# Индивидуальное задание #1

ФИО: Овчинников Павел Алексеевич

Номер ИСУ: 368606

Группа: R3141

Поток: ЛИН АЛГ СУИР БИТ Б 1.5

# Задание 1

Запишем канонический базис как  $(1, t, t^2, t^3)$  и будем так же подставлять его в выражение линейной формы  $\phi(p)$  вместо p, чтобы найти коэффициенты этой формы в этом базисе, т.е. в сущности искать  $\phi\left((1, t, t^2, t^3)\right)$ .

$$\phi\left(\left(1,t,t^{2},t^{3}\right)\right)=\left(1,t,t^{2},t^{3}\right)\left(0\right)-3\frac{d\left(1,t,t^{2},t^{3}\right)}{dt}\bigg|_{t=0}=\left(1,0,0,0\right)-3\left(0,1,2t,3t^{2}\right)|_{t=0}=\left(1,0,0,0\right)-3\left(0,1,0,0\right)=\left(1,-3,0,0\right)$$

Ответ: (1, -3, 0, 0)

## Задание 2

## Шаг 1. Матрица перехода в базис

Для её построения необходимо выразить каждое из значений базиса  $b = (\frac{3}{2}, 4 - 2t, (t-2)^2, -2(t-2)^3)$  относительно канонического и затем построить матрицу на основе коэффициентов перед каждым из мономов.

$$\begin{vmatrix} \frac{3}{2} = \frac{3}{2} \cdot 1 + 0t + 0t^2 + 0t^3 \\ 4 - 2t = 4 \cdot 1 - 2t + 0t^2 + 0t^3 \\ t^2 - 4t + 4 = 4 \cdot 1 - 4t + 1t^2 + 0t^3 \\ -2t^3 + 12t^2 - 24t + 16 = 16 \cdot 1 - 24t + 12t^2 - 2t^3 \end{vmatrix} \Rightarrow T = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 4 & 4 & 16 \\ 0 & -2 & -4 & -24 \\ 0 & 0 & 1 & 12 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

# Шаг 2. Коэффициенты линейной формы в новом базисе

Поступим так же, как и в первом задании и подставим в форму новый базис.

$$\phi\left(\left(\frac{3}{2},4-2t,(t-2)^2,-2(t-2)^3\right)\right) = \left(\frac{3}{2},4-2t,(t-2)^2,-2(t-2)^3\right)(0) - 3\frac{d\left(\frac{3}{2},4-2t,(t-2)^2,-2(t-2)^3\right)}{dt}\bigg|_{t=0} = \left(\frac{3}{2},4,4,16\right) - \left(0,-6,6(t-2),-18(t-2)^2\right)|_{t=0} = \left(\frac{3}{2},4,4,16\right) + (0,6,12,72) = \left(\frac{3}{2},10,16,88\right)$$

# Шаг 3. Координаты произвольного полинома в обоих базисах

Зададим полином  $p = 2t^3 + 4t^2 + 6t + 8$ . Найдём его координаты в обоих базисах — для этого выразим полином в виде линейной комбинации базисных полиномов.

Нетрудно догадаться, что для базиса  $e = (1, t, t^2, t^3)$  координаты полинома будут  $p_{\{e\}} = (8, 6, 4, 2)^T$ .

Для базиса  $b = \left(\frac{3}{2}, 4 - 2t, (t-2)^2, -2(t-2)^3\right)$  необходимо воспользоваться матрицей перехода, которая выводит координаты полинома из базиса  $(1, t, t^2, t^3)$  в указанный выше. Мы её нашли на шаге 1, и тогда  $p_{\{b\}} = T^{-1} \cdot p_{\{e\}}$ .

$$\sim \begin{pmatrix} 3/2 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 4 & 8 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1/2 & -2 & -6 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1/2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 2/3 & 4/3 & 8/3 & 16/3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/3 & 4/3 & 8/3 & 16/3 \\ 0 & -1/2 & -2 & -6 \\ 0 & 0 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & -1/2 \end{pmatrix} \times$$

$$\times \begin{pmatrix} 8 \\ 6 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{104}{3} \\ -23 \\ 16 \\ -1 \end{pmatrix}$$

## Шаг 4. Результат применения линейной формы в новом базисе через коэффициенты

Полученные на шаге 2 коэффициенты сейчас используем для того, чтобы посчитать результат применения формы  $\phi(p) = \sum_{i=1}^n p^i \phi_i$ , где  $\phi$  — коэффициенты линейной формы.

$$\phi(p) = \frac{3}{2} \cdot \frac{104}{3} - 10 \cdot 23 + 16^2 - 88 = 52 - 230 + 256 - 88 = -178 + 168 = -10$$

## Шаг 5. Результат применения линейной формы не зависит от базиса

Попробуем применить линейную форму с коэффициентами и координатами полинома в каноническом базисе:

$$\phi(p) = 1 \cdot 8 - 3 \cdot 6 + 0 \cdot 4 + 0 \cdot 2 = 8 - 18 = -10$$

Как видим, результат применения линейной формы совпадает с результатам и шаге  $4 \Rightarrow$  результат применения линейной формы не зависит от базиса.

