DevEco Studio 4.0 Release+Node(16.20.1)+ohpm(1.2.5)

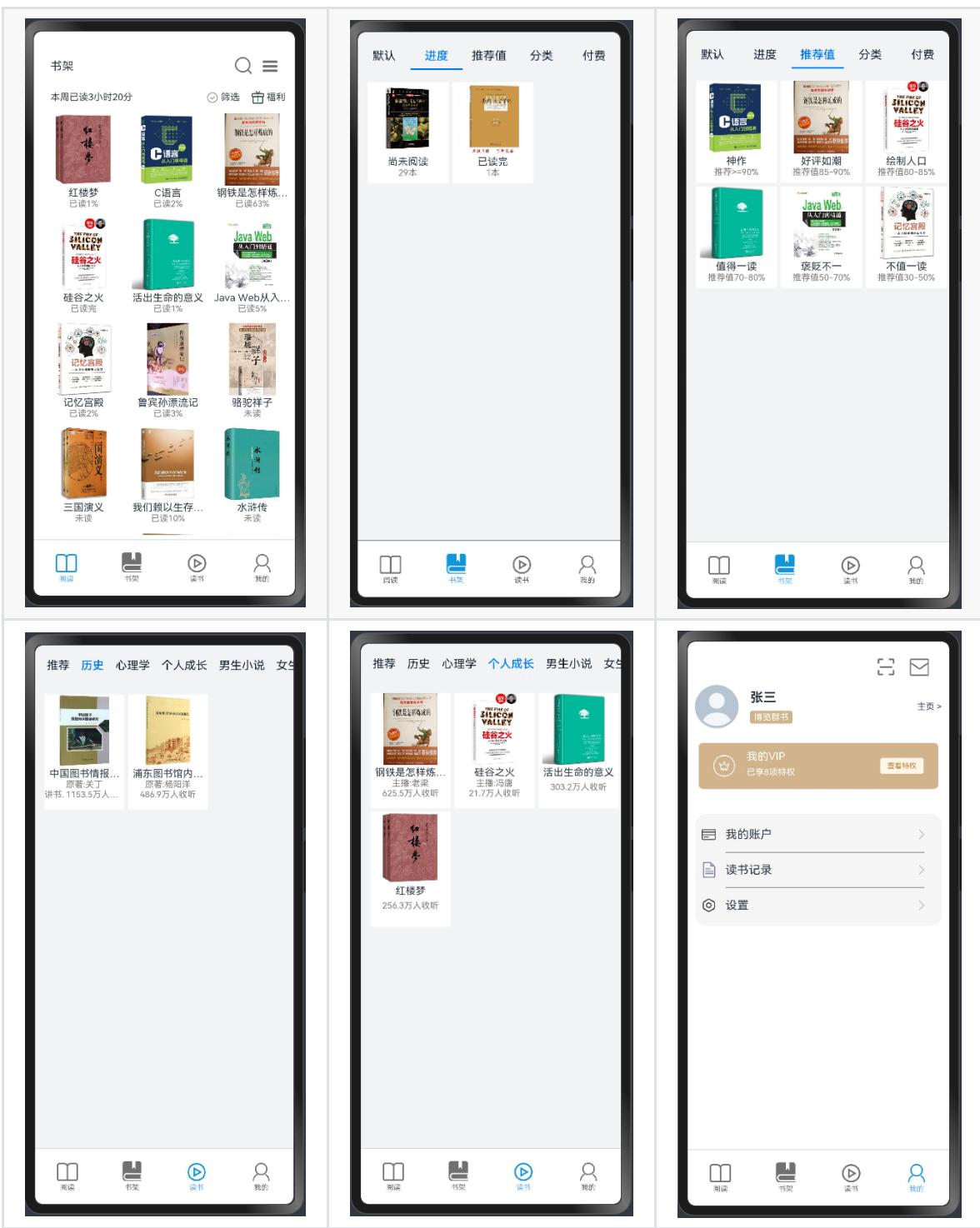
项目描述: 这是一个读书app OpenHarmony版本。使用List 和Grid来处理图书信息的展示，底部使用Tabs导航组件使用。本应用数据使用本地数据模拟返回。

功能模块: 阅读、书架、读书、我的

技术要点:

- 基于Tabs+tabBar构建底部导航框架
- 基于@State、@Prop等装饰器更新状态
- 基于@watch('changeTab') 监听tab切换并设置对应Tab数据
- 基于@Builder、@Extend等装饰器自定义组件，减少复用代码
- 基于router、Navigator页面路由和组件导航及pageTransition转场动画

项目预览



二 Android项目

1—[SwiperAndroid](#)

项目归属: 个人项目

项目名称: SwiperAndroid(私密)

项目地址: <https://github.com/PGzxc/SwiperAndroid>

软件支持: Android

开发工具: Android Studio(2025.2.2)+Java(17.0.15)+Gradle(8.14.3)+Kotlin(2.0.21)+Trae

项目描述: 独立开发的 Android 短视频 + 图集浏览应用，采用 Jetpack Compose 实现现代化声明式 UI；产品形态对标抖音/小红书短视频与图文社区，提供流畅的视频/图片滑动浏览、分类查看及全屏沉浸式交互体验。

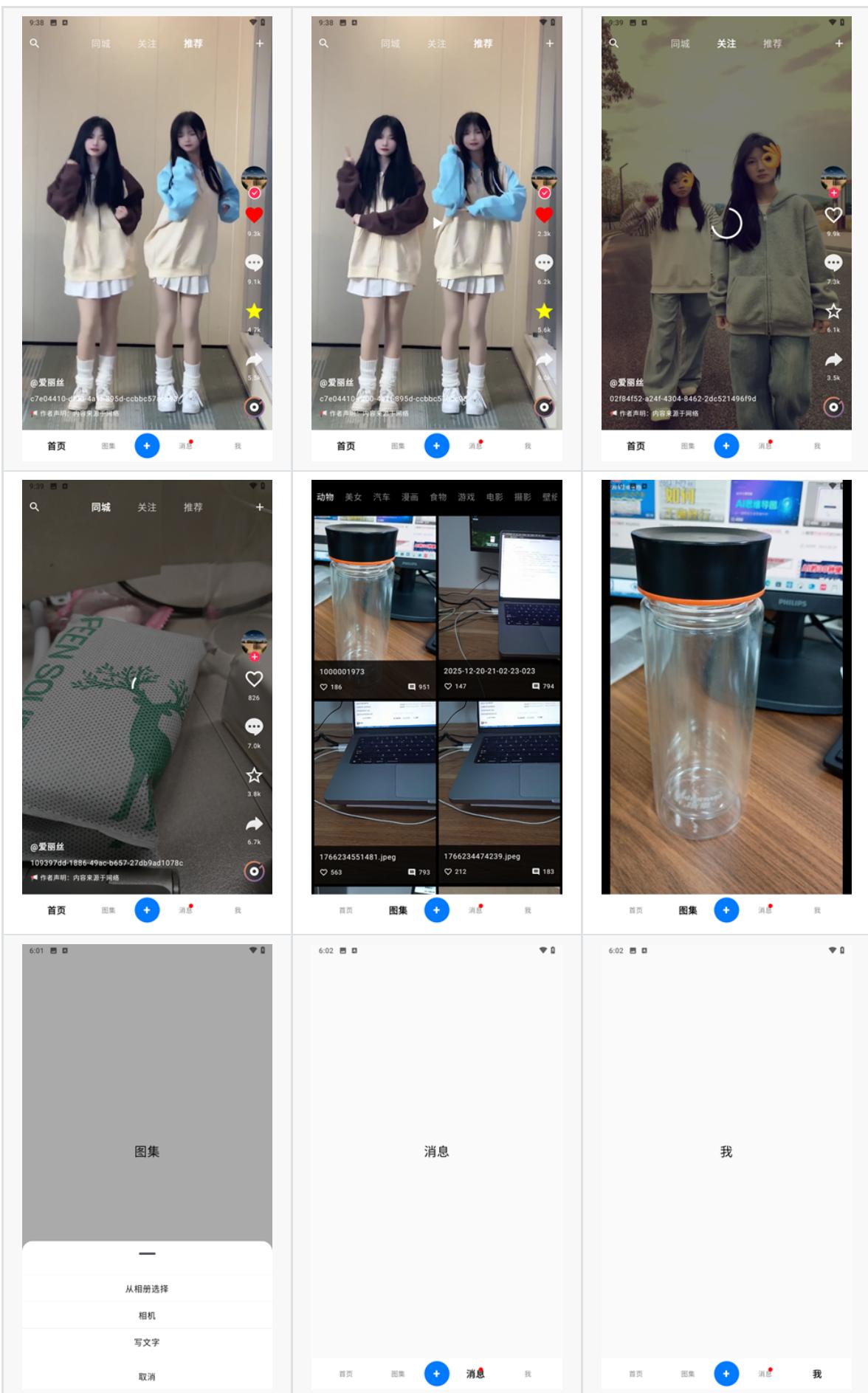
功能模块:

- 首页：同城 / 关注 / 推荐多标签内容流，支持左右滑动切换
- 图集：图片瀑布流展示，支持分类与分页加载
- 发布：内容发布入口，包含交互动画反馈
- 消息：系统通知与用户互动消息
- 我：用户信息、作品列表与设置管理

技术要点：

- 架构设计：采用 MVVM 架构，基于 ViewModel 实现 UI 与业务逻辑解耦
- UI 框架：使用 Jetpack Compose 构建声明式 UI，实现响应式布局与流畅动画
- 状态管理：通过 Compose State + LaunchedEffect + ViewModel 管理页面状态与副作用
- 网络与数据：集成 Retrofit + OkHttp + Gson + Coroutines，实现高效异步网络请求与数据解析
- 视频播放：ExoPlayer 实现列表自动播放、全屏切换及播放控制(StyledPlayerView)
- 图片处理：Glide 实现高效缓存与加载，优化长列表滚动性能
- 手势交互：基于 Compose 手势 API 实现图片缩放、下滑关闭等沉浸式交互体验
- 屏幕适配：响应式布局 + WindowInsets，适配异形屏、系统栏及各种屏幕尺寸
- 构建与依赖：Gradle Kotlin DSL + Version Catalog + Compose BOM 统一管理依赖与版本
- 多 ABI 支持：合理拆分 ABI，提升安装包体积与兼容性

项目预览



2—[WanAndroid_ComposeUI](#)

项目归属: 个人项目

项目名称: WanAndroid_ComposeUI

项目地址: https://github.com/PGzxc/WanAndroid_ComposeUI

软件支持: Android

开发工具: Android Studio(2022.2.1)+Java(17.0.6)+Gradle(8.0-bin)+Kotlin(1.7.20)

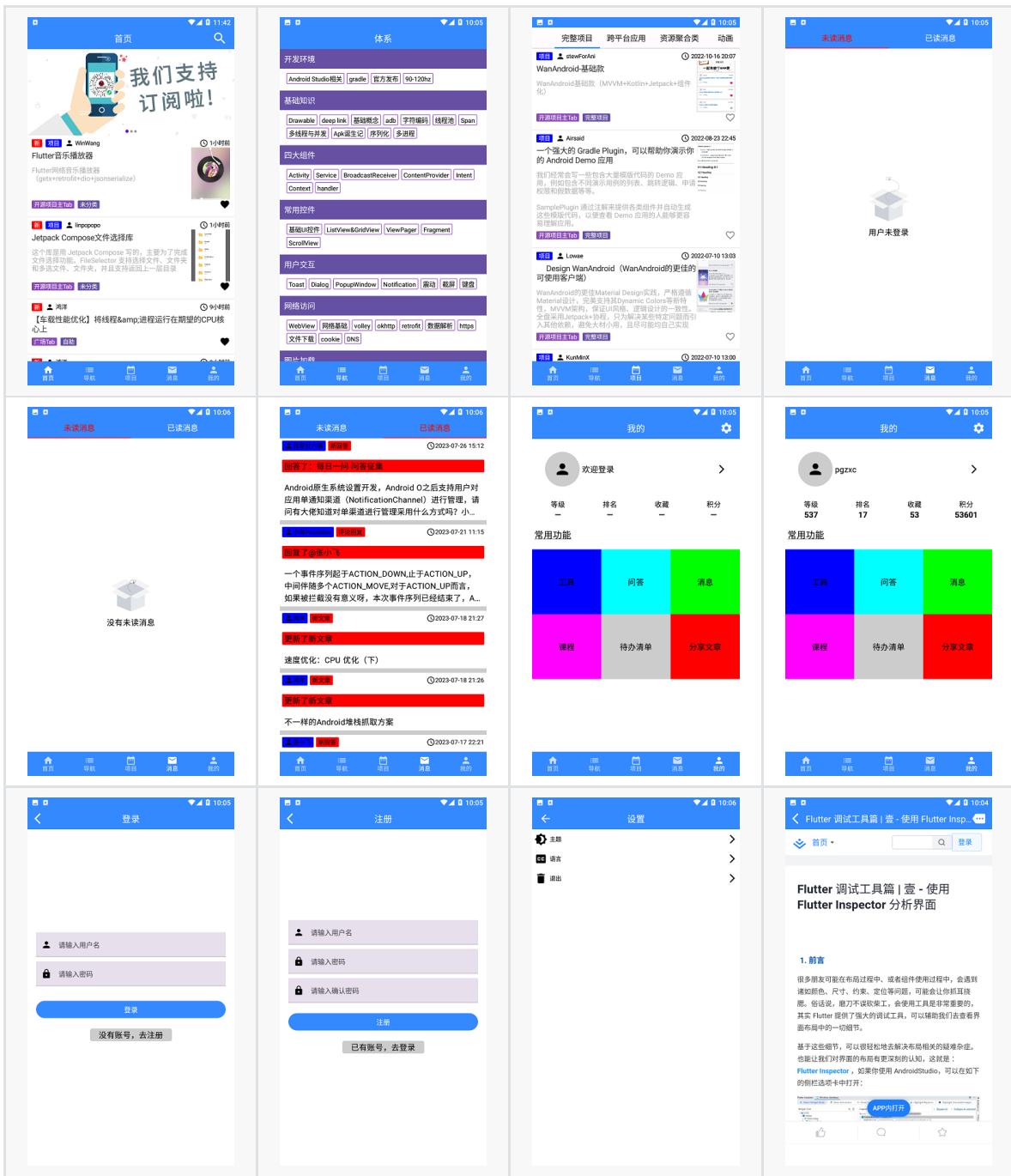
项目描述: 该项目是基于WanAndroid 网站开源的接口 API制作的一款Android ComposeUI开源App。借助于ComposeUI提供的布局(Row、Column、Box)和组件(Text、Button、Card、TabRow等) 快速实现界面布局并及时查看界面预览，利用Okhttp3+ Retrofit2+Converter-Gson执行网络请求和数据封装，快速实现个人App开发。

