

联系方式

- 手机：保密，请通过邮箱联系
- Email: zxc_developer@126.com
- QQ: 834228918

基本信息

- PGzxc/男
- 黄淮学院/本科/电子信息工程
- 工作年限：2013年06月——至今

相关信息

- 个人网站: <https://pgzxc.github.io/>
- GitHub: <https://github.com/PGzxc/>
- CSDN博客: http://blog.csdn.net/calvin_zhou

求职意向

- 工作性质：全职
- 期望职位：Android开发工程师、IOS开发工程师、前端、小程序、Flutter、全栈等
- 期望薪资：面议
- 工作地点：北京

教育经历

- 2009/9至2013/6 黄淮学院 电子信息工程 全日制本科

工作经历

- | | | |
|---------------------|------------------|--------------|
| • 2013/06 — 2014/07 | 广达上海制造城 | 测试助理工程师 |
| • 2014/10 — 2015/10 | 乐易考(北京)教育科技有限公司 | Android开发工程师 |
| • 2015/10 — 2016/07 | 时间者互联网科技(北京)有限公司 | Android开发工程师 |
| • 2016/07 — 2018/06 | 西藏远誉(北京)网络科技有限公司 | Android开发工程师 |
| • 2018/07 — 至今 | 中科航天(北京)科技有限公司 | 全栈工程师 |

公司及工作内容

2018/07 — 至今 中科航天(北京)科技有限公司 全栈工程师

公司简介

行业类别：信息传输、软件和信息技术服务业 | **企业性质：**有限责任公司(自然人投资或控股) | **规模：**10-300人

公司介绍：中科航天（北京）科技有限公司，总部位于北京市海淀区上地国际孵化园。是一家专业的信息咨询、解决方案和IT服务外包供应商

工作描述：

- 驻场办公，从零开始负责日立中国-研发中心-养老项目组的定制化研发工作
- 根据日立中国-研发中心-养老组要求，按时完成项目迭代开发及功能研发
- 项目实施前，负责进行研发工作前期调研、时间预估及进度推进
- 对接国内其他养老项目产品与日立中国-研发中心-养老项目组产品的整合
- 在工作期间，负责过：后端、移动端、小程序、前端、桌面端等公司项目
- 搭建和维护项目代码文档管理平台及为开发组人员分配账号

项目介绍

1-Android项目—脑训练(平板)

项目描述：脑训练是日立养老组将日本养老项目迁移到国内的本地化产品。通过游戏提高人脑技能，本项目包含有反应力、专注力、记忆力等分类的小游戏，通过针对性游戏训练，改善老年人的步态和活动能力。游戏前通过佩戴脑设备XB-01，游戏时通过蓝牙传输将脑血流的结果借助颜色变化实时反映到游戏界面上，并展示相关音效(鼓励、加油等)，游戏结束后，显示脑活动分数、排名、脑活动指标及游戏分数、排名、完成时间及正确错误数；并根据训练结果进行针对性推荐训练。

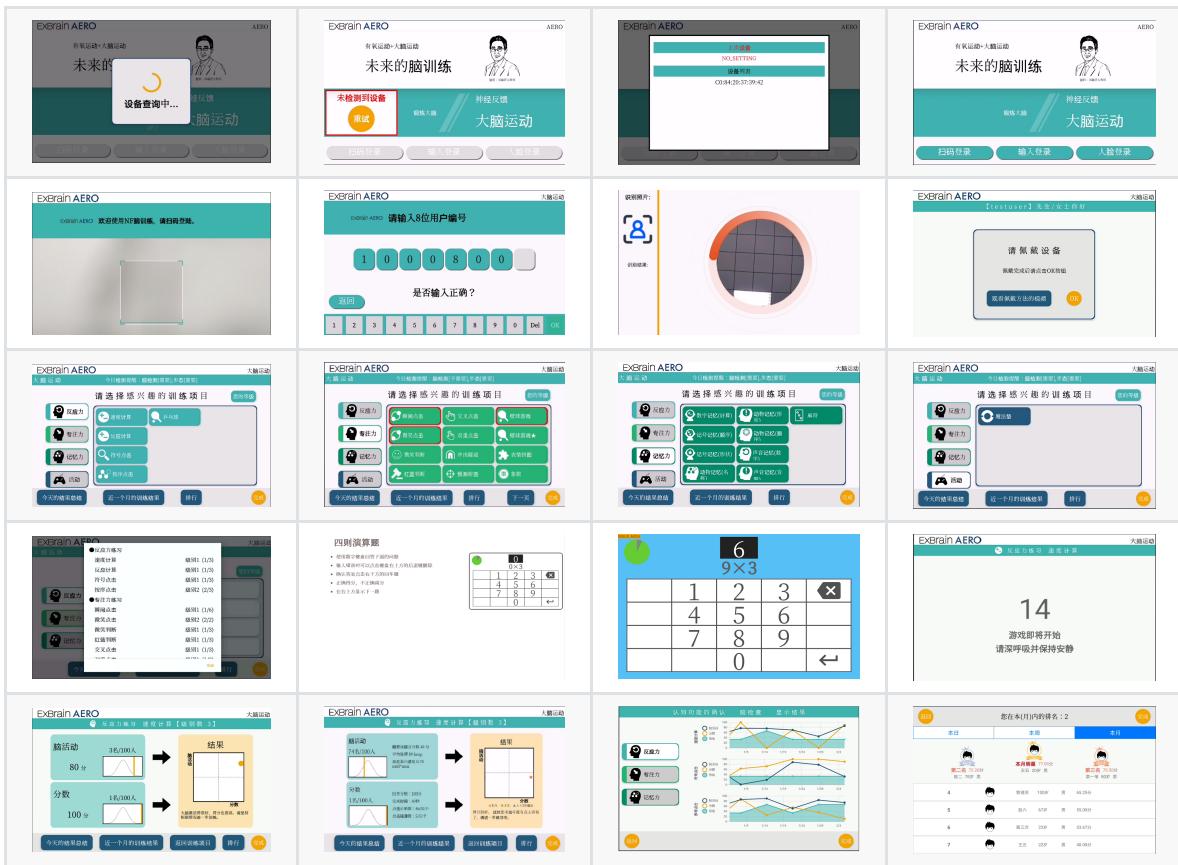
功能模块：本地化、设备搜索配对、登录、设备连接、游戏选择、游戏说明、游戏、游戏结果、结果展示、排行等