# Задание 3

# Шаг 1. Базис ядра и базис образа оператора

Для начала приведём матрицу оператора к треугольному виду, и базисом ядра станет фундаментальная система решений определённой системы уравнений, полученной из матрицы.

$$\begin{pmatrix} 6 & -4 & 10 & 4 \\ 5 & -3 & 10 & 4 \\ -5 & 2 & -9 & -2 \\ 5 & -2 & 10 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 5 & -2 & 10 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 10 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 10 & 6 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -4 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \xi_1 = \xi_2 \\ \xi_2 = \xi_4 \\ \xi_3 = -\xi_4 \\ \xi_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{ ядро состоит из } \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \Rightarrow \text{ базис ядра пуст и, как следствие, базис образа — вся матрица.}$$

### Шаг 2. Характеристический полином и спектр

Найдём характеристический полином и затем приравняем его к нулю, чтобы выделить спектр оператора.

$$\chi(\lambda) = \begin{vmatrix} 6 - \lambda & -4 & 10 & 4 \\ 5 & -3 - \lambda & 10 & 4 \\ -5 & 2 & -9 - \lambda & -2 \\ 5 & -2 & 10 & 3 - \lambda \end{vmatrix} = (6 - \lambda) \begin{vmatrix} -3 - \lambda & 10 & 4 \\ 2 & -9 - \lambda & -2 \\ -2 & 10 & 3 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 5 & 10 & 4 \\ -5 & -9 - \lambda & -2 \\ 5 & 10 & 3 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 5 & -3 - \lambda & 10 \\ -5 & 2 & -9 - \lambda & -2 \\ 5 & -2 & 3 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 5 & -3 - \lambda & 10 \\ -5 & 2 & -9 - \lambda & -2 \\ 5 & -2 & 10 \end{vmatrix} = (6 - \lambda)((-3 - \lambda)(-9 - \lambda)(3 - \lambda) + 120 + 8(-9 - \lambda) + 20(-3 - \lambda) - 20(3 - \lambda)) + 4 (5(-9 - \lambda)(3 - \lambda) - 300 - 20(-9 - \lambda) + 100 + 50(3 - \lambda)) + 10(10(3 - \lambda) - 10(-3 - \lambda) + 5(3 - \lambda)(-3 - \lambda) - 20) - 4(100 + 5(-3 - \lambda)(-9 - \lambda) + 10(-9 - \lambda) + 50(-3 - \lambda)) = (6 - \lambda)(-\lambda^3 - 9\lambda^2 + \lambda + 9) + 4(5\lambda^2 - 5) + 10(5\lambda^2 - 5) - 4(5\lambda^2 - 5) = (\lambda - 6)(\lambda + 9)(\lambda^2 - 1) + 50(\lambda^2 - 1) = (\lambda^2 - 1)(\lambda^2 + 3\lambda - 4) = (\lambda - 1)^2(\lambda + 1)(\lambda + 4) = 0 \Rightarrow \sigma_A = \left\{ 1^{(2)}, -4^{(1)}, -1^{(1)} \right\}$$

### Шаг 3. Собственные векторы

Найдём собственные векторы оператора, подставив найденные собственные значения вместо  $\lambda$  и решив однородную систему для полученной матрицы.

$$\lambda = 1$$

$$\begin{pmatrix}
5 & -4 & 10 & 4 \\
5 & -4 & 10 & 4 \\
-5 & 2 & -10 & -2 \\
5 & -2 & 10 & 2
\end{pmatrix}
\sim
\begin{pmatrix}
0 & -2 & 0 & 2 \\
0 & 0 & 0 & 0 \\
-5 & 2 & -10 & -2 \\
0 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}
\Rightarrow
\begin{cases}
5x_1 - 2x_2 + 10x_3 + 2x_4 = 0 \\
x_2 = x_4 \\
x_3 \in \mathbb{R} \\
x_4 \in \mathbb{R}
\end{cases}
\Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -2x_3 \\ x_2 = x_4 \\ x_3 \in \mathbb{R} \\ x_4 \in \mathbb{R} \end{cases} \Rightarrow v_1 = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\lambda = -4$$

