

我的简历



移动端			跨平台			小程序	后端	前端	AI	桌面端	完整版
安卓	iOS	鸿蒙	Flutter	RN	KMP	小程序	Java	Web	AI	WinForm	完整版

联系方式

手机：15201120927

Email：developer_zxc@126.com

QQ：834228918

基本信息

个人信息：PGzxc/男

毕业院校：黄淮学院 | 全日制本科 | 电子信息工程(2009.09–2013.06)

工作年限：2013年06月--至今

现居地：昌平线/昌平站(昌平县城)

求职意向

工作性质：全职

期望薪资：面议

工作地点：北京

期望职位：移动端开发(鸿蒙 / Android / iOS)、跨平台开发(Flutter / React Native / KMP)、后端开发(Java)、Web 前端开发、小程序开发(微信小程序 / uni-app)、桌面端开发(WinForm)等

相关信息

网站地址：<https://pgzxc.github.io/>

GitHub：<https://github.com/PGzxc/>

CSDN博客：http://blog.csdn.net/calvin_zhou

教育经历

工作经历

2013/06 – 2014/06	广达上海制造城	测试助理工程师
2015/04 – 2015/10	乐易考(北京)教育科技有限公司	Android开发工程师
2015/10 – 2016/07	时间者互联网科技(北京)有限公司	Android开发工程师
2016/07 – 2018/06	西藏远誉(北京)网络科技有限公司	Android开发工程师
2018/07 – 2022/04	中科航天(北京)科技有限公司	全栈工程师
2022/06 – 2024/12	贝思畅想科技有限公司	全栈工程师

公司及作品内容

2022/06 – 2024/12 贝思畅想科技有限公司 全栈开发工程师

公司简介

行业类别: 科技推广和应用服务业 | **企业性质:** 有限责任公司(法人独资) | **规模:** 100人以下

公司介绍: 贝思畅想科技有限公司，总部位于北京市昌平区赛迪产业园。是有不同行业、不同领域、有多年创业经验的多位连续创业者，联合发起并创立。是一个专注于创业知识分享的平台，致力为创业者提供创业所必备的知识和优质的创业项目，让创业者对创业拥有全新认知，为创业者提供项目特刊制作、项目信息推送、商业计划书撰写等有偿服务，并通过可落地、可执行的创业项目，真真正正创造收入，更轻松地实现创业梦想。

工作描述:

负责开发公司与流线传媒科技(北京)有限公司签署的足球直播联赛“西甲+”安卓移动端开发

负责产品的需求分析、功能开发、性能优化、打包发布及版本迭代

配合产品经理和测试人员，保证产品质量和准时上线

根据用户反馈，不断进行客户端产品的优化与改进

项目介绍

1-西甲+(足球直播联赛)

项目描述: 西甲+是由贝斯畅想科技与流线传媒联合打造的一款专业足球联赛直播平台，面向国内球迷用户提供高质量的赛事直播与互动体验。项目涵盖赛程预约、直播观看、回放回顾、聊天室互动、投屏播放、球队数据、VIP会员系统等功能，支持横竖屏切换与消息推送，满足用户“看球 + 交流 + 数据”一站式

体验需求。

功能模块：首页、赛程、数据、直播、聊天室、我的等

负责模块：首页、赛程、数据、直播、聊天室、我的等

技术要点：

基于组件化功能拆分，将项目分为基础库、组件层和业务层

基于基础库XUI快速集成项目UI开发框架

基于XOrmlite数据库保存播放记录等数据

基于XRouter路由框架实现组件化路由方案

基于基础库AndroidPay集成支付宝和微信支付

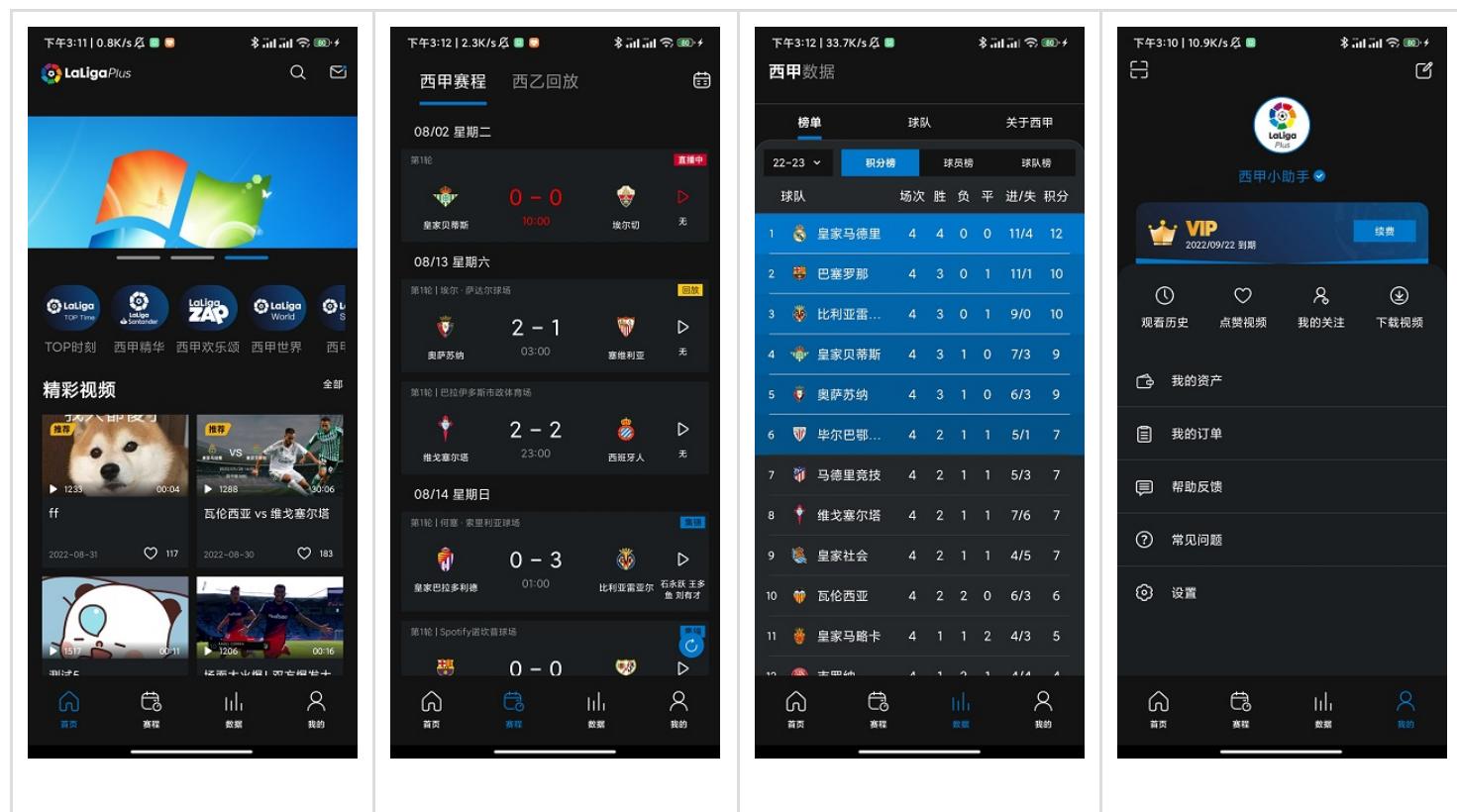
基于基础库阿里云视频 SDK 播放短视频列表、赛程直播和回放

基于 XPopup 构建应用内各类弹窗

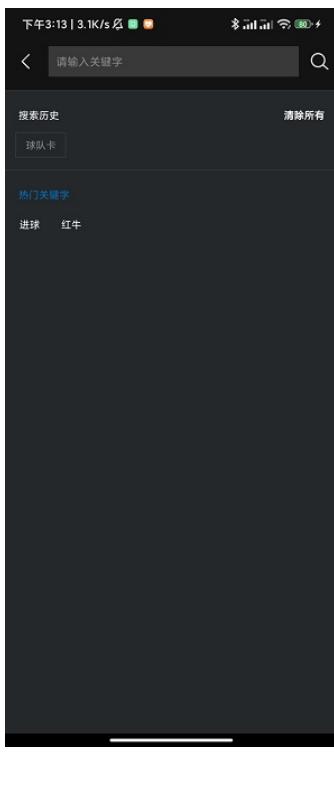
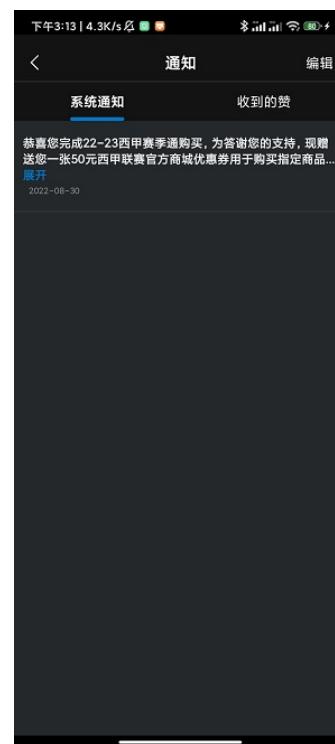
基于OkHttp+Retrofit构建网络访问框架

基于极光SDK实现消息推送和直播聊天室聊天

项目预览







2018/07 – 2022/04 中科航天(北京)科技有限公司 全栈工程师

公司简介

行业类别：信息传输、软件和信息技术服务业 | **企业性质：**有限责任公司(自然人投资或控股) | **规模：**100-300人

公司介绍：中科航天（北京）科技有限公司，总部位于北京市海淀区上地国际孵化园。是一家专业的信息咨询、解决方案和IT服务外包供应商

工作描述：

驻场办公，从零开始负责日立中国-研发中心-养老项目组的定制化研发工作

根据日立中国-研发中心-养老组要求，按时完成项目迭代开发及功能研发

项目实施期间，负责进行研发工作的前期调研、时间预估及进度推进

对接国内其他养老项目产品与日立中国-研发中心-养老项目组产品的整合

工作期间，负责：移动端、小程序、前端、桌面端、后端等公司项目

搭建和维护项目代码文档管理平台及为开发组人员分配账号

项目介绍

1-Android项目—脑训练(平板)

项目描述：脑训练是日立中国养老项目的本地化应用，通过蓝牙连接脑电设备 XB-01 实时采集脑血流数据，结合互动游戏训练提升老年人的认知与反应能力。系统基于脑部活跃度动态渲染界面色彩，并配合语音反馈增强沉浸体验，训练结束后生成脑活动指标及图表，便于用户持续跟踪评估认知状态。

功能模块：本地化、设备搜索配对、登录、设备连接、游戏选择、游戏说明、游戏、游戏结果、结果展示、排行等

负责模块：本地化、设备搜索配对、登录、设备连接、游戏选择、游戏说明、游戏、游戏结果、结果展示、排行等

技术要点：

基于ViewModel+DataBinding+Kodein构建MVVM开发框架

基于Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateView构建网络请求、解析、显示框架

基于couchbaseLite+sharepreferences+kotpref构建数据存储

基于EventBus+接口回调构建Android的发布订阅事件和事件回调

自定义view实现自定义输入键盘和人脸识别时人脸识别区域及排行

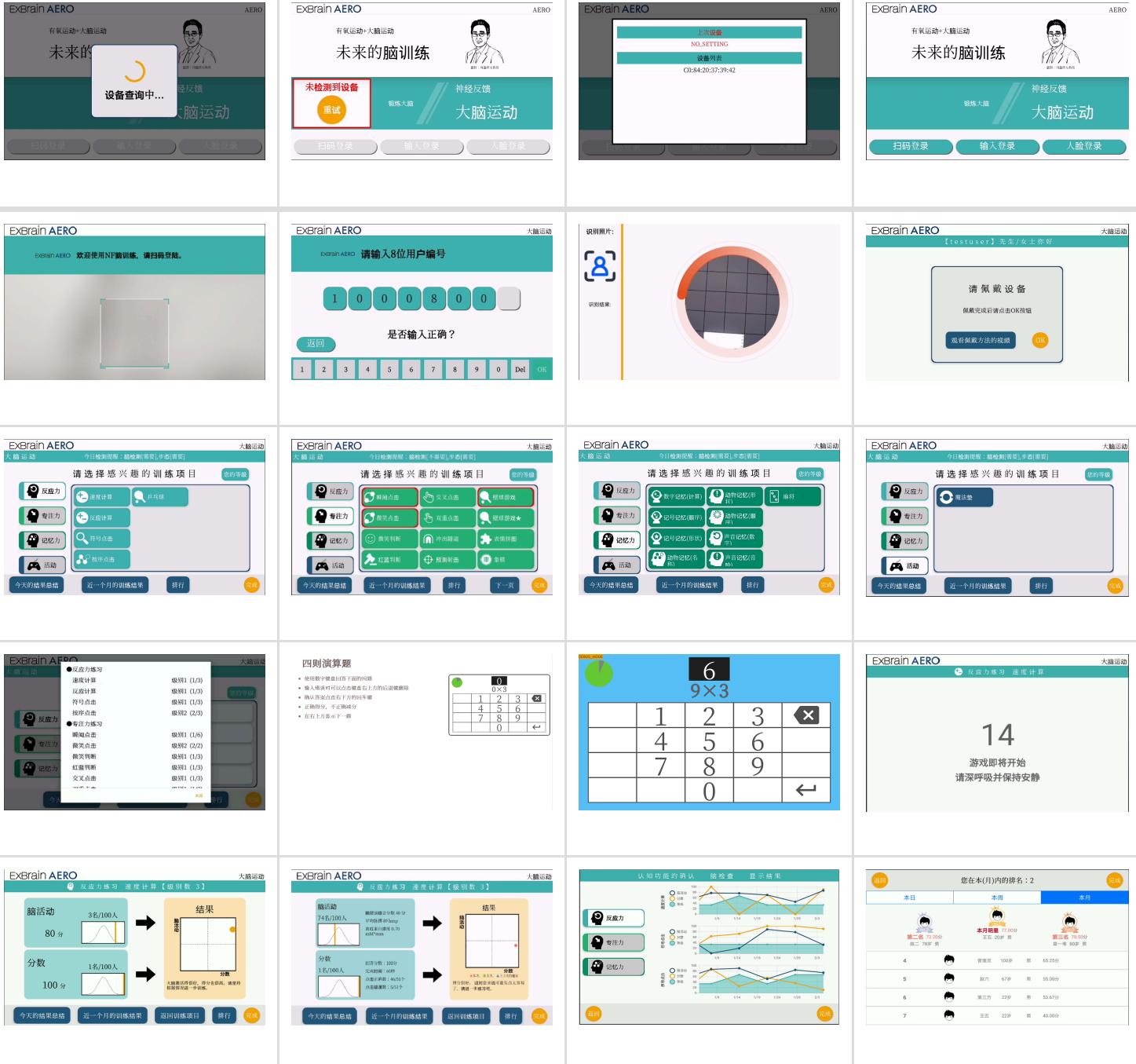
基于permissionsdispatcher管理app运行时动态权限

基于LeakCanary检测应用内存泄漏

Android 原生与 WebView(js)游戏交互

基于 OpenCV 实现人脸识别及登录功能

项目预览



2-Android项目—脑检测(平板)

项目描述：脑训练是日立养老组将日本养老项目迁移到国内的本地化产品。通过【数字】、【数字中文】、【数字中文字母】三组游戏分别检测用户反应力、专注力、记忆力情况，游戏前通过佩戴脑设备XB-01，游戏进行时通过蓝牙SDK获取佩戴设备的脑血量并记录下来到CSV文件中，结合游戏结果并依据采样分布数据给出最终结果。并将结果信息打印。

功能模块：本地化、设备搜索配对、登录、设备连接、游戏练习、游戏、游戏结果、游戏报告等

负责模块：本地化、设备搜索配对、登录、设备连接、游戏练习、游戏、游戏结果、游戏报告等

技术要点：

基于ViewModel+DataBinding+Kodein构建MVVM开发框架

基于Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateView构建网络请求、解析、显示框架

基于couchbaseLite+sharepreferences+kotpref构建数据存储

基于EventBus+接口回调构建Android的发布订阅事件和事件回调

自定义view实现自定义输入键盘和人脸识别时人脸识别区域

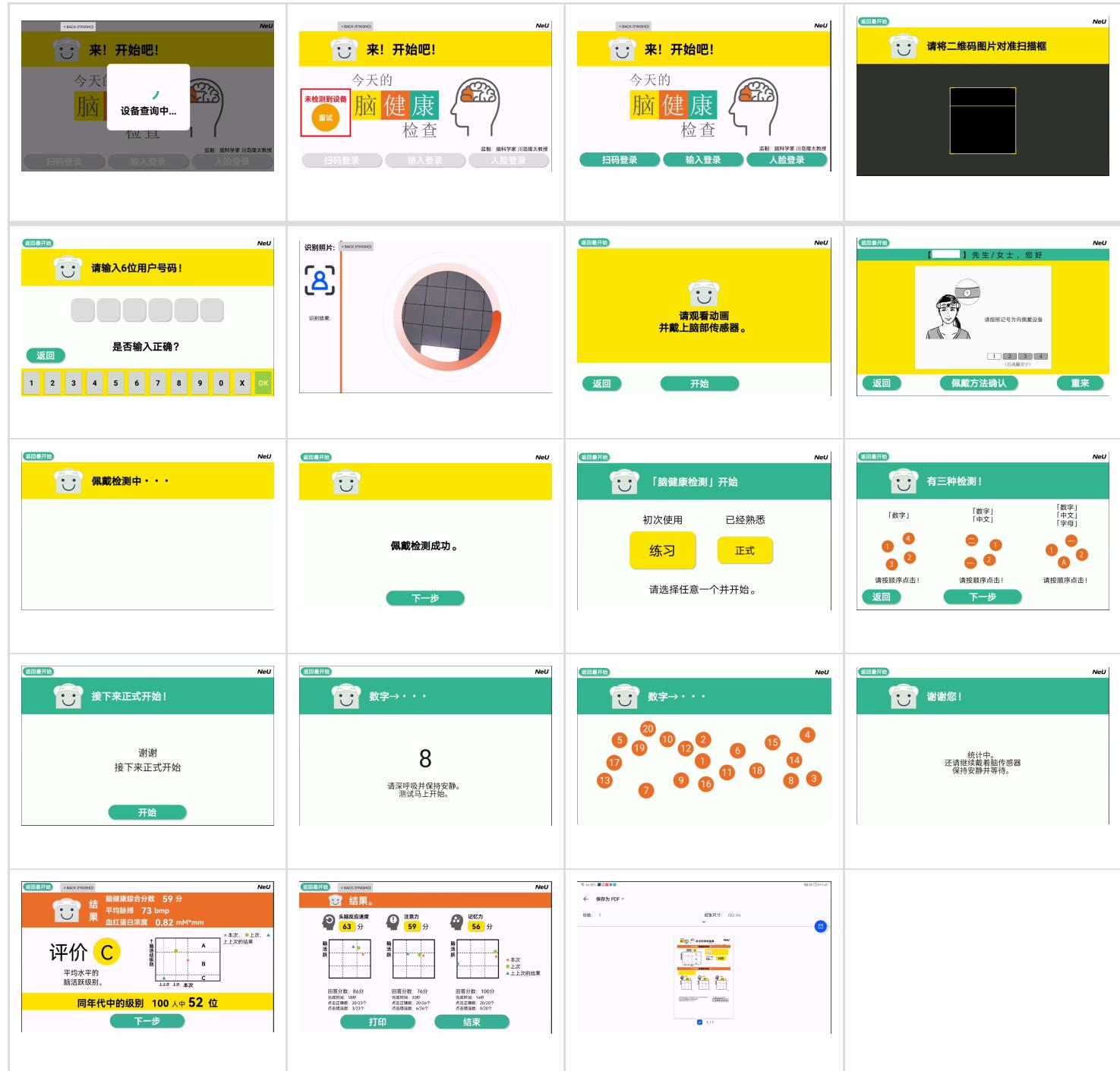
基于permissionsdispatcher管理app运行时动态权限

基于爱普生SDK打印结果报告

基于qrcodeZxing识别二维码

基于OpenCV实现人脸识别及登录功能

项目预览



3-Android项目—记录App

项目描述：记录App是一个整合国内同类养老项目，并用于收集整理合作企业项目数据信息的项目(魔法垫、黑金鱼、机器人等)，以丰富养老项目组产品多样化，包含项目列表，登录，数据采集等功能。

功能模块：项目列表、登录、数据采集等

负责模块：项目列表、登录、数据采集等

技术要点：

基于ViewModel+DataBinding+Kodein构建MVVM开发框架

基于Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateView构建网络请求、解析、显示框架

基于EventBus+接口回调构建Android的发布订阅事件和事件回调

自定义view实现自定义输入键盘和人脸识别时人脸识别区域

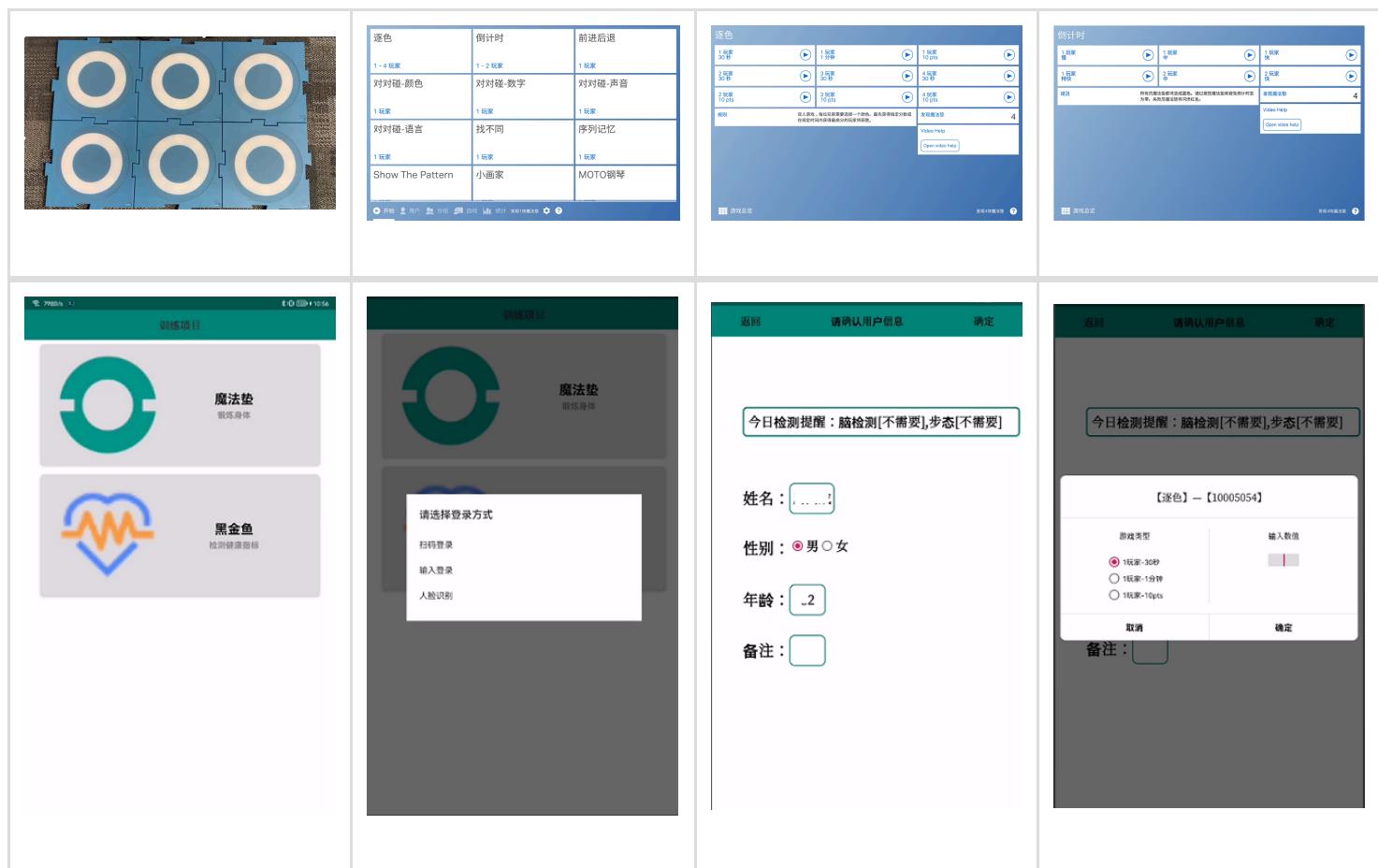
基于permissionsdispatcher管理app运行时动态权限

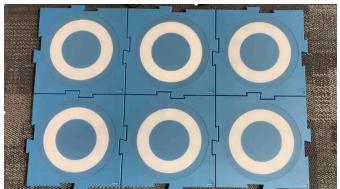
基于BluetoothKit进行蓝牙数据的连接和采集

基于qrcodeZxing识别二维码

基于OpenCV实现人脸识别及登录功能

项目预览





逐色	倒计时	前进后退
1~4玩家	1~2玩家	1玩家
对对碰-颜色	对对碰-数字	对对碰-声音
1玩家	1玩家	1玩家
对对碰-语言	找不同	序列记忆
1玩家	1玩家	1玩家
Show The Pattern	小画家	MOTO钢琴

逐色	1玩家	2玩家	3玩家	4玩家
1玩家	1玩家	1玩家	1玩家	1玩家
2玩家	2玩家	2玩家	2玩家	2玩家
3玩家	3玩家	3玩家	3玩家	3玩家
4玩家	4玩家	4玩家	4玩家	4玩家

倒计时	1玩家	2玩家	3玩家	4玩家
1玩家	1玩家	1玩家	1玩家	1玩家
2玩家	2玩家	2玩家	2玩家	2玩家
3玩家	3玩家	3玩家	3玩家	3玩家
4玩家	4玩家	4玩家	4玩家	4玩家



4-uni-app小程序-24H安全守护系统

项目描述：24H安全守护系统是日立养老项目组中众多项目之一，通过硬件手环(手佩戴)+垫子(铺在床上)检测用户的睡眠状态及活动信息，并在监控异常时给出报警提醒。

功能模块：状态、预警、统计、我的

负责模块：状态、预警、统计、我的

技术要点：

基于Vue+css构建布局页面

创建Vue组件，供页面重复使用

基于u-charts绘制心率、睡眠、行动、体温等图表

基于uni-load-more刷新页面数据

项目中uni-app常用组件如：area-picker(省市区地址选择器)、jyf-parser(字符串转化为html)、uni-calendar(日历)、uni-collapse(折叠面板)、uni-fab(悬浮按钮)、uni-popup(弹出层)、xfl-select(下拉框)等

项目预览

24H安全守护系统

请输入手机号码

请输入密码

登录

当前状态

您位于大厅的亲人今日已在室内行走10米，共用0.17分钟，平均速度1.5米/秒。tips-建议2 正常

预警 (24小时以内信息)

睡眠信息 (2小时内)

当天日详细活动数据

状态 预警 统计 我的

预警信息一览

时间范围:

事件类型: 请选择

取消 确定

< 2023年04月 > 回到今天

日	一	二	三	四	五	六
26 初五	27 初六	28 初七	29 初八	30 初九	31 初十	1 十一
2 十二	3 十三	4 十四	5 十五	6 十六	7 十七	8 十八
9 十九	10 二十	11 廿一	12 今天	13 廿三	14 廿四	15 廿五
16 廿六	17 廿七	18 廿八	19 廿九	20 三月	21 初二	22 初三
23 周四	24 初五	25 初六	26 初七	27 初八	28 初九	29 初十
30 十一	1 十二	2 十三	3 十四	4 十五	5 十六	6 十七

状态 预警 统计 我的

预警1 2023-04-12-05:37:10

预警2 2023-04-12-09:34:52

预警3 2023-04-12-10:25:12

状态 预警 统计 我的

预警信息一览

统计信息

请选择设备: 请选择

心率	呼吸率	睡眠时间
浅睡比例	深睡比例	心肺健康报告
睡眠质量	体温	活动量 (时间)
活动量 (距离)	行走速度	行走步异性

状态 预警 统计 我的

24H安全守护系统

生物检测

我的设备

修改密码

关于我们

注销当前账号

当前版本 v1.0.0

状态 预警 统计 我的

5-微信小程序—日立健康

项目描述: 日立健康小程序是日立养老项目组将现有的项目(步态+脑训练+睡眠健康等)进行部分整合后开发的一款微信小程序, 方便快捷, 即用即走, 在不安装app的情况下, 通过小程序实现部分需要app和硬件需要完成的功能。

功能模块: 登录注册模块、用户信息修改模块、首页、慢病管理、认知管理、跌倒管理(步态分析有硬件实现)、日常管理等

负责模块：认知管理、跌倒管理(步态分析有硬件实现)等

技术要点：

基于Flex布局+css构建小程序布局页面

基于template构建模板组件，供页面重复利用

canvas绘制视频录制倒计时动画

小程序动态权限处理(地理位置、录像、拍照)

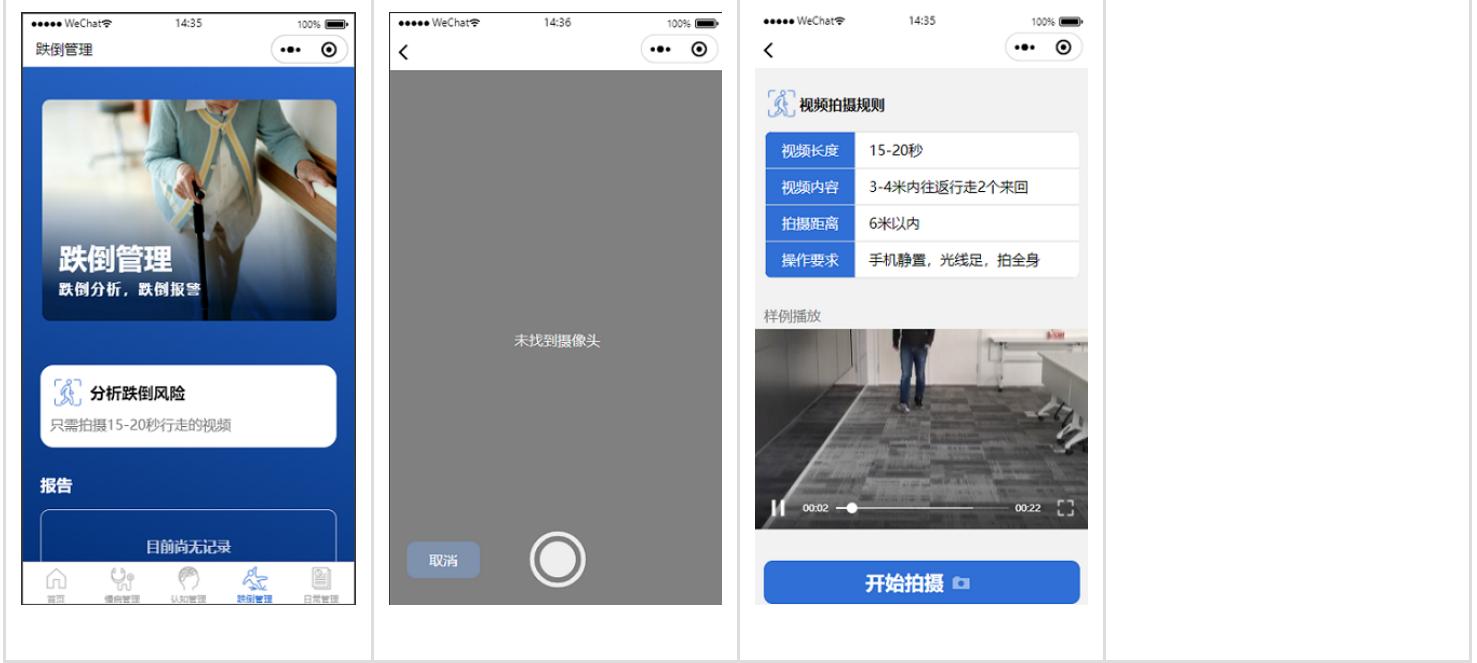
基于JS-SDK处理小程序与webview数据交互

基于腾讯地图获取用户位置及显示地图组件

封装网络接口请求及必要数据存储读取

项目预览





6-Web前端-游戏

项目描述：前端游戏是脑训练、脑检测及小程序中使用到的游戏项目，是基于P5.js引擎制作的游戏和收集整理GitHub上开源游戏项目而来；App项目游戏中，展示游戏说明和游戏内容，并与安卓原生项目进行交互和数据传输；微信小程序时，借助微信JS-SDK向小程序传输游戏结果。并适配了平板和小程序页面。

功能模块：P5.js游戏(40多个独立游戏)，GitHub小游戏(麻将、象棋、台球、乒乓球)等

负责模块：P5.js游戏(40多个独立游戏)，GitHub小游戏(麻将、象棋、台球、乒乓球)等

技术要点：

基于P5.js绘制小游戏视觉交互页面

基于p5.play创建游戏和动物

基于p5.sound播放点击音效及声音音效

基于marked.js将markdown页面渲染为html页面

基于webpack打包项目文件

处理前端游戏数据与Android端及小程序端交互及数据传输

项目预览



难度:1 请回答上个问题的答案

8-4

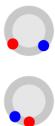
1	2	3	
4	5	6	
7	8	9	
	0		



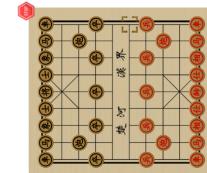
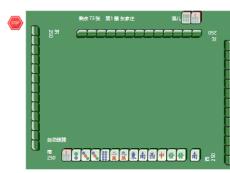
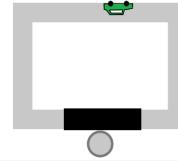
红蓝两色正好重叠时
练习中



红蓝两色正好重叠时
点击出现的笑脸



在出隧道的瞬间按下



7-C#项目—磁感应型手指开闭运动检测

项目简介：磁感应型手指开闭运动检测是一款桌面应用，借助手指传感器，根据手势规则操作检测手指开合运动，采集手势样本，进而判断人体机能。

项目模块：登录、传感器(数据采样)、数据保存、雷达波形分析、数据上传等

负责模块：数据保存、雷达波形分析、数据上传等

技术要点：

混合式WCF开发框架

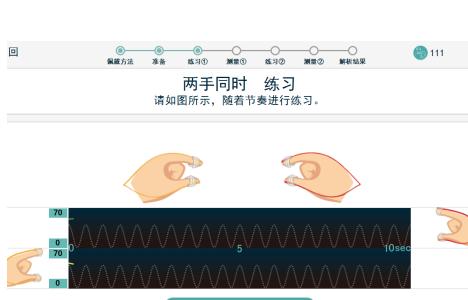
组件依赖(Compos(图标、日志、数学计算))

硬件依赖(HidCom(蓝牙、USB))

将数据信息保存到access数据库中

将最终结果通过网络保存到mysql数据库中

项目预览



8-Web前端-日立健康养老系统Ver1.0

项目简介：本系统为步态分析 POC 项目，通过摄像设备采集老年人步行及指定动作的图像数据，结合运动能力评估模型，实现动作可视化展示与能力评分，辅助用户了解并改善自身运动功能，广泛适用于智慧养老及康复辅助场景。

项目模块：步态分析、动作分析、问卷调查

负责模块：步态分析、动作分析、问卷调查

技术要点：

基于LigerUI搭建项目整体框架

基于jQuery-ajax执行网络请求和前后端交互

基于Highcharts绘制步态分析结果和历史数据图表

基于jQuery-UI使用jQuery组件快速绘制界面

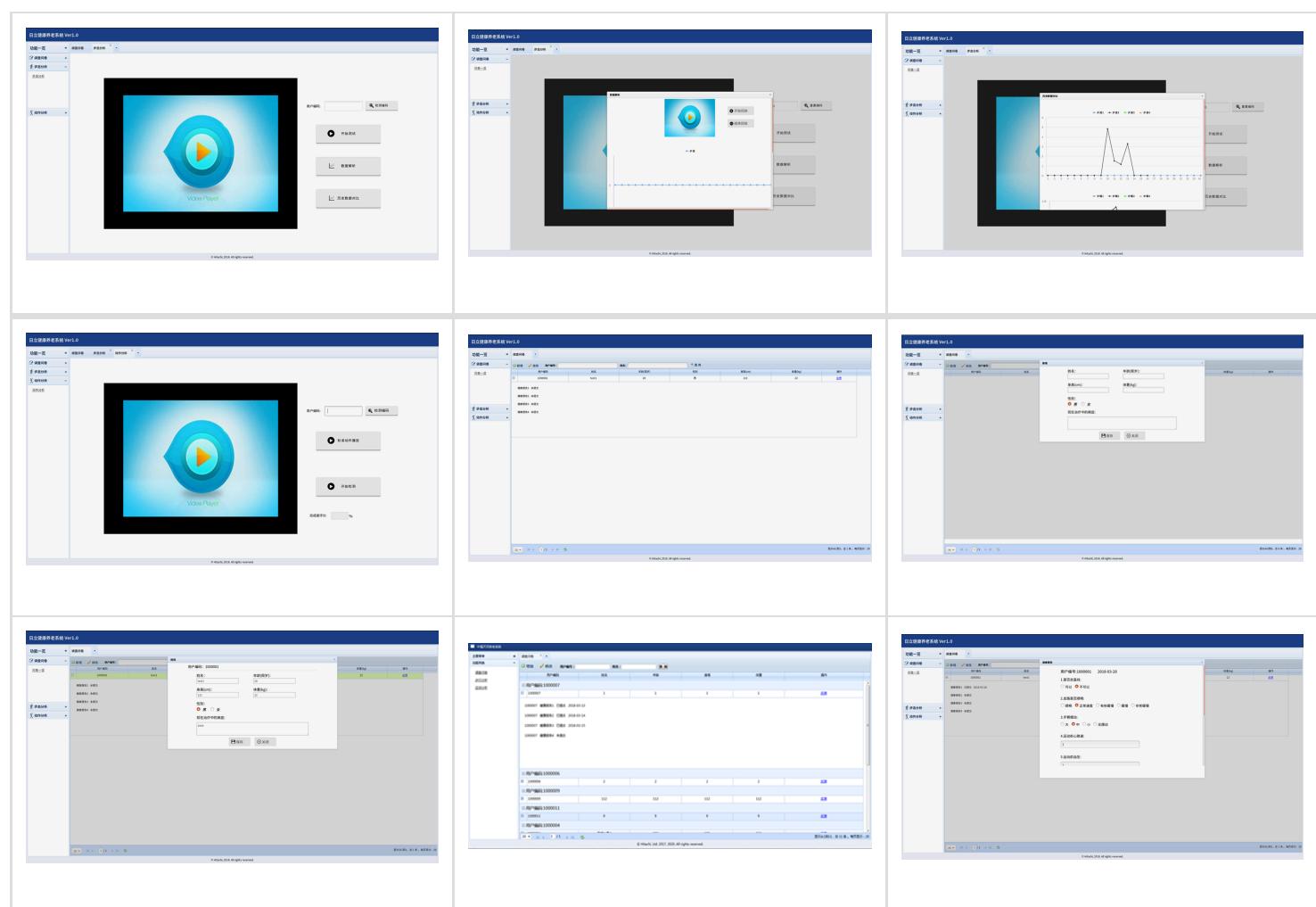
基于jquery-validation进行表单数据验证

基于jQuery-Cookie操作Cookie缓存数据

基于json2.js-json实现网络请求结果的序列化和反序列化

基于jquery.scrollstop解决滚动事件问题

项目预览



9-Web前端-日立智能养老管理系统Ver2.0

项目简介：日立智能养老管理系统是Ver1.0的全新升级版本和全新改版。该系统分为管理员账户和机构账户。管理员账户相当于超级用户，可以登录机构账户，用于管理机构、管理app、管理数据库等。机构账户用于管理用户、训练项目、排名、状态预览、数据分析等。

项目模块：管理员账户、机构账户

负责模块：管理员账户、机构账户

技术要点：

基于layui主流前端框架搭建项目整体框架

基于bootstrap实现响应式布局和图标、样式、组件等

基于echarts绘制测试结果和统计分析

基于jQuery-ajax执行网络请求和前后端交互

基于qrcode生成用户二维码

基于tracking-min.js和face-min.js开发的人脸识别库

基于ckplayer控制播放器步态视频

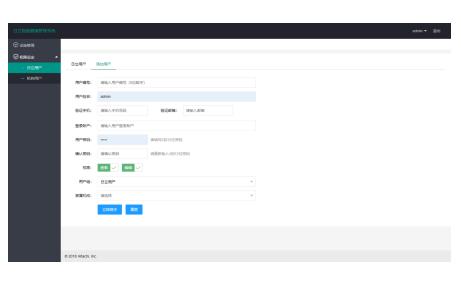
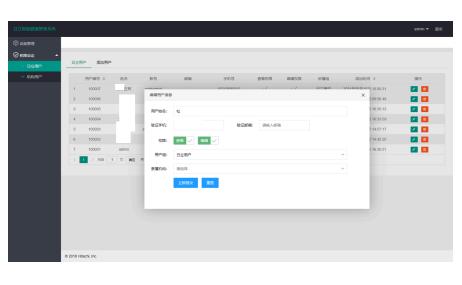
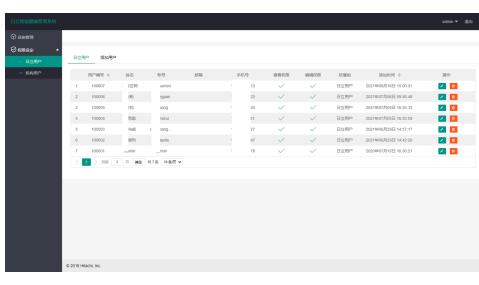
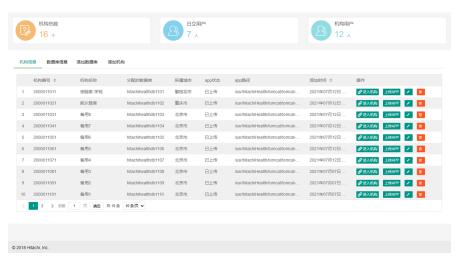
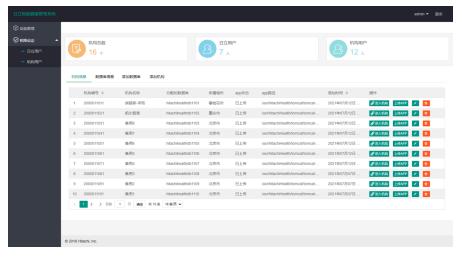
基于 Toastr 创建和管理通知消息

项目预览

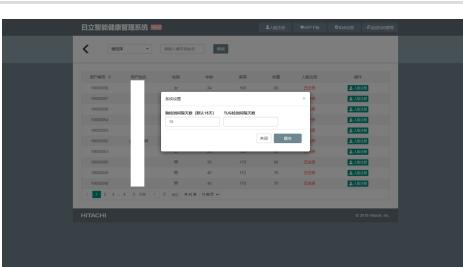
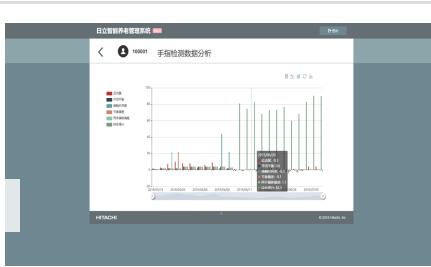
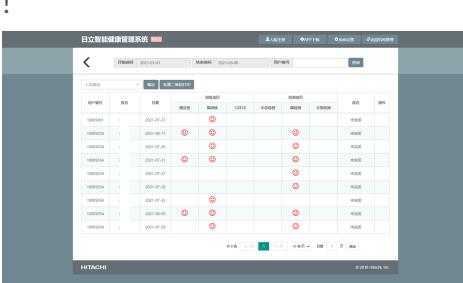
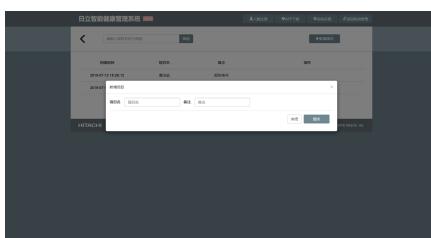
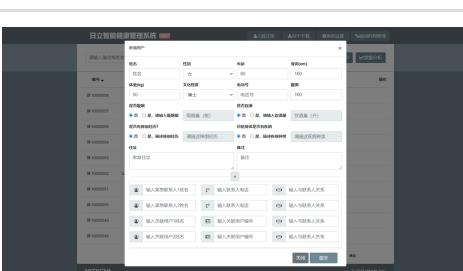
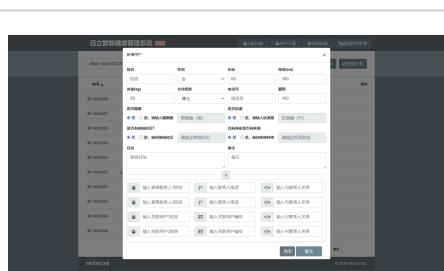
1-管理员账户

The screenshots illustrate the administrator account interface across four rows:

- Row 1:** Shows the main dashboard with user counts (16, 7, 12) and a list of users.
- Row 2:** Shows a detailed view of a user profile, including a QR code and a list of associated devices.
- Row 3:** Shows a modal dialog for managing device associations.
- Row 4:** Shows a list of users with detailed information and a search bar.



2-机构账户



公司简介

行业类别：广告/公关|**企业性质：**外商独资|**规模：**100-499人

公司介绍：西藏远誉(北京)网络科技有限公司，是一家涵盖全国广播广告业务和承包电台业务的媒体公司，同时提供策略制定、创意文案、广告制作、媒体购买等广播广告服务。

工作描述：

负责产品的需求分析、功能开发、性能优化、打包发布及版本维护

配合产品经理和测试人员，保证产品质量和准时上线

根据用户反馈，不断进行客户端产品的优化与改进

项目介绍

1-Android项目—听呗FM直播

项目简介：听呗FM是一款集合近千家全国广播电台和音乐，小说，相声，评书，脱口秀，情感故事等海量有声资源的网络收音机。

项目模块：直播、电台、分类、搜索、个人中心、下载、收藏、节目单、歌单、歌曲识别、弹幕、评论留言、喊红包、一元购车等

负责模块：直播、电台页、分类、播放、搜索、下载、收藏、节目单、歌单、歌曲识别等

技术要点：

基于DataBinding构建MVVM开发框架

基于Retrofit2+RxLifecycle+okhttp定义API接口

基于DiskLruCache制定本地缓存策略

自定义WebView处理APP与JS协议交互事件

基于环信聊天室实现直播间聊天

基于七牛云实现音频推流、拉流、连麦功能

基于MultiThreadDownloader歌曲文件的离线下载

其他第三方组件如：直播流歌曲识别、弹幕、Glide、微信支付、分享、定位等

项目预览

互动活动玩不停

传统广播与新媒体的互动融合



12大分类齐相聚

离线下载 不耗流量免费听



895家电台

百家齐放任你选



现金红包听出来

边听边摇嗨翻天



新增海量精品专辑

有你想听



2-Android项目—听观众包

项目描述：听观众包是听呗FM分类中的一个专辑，包含专辑列表，节目播放，节目下载，设置等功能；

目前众包项目有：《宝贝听睡前故事》、《相声大全》等9个。

功能模块：专辑列表、播放、滑动切换节目、节目下载、缓存清理、定时关闭、设置等

负责模块：专辑列表、播放、滑动切换节目、节目下载、缓存清理、定时关闭、设置等

技术要点：

基于FFMPEG构建的PldPlayer播放直播推流和音乐文件

基于EventBus优化Android的发布订阅事件

基于RxPermissions管理app运行时动态权限

基于LeakCanary检测应用内存泄漏

基于picasso加载图片并实现高斯模糊

2015/10 – 2016/07 **时间者互联网科技(北京)有限公司** **Android开发工程师**

公司简介

行业类别：公关/市场推广/会展|**企业性质：**民营|**规模：**10-50人

公司介绍：时间者互联网科技（北京）有限公司，是一家以互联网+会议服务众包方式提供会议活动服务的互联网公司。

工作描述：

制作产品说明书、项目流程图、开发文档

依据产品原型和说明，按照进度做项目开发

进行产品兼容和适配及产品迭代等工作

项目介绍

1-Android项目—E活动用户端

项目描述：e活动是一站式活动服务平台，模特、礼仪、演员、主持人、摄影摄像、翻译等众多职位任君筛选；订阅感兴趣的话题，活动推送消息早知道；加为好友，可以互动聊天！

功能模块：活动广场、消息、通讯录、活动管理、活动详情、个人信息、企业信息、朋友圈、群聊、钱包管理、我的关注等

负责模块：活动广场、消息、通讯录、活动管理、活动详情、个人信息、企业信息、朋友圈、群聊、钱包管理、我的关注等

技术要点：

基于KJFrameForAndroid构建网络访问框架

基于MD材质设计实现酷炫交互效果

基于百度地图SDK，实现路线规划和当前位置标识

基于环信SDK，实现应用内的互动聊天

2-Android项目—E活动企业端

项目描述：e活动企业版是一款旨在解决企业办活动难题的活动APP，通过“人力众包”及“颗粒化服务流程”为企业提供一站式的活动服务。

功能模块：活动大厅、发布信息、活动分类、我的店铺、我的订单、购物车、结算等

负责模块：活动大厅、发布信息、活动分类、我的店铺、我的订单、购物车、结算等

技术要点：

基于MVP搭建项目框架

基于微信SDK实现支付功能

RecyclerView 替代ListView实现复杂界面的布局

基于BGARefreshLayout实现上拉刷新和下拉加载

2015/04 – 2015/10 乐易考（北京）教育科技有限公司 Android开发工程师

公司简介

行业类别：教育/培训/院校|**企业性质：**民营|**规模：**100-499人

公司介绍：乐易考教育科技集团，致力于为学习者尤其是大学生打造全新的学习就业教育服务平台，为高校提供基于“互联网+”的就创业教育完整解决方案。

工作描述

根据设计文档或需求说明完成代码编写，调试，测试和维护

按照进度完成指定周期内的功能模块开发和迭代开发

协调测试人员完成测试工作及修复bug，为运营、产品提供技术支持

项目介绍

1-Android项目—E朝朝用户端

项目描述：E朝朝是一款集测评、求职和资讯于一体的社会职场资讯产品，通过专业测试和能力测评，为大学生提供精准匹配的优质岗位以及广泛的社会就业资讯信息，帮助大学生逐渐认识并提升自我就业能力和基本职业素养，掌握社会职场资讯从而最终达到最佳就业的目的。

功能模块：职业测评、就业调研、推荐职位、我的简历、学习、发现、搜索等

负责模块：推荐职位、发现、我的简历等

技术要点：

基于Xutils构建网络访问框架

自定义View实现复杂界面和效果

使用ImageLoader和LruCache结合使用加载网络图片，并设置缓存

SQLite存储省市县表，学校表，职位类别表，行业类别表等，并以此进行多表查询

2-Android项目—E朝朝企业端

项目描述：E朝朝企业版是一款免费发布企业招聘职位软件，职位信息直接传播全国高校；实现发布职位，接收简历等功能；简历推荐，根据企业职位主动推送相关简历，让企业轻松发现人才。

功能模块：简历推荐、急招、发布职位、简历下载、简历收藏、收到简历、我的简历、职位、设置等

负责模块：发布职位、简历收藏、收到简历、我的简历、设置等

技术要点：

基于Volley 构建网络访问框架

基于Android Wheel实现省市县三级联动

基于zxing扫码获取简历和我的简历二维码

多渠道打包、友盟统计下载量和存活率及bug查看和修复

2013/06 – 2014/06 广达上海制造城 测试助理工程师

公司简介

行业类别：电子技术/半导体/集成电路 | **企业性质：**台资 | **规模：**1万人以上

公司介绍：广达上海制造城是广达电脑集团设立在中国大陆的制造基地，专注于笔记本电脑、服务器、云端产品等的生产和制造。

工作描述：

解决测试突发问题，及时排除因测试用程式等因素引起的测试异常

培训和协助新进工程测试人员

协助PM进行新机种的导入、稳定性测试及异常分析

个人项目

— Harmony项目

1—SwiperHM

项目归属：个人项目(私密)

