

## 周向成—Android 开发工程师

### 基本信息

|                  |                          |
|------------------|--------------------------|
| 姓名：周向成           | 学历：全日制本科                 |
| 性别：男             | 毕业院校：黄淮学院                |
| 工作经验：八年          | 专业：电子信息工程                |
| 联系电话：15201120927 | 邮箱：zxc_developer@126.com |

### 求职意向

|         |                                 |
|---------|---------------------------------|
| 工作性质：全职 | 期望职位：Android、IOS、前端、Flutter、全栈等 |
| 工作地区：北京 | 期望薪资：面议                         |

### 相关信息

个人网站：<https://pgzxc.github.io>  
GitHub：<https://github.com/PGzxc>  
CSDN 博客：[http://blog.csdn.net/calvin\\_zhou](http://blog.csdn.net/calvin_zhou)  
在线简历：<https://pgzxc.github.io/resume/>

### 教育经历

|                 |      |        |       |
|-----------------|------|--------|-------|
| 2009/9 至 2013/6 | 黄淮学院 | 电子信息工程 | 全日制本科 |
|-----------------|------|--------|-------|

### 工作经历

|                   |                  |               |
|-------------------|------------------|---------------|
| 2013/06 — 2014/07 | 广达上海制造城          | 测试助理工程师       |
| 2014/10 — 2015/10 | 乐易考（北京）教育科技有限公司  | Android 开发工程师 |
| 2015/10 — 2016/07 | 时间者互联网科技(北京)有限公司 | Android 开发工程师 |
| 2016/07 — 2018/06 | 西藏远誉(北京)网络科技有限公司 | Android 开发工程师 |
| 2018/07 — 至今      | 中科航天(北京)科技有限公司   | 全栈开发工程师       |

### 专业技能

1. 熟练掌握 Android 中四大组件、常用布局、动画、选择器，样式和主题的使用
2. 熟悉 Android 设备不同屏幕及分辨率差异并进行设备兼容适配
3. 熟悉 Android 各个版本新特性及版本兼容性处理
4. 熟练使用数据库及第三方框架：OrmLite、LitePal、GreenDao、Realm 在开发中的使用
5. 熟悉 JNI 开发，Java 层调用 C/CPP 层实现具体的业务逻辑
6. 熟悉 Android 性能和内存优化，解决异常、崩溃、内存溢出
7. 熟悉 Android 框架 MVC、MVP 和 MVVM 及 Kodein 的使用
8. 熟悉链式编程 Rx(RxLifecycle、RxView、RxPermissions、RxBus) 等在项目中的使用
9. 熟悉 Kotlin 开发、Lambda 表达式、热修复、插件开发、传感器、NFC、蓝牙、支付等

## 工作内容

2018/07 — 至今      中科航天(北京)科技有限公司      全栈开发工程师

行业类别: 信息传输、软件和信息技术服务业|企业性质: 有限责任公司(自然人投资或控股)|  
规模: 10-300 人

公司简介: 中科航天(北京)科技有限公司, 总部位于北京市海淀区上地国际孵化园。是一家专业的信息咨询、解决方案和 IT 服务外包供应商。

### 工作描述:

1. 驻场办公, 负责日立中国-研发中心-养老项目组的定制化研发工作
2. 项目实施前, 负责进行研发工作前期调研、时间预估及进度推进
3. 对接国内其他养老项目产品与日立中国-研发中心-养老项目组产品的一体化
4. 在工作期间, 负责: 移动端、小程序、前端、C#、后端等桌面端等公司项目

2016/07 — 2018/06      西藏远誉(北京)网络科技有限公司      Android 开发工程师

行业类别: 广告/公关|企业性质: 外商独资|规模: 100-499 人

公司简介: 西藏远誉(北京)网络科技有限公司, 是一家涵盖全国广播广告业务和承包电台业务的媒体公司, 同时提供策略制定、创意文案、广告制作、媒体购买等广播广告服务。

### 工作描述:

1. 负责产品的需求分析、功能开发、性能优化、打包发布及版本维护
2. 配合产品经理和测试人员, 保证产品质量和准时上线
3. 根据用户反馈, 不断进行客户端产品的优化与改进