$$\begin{pmatrix} 10 & -4 & 10 & 4 \\ 5 & 1 & 10 & 4 \\ -5 & 2 & -5 & -2 \\ 5 & -2 & 10 & 7 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = x_4 \\ x_2 = x_4 \\ x_3 = -x_4 \\ x_4 \in \mathbb{R} \end{cases} \Rightarrow v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\lambda = -1$$

$$\begin{pmatrix} 7 & -4 & 10 & 4 \\ 5 & -2 & 10 & 4 \\ -5 & 2 & -8 & -2 \\ 5 & -2 & 10 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 5 & -2 & 10 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = x_2 \\ x_2 = 2x_4 \\ x_3 = -x_4 \\ x_4 \in \mathbb{R} \end{cases} \Rightarrow v_4 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Геометрические кратности равны алгебраическим в спектре  $\Rightarrow$  оператор скалярного типа. Проверим для последнего собственного вектора выполнения его основного свойства из определения  $Av_4 = -v_4$ :

$$\begin{pmatrix} 6 & -4 & 10 & 4 \\ 5 & -3 & 10 & 4 \\ -5 & 2 & -9 & -2 \\ 5 & -2 & 10 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = -1 \times \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

#### Шаг 4. Матрица оператора в базисе собственных векторов

Матрица оператора в базисе собственных векторов выглядит так же, как и жорданова форма для оператора скалярного типа, то есть это диагональная матрица, на диагонали которой расположены собственные значения оператора. Пусть базис собственных векторов выглядит как  $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ . Тогда матрица A оператора в этом базисе является D, вычисляется как  $A = VDV^{-1} \Rightarrow$ 

 $\Rightarrow D = V^{-1}AV$  и будет выглядеть вот так:

$$\begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \times \begin{pmatrix} 6 & -4 & 10 & 4 \\ 5 & -3 & 10 & 4 \\ -5 & 2 & -9 & -2 \\ 5 & -2 & 10 & 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & -1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 & 2 \\ -1 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} & \times \begin{pmatrix} 6 & -4 & 10 & 4 \\ 5 & -3 & 10 & 4 \\ -5 & 2 & -9 & -2 \\ 5 & -2 & 10 & 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 & 2 \\ 4 & 0 & 8 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

# Шаг 5. Спектральные проекторы

Для расчёта проекторов нам понадобится сопряжённый базис к базису  $\{v_1,v_2,v_3,v_4\}$ , который был вычислен на предыдущем шаге как  $V^{-1}$ . Обозначим этот базис  $\{u_1,u_2,u_3,u_4\}$ , где  $u_n$  — n-ая строка этой матрицы. Тогда перебор произведений  $u_n(e_1|e_2|e_3|e_4)v_n$  записывает по столбцам в проектор  $P_{v_n}$  (здесь e — канонический базис).

$$(u_1e_1v_1, u_1e_2v_1, u_1e_3v_1, u_1e_4v_1) =$$

$$= \left( (-1, 1, -1, -1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, (-1, 1, -1, -1) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, (-1, 1, -1, -1) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, (-1, 1, -1, -1) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, (-1, 1, -1, -1) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \left( \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) \Rightarrow P_{v_1} = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(u_2e_1v_2, u_2e_2v_2, u_2e_3v_2, u_2e_4v_2) =$$

$$= \left( (1, -1, 2, 2) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, (1, -1, 2, 2) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1, -1, 2, 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, (1, -1, 2, 2) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1, -1, 2, 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1, -1, 2, 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, -1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right) \Rightarrow P_{v_2} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

$$(u_3e_1v_3, u_3e_2v_3, u_3e_3v_3, u_3e_4v_3) =$$

$$= \left( (-1,0,-2,0) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, (-1,0,-2,0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, (-1,0,-2,0) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, (-1,0,-2,0) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \left( \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) \Rightarrow P_{v_3} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 & 0 \\ -1 & 0 & -2 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & -2 & 0 \\ -1 & 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(u_4e_1v_4, u_4e_2v_4, u_4e_3v_4, u_4e_4v_4) =$$

$$= \begin{pmatrix} (0,1,0,-1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, (0,1,0,-1) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, (0,1,0,-1) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, (0,1,0,-1) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, (0,1,0,-1) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \Rightarrow P_{v_4} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Проверяем выполнение спектральной теоремы. Согласно теореме, при сумма всех произведений проекторов на соответствующие им собственные значения должна равняться исходной матрице оператора, т.е.  $\sum_{i=1}^{n} \lambda_n P_{v_n} = A$ .

