

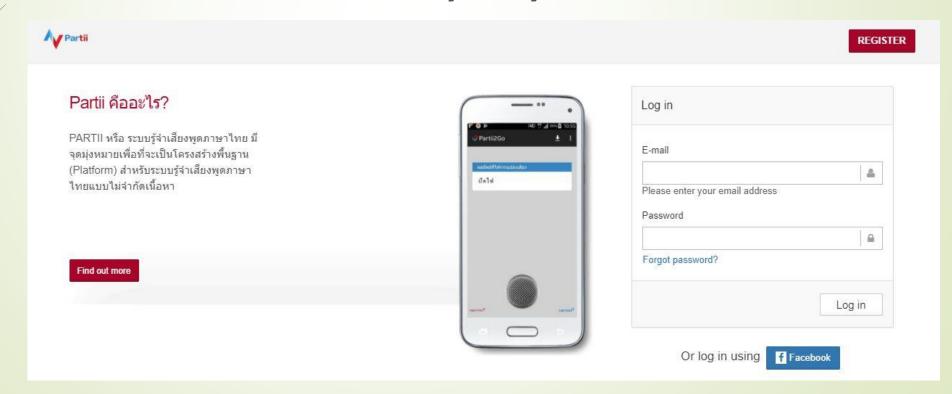
Partii2go Workshop

- nารใช้งานระบบเวปไซต์ Partii2go สำหรับเพิ่มคำศัพท์ในระบบ
- nrsใช้งานไลบรารี่ Partii2go สำหรับสร้าง Android application



การใช้งานระบบเวปไซต์ Partii2go สำหรับเพิ่มคำศัพท์ในระบบ

- ■เข้าใช้งานได้ที่ https://partii2go.openservice.in.th/
- ใช้สร้างแบบจำลองทางภาษาสำหรับระบบรู้จำเสียงพูด โดยการเพิ่มคำศัพท์ผ่านทางเวปไซต์

