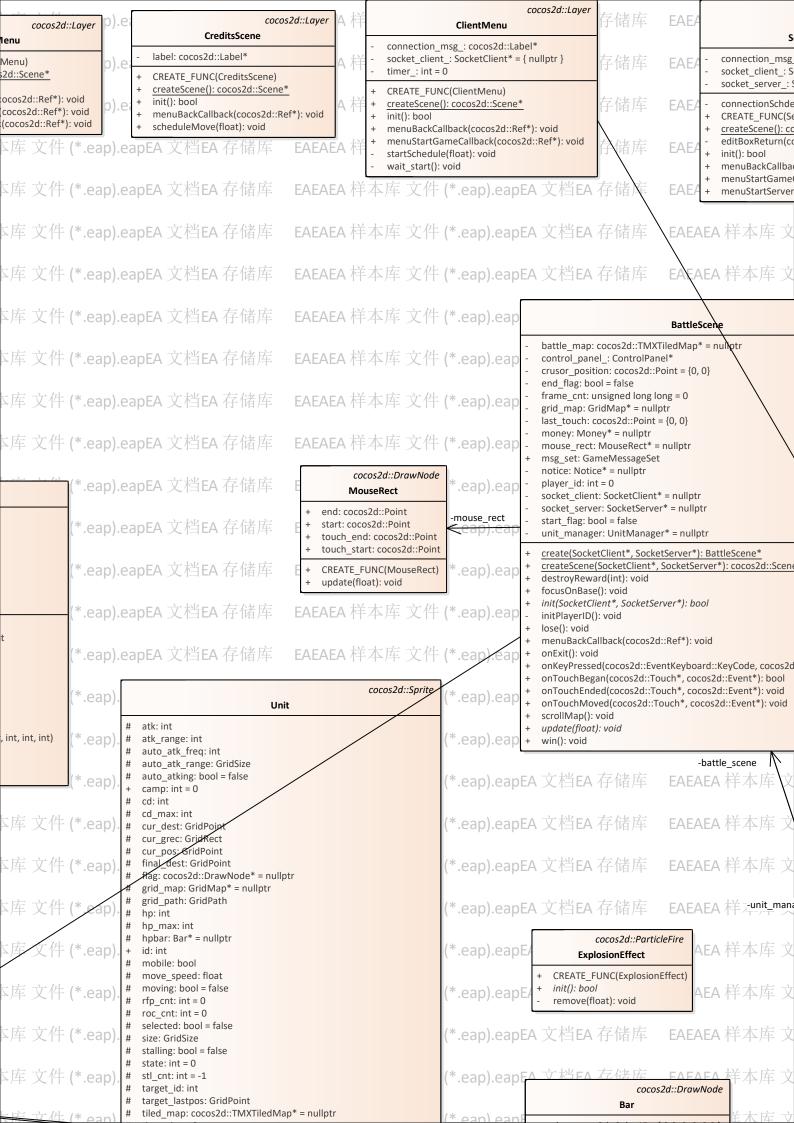
EAEAFA 样本库文件 (\* ean) eanFA 文档FA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 **EAEA** System The Class Model is a logical model of the software system under construction. Classes generally have a direct relationship to Classes, interfaces + Class1 当EA 存储库 **EAEA** source code or other software artifacts that can be grouped and logical + Class2 together into executable components. components for the + Class3 new system 当EA 存储库 EAEA ⊶ + Interface1 The System package contains the classes and artifacts which are being built or designed as part of the current model. The Frameworks package generally contains classes and 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 **EAEA** components that have been designed and built earlier and are Frameworks being reused as part of the current project. Class libraries, API's EA 存储库 EAEA ( .eap).eapEA 文档EA 存储库 and other re-usable Read about Class Modeling components 件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAE Aview Further Examples (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEA EAEAEA 样本库文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEA EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEA EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEA EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 **EAEA** EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 Grid EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA m\_f: int m\_flag: int EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA m g: int m h: int m\_p\_parent: Grid\* m x: int EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA m\_y: int getF(): int EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA getFlag(): int getG(): int getH(): int getParent(): Grid \* EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA getX(): int getY(): int Grid() EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA setF(int): void setFlag(int): void setG(int): void EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA setH(int): void setParent(Grid\*): void setX(int): void setY(int): void EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEA EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 **EAEA** EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 **EAEA** EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEA EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEA EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 **EAEA** EAEAEA 样本库文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 «Enumeratio <anonymous (\* ean) eanFA 文档FA 存储库 (\* ean) eanFA 文档FA