功能模块: 首页、导航、项目、消息、我、设置等

技术要点:

- 基于Okhttp3+ Retrofit2+Converter-Gson构建项目网络访问框架
- 基于PersistentCookieJar自动保存登录Cookie
- 基于Lifecycle-Viewmodel构建MVVM框架
- 基于navigation-compose构建页面导航
- 基于accompanist-pager实现分页布局支持
- 基于accompanist-swiperefresh实现页面刷新
- 基于accompanist-webview显示网页详情
- 基于accompanist-flowlayout实现流式布局
- 基于mmkv保存永久存储数据
- material-icons-core、material-icons-extended使用系统图标

项目预览



3—直播Live

项目归属：个人项目

项目名称：Android 项目—直播 Live

软件支持：Android 6.0 以上

项目地址：<https://github.com/PGzxc/Live>

开发工具：Android Studio + Github

项目描述：直播 Live 是一个个人开源项目，仿照“映客”直播平台的交互和功能设计，涵盖首页、附近、直播、关注、我的等核心模块。项目实现直播间聊天、弹幕、礼物特效等核心功能，支持上下拉刷新与多种内容展示布局。

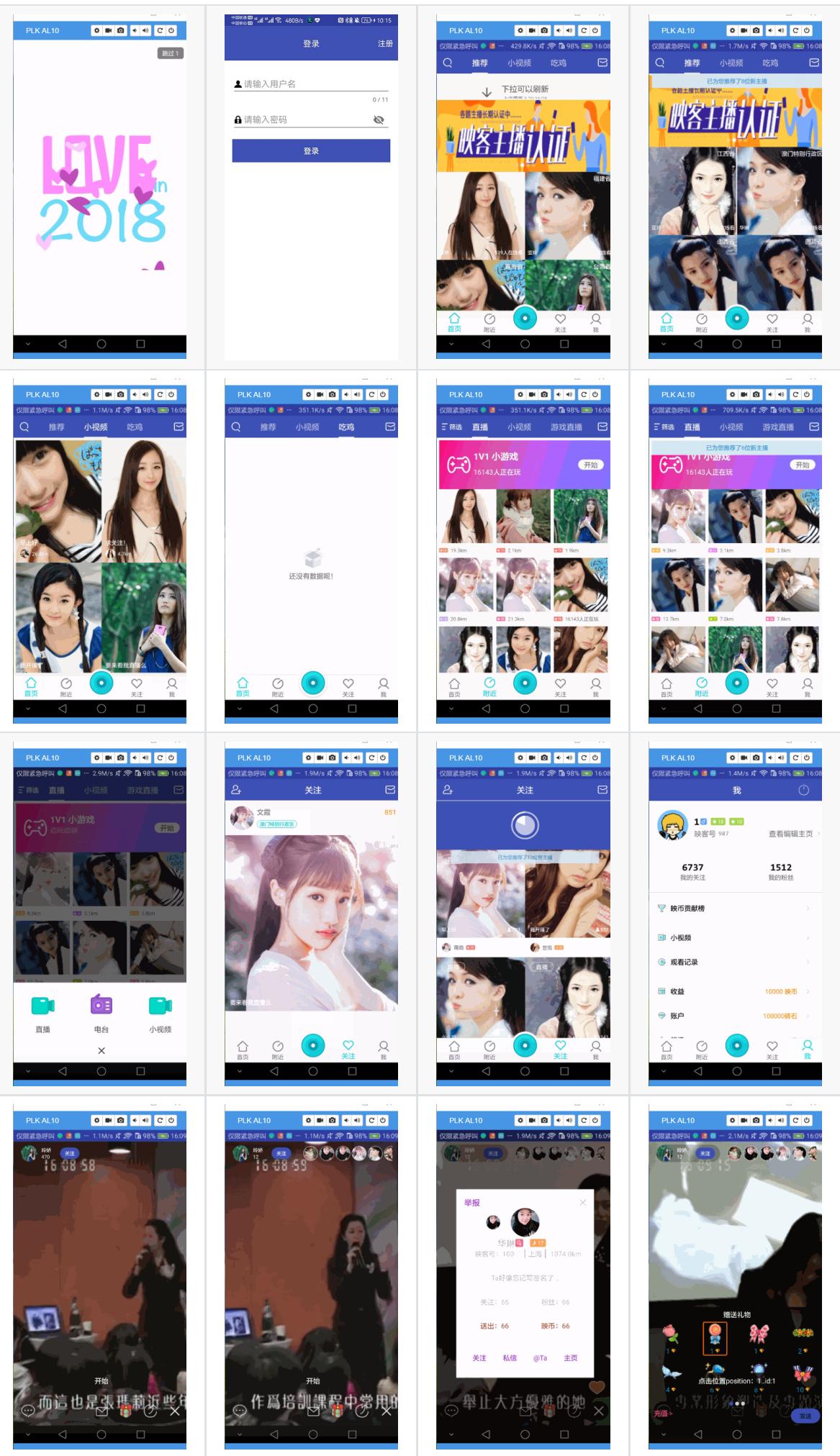
功能模块：首页，附近、直播、关注、我等

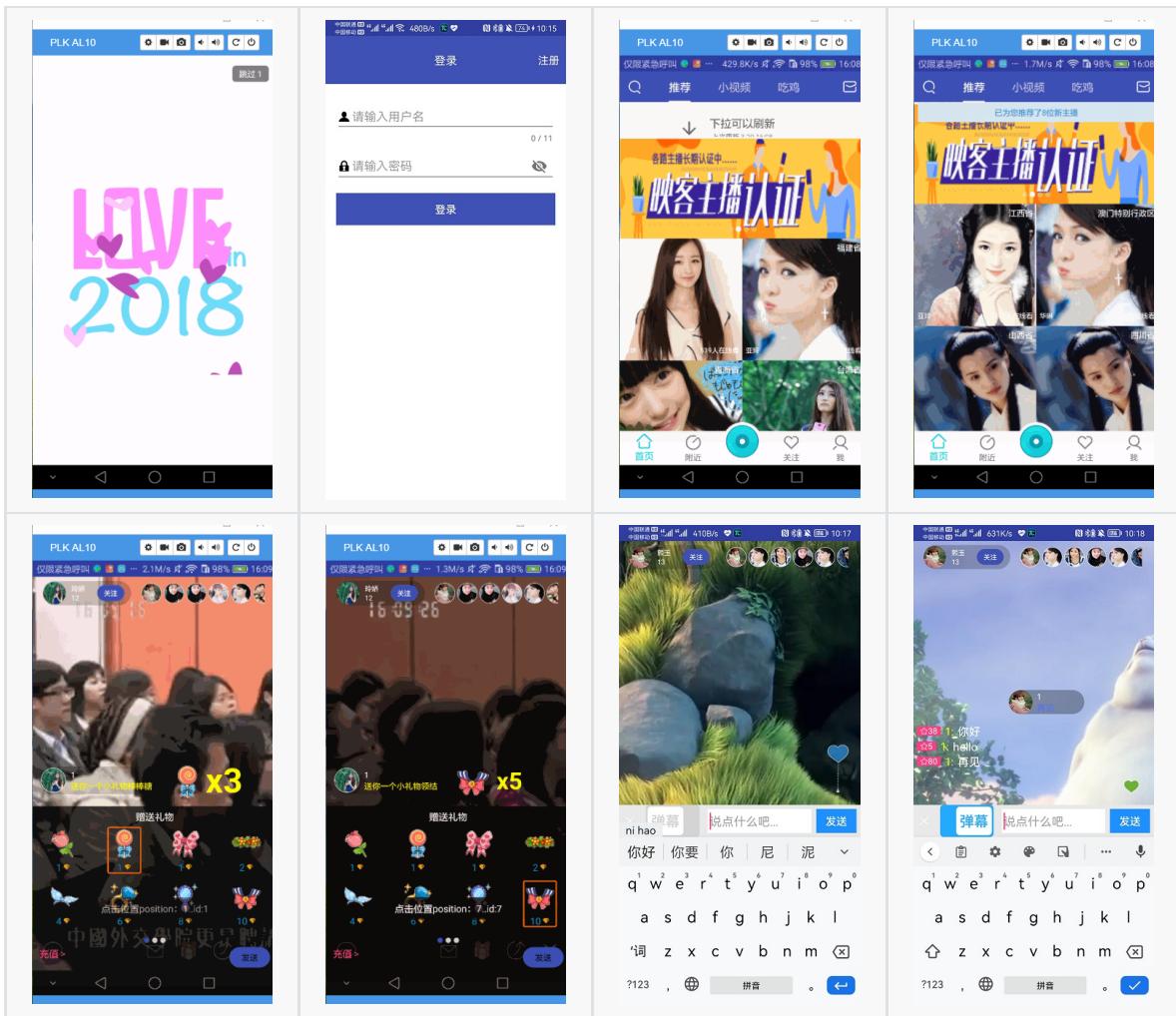
技术要点：

- 基于Bottom Bar+Fragmentation+DataBinding构建开发框架
- 基于七牛云实现推流(PLDroidMediaStreaming)和拉流(PLDroidPlayer)
- 基于环信聊天室实现直播间聊天
- 基于BaseRecycleViewAdapterHelper实现多种布局

- 基于SmartRefreshLayout实现下拉刷新和上拉加载
- 基于HeartLayout实现点心动画
- 基于ViewAnimator实现聊天弹幕和礼物特效
- 使用RAP模拟接口数据

项目预览





三 iOS项目

1—SwiperiOS

项目归属: 个人项目

项目名称: SwiperiOS(私密)

项目地址: <https://github.com/PGzxc/SwiperiOS>

软件支持: IOS

开发工具: MacOS(15.7.3)+Xcode(26.2)+Swift(6.2.3)+Tera(AI编程助手)

项目描述: SwiperiOS 是一款高仿抖音 + 小红书的原生 IOS 短视频与图文社区应用，基于 Swift + SwiftUI 开发，结合 api.apiopen.top 免费开放接口，实现全屏视频垂直滑动、图片瀑布流浏览、发布弹窗、消息提醒等社交体验；采用 MVVM 架构与统一网络层封装，深色沉浸式视觉与手势交互接近原生应用

功能模块:

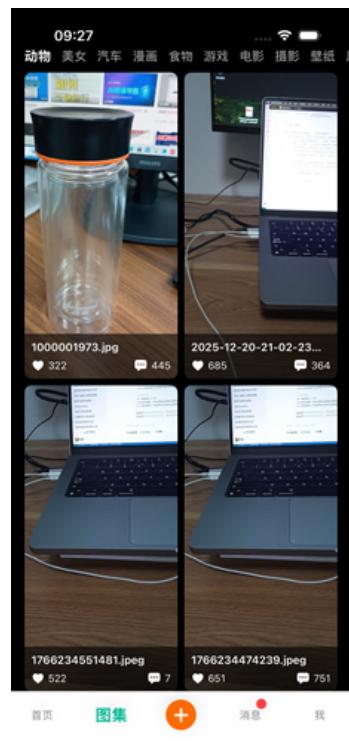
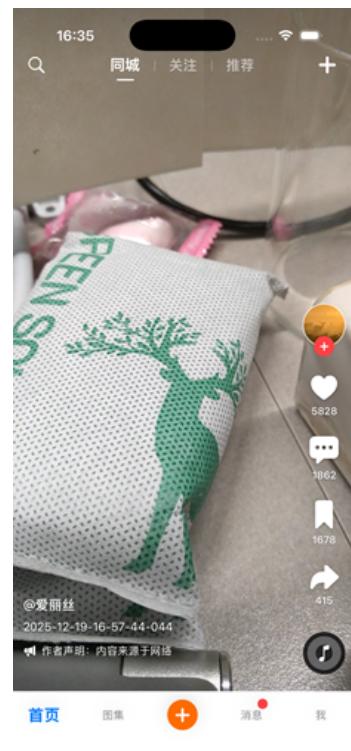
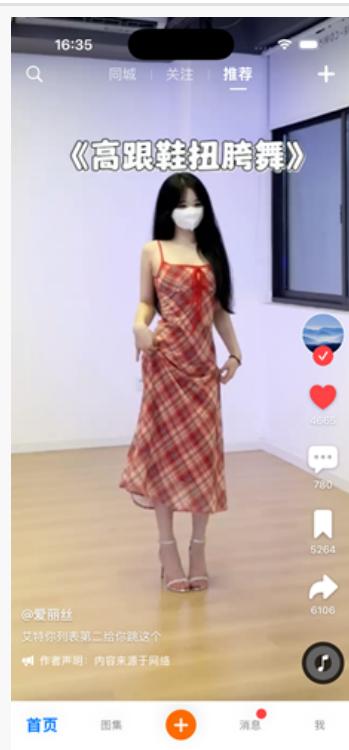
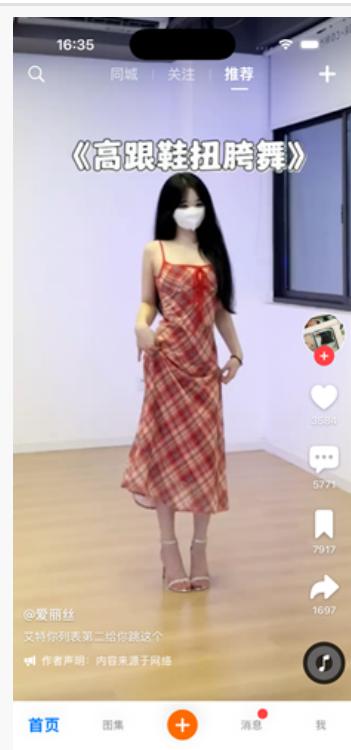
- 首页：垂直滑动(Swiper)全屏视频，进入视口自动播放、离开自动暂停，末尾自动分页加载
- 图集：双列自适应瀑布流，动态列宽与间距，点击图片全屏放大并支持捏合缩放
- 发布：底部中间凸起发布按钮触发弹窗，提供相册/相机/文字入口
- 消息：列表页面与底部导航红点提醒
- 我：个人页面基础结构，后续可扩展作品、收藏、草稿与设置

技术要点:

- 路由与导航：SwiftUI TabView + 组件化文件结构，实现顶部标签与底部导航
- 纵向分页：封装 UIPageViewController 垂直分页，索引同步与切换通知
- 自定义组件：BottomTabBar 中间凸起发布按钮，选中项弹性缩放动画
- 架构与状态：MVVM + ObservableObject/@Published，解耦视图与数据流

- 网络层：封装 APIService 统一管理请求，底层APIClient基于 Alamofire + ObjectMapper
- 数据映射：通用响应模型 + 业务模型 JSON 映射，兼容旧/新字段
- 界面布局：图集瀑布流动态列宽与间距，双列交错优化视觉密度
- 适配与沉浸：GeometryReader + safeAreaInsets 响应式布局，内容穿透状态栏
- 视频播放：AVPlayer 视口进入自动播放/离开暂停，缓冲指示与循环播放
- 构建与依赖：CocoaPods 管理依赖，Fastlane 脚本化多环境打包发布

项目预览





2—WanAndroid SwiftUI

项目归属: 个人项目

项目名称: WanAndroid_SwiftUI

项目地址: https://github.com/PGzxc/WanAndroid_SwiftUI

软件支持: IOS

开发工具: MacOS(13.4)+Xcode(14.3.1)+Swift(5.8.1)

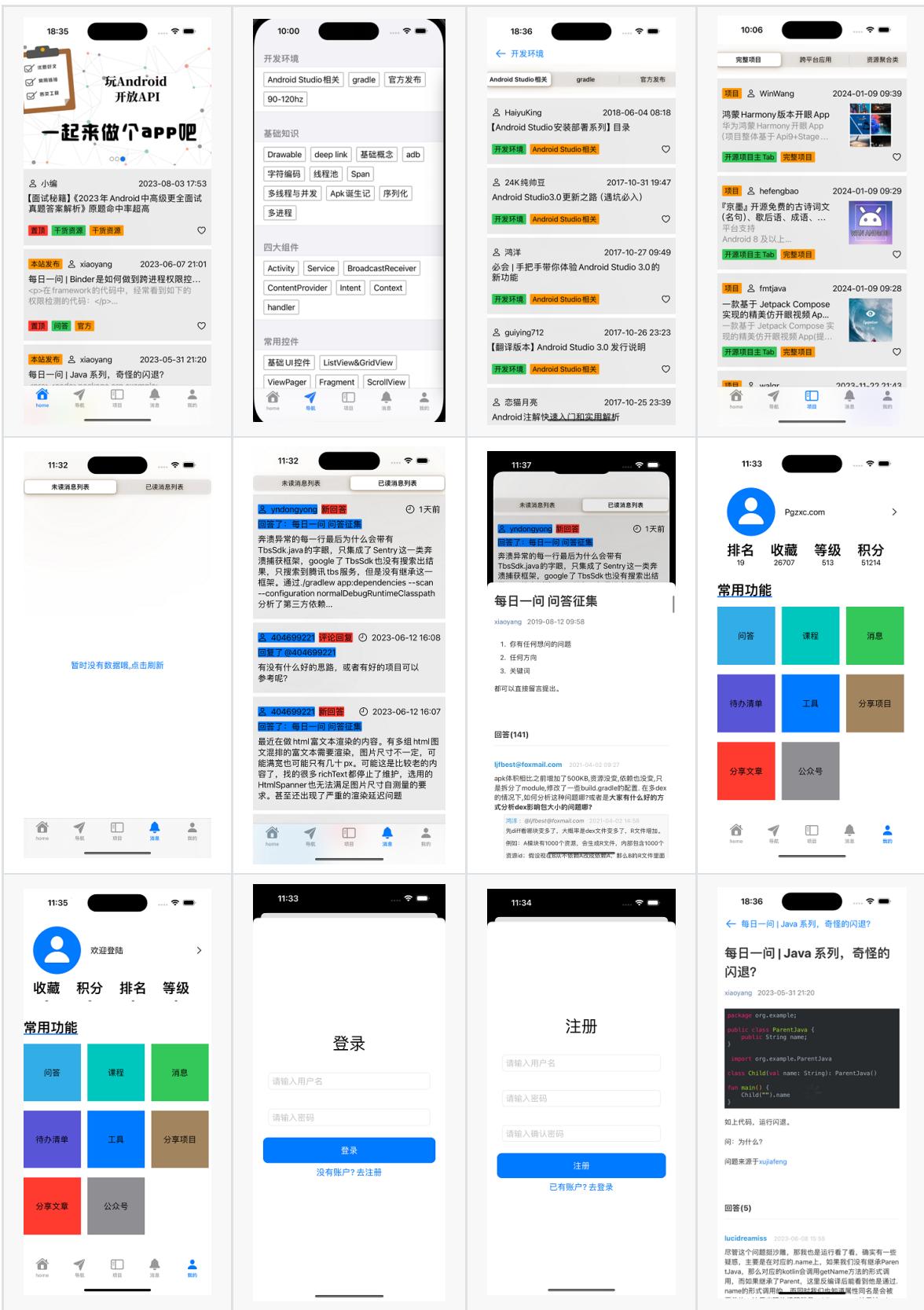
项目描述: 该项目是一款基于 WanAndroid 网站开放 API 开发的 iOS 应用。采用 SwiftUI 构建界面，通过 HStack、VStack、ZStack 等布局与常用组件快速实现 UI 搭建及实时预览；网络层使用 Alamofire，搭配 ObjectMapper 实现数据请求与模型映射。

功能模块: 首页，导航、项目、消息、我的等

技术要点:

- 使用 TabView+NavigationStack 构建项目主体框架
- 封装 API 接口与路由管理，包括 baseURL、方法、路径和参数，实现网络请求统一管理
- Alamofire 发送网络请求，结合 ObjectMapper 解析响应数据为 Swift 模型
- 基于 MVVM 架构设计，利用 ObservableObject 简化数据与视图绑定
- 集成 SDWebImageSwiftUI 进行网络图片高效加载与缓存
- 通过 AppStorage 实现用户数据的持久化存储
- 利用 environmentObject 共享和管理全局应用状态
- 基于 ImageCarousel 实现 SwiftUI 首页轮播图

项目预览



3—ZhiHuSwiftUI

项目归属: 个人项目

项目名称: ZhiHuSwiftUI(开源+AI)

项目地址: <https://github.com/Pgzcxc/ZhiHuSwiftUI>

软件支持: iOS

开发工具: MacOS(15.3.2)+Xcode(16.2)+Swift(6.0.3)

项目描述: 这是一款用 SwiftUI 开发的 iOS 版知乎社区客户端，采用 MVVM 架构，具备完整社区功能。首页可查看帖子列表与详情；市场分栏展示话题和专栏；发布按钮支持用户发布文章和问题；消息

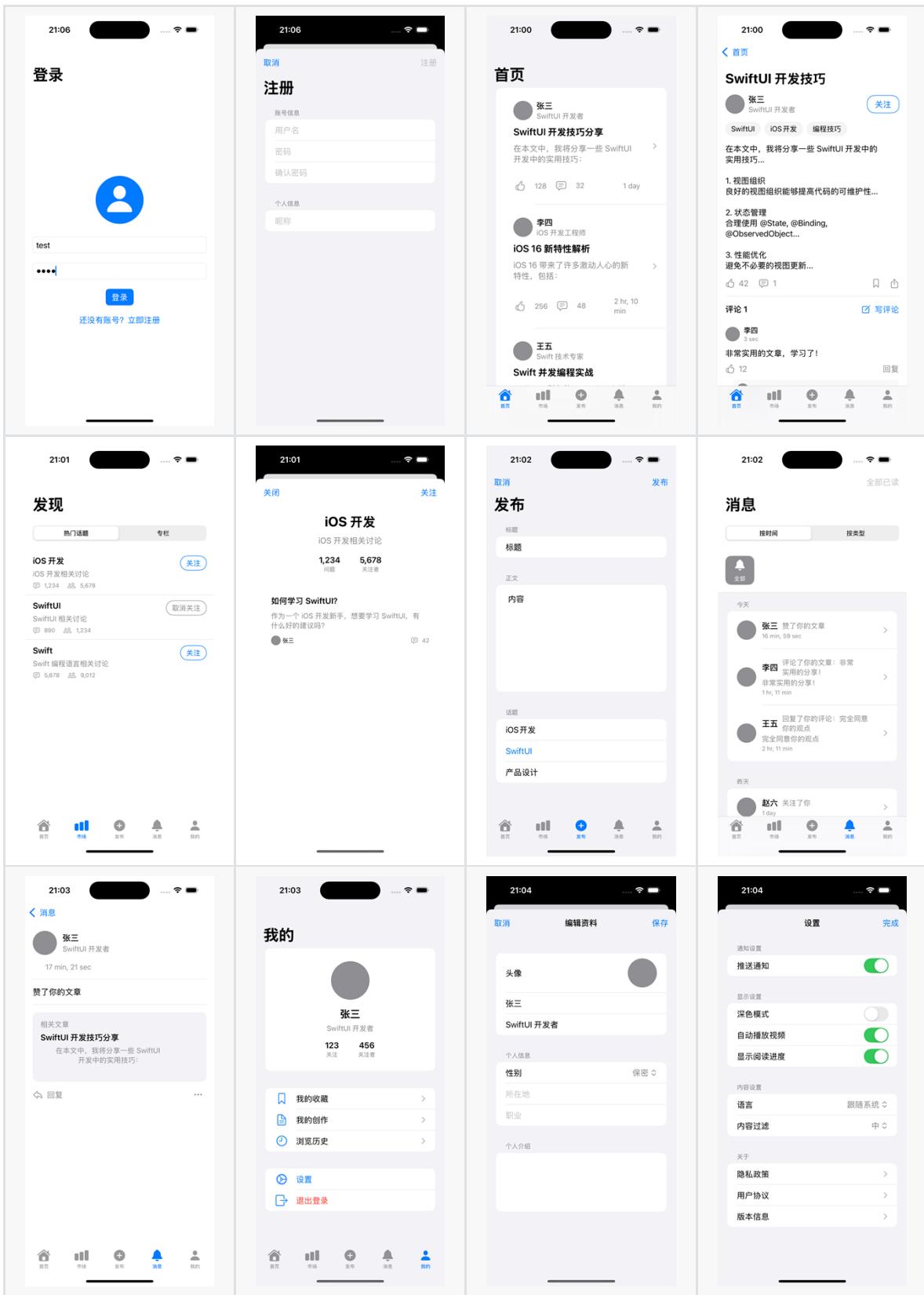
列表分栏呈现点赞、评论、关注等互动信息；还有个人中心，方便用户管理个人事务。

功能模块：首页、市场、发布、消息、我的等

技术要点：

- 使用 TabView+NavigationStack 构建项目主体框架
- 采用 MVVM 架构(Model + View + ViewModel)简化数据与视图的解耦
- 利用 URLSession 与 async/await 实现高效的网络请求与异步编程
- 通过 UserDefaults 实现数据的持久化存储
- 使用 @StateObject、@Published、@EnvironmentObject 进行状态管理与数据共享
- 自定义组件View，提高代码复用性
- Mock模拟临时数据

