周向成一IOS 开发工程师

基本信息

姓名: 周向成学历: 全日制本科性别: 男毕业院校: 黄淮学院出生日期: 1987/11/07专业: 电子信息工程

联系电话: 15201120927 邮箱: developer_zxc@126.com

求职意向

工作性质:全职 期望职位:Android、Flutter、IOS、前端、C#等

工作地区:北京 期望薪资:20-30K

相关信息

网站地址: https://pgzxc.github.io GitHub: https://github.com/PGzxc

CSDN 博客: http://blog.csdn.net/calvin_zhou 完整简历: https://pgzxc.github.io/resume/

教育经历

2009/9 至 2013/6 黄淮学院 电子信息工程 全日制本科

工作经历

2013/06 — 2014/06	广达上海电脑制造城	测试助理工程师
2015/04 — 2015/10	乐易考(北京)教育科技有限公司	Android 开发工程师
2015/10 — 2016/07	时间者互联网科技(北京)有限公司	Android 开发工程师
2016/07 — 2018/06	西藏远誉(北京)网络科技有限公司	Android 开发工程师
2018/07 — 2022/04	中科航天(北京)科技有限公司	全栈开发工程师
2022/06 - 2022/09	贝斯畅想科技有限公司	Android 开发工程师

专业技能

- 1. 熟练掌握 Object-C、Swift 及其混用
- 2. 熟练使用 Core Animation、UIView 开发动画
- 3. 熟练并掌握 H5 与 iOS 原生交互
- 4. 熟悉并掌握多线程技术,如 NSThread、GCD、NSOpeartion
- 5. 熟练使用支付宝支付、微信支付、银联支付等多种支付方式
- 6. 熟悉 APP 上架的流程及访问真机设备的能力
- 7. 熟练使用 AFNetworking、Alamofire、SDWebImage、Masonry 等三方框架
- 8. 熟悉常用的设计模式,如 MVC 模式、代理模式、单例模式、观察者模等。

公司及工作内容

2022/06 — 2022/09 贝斯畅想科技有限公司 Android 开发工程师

行业类别:科技推广和应用服务业 | **企业性质**:有限责任公司(法人独资) | **规模**:100人以下 **公司简介**:贝思畅想科技有限公司,总部位于北京市昌平区赛迪产业园。是有不同行业、不 同领取、有多年创业经验的多位连续创业者,联合发起并创立。是一个专注于创业知识分享 的平台,致力为创业者提供创业所必备的知识和优质的创业项目,让创业者对创业拥有全新 认知,为创业者有供项目特刊制作、项目信息推送、商业计划书撰写等有偿服务,并通过可 落地、可执行的创业项目,真真正正创造收入,更轻松地实现创业梦想。

工作描述:

- 1. 负责开发公司与流线传媒科技(北京)有限公司签署的足球直播联赛"西甲+"项目
- 2. 负责产品的需求分析、功能开发、性能优化、打包发布及版本迭代
- 3. 配合产品经理和测试人员,保证产品质量和准时上线
- 4. 根据用户反馈,不断进行客户端产品的优化与改进

2018/07 — 2022/04 中科航天(北京)科技有限公司 全栈开发工程师

行业类别:信息传输、软件和信息技术服务业|**企业性质:**有限责任公司(自然人投资或控股)| 规模: 100 人以下

公司简介:中科航天(北京)科技有限公司,总部位于北京市海淀区上地国际孵化园。是一家专业的信息咨询、解决方案和 IT 服务外包供应商。

工作描述:

- 1. 从零开始负责日立中国-研发中心-养老项目组的定制化研发工作
- 2. 项目实施期间,负责进行研发工作的前期调研、时间预估及进度推进
- 3. 对接国内其他养老项目产品与日立中国-研发中心-养老项目组产品一体化
- 4. 工作期间,负责:移动端、小程序、前端、后端、C#桌面端等公司项目

2016/07 — 2018/06 西藏远誉(北京)网络科技有限公司 Android 开发工程师

行业类别: 广告/公关|**企业性质:** 外商独资|**规模**: 100-499 人

公司简介:西藏远誉(北京)网络科技有限公司,是一家涵盖全国广播广告业务和承包电台业务的媒体公司,同时提供策略制定、创意文案、广告制作、媒体购买等广播广告服务。

工作描述:

- 1. 负责听呗 FM 电台广播及子专辑 App 的功能开发
- 2. 带领实习生熟悉本产品相关业务逻辑及项目代码
- 3. 根据 UI 设计图,完成页面的布局
- 4. 与后端合作,完成前后端数据交互
- 5. 与产品商议,确定需求,从而达到友好的用户体验
- 6. 团队讨论具体功能的细节问题,与其他技术人员沟通并制定设计规范

项目经验

项目归属: 个人项目

项目名称: WanAndroid SwiftUI

项目地址: https://github.com/PGzxc/WanAndroid_SwiftUI

软件支持: IOS

开发工具: MacOS (13. 4) +Xcode (14. 3. 1) +Swift (5. 8. 1)



项目描述: WanAndroid-SwiftUI 是基于 WanAndroid 网站开源的接口 API 制作的一款 IOS 开源 App。借助于 SwiftUI 提供的布局(HStack、VStack、ZStack)和组件(Text、Button、Section等) 快速实现界面布局并及时查看界面预览,利用 Alamofire+ AlamofireObjectMapper 执行网络请求和数据封装,快速实现个人 App 开发

功能模块: 首页、导航、项目、消息、我的

技术要点:

- 1. 基于 TabView+NavigationStack 构建项目主体框架
- 2. 网络部分: API 接口+Router 封装 BaseURL、method、path、params+APIService 具体实现
- 3. Alamofire 执行网络请求并将请求结果通过 AlamofireObjectMapper 解析为 Swift 对象
- 4. 基于 MVVM (Modal 数据+View 视图+ViewModel-继承 ObservableObject)设计模式简化开发
- 5. 基于 SDWebImageSwiftUI 显示网络图片
- 6. 基于 AppStorage 实现数据的持久化存储
- 7. 基于 environmentObject 共享应用数据并在需要时获取
- 8. 基于 ImageCarousel 实现 SwiftUI 首页轮播图

项目归属: 个人项目

项目名称: Flutter-wanandroid

项目地址: https://github.com/PGzxc/flutter_wanandroid

软件支持: 安卓+IOS

开发工具: IDEA 社区版 2022. 1+Flutter (3.0.2)



项目描述: Flutter-WanAndroid 是基于 WanAndroid 网站开源的接口 API 制作的一款开源 App。本项目基于 GetX +一系列开源 UI 库开发的一款支持 Android/IOS 跨平台项目。

功能模块: 首页、导航、项目、消息、我、语言、主题

技术要点:

- 1. 基于 GetX+getWidget 构建开发框架
- 2. 基于 GetX-GetConnect 构建网络请求
- 3. 基于 json serializable+build runner 封装网络返回结果
- 4. 基于 shared preference 保存用户登录结果和语言/主题设置
- 5. 基于 flutter pulltorefresh 实现下拉刷新和上拉加载
- 6. 基于 shimmer 实现网络请求时预览效果显示
- 7. 基于 webview-flutter 显示网页效果
- 8. 基于 KeepAliveWrapper 进行列表项缓存, 防止多次加载

9. 基于 Google 组件 getWidget-badges,显示未读消息

项目归属: 个人项目

项目名称: Flutter_zhihu_getx

项目地址: https://github.com/PGzxc/flutter_zhihu_getx

软件支持: 安卓+IOS

开发工具: IDEA 社区版 2022. 2. 4+Flutter (3. 7. 3)



项目描述: Flutter_zhihu_getX 是仿制知乎 App 开发的个人开源项目。项目整体利用 GetX + 一系列开源 UI 库开发的一款支持 Android/IOS 跨平台项目。

功能模块: 首页、关注、发布、会员、我的

技术要点:

- 1. 基于 GetX+nav_sheet 构建项目框架
- 2. 基于 GetX 将视图 View 和控制器 Controller 分隔开,并通过 bindings 将两者结合
- 3. 基于 flutter_pulltorefresh 实现下拉刷新和上拉加载
- 4. 基于 flutter_quill 实现富文本编辑器
- 5. 基于 flutter tindercard 实现滑动移除上一张获取下一张卡片信息
- 6. 基于 KeepAliveWrapper 进行列表项缓存, 防止多次加载
- 7. 基于 getwidget、remixicon、font_awesome_flutter 实现项目中的图标和组件