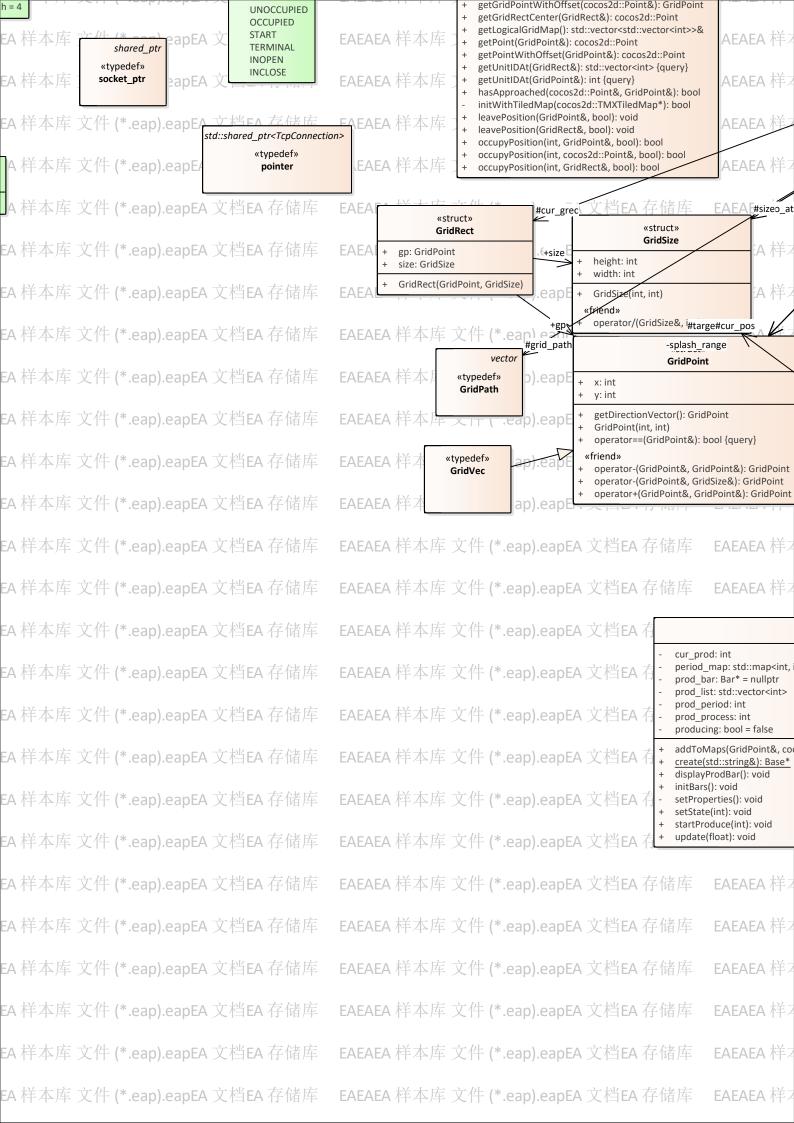
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本		ocos2d::Layer 存储序	
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本 ‡	HelloWorld  CREATE_FUNC(HelloWorld)  createScene(): cocos2d::Scene		+ CREATE_FUNC(Start
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	+	init(): bool menuCloseCallback(cocos2d:: menuCreditsCallback(cocos2d menuStartCallback(cocos2d::R	Ref*): void ::Ref*): void	1 Illella Cilella Caliback
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本属	军文件 (*.eap).eapEA		+ menuServerCallbac EAEAEA 样
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本居	军文件 (*.eap).eapEA	文档EA 存储图	章 EAEAEA 样
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本度	军文件 (*.eap).eapEA	文档EA 存储图	车 EAEAEA 样
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本居	军文件 (*.eap).eapEA	文档EA 存储图	车 EAEAEA 样
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本居	军文件 (*.eap).eapEA	文档EA 存储图	车 EAEAEA 样
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本居	军文件 (*.eap).eapEA	文档EA 存储图	车 EAEAEA 样
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本居	军文件 (*.eap).eapEA	文档EA 存储图	车 EAEAEA 样
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本周	军文件 (*.eap).eapEA	文档EA 存储图	车 EAEAEA 样
 【样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储》	库 EAEAEA 样本居	军文件 (*.eap).eapE	Y a late As la p	- 13/
、样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)		下文件 (*.eap).eapE	- close_list: std::vecto	PathFinder r <grid *=""></grid>
(	字 EACACA 作本/=	F XTT ( .eap).eapc	<ul><li>m_height: int</li><li>m_map_grid: std::ve</li><li>m_width: int</li></ul>	ector <std::vector<grid>&gt;</std::vector<grid>
、样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本居	定文件 (*.eap).eapE	<ul><li>open_list: std::vecto</li><li>path: std::vector<gr< li=""><li>start_point: Grid*</li></gr<></li></ul>	
-start_pointoint文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本居	定文件 (*.eap).eapE	<ul><li>terminal_point: Grid</li><li>calculateEuclideanD</li></ul>	* istance(Grid&, Grid&): int
样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库 EAEAEA 样本度	军文件 (*.eap).eapE	<ul><li>checkCorner(Grid&amp;,</li><li>checkSurroundGrid(</li></ul>	Grid&): void
