

Литература

Боярский К.К., Смирнов А.В., Прищепенок О.Б.
Механика ч.1. Кинематика, динамика

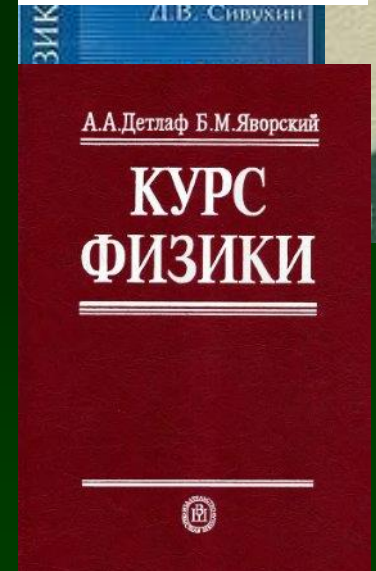
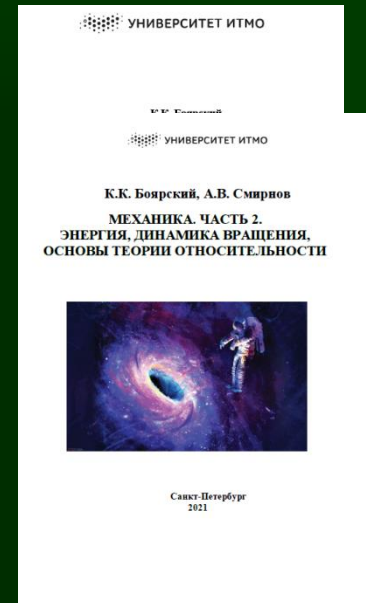
Боярский К.К., Смирнов А.В
Механика ч.2. Энергия, динамика вращения,
Основы теории относительности

Иродов И.Е. Механика.

Савельев И.В.
Курс (общей) физики.
Механика. Молекулярная физика.

Сивухин Д.В. Общий курс физики.
Механика.

Яворский Б.М. , Детлаф А.А.
Курс общей физики.



Маленький математический ликбез

«В каждой естественной науке заключено столько истины, сколько в ней математики»

И. Кант

«Математика - это язык, на котором говорят все точные науки»

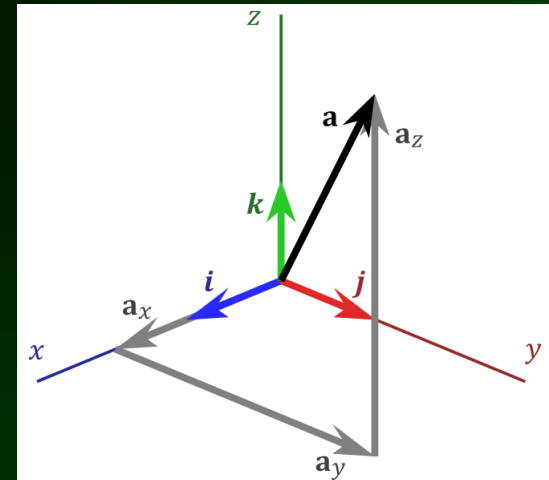
Н. Лобачевский



Вектора

Если в пространстве задана система координат, то вектор однозначно задаётся набором своих проекций.

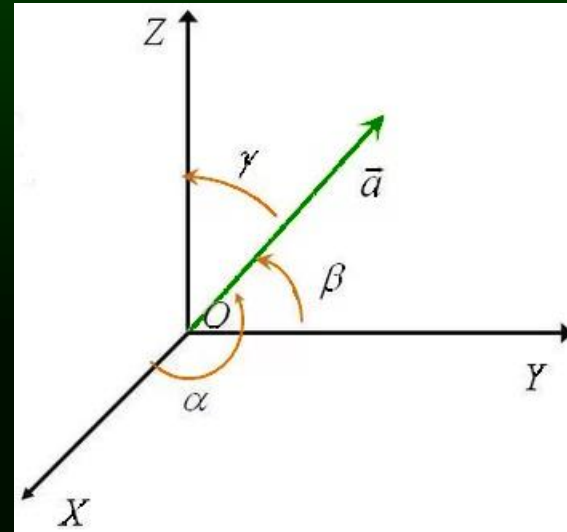
$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} \quad \vec{a} \Rightarrow \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix}$$



Длина (модуль) вектора

$$a = |\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

Радиус-вектор: вектор, проведенный из начала координат в данную точку. Его проекции x, y, z