负责模块：本地化、设备搜索配对、登录、设备连接、游戏选择、游戏说明、游戏、游戏结果、结果展示、排行等

技术要点：

- 基于DataBinding+Kodein构建MVVM开发框架
- 基于Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateView构建网络请求、解析、显示框架
- 基于couchbaseLite+sharepreferences+kotpref构建数据存储
- 基于EventBus+接口回调构建Android的发布订阅事件和事件回调
- 自定义view实现自定义输入键盘和人脸识别时人脸识别区域及排行
- 基于permissionsdispatcher管理app运行时动态权限
- 基于LeakCanary检测应用内存泄漏
- 基于qrcodeZxing识别二维码
- 基于OpenCV实现人脸识别

项目预览



2-Android项目—脑检测(平板)

项目描述：脑训练是日立养老组将日本养老项目迁移到国内的本地化产品。通过【数字】、【数字中文】、【数字中文字母】三组游戏分别检测用户反应力、专注力、记忆力情况，游戏前通过佩戴脑设备XB-01，游戏进行时通过蓝牙SDK获取佩戴设备的脑血量并记录下来到CSV文件中，结合游戏结果并依据采样分布数据给出最终结果。并将结果信息打印。

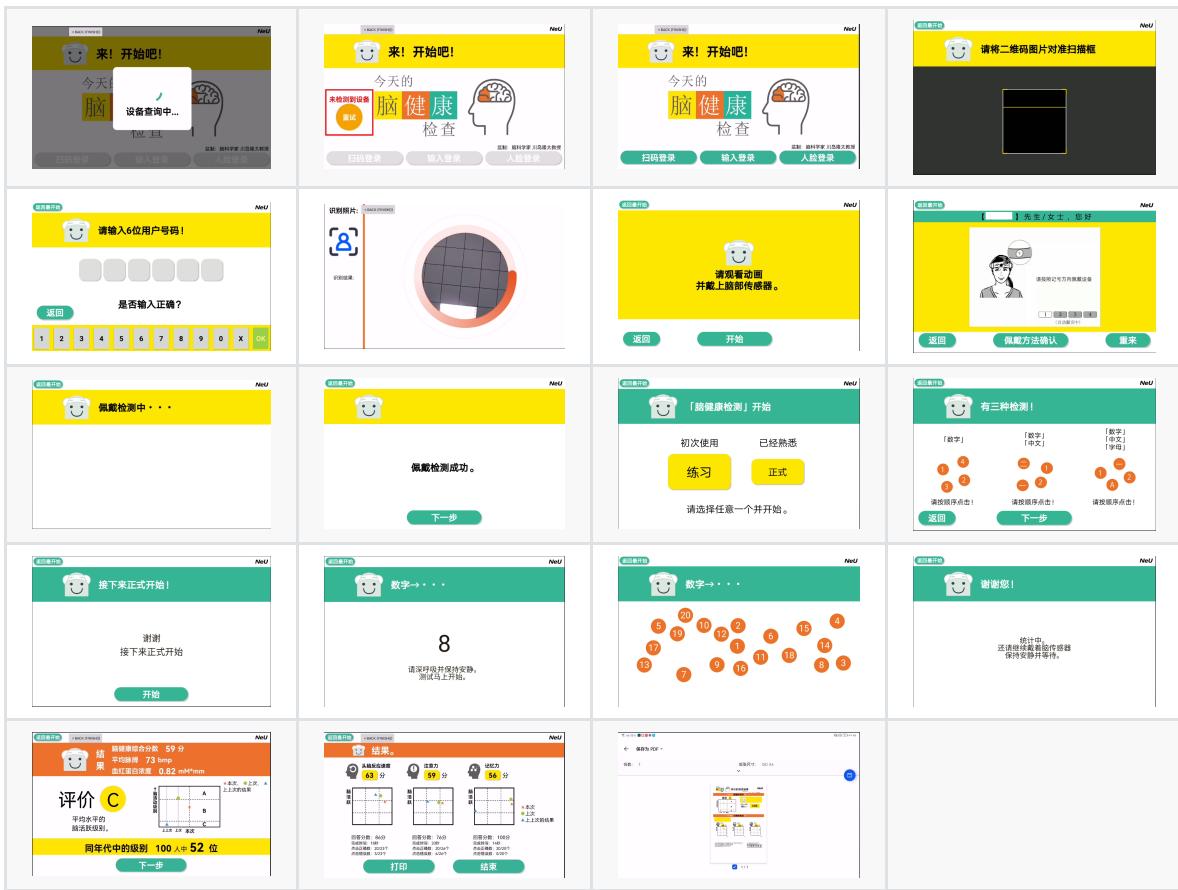
功能模块：本地化、设备搜索配对、登录、设备连接、游戏练习、游戏、游戏结果、游戏报告等