项目名称：SwiperHM

项目地址：<https://github.com/PGzxc/SwiperHM>

软件支持：鸿蒙全系列

API版本：API Version 17

开发语言：ArkTS+ArkUI

开发工具：DevEco Studio 5.0.5 Release

项目描述：仿抖音和小红书鸿蒙项目， 基于api.apiopen.top开放接口， 实现仿抖音视频滑动切换

功能模块：首页、图集、发布、消息、我

技术要点：

基于Flex+Builder+scale+animation构建仿小红书底部导航

基于V1、V2状态管理监控数据变化及UI同步

基于官方工具WindowUtils适配屏幕和窗口

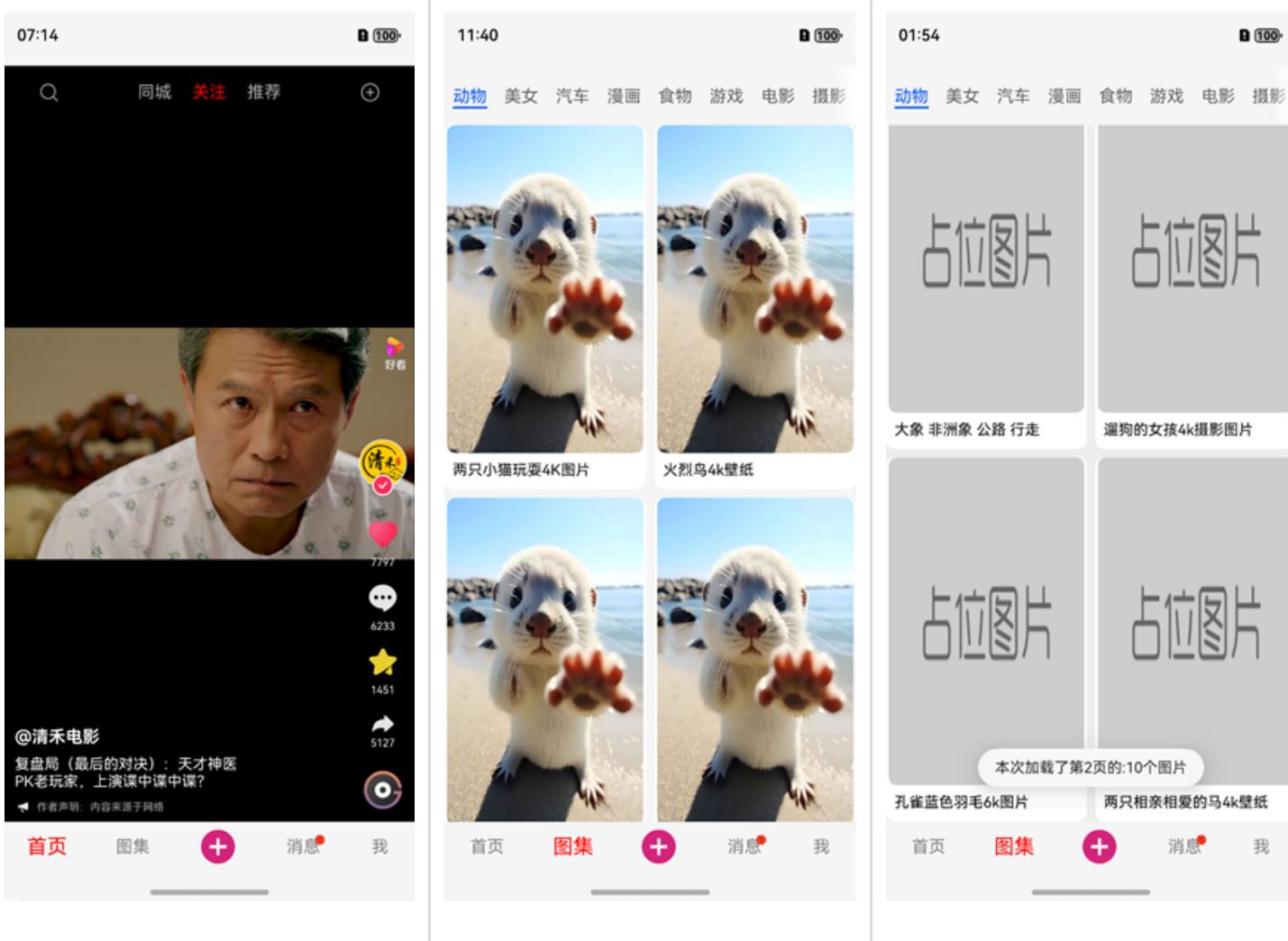
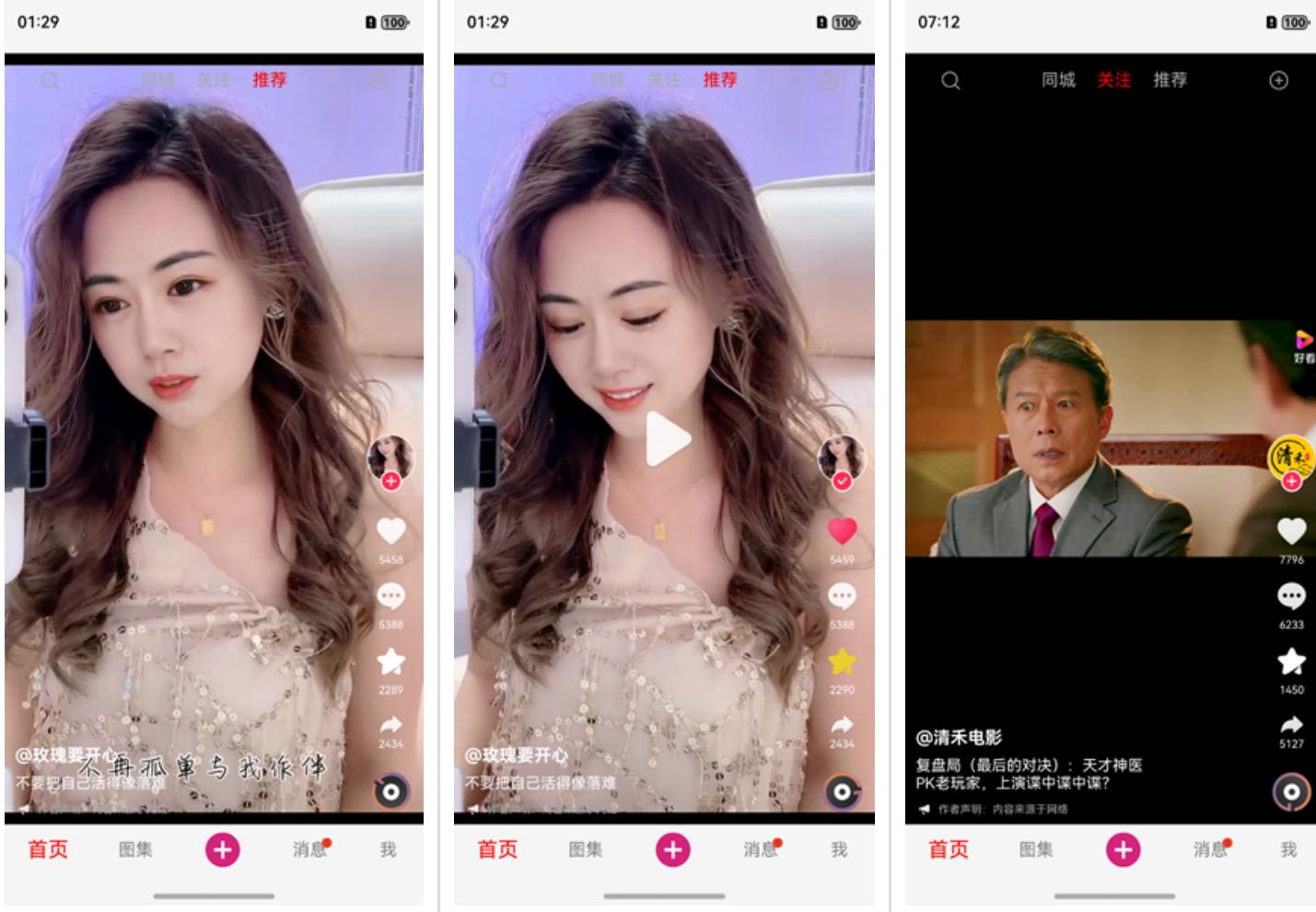
自定义组件：@Builder装饰器、@Component装饰器

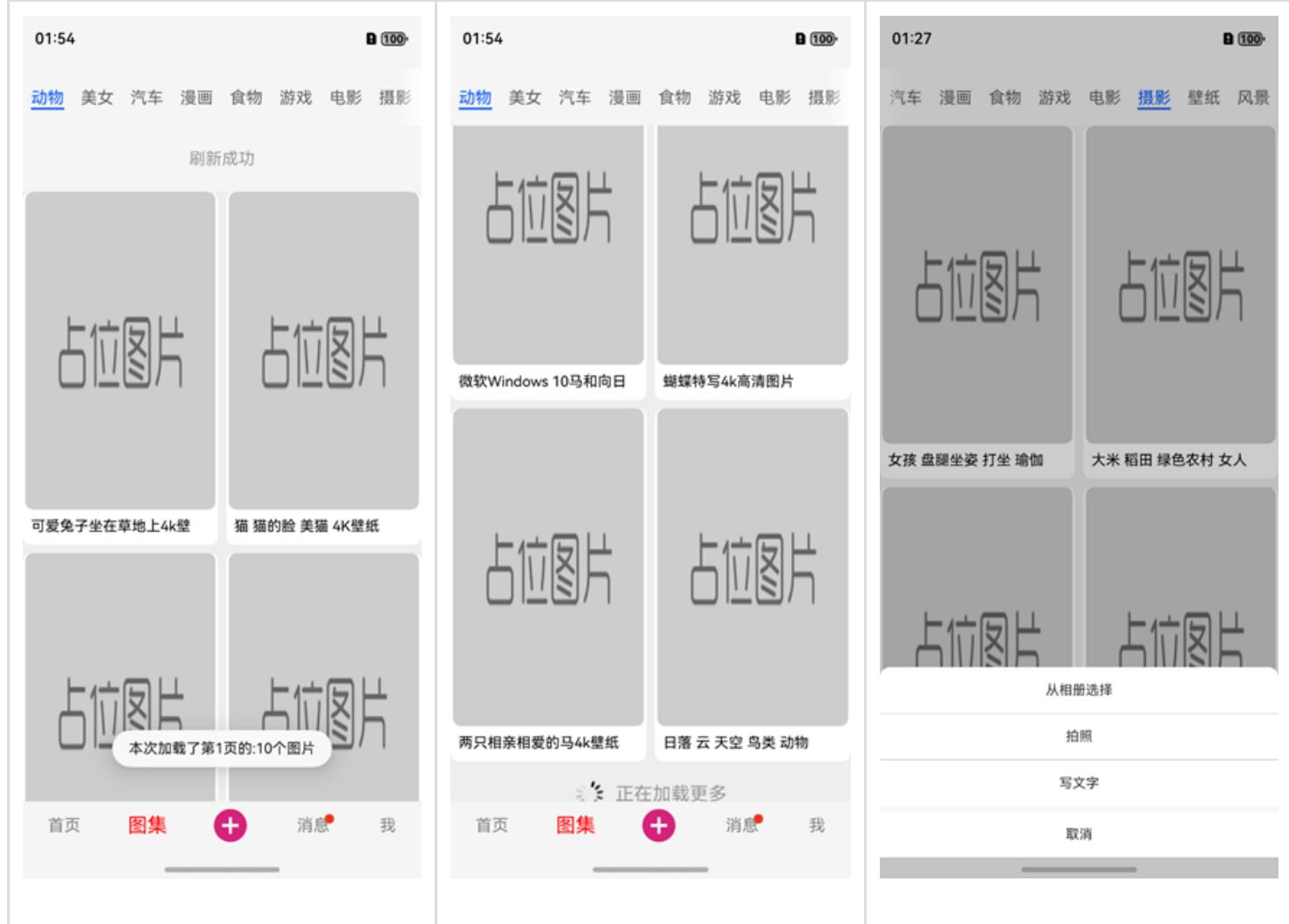
三方库：axios(网络请求)、pulltorefresh(刷新/加载更多)

常用组件：WaterFlow(瀑布流)、Swiper(视频滑动)、Tabs(导航栏)等

音视频：Video组件及状态管理(播放、循环、准备、开始、出错等)

项目预览





2—WanCJ

项目归属: 个人项目(开源)

项目名称: WanCJ

项目地址: <https://github.com/PGzxc/WanCJ>

软件支持: 鸿蒙全系列

API版本: API Version 12

开发语言: 仓颉(.cj)+ArkUI

开发工具: DevEco Studio NEXT Beta1+Node(18.18.2)

项目描述: 本项目是由鸿蒙开发语言由ArkTS(.ets)转化为仓颉(.cj)的开源项目，UI布局不变，用仓颉编写逻辑，并封装网络访问模块，自定义组件等的基础上快速完成功能开发

功能模块: 首页、课程、工具、我的

技术要点:

基于Tabs+TabContent构建底部导航框架

基于ohos.net.http进行网络请求，封装Get、Post请求

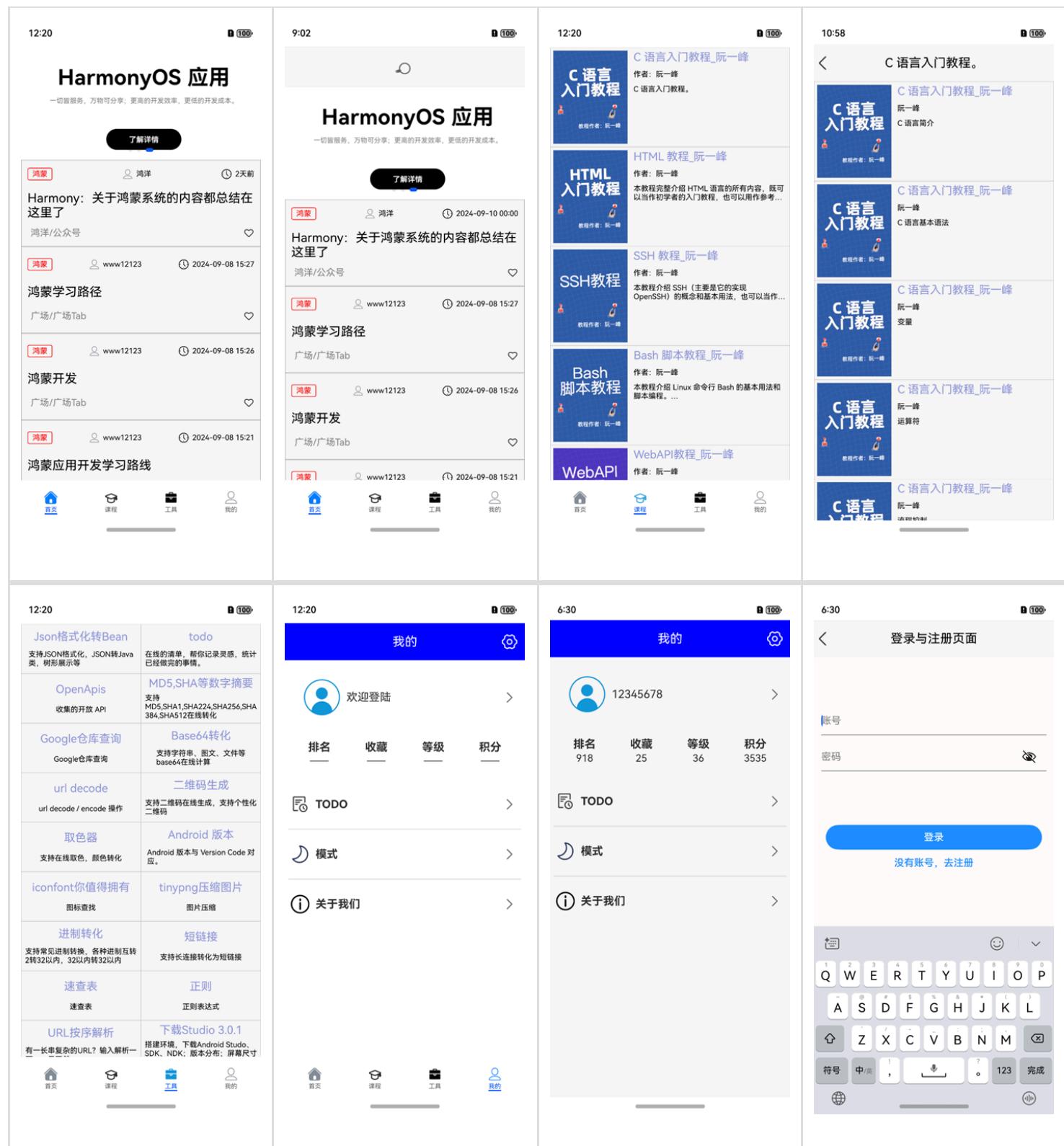
数据类的序列化和反序列化

构造工具类将JsonObject转换为Bean和String转换为JsonObject

基于@State、@Prop等装饰器获取网络数据并更新状态

基于@Builder装饰器自定义组件、extend扩展原有组件(方法)，减少复用代码

项目预览



3—WanAndroidHM

项目归属：个人项目(开源)

项目名称：WanAndroidHM

项目地址：<https://github.com/PGzxc/WanAndroidHM>

软件支持：鸿蒙全系列

API版本： API Version 12

开发语言： ArkTS+ArkUI

开发工具： DevEco Studio 4.0 Release+Node(16.20.1)+ohpm(1.2.5)

项目描述： 该项目是基于WanAndroid 网站开源的接口 API制作的一款Harmony开源hap。利用Harmony 布局、组件、API开发的一款支持Harmony全系列应用。

功能模块： 首页、导航、项目、消息、我等

技术要点：

使用 Tabs + TabBar 构建底部导航框架，实现多模块切换与页面管理

基于@ohos.net.http 发送网络请求，采用 Promise 简化异步操作流程

通过@State、@Prop 等装饰器管理网络数据绑定与状态更新

利用@Builder、@Extend 等装饰器封装自定义组件，减少复用代码

使用 preferences 与 PersistentStorage 实现用户数据持久化存储

基于router、Navigator 页面路由和组件导航及pageTransition转场动画

集成@ohos/pulltorefresh 实现页面的下拉刷新与上拉加载功能

项目预览

The project preview consists of three main parts:

- WanAndroidHM App Preview:** A red screen featuring a large blue Android icon and the text "WAN ANDROID".
- WanAndroid Forum Home Screen:** Displays a news feed with posts like "一起来做个app吧" and "每日一问 | Binder是如何做到跨进程权限控制的？". It includes a navigation bar with icons for Home, Navigation, Projects, Messages, and Profile.
- Developer Forum Thread Preview:** A list of threads under the "开发环境" category, such as "Android Studio相关 gradle 官方发布 90-1" and "Android 中关于枚举的优化". Each thread shows the author, date, and a brief description.

完整项目 跨平台应用 资源聚合类 动

项目 stewForAni ①2022-10-16 20:07
WanAndroid-基础款
WanAndroid基础款
(MVVM+Kotlin+Jetpack+组件...)

开源项目自主Tab 完整项目

项目 Airsaid ①2022-08-23 22:45
一个强大的 Gradle Plugin，可以帮助你演示你的 Android Demo 应用
我们经常会写一些包含大量模版代码的
Demo 应用，例如包含不同演示用例...

开源项目自主Tab 完整项目

项目 Lowae ①2022-07-10 13:03
Design
WanAndroid (WanAndroid的更...
WanAndroid的更佳Material Design实
践，严格遵循Material设计，完美支持...
开源项目自主Tab 完整项目

项目 KunMinX ①2022-07-10 13:00
且用谁回 MVI-Dispatcher 绝佳
使用。
唯一可信源成熟态，自动消除 高频痛
点。
开源项目自主Tab 完整项目

项目 huanglingqin123 ①2022-07-03 23:24
MVVM开源项目出行防疫App
开源项目自主Tab 完整项目

首页 导航 项目 消息 我的

未读消息 已读消息

暂时没有数据哦

首页 导航 项目 消息 我的

未读消息 已读消息

鸿洋 系统消息 ① 2022-12-29 20:05
掘金年度创作赛榜单 - Android 前 10 的独苗了，大家支持一波吧，
网页可以投票 8 票，app 可以投票 16 票，辛苦

doug feng 新闻 ① 2021-06-29 11:25
回答了：每日一问 | Dialog 的构造方法的 context 必须...

鸿洋 评论回复 ① 2021-06-18 17:40
回复了@DaveBoy
我晚点帮忙处理下图片~~ 估计答主不太好操作。

DaveBoy 评论回 ① 2021-06-18 14:17
回复了@dafasoft
我看你有些图裂了

dafasoft 新回答 ① 2021-06-04 11:18
回答了：每日一问 | Dialog 的构造方法的 context 必须...
看到回家的诱惑已经把 context、token、

首页 导航 项目 消息 我的

我的

欢迎登陆 >

排名 收藏 等级 积分

常用功能

工具	问答	消息
课程	待办清单	分享文章

首页 导航 项目 消息 我的

我的

12345678 < >

排名 1134 收藏 24 等级 27 积分 2633

常用功能

工具	问答	消息
课程	待办清单	分享文章

首页 导航 项目 消息 我的

< AN ANDRO 登录界面
登录帐号以使用更多服务

帐号

密码

登录
没有账号, 去注册

< AN ANDRO 注册界面
注册帐号以使用更多服务

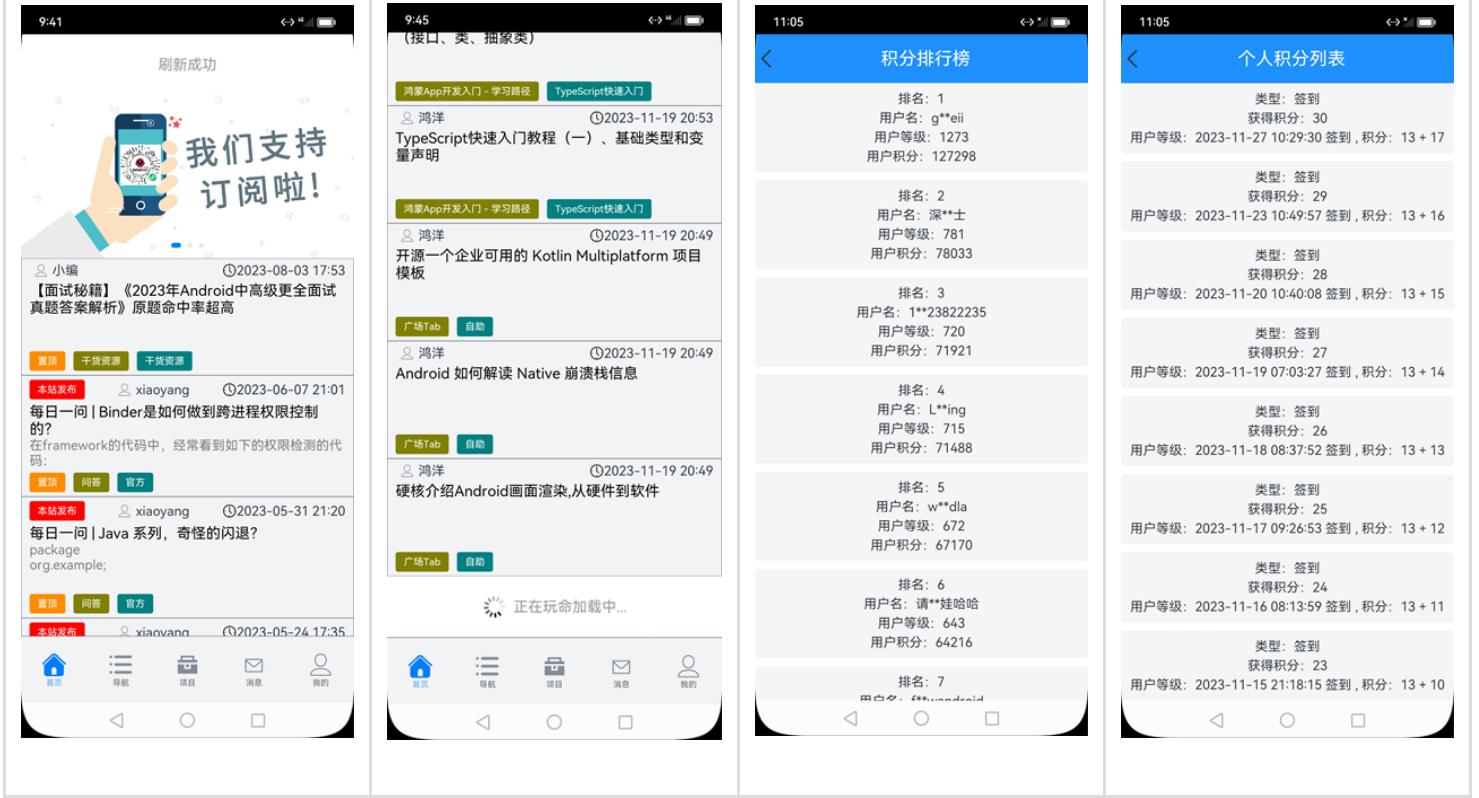
帐号

密码

确认密码

注册
已有账号, 去登录

< 设置
主题
语言
关于
退出登录



4—BookHM

项目归属：个人项目(开源)

项目名称：BookHM

项目地址：<https://github.com/PGzxc/BookHM>

软件支持：鸿蒙全系列

API版本：API Version 10

开发语言：ArkTS+ArkUI

开发工具：DevEco Studio 4.0 Release+Node(16.20.1)+ohpm(1.2.5)

项目描述：这是一个读书app OpenHarmony版本。使用List 和Grid来处理图书信息的展示，底部使用Tabs导航组件使用。本应用数据使用本地数据模拟返回。

功能模块：阅读、书架、读书、我的

技术要点：

基于Tabs+tabBar构建底部导航框架

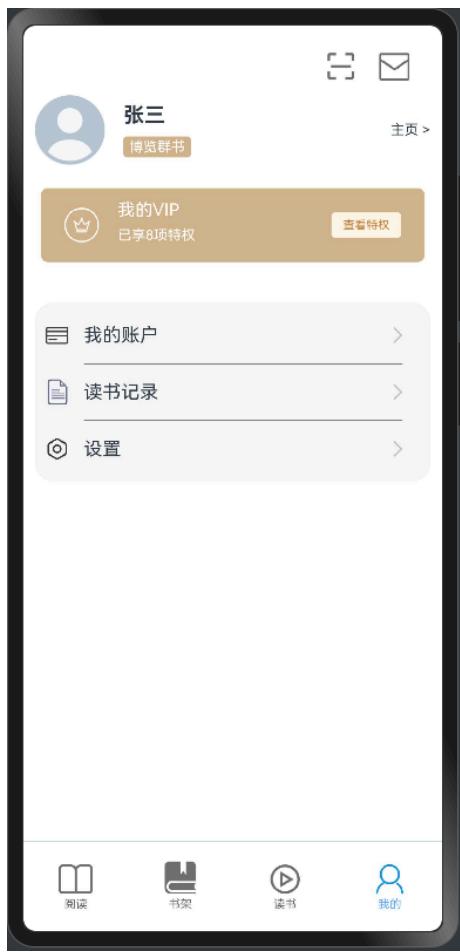
基于@State、@Prop等装饰器更新状态

基于 @Watch('changeTab') 监听tab切换并设置对应Tab数据

基于@Builder、@Extend等装饰器自定义组件，减少复用代码

基于router、Navigator页面路由和组件导航及pageTransition转场动画

项目预览



1—SwiperAndroid

项目归属：个人项目

项目名称：SwiperAndroid(私密)

项目地址：<https://github.com/PGzxc/SwiperAndroid>

软件支持：Android

开发工具：Android Studio(2025.2.2)+Java(17.0.15)+Gradle(8.14.3)+Kotlin(2.0.21)+Trae

项目描述：独立开发的 Android 短视频 + 图集浏览应用，采用 Jetpack Compose 实现现代化声明式 UI；产品形态对标抖音/小红书短视频与图文社区，提供流畅的视频/图片滑动浏览、分类查看及全屏沉浸式交互体验。

功能模块：

首页：同城 / 关注 / 推荐多标签内容流，支持左右滑动切换

图集：图片瀑布流展示，支持分类与分页加载

发布：内容发布入口，包含交互动画反馈

消息：系统通知与用户互动消息

我：用户信息、作品列表与设置管理

技术要点：

架构设计：采用 MVVM 架构，基于 ViewModel 实现 UI 与业务逻辑解耦

UI 框架：使用 Jetpack Compose 构建声明式 UI，实现响应式布局与流畅动画

状态管理：通过 Compose State + LaunchedEffect + ViewModel 管理页面状态与副作用

网络与数据：集成 Retrofit + OkHttp + Gson + Coroutines，实现高效异步网络请求与数据解析

视频播放：ExoPlayer 实现列表自动播放、全屏切换及播放控制(StyledPlayerView)

