

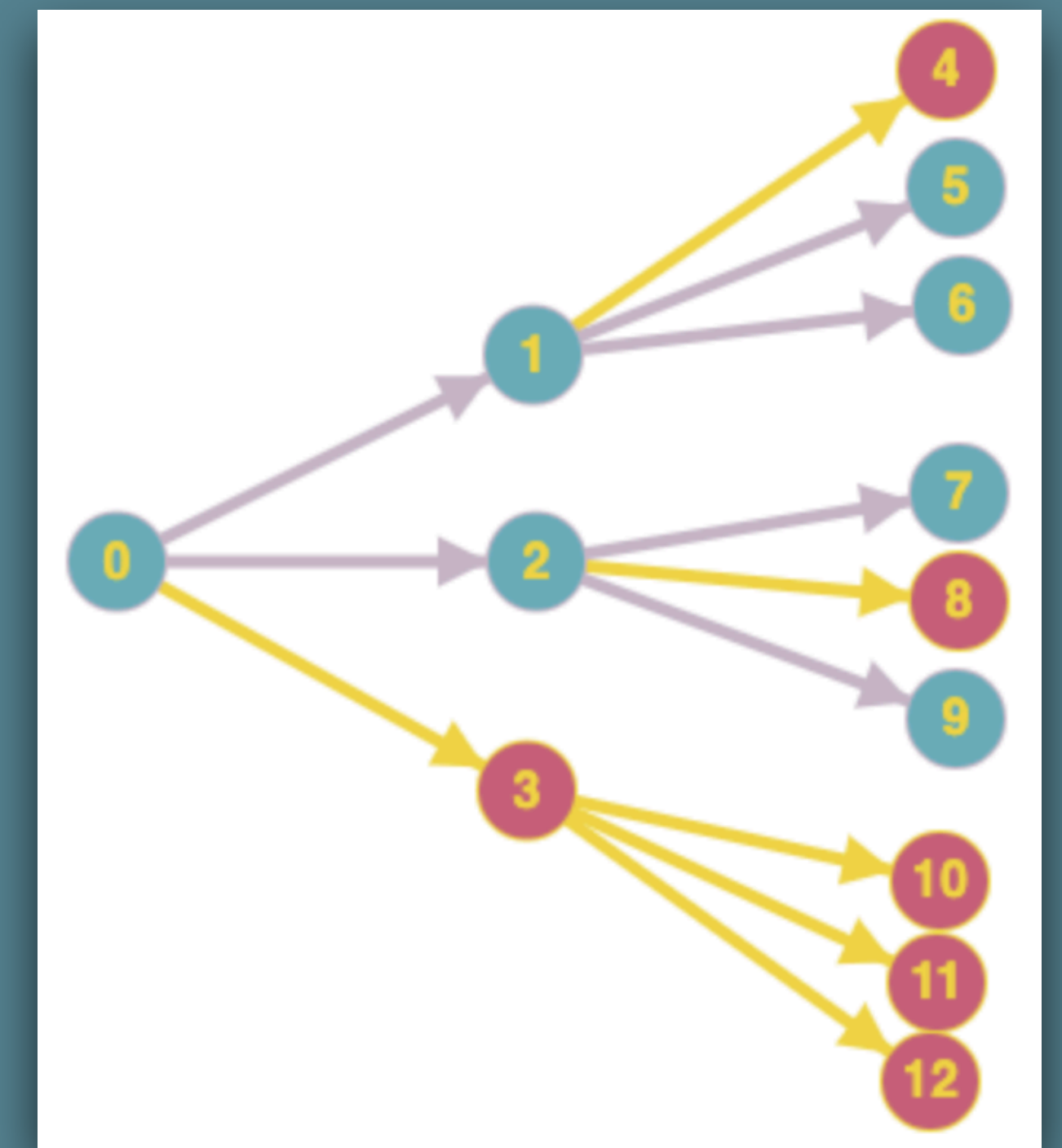
SIMULACIÓN VIRTUAL DE CONTAGIO ADAPTADA AL COVID-19