负责模块：本地化、设备搜索配对、登录、设备连接、游戏练习、游戏、游戏结果、游戏报告等

技术要点：

- 基于DataBinding+Kodein构建MVVM开发框架
- 基于Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateView构建网络请求、解析、显示框架
- 基于couchbaseLite+sharepreferences+kotpref构建数据存储
- 基于EventBus+接口回调构建Android的发布订阅事件和事件回调
- 自定义view实现自定义输入键盘和人脸识别时人脸识别区域
- 基于permissionsdispatcher管理app运行时动态权限
- 基于爱普生SDK打印结果报告
- 基于qrcodeZxing识别二维码
- 基于OpenCV实现人脸识别

项目预览



3-Android项目—记录App

项目描述：记录App是一个整合国内同类养老项目，并用于收集整理合作企业项目数据信息的项目(魔法垫、黑金鱼、机器人等)，以丰富养老项目组产品多样化，包含项目列表，登录，数据采集等功能。

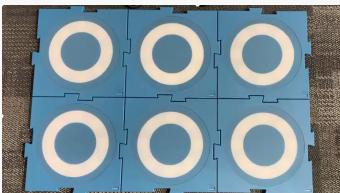
功能模块：项目列表、登录、数据采集等

负责模块：项目列表、登录、数据采集等

技术要点：

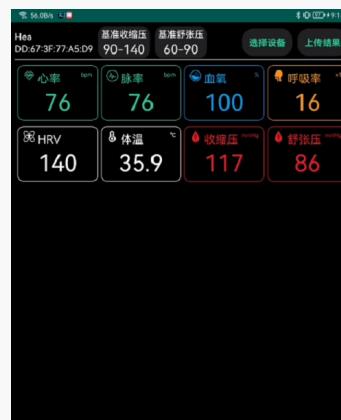
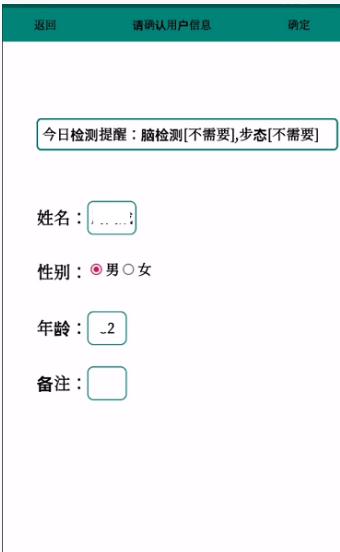
- 基于DataBinding+Kodein构建MVVM开发框架
- 基于Fuel+Kotlin Coroutine +fuel-jackson+MultiStateView构建网络请求、解析、显示框架
- 基于EventBus+接口回调构建Android的发布订阅事件和事件回调
- 自定义view实现自定义输入键盘和人脸识别时人脸识别区域
- 基于permissionsdispatcher管理app运行时动态权限
- 基于BluetoothKit进行蓝牙数据的连接和采集
- 基于qrcodeZxing识别二维码
- 基于OpenCV实现人脸识别

项目预览



逐色	倒计时	前进后退
1~4玩家	1~2玩家	1玩家
对对碰-颜色	对对碰-数字	对对碰-声音
1玩家	1玩家	1玩家
对对碰-语言	找不同	序列记忆
1玩家	1玩家	1玩家
Show The Pattern	小画家	MOTO钢琴

逐色	<input checked="" type="radio"/> 1玩家 30s	<input type="radio"/> 1玩家 10s	<input type="radio"/> 1玩家 100s
倒计时	<input type="radio"/> 1~2玩家	<input checked="" type="radio"/> 3~4玩家	<input type="radio"/> 5~6玩家
前进后退	<input type="radio"/> 1玩家	<input checked="" type="radio"/> 2玩家 10s	<input type="radio"/> 3玩家 10s
对对碰-颜色	<input type="radio"/> 1~2玩家	<input checked="" type="radio"/> 3~4玩家	<input type="radio"/> 5~6玩家
对对碰-数字	<input checked="" type="radio"/> 1~2玩家	<input type="radio"/> 3~4玩家	<input type="radio"/> 5~6玩家
对对碰-声音	<input type="radio"/> 1~2玩家	<input type="radio"/> 3~4玩家	<input type="radio"/> 5~6玩家
1玩家	<input type="radio"/> 1玩家	<input type="radio"/> 1玩家	<input type="radio"/> 1玩家
对对碰-语言	<input type="radio"/> 1玩家	<input type="radio"/> 1玩家	<input type="radio"/> 1玩家
找不同	<input type="radio"/> 1玩家	<input type="radio"/> 1玩家	<input type="radio"/> 1玩家
序列记忆	<input type="radio"/> 1玩家	<input type="radio"/> 1玩家	<input type="radio"/> 1玩家
Show The Pattern	<input type="radio"/> 小画家	<input type="radio"/> MOTO钢琴	<input type="radio"/>



4-前端项目一游戏

项目描述：前端游戏是脑训练、脑检测及小程序中使用到的游戏项目，是基于P5.js引擎制作的游戏和收集整理GitHub上开源游戏项目而来；App项目游戏中，展示游戏说明和游戏内容，并与安卓原生项目进行交互和数据传输；微信小程序时，借助微信JS-SDK向小程序传输游戏结果。并适配了平板和小程序页面。

功能模块：P5.js游戏，GitHub小游戏(麻将、象棋、台球、乒乓球)等

负责模块：P5.js游戏，GitHub小游戏(麻将、象棋、台球、乒乓球)等

技术要点：

- 基于P5.js绘制小游戏视觉交互页面
- 基于p5.play创建游戏和动物
- 基于p5.sound播放点击音效及声音音效
- 基于marked.js将markdown页面渲染为html页面
- 基于webpack打包项目文件
- 处理前端游戏数据与Android端及小程序端交互及数据传输