项目预览



四 Flutter项目

1—SwiperFlutter

项目归属：个人项目

项目名称：SwiperFlutter(私密)

项目地址：<https://github.com/PGzxc/SwiperFlutter>

软件支持：Android+IOS+Web+Windows+Mac+Linux

开发工具：IDEA(2025.3.1)+Flutter(3.38.5)+Tera(AI编程助手)

项目描述：基于 Flutter 框架独立开发的跨平台短视频 + 图文社区应用，支持 Android / iOS / Web / Windows / macOS / Linux 六端运行，一套代码多平台部署；产品形态与交互体验对标抖音 / 小红书，实现视频流播放、图片瀑布流浏览及完整用户交互体系，具备现代化 UI 与全平台响应式适配能力。

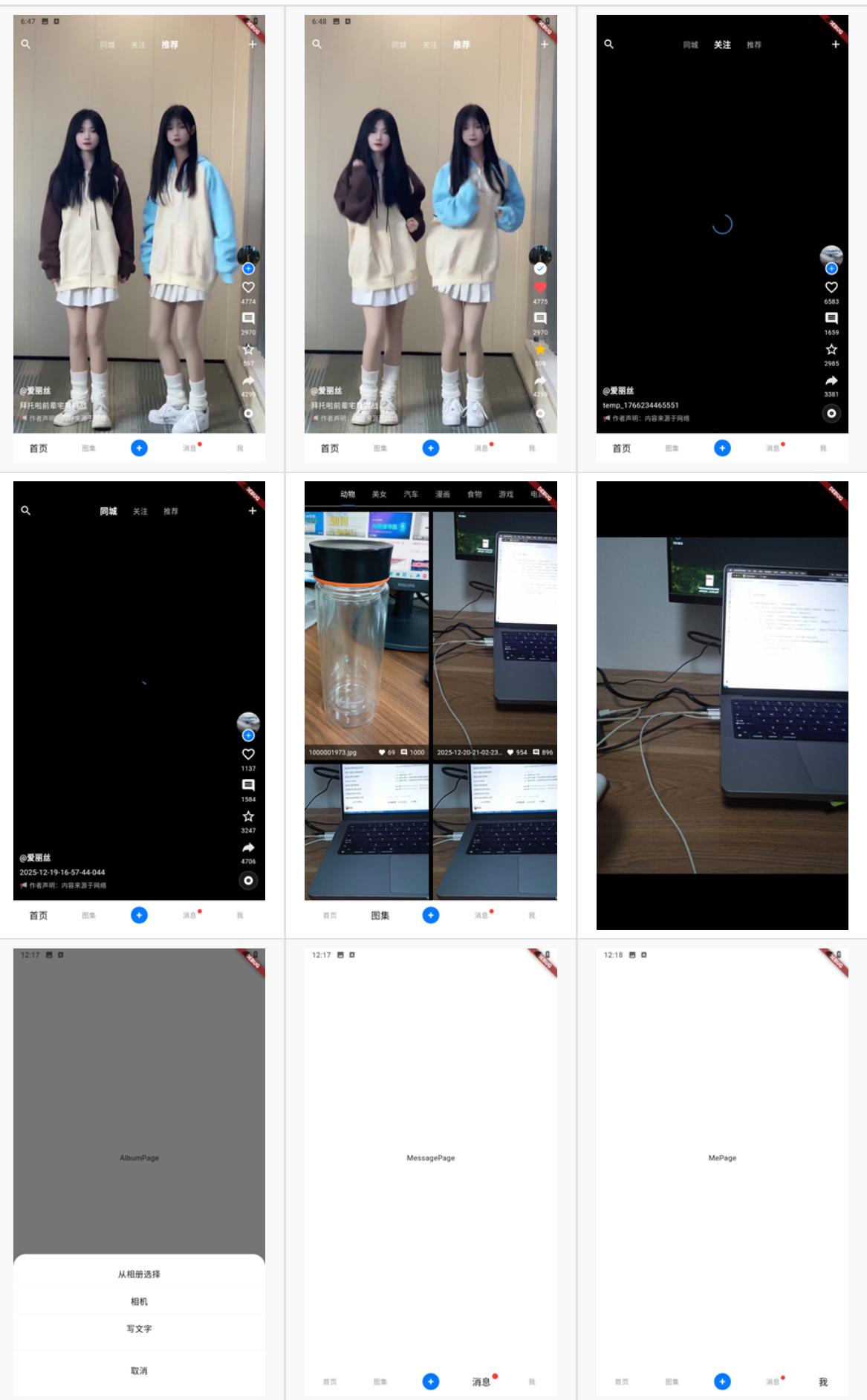
功能模块：

- 首页：抖音式竖向视频流，支持上下滑动切换、自动播放及手势交互
- 图集：图片瀑布流展示，支持分类浏览与分页加载
- 发布：底部统一发布入口，支持多类型内容发布
- 消息：系统通知与用户互动消息
- 我：个人信息管理与个人内容展示

技术要点：

- 跨平台开发：基于 Flutter + Dart，一套代码多端适配
- 架构设计：采用 MVVM 架构，UI 与业务逻辑解耦，提升代码可维护性
- 状态管理：使用 Riverpod 管理全局与页面状态，保证状态可预测、可测试
- 网络与数据：Dio + 拦截器 + 数据缓存，结合 json_serializable 自动序列化
- 视频播放：基于 video_player，支持自动播放、手势控制及生命周期管理
- 图片优化：使用 cached_network_image 实现图片缓存，提升列表滚动性能
- 瀑布流布局：通过 flutter_staggered_grid_view 实现图片瀑布流展示
- UI 组件：使用 flutter_svg 支持矢量图标，构建现代化 UI 风格
- 屏幕适配：采用响应式布局方案，适配不同屏幕尺寸与分辨率

项目预览



2—Flutter-WanAndroid

项目归属：个人项目

项目名称：Flutter-wanandroid(开源)

项目地址：https://github.com/PGzxc/flutter_wanandroid

软件支持：Android+IOS

开发工具：IDEA 社区版 2022.1+Flutter(3.0.2)

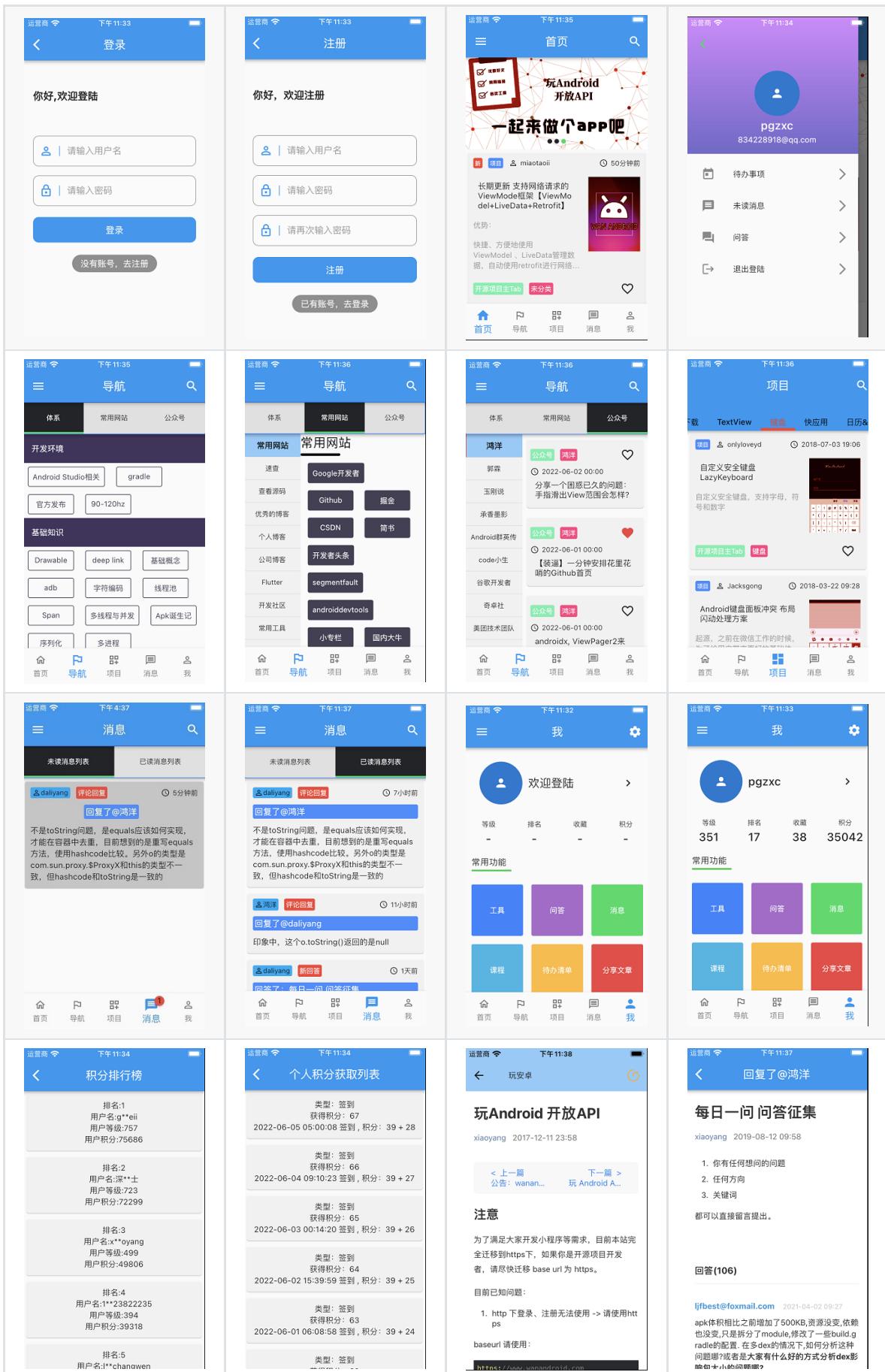
项目描述：Flutter-WanAndroid 是基于 WanAndroid 网站开放 API 开发的开源移动端应用，旨在为用户提供便捷的文章浏览、项目分类、知识体系等功能体验。

功能模块：首页、导航、项目、消息、我、语言、主题

技术要点：

- 基于GetX+getWidget构建开发框架
- 基于GetX-GetConnect构建网络请求
- 基于json_serializable+build_runner封装网络返回结果
- 基于shared_preference保存用户登录结果和语言/主题设置
- 基于flutter_pulltorefresh实现下拉刷新和上拉加载
- 基于shimmer实现网络请求时预览效果显示
- 基于webview-flutter显示网页效果
- 基于flutter_native_splash设置项目启动默认画面，防止白屏
- 基于KeepAliveWrapper进行列表项缓存，防止多次加载
- 基于Google组件getWidget-badges，显示未读消息
- 使用flutter_screenutil进行屏幕适配

项目预览



3—Flutter-zhihu-getx

项目归属: 个人项目

项目名称: Flutter_zhihu_getx(开源)

项目地址: https://github.com/PGzxc/flutter_zhihu_getx

软件支持: Android+IOS

开发工具: IDEA 社区版 2022.2.4+Flutter(3.7.3)