图片处理：Glide 实现高效缓存与加载，优化长列表滚动性能

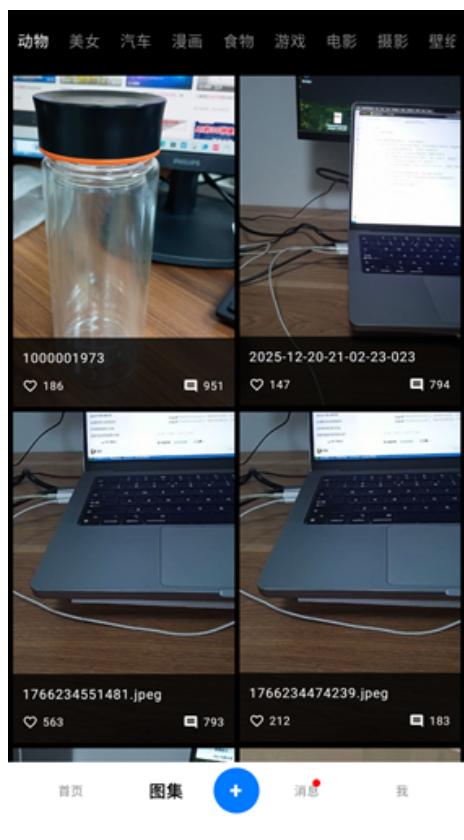
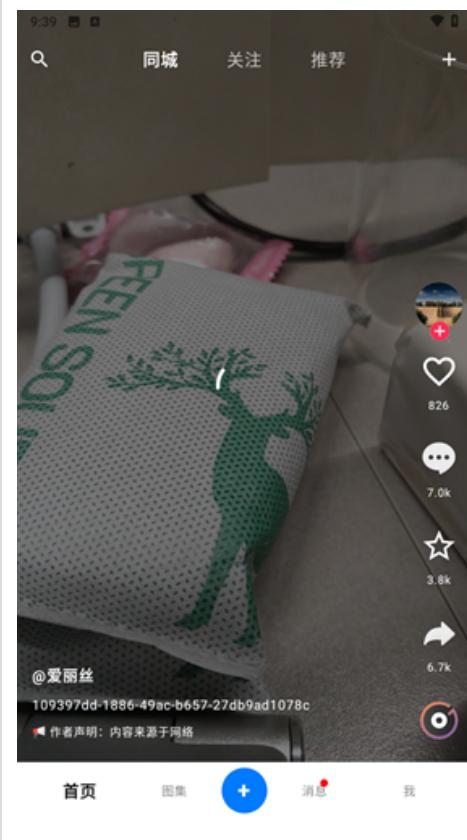
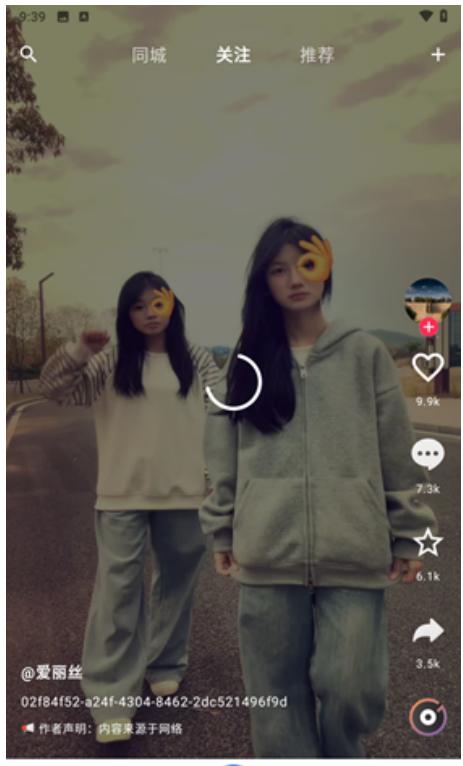
手势交互：基于 Compose 手势 API 实现图片缩放、下滑关闭等沉浸式交互体验

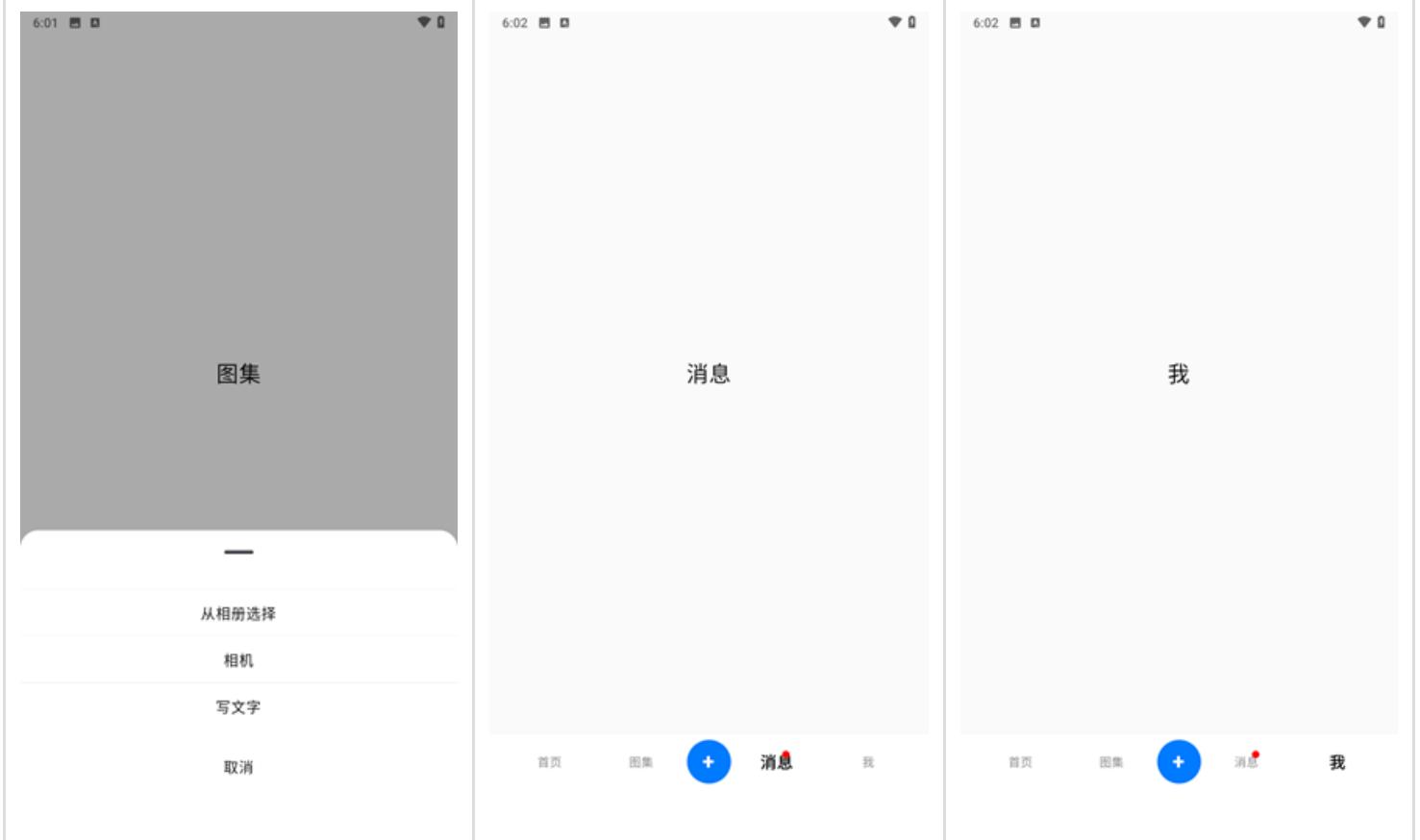
屏幕适配：响应式布局 + WindowInsets，适配异形屏、系统栏及各种屏幕尺寸

构建与依赖：Gradle Kotlin DSL + Version Catalog + Compose BOM 统一管理依赖与版本

多 ABI 支持：合理拆分 ABI，提升安装包体积与兼容性

项目预览





2-WanAndroid_ComposeUI

项目归属: 个人项目

项目名称: WanAndroid_ComposeUI

项目地址: https://github.com/PGzxc/WanAndroid_ComposeUI

软件支持: Android

开发工具: Android Studio(2022.2.1)+Java(17.0.6)+Gradle(8.0-bin)+Kotlin(1.7.20)

项目描述: 该项目是基于WanAndroid 网站开源的接口 API制作的一款Android ComposeUI开源App。借助于ComposeUI提供的布局(Row、 Column、 Box)和组件(Text、 Button、 Card、 TabRow等) 快速实现界面布局并及时查看界面预览，利用Okhttp3+ Retrofit2+Converter-Gson执行网络请求和数据封装，快速实现个人App开发。

功能模块: 首页、导航、项目、消息、我、设置等

技术要点:

基于Okhttp3+ Retrofit2+Converter-Gson构建项目网络访问框架

基于PersistentCookieJar自动保存登录Cookie

基于Lifecycle-Viewmodel构建MVVM框架

基于navigation-compose构建页面导航

基于accompanist-pager实现分页布局支持

基于accompanist-swiperefresh实现页面刷新

基于accompanist-webview显示网页详情

基于accompanist-flowlayout实现流式布局

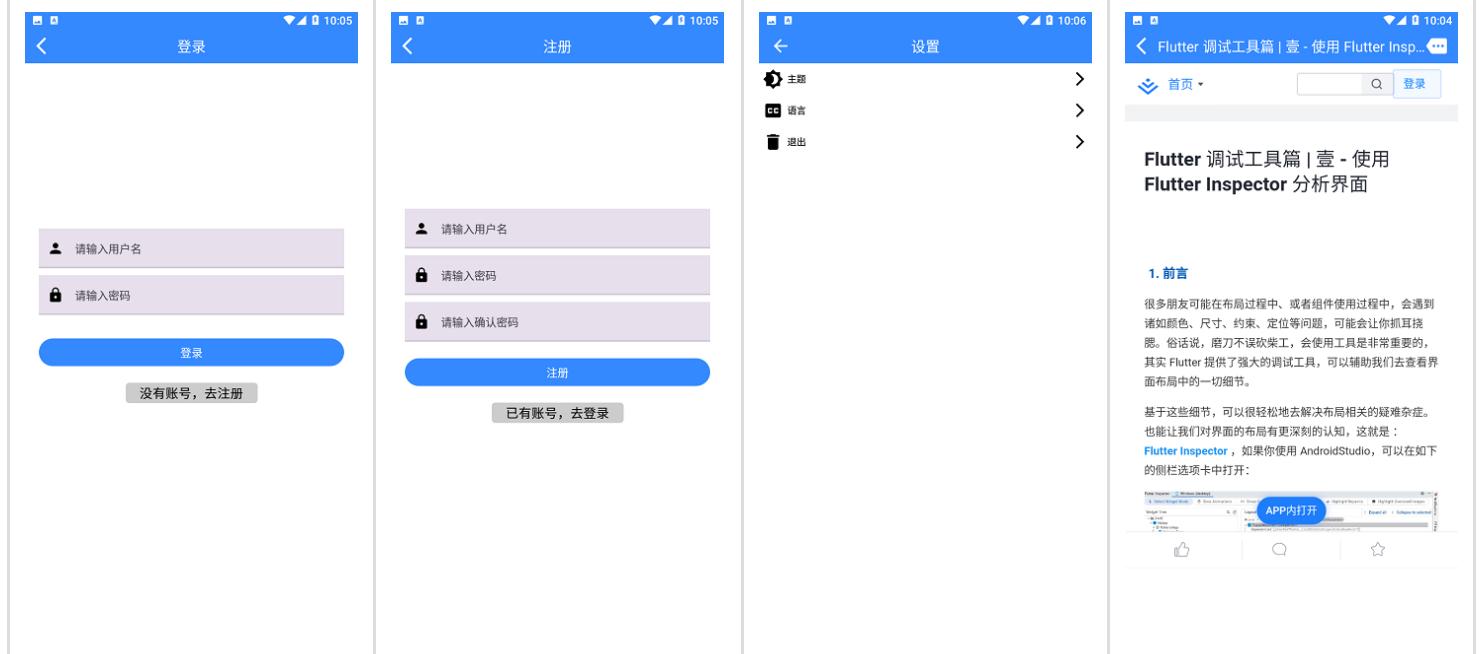
基于mmkv保存永久存储数据

material-icons-core、 material-icons-extended使用系统图标

项目预览

The screenshots demonstrate the following features:

- Top Left (Row 1, Col 1):** Shows a homepage with a large banner for "Flutter音乐播放器" (Flutter Music Player) featuring a hand holding a smartphone. Below it is a search bar and a sidebar with tabs for "首页", "导航", "项目", "消息", and "我的".
- Top Middle (Row 1, Col 2):** Shows a "体系" (System) screen with sections for "开发环境" (Development Environment), "基础知识" (Basic Knowledge), "四大组件" (Four Major Components), "常用控件" (Common Controls), "用户交互" (User Interaction), and "网络访问" (Network Access). Each section contains relevant tags.
- Top Right (Row 1, Col 3):** Shows a "完整项目" (Complete Project) screen for "WanAndroid" with a detailed description, screenshots, and a download link.
- Bottom Left (Row 2, Col 1):** Shows a "未读消息" (Unread Messages) screen with a red badge indicating 100+ messages. It lists messages from "张小飞" and "小明" with preview snippets.
- Bottom Middle (Row 2, Col 2):** Shows a detailed message screen for a post by "张小飞" about Android notification channels, with replies from "小明" and "小红".
- Bottom Right (Row 2, Col 3 & 4):** Shows two "我的" (My Profile) screens for users "pgzxc" and "pgzxc". Both show basic profile info (等级: 537, 排名: 17, 收藏: 53, 积分: 53601) and a 3x3 grid of functional buttons: 工具 (Tools), 问答 (FAQ), 消息 (Messages), 课程 (Courses), 待办清单 (To-Do List), and 分享文章 (Share Article).



3-直播Live

项目归属：个人项目

项目名称：Android 项目—直播 Live

软件支持：Android 6.0 以上

项目地址：<https://github.com/PGzxc/Live>

开发工具：Android Studio + Github

项目描述：直播 Live 是一个个人开源项目，仿照“映客”直播平台的交互和功能设计，涵盖首页、附近、直播、关注、我的等核心模块。项目实现直播间聊天、弹幕、礼物特效等核心功能，支持上下拉刷新与多种内容展示布局。

功能模块：首页，附近、直播、关注、我等

技术要点：

基于Bottom Bar+Fragmentation+DataBinding构建开发框架

基于七牛云实现推流(PLDroidMediaStreaming)和拉流(PLDroidPlayer)

基于环信聊天室实现直播间聊天

基于BaseRecycleViewAdapterHelper实现多种布局

基于SmartRefreshLayout实现下拉刷新和上拉加载

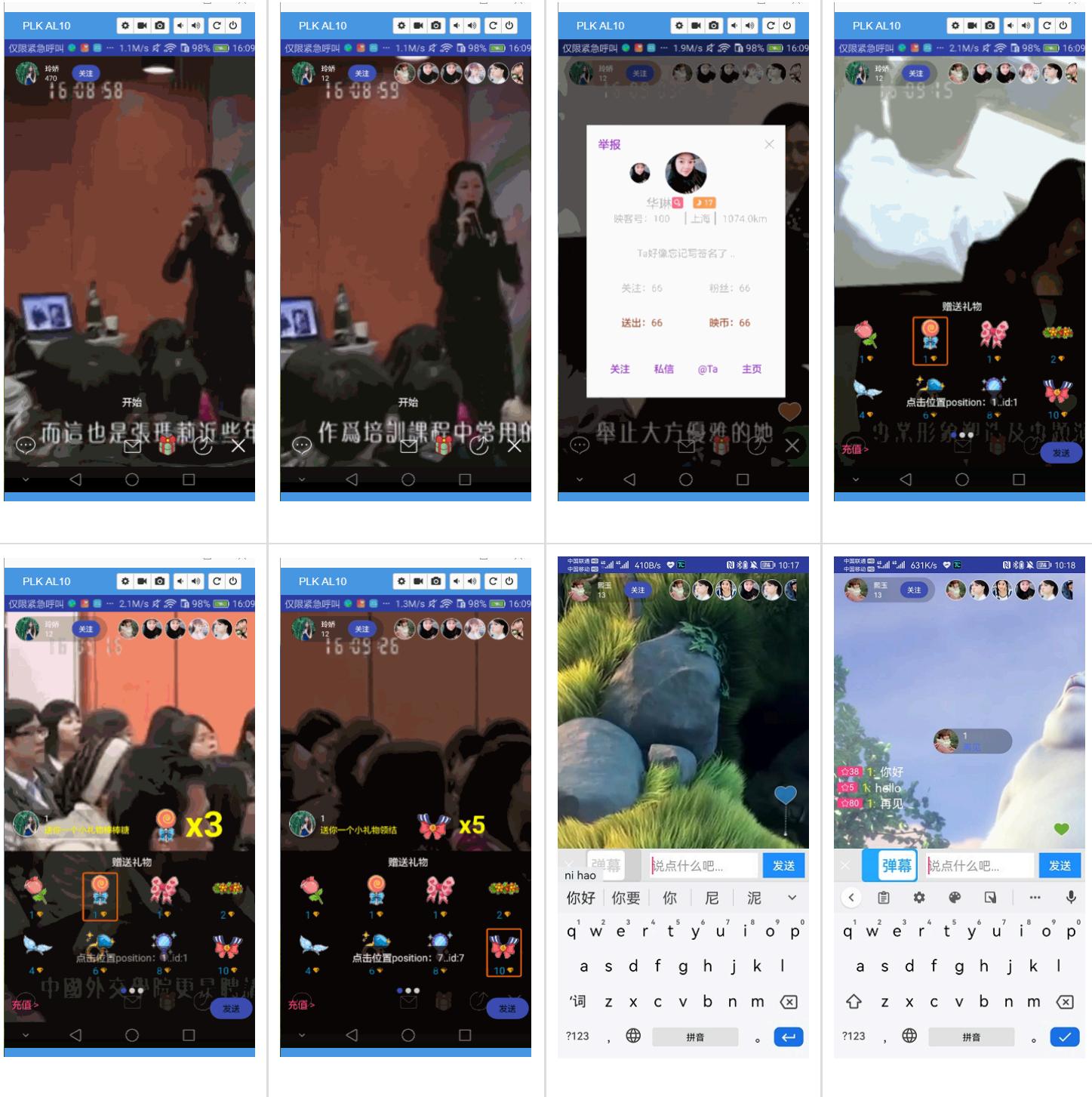
基于HeartLayout实现点心动画

基于ViewAnimator实现聊天弹幕和礼物特效

使用RAP模拟接口数据

项目预览





三 iOS项目

1—SwiperiOS

项目归属: 个人项目

项目名称: SwiperiOS(私密)

项目地址: <https://github.com/PGzxc/SwiperiOS>

软件支持: IOS

开发工具: MacOS(15.7.3)+Xcode(26.2)+Swift(6.2.3)+Tera(AI编程助手)

项目描述: SwiperiOS 是一款高仿抖音 + 小红书的原生 IOS 短视频与图文社区应用，基于 Swift + SwiftUI 开发，结合 api.apiopen.top 免费开放接口，实现全屏视频垂直滑动、图片瀑布流浏览、发布弹窗、消息

提醒等社交体验；采用 MVVM 架构与统一网络层封装，深色沉浸式视觉与手势交互接近原生应用

功能模块：

首页：垂直滑动(Swiper)全屏视频，进入视口自动播放、离开自动暂停，末尾自动分页加载

图集：双列自适应瀑布流，动态列宽与间距，点击图片全屏放大并支持捏合缩放

发布：底部中间凸起发布按钮触发弹窗，提供相册/相机/文字入口

消息：列表页面与底部导航红点提醒

我：个人页面基础结构，后续可扩展作品、收藏、草稿与设置

技术要点：

路由与导航：SwiftUI TabView + 组件化文件结构，实现顶部标签与底部导航

纵向分页：封装 UIPageViewController 垂直分页，索引同步与切换通知

自定义组件：BottomTabBar 中间凸起发布按钮，选中项弹性缩放动画

架构与状态：MVVM + ObservableObject/@Published，解耦视图与数据流

网络层：封装 APIService 统一管理请求，底层APIClient基于 Alamofire + ObjectMapper

数据映射：通用响应模型 + 业务模型 JSON 映射，兼容旧/新字段

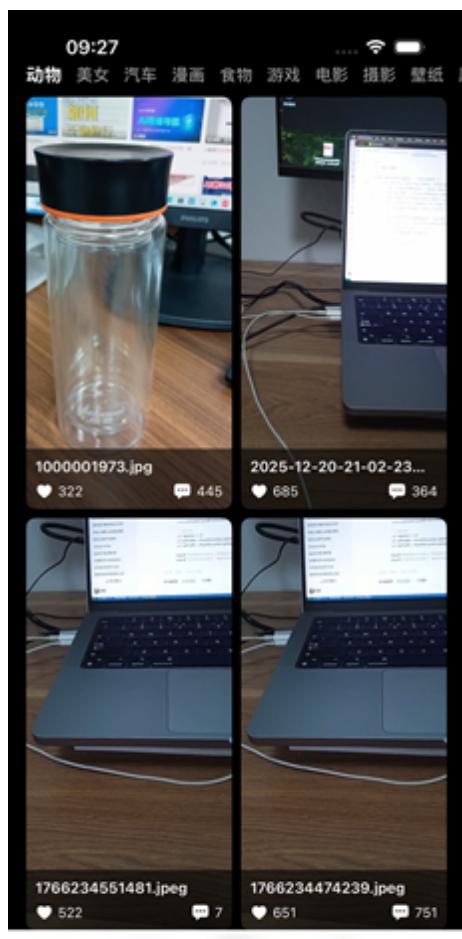
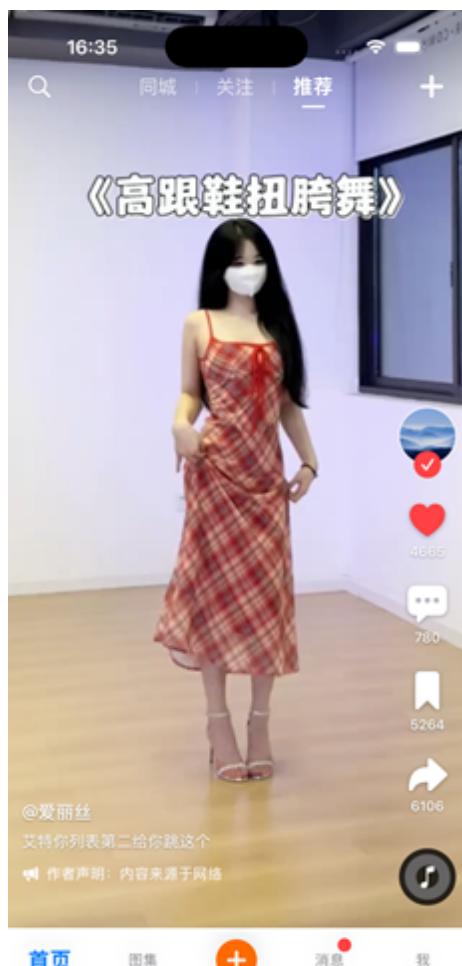
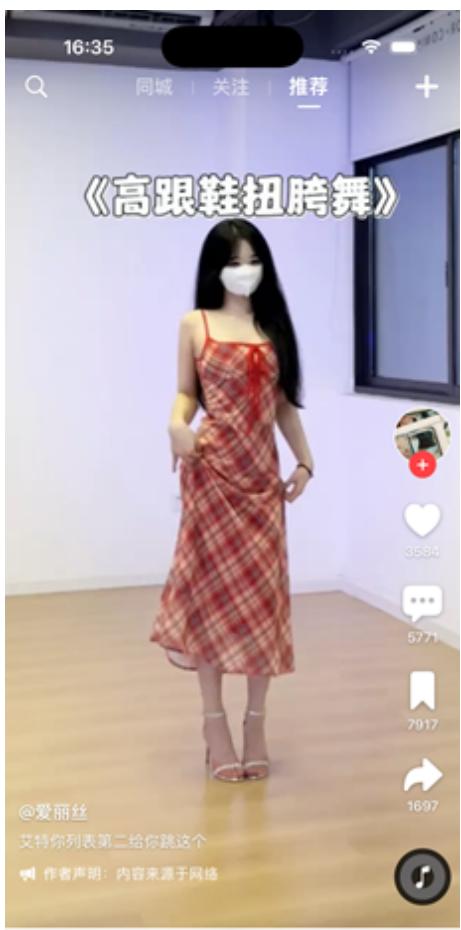
界面布局：图集瀑布流动态列宽与间距，双列交错优化视觉密度

适配与沉浸：GeometryReader + safeAreaInsets 响应式布局，内容穿透状态栏

视频播放：AVPlayer 视口进入自动播放/离开暂停，缓冲指示与循环播放

构建与依赖：CocoaPods 管理依赖，Fastlane 脚本化多环境打包发布

项目预览





2—WanAndroid_SwiftUI

项目归属: 个人项目

项目名称: WanAndroid_SwiftUI

项目地址: https://github.com/PGzxc/WanAndroid_SwiftUI

软件支持: iOS

开发工具: MacOS(13.4)+Xcode(14.3.1)+Swift(5.8.1)

项目描述: 该项目是一款基于 WanAndroid 网站开放 API 开发的 iOS 应用。采用 SwiftUI 构建界面，通过 HStack、VStack、ZStack 等布局与常用组件快速实现 UI 搭建及实时预览；网络层使用 Alamofire 搭配 ObjectMapper 实现数据请求与模型映射。

功能模块: 首页，导航、项目、消息、我的等

技术要点:

使用 TabView+NavigationStack 构建项目主体框架

封装 API 接口与路由管理，包括 baseURL、方法、路径和参数，实现网络请求统一管理

Alamofire 发送网络请求，结合 ObjectMapper 解析响应数据为 Swift 模型

基于 MVVM 架构设计，利用 ObservableObject 简化数据与视图绑定

集成 SDWebImageSwiftUI 进行网络图片高效加载与缓存

通过 AppStorage 实现用户数据的持久化存储

利用 environmentObject 共享和管理全局应用状态

基于 ImageCarousel 实现 SwiftUI 首页轮播图

项目预览

The image displays a 2x4 grid of screenshots from a mobile application, likely demonstrating its design and functionality across different screens.

- Top Row Screenshots:**
 - Left: Shows a dashboard or news feed with a title "一起来做个app吧" and several posts by users like "xiaoyang".
 - Middle: A search or filter interface titled "开发环境" (Development Environment) with tabs for "Android Studio 相关", "gradle", and "官方发布". It lists items such as "Android Studio 安装部署系列" and "Android Studio 3.0 更新之路".
 - Right: A list of projects or articles. One item by "HaiyuKing" is dated 2018-06-04 at 08:18. Another by "24K纯帅豆" is dated 2017-10-31 at 19:47.
- Bottom Row Screenshots:**
 - Left: A messaging screen with tabs for "未读消息列表" (Unread Message List) and "已读消息列表" (Read Message List). It shows messages from users "yndongyong" and "404699221".
 - Middle: A detailed view of a message from "yndongyong" dated 2023-06-12 at 16:08, discussing rendering issues in HTML富文本.
 - Right: A section titled "常用功能" (Common Functions) featuring icons for "问答" (Questions & Answers), "课程" (Courses), "消息" (Messages), "待办清单" (To-Do List), "工具" (Tools), "分享项目" (Share Project), "分享文章" (Share Article), and "公众号" (Official Account).