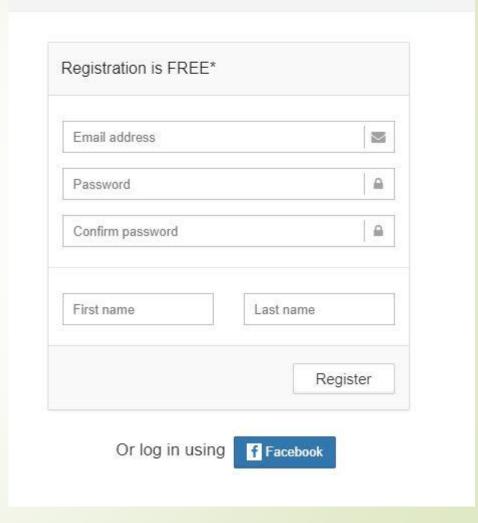


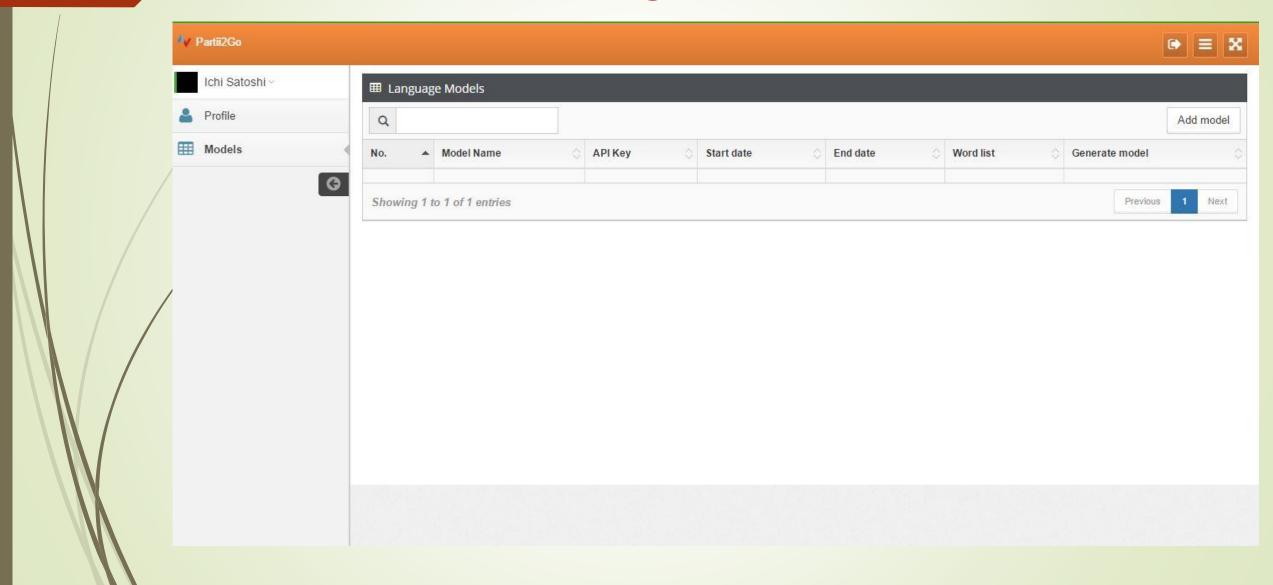
LOG IN

■ เข้าสู่ระบบ / สมัครสมาชิก โดยใช้ e-mailหรือ สามารถเข้าสู่ระบบผ่านทาง

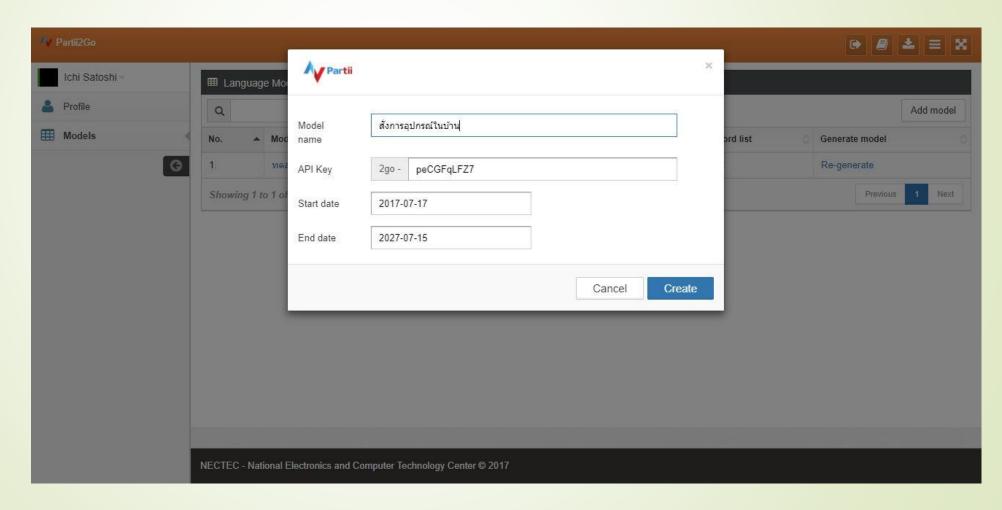
Facebook

หากสมัครผ่านทาง e-mail จะต้องเข้าไป
 ยืนยันก่อนการเข้าใช้งานครั้งแรก





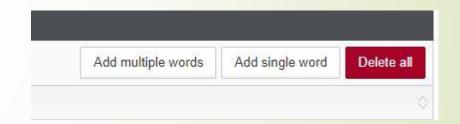
■สร้างโมเดลโดยไปที่ปุ่ม Add mode > กรอกรายละเอียด > Create