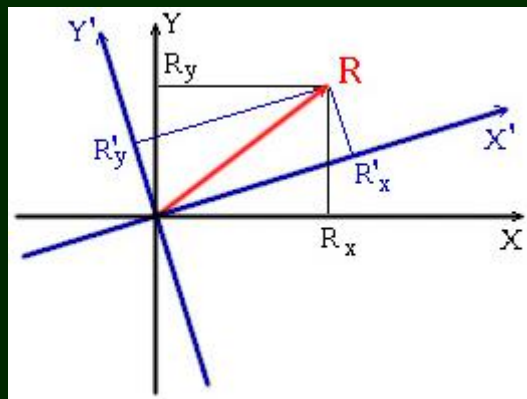


Направляющие косинусы

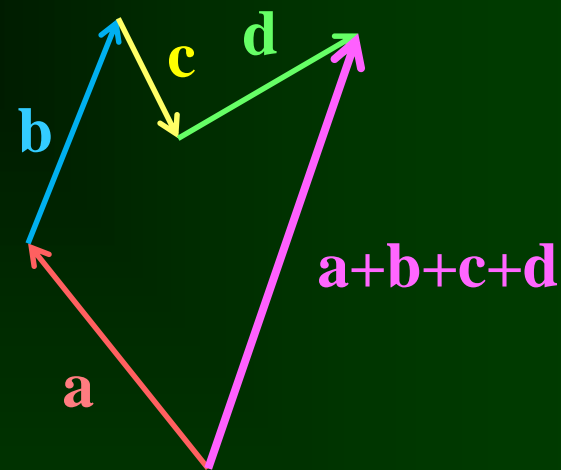
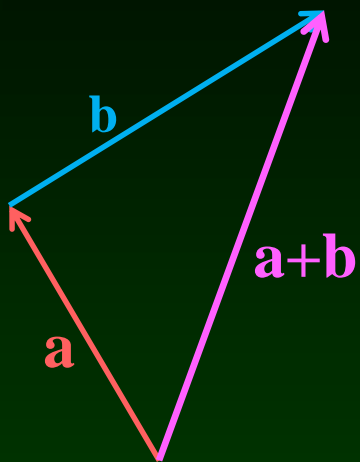
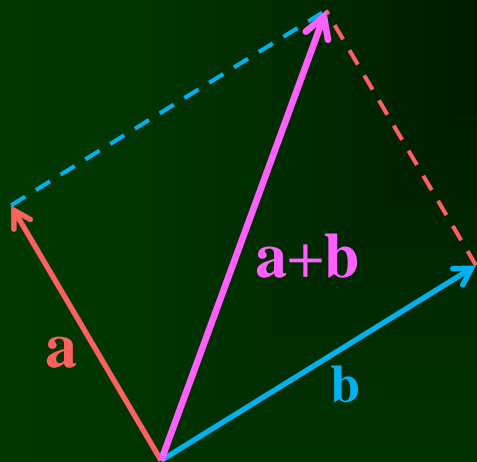
$$\cos \alpha = \frac{x}{|\vec{a}|} \quad \cos \beta = \frac{y}{|\vec{a}|} \quad \cos \gamma = \frac{z}{|\vec{a}|}$$

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$

Проекции вектора зависят от выбора системы координат

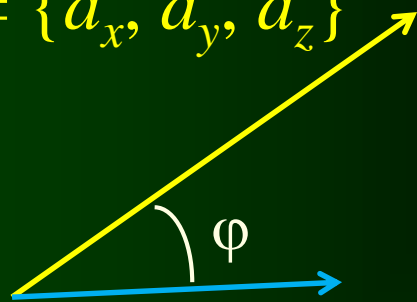


Сложение векторов



Скалярное произведение векторов

$$\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$$



$$\vec{a} \cdot \vec{b} \equiv (\vec{a}, \vec{b}) = \vec{b} \cdot \vec{a} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