3—ZhiHuSwiftUI

项目归属：个人项目

项目名称：ZhiHuSwiftUI(开源+AI)

项目地址：<https://github.com/PGzxc/ZhiHuSwiftUI>

软件支持：IOS

开发工具：MacOS(15.3.2)+Xcode(16.2)+Swift(6.0.3)

项目描述：这是一款用 SwiftUI 开发的 iOS 版知乎社区客户端，采用 MVVM 架构，具备完整社区功能。首页可查看帖子列表与详情；市场分栏展示话题和专栏；发布按钮支持用户发布文章和问题；消息列表分栏呈现点赞、评论、关注等互动信息；还有个人中心，方便用户管理个人事务。

功能模块：首页，市场、发布、消息、我的等

技术要点：

使用 TabView+NavigationStack 构建项目主体框架

采用 MVVM 架构(Model + View + ViewModel)简化数据与视图的解耦

利用 URLSession 与 async/await 实现高效的网络请求与异步编程

通过 UserDefaults 实现数据的持久化存储

使用 @StateObject、@Published、@EnvironmentObject 进行状态管理与数据共享

自定义组件 View，提高代码复用性

Mock 模拟临时数据

项目预览

21:06

登录

取消

注册

账号信息

用户名

密码

确认密码

个人信息

昵称

test

....

登录

还没有账号？立即注册

21:06

取消

注册

账号信息

用户名

密码

确认密码

个人信息

昵称

李四

iOS 开发工程师

iOS 16 新特性解析

iOS 16 带来了许多激动人心的新特性，包括：

张三

SwiftUI 开发者

SwiftUI 开发技巧分享

在本文中，我将分享一些 SwiftUI 开发中的实用技巧...

王五

Swift 技术专家

Swift 并发编程实战

发布 消息 我的

21:00

首页

张三

SwiftUI 开发者

SwiftUI 开发技巧分享

在本文中，我将分享一些 SwiftUI 开发中的实用技巧...

李四

iOS 开发工程师

iOS 16 新特性解析

iOS 16 带来了许多激动人心的新特性，包括：

王五

Swift 技术专家

Swift 并发编程实战

发布 消息 我的

21:00

SwiftUI 开发技巧

张三

SwiftUI 开发者

SwiftUI iOS 开发 编程技巧

在本文中，我将分享一些 SwiftUI 开发中的实用技巧...

1. 视图组织 良好的视图组织能够提高代码的可维护性...

2. 状态管理 合理使用 @State, @Binding, @ObservedObject...

3. 性能优化 避免不必要的视图更新...

评论 1 李四

非常实用的文章，学习了！

回复

发布 消息 我的

21:01

发现

热门话题 专栏

iOS 开发

iOS 开发相关讨论

1,234 5,678

关注

如何学习 SwiftUI?

作为一个 iOS 开发新手，想要学习 SwiftUI，有什么好的建议吗？

张三 42

SwiftUI

SwiftUI 相关讨论

890 1,234

取消关注

Swift

Swift 编程语言相关讨论

5,678 9,012

关注

发布 消息 我的

21:01

关闭

关注

iOS 开发

iOS 开发相关讨论

1,234 5,678

取消关注

如何学习 SwiftUI?

作为一个 iOS 开发新手，想要学习 SwiftUI，有什么好的建议吗？

张三 42

发布 消息 我的

21:02

取消

发布

标题

标题

正文

内容

话题

iOS 开发

SwiftUI

产品设计

发布 消息 我的

21:02

消息

按时间 全部已读

全部已读

张三 赞了你的文章

16 min, 59 sec

李四 评论了你的文章：非常实用的分享！

非常实用的分享！

1 hr, 11 min

王五 回复了你的评论：完全同意你的观点

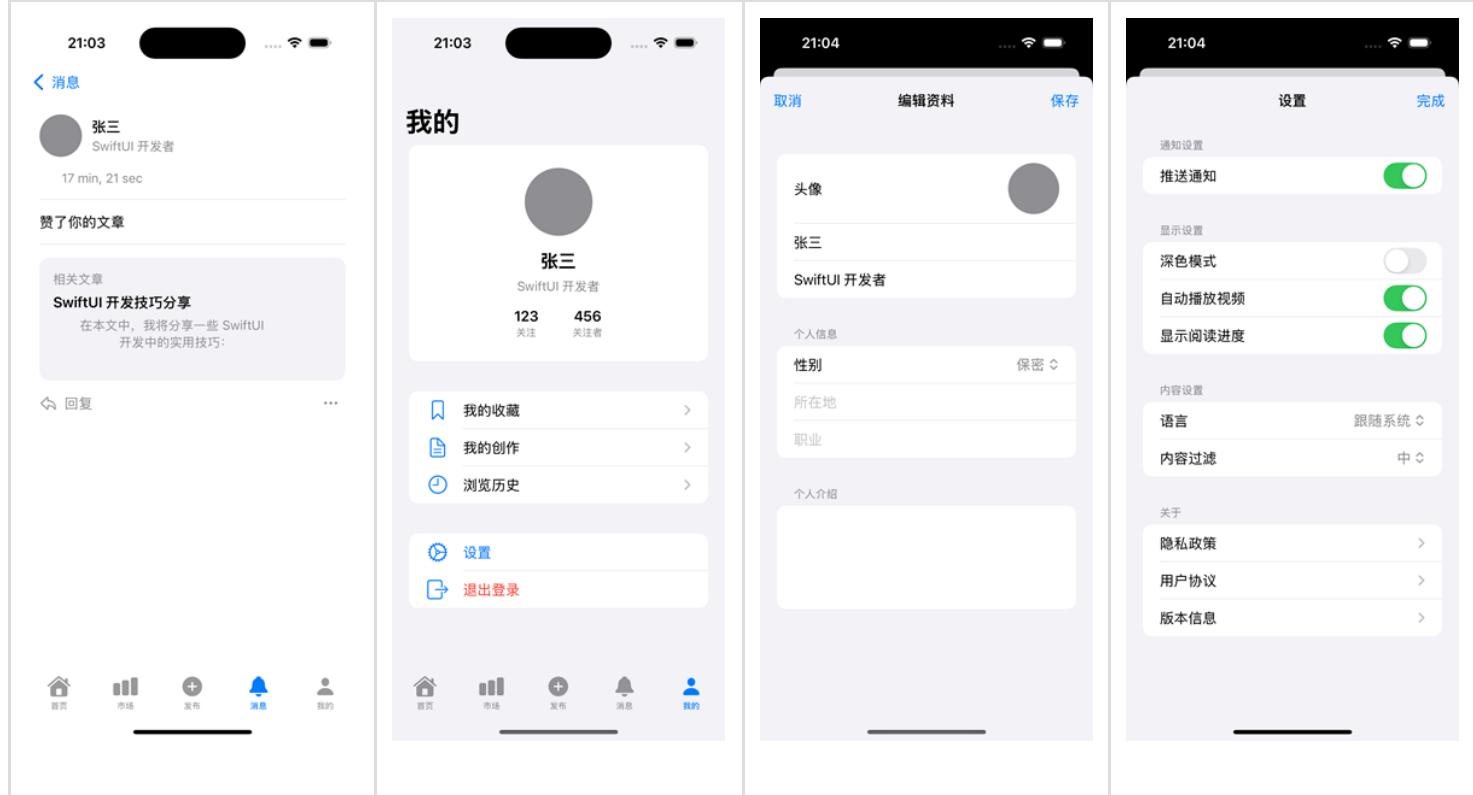
完全同意你的观点

2 hr, 11 min

赵六 关注了你

1 day

发布 消息 我的



四 Flutter项目

1—SwiperFlutter

项目归属：个人项目

项目名称：SwiperFlutter(私密)

项目地址：<https://github.com/PGzxc/SwiperFlutter>

软件支持：Android+IOS+Web+Windows+Mac+Linux

开发工具：IDEA(2025.3.1)+Flutter(3.38.5)+Tera(AI编程助手)

项目描述：基于 Flutter 框架独立开发的跨平台短视频 + 图文社区应用，支持 Android / iOS / Web / Windows / macOS / Linux 六端运行，一套代码多平台部署；产品形态与交互体验对标抖音 / 小红书，实现视频流播放、图片瀑布流浏览及完整用户交互体系，具备现代化 UI 与全平台响应式适配能力。

功能模块：

首页：抖音式竖向视频流，支持上下滑动切换、自动播放及手势交互

图集：图片瀑布流展示，支持分类浏览与分页加载

发布：底部统一发布入口，支持多类型内容发布

消息：系统通知与用户互动消息

我：个人信息管理与个人内容展示

技术要点：

跨平台开发：基于 Flutter + Dart，一套代码多端适配

架构设计：采用 MVVM 架构，UI 与业务逻辑解耦，提升代码可维护性

状态管理：使用 Riverpod 管理全局与页面状态，保证状态可预测、可测试

网络与数据：Dio + 拦截器 + 数据缓存，结合 json_serializable 自动序列化

视频播放：基于 video_player，支持自动播放、手势控制及生命周期管理

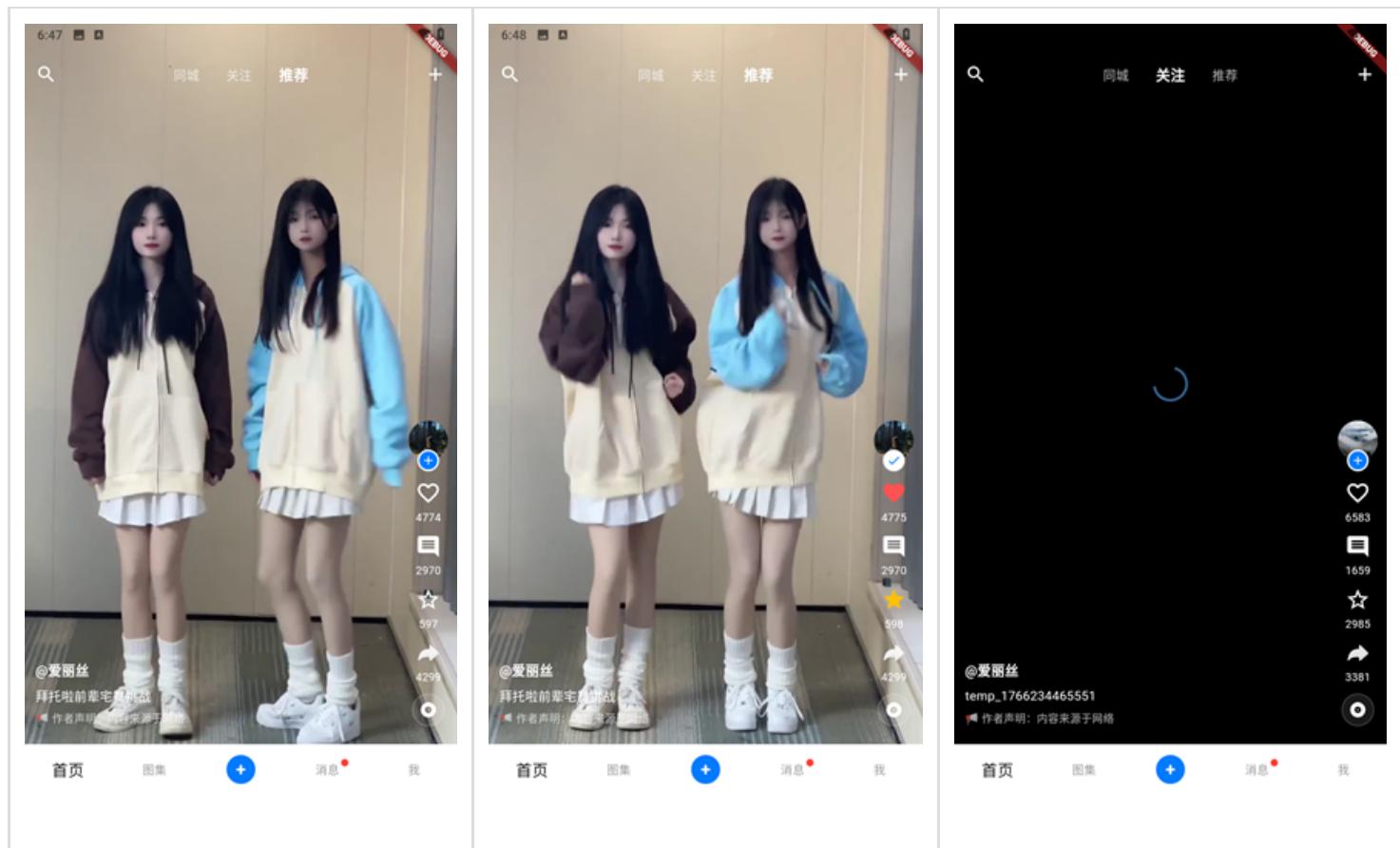
图片优化：使用 cached_network_image 实现图片缓存，提升列表滚动性能

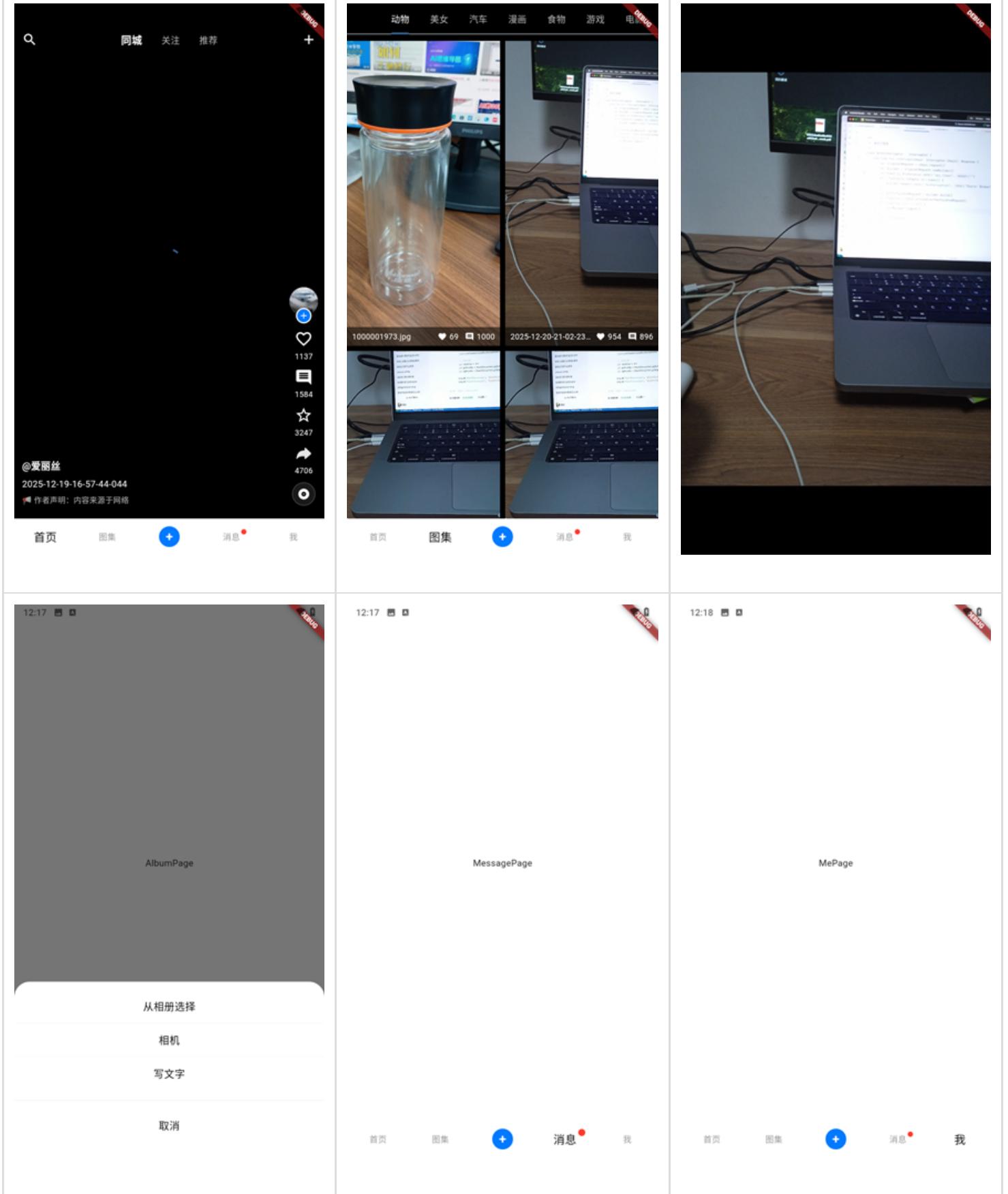
瀑布流布局：通过 flutter_staggered_grid_view 实现图片瀑布流展示

UI 组件：使用 flutter_svg 支持矢量图标，构建现代化 UI 风格

屏幕适配：采用响应式布局方案，适配不同屏幕尺寸与分辨率

项目预览





2–Flutter-WanAndroid

项目归属：个人项目

项目名称：Flutter-wanandroid(开源)

项目地址：https://github.com/PGzxc/flutter_wanandroid

软件支持：Android+IOS

开发工具：IDEA 社区版 2022.1+Flutter(3.0.2)

项目描述：Flutter-WanAndroid 是基于 WanAndroid 网站开放 API 开发的开源移动端应用，旨在为用户提供便捷的文章浏览、项目分类、知识体系等功能体验。

功能模块：首页、导航、项目、消息、我、语言、主题

技术要点：

基于GetX+getWidget构建开发框架

基于GetX-GetConnect构建网络请求

基于json_serializable+build_runner封装网络返回结果

基于shared_preference保存用户登录结果和语言/主题设置

基于flutter_pulldownrefresh实现下拉刷新和上拉加载

基于shimmer实现网络请求时预览效果显示

基于webview-flutter显示网页效果

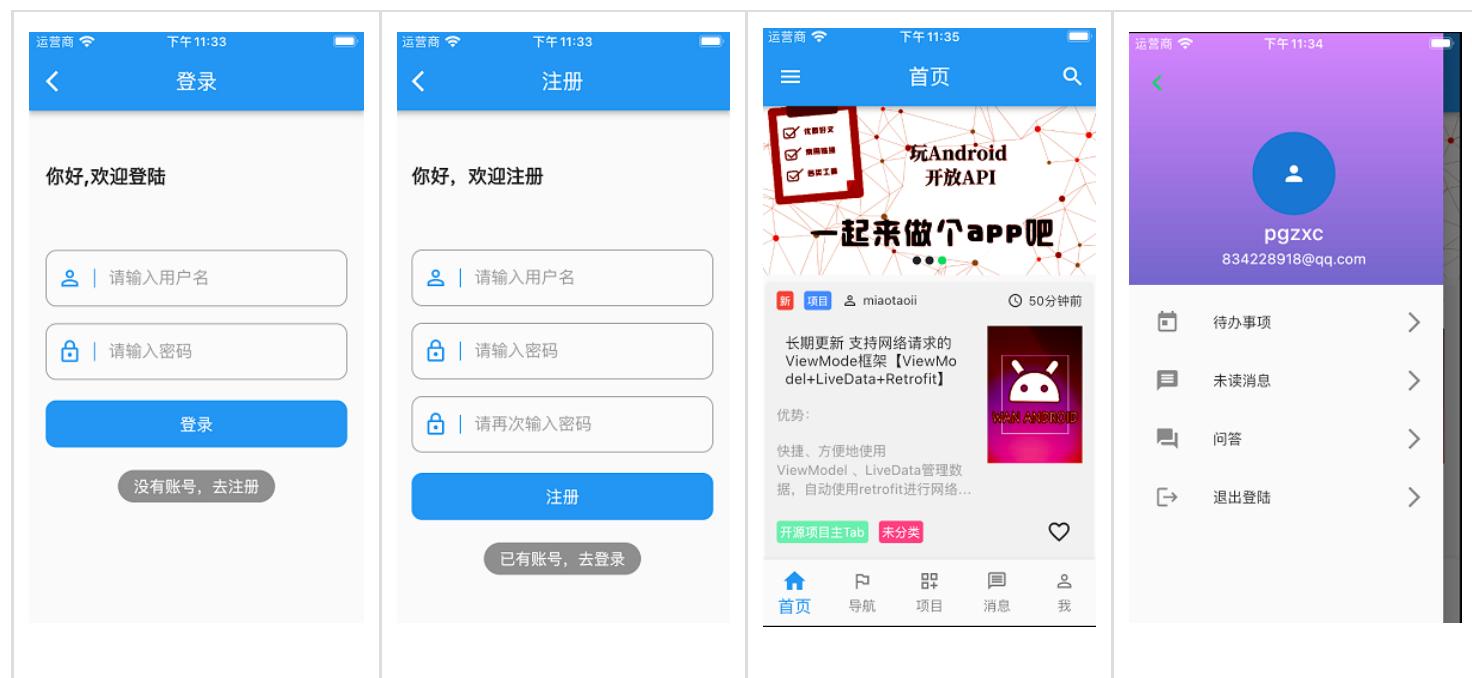
基于flutter_native_splash设置项目启动默认画面，防止白屏

基于KeepAliveWrapper进行列表项缓存，防止多次加载

基于Google组件getWidget-badges，显示未读消息

使用flutter_screenutil进行屏幕适配

项目预览



3–Flutter-zhihu-getx

项目归属：个人项目

项目名称：Flutter_zhihu_getx(开源)

项目地址：https://github.com/PGzxc/flutter_zhihu_getx

软件支持：Android+IOS

开发工具：IDEA 社区版 2022.2.4+Flutter(3.7.3)

项目描述：该项目是一个仿知乎 App 的跨平台开源项目，采用 Flutter 构建，支持 Android 和 iOS 双端运行。项目基于 GetX 状态管理框架，结合多种开源 UI 组件库实现首页、推荐、关注、问答等核心模块。

功能模块：首页、关注、发布、会员、我的

技术要点：

基于GetX+nav_sheet构建项目开发框架

基于GetX将视图View和控制器Controller分隔开，并通过bindings将两者结合

基于flutter_pulldownrefresh实现下拉刷新和上拉加载

基于staggered_grid_view实现错开显示的图片列表

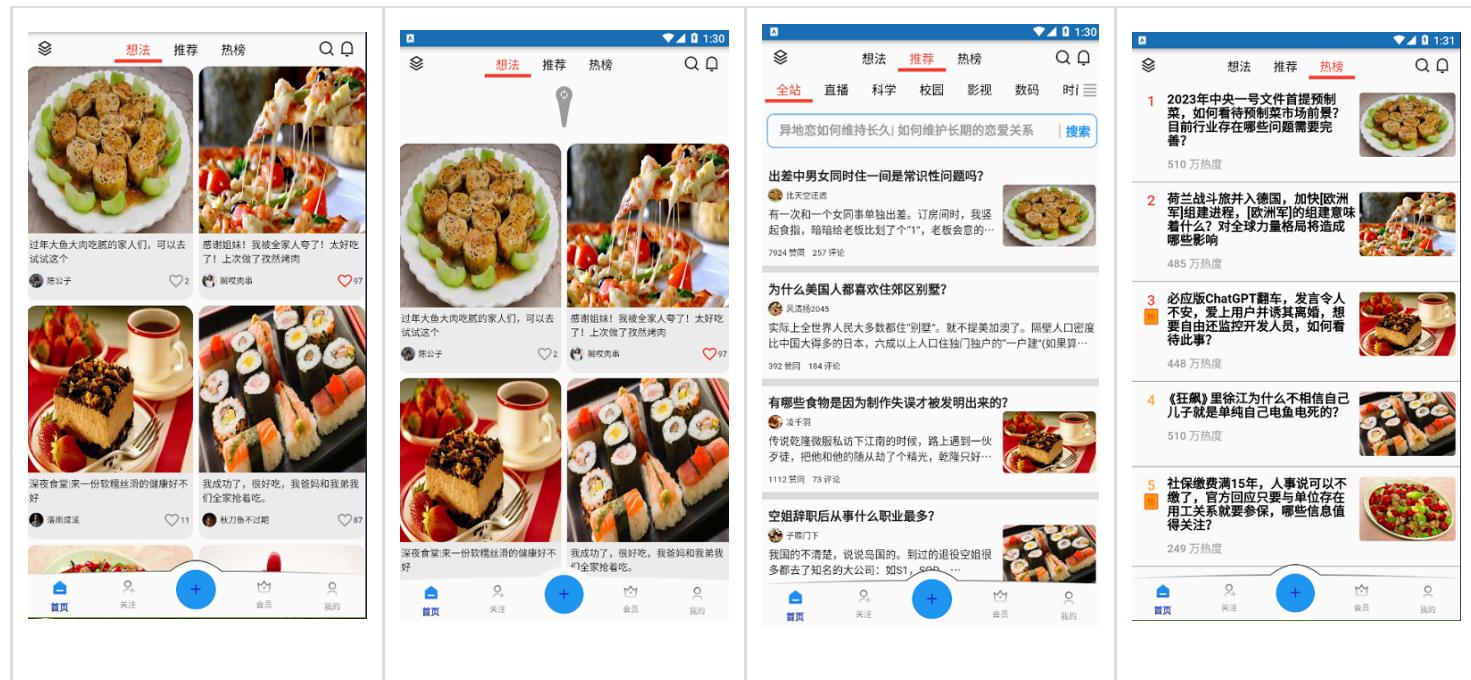
基于flutter_quill实现富文本编辑器

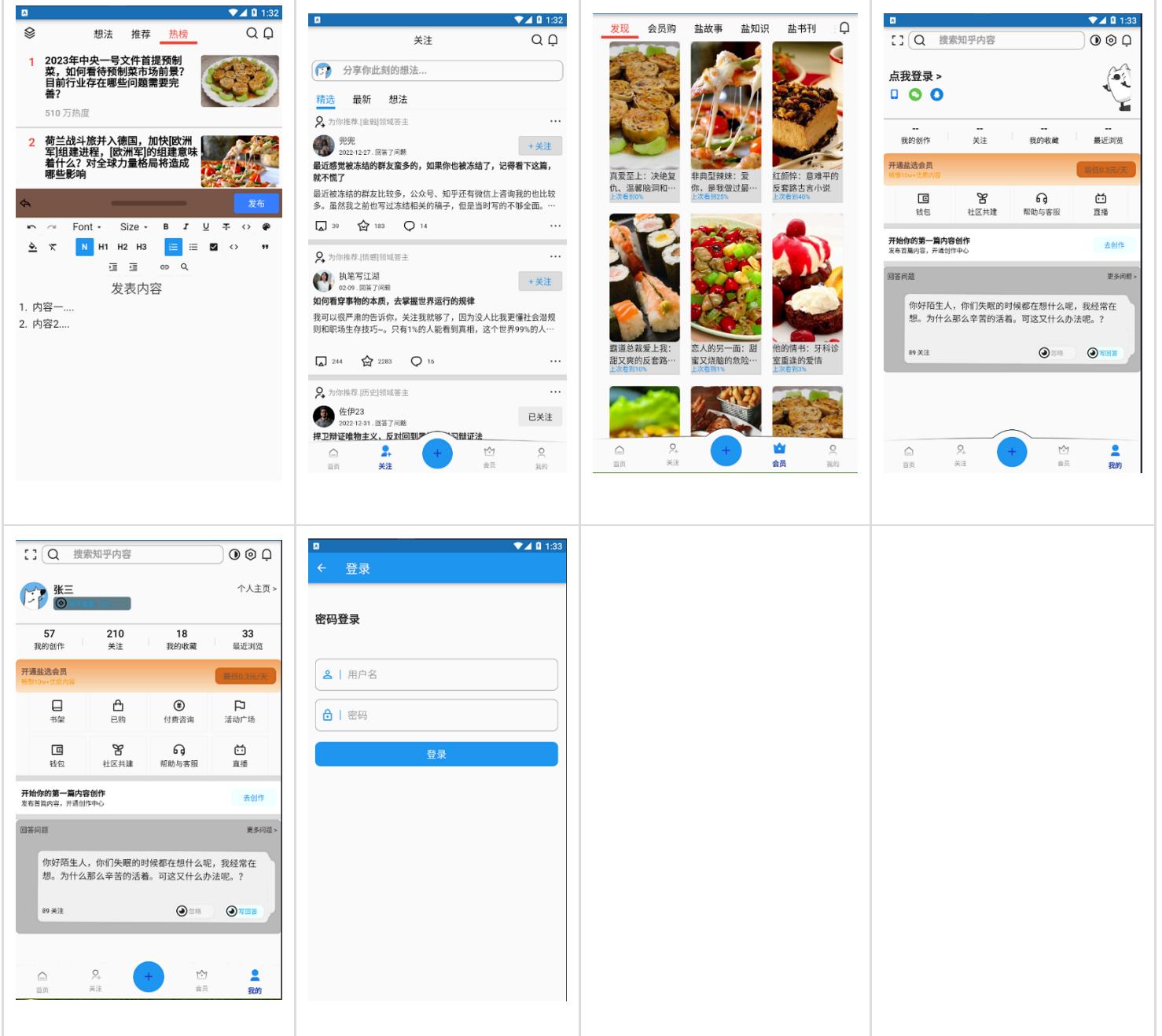
基于flutter_tindercard实现滑动移除上一张获取下一张卡片信息

基于KeepAliveWrapper进行列表项缓存，防止多次加载

基于getwidget、remixicon、font_awesome_flutter实现项目中的图标和组件

项目预览





五 React Native项目

1—SwiperRN

项目归属：个人项目

项目名称：SwiperRN(私密)