2015/10 — 2016/07      时间者互联网科技(北京)有限公司      Android 开发工程师

行业类别: 公关/市场推广/会展|企业性质: 民营|规模: 10-50 人

公司简介: 时间者互联网科技(北京)有限公司, 是一家以互联网+会议服务众包方式提供会议活动服务的互联网公司。

### 工作描述:

1. 制作产品说明书、项目流程图、开发文档
2. 依据产品原型和说明, 按照进度做项目开发
3. 进行产品维护, 修复 BUG 及产品迭代等工作

2014/10 — 2015/10      乐易考(北京)教育科技有限公司      Android 开发工程师

行业类别: 教育/培训/院校|企业性质: 民营|规模: 100-499 人

公司简介: 乐易考教育科技集团, 致力于为学习者尤其是大学生打造全新的学习就业教育服务平台, 为高校提供基于“互联网+”的就创业教育完整解决方案。

### 工作描述:

1. 根据设计文档或需求说明完成代码编写, 调试, 测试和维护
2. 按照进度完成指定周期内的功能模块开发和迭代开发
3. 协调测试人员完成测试工作及修复 bug, 为运营、产品提供技术支持

## Android 项目经验

**所属公司：**日立研发中心

**项目名称：**Android 项目—脑训练

**软件支持：**Android 5.0 以上

**开发工具：**Android Studio3.1+SVN



**项目描述：**脑训练是日立养老组将日本养老项目迁移到国内的本地化产品。本项目包含有反应力、专注力、记忆力等分类的游戏，通过针对性游戏训练，改善老年人活动能力。游戏前佩戴脑设备 XB-01，游戏时通过蓝牙传输将脑血流的结果借助颜色变化实时反映到游戏界面上，并展示相关音效(鼓励、加油等)，游戏结束后，显示脑活动指标及游戏结果；并根据训练结果进行针对性推荐训练。

**功能模块：**设备检测配对、登录、设备连接、游戏选择、游戏说明、游戏、游戏结果、今天和一个月的结果、排行等

**负责模块：**设备检测配对、登录、设备连接、游戏选择、游戏说明、游戏、游戏结果、今天和一个月的结果、排行等

**技术要点：**

1. 基于 DataBinding+Kodein 构建 MVVM 开发框架
2. 基于 Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateView 构建网络请求和解析框架
3. 基于 couchbaseLite+sharepreferences+kotpref 构建数据存储
4. 基于 EventBus+接口回调构建 Android 的发布订阅事件和事件回调
5. 自定义 view 实现自定义输入键盘和人脸识别时人脸识别区域及排行
6. 基于 permissionsdispatcher 管理 app 运行时动态权限
7. 基于 OpenCV 实现人脸识别

**所属公司：**日立研发中心

**项目名称：**微信小程序—日立健康

**软件支持：**安卓+IOS

**开发工具：**微信开发者工具 1.05+Git

**项目描述：**日立健康小程序是日立养老项目组将现有的项目(步态+脑训练+睡眠健康等)进行部分整合后开发的一款微信小程序，在不安装 app 的情况下，通过小程序实现部分需要 app 和硬件需要完成的功能。

**功能模块：**登录注册模块、首页、慢病管理、认知管理、跌倒管理、日常管理等

**负责模块：**认知管理、跌倒管理及与前端游戏等

**技术要点：**

1. 基于 Flex+css 构建小程序布局页面
2. 基于 template 构建模板组件，供页面重复利用
3. canvas 绘制视频录制倒计时动画
4. 小程序与 webview 进行数据交互

5. 小程序动态权限处理(地理位置、录像、拍照)
6. 小程序与 webview 进行数据交互
7. 基于腾讯地图获取用户位置及显示地图组件
8. 封装数据接口及数据存储读取

**所属公司:** 个人项目

**项目名称:** Android-直播 Live

**项目地址:** <https://github.com/PGzxc/Live>

**软件支持:** Android4.0 以上

**开发工具:** Android studio2.3+SVN



**项目描述:** 直播 Live 是一款仿映客直播软件, 为个人业余项目。整体界面仿映客布局, 包含首页、附近、直播、关注和我, 因时间有限, 仅实现部分主要功能, 待后期完善。

**功能模块:** 首页, 附近、直播、关注、我等

**负责模块:** 首页, 附近、直播、关注、我等

**技术要点:**

1. 基于 Bottom Bar+Fragmentation+DataBinding 构建开发框架
2. 基于七牛云实现推流 (PLDroidMediaStreaming) 和拉流 (PLDroidPlayer)
3. 基于环信聊天室实现直播间聊天
4. 基于 BaseRecyclerViewAdapterHelper 实现多种布局
5. 基于 SmartRefreshLayout 实现下拉刷新和上拉加载
6. 基于 HeartLayout 实现点心动画
7. 基于 ViewAnimator 实现聊天弹幕和礼物特效
8. 使用 RAP 模拟接口数据

## 完整简历



## 致谢

感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事