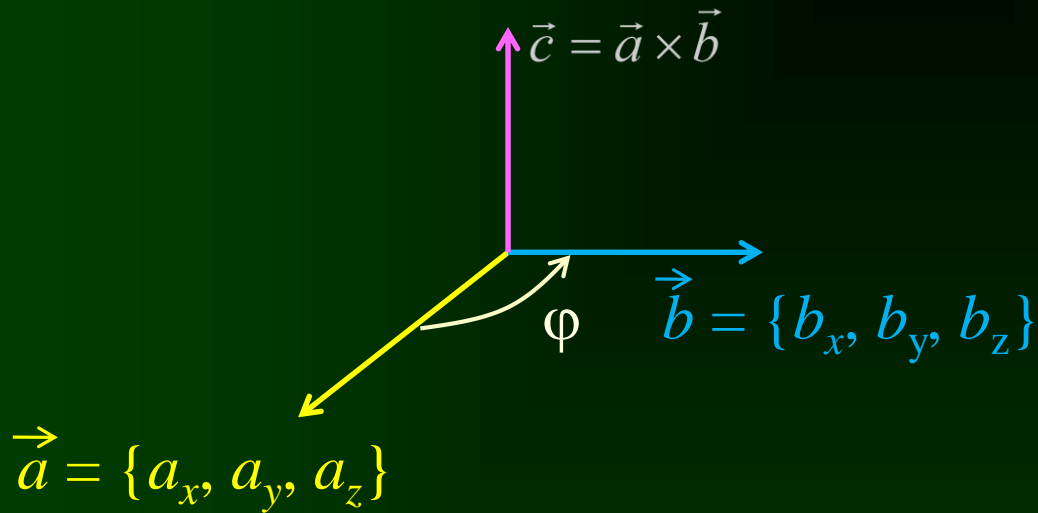
$$\vec{b} = \{b_x, b_y, b_z\}$$

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}$$

Скалярное произведение не зависит
от выбора системы координат

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$$

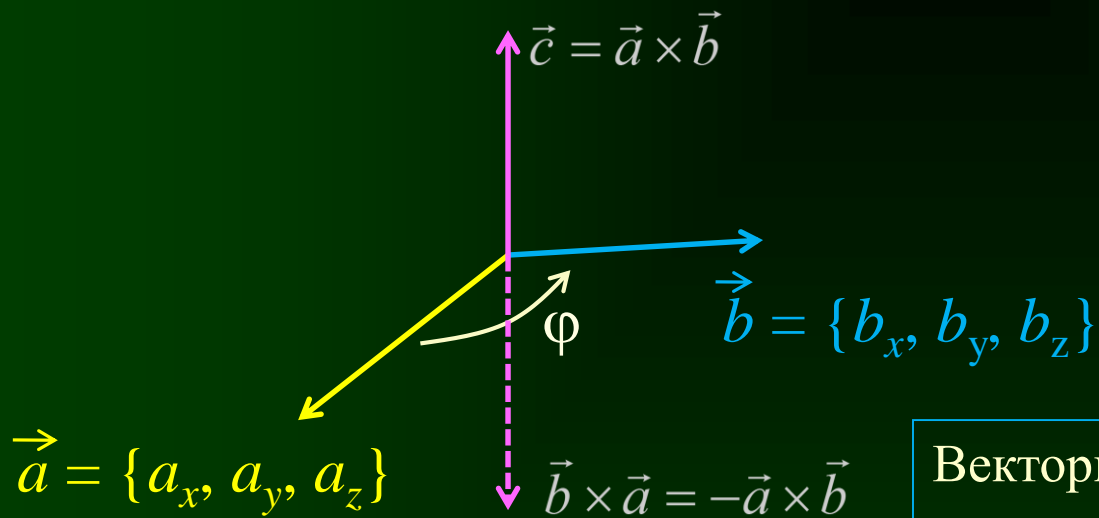
Векторное произведение векторов



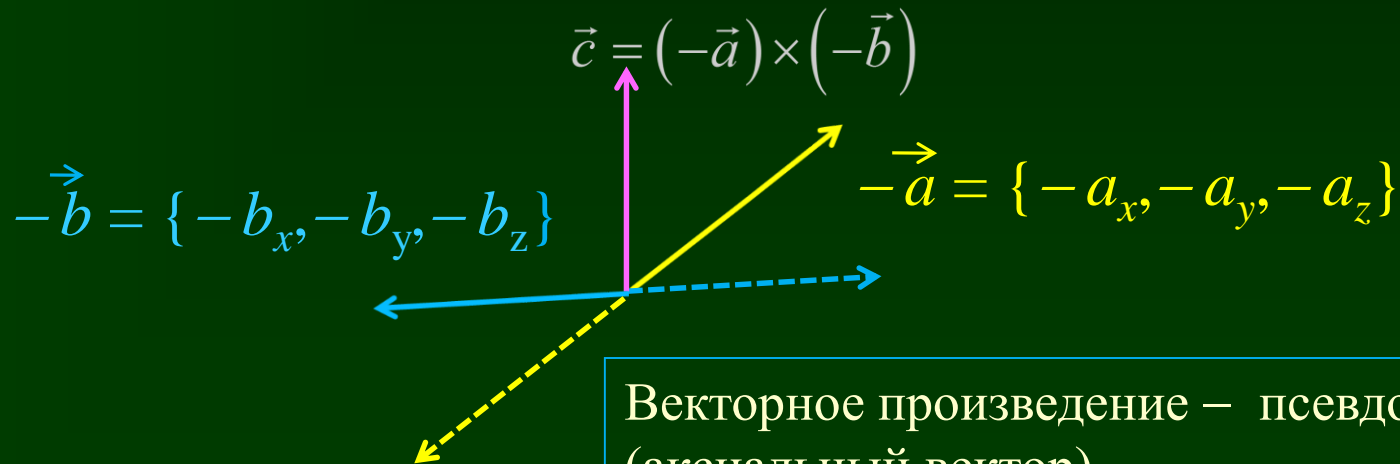
$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \varphi \quad \vec{c} \perp \vec{a}; \vec{c} \perp \vec{b}$$

$$[\vec{a}, \vec{b}] \equiv \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \vec{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k}$$

Свойства векторного произведения



Векторное произведение
антикоммутативно



Векторное произведение – псевдовектор
(аксиальный вектор)