项目地址：<https://github.com/PGzxc/SwiperRN>

软件支持：Android+IOS+Web

开发工具：VS Code+Tera(AI 编程助手)+Java(17.0.15)+Node(25.2.1)+Yarn(1.22.22)+react-native(0.81.5)+Expo(54)

项目描述：SwiperRN 是一款高仿抖音 + 小红书的跨平台短视频&图文社区应用，基于 React Native + Expo 生态开发，结合 api.apiopen.top 免费开放接口，实现全屏视频垂直滑动、图片笔记瀑布流、动态发布、消息通知等完整社交体验。支持 iOS、Android、Web 三端真正一次编写到处运行，视觉效果与交互

体验接近原生应用。

功能模块：

首页：抖音式全屏视频垂直滑动(Swiper)，自动播放 + 手势暂停，支持下拉刷新、上拉加载更多

图集：小红书式双列/三列自适应图片瀑布流，动态高度，点击放大查看详情

发布：支持拍摄/相册选择视频、图片，多图上传，富文本标题+话题标签，调用接口一键发布

消息：点赞、评论、关注、系统通知列表，实时红点提醒，可跳转对应内容

我：个人主页网格/列表展示作品、收藏夹、草稿箱、设置与夜间模式切换

技术要点：

路由与导航：基于Expo Router实现文件系统路由系统

自定义组件：BottomTabBar中间凸起按钮和动态缩放效果

类型系统：基于TypeScript进行类型定义，确保代码质量和可维护性

网络请求：封装 ApiService(fetch/axios)统一管理网络请求

UI布局：实现图片瀑布流布局，动态计算列高和图片位置

手势交互：React Native Gesture Handler实现滑动切换

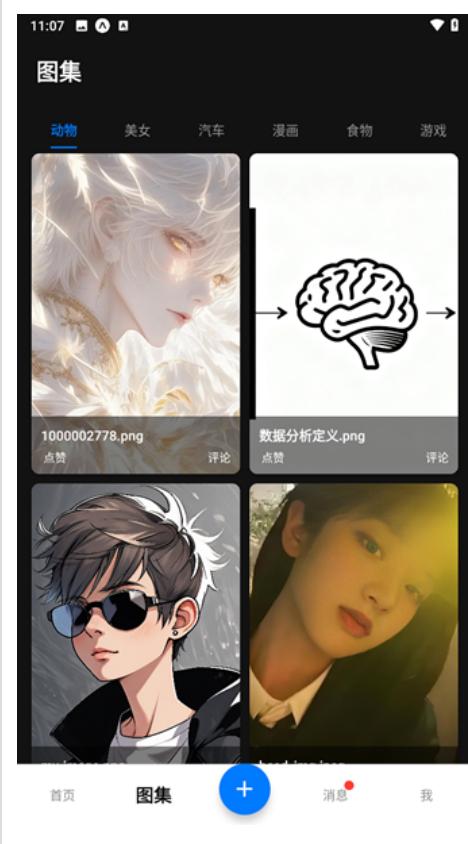
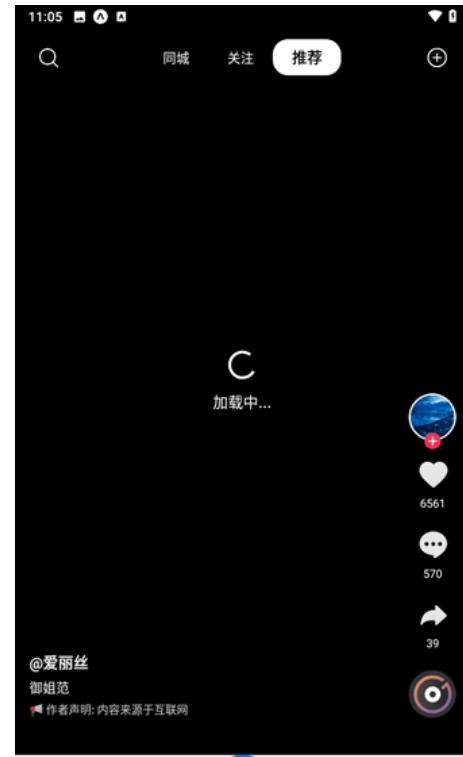
动画效果：React Native Animated和Reanimated高性能动画

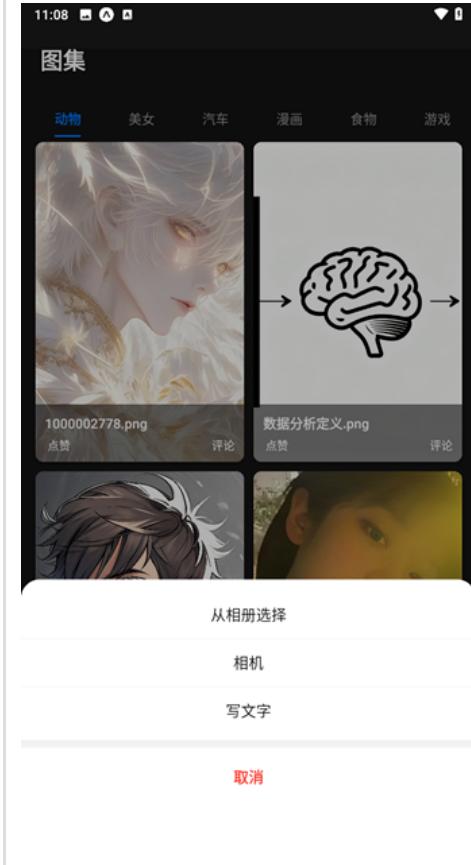
适配方案：SafeAreaContext和Dimensions API响应式布局

视频播放：expo-av + FlatList实现“进入视口自动播放 + 离开暂停”，预加载下一条视频

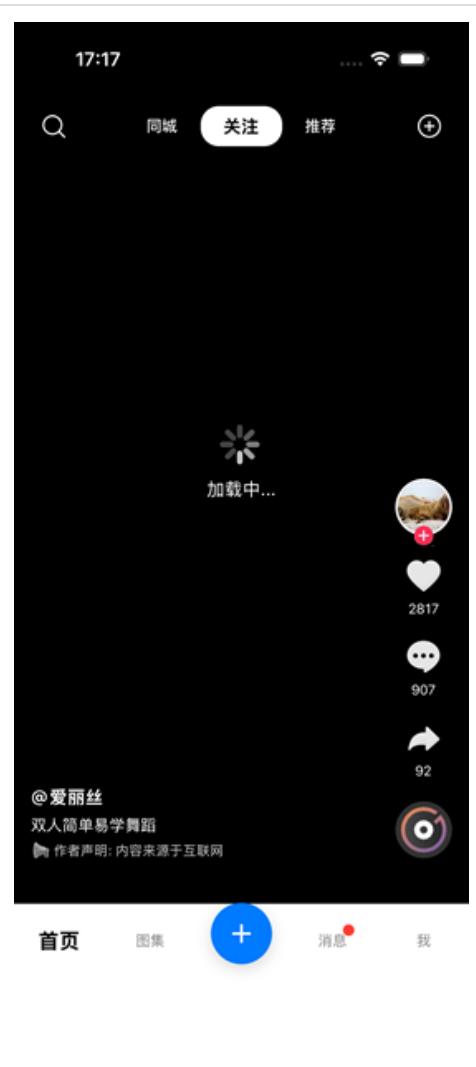
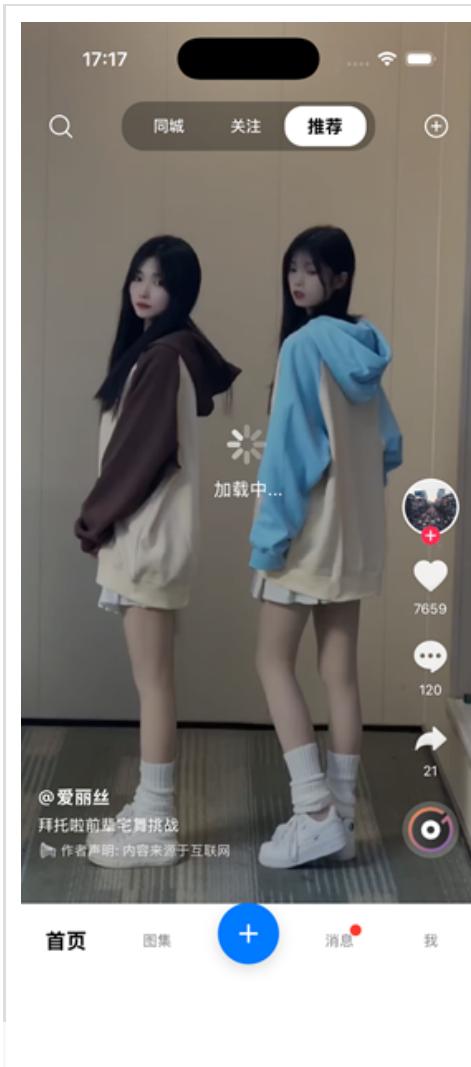
构建发布：EAS Build多环境应用打包和发布

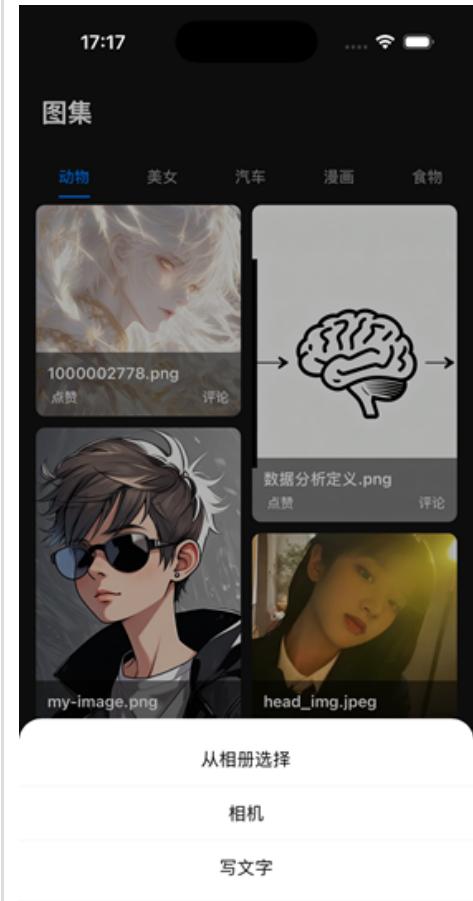
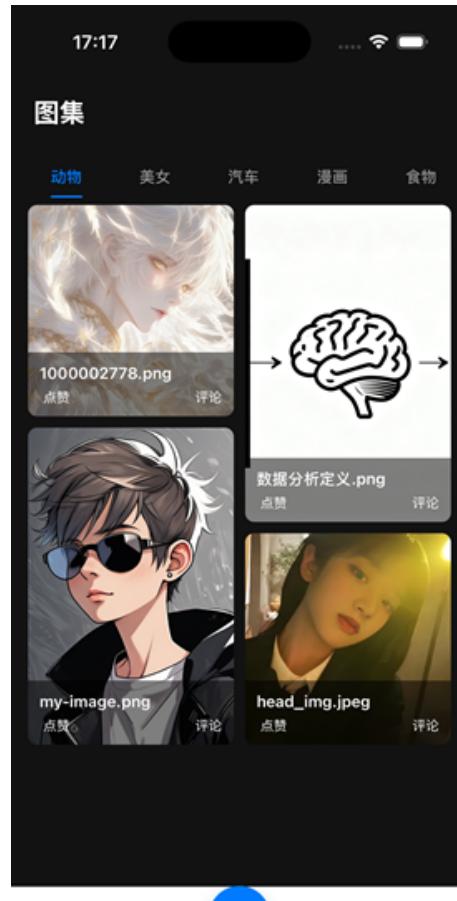
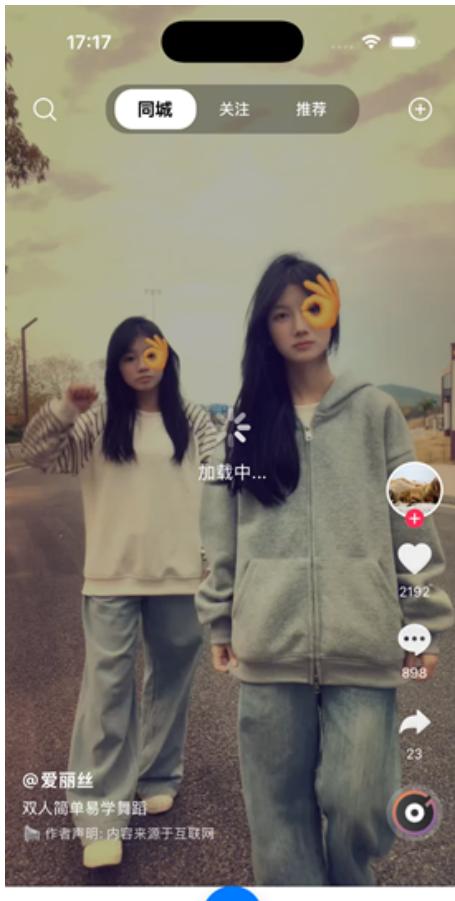
项目预览-Android





项目预览-iOS





2—WanAndroidRN

项目归属：个人项目

项目名称：WanAndroidRN(开源)

项目地址：<https://github.com/PGzxc/WanAndroidRN>

软件支持：Android+IOS

开发工具：IntelliJ IDEA+Java(11.0.19)+Node(18.18.2)+Yarn(1.22.19)+react-native(0.72.6)+Expo(49)

项目描述：该项目是一款基于 WanAndroid 网站开源接口 API 构建的 React Native 开源App。借助 Expo Go 开发工具，搭配 @ant - design/react-native 蚂蚁金服 UI 库，实现了对 Android 和 iOS 系统的跨平台支持，方便用户访问网站。

功能模块：首页、导航、项目、消息、我等

技术要点：

使用 React Navigation 构建底部导航框架，实现流畅页面切换

采用 Fetch API 进行网络请求，利用 Promise 简化异步流程

利用 React Hooks(useEffect + useState)实现数据获取与状态更新

设计复用性强的自定义组件，提升代码维护性和开发效率

基于ant-design/react-native-Carousel实现轮播图效果

基于ant-design/react-native-Tabs实现标签页切换

项目预览

10:24 | 0.9K/s

小编 2023-12-13 17:29
纯血鸿蒙即将到来，你做好准备了吗？

干货资源

本站发布 xiaoyang 2023-12-12 16:35
每日一问 | Binder是如何做到跨进程权限控制的？
在framework的代码中，经常看到如下的权限检测的代码：

顶部 回答 官方

本站发布 xiaoyang 2023-05-31 21:20
每日一问 | Java 系列，奇怪的闪退？
package org.example;

顶部 回答 官方

本站发布 xiaoyang 2023-05-24 17:35
每日一问 | Java线程栈的栈溢出 (StackOverflowError)
当我们递归调用Java方法时，很可能会出现
StackOverflowError。我们会让由此堆栈溢出出了...
首页 导航 项目 消息 我的

10:53 | 25.8K/s

开发环境

Android Studio相关 gradle 官方发布

90-120hz

基础知识

Drawable deep link 基础概念 adb
字符编码 线程池 Span 多线程与并发
Apk诞生记 序列化 多进程

四大组件

Activity Service BroadcastReceiver
ContentProvider Intent Context handler

常用控件

基础UI控件 ListView&GridView ViewPager
Fragment ScrollView

用户交互

首页 导航 项目 消息 我的

10:53 | 100K/s

完整项目 跨平台应用 资源聚合类 动画 RV

项目 stewForAni
WanAndroid-基础款 WanAndroid基础款 (MVVM+Kotlin+Jetpack+组件化)
开源项目主Tab 完整项目

项目 Airsaid
一个强大的 Gradle Plugin, 可...
我们经常会写一些包含大量模版代码的 Demo 应用，例如包含不同演示...
开源项目主Tab 完整项目

项目 Lowae
Design WanAndroid (WanA...
WanAndroid的更佳Material Design 实践，严格遵循Material设计，完美...
开源项目主Tab 完整项目

项目 KunMinX
且用难回 MVI-Dispatcher 绝...
唯一可信源成熟度，自动消除 高频痛点。
开源项目主Tab 完整项目

项目 huanglinqing123
MVVM开源项目出行防疫App
出行防疫App是一款MVVM模式的 App，采用了组件化、Arouute、协议...
开源项目主Tab 完整项目

首页 导航 项目 消息 我的

10:53 | 2.4K/s

未读消息 已读消息

未读消息 已读消息

21:41 | 216K/s

未读消息 已读消息

鸿洋 系统消息 2022-12-29 20:05
掘金年度创作者榜单 - Android 前 10 的独苗了，大家支持一...
doug feng 新回答 2021-06-29 11:25
回答了: 每日一问 | Dialog 的构造方法的 context 必须传入 A...
鸿洋 评论回复 2021-06-18 17:40
回复了@DaveBoy
我晚点帮忙处理下图片-- 估计答主不太好操作。
DaveBoy 评论回复 2021-06-18 14:17
回复了@dafasoft
我看你有些图裂了
dafasoft 新回答 2021-06-04 11:18
回答了: 每日一问 | Dialog 的构造方法的 context 必须传入 A...
看到回家的诱惑已经把context、token、windowToken 的关系说的很全面了，我在这里做一些补充，既appWin...
去百度找洋洋 评论回复 2021-05-27 16:46
回复了@鸿洋

首页 导航 项目 消息 我的

10:54 | 1.4K/s

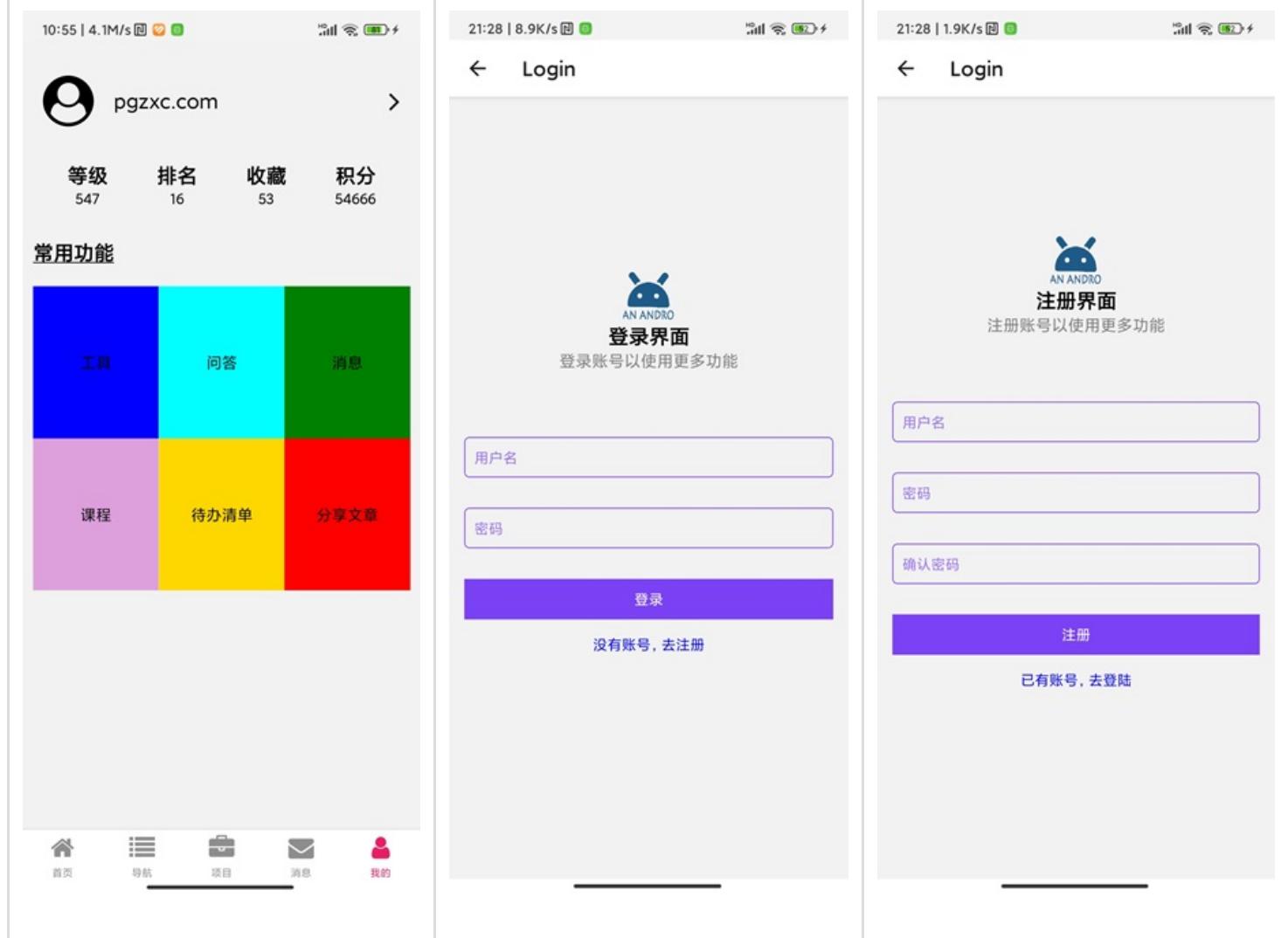
欢迎登陆

等级 排名 收藏 积分

常用功能

工具	问答	消息
课程	待办清单	分享文章

首页 导航 项目 消息 我的



3—ZhiHuRN

项目归属: 个人项目

项目名称: ZhiHuRN(开源+AI)

项目地址: <https://github.com/PGzxc/ZhiHuRN>

软件支持: Android+IOS

开发工具: IntelliJ IDEA+Java(11.0.19)+Node(22.14.0)+Yarn(1.22.22)+react-native(0.76.7)+Expo(52)

项目描述: 本项目是基于 React Native 开发的仿知乎移动应用。已实现众多核心页面功能，涵盖登录注册、首页帖子浏览与发布、发现页的帖子搜索、搜索历史记录展示及热门话题呈现、消息通知以及个人信息管理等功能。

功能模块: 登录注册、首页、发现、通知、我的

技术要点:

使用 React Navigation 构建底部导航框架，实现流畅页面切换

基于 Redux 进行全局状态管理，确保数据一致性与响应性

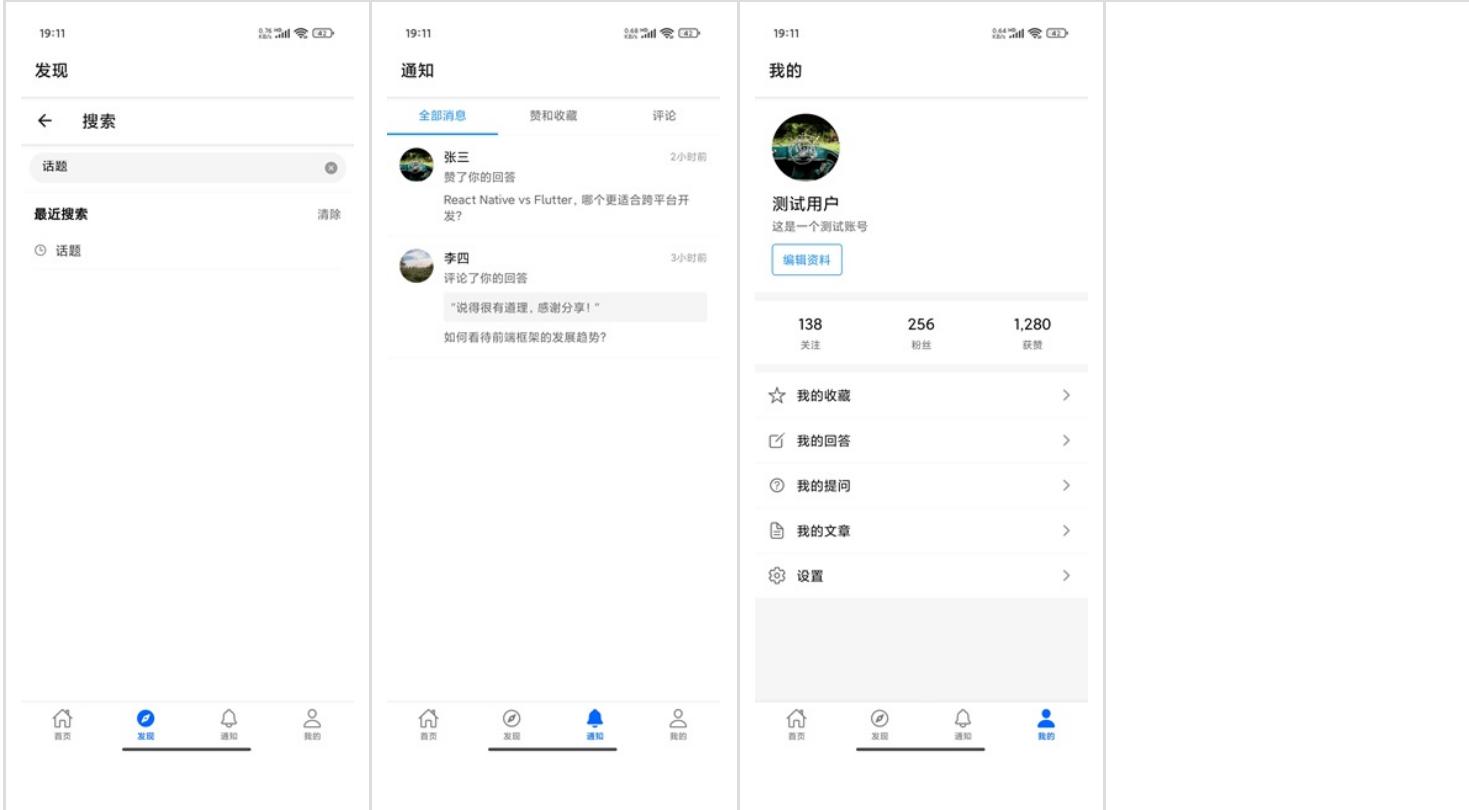
设计并复用自定义组件，提高代码复用率与维护性

采用 async-storage 和 expo-secure-store 实现本地数据安全存储

基于expo-image-picker(图片选择)、 expo-image-manipulator(图片处理)、 expo-file-system (文件操作)
基于react-native-safe-area-context (安全区域处理)、 react-native-screens (原生屏幕容器)处理显示和性能问题