$$\lambda_{1}(P_{v_{1}} + P_{v_{2}}) + \lambda_{2}P_{v_{3}} + \lambda_{3}P_{v_{4}} = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} - 4 \begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 & 0 \\ -1 & 0 & -2 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & -2 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 2 & 2 \\ 1 & -1 & 2 & 2 \\ -1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} - 4 \begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 & 0 \\ -1 & 0 & -2 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & -2 & 0 \\ -1 & 0 & -2 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -4 & 2 & 4 \\ 1 & -3 & 2 & 4 \\ -1 & 2 & -1 & -2 \\ 1 & -2 & 2 & 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -4 & 0 & -8 & 0 \\ -4 & 0 & -8 & 0 \\ 4 & 0 & 8 & 0 \\ -4 & 0 & -8 & 0 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 6 & -4 & 10 & 4 \\ 5 & -3 & 10 & 4 \\ -5 & 2 & -9 & -2 \\ 5 & -2 & 10 & 3 \end{pmatrix} = A$$

Ч.Т.Д.

# Задание 4

### Шаг 1. Базис ядра и базис образа оператора

Аналогично предыдущему заданию приведём матрицу оператора к треугольному виду, и базисом ядра так же станет фундаментальная система решений определённой системы уравнений, полученной из матрицы.

$$\begin{pmatrix} -13 & 11 & 4 & -17 & 7 \\ 40 & -35 & -16 & 60 & -20 \\ 12 & -16 & -7 & 26 & -8 \\ 20 & -18 & -8 & 31 & -10 \\ -40 & 36 & 16 & -60 & 21 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & -5 & -3 & 9 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 12 & -16 & -7 & 26 & -8 \\ 20 & -18 & -8 & 31 & -10 \\ -40 & 36 & 16 & -60 & 21 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 0 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ -40 & 36 & 16 & -60 & 21 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 0 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -14 & -18 & 17 & -6 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & -2 & -25 & -3 & -2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 0 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -18 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 158 & 79 \\ 0 & 0 & 0 & -79 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 0 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -158 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 79 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -1 & -5 & -3 & 9 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -18 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 79 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -1 & -5 & -3 & 9 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -18 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 79 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -1 & 0 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 79 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -1 & -5 & -3 & 9 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 79 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -1 & 0 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 79 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -1 & 0 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0$$

 $\Rightarrow$  нуль-пространство оператора вновь состоит только из нулевого вектора  $\Rightarrow$  базис ядра пуст, а базис образа состоит из векторов, образованных всей матрицей оператора.

## Шаг 2. Характеристический полином и спектр

Вновь найдём  $\chi(\lambda)$  и затем приравняем его к нулю, чтобы выделить спектр оператора.

$$\chi(\lambda) = \begin{vmatrix} -13 - \lambda & 11 & 4 & -17 & 7 \\ 40 & -35 - \lambda & -16 & 60 & -20 \\ 12 & -16 & -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -18 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 36 & 16 & -60 & 21 - \lambda \end{vmatrix} = (-13 - \lambda) \begin{vmatrix} -35 - \lambda & -16 & 60 & -20 \\ -16 & -7 - \lambda & 26 & -8 \\ -18 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ 36 & 16 & -60 & 21 - \lambda \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 40 & -16 & 60 & -20 \\ 12 & -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & -60 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 40 & -35 - \lambda & 60 & -20 \\ 12 & -16 & 26 & -8 \\ 20 & -18 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 36 & -60 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 17 \begin{vmatrix} 40 & -35 - \lambda & -16 & -20 \\ 12 & -16 & -7 - \lambda & -8 \\ 20 & -18 & -8 & -10 \\ -40 & 36 & 16 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 40 & -35 - \lambda & 60 & -20 \\ 12 & -16 & 26 & -8 \\ 20 & -18 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 36 & 16 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 40 & -35 - \lambda & -16 & -20 \\ 12 & -16 & -7 - \lambda & -8 \\ 20 & -18 & -8 & -10 \\ -40 & 36 & 16 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ -8 & 31 - \lambda & -10 \\ 36 & 16 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -16 & 26 & -8 \\ -8 & 31 - \lambda & -10 \\ 36 & 16 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -16 & -7 - \lambda & 26 & -8 \\ -8 & 31 - \lambda & -10 \\ 36 & 16 & -60 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -16 & -7 - \lambda & 26 & -8 \\ -8 & 31 - \lambda & -10 \\ 36 & 16 & -60 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & -60 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -16 & 26 & -8 \\ 20 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 20 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & -60 \end{vmatrix} + 40 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & 21 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & -60 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & -60 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & -60 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & -60 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 & -8 \\ 20 & -8 & 31 - \lambda & -10 \\ -40 & 16 & -60 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} -7 - \lambda & 26 &$$