、样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库 EAEAEA 样本度		<ul><li>+ generatePath(): void</li><li>+ getPath(): std::vecto</li><li>- isAvailable(Grid&amp;): b</li><li>- isInCloseList(Grid&amp;):</li></ul>	r <gridpoint> ool</gridpoint>
、样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库 EAEAEA 样本居	军文件 (*.eap).eapE	<ul> <li>isInOpenList(Grid&amp;):</li> </ul>	bool or <std::vector<int>&gt;&amp;, in</std::vector<int>
上 样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本居	军文件 (*.eap).eapEL	+ searchPath(): void - selectNextGrid(): Gri	
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本居	军文件 (*.eap).eapEA	文档EA 存储图	车 EAEAEA 样
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本度	军文件 (*.eap).eapEA	文档EA 存储图	车 EAEAEA 样
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本居	Ē.	cocos	2d::Ref AEAEA 样》
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)	库 EAEAEA 样本居	- gmap: std::vector <std::< td=""><td>ridMap vector<int>&gt;</int></td><td>AEAEA 样》</td></std::<>	ridMap vector <int>&gt;</int>	AEAEA 样》
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)		- grid_width: int		AEAEA 样》
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储)		- offset_vec: cocos2d::Ve - umap: std::vector <std::< td=""><td>vector<int>&gt;</int></td><td>-grid_map AEAEA 样</td></std::<>	vector <int>&gt;</int>	-grid_map AEAEA 样
		+ checkPointInMap(int, ir + checkPosition(GridRect	nt): bool {query} &): bool	AEAEA 样
EA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储) ** **Enumeration**		<ul><li>+ <u>create(cocos2d::TMXTil</u></li><li>+ findFreePositionNear(G</li></ul>	edMap*): GridMap*	#grid_map
* 上木库 文件 (* ean) eanFΔ 文 <anonymous></anonymous>	FΔFΔFΔ 样木度	+ getGridPoint(cocos2d::	Point&): GridPoint	ΔΕΔΕΔ Η

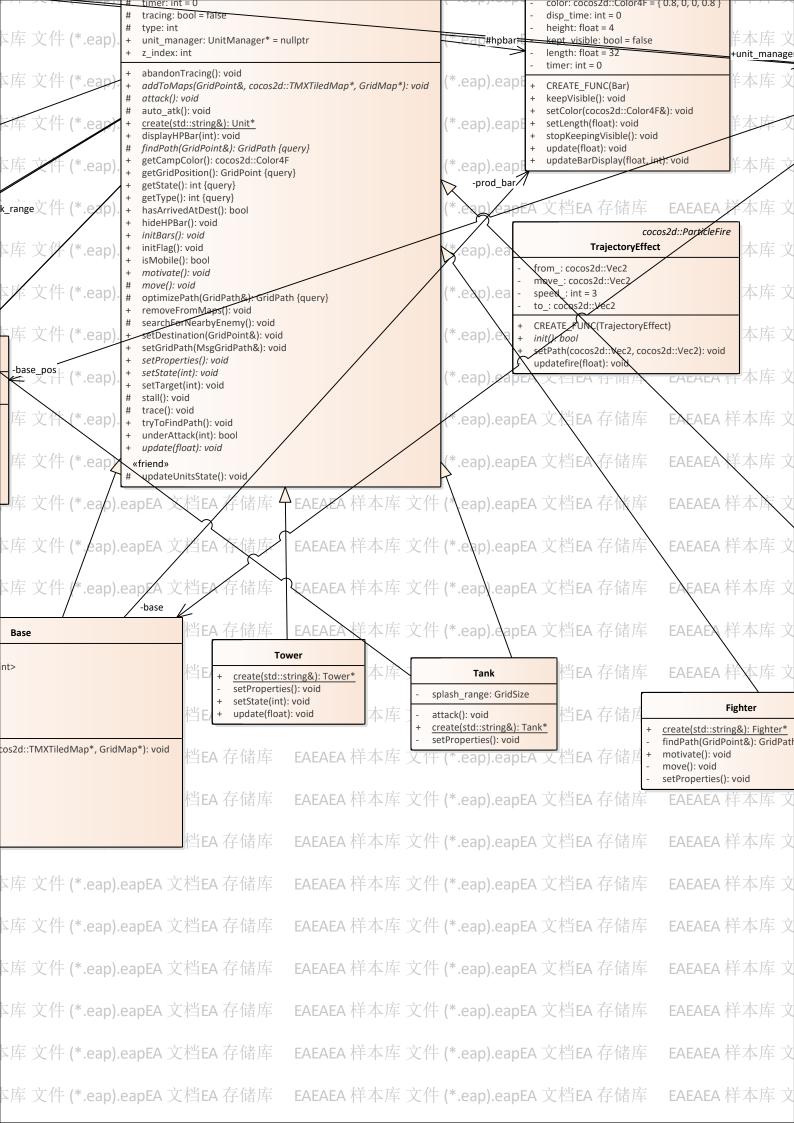


cocos2d::Layer						
cocos2d::ui::EditBoxDelegate	挡EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapEA	文档EA存储库	EAEAEA 样本	库 文件 (*.
ccocos2d::Label* ocketClient* = {nullptr} ocketServer* = {nullptr}	档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapEA	文档EA存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
ule(float): void erverMenu) cos2d::Scene*	档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapEA	文档EA存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
- 1 1 - 10 - 10 - 11	档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapEA	文档EA存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