项目预览

<p>18:59</p> <p>登录知乎</p> <p>用户名</p> <p>邮箱</p> <p>密码</p> <p>确认密码</p> <p>登录</p> <p>没有账号? 立即注册</p>	<p>18:59</p> <p>注册知乎</p> <p>用户名</p> <p>邮箱</p> <p>密码</p> <p>确认密码</p> <p>注册</p> <p>已有账号? 立即登录</p>	<p>19:10</p> <p>登录知乎</p> <p>test@example.com</p> <p>.....</p> <p>登录</p> <p>没有账号? 立即注册</p>	<p>19:10</p> <p>首页</p> <p>张三 前端开发工程师</p> <p>React Native vs Flutter, 哪个更适合跨平台开发?</p> <p>在移动应用开发领域, React Native和Flutter是两个主流的跨平台开发框架。本文将从性能、生态、开发效率等多个维度进行对比分析...</p> <p>↑ 128 ○ 32 ↻</p> <p>李四 产品经理</p> <p>如何打造一个成功的产品?</p> <p>产品成功的关键在于解决用户痛点。本文将分享产品经理在产品规划、需求分析、用户研究等方面的经验...</p> <p>↑ 256 ○ 48 ↻</p> <p>+ 首页 发现 通知 我的</p>
<p>19:11</p> <p>首页</p> <p>← 帖子详情</p> <p>React Native vs Flutter, 哪个更适合跨平台开发?</p> <p>在移动应用开发领域, React Native和Flutter是两个主流的跨平台开发框架。本文将从性能、生态、开发效率等多个维度进行对比分析...</p> <p>↑ 128 ○ 32 分享</p> <p>评论 (2)</p> <p>王五 写得很好, 观点很独到 2小时前 12</p> <p>赵六 同商侠上的观点 挺棒的 回复 12</p> <p>写下你的评论... 发送</p> <p>首页 发现 通知 我的</p>	<p>19:11</p> <p>发布帖子</p> <p>发布帖子了</p> <p>发布帖子内容, 帖子内容</p> <p>↑ 0 ○ 0 ↻</p> <p>测试用户 这是一个测试账号</p> <p>发布帖子了</p> <p>发布帖子内容, 帖子内容</p> <p>↑ 0 ○ 0 ↻</p> <p>张三 前端开发工程师</p> <p>React Native vs Flutter, 哪个更适合跨平台开发?</p> <p>在移动应用开发领域, React Native和Flutter是两个主流的跨平台开发框架。本文将从性能、生态、开发效率等多个维度进行对比分析...</p> <p>↑ 128 ○ 32 ↻</p> <p>李四 产品经理</p> <p>+ 首页 发现 通知 我的</p>	<p>19:11</p> <p>首页</p> <p>科技 数码 生活</p> <p>职场 教育 文化</p> <p>热门话题</p> <p>1 为什么现在年轻人不愿意进工厂? 2 ChatGPT会取代程序员吗? 3 如何看待互联网大厂裁员? 4 2024年值得关注的科技趋势</p> <p>↑ 256 ○ 48 ↻</p> <p>+ 首页 发现 通知 我的</p>	



六 Kotlin Multiplatform Mobile项目

1—SwiperKMP

项目归属：个人项目

项目名称：SwiperKMP(私密)

项目地址：<https://github.com/PGzxc/SwiperKMP>

软件支持：跨平台(Android、iOS、JVM、Web)

开发工具：IDEA(2025.3.1)+Compose Multiplatform(1.9.3)+Gradle(8.14.3)+AS+Xcode

项目描述：独立开发的跨平台短视频+图集浏览应用，采用Compose Multiplatform实现一次编写多平台运行的现代化声明式UI；产品形态对标抖音/小红书短视频与图文社区，提供流畅的视频/图片滑动浏览、分类查看及全屏沉浸式交互体验，支持Android、iOS、JVM等多平台。

功能模块：

首页：同城/关注/推荐多标签内容流，支持左右滑动切换

图集：图片瀑布流展示，支持分类与分页加载

发布：内容发布入口，包含交互动画反馈

消息：系统通知与用户互动消息

我：用户信息、作品列表与设置管理

技术要点：

架构设计：采用跨平台架构，基于Kotlin Multiplatform实现代码共享，平台特定代码分离

UI框架：使用Compose Multiplatform构建声明式UI，实现跨平台响应式布局与流畅动画

状态管理：通过Compose State + LaunchedEffect + ViewModel管理跨平台页面状态与副作用

网络与数据：Ktor + Kotlinx Serialization + Coroutines实现高效异步网络请求与数据解析

视频播放：跨平台视频播放，Android使用ExoPlayer，JVM使用JavaFX

图片处理：Coil实现跨平台高效缓存与加载，优化长列表滚动性能

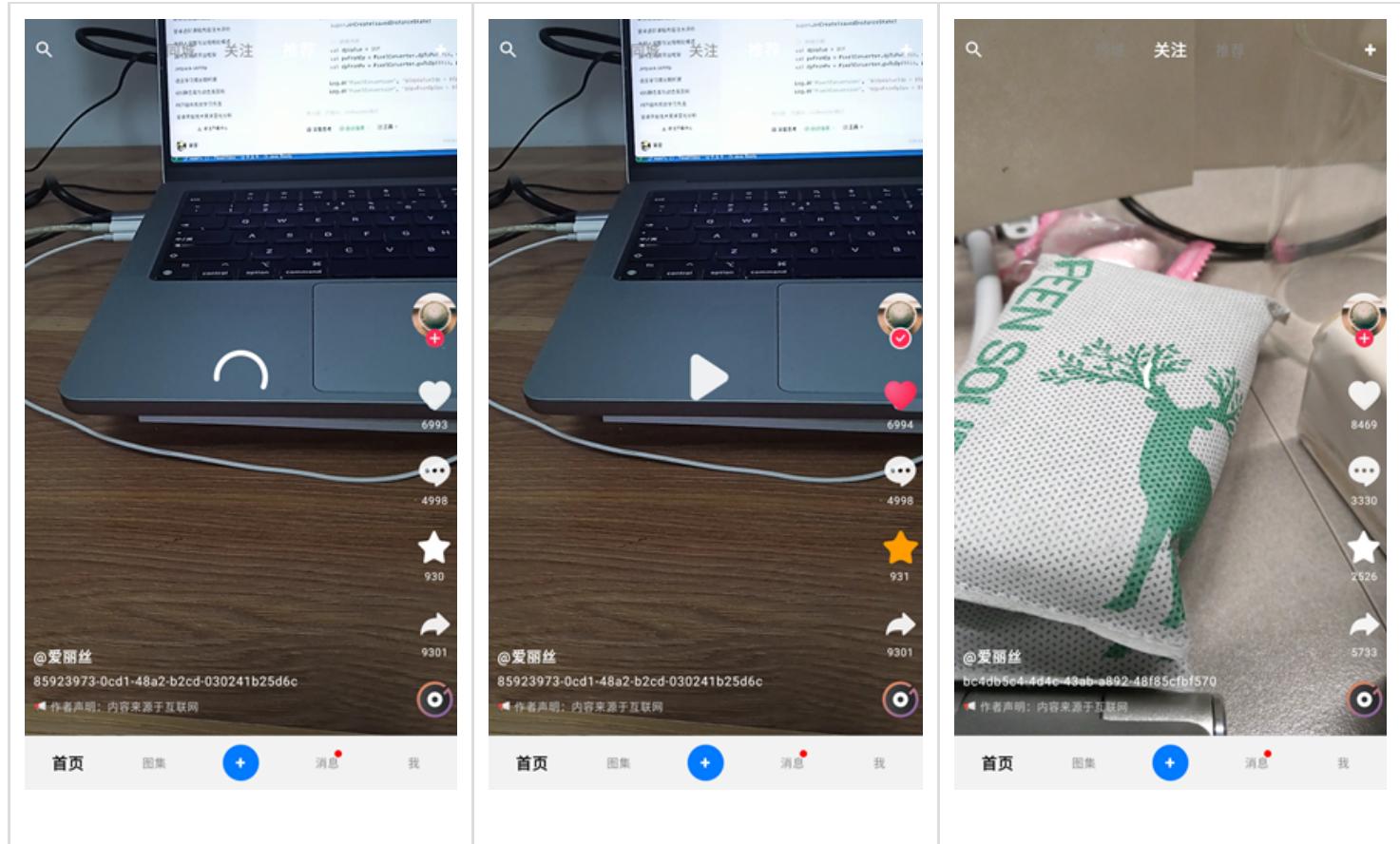
手势交互：基于Compose手势API实现跨平台一致的图片缩放、下滑关闭等沉浸式交互体验

屏幕适配：响应式布局+平台特定WindowInsets处理，适配异形屏、系统栏及各种屏幕尺寸

构建与依赖：Gradle Kotlin DSL + Version Catalog统一管理跨平台依赖与版本

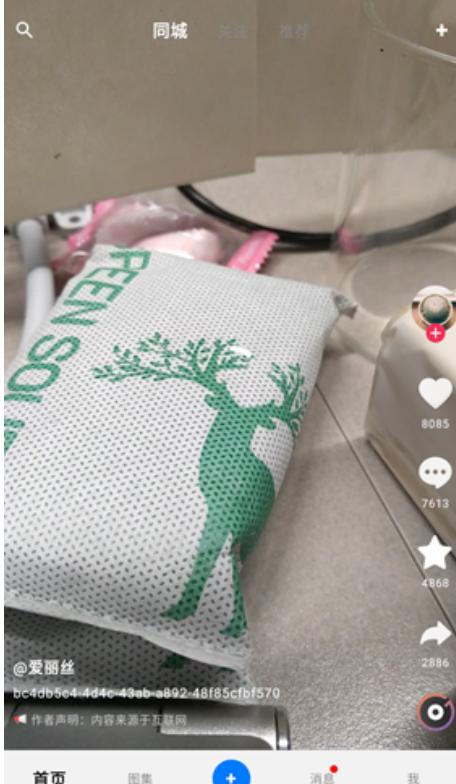
多平台支持：Android、iOS、JVM、Web多平台构建，平台特定代码最小化

项目预览-Android



Q

同城 关注 推荐 +



首页

图集



消息

我



首页

图集



消息

我



首页 图集 + 消息 我



首页

图集



消息

我



从相册选择

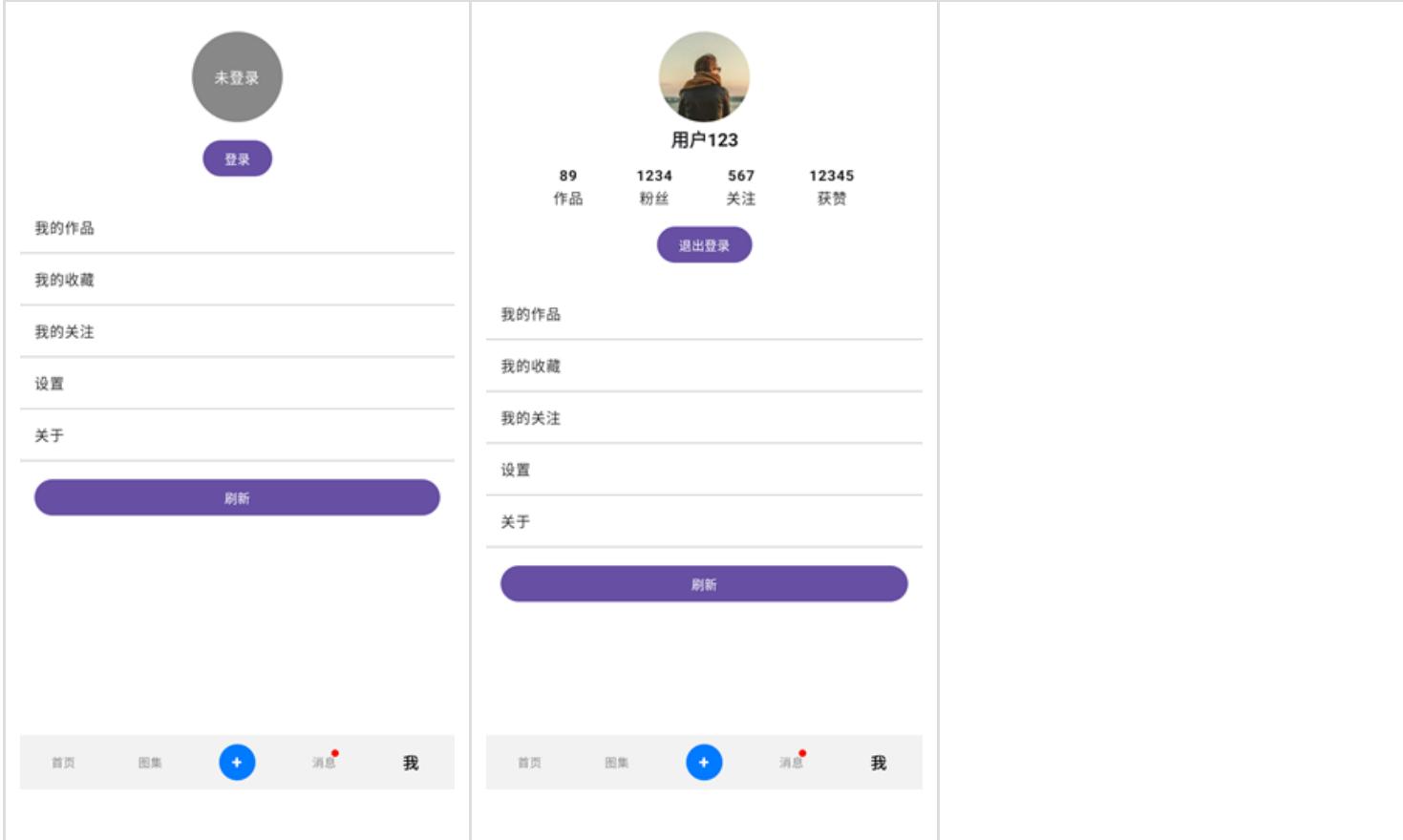
相机

写文字

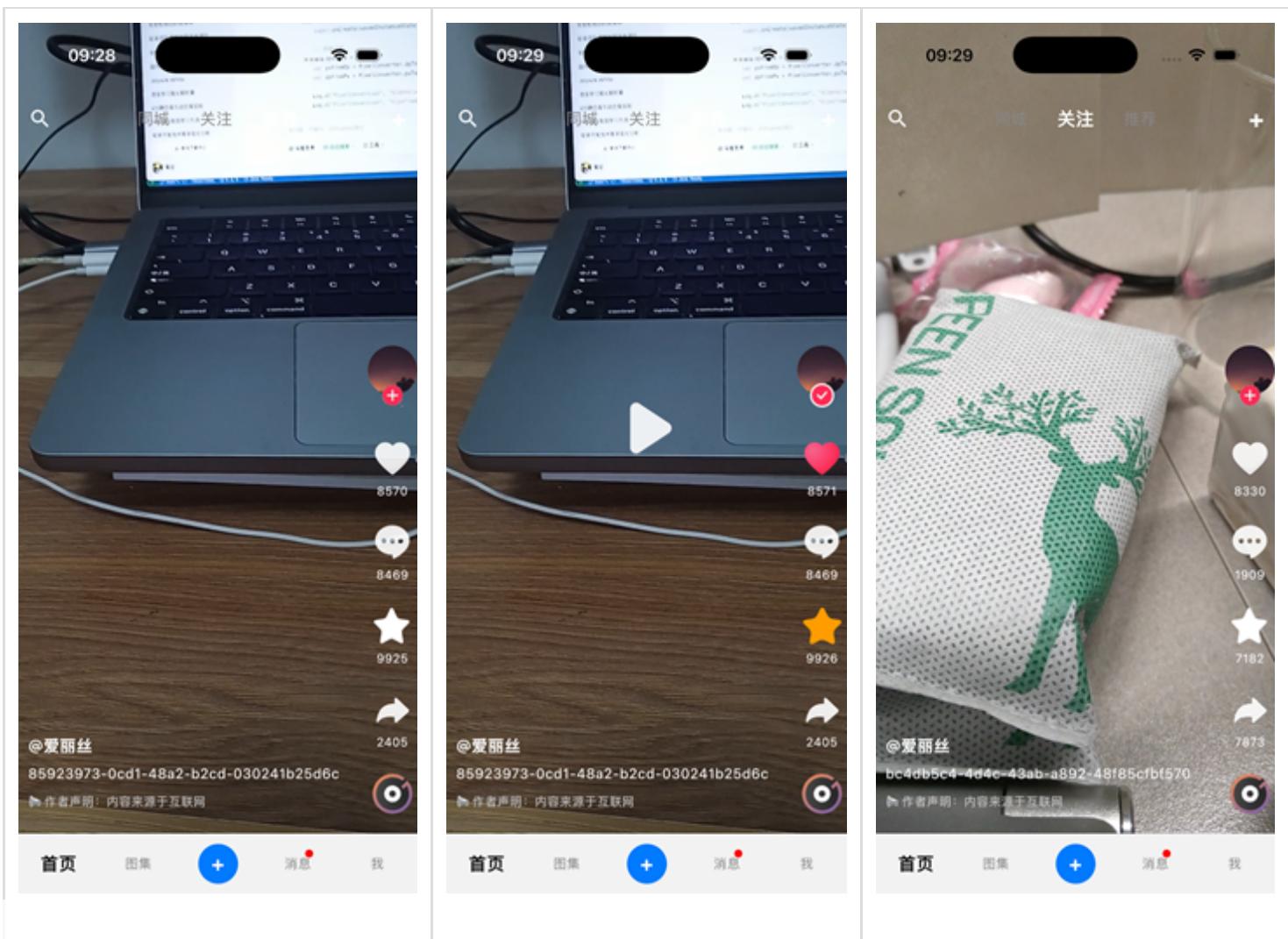
取消

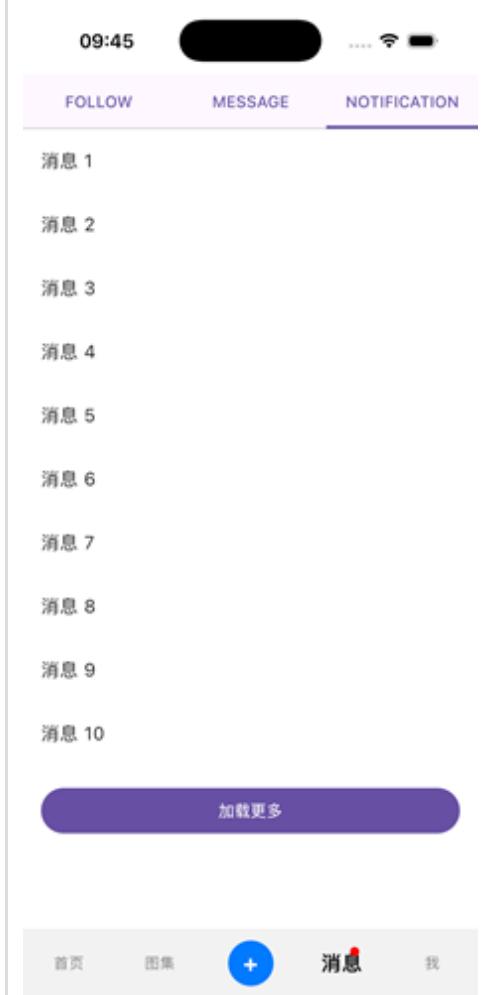
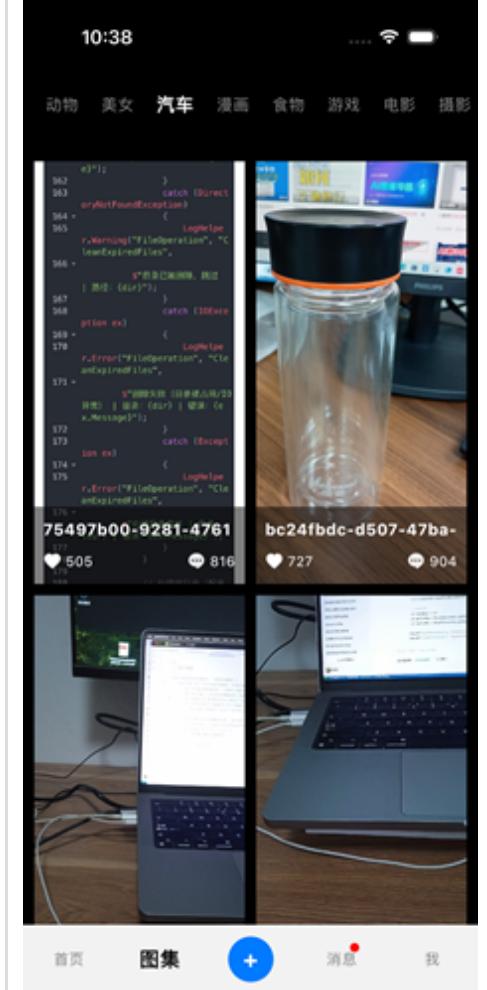
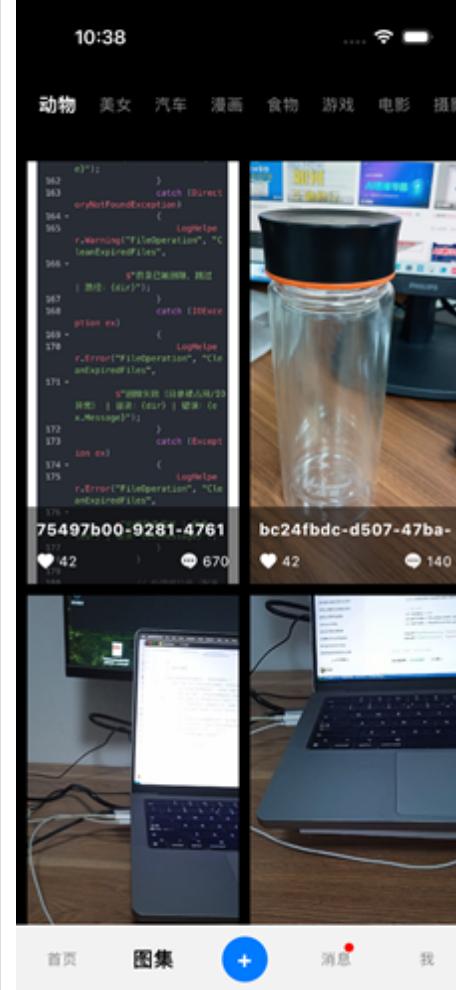
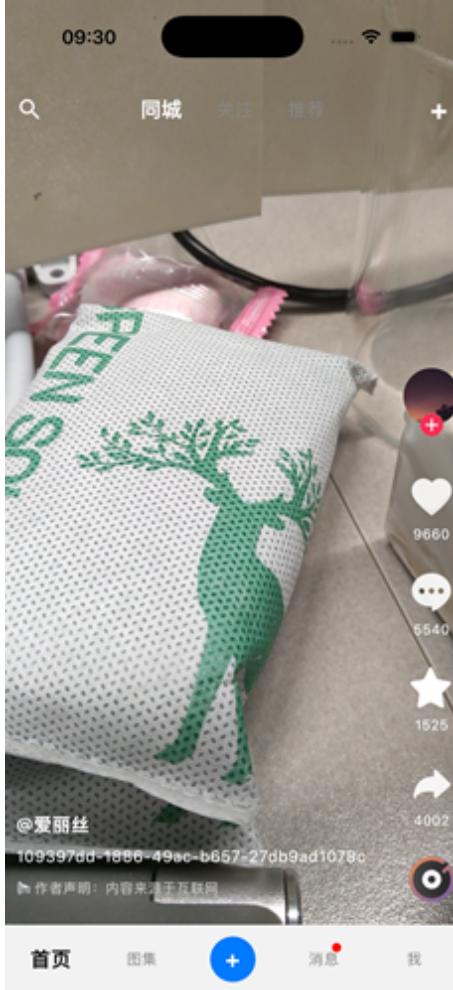


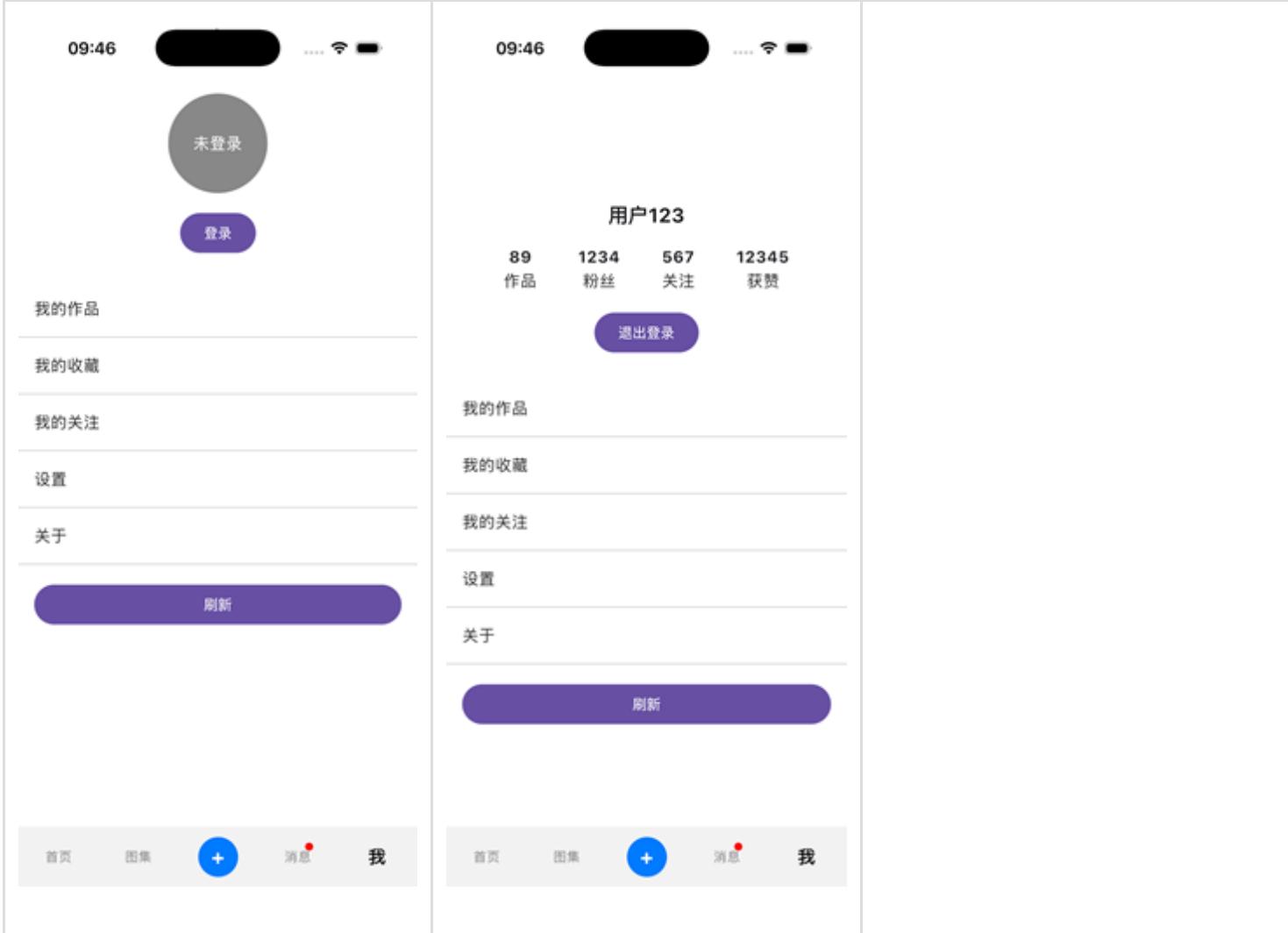
首页 图集 + 消息 我



项目预览-iOS







2—WanAndroidKMP

项目归属: 个人项目

项目名称: WanAndroidKMP

项目地址: <https://github.com/PGzxc/WanAndroidKMP>

软件支持: Android+IOS+Desk(Mac/Windows/Linux)

开发工具: Android Studio(2022.3.1)+Java(17.0.6)+Gradle(8.0.2-bin)+Kotlin(1.9.0)

项目描述: 本项目基于 WanAndroid API 开发，采用 Compose Multiplatform 实现跨平台界面构建，支持用户登录、注册、浏览文章、项目、导航与消息等核心功能。适配多端平台。

功能模块: 首页、导航、项目、消息、我、设置等

技术要点:

基于模版compose-multiplatform-template创建项目

基于NavigationBar搭建底部导航框架

网络部分：ktor-core核心库+ktor-serialization-kotlinx-json序列化

基于Navigator实现界面间导航

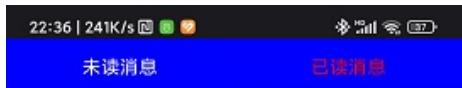
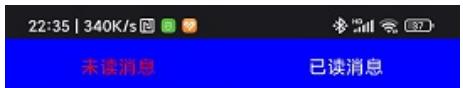
基于kamel-image显示并加载网络图片

基于kstore-file和kstore实现跨平台文件及数据存储

项目预览

Android截图





10:06 首页

我们支持订阅啦!