$$\begin{split} +(35+\lambda) & \begin{vmatrix} 12 & 7 & \lambda & 8 \\ 40 & 16 & 21 & \lambda \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 12 & 16 & 8 \\ 40 & 36 & 21 & \lambda \end{vmatrix} + 20 \begin{vmatrix} 12 & 16 & 7 & \lambda \\ 40 & 36 & 16 \end{vmatrix} - \frac{7}{8} - \frac{31-\lambda}{36} - \frac{16}{16} - \frac{7}{8} - \frac{31-\lambda}{36} + \frac{16}{16} - \frac{7}{8} - \frac{31-\lambda}{36} + \frac{16}{16} - \frac{7}{8} - \frac{31-\lambda}{36} + \frac{16}{16} - \frac{26}{10} - \frac{18}{36} - \frac{31-\lambda}{36} - \frac{16}{16} - \frac{7}{8} - \frac{31-\lambda}{36} + \frac{16}{16} - \frac{26}{10} - \frac{16}{36} - \frac{16}{36} - \frac{7}{16} - \frac{7}{16} - \frac{7}{16} - \frac{7}{16} - \frac{7}{36} - \frac{31-\lambda}{36} + \frac{16}{16} - \frac{26}{10} - \frac{16}{36} - \frac{26}{36} - \frac{16}{16} - \frac{10}{36} - \frac{16}{36} - \frac{16}{36$$

### Шаг 3. Собственные векторы

Найдём собственные векторы оператора, подставив найденные собственные значения вместо  $\lambda$  и решив однородную систему для полученной матрицы.

$$\begin{pmatrix} -14 & 11 & 4 & -17 & 7 \\ 40 & -36 & -16 & 60 & -20 \\ 12 & -16 & -8 & 26 & -8 \\ 20 & -18 & -8 & 30 & -10 \\ -40 & 36 & 16 & -60 & 20 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -14 & 11 & 4 & -17 & 7 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 6 & -8 & -4 & 13 & -4 \\ 10 & -9 & -4 & 15 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -8 & 3 & 0 & -4 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 6 & -8 & -4 & 13 & -4 \\ 4 & -1 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -6 & -4 & 10 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & -2 & 5 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 5 & 3 \\ 2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \xi_1 = -\frac{\xi_4}{2} \\ \xi_2 = -\xi_5 \\ \xi_3 = \frac{5\xi_4}{2} + \frac{3\xi_5}{2} \Rightarrow v_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 5 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Геометрические кратности не равны алгебраическим в спектре ⇒ оператор нескалярного типа ⇒ оператору необходимы присоединнённые вектора для базиса, в котором оператор будет иметь жорданову форму.

## Шаг 4. Присоединённые векторы

Для создания присоединённых векторов необходимо уточнить процесс их формирования:

Если для операторов скалярного типа  $Ax = \lambda x$ , то для операторов нескалярного типа это свойство приобретает вид

$$Au = \lambda u + x$$
, тогда  $Au - \lambda u = x$   $(A - \lambda E)u = x$ 

3десь u — матрица присоединённых векторов, а E — единичная матрица.

Решим неоднородную систему линейных алгебраических уравнений через матрицу:

$$\lambda = 1$$

$$\begin{pmatrix} -14 & 11 & 4 & -17 & 7 & -1 \\ 40 & -36 & -16 & 60 & -20 & 0 \\ 12 & -16 & -8 & 26 & -8 & 5 \\ 20 & -18 & -8 & 30 & -10 & 2 \\ -40 & 36 & 16 & -60 & 20 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -14 & 11 & 4 & -17 & 7 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -4 \\ 12 & -16 & -8 & 26 & -8 & 5 \\ 10 & -9 & -4 & 15 & -5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} ! \ 0 = -4$$

$$\Rightarrow y \text{ системы нет решений.}$$

$$\begin{pmatrix} -14 & 11 & 4 & -17 & 7 & 0 \\ 40 & -36 & -16 & 60 & -20 & -2 \\ 12 & -16 & -8 & 26 & -8 & 3 \\ 20 & -18 & -8 & 30 & -10 & 0 \\ -40 & 36 & 16 & -60 & 20 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -14 & 11 & 4 & -17 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 12 & -16 & -8 & 26 & -8 & 3 \\ 20 & -18 & -8 & 30 & -10 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} ! \ 0 = -2$$

$$\Rightarrow y \text{ системы нет решений.}$$

1

Необходимо вычислить линейную комбинацию собственных векторов и найти её коэффициенты, при которой система выше будет иметь решение. И с уже полученной линейной комбинацией мы сможем вычислить присоединённый вектор.