Произведение трех векторов

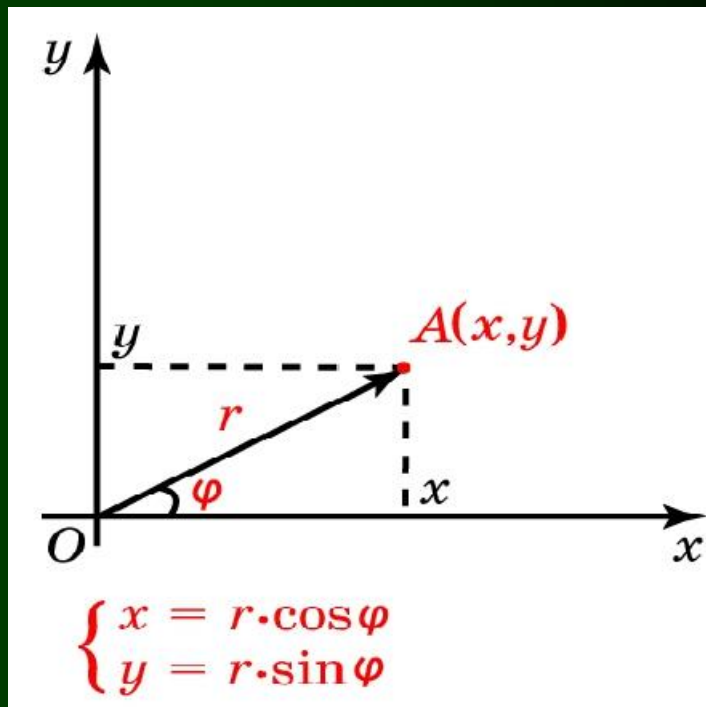
Смешанное произведение

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{c} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \dots = -\vec{a} \cdot (\vec{c} \times \vec{b}) = \dots$$

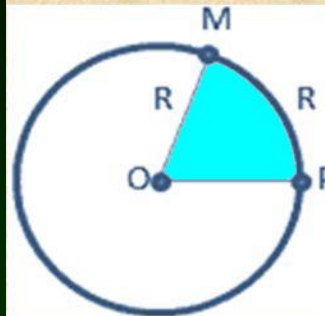
Двойное векторное произведение

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b} (\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c} (\vec{a} \cdot \vec{b})$$

Полярные координаты на плоскости



Центральный угол, опирающийся на дугу, длина которой равна радиусу окружности, называется углом в 1 радиан.



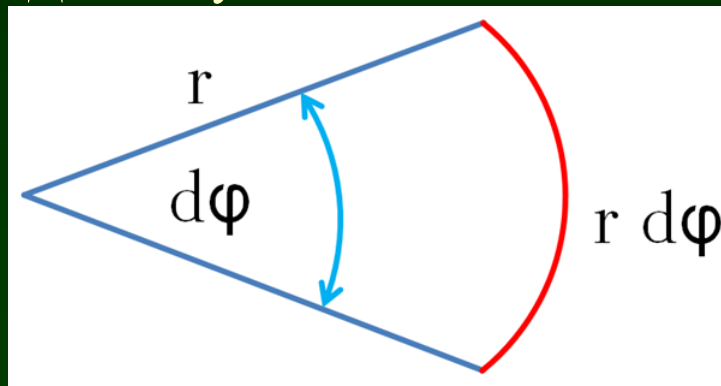
- Градусная мера угла в 1 радиан равна:

$$1 \text{ рад} = \left(\frac{180}{\pi} \right)^\circ$$

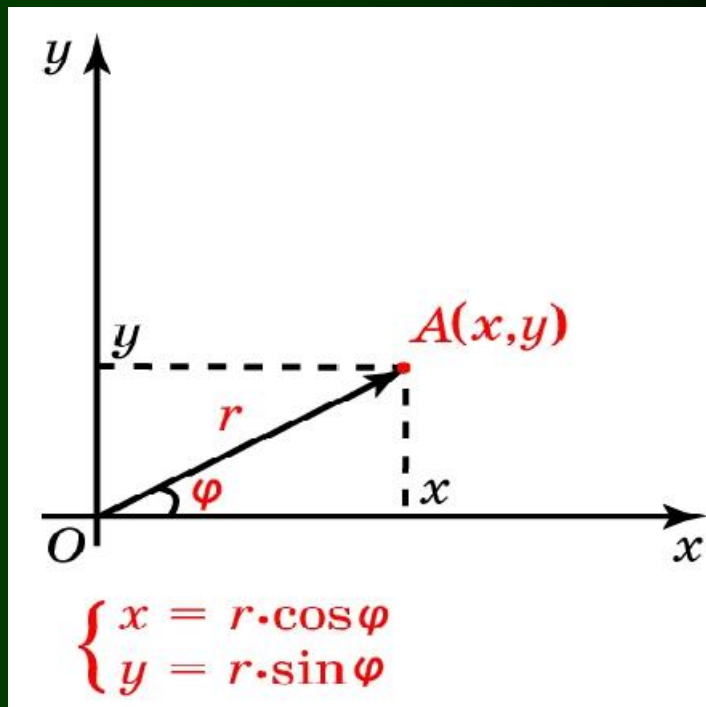
$$1^\circ = \frac{\pi}{180} \text{ рад}$$