Pascual Arroyo Arroyo

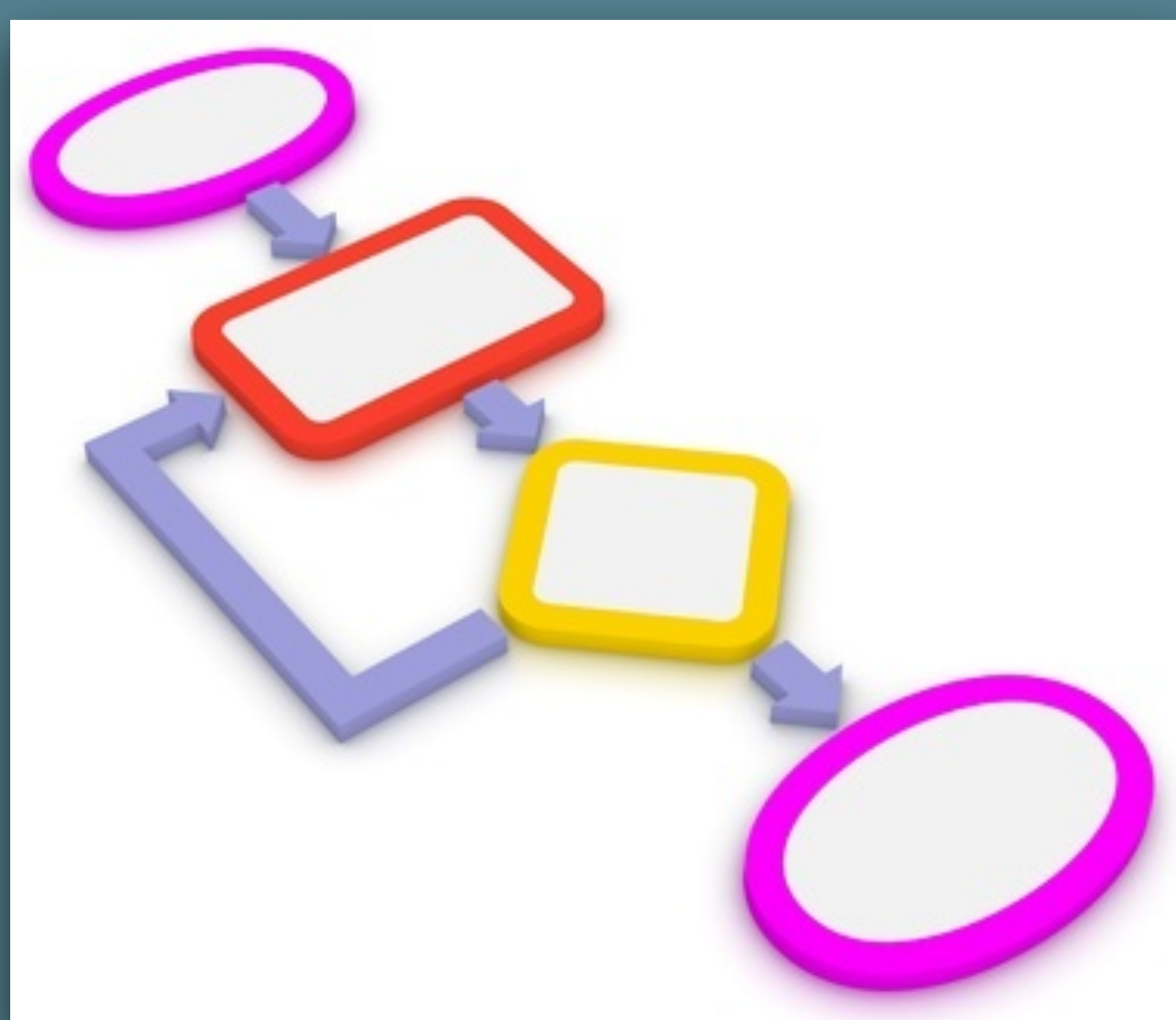
OBJETIVOS

Crear un modelo matemático que permita:

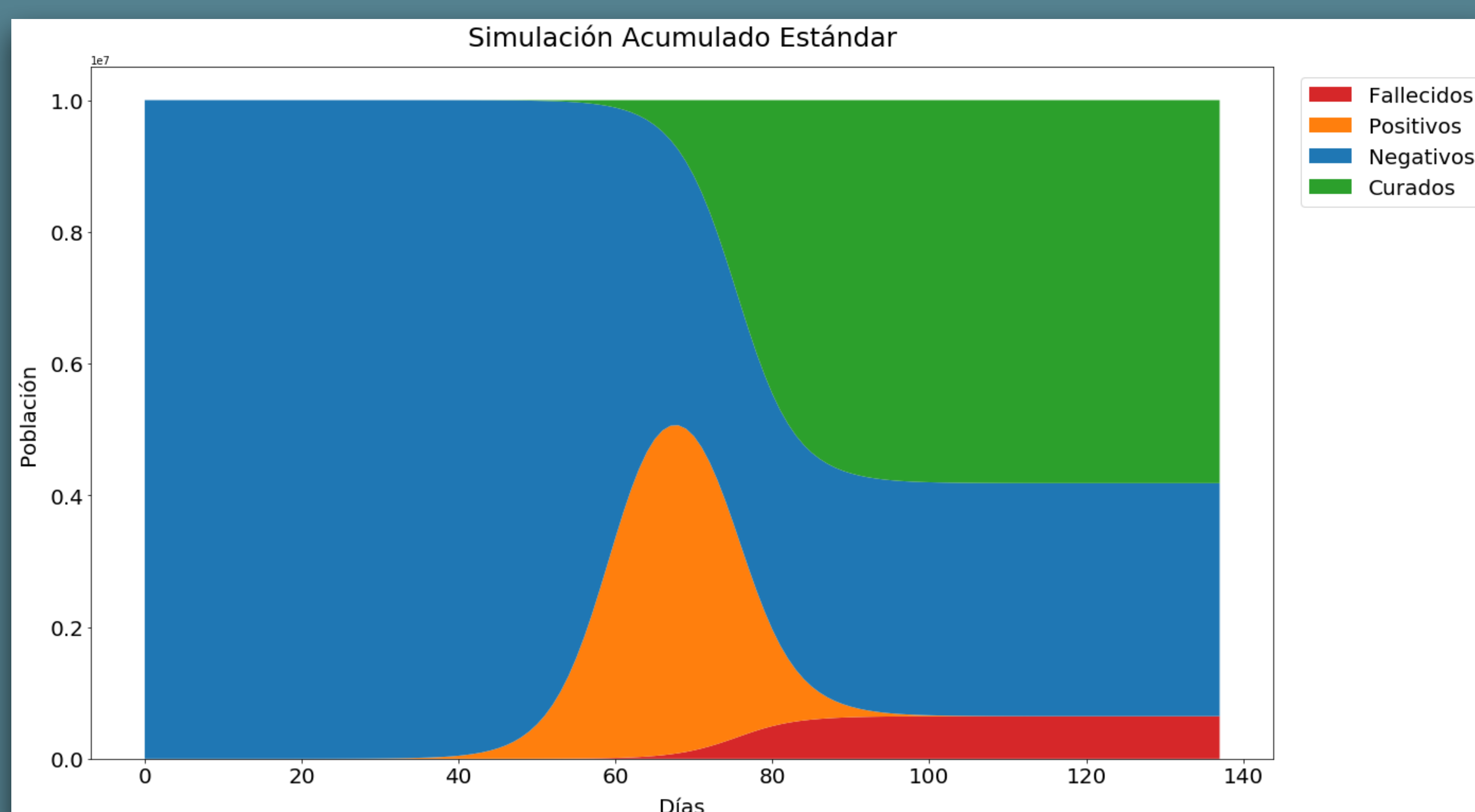
1. Recrear las condiciones de propagación del COVID-19.
2. Simular medidas para frenar la expansión del virus.
3. Estimar el número de vacunas necesarias.
4. Prever escenarios futuros.



METODOLOGÍA



1. Creación de una población virtual.
2. Generación de relaciones entre los individuos de la población.
3. Contagiar al azar a ciertos individuos.
4. Simulación día a día, cada contagiado podrá contagiar a otros con los que se relacione con una determinada probabilidad.
5. Pasado un tiempo los contagiados se volverán inmunes o fallecerán según una probabilidad.
6. El algoritmo finaliza cuando no quedan individuos contagiados.

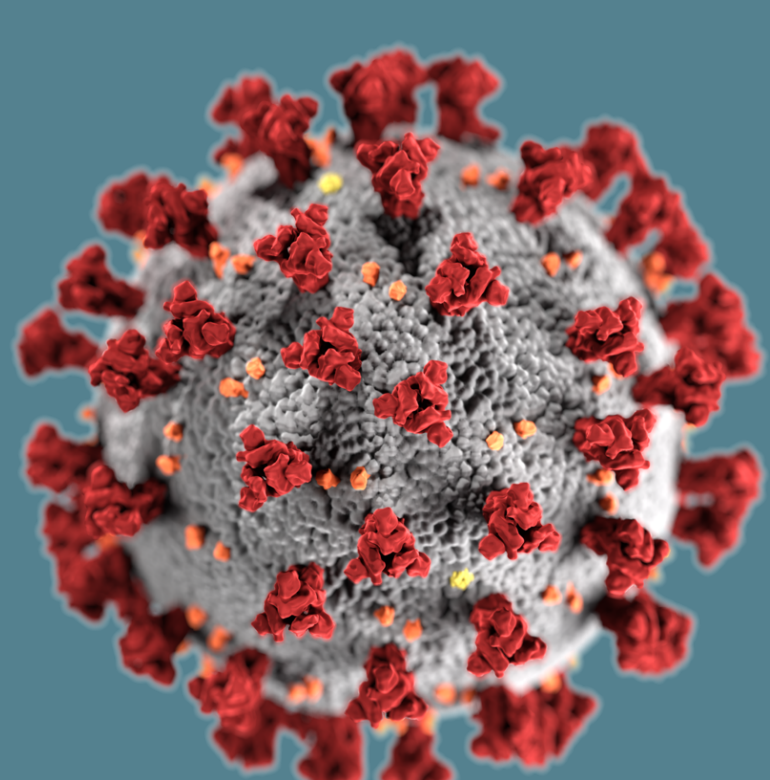


RESULTADOS

- Estudio de la propagación del COVID-19.
- Simulación de medidas de contención para el COVID-19.

CONCLUSIONES

- Importancia del distanciamiento social.
- Efectividad en las simulaciones.



ACCESO AL CÓDIGO, RESULTADOS Y SIMULACIONES