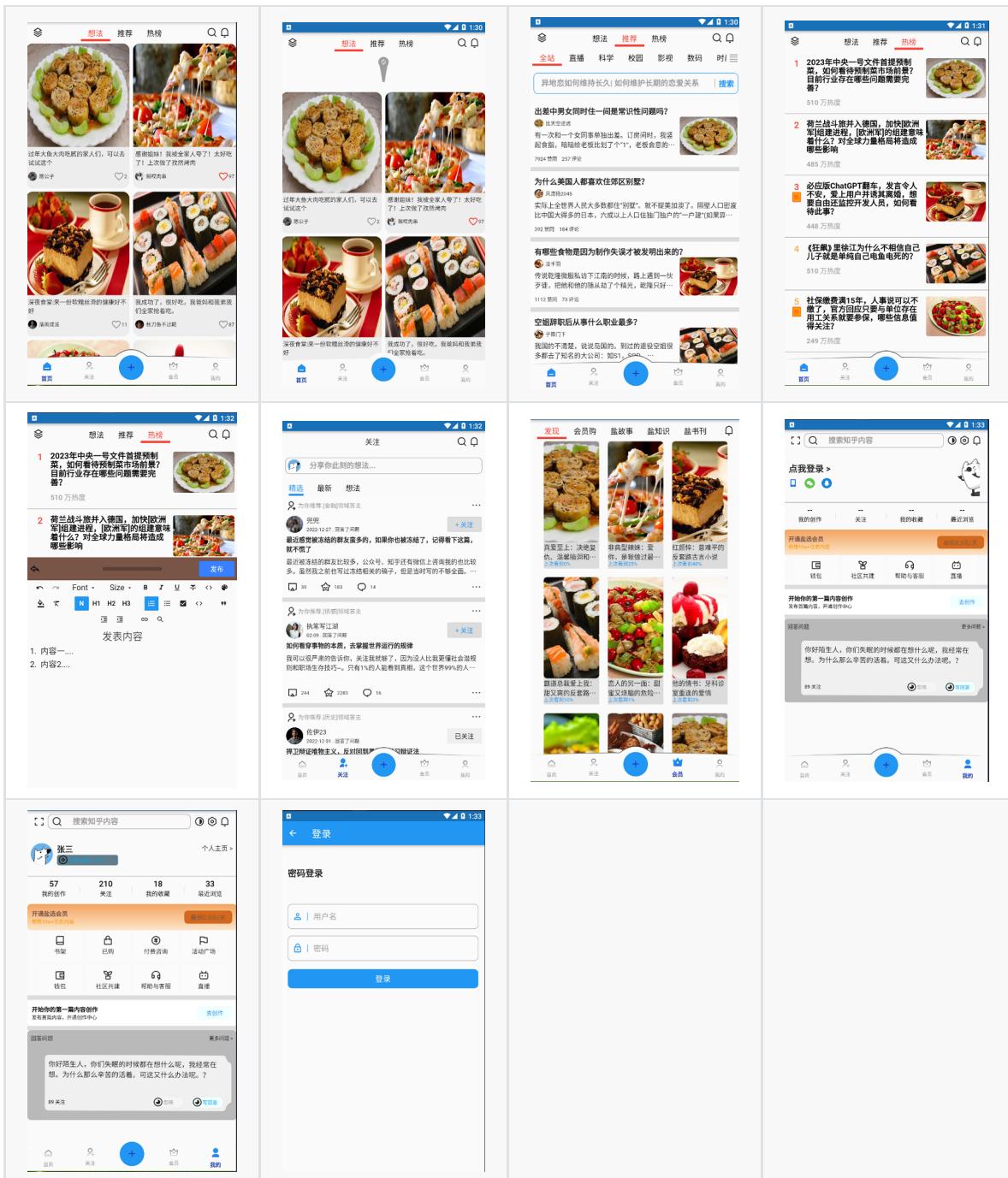
项目描述: 该项目是一个仿知乎 App 的跨平台开源项目，采用 Flutter 构建，支持 Android 和 iOS 双端运行。项目基于 GetX 状态管理框架，结合多种开源 UI 组件库实现首页、推荐、关注、问答等核心模块。

功能模块: 首页、关注、发布、会员、我的

技术要点:

- 基于GetX+nav_sheet构建项目开发框架
- 基于GetX将视图View和控制器Controller分隔开，并通过bindings将两者结合
- 基于flutter_pulltorefresh实现下拉刷新和上拉加载
- 基于staggered_grid_view实现错开显示的图片列表
- 基于flutter_quill实现富文本编辑器
- 基于flutter_tindercard实现滑动移除上一张获取下一张卡片信息
- 基于KeepAliveWrapper进行列表项缓存，防止多次加载
- 基于getwidget、remixicon、font_awesome_flutter实现项目中的图标和组件

项目预览



五 React Native项目

1—[SwiperRN](#)

项目归属: 个人项目

项目名称: SwiperRN(私密)

项目地址: <https://github.com/PGzxc/SwiperRN>

软件支持: Android+IOS+Web

开发工具: VS Code+Tera(AI编程助手)+Java(17.0.15)+Node(25.2.1)+Yarn(1.22.22)+react-native(0.81.5)+Expo(54)

项目描述: SwiperRN 是一款高仿抖音 + 小红书的跨平台短视频&图文社区应用，基于 React Native + Expo 生态开发，结合 api.apiopen.top 免费开放接口，实现全屏视频垂直滑动、图片笔记瀑布流、动态发布、消息通知等完整社交体验。支持 iOS、Android、Web 三端真正一次编写到处运行，视觉效果与交互体验接近原生应用。

功能模块:

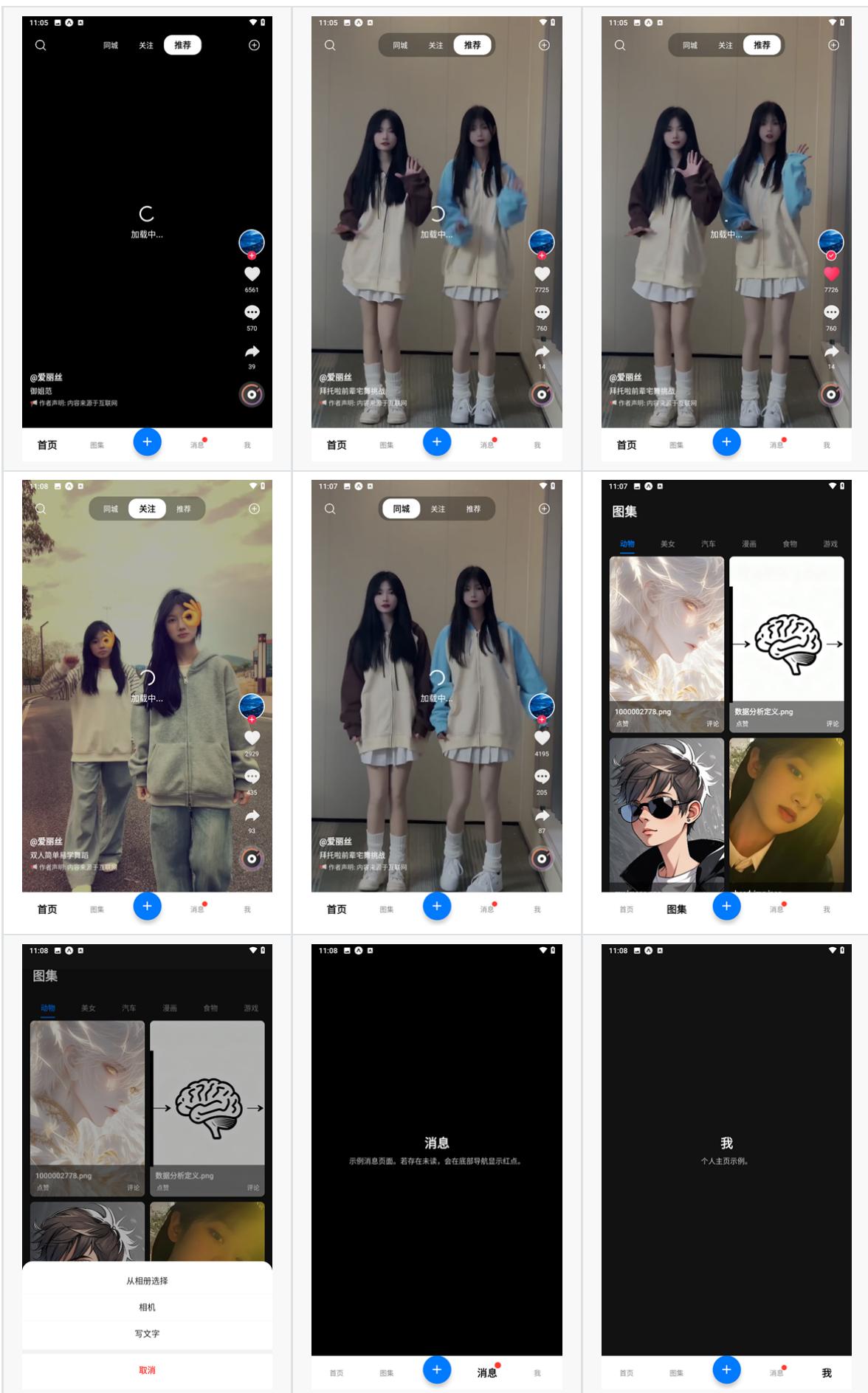
- 首页：抖音式全屏视频垂直滑动(Swiper)，自动播放 + 手势暂停，支持下拉刷新、上拉加载更多

- 图集：小红书式双列/三列自适应图片瀑布流，动态高度，点击放大查看详情
- 发布：支持拍摄/相册选择视频、图片，多图上传，富文本标题+话题标签，调用接口一键发布
- 消息：点赞、评论、关注、系统通知列表，实时红点提醒，可跳转对应内容
- 我：个人主页网格/列表展示作品、收藏夹、草稿箱、设置与夜间模式切换

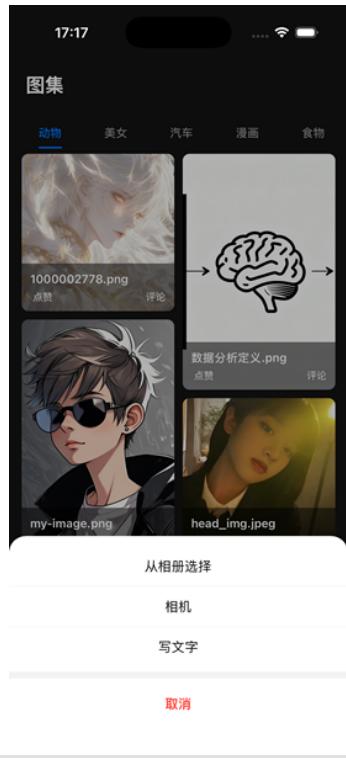
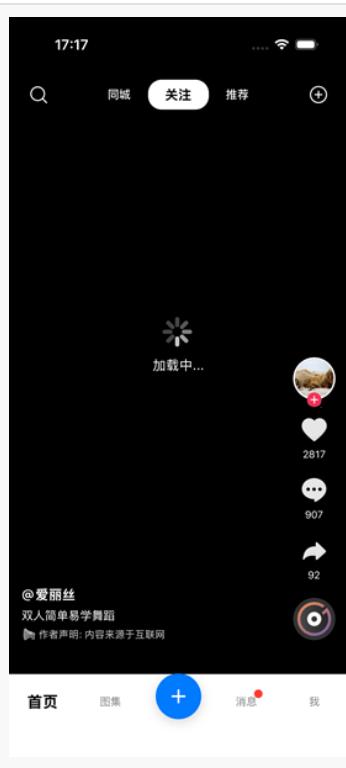
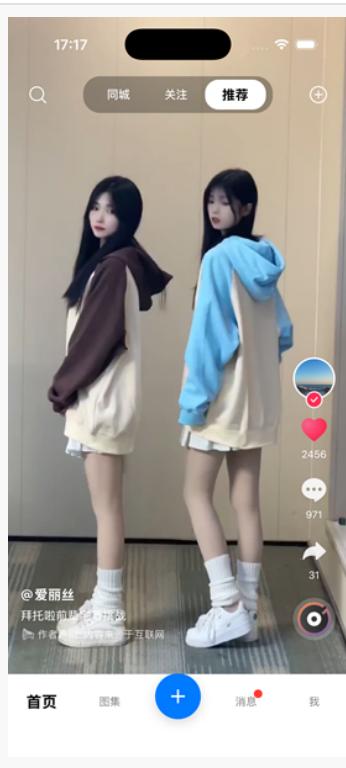
技术要点：

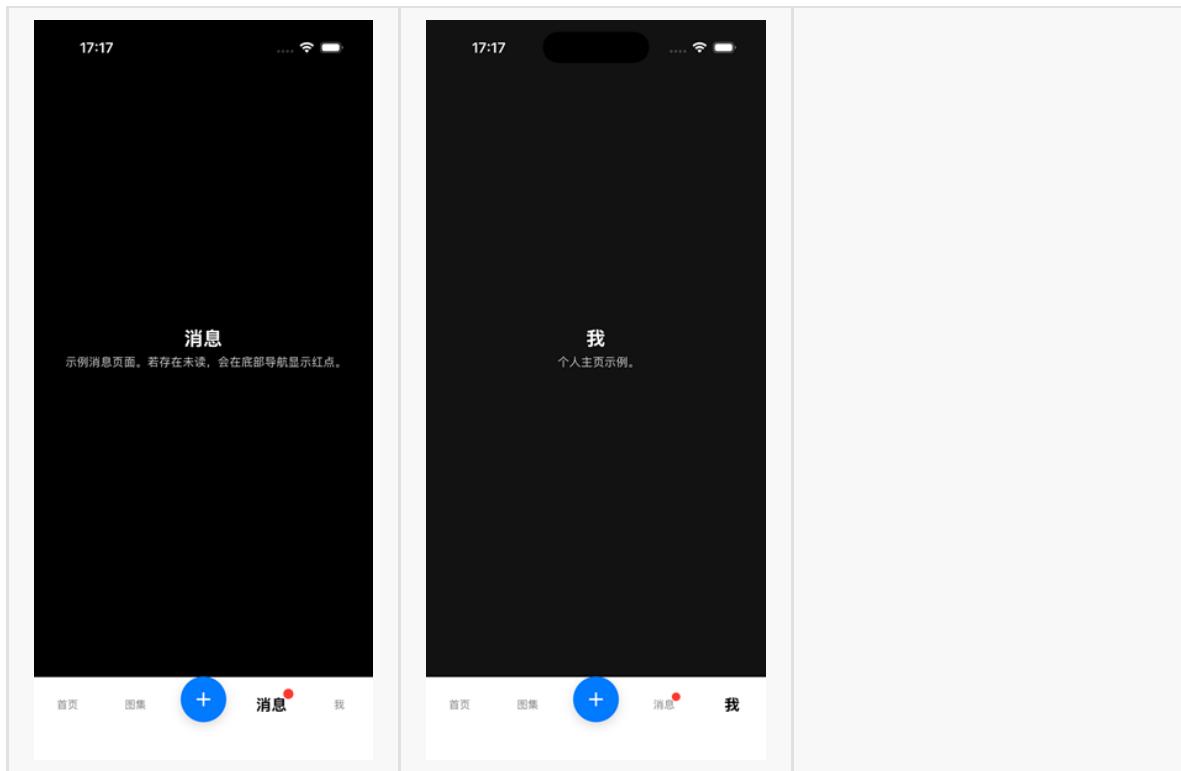
- 路由与导航：基于Expo Router实现文件系统路由系统
- 自定义组件：BottomTabBar中间凸起按钮和动态缩放效果
- 类型系统：基于TypeScript进行类型定义，确保代码质量和可维护性
- 网络请求：封装 ApiService(fetch/axios)统一管理网络请求
- UI布局：实现图片瀑布流布局，动态计算列高和图片位置
- 手势交互：React Native Gesture Handler实现滑动切换
- 动画效果：React Native Animated和Reanimated高性能动画
- 适配方案：SafeAreaContext和Dimensions API响应式布局
- 视频播放：expo-av + FlatList实现“进入视口自动播放 + 离开暂停”，预加载下一条视频
- 构建发布：EAS Build多环境应用打包和发布