项目预览



5-微信小程序一日立健康

项目描述：日立健康小程序是日立养老项目组将现有的项目(步态+脑训练+睡眠健康等)进行部分整合后开发的一款微信小程序，方便快捷，即用即走，在不安装app的情况下，通过小程序实现部分需要app和硬件需要完成的功能。

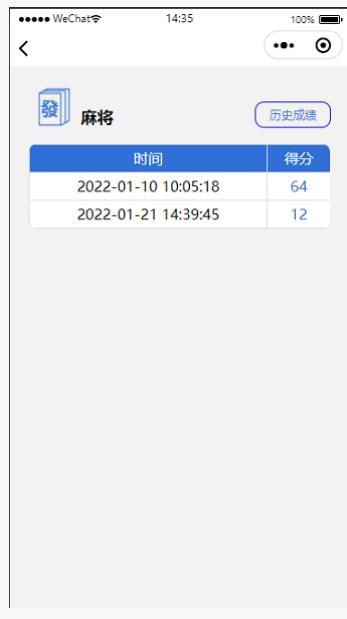
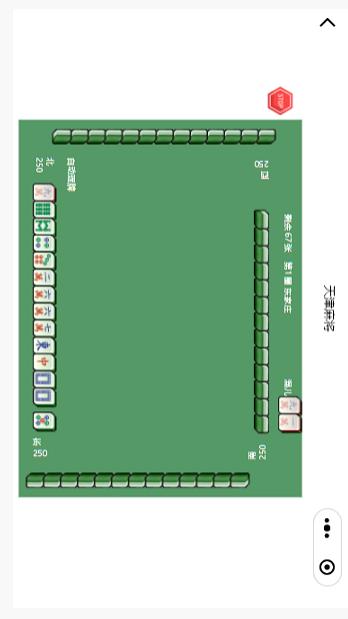
功能模块：登录注册模块、用户信息修改模块、首页、慢病管理、认知管理、跌倒管理(步态分析有硬件实现)、日常管理等

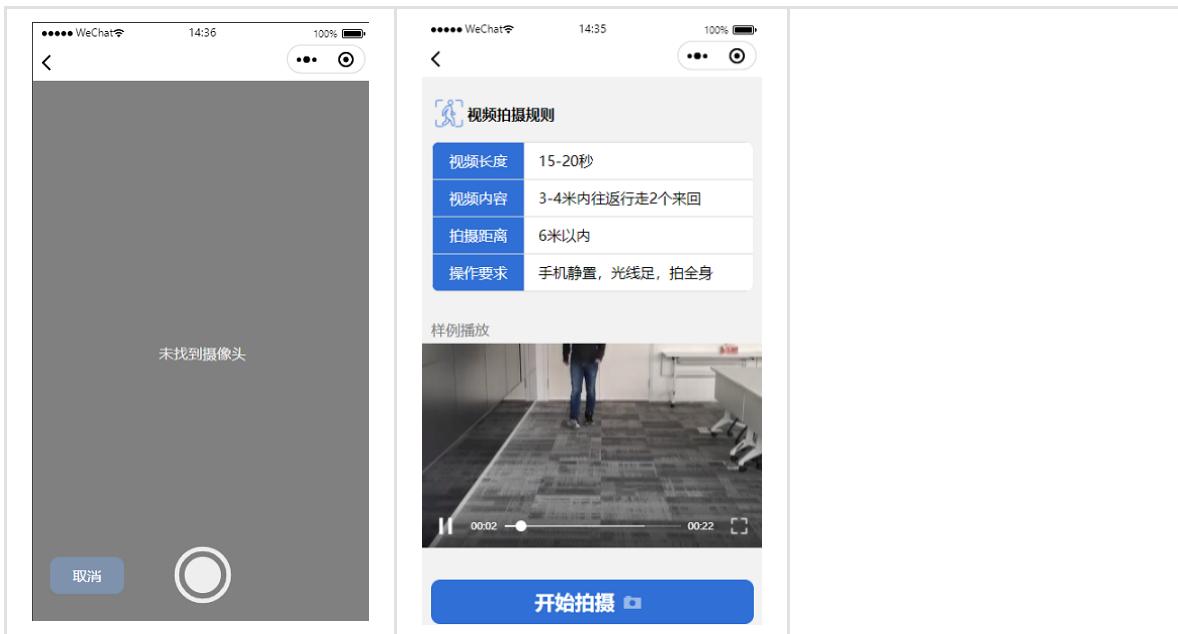
负责模块：认知管理、跌倒管理(步态分析有硬件实现)等

技术要点：

- 基于Flex+css构建小程序布局页面
- 基于template构建模板组件，供页面重复利用
- canvas绘制视频录制倒计时动画
- 小程序动态权限处理(地理位置、录像、拍照)
- 基于JS-SDK处理小程序与webview数据交互
- 基于腾讯地图获取用户位置及显示地图组件
- 封装数据接口及必要数据存储读取