$\pi = 3,14$, то $1 \text{ рад} = 57,3^\circ$

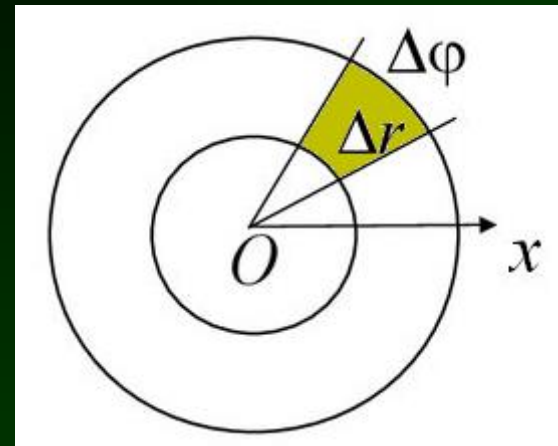
Длина дуги



Полярные координаты на плоскости

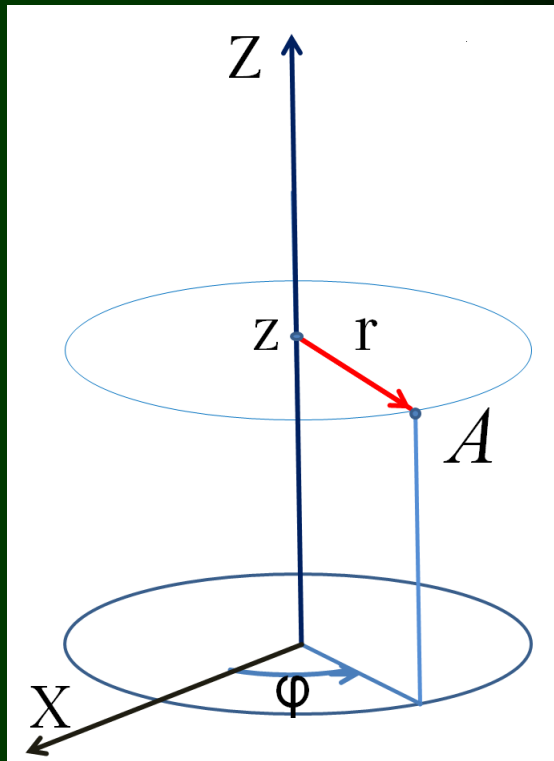


Элемент площади



$$d\sigma = r dr d\varphi$$

Цилиндрическая система координат

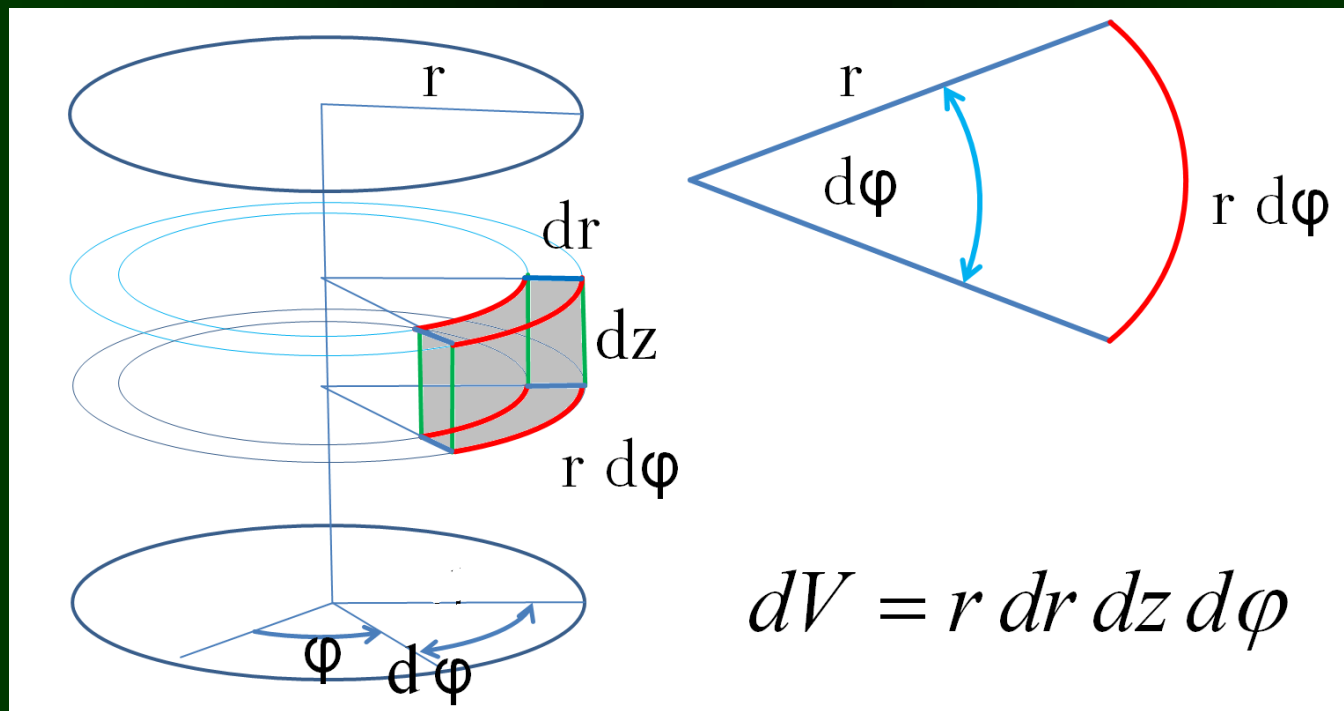


$$x = r \cos \varphi$$