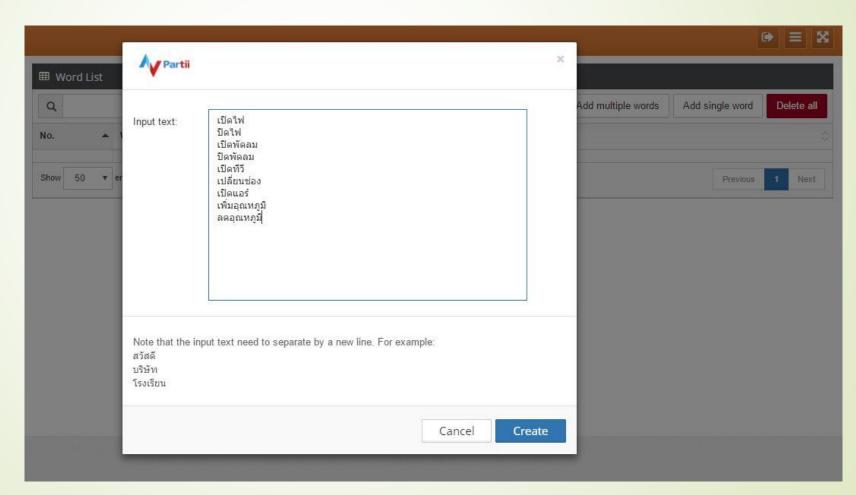
🖿 เริ่มเพิ่ม / แก้ไขคำศัพท์โดยการไปที่



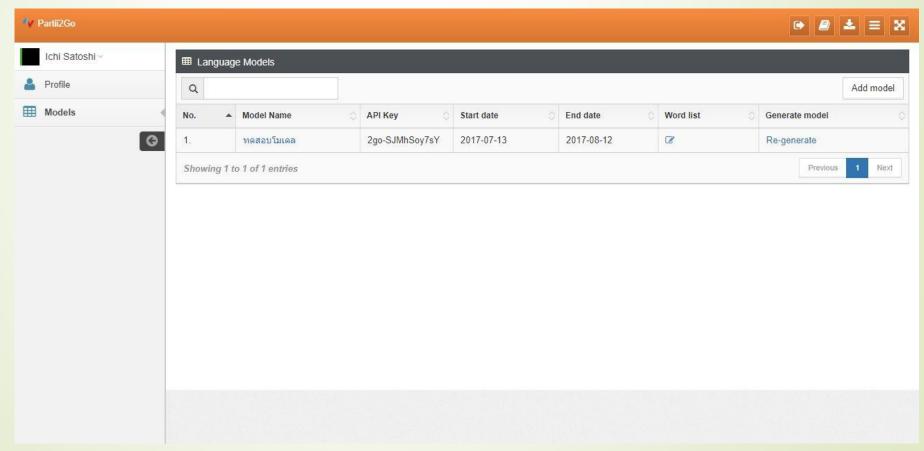
เลือก add multiple words ในกรณีที่ต้องการเพิ่มหลายคำศัพท์ หรือ add single word กรณี ต้องการเพิ่มคำศัพท์เดียว



■ เพิ่มคำศัพท์ที่ต้องการให้ระบบรู้จำเสียงพูดในช่อง Input



■ เมื่อเพิ่มคำศัพท์เสร็จ กด Generate หรือ Re-generate กรณีที่แก้ไข คำศัพท์ใหม่ หลังจากนั้นสามารถนำเอา API key ไปใช้งานได้ทันที





การใช้งานไลบรารี่ Partii2go สำหรับสร้าง Android
Application

การใช้งานไลบรารี่ Partii2go

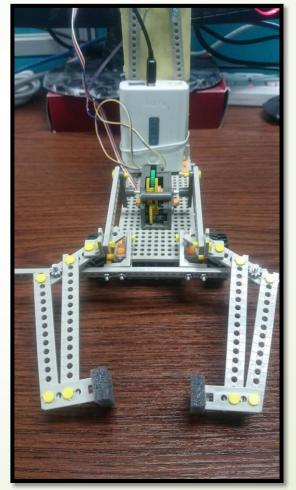
- เดโม ตัวอย่างผลงานจาก Partii2go
- แนะนำตัวอย่างการสร้าง android application ที่ใช้งาน Partii2go
- ทดลองใส่โค้ดตัวอย่าง และทดลองปรับแก้ไขโปรแกรม
- nดลองรันโปรแกรมบนอุปกรณ์หรือ emulator เพื่อทดสอบประสิทธิภาพ

