

# 周向成—Android 开发工程师

## 基本信息

姓名: 周向成 学历: 全日制本科  
性别: 男 专业: 电子信息工程  
出生日期: 1987/11/07 毕业院校: 黄淮学院  
联系电话: 15201120927 邮箱: developer\_zxc@126.com

## 求职意向

工作性质: 全职 期望职位: 移动端、跨平台、小程序、Java 等  
工作地区: 北京 期望薪资: 15-30K

## 工作经历

2013/06 — 2014/06	广达上海电脑制造城	测试助理工程师
2015/04 — 2015/10	乐易考(北京)教育科技有限公司	Android 开发工程师
2015/10 — 2016/07	时间者互联网科技(北京)有限公司	Android 开发工程师
2016/07 — 2018/06	西藏远誉(北京)网络科技有限公司	Android 开发工程师
2018/07 — 2022/04	中科航天(北京)科技有限公司	全栈开发工程师
2022/06 — 2024/12	贝斯畅想科技有限公司	全栈开发工程师

## 我的优势

- 熟悉原生移动客户端开发: 鸿蒙、安卓、IOS
- 具备跨平台实战经验: Flutter、ReactNative、KMP、Tora 等
- 掌握小程序开发: 微信小程序、uni-app
- 熟悉 Web 前端: 框架(react/vue)、UI 库(element/Ant Design 等)
- 做过 AI 开发: 开发(tensorflow/ML Kit/Gemini)、工具(Cursor/Codex 等)
- 开发经验: WinForm 桌面开发、Java 开发(mybatis+微服务+分布式)
- Github 及完整简历: <https://pgzxc.github.io/resume/>

## 专业技能

- 熟悉项目开发模式: 传统(XML+Java/Kotlin)与声明式 UI(ComposeUI)
- 熟悉多线程与异步通信机制: Handler、AsyncTask、Coroutine、线程池等
- 熟悉主流架构模式与实践: MVC/MVP/MVVM/MVI
- 熟悉核心框架与原理: Retrofit/OkHttp、RxJava、Room、EventBus、MMKV 等
- 熟悉主流商用 SDK 集成与调试: 登录、短信验证、IM、视频/直播、推送、支付、地图等
- 理解 Android 核心机制: 消息机制、事件分发机制、View 绘制流程
- 熟悉性能调优与分析: 启动优化、卡顿检测、内存优化、网络优化、过度绘制优化等
- 熟悉兼容与适配: 设备适配(手机/平板/折叠屏)及版本适配(Android 6.0+)

## 公司及工作内容

2022/06 — 2024/12 贝斯畅想科技有限公司 全栈开发工程师

**行业类别:** 科技推广和应用服务业 | **企业性质:** 有限责任公司(法人独资) | **规模:** 100 人以下

**公司简介:** 贝思畅想科技有限公司，总部位于北京市昌平区赛迪产业园。是有不同行业、不同领域、有多年创业经验的多位连续创业者，联合发起并创立。是一个专注于创业知识分享的平台，致力为创业者提供创业所必备的知识和优质的创业项目，让创业者对创业拥有全新认知，为创业者有偿项目特刊制作、项目信息推送、商业计划书撰写等有偿服务，并通过可落地、可执行的创业项目，真真正正创造收入，更轻松地实现创业梦想。

### 工作描述:

1. 负责开发公司与流线传媒科技(北京)有限公司签署的足球直播联赛“西甲+”项目
2. 负责产品的需求分析、功能开发、性能优化、打包发布及版本迭代
3. 配合产品经理和测试人员，保证产品质量和准时上线
4. 根据用户反馈，不断进行客户端产品的优化与改进

2018/07 — 2022/04 中科航天(北京)科技有限公司 全栈开发工程师

**行业类别:** 信息传输、软件和信息技术服务业 | **企业性质:** 有限责任公司(自然人投资或控股) | **规模:** 100 人以下

**公司简介:** 中科航天(北京)科技有限公司，总部位于北京市海淀区上地国际孵化园。是一家专业的信息咨询、解决方案和 IT 服务外包供应商。

### 工作描述:

1. 从零开始负责日立中国-研发中心-养老项目组的定制化研发工作
2. 项目实施期间，负责进行研发工作的前期调研、时间预估及进度推进
3. 对接国内其他养老项目产品与日立中国-研发中心-养老项目组产品一体化
4. 工作期间，负责：移动端、小程序、前端、后端、C#桌面端等公司项目

2016/07 — 2018/06 西藏远誉(北京)网络科技有限公司 Android 开发工程师

**行业类别:** 广告/公关 | **企业性质:** 外商独资 | **规模:** 100-499 人

**公司简介:** 西藏远誉(北京)网络科技有限公司，是一家涵盖全国广播广告业务和承包电台业务的媒体公司，同时提供策略制定、创意文案、广告制作、媒体购买等广播广告服务。

### 工作描述:

1. 负责听呗 FM 电台广播及子专辑 App 的功能开发
2. 带领实习生熟悉本产品相关业务逻辑及项目代码
3. 根据 UI 设计图，完成页面的布局
4. 与后端合作，完成前后端数据交互
5. 与产品商议，确定需求，从而达到友好的用户体验
6. 团队讨论具体功能的细节问题，与其他技术人员沟通并制定设计规范