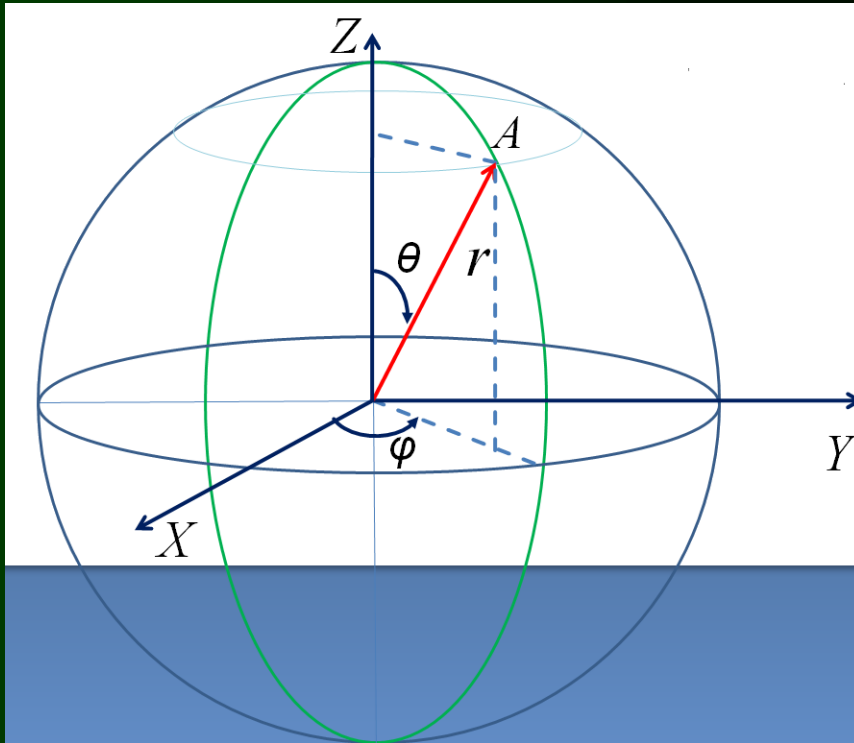
$$y = r \sin \varphi$$

$$z = z$$

Элемент объема в цилиндрических координатах



Сферическая система координат

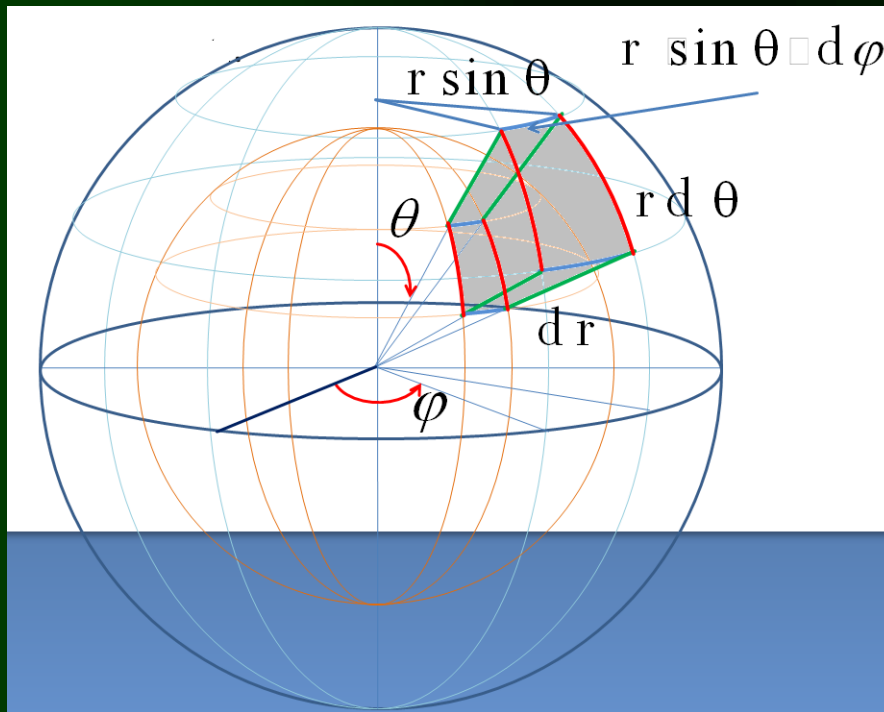


$$x = r \sin \theta \cos \varphi$$

$$y = r \sin \theta \sin \varphi$$

$$z = r \cos \theta$$