张鸿洋 2小时前
Android 技术周刊 (2023-08-06 ~ 2023-08-13)
技术周报 Android技术周报

鸿洋 2天前
Android Dex分包更全总结：含Facebook解决方案
广场Tab 自助

鸿洋 2天前
Zxing库下的二维码解码：技术原理揭秘
广场Tab 自助

鸿洋 2天前
Android 应用安全与逆向：超实用命令总结，让你的开发效率倍增！
广场Tab 自助

10:06 导航

开发环境
Android Studio相关 gradle 官方发布 90-120hz

基础知识
Drawable deep link 基础概念 adb 字符编码
线程池 Span 多线程与并发 Apk诞生记 序列化
多进程

四大组件
Activity Service BroadcastReceiver ContentProvider
Intent Context handler

常用控件
基础UI控件 ListView&GridView ViewPager Fragment
ScrollView

用户交互
Toast Dialog PopupWindow Notification 震动

10:06 完整项目 跨平台应用 资源聚合类

项目 stewForAni 2022-10-16 20:07
WanAndroid-基础款
WanAndroid基础款 (MVVM+Kotlin+Jetpack+组件化)

开源项目主Tab 完整项目

项目 Airsaid 2022-08-23 22:45
一个强大的 Gradle Plugin，可以帮助你演示你的 Android Demo 应用
我们经常会写一些包含大量模版代码的 Demo 应用，例如包含不同演示用例的列表、跳转逻辑、申请权限和假数据等等。
SamplePlugin 通过注解来提供各类组件并自动生成这些模版代码，以便查看 Demo 应用的人能够更容易理解应用。

开源项目主Tab 完整项目

项目 Lowae 2022-07-10 13:03
Design WanAndroid (WanAndroid 的更佳的可使用客户端)
WanAndroid的更佳Material Design实践。

10:07 未读消息 已读消息

未读消息
已读消息

136013903@qq.com 评论回复 2023-08-03 16:03
回复了@xujiafeng

海信的狗系统也是,...用着用着,...总是提示内存不足,还老是重启...最后刷机好了...

小海Poseidon 评论回复 2023-08-02 21:35
回复了@我是廿六啊

https://cs.android.com/android/platform/superproject/main/+/refs/heads/main/frameworks/base/services/core/java/com/...

我是廿六啊 新回答 2023-07-26 15:12
回答了：每日一问 问答征集

Android原生系统设置开发。Android O之后支持用户对应用单通知渠道（NotificationChannel）进行管理，请问有大佬知道对单渠道进行管理采用什...

小海Poseidon 评论回复 2023-07-21 11:15
回复了@张小飞

10:08 我的

我的

等级 0 排名 — 收藏 0 积分 0

常用功能

工具	问答	消息
课程	待办清单	分享文章

10:09 首页 导航 项目 消息 我的



七 Uni-app项目

1—wanandroid_uni_app

项目归属: 个人项目

项目名称: wanandroid_uni_app(开源)

项目地址: https://github.com/PGzxc/wanandroid_uni_app

软件支持: H5+微信小程序+其他小程序

开发工具: HBuilder X 3.8.4.20230531+微信开发者工具+Vue(2.x)

项目描述: 本项目基于 WanAndroid 开源 API，使用 uni-app 构建，实现用户登录注册、文章浏览、项目展示、导航查看、消息通知等功能，支持多端部署

技术要点:

使用 uni-ui 组件库构建页面布局与交互界面

基于 uni.request 封装网络请求

基于uni-api-EventChannel监听页面间事件通信

通过 uni.navigateTo、redirectTo 等路由 API 实现页面跳转与导航控制

使用 uni.setStorage/uni.getStorage 进行本地数据缓存

创建Vue组件供页面重复使用

项目预览

The grid displays six screenshots of a Vue-based application interface:

- 首页 (Home):** Shows a news feed with articles like "Android 安全加固问题与分析" and "多个AAR打包成一个AAR". It includes a navigation bar with tabs: 首页, 导航, 项目, 消息, 我的.
- 导航 (Navigation):** Shows a navigation environment section with tags: Android Studio相关, gradle, 官方发布, 90-120hz. Below it is a basic knowledge section with tags: Drawable, deep link, 基础概念, adb, 字符编码, 线程池, Span, 多线程与并发, Apk诞生记, 序列化, 多进程. At the bottom is a four-component section with tags: Activity, Service, BroadcastReceiver, ContentProvider, Intent, Context, handler.
- 项目 (Project):** Shows a project list with items like "完整项目 stewForAni 2022-10-16 20:07 WanAndroid-基础款" and "多个AAR打包成一个AAR Airsaid 2022-08-23 22:45 Design WanAndroid (WanAndroid的最佳的可使用客户 Lowae 2022-07-10 13:03)". It includes a detailed description of the Gradle Plugin.
- 多个AAR打包成一个AAR (Multiple AARs packed into one AAR):** A blog post by "轻口味" with a timestamp of 2023-06-30 19:29 and 517 views. It discusses the process of packing multiple AARs into one.
- 我的 (My Profile):** Shows user stats: 等级 520, 排名 19, 收藏 38, 积分 51940. It has sections for 常用功能 (常用功能) and a footer navigation bar.
- 我的 (My Profile):** Similar to the first "我的" screenshot, showing user stats and a footer navigation bar.
- 登录 (Login):** A login form with fields for "请输入用户名" and "请输入密码", a "登录" button, and a "没有账号? 去注册" link.
- 注册 (Registration):** A registration form with fields for "请输入用户名", "请输入密码", "请输入确认密码", and a "注册" button. It also includes a "已有账号? 去登陆" link.

八AI项目

1—FlutterGeminiAI

项目归属：个人项目

项目名称：FlutterGeminiAI

项目地址：<https://github.com/PGzxc/FlutterGeminiAI>

软件支持：Android+IOS

开发工具：IDEA 2024.1.3+Flutter(3.22.2)

项目描述：Flutter Gemini AI 是基于 Google Gemini-1.5-Flash 模型打造的多模态 AI 对话应用，支持纯文

本及图文混合输入。用户可通过文本或图片与 AI 自然交互，聊天窗口式界面设计，消息分左右两侧展示，界面简洁直观，提升交互体验。

功能模块：对话模块

技术要点：

基于GenerativeModel(model: 'gemini-1.5-flash', apiKey: apiKey)初始化模型

基于model.generateContent([Content.text('Text')])输入生成文本

基于model.generateContent([Content.multi([prompt, ...imageParts])])图文多模态

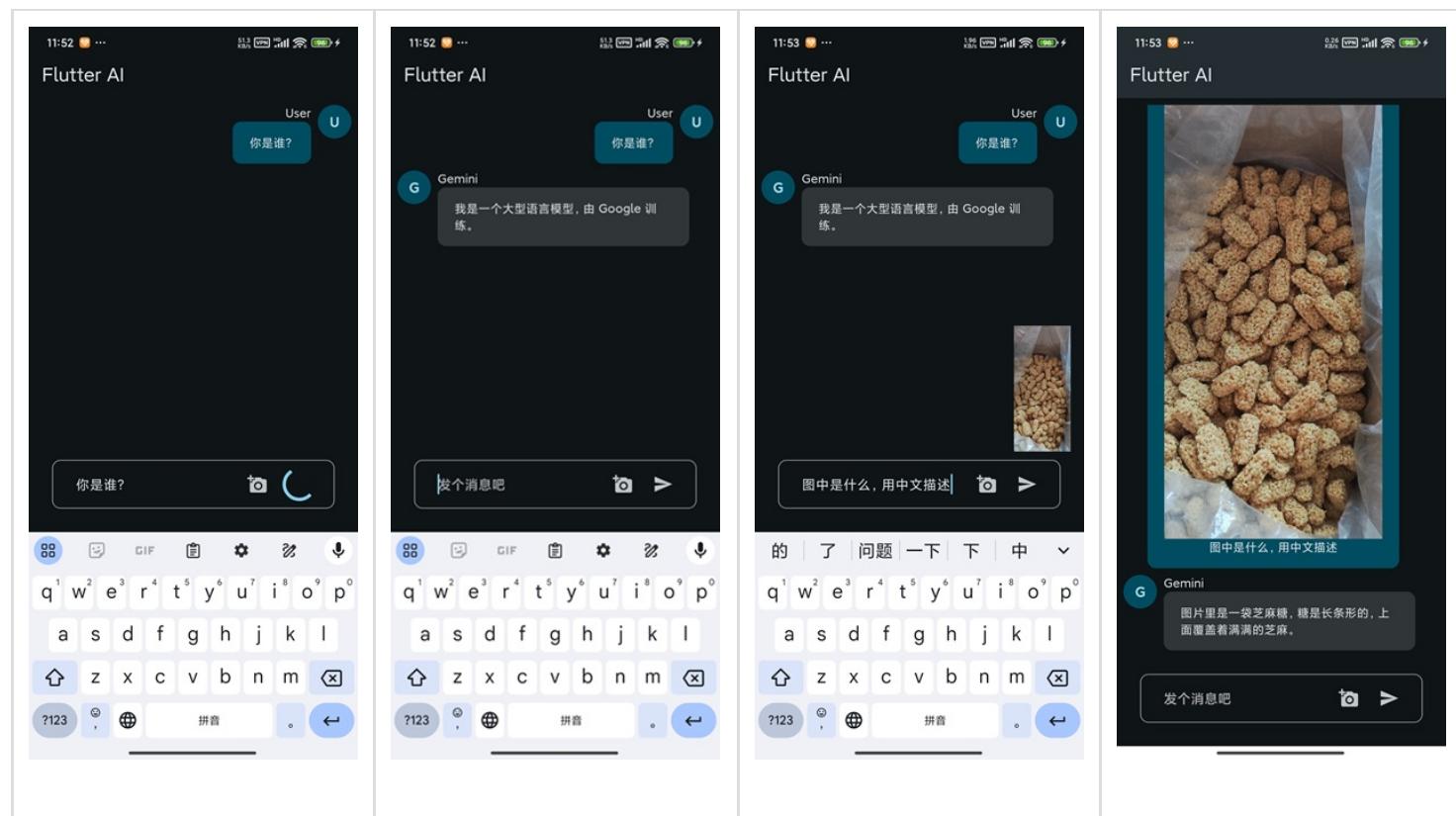
自定义底部输入模块(输入框+图片选择+消息发送)

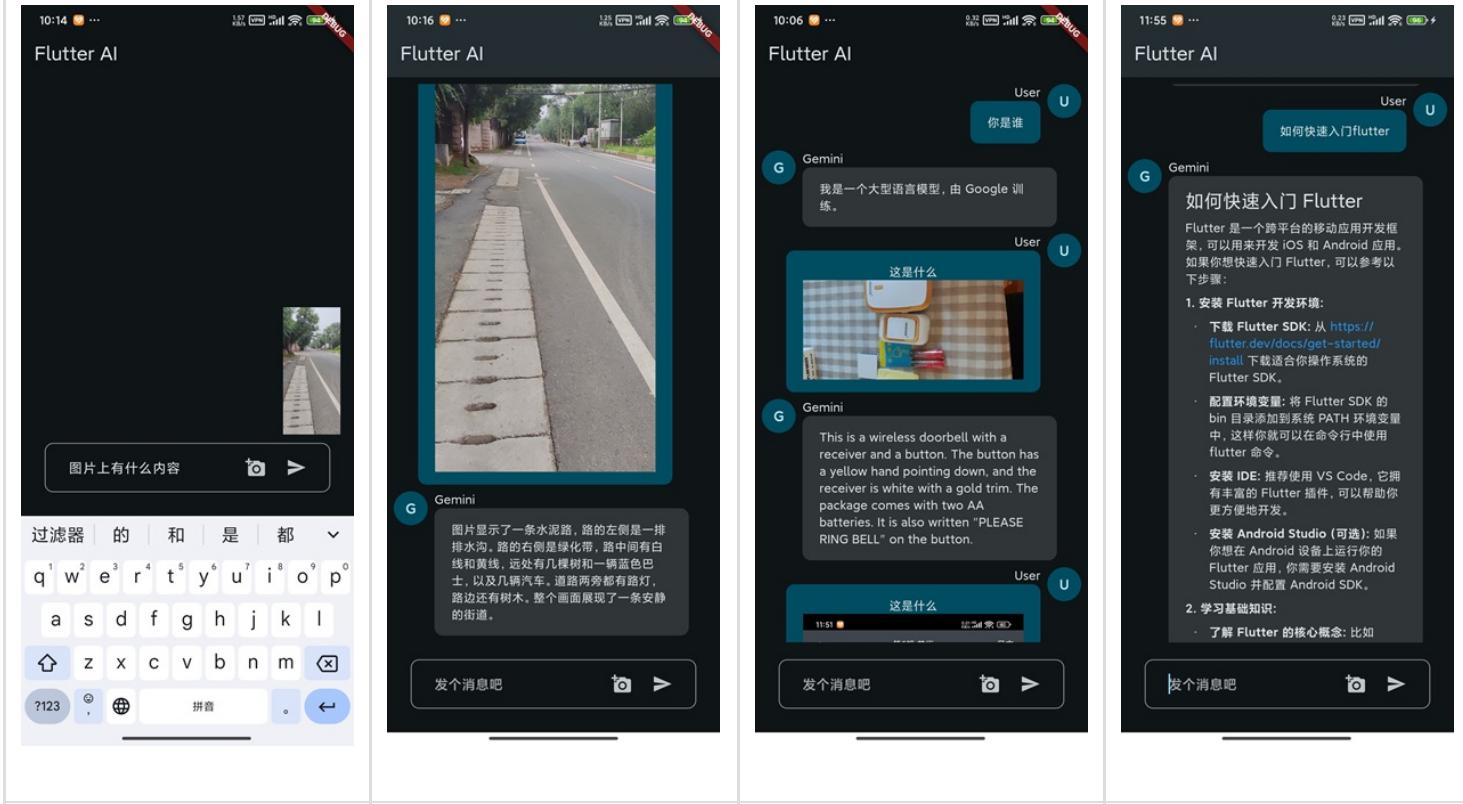
根据role选择是左侧Gemini布局还是右边User用户布局

基于image_picker选择图库图片

发送消息后自动滚动到底部

项目预览





技能清单

Android

熟悉项目开发模式：传统(XML+Java/Kotlin)与声明式UI(ComposeUI)

熟悉多线程与异步通信机制：Handler、AsyncTask、Coroutine、线程池等

熟悉主流架构模式与实践：MVC/MVP/MVVM/MVI

熟悉核心框架与原理：Retrofit/OkHttp、RxJava、Room、EventBus、MMKV、Glide/Fresco等

熟悉主流商用SDK集成与调试：登录、短信验证、IM、视频/直播、推送、支付、地图等

理解Android核心机制：消息机制、事件分发机制、View绘制流程

熟悉性能调优与分析：启动优化、卡顿检测、内存优化、网络优化、过度绘制优化等

熟练使用性能调试工具：Profiler、TraceView、Systrace、MAT、LeakCanary等

熟悉兼容与适配：设备适配(手机/平板/折叠屏)及版本适配(Android 6.0+)

了解系统底层原理：ART/Dalvik虚拟机、Binder通信机制、内存/进程管理、应用启动流程

IOS

熟悉项目开发模式：传统UIKit(xib/Storyboard+OC/Swift)与声明式UI(SwiftUI)

熟悉开发与协作工具：依赖管理(CocoaPods/SPM/Carthage)、版本控制(Git/GitHub/Sourcetree)、CI/CD

熟悉主流框架：Alamofire/AFNetworking、SwiftyJSON/ObjectMapper、SDWebImage/Kingfisher等

熟悉常见数据存储：UserDefaults/MMKV、Core Data、Realm/SQLite

理解系统机制：事件传递机制、响应链、自定义控件、KVC/KVO、CALayer/UIView等

理解底层原理：Runtime 动态机制、RunLoop 工作原理、内存管理(MCR/ARC)、多线程(GCD/NSOperation)

熟悉常见商业SDK：推送、IM、支付、社交分享、视频/直播、地图等

熟悉性能优化：内存泄漏检测、崩溃分析、卡顿与性能监控、工具(Instruments/Leaks/Time Profiler)

熟悉兼容和适配：尺寸(iphone/ipad)、屏幕分辨率、系统兼容性

具备App Store上架经验，熟悉签名、证书管理及常见审核问题处理流程

Harmony

熟悉鸿蒙多语言开发体系：Java、arkts/ts/js、仓颉

熟悉鸿蒙应用模型：Stage模型、FA模型

熟悉UIAbility生命周期及回调

熟悉鸿蒙装饰器和状态管理器：v1和v2版本、\$和\$\$、全局状态管理等

熟悉arkts多线程：TaskPool和Worker

熟悉异步与事件：异步(回调、Promise/async/await等)、事件机制(EventHub、组件事件)

熟悉组件双向通信：@Prop/@Observed、@Link、@Provide/@Consume、Emitter/EventHub

熟悉鸿蒙系统能力：文件访问、相机、位置、网络、通知、媒体播放等

熟悉分布式开发：分布式数据(共享)，分布式软总线、分布式api

熟悉轻量化服务：原子化服务、卡片服务

Flutter

熟悉Flutter中组件体系及生命周期： StatelessWidget、 StatefulWidget

理解Flutter中三棵树：Widget Tree、Element Tree、RenderObject Tree

熟悉Flutter中启动流程与性能优化：应用启动到首页渲染的完整链路与启动加速方案

熟悉Flutter中异步及网络：Future/Stream、async/await及Future、Dio/Retrofit等

熟悉Flutter中本地存储：SharedPreferences、SQLite/Drift、Hive/Isar

熟悉Flutter中路由管理：Navigator 1.0/2.0、GoRouter、AutoRoute

熟悉Flutter中状态管理：Provider、Bloc、Riverpod、GetX、MobX、Cubit

熟悉Flutter底层机制：三棵树渲染机制、UI 绘制流程等

了解原生混合开发与通信机制：Flutter与原生混合、XXChannel通信

熟悉性能与多端适配：启动优化与防白屏、性能优化及调优工具、多端适配、溢出问题

React Native

熟悉前端基础：html/css/js、es6、ts/jsx、react、vue等

熟悉RN基础：函数/类组件、Props/State、组件封装、Hooks、生命周期

熟悉RN状态管理：Redux、MobX、Zustand、Recoil等

熟悉RN工具与工程化：Webpack/Vite/Rollup、Expo(CLI/Dev Client)、CI/CD

熟悉RN路由与导航：React Navigation、React Router Native、Wix Navigation

熟悉RN数据存储：AsyncStorage、MMKV、Realm、SQLite、WatermelonDB

理解RN渲染原理：虚拟DOM diff 算法、Yoga 布局引擎、Bridge通信机制及新架构(JSI/Fabric)

熟悉RN组件通信：父传子(Props)、子传父(回调函数)、跨层级(状态管理)

熟悉RN常见库：UI库(NativeBase/RN Elements)、跨平台UI(Ant Design)

了解原生扩展与通信能力：原生接入(蓝牙/位置/推送)、原生通信(TurboModules/JSI)等

Kotlin Multiplatform Mobile

熟悉Kotlin语言：类型推断、空安全、扩展函数、协程、数据类/密封类等

熟悉KMP平台特化：expect/actual机制、commonMain/androidMain/iosMain模块划分

熟悉KMP构建与配置：kotlin{targets {}}、多平台依赖、Gradle DSL

熟悉KMP架构：shared模块MVVM架构、封装ViewModel/Repository

熟悉KMP数据层：网络层(Ktor)、数据库(SQLDelight)、存储层(KStore/Preferences)等

熟悉KMP协程调度：协程(CoroutineScope)、调度.Dispatcher

熟悉KMP依赖注入体系：Hilt(Android侧)、Koin(多平台实现)

了解KMP编译与构建流程：构建流程、编译产物(Framework/klib)、XCFramework打包及静态链接

了解KMP性能与内存优化：新GC模型、数据冻结问题、跨线程优化

了解KMP与原生互操作：Android/ios调用shared模块、桥接Swift与Kotlin数据类型

Java

熟练掌握 Java 基础语法、集合、多线程、反射等核心技术

熟悉 JVM 内存管理、垃圾回收机制及类加载原理

掌握 Spring、Spring Boot、MyBatis 等主流开发框架

熟练使用 MySQL、Redis 等数据库与缓存技术，具备 SQL 编写与调优能力

了解分布式架构，掌握常见中间件如 RabbitMQ、Kafka、Nacos、Dubbo 等

熟悉网络编程、HTTP 协议及并发处理，掌握线程池、锁机制等并发模型

熟练使用 Git、Maven、IDEA 等开发工具，了解 Jenkins、Docker 等自动化部署流程

熟悉 Junit、Mockito 等单元测试框架，了解常见 Web 安全(XSS、CSRF、SQL 注入)风险

微信小程序

熟练掌握标记语言、样式表、JS，进行功能开发

熟悉常用组件的使用及相关API

熟悉小程序网络API功能的封装及返回数据处理

熟悉小程序功能调试及异常问题解决

熟悉小程序模板template封装及调用

熟悉小程序动画即画布Canvas绘制

熟悉小程序第三方SDK使用

前端

熟悉HTML5与语义化：语义化标签、音视频、Canvas、WebSocket、LocalStorage等

熟悉CSS3布局与样式体系：Flex/Grid布局、BFC、定位机制及CSS优先级，动画、变量与Sass/Less等

熟悉JS核心机制：闭包、原型链、this绑定、事件模型、异步编程(Promise、async/await、事件循环)

理解浏览器工作原理与性能优化：渲染流程、缓存策略、重排重绘优化及安全防护(XSS、CSRF)

熟悉ES6+新特性与模块化体系：解构赋值、可选链、Proxy/Reflect、Symbol、ESM模块化、Babel转译机制

熟悉主流前端框架：Vue2/Vue3响应式，Hooks 原理与 Diff 算法

熟悉前端工程化与构建工具链：构建工具(Vite、Webpack、Rollup等)及优化策略(分包、懒加载、代码分割)

了解Node.js与全栈框架：后端框架(Express、Koa、NestJS等)，理解BFF模式与 CI/CD 部署流程

理解网络通信与协议原理：HTTP/HTTPS、DNS、CDN、负载均衡、WebSocket 通信及 RESTful/GraphQL

具备性能与前沿技术应用能力：首屏优化、虚拟列表、懒加载、了解微前端、WebAssembly、WebGPU、AI

C#

熟悉 C# 语言及.NET Framework，熟练开发 ASP.NET 和 WinForm 应用

熟悉 Web 开发技术，掌握 Flex、CSS、JavaScript、XML 及 WebService

熟练使用 GDI+、IO、多线程和网络编程技术进行 WinForm 程序开发

理解并应用三层架构设计，熟悉 B/S 和 C/S 应用模式开发

熟悉掌握使用常用的设计模式，如单例模式、工厂模式等

熟悉常用源码管理工具的配置与使用，如SVN、Git

熟悉 SQL Server、MySQL 和 Access 数据库，熟练使用 ADO.NET 进行数据访问与操作

熟悉 DevExpress、ComponentOne 等常用 WinForm 第三方控件库

AI

熟悉开发 Flutter 基于 gemini-1.5-flash 模型制作 AI 图文软件

熟悉基于 TensorFlow Lite 模型进行图像识别分类

熟悉基于 TensorFlow Lite 模型进行对象检测

熟悉基于 TensorFlow Lite 模型识别单人或多人姿势

熟悉基于 TensorFlow Lite 模型识别语音指令

熟悉基于 TensorFlow Lite 模型进行智能回复

熟悉基于 TensorFlow Lite 模型识别视频片段中人体动作

熟悉基于 TensorFlow LLte 模型进行自然语言处理回答问题

微信公众号



致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。