การใช้งานไลบรารี่ Partii2go

■ ตัวอย่างผลงานการนำ Partii2go ไปประยุกต์ใช้

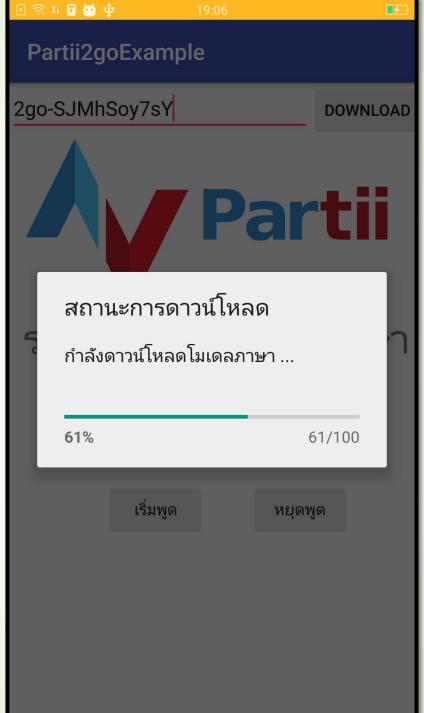








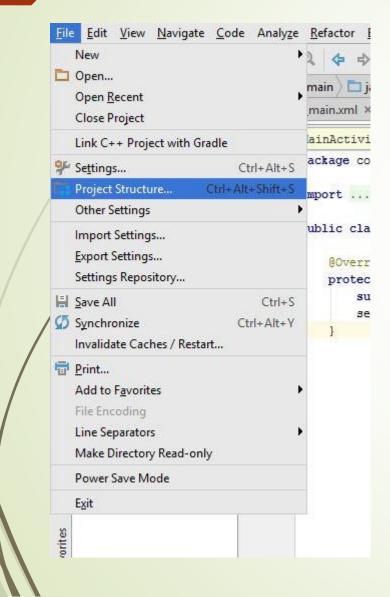


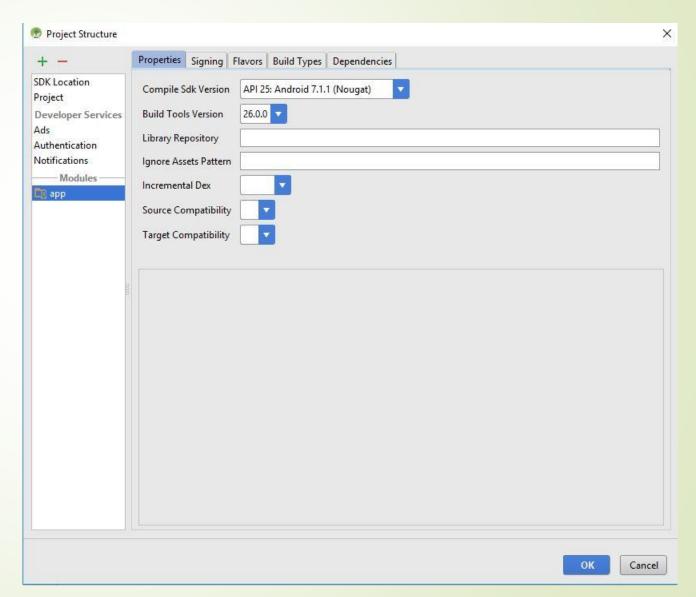


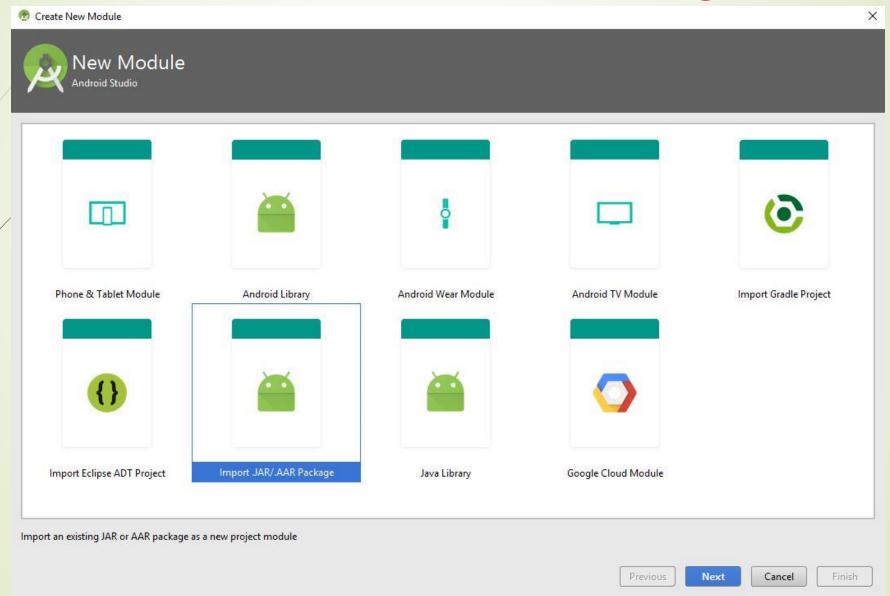


- ดาวโหลด Library และ source code ตัวอย่างได้ที่ https://partii2go.openservice.in.th/
- เมื่อ Extract file จะพบ folder workshop