$$v_{\pi} = \alpha_1 \begin{pmatrix} -1\\0\\5\\2\\0 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 0\\-2\\3\\0\\2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\alpha_1\\-2\alpha_2\\5\alpha_1 + 3\alpha_2\\2\alpha_1\\2\alpha_2 \end{pmatrix}$$

Подставим полученный вектор в расширенную матрицу, чтобы решить систему и найти  $\alpha_1$  и  $\alpha_2$ . Решим систему только для тех строк, которые заведомо линейно зависимы:

$$\begin{pmatrix} -14 & 11 & 4 & -17 & 7 \\ 40 & -36 & -16 & 60 & -20 \\ 12 & -16 & -8 & 26 & -8 \\ 20 & -18 & -8 & 30 & -10 \\ -40 & 36 & 16 & -60 & 20 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2\alpha_2 \\ 5\alpha_1 + 3\alpha_2 \\ 2\alpha_2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 40 & -36 & -16 & 60 & -20 \\ 20 & -18 & -8 & 30 & -10 \\ -40 & 36 & 16 & -60 & 20 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2\alpha_2 \\ 2\alpha_1 \\ 2\alpha_2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 20 & -18 & -8 & 30 & -10 \\ 20 & -18 & -8 & 30 & -10 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -4\alpha_1 - 2\alpha_2 \\ 2\alpha_1 \\ 4\alpha_1 + 2\alpha_2 \end{pmatrix} \Rightarrow 2\alpha_1 = -\alpha_2 \Rightarrow \begin{cases} \alpha_1 = 1 \\ \alpha_2 = -2 \end{cases}$$

Вернёмся к  $v_{\scriptscriptstyle \rm J}$  и подставим туда найденные коэффициенты:  $v_{\scriptscriptstyle \rm J}=\begin{pmatrix} -1\\4\\-1\\2\\-4 \end{pmatrix}$ . Теперь мы можем решить систему, расширяя

основную матрицу вектором  $v_{\pi}$ :

$$\begin{pmatrix} -14 & 11 & 4 & -17 & 7 & | & -1 \\ 40 & -36 & -16 & 60 & -20 & | & 4 \\ 12 & -16 & -8 & 26 & -8 & | & -1 \\ 20 & -18 & -8 & 30 & -10 & | & 2 \\ -40 & 36 & 16 & -60 & 20 & | & -4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -14 & 11 & 4 & -17 & 7 & | & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 12 & -16 & -8 & 26 & -8 & | & -1 \\ 10 & -9 & -4 & 15 & -5 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & -10 & -8 & 20 & -2 & | & -1 \\ 10 & -9 & -4 & 15 & -5 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & -10 & -8 & 20 & -2 & | & -1 \\ 0 & -4 & -4 & 10 & 0 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & -4 & -4 & 10 & 0 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & -4 & -4 & 10 & 0 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & -4 & -4 & 10 & 0 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & -4 & -4 & 10 & 0 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & -4 & -4 & 10 & 0 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & -4 & -4 & 10 & 0 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 &$$

Аналогичные действия проводим и для второго собственного значения.

$$\begin{pmatrix} -10 & 11 & 4 & -17 & 7 & | & 1 \\ 40 & -32 & -16 & 60 & -20 & | & -4 \\ 12 & -16 & -4 & 26 & -8 & | & -2 \\ 20 & -18 & -8 & 34 & -10 & | & -2 \\ -40 & 36 & 16 & -60 & 24 & | & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -10 & 11 & 4 & -17 & 7 & | & 1 \\ 10 & -8 & -4 & 15 & -5 & | & -1 \\ 6 & -8 & -2 & 13 & -4 & | & -1 \\ 10 & -9 & -4 & 17 & -5 & | & -1 \\ -10 & 9 & 4 & -15 & 6 & | & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & -2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 6 & -8 & -2 & 13 & -4 & | & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & | & 0 \\ -10 & 9 & 4 & -15 & 6 & | & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & -7 & 0 & 11 & -2 & | & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 6 & -8 & -2 & 13 & -4 & | & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & -7 & 0 & 11 & -2 & | & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & -7 & 0 & 11 & -2 & | & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & -7 & 0 & 11 & -2 & | & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & -7 & 0 & 11 & -2 & | & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & -7 & 0 & 11 & -2 & | & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & -7 & 0 & 11 & -2 & | & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & -7 & 0 & 11 & -2 & | & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & -7 & 0 & 11 & -2 & | & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & -7 & 0 & 11 & -2 & | & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

Нам повезло, для второго собственного значения в ходе элементарных преобразований не оказалось ложных утверждений в линейно зависимых строках, потому присоединённый вектор удалось найти без применения линейной комбинации.