Callback(cocos2d::Ref*): void	档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapEA	文档EA存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
件 (*.eap).eapEA 文	档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapEA	文档EA存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
件 (*.eap) eapEA 文标	挡EA存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapEA	文档EA存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
cocos2d::Layer	档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapEA	文档EA存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
apEA 文标	档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapEA	文档EA存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
apEA 文材	档EA 存储库		cocos2d::Menu ntrolPanel	文档EA 存储库		cos2d::LabelBMFc
apEA X	档EA 存储库	<ul><li>fighter: cocos2d::Me</li><li>soldier: cocos2d::Me</li><li>tank: cocos2d::Menu</li></ul>	nultemImage*	文档EA 存储库		
	-control_panel_	+ CREATE_FUNC(Contr + init(): bool	olPanel)		+ CREATE_FUNC( + displayNotice(s	Notice) td::string, int): vo
anFA V	<del>路LA</del> 存储库	+ setFighterCallback(st	d:\function <void(ref*)>):\void d::function<void(ref*)>):\void</void(ref*)></void(ref*)>	文档EA存储库	+ init(): bool	td::string): void
apEA 文才	档EA 存储库		function <void(ref*)>): void</void(ref*)>	文档EA 存储库	+ update(float): v	
apEA 文标	挡EA 存储库		文件 (*.eap).eapEA			
apEA 文标	档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapEA	文档EA存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
::Event*): void	档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapEA	文档EA存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
apEA 文	档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapEA	文档EA存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
apEA 文标	档A存储库	EAFAEA 样本库	文件 (*.eap).eapE/	文档EA 存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
件 (*.eap).eapEA 文档	档EA存储库	EAEAEA 样本库	文件 (*.eap).zapEA	文档EA 存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
件 (*.eap).eapEA 文标	档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件 (* gap).eapEA	文档EA 存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
件 (*.eap).eapEA 文标	档EA 存储库	ELEAEA 样本库	文件 (*.eap).eapSA	文档EA 存储库	EAEAEA 样本	库文件(*.
nger: V*.eap).eapEA		EA EA EA 样本人	ena TcpConnectio	ble_shared_from_this	EAEAEA 样本	库文件(*.
UnitManag	cocos2d::Ref	EAEACA 样本/-	data_cond_: std::condition_v error_flag_: bool = { false }		EAEAEA 样本	库文件(*.