项目预览-Android



项目预览-iOS





2—WanAndroidRN

项目归属: 个人项目

项目名称: WanAndroidRN(开源)

项目地址: <https://github.com/PGzxc/WanAndroidRN>

软件支持: Android+IOS

开发工具: IntelliJ IDEA+Java(11.0.19)+Node(18.18.2)+Yarn(1.22.19)+react-native(0.72.6)+Expo(49)

项目描述: 该项目是一款基于 WanAndroid 网站开源接口 API 构建的 React Native 开源App。借助 Expo Go 开发工具，搭配 @ant - design/react-native 蚂蚁金服 UI 库，实现了对 Android 和 iOS 系统的跨平台支持，方便用户访问网站。

功能模块: 首页、导航、项目、消息、我等

技术要点:

- 使用 React Navigation 构建底部导航框架，实现流畅页面切换
- 采用 Fetch API 进行网络请求，利用 Promise 简化异步流程
- 利用 React Hooks(useEffect + useState)实现数据获取与状态更新
- 设计复用性强的自定义组件，提升代码维护性和开发效率
- 基于ant-design/react-native-Carousel实现轮播图效果
- 基于ant-design/react-native-Tabs实现标签页切换

项目预览

21:24 | 0.9K/s

纯血鸿蒙即将到来，你做好准备了吗？

本站发布 | **xiaoyang** 2023-12-13 17:29

每日一问 | Binder是如何做到跨进程权限控制的？
在framework的代码中，经常看到如下的权限检测的代码：
...

本站发布 | **xiaoyang** 2023-12-12 16:35

每日一问 | Java 系列，奇怪的闪退？
package org.example;

本站发布 | **xiaoyang** 2023-05-31 21:20

每日一问 | Java线程栈的栈溢出 (StackOverflowError)
当我们递归调用Java方法时，很可能会出现
StackOverflowError。我们经常会遇到这种情况了。那

首页 导航 项目 消息 我的

10:53 | 25.8K/s

开发环境

Android Studio相关 gradle 官方发布
90~120hz

基础知识

Drawable deep link 基础概念 adb
字符编码 线程池 Span 多线程与并发
Apk诞生记 序列化 多进程

四大组件

Activity Service BroadcastReceiver
ContentProvider Intent Context handler

常用控件

基础UI控件 ListView&GridView ViewPager
Fragment ScrollView

用户交互

首页 导航 项目 消息 我的

10:53 | 100K/s

完整项目

跨平台应用 资源聚合类 动画 RV

- WanAndroid-基础款**
WanAndroid基础款 (MVVM+Kotlin+Jetpack+组件化)
- Airsaid**
一个强大的 Gradle Plugin, 可...
我们经常会写一些包含大量模版代码的 Demo 应用, 例如包含不同演示...
- Lowae**
Design WanAndroid (WanA...
WanAndroid的最佳Material Design 实践, 严格遵循Material设计, 完美...
- KunMinX**
且用难回 MVI-Dispatcher 绝...
唯一可信源成熟态, 自动消除 高频痛点。
- huanglinqing123**
MVVM开源项目出行防疫App
出行防疫App是一款MVVM模式的 App, 采用了组件化、Arount、协程...

首页 导航 项目 消息 我的

10:53 | 2.4K/s

未读消息 已读消息

没有未读消息

首页 导航 项目 消息 我的

21:41 | 216K/s

未读消息 已读消息

鸿洋 系统消息 2022-12-29 20:05
掘金年度创作者榜单 - Android 前 10 的独苗了, 大家支持一...
掘金年度创作者榜单 - yechao是唯一一个Android 前 10 的独苗了, 大家支持一波吧, 网页可以投票 8 票, app可...

doug feng 新回答 2021-06-29 11:25
回答了: 每日一问 | Dialog 的构造方法的 context 必须传入 A...

鸿洋 评论回复 2021-06-18 17:40
我晚点帮忙处理下图片~- 估计答主不太好操作。

DaveBoy 评论回复 2021-06-18 14:17
回复了@dafasoft
我看你有些图裂了

dafasoft 新回答 2021-06-04 11:18
回答了: 每日一问 | Dialog 的构造方法的 context 必须传入 A...
看到回家的诱惑已经把context, token, windowToken 的关系说的很全面了, 我在这里做一些补充, 既appWin...

去百度找洋洋 评论回复 2021-05-27 16:46
回复了@鸿洋

首页 导航 项目 消息 我的

10:54 | 1.4K/s

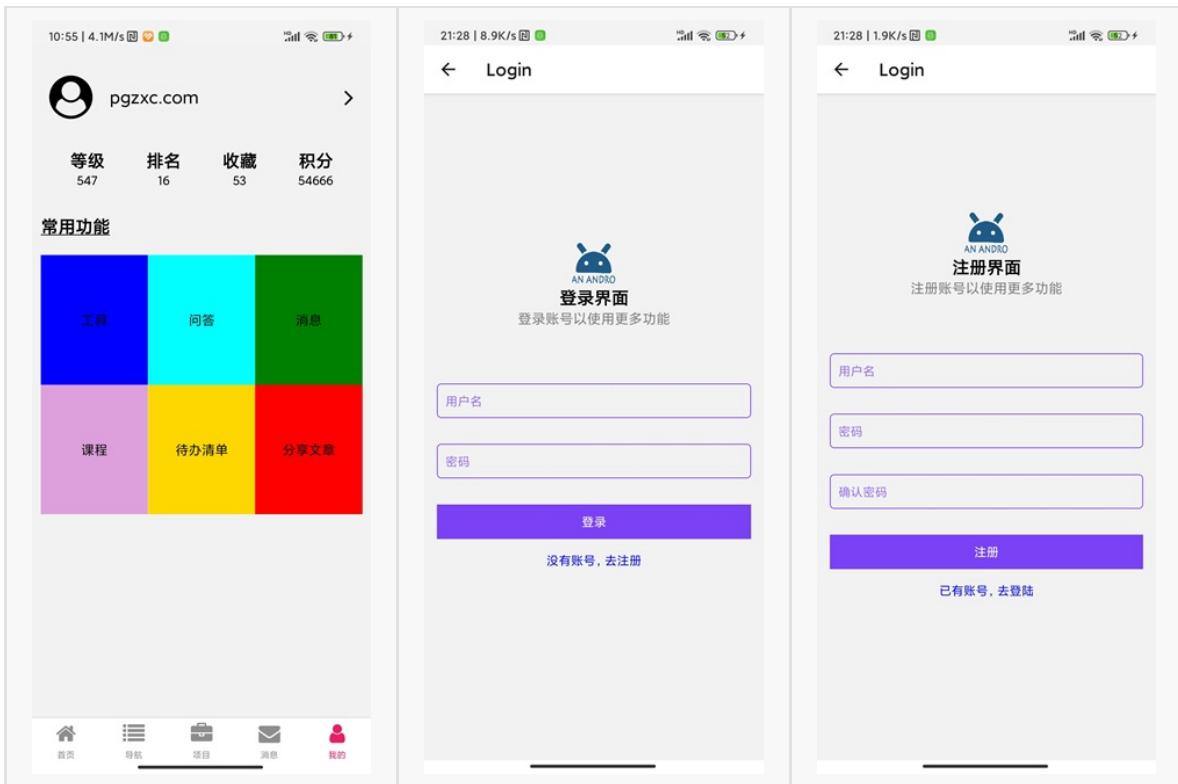
欢迎登陆

等级	排名	收藏	积分

常用功能

工具	问答	消息
课程	待办清单	分享文章

首页 导航 项目 消息 我的



3—ZhiHuRN

项目归属: 个人项目

项目名称: ZhiHuRN(开源+AI)

项目地址: <https://github.com/PGzxc/ZhiHuRN>

软件支持: Android+IOS

开发工具: IntelliJ IDEA+Java(11.0.19)+Node(22.14.0)+Yarn(1.22.22)+react-native(0.76.7)+Expo(52)

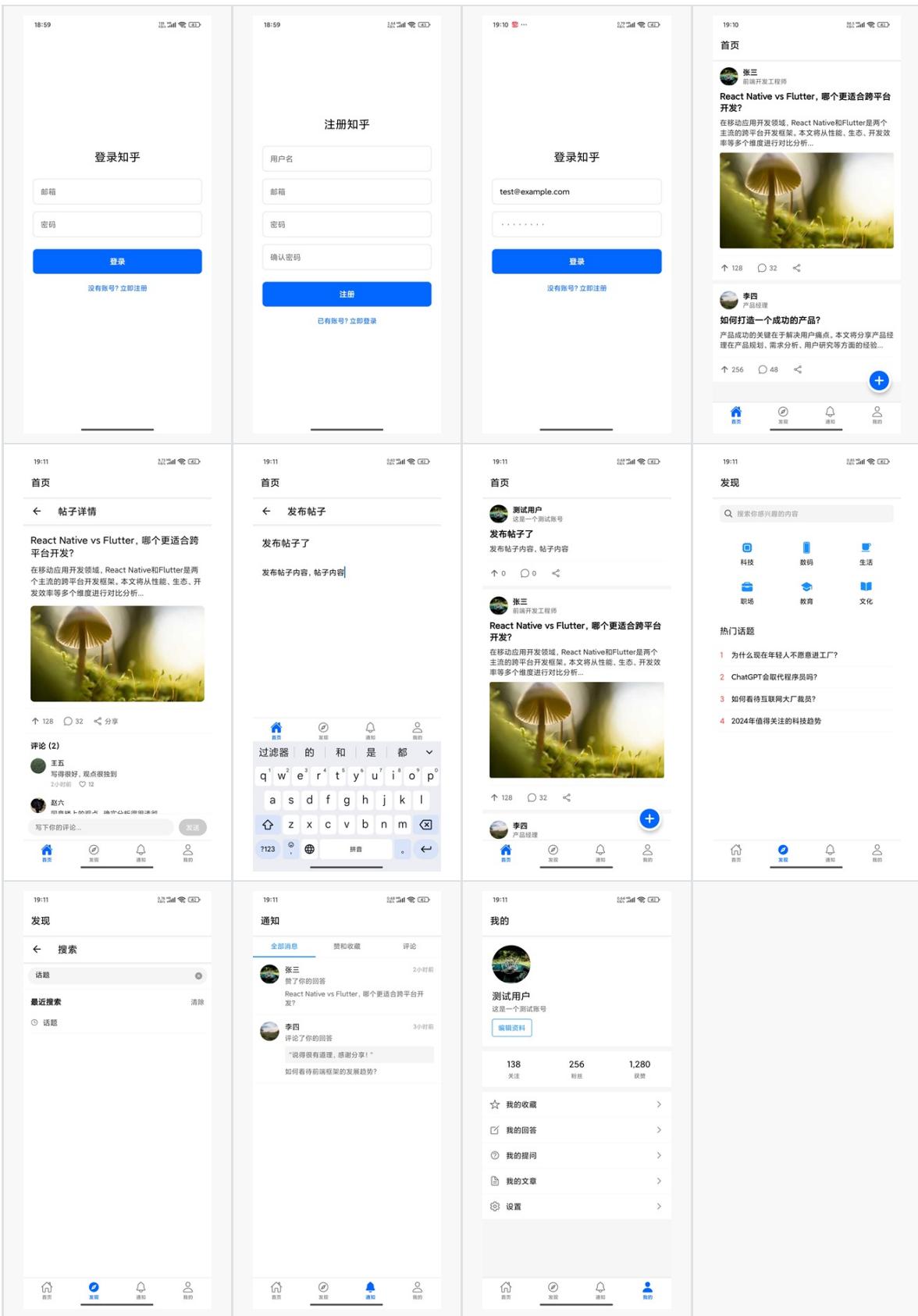
项目描述: 本项目是基于 React Native 开发的仿知乎移动应用。已实现众多核心页面功能，涵盖登录注册、首页帖子浏览与发布、发现页的帖子搜索、搜索历史记录展示及热门话题呈现、消息通知以及个人信息管理等功能。