Таким образом базис, в котором оператор имеет жорданову форму, будет выглядеть вот так:  $\{v_1, v_{\pi}, u_1, v_3, u_2\}$ . Вместо  $v_1$  так же может стоять  $v_2$ .

# Шаг 5. Жорданова форма матрицы оператора

Жорданова форма для матриц операторов нескалярного типа составляется так же, как и для матриц операторов скалярного типа, но лишь с тем исключением, что над главной диагональю, состоящей из собственных значений оператора, для присоединённых векторов добавляются единицы ⇒ жорданова форма матрицы заданного оператора будет выглядеть так:

$$\mathcal{J} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

# Задание 5

Основу жарданова блока составляют клетки, размер которых для операторов скалярного типа фиксированный и равен 1 и для операторов нескалярного типа может быть больше 1.

## cos(A) для оператора скалярного типа из задания №3

Вычисление значения функции  $\cos(A)$  для оператора скалярного типа выглядит как  $\cos(A) = \cos(VDV^{-1}) = V\cos(D)V^{-1}$ , где D — диагональная матрица оператора в базисе собственных векторов, вычисленная на шаге 4 задания 3, а V — базис оператора, состоящий из собственных векторов.  $V^{-1}$  так же было вычислено на этом шаге, поэтому повторно вычисления проводиться не будут.

$$cos(A) = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(1) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(1) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos(-4) & 0 \\ 0 & 0 & \cos(-1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 & 2 \\ -1 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \\ = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(1) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(1) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos(4) & 0 \\ 0 & 0 & \cos(4) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 & 2 \\ -1 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \\ = \begin{pmatrix} -2\cos(1) & 0 & \cos(4) & 2\cos(1) \\ 0 & \cos(1) & \cos(4) & 2\cos(1) \\ \cos(1) & 0 & -\cos(4) & -\cos(1) \\ 0 & \cos(1) & \cos(4) & \cos(1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 & 2 \\ -1 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \\ = \begin{pmatrix} 2\cos(1) - \cos(4) & -2\cos(1) + 2\cos(1) & 2\cos(1) \\ \cos(1) - \cos(4) & -\cos(1) + 2\cos(1) & 2\cos(1) - 2\cos(4) & 2\cos(1) - 2\cos(1) \\ -\cos(1) + \cos(4) & -\cos(1) + \cos(1) & 2\cos(1) - 2\cos(4) & 2\cos(1) - 2\cos(1) \\ -\cos(1) + \cos(4) & -\cos(1) + \cos(1) & 2\cos(1) - 2\cos(4) & 2\cos(1) - 2\cos(1) \\ \cos(1) - \cos(4) & -\cos(1) + \cos(1) & 2\cos(1) - 2\cos(4) & 2\cos(1) - \cos(1) \\ \cos(1) - \cos(4) & 0 & 2(\cos(1) - \cos(4)) & 0 \\ \cos(4) - \cos(4) & 0 & 2(\cos(1) - \cos(4)) & 0 \\ \cos(4) - \cos(4) & 0 & 2\cos(4) - \cos(1) & 0 \\ \cos(4) - \cos(4) & 0 & 2\cos(4) - \cos(4) & 0 \\ \cos(4) - \cos(4) & 0 & 2\cos(4) - \cos(4) & 0 \\ \cos(4) - \cos(4) & 0 & 2\cos(4) - \cos(4) & 0 \\ \cos(4) - \cos(4) & 0 & 2\cos(4) - \cos(4) & 0 \\ \cos(4) - \cos(4) & 0 & 2\cos(4) - \cos(4) & 0 \\ \cos(4) - \cos(4) & 0 & 2\cos(4) - \cos(4) & 0 \\ \cos(4) - \cos(4) & 0 & 2\cos(4) - \cos(4) & 0 \\ \cos(4) - \cos(4) & 0 & 2\cos(4) - \cos(4) & 0 \\ -1.19 & 0 & -1.85 & 0 \\ 1.19 & 0.54 & 2.39 & 0 \\ -1.19 & 0 & -1.85 & 0 \\ 1.19 & 0 & 2.39 & 0.54 \end{pmatrix}$$