<ul> <li>base: Base* = nullptr</li> <li>base_id: int = 1</li> <li>base_map: std::map<int,< li=""> <li>base_pos: GridPoint = {0,</li> </int,<></li></ul>		EAEAZA样本厂	mut_: std::mutex parent: SocketServer* read_msg_: socket_message read_msg_deque_: std::dequ	e <socket message=""></socket>	EAEAEA 祥本	库socket_ser
<ul> <li>battle_scene: BattleScene</li> <li>gen: std::default_random</li> <li>grid_map: GridMap* = nu</li> </ul>	e* = nullpt n_engine ullptr	ZAEAEA # 本	socket_: tcp::socket check_timer(): void	<u>.</u>	EAEAEA 样本	声 计 (* -socket server
<ul> <li>id_map: cocos2d::Map<ir< li=""> <li>msgs: GameMessageSet*</li> <li>next_id: int = 1</li> </ir<></li></ul>		EAEAEA 样本儿	create(asio::io_service&, Soci delete_from_parent(): void do_close(): void	NetServer ): pointer	EAEAEA样本	
- notice: Notice* = nullptr + player_id: int = 0	data	+	error(): bool {query} handle_read_body(asio::erro handle_read_header(asio::erro	r_code&): void		-parent
- selected_ids: std::vector<	sint>	FΔFΔFΔ 样术 +	read data(): std::string		FΔFΔFΔ 样木	定 文件 /*

eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea EAEAEA 样本库文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea cocos2d::LabelBMFont Money ).eapEA 文 「库文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea inc\_amt: int = MONEY\_INC\_AMOUNT inc\_prd: int = MONEY\_INC\_PERIOD money: int = 0).eapFA ▽ EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea 🖙 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 timer: int = 0 -money checkMoney(int): bool {query} CREATE\_FUNC(Money) 「库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea ).eapEA increaseMoney(int): void init(): bool spendMoney(int): void 「库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 ap).eapEA 文 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea update(float): void updateMoneyDisplay(): void EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea 文档FA EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 SocketServer EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 acceptor\_: tcp::acceptor button thread : std::thread\* = {nullptr} connection\_num\_: int connections : std::vector<TcpConnection::pointer> EAEAEA 样本库 文件 (\*.eap).ea 文件 (\*.eap).eapEA 文档EA 存储库 data\_cond\_: std::condition\_variable delete\_mutex\_: std::mutex error\_flag\_: bool = { false } 件 (\* ean) eanFΔ 文档FΔ 存储库 FΔFΔFΔ 样木库 文件 (\* ean) ea

	he	ader_leng
EAEAEA 样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档 《Enumeratic sanonymou	
EAEAEA 样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档 max_body_leng	gth = 8192
EAEAEA 样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA
EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEA





- tiled_map: cocos2d::TMXTiledMap* = nullptr		+ socket(): tcp::socket& + start(): woid				
+ checkWinOrLose(int): void + CREATE_FUNC(UnitManager) - createNewUnit(int_int_int_GridPoint): Unit*	EARAEA	TcpConnection(asio::io_service&, SocketServer*) + write_data(std::string): void	F	EAEAEA	样本库	文件 (*.
+ deleteUnit(int): void - deselectAllUnits(): void	EAEAEA	样本库文件 (*.ear).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.
+ genCreateMessage(int, GridPoint&): void		ocket_client_ \dagger_socket_client_ \dagger	È	EVEVEV	<b>烂</b> 太 庑	文件 (* /
+ getBasePosition(): GridPoint + getUnitCamp(int): int	LALALA	SocketClient - camp_: int	+	`		
+ init(): bool	EAEAEA	- data_cond_: std::condition_variable - endpoint_: tcp::endpoint	岸	EAEAEA	样本库	文件 (*.
	ocket_client	- io_service_: asio::io_service - mut: std::mutex	岸	EAEAEA	样士声 read_m	sg(*.c
+ selectUnits(cocos2d::Rect): void - setBase(int, Base*, GridPoint): void	FAFAFA	- read_msg_deque_: std::deque <socket_message></socket_message>	<b>兰</b>	FAFAFA	样太库	
+ setGridMap(GridMap*): void		<ul><li>socket_: tcp::socket</li><li>start_flag_: bool = {false}</li></ul>				- body_leng - data_: ch
+ setNotice(Notice*): void + setPlayerID(int): void	EAEAEA	- total_: int	丰			+ body(): ch + body(): ch + body_leng
+ setSocketClient(SocketClient*): void + setTiledMap(cocos2d::TMXTiledMap*): void + updateUnitsState(): void	EAEAEA	+ close(): void + create(std::string, int): SocketClient*	革	EAEAEA	样本库	+ body_leng + data(): ch
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	+ error(): bool {query}	岸	EAEAEA	样本库	<pre>+ data(): ch + decode_h + encode_h</pre>
E (* aan) aanEA 立地EA 方供房	EVEVEV	+ get_string(): std::string - handle_connect(asio::error_code&): void		EVEVEV	<b>烂</b>	+ length(): s + socket_m
	LALALA	<ul><li>handle_read_header(asio::error_code&amp;): void</li><li>read_data(): std::string</li></ul>	+			
F (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	+ send_string(std::string): void	革	EAEAEA	样本库	文件 (*.