功能模块: 登录注册、首页、发现、通知、我的

技术要点:

- 使用 React Navigation 构建底部导航框架，实现流畅页面切换
- 基于 Redux 进行全局状态管理，确保数据一致性与响应性
- 设计并复用自定义组件，提高代码复用率与维护性
- 采用 async-storage 和 expo-secure-store 实现本地数据安全存储
- 基于expo-image-picker(图片选择)、expo-image-manipulator(图片处理)、expo-file-system (文件操作)
- 基于react-native-safe-area-context (安全区域处理)、react-native-screens (原生屏幕容器)处理显示和性能问题

项目预览



六 Kotlin Multiplatform Mobile项目

1—WanAndroid-Compose-Multiplatform

项目归属: 个人项目

项目名称: WanAndroid-Compose-Multiplatform

项目地址: <https://github.com/PGzxc/WanAndroid-Compose-Multiplatform>

软件支持: Android+IOS+Desk(Mac/Windows/Linux)

开发工具: Android Studio(2022.3.1)+Java(17.0.6)+Gradle(8.0.2-bin)+Kotlin(1.9.0)

项目描述：本项目基于 WanAndroid API 开发，采用 Compose Multiplatform 实现跨平台界面构建，支持用户登录、注册、浏览文章、项目、导航与消息等核心功能。适配多端平台。

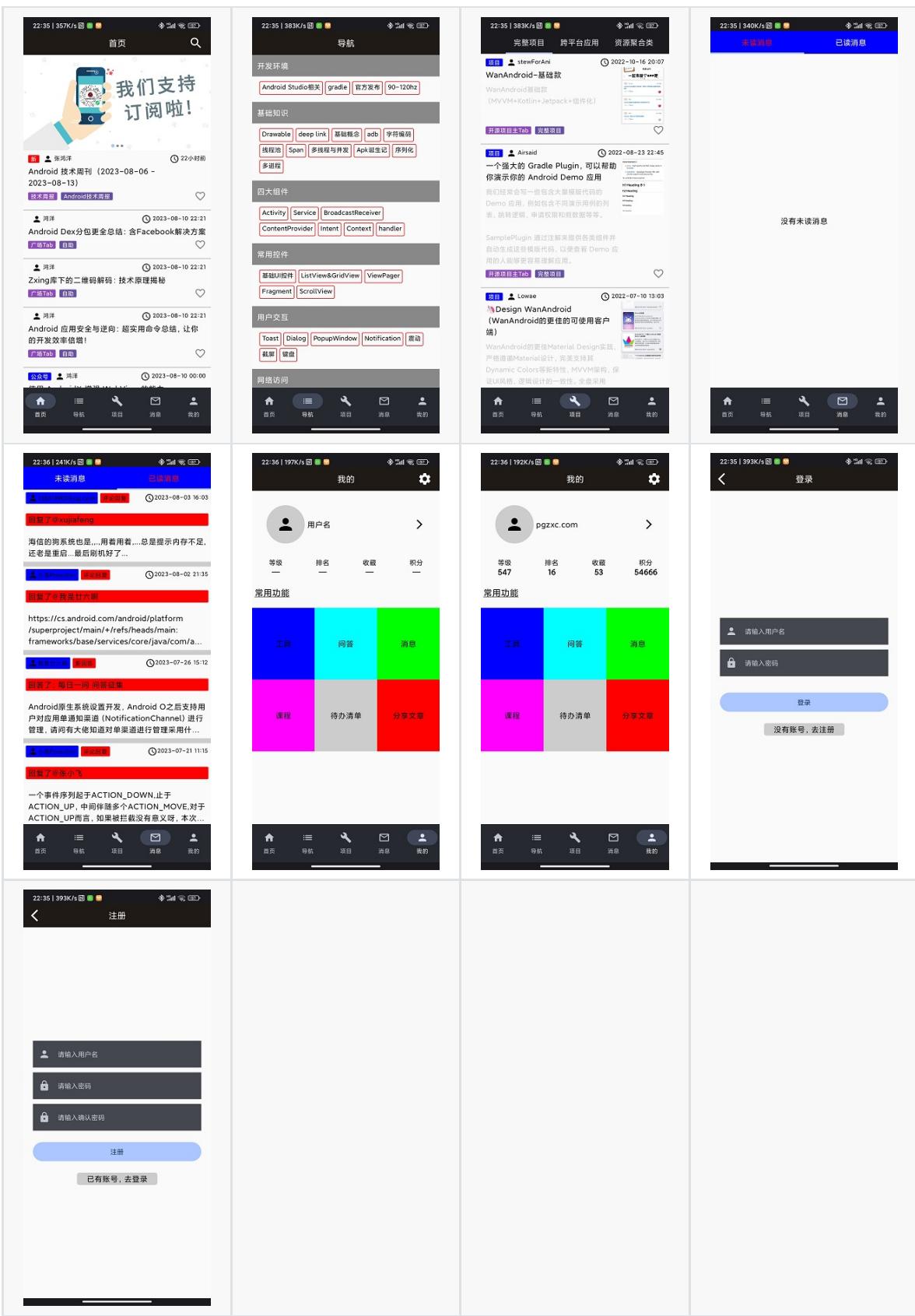
功能模块：首页、导航、项目、消息、我、设置等

技术要点：

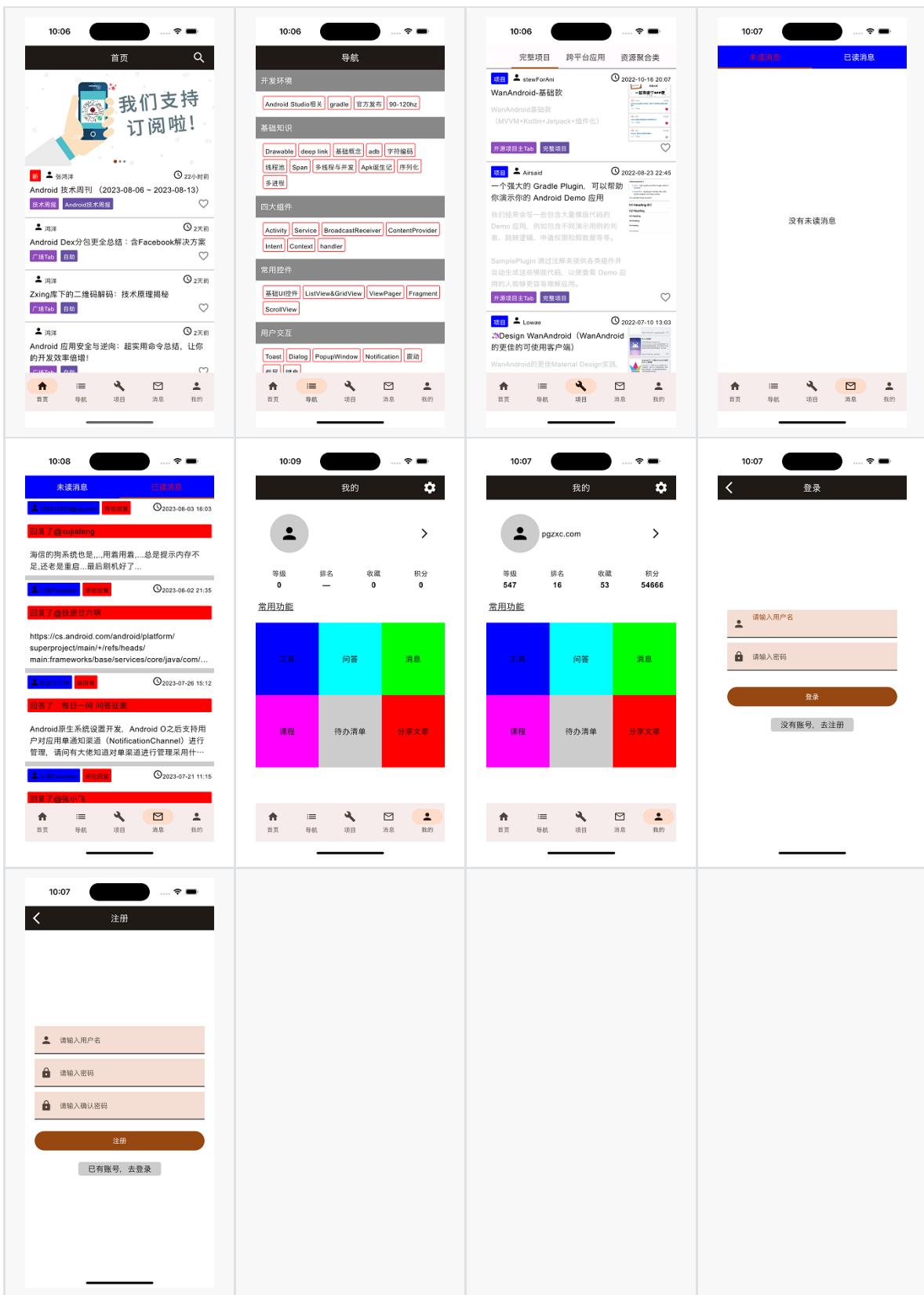
- 基于模版compose-multiplatform-template创建项目
- 基于NavigationBar搭建底部导航框架
- 网络部分：ktor-core核心库+ktor-serialization-kotlinx-json序列化
- 基于Navigator实现界面间导航
- 基于kamel-image显示并加载网络图片
- 基于kstore-file和kstore实现跨平台文件及数据存储
- 基于compose.materialIconsExtended显示Icons图标

项目预览

Android截图



IOS截图



七 Uni-app项目

1—[wanandroid_uni_app](https://github.com/PGzxc/wanandroid_uni_app)

项目归属: 个人项目

项目名称: wanandroid_uni_app(开源)

项目地址: https://github.com/PGzxc/wanandroid_uni_app

软件支持: H5+微信小程序+其他小程序

开发工具: HBuilder X 3.8.4.20230531+微信开发者工具+Vue(2.x)

项目描述：本项目基于 WanAndroid 开源 API，使用 uni-app 构建，实现用户登录注册、文章浏览、项目展示、导航查看、消息通知等功能，支持多端部署

技术要点：

- 使用 uni-ui 组件库构建页面布局与交互界面
- 基于 uni.request 封装网络请求
- 基于 uni-api-EventChannel 监听页面间事件通信
- 通过 uni.navigateTo、redirectTo 等路由 API 实现页面跳转与导航控制
- 使用 uni.setStorage/uni.getStorage 进行本地数据缓存
- 创建 Vue 组件供页面重复使用

项目预览



八 AI 项目

1—FlutterGeminiAI

项目归属：个人项目

项目名称：FlutterGeminiAI

项目地址：<https://github.com/PGzxc/FlutterGeminiAI>

软件支持：Android+IOS

开发工具：IDEA 2024.1.3+Flutter(3.22.2)

项目描述：Flutter Gemini AI 是基于 Google Gemini-1.5-Flash 模型打造的多模态 AI 对话应用，支持纯文本及图文混合输入。用户可通过文本或图片与 AI 自然交互，聊天窗口式界面设计，消息分左右两侧展示，界面简洁直观，提升交互体验。