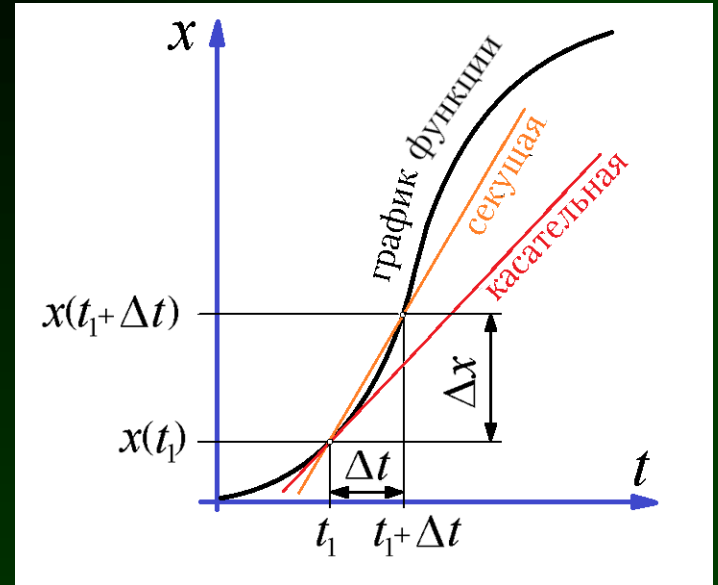
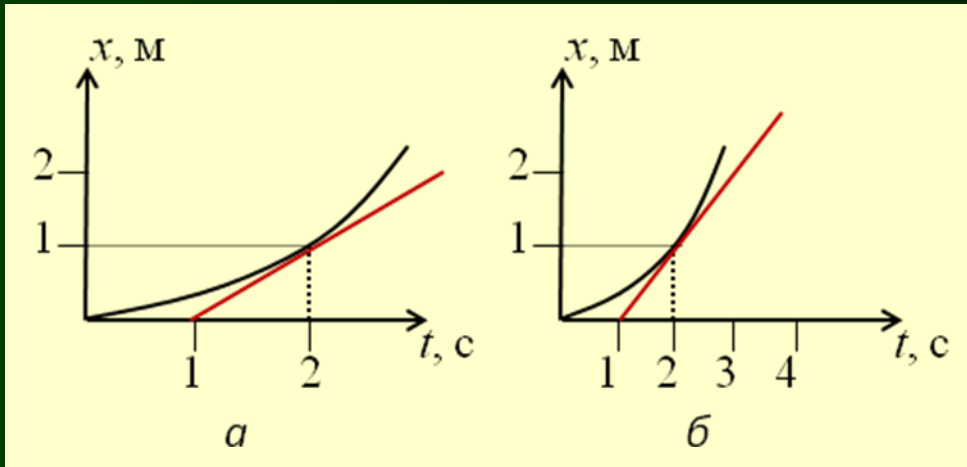
Элемент объема в сферических координатах



$$dV = r^2 \sin \theta dr d\theta d\varphi$$

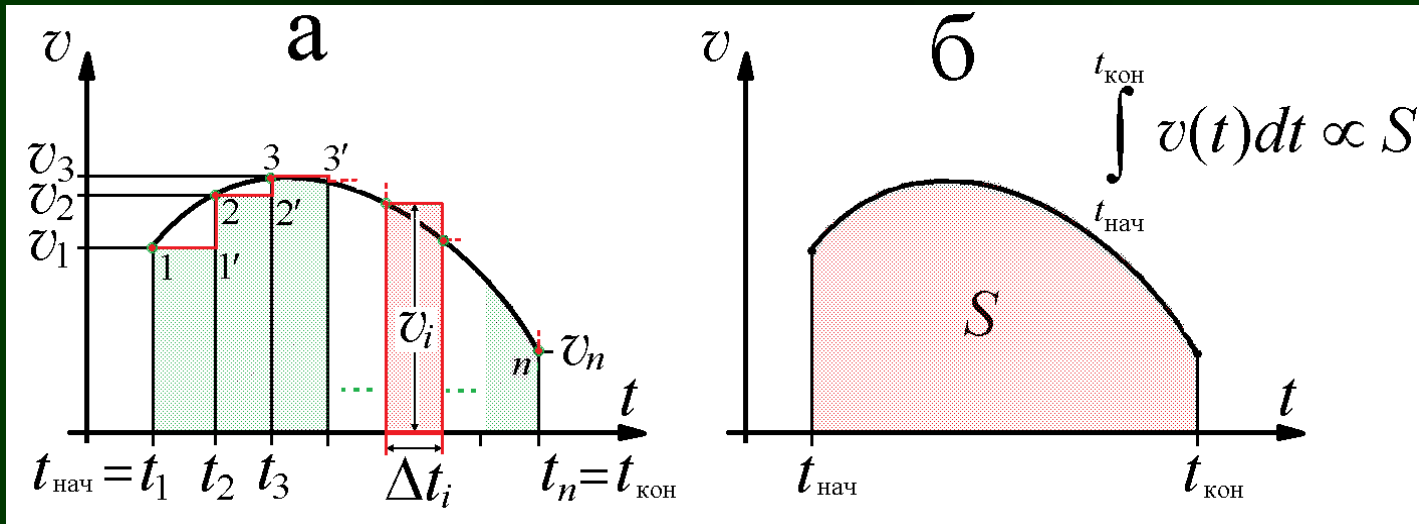
Производная

$$v_x(t_1) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{x(t_1 + \Delta t) - x(t_1)}{\Delta t}$$