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	+ start(): void - start_connect(): void + started(): bool {query}	岸	EAEAEA	样本库	文件 (*.6
(*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	+ total(): int {query} - write_data(std::string): void	岸	EAEAEA	样本库	文件 (*.
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.6
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.6
ap).eapEA	EA 7	样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.
ap).eapEA - setProperties(): void		样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.6
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.6
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	样本库文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.
- (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA	样本库 文件 (*.eap).eapEA 文档EA 存储	库	EAEAEA	样本库	文件 (*.
	tiled_map: cocos2d::TMXTiledMap* = nullptr  checkWinOrLose(int): void CREATE_FUNC(UnitManager) createNewUnit(int, int, int, GridPoint): Unit* deleteUnit(int): void deselectAllUnits): void genAttackffect(int, int): void genAttackffect(int, int): void genAttackffect(int, int): void genRandom(int, int): int getBasePosition(): GridPoint getBasePosition(): GridPoint intitallyCreateUnits(): void initiallyCreateUnits(): void initiallyCreateUnits(): void initiallyCreateUnits(): void selectUnits(cocos2d::Point): void selectUnits(cocos2d::Point): void setBase(int, Base*, GridPoint init(): bool initiallyCreateUnits(): void selectUnits(cocos2d::Point): void selectUnits(cocos2d::Point): void setBase(int, Base*, GridPoint): void setBase(int, Base*, GridPoint) setSocketClient(socketClient*): void setBase(int, Base*, GridPoint) setTiledMap(GridMap*): void setTiledMap(GridMap*): void setTiledMap(Cocos2d::TMXTiledMap*): void setTiledMap(cocos2d::TMXTiledMap*): void setTiledMap(cocos2d::TMXTiledMap*): void  (*.eap).eapEA 文档EA 存储库  (*.eap).eapEA 文档EA 存储库	** tiled_map: cocos2d::TMXTiledMap* = nullptr  ** checkWinOrt.ose(int): void  ** CREATE_FUNC(UnitManager) - createNewUnit(int, int, int, GridPoint): Unit* deleteUnit(int): void	** social Microscoccial Month (and was a multiple of CAREATE FUNCTION (and manager)	*** society** purple console** Manager of the check/finh Function from the content of the conte	*** Society Respondents would *** CREATE FUNCULARMAN SET IN COLUMN MARKET FUNCULARMAN MARKET FUNCULAR MAR	*** Intell_menior constant Thintienship* - mular

- Io_service : asio::io_service* - thread_: std::thread*			( 100/0/100/02	/ <b>\</b>  _ = .	14 I'H/ I		11:1:/1		, .σωμγ.σο
r close(). Volu		文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA	样本库	文件	(*.eap).ea
+ connection_num(): int {query} + create(int): SocketServer* + error(): bool {query} + get_connection(): std::vector <tcpconn< th=""><th></th><th>文件</th><th>(*.eap).eapEA</th><th>文档EA</th><th>存储库</th><th>EAEAEA</th><th>样本库</th><th>文件</th><th>(*.eap).ea</th></tcpconn<>		文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA	样本库	文件	(*.eap).ea
- handle_accept(TcpConnection::pointe - loop_process(): void + remove_connection(TcpConnection::p	r, asio::error_code&): void	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
- SocketServer(int) - start_accept(): void	oniter). void	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	<b>EAEAEA</b>	<b>岸</b> 本库	文件	(*.eap).ea
socket_message	EAEAEA 样本库								(*.eap).ea
gth_: size_t or ([header_length + max_body_length])									
ar* {query} ar* gth(): size_t {query}	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	洋本库	文件	(*.eap).ea
gth(size_t): void ar* {query} ar*	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eader(): bool eader(): void ize_t {query}	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA	样本库	文件	(*.eap).ea
essage() eap).eapEA 文信EA 行順/平	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA 7	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA	样本库	文件	(*.eap).ea
eap).eapEA 文档EA 存储库	EAEAEA 样本库	文件	(*.eap).eapEA	文档EA	存储库	EAEAEA	样本库	文件	(*.eap).ea