## 项目经验

**项目归属:** 流线传媒 + 贝斯畅想

**项目名称:** Android 项目—西甲+(足球联赛)

**软件支持:** Android 6.0 以上

**开发工具:** Android Studio+GitLab



Resume

**项目描述:** 西甲+ 是由贝斯畅想科技与流线传媒联合打造的一款专业足球联赛直播平台，面向国内球迷用户提供高质量的赛事直播与互动体验。项目涵盖赛程预约、直播观看、回放回顾、聊天室互动、投屏播放、球队数据、VIP 会员系统等功能，支持横竖屏切换与消息推送，满足用户“看球 + 交流 + 数据”一站式体验需求。

**功能模块:** 首页、赛程、数据、直播、聊天室、我的等

**技术要点:**

1. 基于组件化功能拆分，将项目分为基础库、组件层和业务层
2. 基于基础库 XUI 快速集成项目 UI 开发
3. 基于基础库 AndroidPay 集成支付宝和微信支付
4. 基于基础库阿里云视频 SDK 播放短视频列表、赛程直播和回放
5. 基于 XPopup 构建应用内各类弹窗
6. 基于 OkHttp+Retrofit 构建网络访问框架。
7. 基于极光 SDK 实现消息推送和直播聊天室聊天

**项目归属:** 日立中国

**项目名称:** Android 项目—脑训练

**软件支持:** Android 5.0 以上

**开发工具:** Android Studio3.1+SVN



Resume

**项目描述:** 脑训练是日立中国养老项目的本地化应用，通过蓝牙连接脑电设备 XB-01 实时采集脑血流数据，结合互动游戏训练提升老年人的认知与反应能力。系统基于脑部活跃度动态渲染界面色彩，并配合语音反馈增强沉浸体验，训练结束后生成脑活动指标及图表，便于用户持续跟踪评估认知状态。

**功能模块:** 设备检测配对、登录、设备连接、游戏选择、游戏、游戏结果、排行等

**技术要点:**

1. 基于 ViewModel+DataBinding+Kodein 构建 MVVM 开发框架
2. 基于 Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateView 构建网络请求和解析框架
3. 基于 couchbaseLite+sharepreferences+kotpref 构建数据存储
4. 基于 EventBus+接口回调构建 Android 的发布订阅事件和事件回调
5. 自定义 View 实现自定义输入键盘和人脸识别时人脸识别区域及排行
6. Android 原生与 WebView(js)游戏交互
7. 基于 OpenCV 实现人脸识别及登录功能

**项目归属:** 个人项目

**项目名称:** SwiperAndroid(私密)

**项目地址:** <https://github.com/PGzxc/SwiperAndroid>

**软件支持:** 安卓

**开发工具:** AS+Java (17.0.15) +Gradle (8.14.3) +Kotlin (2.0.21) +Trae



SwiperAndroid

**项目描述:** 独立开发的 Android 短视频 + 图集浏览应用，采用 Jetpack Compose 实现现代化声明式 UI；产品形态对标抖音/小红书短视频与图文社区，提供流畅的视频/图片滑动浏览、分类查看及全屏沉浸式交互体验。

**功能模块:** 首页，图集，发布，消息，我

**技术要点:**

1. UI 框架: 使用 Jetpack Compose 构建声明式 UI
2. 状态管理: Compose State + LaunchedEffect + ViewModel 管理页面状态
3. 网络与数据: Retrofit + OkHttp + Gson + Coroutines 实现异步网络请求
4. 视频播放: ExoPlayer 实现列表自动播放、全屏切换及播放控制
5. 图片处理: Glide 实现高效缓存与加载，优化长列表滚动性能
6. 手势交互: 基于 Compose 手势 API 实现图片缩放、下滑关闭等沉浸式交互体验
7. 屏幕适配: 响应式布局 + WindowInsets，适配异形屏、系统栏及各种屏幕尺寸
8. 构建与依赖: Gradle DSL + Version Catalog + Compose BOM 统一管理依赖与版本

**项目归属:** 个人项目

**项目名称:** Android 项目一直播 Live(开源)

**软件支持:** Android 6.0 以上

**项目地址:** <https://github.com/PGzxc/Live>

**开发工具:** Android Studio + Github



Live

**项目描述:** 直播 Live 是一个个人开源项目，仿照“映客”直播平台的交互和功能设计，涵盖首页、附近、直播、关注、我的等核心模块。项目实现直播间聊天、弹幕、礼物特效等核心功能，支持上下拉刷新与多种内容展示布局。

**功能模块:** 首页，附近、直播、关注、我等

**技术要点:**

1. 基于 Bottom Bar+Fragmentation+DataBinding 构建开发框架
2. 基于环信聊天室实现直播间聊天
3. 基于 BaseRecyclerViewAdapterHelper 实现多种布局
4. 基于 SmartRefreshLayout 实现下拉刷新和上拉加载
5. 基于 HeartLayout 实现点心动画
6. 基于 ViewAnimator 实现聊天弹幕和礼物特效