项目预览





6-C#项目一磁感应型手指开闭运动检测

项目简介：磁感应型手指开闭运动检测是一款桌面应用，借助手指传感器，根据手势规则操作检测手指开合运动，采集手势样本，进而判断人体机能。

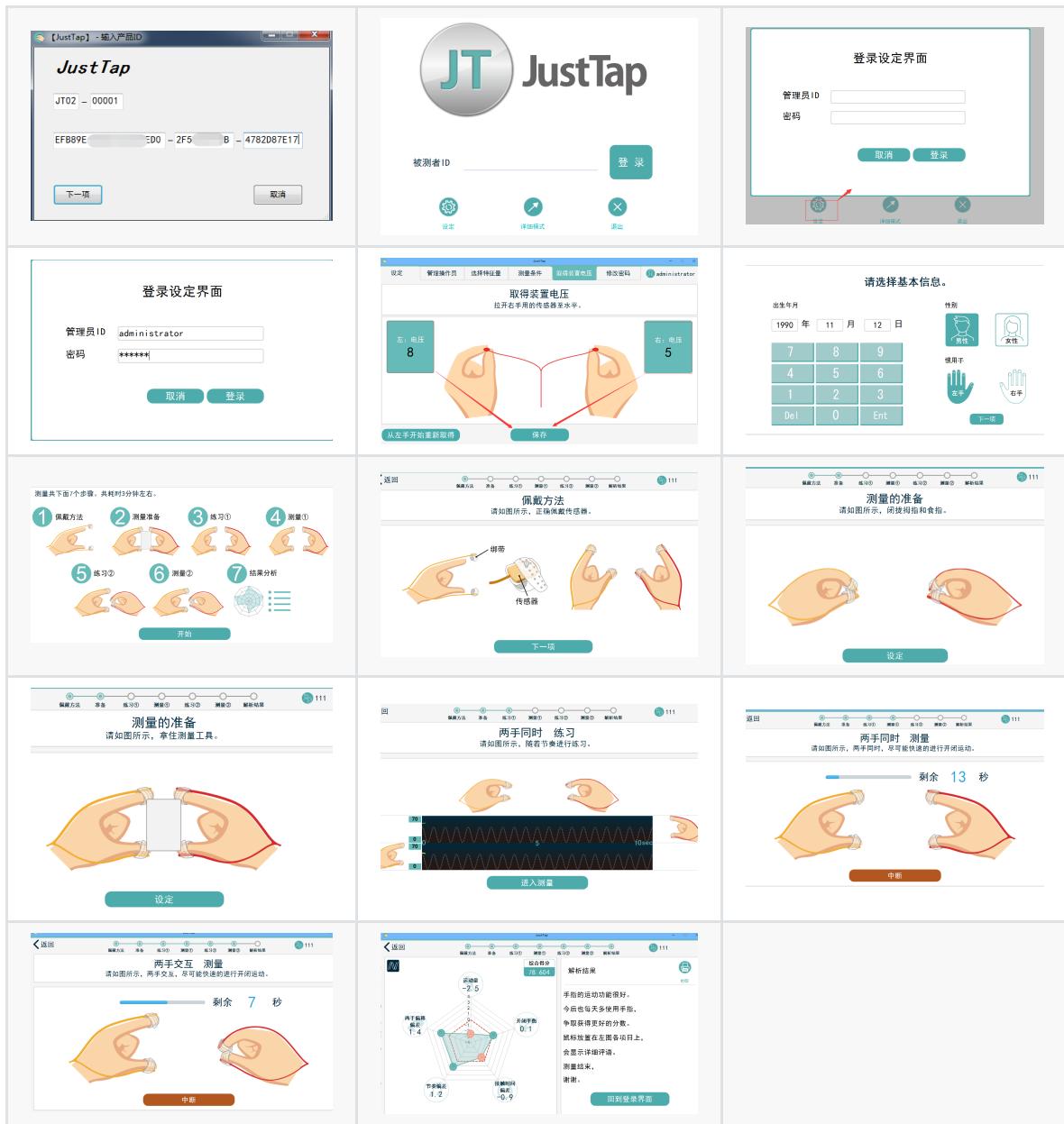
项目模块：登录、传感器(数据采样)、数据保存、雷达波形分析、数据上传等

负责模块：数据保存、雷达波形分析、数据上传等

技术要点：

- 混合式WCF开发框架
- 组件依赖(Compos(图标、日志、数学计算))
- 硬件依赖(HidCom(蓝牙、USB))
- 将数据信息保存到access数据库中
- 将最终结果通过网络保存到mysql数据库中

项目预览



**2016/07 — 2018/06 西藏远誉(北京)网络科技有限公司
Android开发工程师**

公司简介

行业类别：广告/公关 | **企业性质：**外商独资 | **规模：**100-499人

公司介绍：西藏远誉(北京)网络科技有限公司，是一家涵盖全国广播广告业务和承包电台业务的媒体公司，同时提供策略制定、创意文案、广告制作、媒体购买等广播广告服务。

工作描述：

- 负责产品的需求分析、功能开发、性能优化、打包发布及版本维护
- 配合产品经理和测试人员，保证产品质量和准时上线
- 根据用户反馈，不断进行客户端产品的优化与改进

项目介绍

1-Android项目—听呗FM直播

项目简介：听呗FM是一款集合近千家全国广播电台和音乐、小说、相声、评书、脱口秀、情感故事等海量有声资源的网络收音机。

项目模块：直播、电台、分类、搜索、个人中心、下载、收藏、节目单、歌单、歌曲识别、弹幕、评论留言、喊红包、一元购车等

负责模块：直播、电台页、分类、播放、搜索、下载、收藏、节目单、歌单、歌曲识别等

技术要点：

- 基于DataBinding构建MVVM开发框架
- 基于Retrofit2+RxLifecycle+okhttp定义API接口
- 基于DiskLruCache制定本地缓存策略
- 自定义WebView处理APP与JS协议交互事件
- 基于环信聊天室实现直播间聊天
- 基于七牛云实现音频推流、拉流、连麦功能
- 基于MultiThreadDownloader歌曲文件的离线下载
- 其他第三方组件如：直播流歌曲识别、弹幕、Glide、微信支付、分享、定位等