# соѕ(А) для оператора нескалярного типа из задания №4

Вычисление значения функции  $\cos(A)$  для оператора нескалярного типа выглядит как  $\cos(A) = \cos(V\mathcal{J}V^{-1}) = V\cos(\mathcal{J})V^{-1}$ , где  $\mathcal{J}$  — жорданова нормальная форма оператора в базисе собственных и присоединённых векторов, вычисленная на шаге 5 задания 4, а V — базис оператора, состоящий из собственных и присоединённых векторов.

$$\cos(A) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0.75 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 0.5 & -4 & -2 \\ 5 & -1 & -0.75 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 0 & -2 & -1 \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(1) & -\sin(1) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(1) & -\sin(1) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos(-3) & -\sin(-3) \\ 0 & 0 & 0 & \cos(-3) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0.75 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 0.5 & -4 & -2 \\ 5 & -1 & -0.75 & 2 & -3 \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(1) & -\sin(1) & -\frac{\cos(1)}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cos(-3) & -\sin(-3) \\ 0 & 0 & 0 & \cos(-3) & -\sin(-3) \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(1) & -\sin(1) & -\frac{\cos(1)}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos(1) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos(3) & \sin(3) \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(1) & -\sin(1) & -\frac{\cos(1)}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos(3) & \sin(3) \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(1) & -\sin(1) & -\frac{\cos(1)}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos(3) & \sin(3) \\ 0 & -4 & \cos(1) & 0 & \cos(3) & \sin(3) \\ 0 & -4 & \cos(1) & \sin(1) & -2\cos(1) & \sin(1) \\ 0 & -4\cos(1) & \cos(1) & -2\sin(1) & -1\cos(3) \\ 0 & -4\cos(1) & \cos(1) & -2\sin(1) & -1\cos(3) \\ 0 & -4\cos(1) & \cos(1) & -2\sin(1) & -2\cos(3) \\ 0 & -4\cos(1) & \cos(1) & -2\sin(1) & -2\cos(3) \\ 0 & -4\cos(1) & \cos(1) & -2\sin(1) & -2\cos(3) \\ 0 & -4\cos(1) & -\cos(1) & -2\sin(1) & -2\cos(3) \\ 0 & -4\cos(1) & -\cos(1) & -2\sin(1) & -2\cos(3) \\ 0 & -4\cos(1) & -\cos(1) & -2\sin(1) & -2\cos(3) \\ 0 & -4\cos(1) & -2\cos(1) & -2\sin(1) & -2\cos(3) \\ 0 & -4\cos(1) & -2\cos(1) & -2\sin(1) \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 1 & 4 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1.5 & 0 & -1 & 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1.5 & 0 & -1 & 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1.5 & 0 & -1 & 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1.5 & 0 & -1 & 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 2/3 & 0 & 0 & 2/3 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & -1 & -5 & 5 & -4/3 & 1 & 0 & -7/3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 2 & -1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 6 & 12 & -10 & 2 & 2 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 1 & 0 & -1/4 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 2/3 & 0 & 0 & 2/3 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & -1 & -5 & 5 & -4/3 & 1 & 0 & -7/3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 1 & 0 & -1/4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 2/3 & 0 & 0 & 2/3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1/4 & 0 & 0 & 1/2 & 1/12 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 1 &$$

| $\begin{array}{c} \underline{18 \cdot 0.54 + 14 \cdot 0.99 - 0.84 + 12 \cdot 0.14} \\ \underline{-8 \cdot 0.54 - 8 \cdot 0.99 - 8 \cdot 0.84 - 12 \cdot 0.14} \\ \underline{-12 \cdot 0.54 + 8 \cdot 0.99 + 53 \cdot 0.84 - 24 \cdot 0.14} \end{array}$ | $\approx$ | $\begin{pmatrix} -2.19 \\ 9.29 \\ -7.09 \end{pmatrix}$ | 2.59 $-9.41$ $3.08$ | 0.23 $-2.04$ $0.92$ | -1.94 $9.75$ $-4.5$ | $ \begin{array}{c c} 2.04 \\ -6.89 \\ 3.55 \end{array} $ |
|---|-----------|--|---------------------|---------------------|---------------------|--|
| $\begin{array}{c} -12.0.54 - 8.0.99 + 0.84 - 12.0.14 \\ \underline{11.0.54 + 8.0.99 + 8.0.84 + 12.0.14} \end{array}$  |           | $\begin{pmatrix} 2.4 \\ -9.29 \end{pmatrix}$           | $-3.65 \\ 9.95$     | -0.46 2.04          | $2.89 \\ -9.75$     | $ \begin{array}{c} -2.54 \\ 7.43 \end{array} $           |