Угловой коэффициент \neq тангенс угла наклона

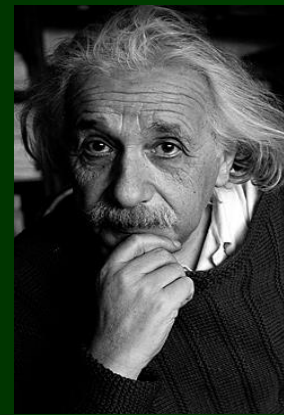
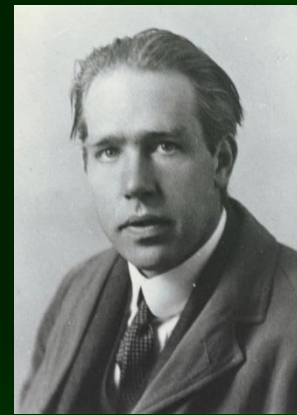
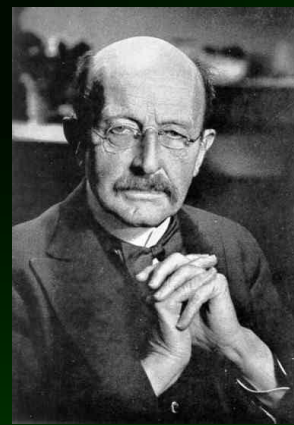
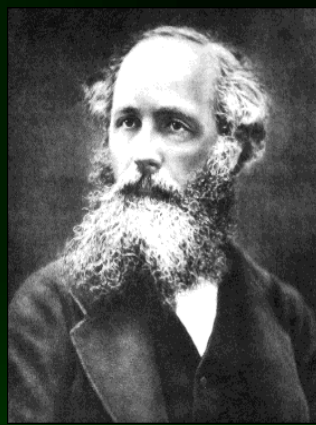
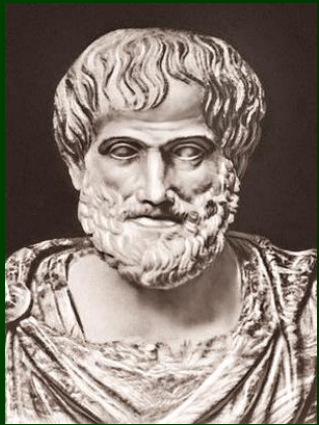
Интеграл



*«Все науки можно разделить на физику и
коллекционирование марок»*

Э. Резерфорд

Физика — раздел естествознания, изучающий свойства и формы движения материи.



Натурфилософия

Механическая картина мира

Электромагнитная картина мира

Квантово-механическая картина мира

- ✓ **сила**
- ✓ **скорость**
- ✓ **перемещение**
- ✓ **ускорение**



- ✓ **длина**
- ✓ **время**
- ✓ **объём**
- ✓ **площадь**
- ✓ **масса**

Вéктор (лат. *vector*, – «несущий») – математический объект, характеризующийся величиной и направлением, может дополнительно характеризоваться **точкой приложения**.

Скаля́р (лат. *scalaris* – ступенчатый) – величина, полностью определяемая в любой координатной системе одним числом, которое не меняется при изменении системы координат.

Единицы измерения

Международная система единиц, СИ

le Système International d'Unités, Франция, XVIII в.

Длина – метр (м; m)

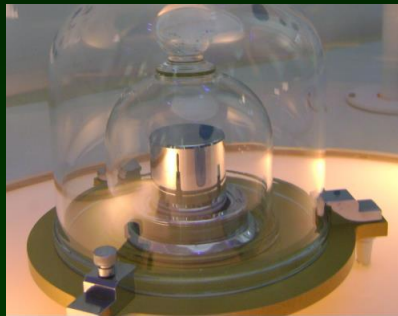
Масса – килограмм (кг; kg)

Время – секунда (с; s)

Средство измерений, предназначенное для воспроизведения единицы измерения, ее хранения и передачи ее размера другим средствам измерений называется **эталон** единицы физической величины.

Эталон массы

1889 г. Килограмм: масса 1 дм³ чистой воды при температуре 0°C



Эталон килограмма

Измерение времени

XX в. до н. э. Сутки = 24 часа

XVI в. н. э. Маятниковые часы с секундной стрелкой

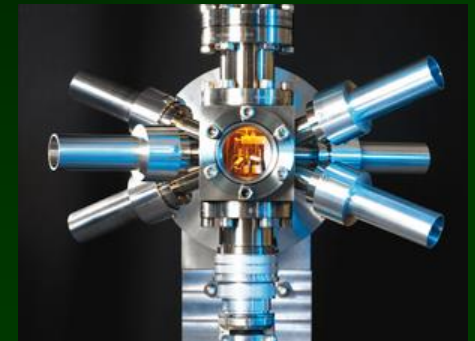
1940-е $1 \text{ с} = 1/86400$ средних суток

1960 г. $1 \text{ с} = 1/31\,556\,925,9747$ года (1900-го)

1967 г.

$1 \text{ с} = 9\,192\,631\,770$ периодов излучения
на переходе между двумя сверхтонкими
уровнями основного состояния атома ^{133}Cs .
(На уровне моря, при 0 K)

Точность 10^{-15} (одна секунда за 30 миллионов лет)



Эталон времени

Измерение длины

1790 г.	Метр – длина маятника с полупериодом 1 с (на широте 45°)
1795 г.	Метр – одна сорокамиллионная часть Парижского меридиана
1960 г.	Метр – 1 650 763,73 длин волн оранжевой линии ^{86}Kr (в вакууме)
1983 г.	Метр – длина пути, проходимого светом в вакууме за $(1/299\,792\,458)$ секунды