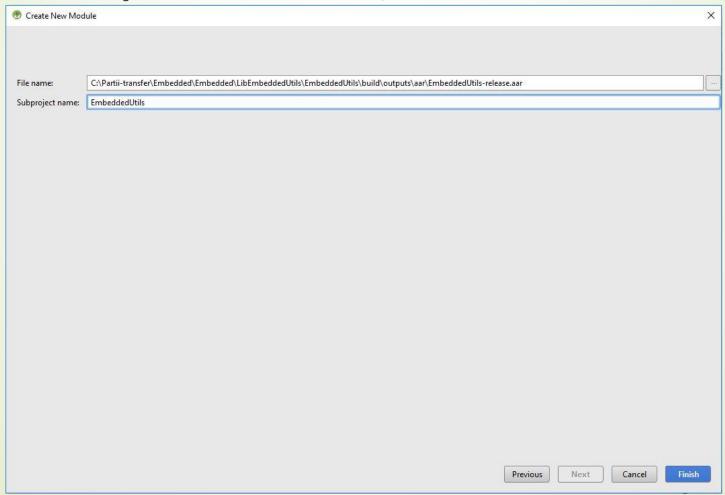
- ฌิด project Partii2goExample ด้วย android studio
- → เพิ่ม Library เพื่อให้ application รู้จักกับ Partii2go



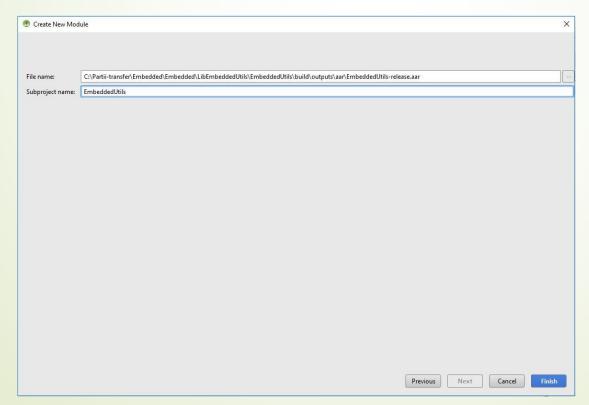




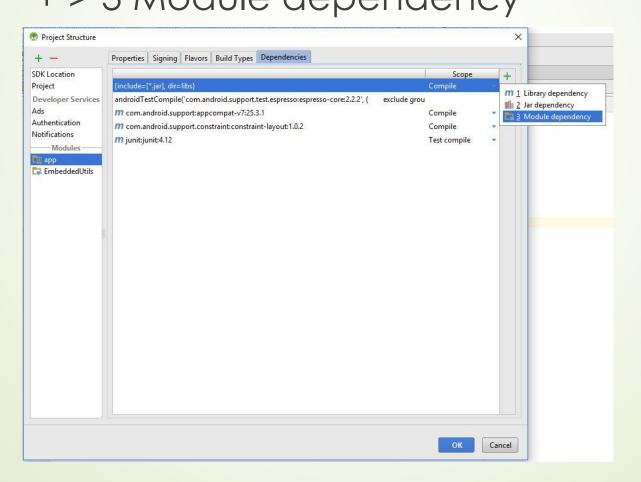
■ ไฟล์จะอยู่ใน folder Library



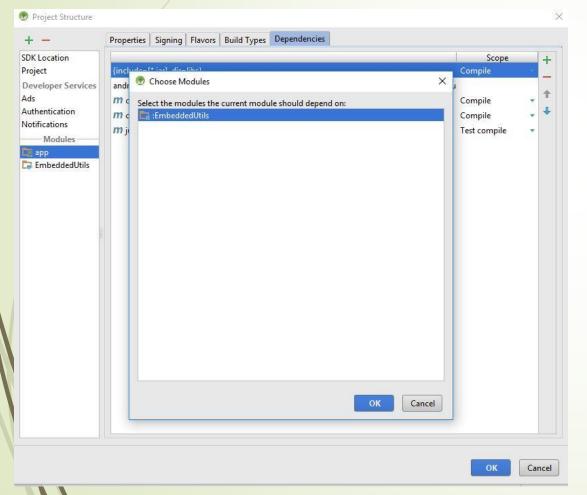
- ไฟล์จะอยู่ใน folder Library
- เลือกไฟล์ EmbeddedUtils.aar จากไลบรารี่ที่ดาวโหลดมา
- ตั้งชื่อไลบรารี่เป็น EmbeddedUtils