2-Android项目—听呗众包

项目描述：听呗众包是听呗FM分类中的一个专辑，包含专辑列表、节目播放、节目下载、设置等功能；目前众包项目有：《宝贝听睡前故事》、《相声大全》等9个。

功能模块：专辑列表、播放、滑动切换节目、节目下载、缓存清理、定时关闭、设置等

负责模块：专辑列表、播放、滑动切换节目、节目下载、缓存清理、定时关闭、设置等

技术要点：

- 基于FFMPEG构建的Player播放直播推流和音乐文件
- 基于EventBus优化Android的发布订阅事件
- 基于RxPermissions管理app运行时动态权限
- 基于LeakCanary检测应用内存泄漏
- 基于Picasso加载图片并实现高斯模糊

2015/10 — 2016/07 时间者互联网科技(北京)有限公司 Android开发工程师

公司简介

行业类别：公关/市场推广/会展 | **企业性质：**民营 | **规模：**10-50人

公司介绍：时间者互联网科技（北京）有限公司，是一家以互联网+会议服务众包方式提供会议活动服务的互联网公司。

工作描述：

- 制作产品说明书、项目流程图、开发文档
- 依据产品原型和说明，按照进度做项目开发
- 进行产品兼容和适配及产品迭代等工作

项目介绍

1-Android项目—E活动用户端

项目描述：e活动是一站式活动服务平台，模特、礼仪、演员、主持人、摄影摄像、翻译等众多职位任君筛选；订阅感兴趣的话题，活动推送消息早知道；加为好友，可以互动聊天！

功能模块：活动广场、消息、通讯录、活动管理、活动详情、个人信息、企业信息、朋友圈、群聊、钱包管理、我的关注等

负责模块：活动广场、消息、通讯录、活动管理、活动详情、个人信息、企业信息、朋友圈、群聊、钱

包管理、我的关注等

技术要点：

- 基于KJFrameForAndroid构建网络访问框架
- 基于MD材质设计实现酷炫交互效果
- 基于百度地图SDK，实现路线规划和当前位置标识
- 基于环信SDK，实现应用内的互动聊天

2-Android项目—E活动企业端

项目描述：e活动企业版是一款旨在解决企业办活动难题的活动APP，通过“人力众包”及“颗粒化服务流程”为企业提供一站式的活动服务。

功能模块：活动大厅、发布信息、活动分类、我的店铺、我的订单、购物车、结算等

负责模块：活动大厅、发布信息、活动分类、我的店铺、我的订单、购物车、结算等

技术要点：

- 基于MVP搭建项目框架
- 基于微信SDK实现支付功能
- RecyclerView 替代ListView实现复杂界面的布局
- 基于BGARefreshLayout实现上拉刷新和下拉加载

2014/10 — 2015/10 乐易考（北京）教育科技有限公司 Android开发工程师

公司简介

行业类别：教育/培训/院校 | **企业性质：**民营 | **规模：**100-499人

公司介绍：乐易考教育科技集团，致力于为学习者尤其是大学生打造全新的学习就业教育服务平台，为高校提供基于“互联网+”的就创业教育完整解决方案。

工作描述

- 根据设计文档或需求说明完成代码编写，调试，测试和维护
- 按照进度完成指定周期内的功能模块开发和迭代开发
- 协调测试人员完成测试工作及修复bug，为运营、产品提供技术支持

项目介绍

1-Android项目—E朝朝用户端

项目描述：E朝朝是一款集测评、求职和资讯于一体的社会职场资讯产品，通过专业测试和能力测评，为大学生提供精准匹配的优质岗位以及广泛的社会就业资讯信息，帮助大学生逐渐认识并提升自我就业能力和基本职业素养，掌握社会职场资讯从而最终达到最佳就业的目的。

功能模块：职业测评、就业调研、推荐职位、我的简历、学习、发现、搜索等

负责模块：推荐职位、发现、我的简历等

技术要点：

- 基于Xutils构建网络访问框架
- 自定义View实现复杂界面和效果
- 使用ImageLoader和LruCache结合使用加载网络图片，并设置缓存
- SQLite存储省市县表，学校表，职位类别表，行业类别表等，并以此进行多表查询

2-Android项目—E朝朝企业端

项目描述：E朝朝企业版是一款免费发布企业招聘职位软件，职位信息直接传播全国高校；实现发布职位，接收简历等功能；简历推荐，根据企业职位主动推送相关简历，让企业轻松发现人才。

功能模块：简历推荐、急招、发布职位、简历下载、简历收藏、收到简历、我的简历、职位、设置等

负责模块：发布职位、简历收藏、收到简历、我的简历、设置等

技术要点：

- 基于Volley 构建网络访问框架
- 基于Android Wheel实现省市县三级联动
- 基于zxing扫码获取简历和我的简历二维码
- 多渠道打包、友盟统计下载量和存活率及bug查看和修复