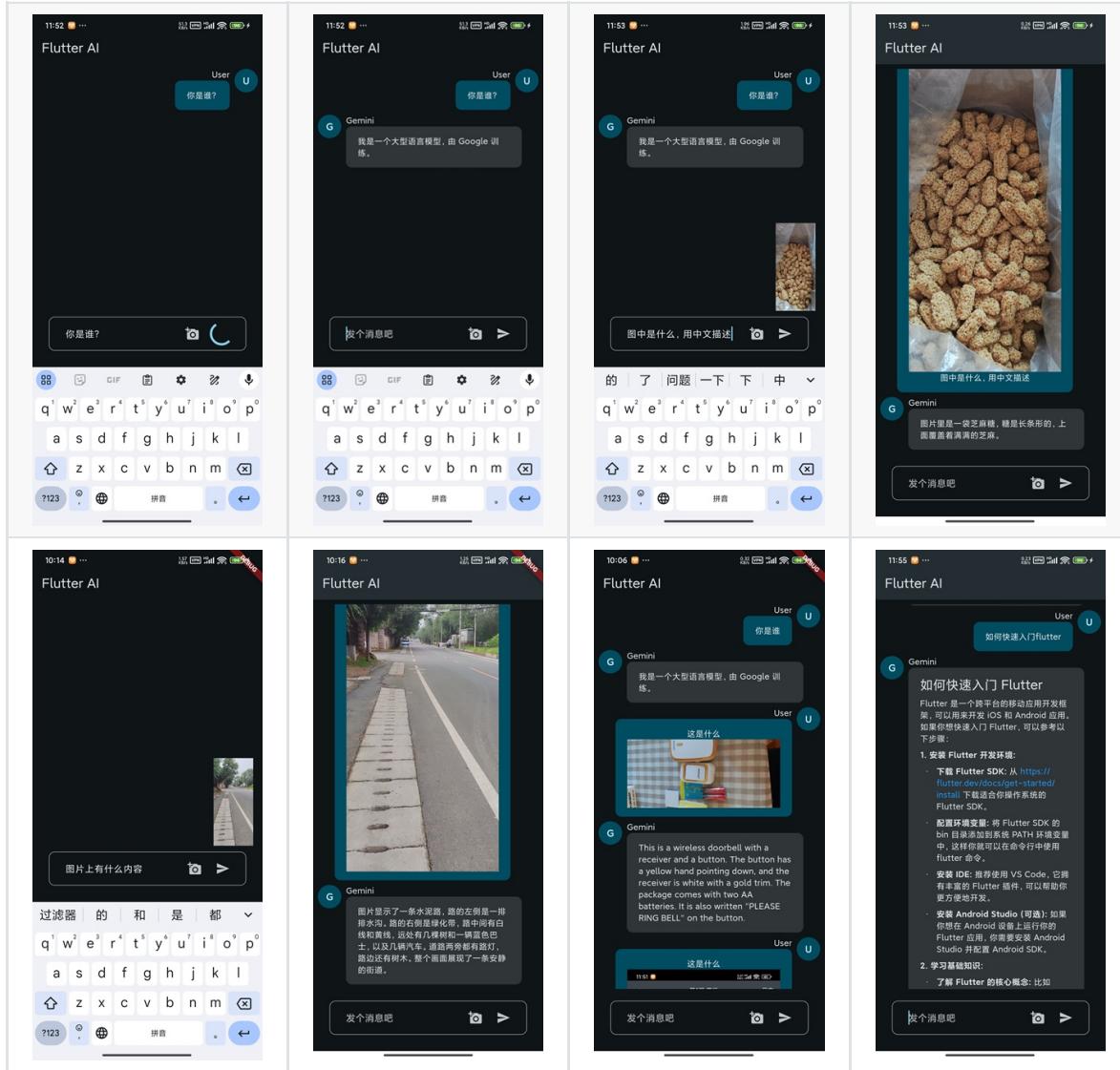
功能模块：对话模块

技术要点：

- 基于 GenerativeModel(model: 'gemini-1.5-flash', apiKey: apiKey) 初始化模型
- 基于 model.generateContent([Content.text('Text')]) 输入生成文本

- 基于model.generateContent([Content.multi([prompt, ...imageParts])])图文多模态
- 自定义底部输入模块(输入框+图片选择+消息发送)
- 根据role选择是左侧Gemini布局还是右边User用户布局
- 基于image_picker选择图库图片
- 发送消息后自动滚动到底部

项目预览



技能清单

Android

1. 熟悉项目开发模式：传统(XML+Java/Kotlin)与声明式UI(ComposeUI)
2. 熟悉多线程与异步通信机制：Handler、AsyncTask、Coroutine、线程池等
3. 熟悉主流架构模式与实践：MVC/MVP/MVVM/MVI
4. 熟悉核心框架与原理：Retrofit/OkHttp、RxJava、Room、EventBus、MMKV、Glide/Fresco等
5. 熟悉主流商用SDK集成与调试：登录、短信验证、IM、视频/直播、推送、支付、地图等
6. 理解Android核心机制：消息机制、事件分发机制、View绘制流程
7. 熟悉性能调优与分析：启动优化、卡顿检测、内存优化、网络优化、过度绘制优化等
8. 熟练使用性能调试工具：Profiler、TraceView、Systrace、MAT、LeakCanary等
9. 熟悉兼容与适配：设备适配(手机/平板/折叠屏)及版本适配(Android 6.0+)

10. 了解系统底层原理：ART/Dalvik虚拟机、Binder通信机制、内存/进程管理、应用启动流程

IOS

1. 熟悉项目开发模式：传统UIKit(xib/Storyboard+OC/Swift)与声明式UI(SwiftUI)
2. 熟悉开发与协作工具：依赖管理(CocoaPods/SPM/Carthage)、版本控制(Git/GitHub/Sourcetree)、CI/CD
3. 熟悉主流框架：Alamofire/AFNetworking、SwiftyJSON/ObjectMapper、SDWebImage/Kingfisher等
4. 熟悉常见数据存储：UserDefaults/MMKV、Core Data、Realm/SQLite
5. 理解系统机制：事件传递机制、响应链、自定义控件、KVC/KVO、CALayer/UIView等
6. 理解底层原理：Runtime动态机制、RunLoop工作原理、内存管理(MCR/ARC)、多线程(GCD/NSOperation)
7. 熟悉常见商业SDK：推送、IM、支付、社交分享、视频/直播、地图等
8. 熟悉性能优化：内存泄漏检测、崩溃分析、卡顿与性能监控、工具(Instruments/Leaks/Time Profiler)
9. 熟悉兼容和适配：尺寸(iphone/ipad)、屏幕分辨率、系统兼容性
10. 具备App Store上架经验，熟悉签名、证书管理及常见审核问题处理流程

Harmony

1. 熟悉鸿蒙多语言开发体系：Java、arkts/ts/js、仓颉
2. 熟悉鸿蒙应用模型：Stage模型、FA模型
3. 熟悉UIAbility生命周期及回调
4. 熟悉鸿蒙装饰器和状态管理器：v1和v2版本、\$和\$\$、全局状态管理等
5. 熟悉arkts多线程：TaskPool和Worker
6. 熟悉异步与事件：异步(回调、Promise/async/await等)、事件机制(EventHub、组件事件)
7. 熟悉组件双向通信：@Prop/@Observed、@Link、@Provide/@Consume、Emitter/EventHub
8. 熟悉鸿蒙系统能力：文件访问、相机、位置、网络、通知、媒体播放等
9. 熟悉分布式开发：分布式数据(共享)，分布式总线、分布式api
10. 熟悉轻量化服务：原子化服务、卡片服务

Flutter

1. 熟悉Flutter中组件体系及生命周期： StatelessWidget、 StatefulWidget
2. 理解Flutter中三棵树：Widget Tree、Element Tree、RenderObject Tree
3. 熟悉Flutter中启动流程与性能优化：应用启动到首页渲染的完整链路与启动加速方案
4. 熟悉Flutter中异步及网络：Future/Stream、async/await及Future、Dio/Retrofit等
5. 熟悉Flutter中本地存储：SharedPreferences、SQLite/Drift、Hive/Isar
6. 熟悉Flutter中路由管理：Navigator 1.0/2.0、GoRouter、AutoRoute
7. 熟悉Flutter中状态管理：Provider、Bloc、Riverpod、GetX、MobX、Cubit
8. 熟悉Flutter底层机制：三棵树渲染机制、UI 绘制流程等
9. 了解原生混合开发与通信机制：Flutter与原生混合、XXChannel通信
10. 熟悉性能与多端适配：启动优化与防白屏、性能优化及调优工具、多端适配、溢出问题

React Native

1. 熟悉前端基础：html/css/js、es6、ts/jsx、react、vue等
2. 熟悉RN基础：函数/类组件、Props/State、组件封装、Hooks、生命周期
3. 熟悉RN状态管理：Redux、MobX、Zustand、Recoil等
4. 熟悉RN工具与工程化：Webpack/Vite/Rollup、Expo(CLI/Dev Client)、CI/CD
5. 熟悉RN路由与导航：React Navigation、React Router Native、Wix Navigation

- 熟悉RN数据存储: AsyncStorage、MMKV、Realm、SQLite、WatermelonDB
- 理解RN渲染原理: 虚拟 DOM diff 算法、Yoga 布局引擎、Bridge通信机制及新架构(JSI/Fabric)
- 熟悉RN组件通信: 父传子(Props)、子传父(回调函数)、跨层级(状态管理)
- 熟悉RN常见库: UI库(NativeBase/RN Elements)、跨平台 UI(Ant Design)
- 了解原生扩展与通信能力: 原生接入(蓝牙/位置/推送)、原生通信(TurboModules/JSI)等

Kotlin Multiplatform Mobile

- 熟悉Kotlin语言: 类型推断、空安全、扩展函数、协程、数据类/密封类等
- 熟悉KMP平台特化: expect/actual机制、commonMain/androidMain/iosMain模块划分
- 熟悉KMP构建与配置: kotlin{targets {}}、多平台依赖、Gradle DSL
- 熟悉KMP架构: shared模块MVVM架构、封装ViewModel/Repository
- 熟悉KMP数据层: 网络层(Ktor)、数据库(SQLDelight)、存储层(KStore/Preferences)等
- 熟悉KMP协程调度: 协程(CoroutineScope)、调度.Dispatcher)
- 熟悉KMP依赖注入体系: Hilt(Android侧)、Koin(多平台实现)
- 了解KMP编译与构建流程: 构建流程、编译产物(Framework/klib)、XCFramework打包及静态链接
- 了解KMP性能与内存优化: 新GC模型、数据冻结问题、跨线程优化
- 了解KMP与原生互操作: Android/ios调用shared模块、桥接Swift与Kotlin数据类型

Java

- 熟练掌握Java基础语法、集合、多线程、反射等核心技术
- 熟悉JVM内存管理、垃圾回收机制及类加载原理
- 掌握Spring、Spring Boot、MyBatis等主流开发框架
- 熟练使用MySQL、Redis等数据库与缓存技术，具备SQL编写与调优能力
- 了解分布式架构，掌握常见中间件如RabbitMQ、Kafka、Nacos、Dubbo等
- 熟悉网络编程、HTTP协议及并发处理，掌握线程池、锁机制等并发模型
- 熟练使用Git、Maven、IDEA等开发工具，了解Jenkins、Docker等自动化部署流程
- 熟悉JUnit、Mockito等单元测试框架，了解常见Web安全(XSS、CSRF、SQL注入)风险

微信小程序

- 熟练掌握标记语言、样式表、JS，进行功能开发
- 熟悉常用组件的使用及相关API
- 熟悉小程序网络API功能的封装及返回数据处理
- 熟悉小程序功能调试及异常问题解决
- 熟悉小程序模板template封装及调用
- 熟悉小程序动画即画布Canvas绘制
- 熟悉小程序第三方SDK使用

前端

- 熟悉HTML5与语义化：语义化标签、音视频、Canvas、WebSocket、LocalStorage等
- 熟悉CSS3布局与样式体系：Flex/Grid布局、BFC、定位机制及CSS优先级，动画、变量与Sass/Less等
- 熟悉JS核心机制：闭包、原型链、this绑定、事件模型、异步编程(Promise、async/await、事件循环)
- 理解浏览器工作原理与性能优化：渲染流程、缓存策略、重排重绘优化及安全防护(XSS、CSRF)
- 熟悉ES6+新特性与模块化体系：解构赋值、可选链、Proxy/Reflect、Symbol、ESM模块化、Babel转译机制
- 熟悉主流前端框架：Vue2/Vue3响应式，Hooks原理与Diff算法

7. 熟悉前端工程化与构建工具链：构建工具(Vite、Webpack、Rollup等)及优化策略(分包、懒加载、代码分割)
8. 了解Node.js与全栈框架：后端框架(Express、Koa、NestJS等)，理解BFF模式与 CI/CD 部署流程
9. 理解网络通信与协议原理：HTTP/HTTPS、DNS、CDN、负载均衡、WebSocket通信及 RESTful/GraphQL
10. 具备性能与前沿技术应用能力：首屏优化、虚拟列表、懒加载、了解微前端、WebAssembly、WebGPU、AI

C#

1. 熟悉 C# 语言及.NET Framework，熟练开发 ASP.NET 和 WinForm 应用
2. 熟悉 Web 开发技术，掌握 Flex、CSS、JavaScript、XML 及 WebService
3. 熟练使用 GDI+、IO、多线程和网络编程技术进行 WinForm 程序开发
4. 理解并应用三层架构设计，熟悉 B/S 和 C/S 应用模式开发
5. 熟悉掌握使用常用的设计模式，如单例模式、工厂模式等
6. 熟悉常用源码管理工具的配置与使用，如SVN、Git
7. 熟悉 SQL Server、MySQL 和 Access 数据库，熟练使用 ADO.NET 进行数据访问与操作
8. 熟悉 DevExpress、ComponentOne 等常用 WinForm 第三方控件库

AI

1. 熟悉开发 Flutter 基于 gemini-1.5-flash 模型制作 AI 图文软件
2. 熟悉基于 TensorFlow Lite 模型进行图像识别分类
3. 熟悉基于 TensorFlow Lite 模型进行对象检测
4. 熟悉基于 TensorFlow Lite 模型识别单人或多人姿势
5. 熟悉基于 TensorFlow Lite 模型识别语音指令
6. 熟悉基于 TensorFlow Lite 模型进行智能回复
7. 熟悉基于 TensorFlow Lite 模型识别视频片段中人体动作
8. 熟悉基于 TensorFlow LLte 模型进行自然语言处理回答问题

微信公众号



致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。