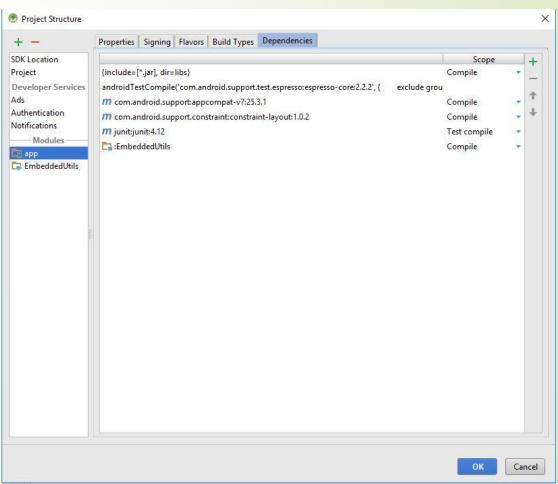


พิ่ม Partii2go ใน Dependencies ของ app โดยการเลือก
 + > 3 Module dependency



■ เลือก EmbeddedUtils





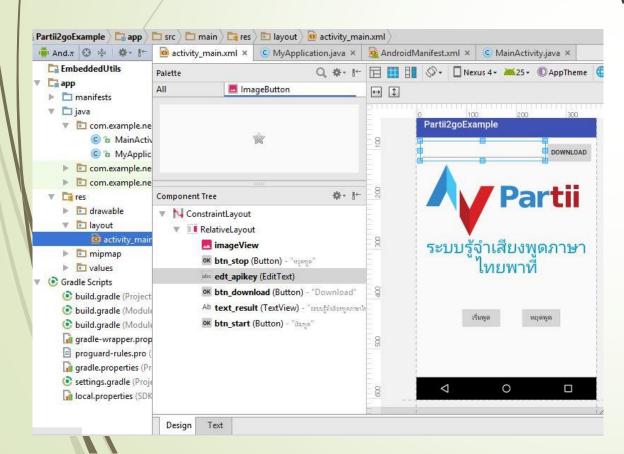
- ทดลองใส่โค้ดตัวอย่าง และทดลองปรับแก้ไขโปรแกรม
- ■โค้ดจะอยู่ใน folder script

#01 ขอ permission จากระบบ เพื่อให้สามารถเขียนข้อมูลลงอุปกรณ์
บันทึกเสียง อ่านสถานะของอุปกรณ์ และอินเตอร์เน็ตสำหรับดาวโหลดโมเดล โดยเพิ่มโค้ดลงใน
ไฟล์ manifests/AndroidManifest.xml

+ 02 implements interface เพื่อ override method ใส่ต่อท้าย class main ที่ต้องการเรียกใช้ Partii2go

public class MainActivity extends AppCompatActivity /*02*/implements RecognitionListener, ModelUtil.OnReceiveStatusListener{

→ #03 ประกาศค่าตัวแปรให้สอดคล้องกับ layout ที่มีอยู่ โดยเพิ่มโค้ดลงใน method onCreate()



```
context = this;
edt_apikey = (EditText) findViewById(R.id.edt_apikey);
txt_result = (TextView) findViewById(R.id.text_result);
btn_download = (Button) findViewById(R.id.btn_download);
btn_start = (Button) findViewById(R.id.btn_start);
btn_stop = (Button) findViewById(R.id.btn_stop);
```

#04 สร้าง object ของ ModelUtil ซึ่งจะเป็นตัวแปรที่ทำหน้าที่ในการสั่งดาว โหลดโมเดล และ จัดการสร้างตัว recognition สำหรับรู้จำเสียงพูด โดยเพิ่มโค้ดลงใน method onCreate()

```
mUtil=new ModelUtil();
if (mUtil.isPermissionGranted(context)) {
    if (mUtil.isSyncDir(getExternalFilesDir("")) && !isSetupRecognizer) {
        setUpRecognizer();
    }
}else {
    mUtil.requestPermission(context);
}
```

Method setupRecognizer() เป็น method ที่ช่วยในการ กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัว recognizer ก่อนการเริ่มใช้งาน

```
public void setUpRecognizer() {
    recognizer=mUtil.getRecognizer(context);
    if (recognizer.getDecoder() == null) {
        finish();
    }
    recognizer.addListener(this);
    isSetupRecognizer = true;
}
```