2013/06 — 2014/07 广达上海制造城 测试助理工程师

公司简介

行业类别：电子技术/半导体/集成电路 | **企业性质：**台资 | **规模：**1万人以上

公司介绍：广达上海制造城是广达电脑集团设立在中国大陆的制造基地，专注于笔记本电脑、服务器、云端产品等的生产和制造。

工作描述：

- 解决测试突发问题，及时排除因测试用程式等因素引起的测试异常
- 培训和协助新进工程测试人员
- 协助PM进行新机种的导入、稳定性测试及异常分析

个人项目

Android-直播Live

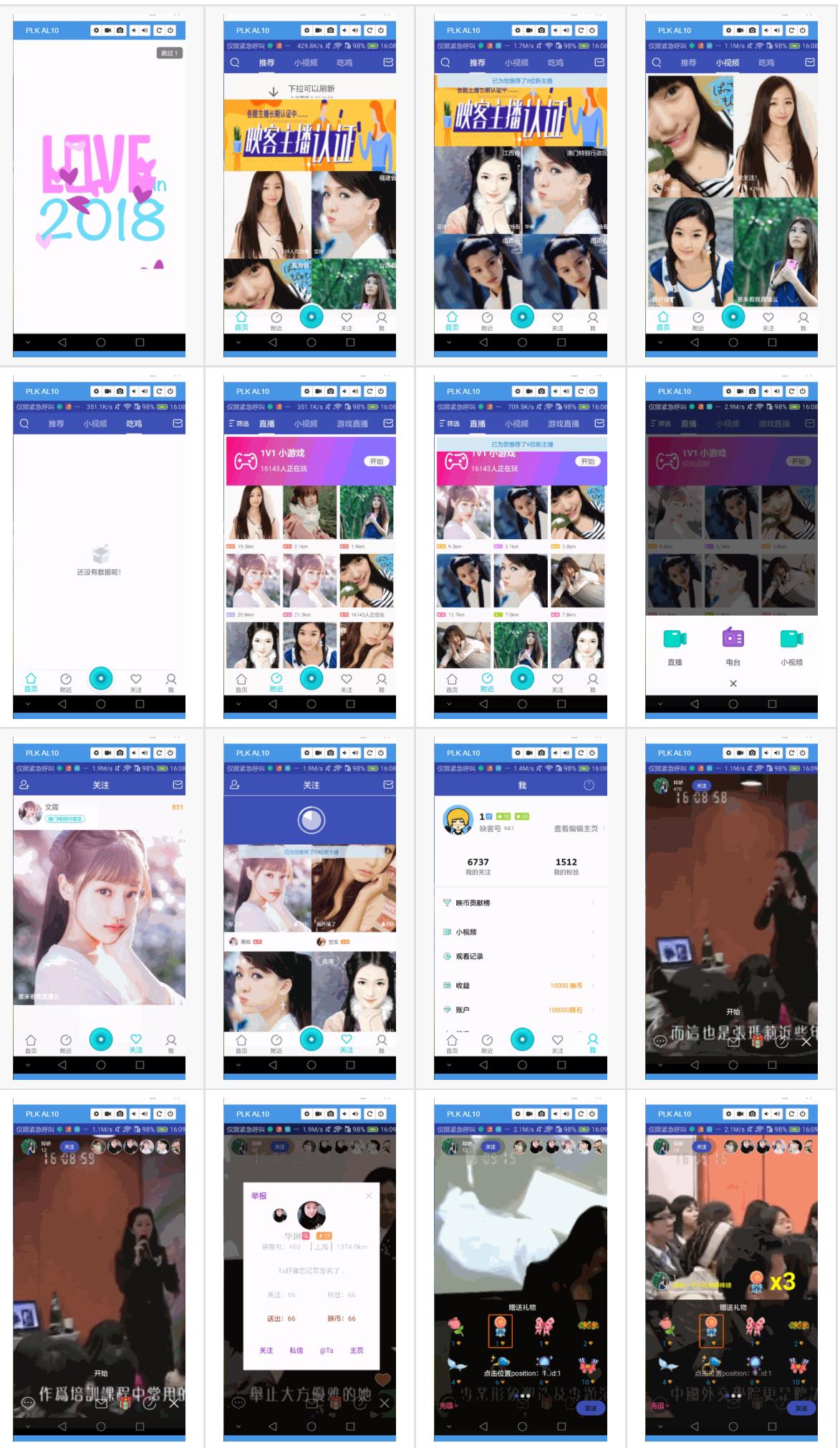
项目描述：直播Live是一款仿映客直播软件，为个人实战项目，整体界面仿映客布局，包含首页、附近、直播、关注和我，因时间有限，仅实现部分主要功能，待后期完善。

