

周向成—Android 开发工程师

基本信息

姓名：周向成	学历：全日制本科
性别：男	毕业院校：黄淮学院
出生日期：1987/11/07	专业：电子信息工程
联系电话：15201120927	邮箱：developer_zxc@126.com

求职意向

工作性质：全职	期望职位：Android、Flutter、IOS、前端、C#等
工作地区：北京	期望薪资：20-30K

相关信息

网站地址：<https://pgzxc.github.io>
GitHub：<https://github.com/PGzxc>
CSDN 博客：http://blog.csdn.net/calvin_zhou
完整简历：<https://pgzxc.github.io/resume/>

教育经历

2009/9 至 2013/6	黄淮学院	电子信息工程	全日制本科
-----------------	------	--------	-------

工作经历

2013/06 — 2014/06	广达上海电脑制造城	测试助理工程师
2015/04 — 2015/10	乐易考（北京）教育科技有限公司	Android 开发工程师
2015/10 — 2016/07	时间者互联网科技(北京)有限公司	Android 开发工程师
2016/07 — 2018/06	西藏远誉(北京)网络科技有限公司	Android 开发工程师
2018/07 — 2022/04	中科航天(北京)科技有限公司	全栈开发工程师
2022/06 — 2022/09	贝斯畅想科技有限公司	Android 开发工程师

专业技能

1. 有良好的 Java 语言基础，熟悉 Kotlin、Jetpack Compose、Flutter 等编程语言
2. 熟悉常用的数据结构、算法和设计模式
3. 熟悉 Android 构建框架 MVC、MVP 和 MVVM 的使用
4. 熟练掌握 Android 设备不同屏幕、分辨率及 Android 版本并进行设备兼容适配
5. 熟练使用三方框架：短信验证、三方登录、推送、地图、即时通讯、支付、直播视频等
6. 熟悉 Android 性能优化及内存调优，解决启动、异常、崩溃、内存溢出等
7. 熟悉 Android 原生与 WebView(js)交互的实现
8. 熟悉 JNI (NDK)、热修复、插件开发、传感器、NFC、蓝牙等

公司及工作内容

2022/06 — 2022/09 贝斯畅想科技有限公司

Android 开发工程师

行业类别: 科技推广和应用服务业|企业性质: 有限责任公司(法人独资)|规模: 100 人以下

公司简介: 贝思畅想科技有限公司, 总部位于北京市昌平区赛迪产业园。是有不同行业、不同领域、有多年创业经验的多位连续创业者, 联合发起并创立。是一个专注于创业知识分享的平台, 致力为创业者提供创业所必备的知识和优质的创业项目, 让创业者对创业拥有全新认知, 为创业者有供项目特刊制作、项目信息推送、商业计划书撰写等有偿服务, 并通过可落地、可执行的创业项目, 真真正正创造收入, 更轻松地实现创业梦想。

工作描述:

1. 负责开发公司与流线传媒科技(北京)有限公司签署的足球直播联赛“西甲+”项目
2. 负责产品的需求分析、功能开发、性能优化、打包发布及版本迭代
3. 配合产品经理和测试人员, 保证产品质量和准时上线
4. 根据用户反馈, 不断进行客户端产品的优化与改进

2018/07 — 2022/04 中科航天(北京)科技有限公司

全栈开发工程师

行业类别: 信息传输、软件和信息技术服务业|企业性质: 有限责任公司(自然人投资或控股)|

规模: 100 人以下

公司简介: 中科航天(北京)科技有限公司, 总部位于北京市海淀区上地国际孵化园。是一家专业的信息咨询、解决方案和 IT 服务外包供应商。

工作描述:

1. 从零开始负责日立中国-研发中心-养老项目组的定制化研发工作
2. 项目实施期间, 负责进行研发工作的前期调研、时间预估及进度推进
3. 对接国内其他养老项目产品与日立中国-研发中心-养老项目组产品一体化
4. 工作期间, 负责: 移动端、小程序、前端、后端、C#桌面端等公司项目

2016/07 — 2018/06 西藏远誉(北京)网络科技有限公司

Android 开发工程师

行业类别: 广告/公关|企业性质: 外商独资|规模: 100-499 人

公司简介: 西藏远誉(北京)网络科技有限公司, 是一家涵盖全国广播广告业务和承包电台业务的媒体公司, 同时提供策略制定、创意文案、广告制作、媒体购买等广播广告服务。

工作描述:

1. 负责听呗 FM 电台广播及子专辑 App 的功能开发
2. 带领实习生熟悉本产品相关业务逻辑及项目代码
3. 根据 UI 设计图, 完成页面的布局
4. 与后端合作, 完成前后端数据交互
5. 与产品商议, 确定需求, 从而达到友好的用户体验
6. 团队讨论具体功能的细节问题, 与其他技术人员沟通并制定设计规范

项目经验

项目归属：流线传媒 + 贝斯畅想

项目名称：Android 项目—西甲+(足球联赛)

软件支持：Android 6.0 以上

开发工具：Android Studio+GitLab



项目描述：西甲+是贝斯畅想科技有限公司与流线传媒科技公司合作开发的一款足球直播联赛项目。包含赛程直播回访、赛程预约、直播间聊天、直播投屏，搜索、通知、横竖屏播放、球队数据、VIP 会员/球队卡/赛季卡等。

功能模块：首页、赛程、数据、我的等

技术要点：

1. 基于组件化功能拆分，将项目分为基础库、组件层和业务层
2. 基于基础库 XUI 快速集成项目 UI 开发
3. 基于基础库 AndroidPay 集成支付宝和微信支付
4. 基于基础库阿里云视频 SDK 播放短视频列表、赛程直播和回放
5. 基于 XPopup 构建应用内各类弹窗
6. 基于 OkHttp+Retrofit 构建网络访问框架。
7. 基于极光 SDK 实现消息推送和直播聊天室聊天

项目归属：日立中国

项目名称：Android 项目—脑训练

软件支持：Android 5.0 以上

开发工具：Android Studio3.1+SVN



项目描述：脑训练是日立养老组将日本养老项目迁移到国内的本地化产品。本项目包含有反应力、专注力、记忆力等分类的游戏，通过针对性游戏训练，改善老年人活动能力。游戏前佩戴脑设备 XB-01，游戏时通过蓝牙传输将脑血流的结果借助颜色变化实时反映到游戏界面上，并展示相关音效(鼓励、加油等)，游戏结束后，显示脑活动指标及游戏结果；

功能模块：设备检测配对、登录、设备连接、游戏选择、游戏说明、游戏、游戏结果、今天和一个月的结果、排行等

技术要点：

1. 基于 ViewModel+DataBinding+Kodein 构建 MVVM 开发框架
2. 基于 Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateView 构建网络请求和解析框架
3. 基于 couchbaseLite+sharepreferences+kotpref 构建数据存储
4. 基于 EventBus+接口回调构建 Android 的发布订阅事件和事件回调
5. 自定义 View 实现自定义输入键盘和人脸识别时人脸识别区域及排行
6. Android 原生与 WebView(js)游戏交互。
7. 基于 OpenCV 实现人脸识别及登录功能

项目归属：个人项目

项目名称：Android 项目一直播 Live

软件支持：Android 6.0 以上

项目地址：<https://github.com/PGzxc/Live>

开发工具：Android Studio + Github



项目描述：直播 Live 是一款仿映客直播软件，为个人业余开源项目。整体界面仿映客布局，包含首页、附近、直播、关注和我。

功能模块：首页，附近、直播、关注、我等

技术要点：

1. 基于 Bottom Bar+Fragmentation+DataBinding 构建开发框架
2. 基于环信聊天室实现直播间聊天
3. 基于 BaseRecyclerViewAdapterHelper 实现多种布局
4. 基于 SmartRefreshLayout 实现下拉刷新和上拉加载
5. 基于 HeartLayout 实现点心动画
6. 基于 ViewAnimator 实现聊天弹幕和礼物特效

项目归属：个人项目

项目名称：Flutter-wanandroid

项目地址：https://github.com/PGzxc/flutter_wanandroid

软件支持：安卓+IOS

开发工具：IDEA 社区版 2022.1 + Github



项目描述：Flutter-WanAndroid 是基于 WanAndroid 网站开源的接口 API 制作的一款开源 App。本项目基于 GetX+一系列开源 UI 库开发的一款支持 Android/IOS 跨平台项目。

功能模块：首页，导航，项目，消息，我，语言、主题

技术要点：

1. 基于 GetX+getWidget 构建开发框架
2. 基于 GetX-GetConnect 构建网络请求
3. 基于 json_serializable+build_runner 封装网络返回结果
4. 基于 shared_preference 保存用户登录结果和语言/主题设置
5. 基于 flutter_pulltorefresh 实现下拉刷新和上拉加载
6. 基于 shimmer 实现网络请求时预览效果显示
7. 基于 webview-flutter 显示网页效果
8. 基于 KeepAliveWrapper 进行列表项缓存，防止多次加载
9. 基于 Google 组件 getWidget-badges，显示未读消息