#05 สร้างปุ่ม Download โดยจะเป็นการเขียนโค้ดให้ปุ่มดาวโหลดทำการอ่านค่า apikey แล้วสั่งให้ application ไปดาวโหลด model ที่เราได้สร้างไว้ข้างต้น ในเวปไซต์ โดยเพิ่มโค้ดลงใน method onCreate()

```
btn_download.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        String apikey = edt_apikey.getText().toString();
        mUtil.setOnReceiveDialogStatus(MainActivity.this);
        mUtil.startDownload(context, MainActivity.this, getExternalFilesDir(""), apikey);
    }
});
```

→ #06 สร้างปุ่ม เริ่มพูด โดยจะเป็นการเขียนโค้ดให้โปรแกรมทำการเริ่มบันทึกเสียงเข้าสู่ ระบบ โดยเพิ่มโค้ดลงใน method onCreate()

```
btn_start.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        if(isSetupRecognizer) {
            recognizer.startListening();
        }
    }
});
```

#07 สร้างปุ่ม หยุดพูด โดยจะเป็นการเขียนโค้ดให้โปรแกรมหยุดการบันทึกเสียงแล้วส่ง เสียงเข้าไปประมวลผล โดยเพิ่มโค้ดลงใน method onCreate()

```
btn_stop.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        if (isSetupRecognizer) {
            recognizer.stop();
        }
    }
}
```

■#08 เป็นการจัดการคำตอบที่เป็นผลลัพธ์จากระบบรู้จำเสียงพูด โดยเพิ่มโค้ดใน method onResult()

```
/*08*/
if (s != null) {
   if (!s.equals(SpeechRecognizer.NO_HYP) && !s.equals(SpeechRecognizer.REQUEST_NEXT)) {
      txt_result.setText(s);
   }
}
```

+09 เป็นการจัดการตั้งค่าเริ่มต้นโมเดลทุกครั้ง เมื่อมีการดาวโหลดโมเดลมาใหม่สำเร็จ โดยเพิ่มโค้ดเข้าไปที่ method onReceiveDownloadComplete()

```
/*09*/
if (isSetupRecognizer) {
   recognizer.cancel();
   recognizer.shutdown();
}
setUpRecognizer();
```

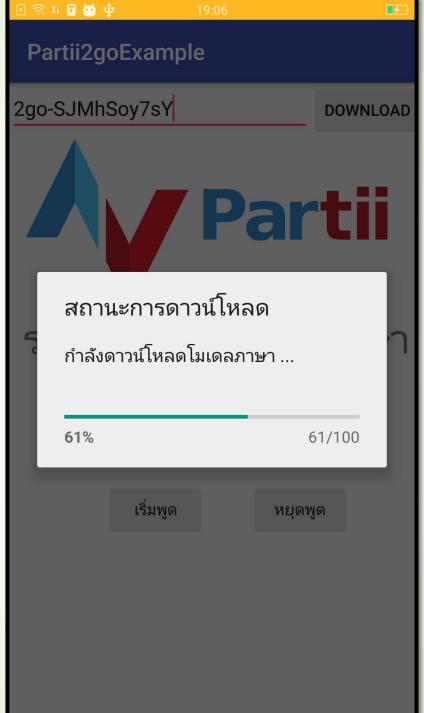
ทดลองรันโปรแกรมบนอุปกรณ์หรือ

emulator เพื่อทดสอบ

ประสิทธิภาพ





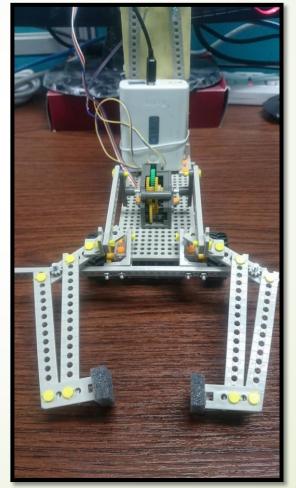




■ ตัวอย่างผลงานการนำ Partii2go ไปประยุกต์ใช้











- **_**รายละเอียดเพิ่มเติม
- ► Facebook Page : พาที Partii
- Website: https://partii2go.openservice.in.th/
- ► E-mail: partii@nectec.or.th