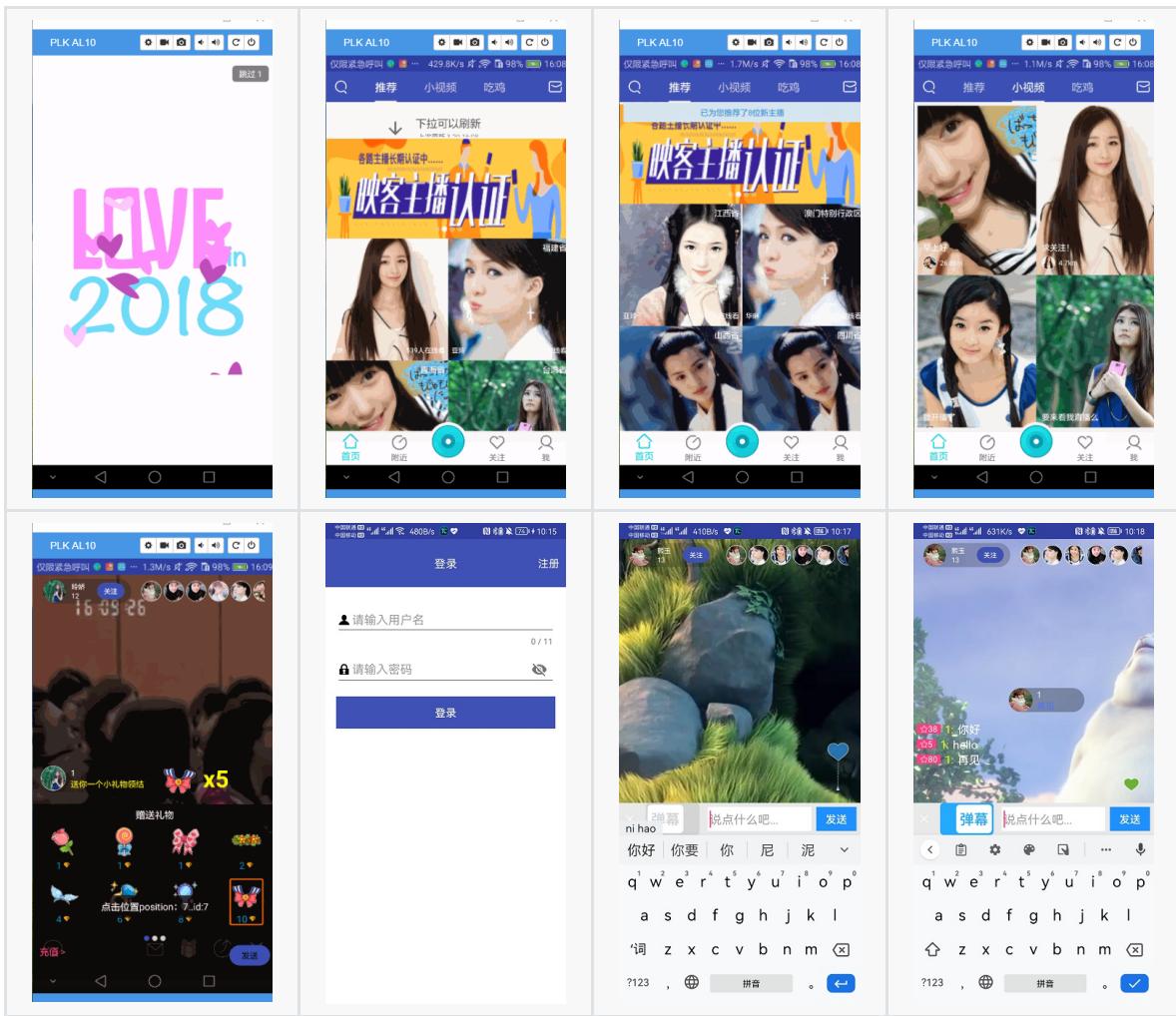
功能模块：首页、附近、直播、关注、我等

技术要点：

- 基于Bottom Bar+Fragmentation+DataBinding构建开发框架
- 基于七牛云实现推流(PLDroidMediaStreaming)和拉流(PLDroidPlayer)
- 基于环信聊天室实现直播间聊天
- 基于BaseRecycleViewAdapterHelper实现多种布局
- 基于SmartReRefreshLayout实现下拉刷新和上拉加载
- 基于HeartLayout实现点心动画
- 基于ViewAnimator实现聊天弹幕和礼物特效
- 使用RAP模拟接口数据

项目预览





技能清单

Android

1. 熟练掌握Android中四大组件、常用布局、动画、选择器，样式和主题的使用；
2. 熟悉Android平台内存管理机制、进程管理机制、任务管理机制；
3. 熟练使用数据库及第三方框架：OrmLite、LitePal、GreenDao、Real在开发中的使用；
4. 熟悉JNI开发，通过JNI机制实现对数据加密及fork子进程保证服务不被杀死；
5. 熟悉Android性能和内存优化，解决异常、崩溃、内存溢出和版本兼容性问题；
6. 熟悉Android框架MVC、MVP和MVVM及Dragger2的使用；
7. 熟悉链式编程Rx(RxLifecycle、RxView、RxPermissions、Rxbus)等在项目中的使用；
8. 熟悉Kotlin开发、Lambda表达式、热修复、插件开发、换肤及传感器、NFC、蓝牙、TTS等技术；

IOS

1. 熟悉Objective-C与Swift语言，并依此进行项目开发
2. 掌握iOS开发中用代码与Storyboard实现UI
3. 熟悉网络通信，数据库等的基础知识
4. 掌握XCode常用的调试技巧与测试方法
5. 懂得iOS性能优化的常见思路。
6. 熟悉iOS动画
7. 熟悉多线程开发

8. 熟悉网络请求及上传及下载

微信小程序

1. 熟练掌握标记语言、样式表、JS，进行功能开发
2. 熟悉常用组件的使用及相关API
3. 熟悉小程序网络API功能的封装及返回数据处理
4. 熟悉小程序功能调试及异常问题解决
5. 熟悉小程序模板template封装及调用
6. 熟悉小程序动画即画布Canvas绘制
7. 熟悉小程序第三方SDK使用

C#

1. 了解.NET Framework体系结构
2. 熟悉.NET语法、句法、类、集合等操作
3. 熟悉.NET文件、流等操作
4. 熟悉使用WinForm创建窗体应用
5. 了解Access、SQL Server数据库
6. 了解程序运行权限管理
7. 熟悉应用程序自带打包

Flutter

- 熟悉Flutter中常用的布局、组件并进行UI开发
- 熟悉Flutter自带动画即第三方动画(Lottie、Flare、Nima、Rive)
- 熟悉Flutter网络请求及返回数据解析
- 熟悉文件文件及操作及数据数据持久化存储
- 了解Flutter与Android及IOS混合开发
- 了解Flutter国际化

笼统

- 具备扎实的Java编程基础
- 熟练掌握C、C++编程语言
- 熟练掌握Android编程知识
- 熟悉常用SDK及第三方库
- 熟悉链式编程Rx、Kotlin、Anko开发
- 熟悉常用的设计模式、数据结构
- 熟悉Git、SVN等版本管理工具
- 熟悉React Native、Object-C、Swift
- 了解逆向与安全防护

微信公众号



致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。