

Acta de Constitución

INFORMACIÓN DEL PROYECTO.

Datos.

Empresa / Organización	UCLM-C01
Proyecto	Gestión de pacientes con enfermedades infectocontagiosas
Fecha de preparación	12/10/2021
Cliente	SESCAM
Patrocinador principal	UCLM
Director de Proyecto	Carlos Pedraza Antona

Patrocinador.

Nombre	Cargo	Departamento / División	Empresa / Organización
Ismael Caballero Muñoz-Reja	Profesor	Ingeniería de Software II	UCLM

Descripción del Proyecto y Entregables.

El proyecto consiste en el desarrollo de un software para la gestión de pacientes con enfermedades infectocontagiosas, dicho software permitirá la catalogación y mantenimiento de enfermedades infectocontagiosas y generación de campañas informativas, la detección temprana y el seguimiento de positivos en las diferentes enfermedades, la generación de determinadas estadísticas y como último punto la generación y ejecución del plan de vacunaciones para cada una de las enfermedades.

Como entregables del proyecto tenemos:

- El propio software que se entregará al SESCAM el día acordado. Acta de constitución, para la aprobación e inicio del proyecto.
- Definición del alcance.
- Cronograma.
- Listado de Stakeholders.
- Manual de usuario a la entrega del software.

Requisitos Funcionales.

RF.01: Lista de enfermedades infectocontagiosas que se actualice para tener todas las que vayan apareciendo. --> 1

RF.02: Lista de posibles síntomas. --> 1, depende del 1

RF.03: Lista temporalidad de las enfermedades. --> 1, depende del 1

RF.04: Lista de las posibles medicinas aprobadas por los organismos Sanitarios. --> 1, depende del 1

RF.05: Distintos permisos para distintos actores del SESCOAM (restringir accesos). --> 1

RF.06: Lista de posibles soluciones como poder hacer cuarentena o posibles vacunas. --> 3

RF.07: Poder lanzar campañas de vacunación que tenga en cuenta los niveles de vulnerabilidad. --> 5

RF.08: Lanzar campañas informativas Preventivas para la ciudadanía. --> 4

RF.09: Llevar un inventario y catalogación de las campañas realizadas, su coste, temporalidad y efectividad. --> 5

RF.10: Registrar el estado de un enfermo, así como la red de contactos con la que ha tenido contacto. --> 2

RF.11: Clasificar a las personas según su estado de salud {Enfermo, sano, sano en cuarentena, enfermo en cuarentena}. --> 3

RF.12: Realizar estudios sobre el impacto. --> 4

RF.13: Notificar a los contactos de un nuevo contagiado. --> 2, depende del 10

RF.14: Registrar las previsiones de aprovisionamiento de vacunas. --> 5

RF.15: Establecer calendarios de vacunación. --> 5

RF.16: Notificar por SMS a los individuos que se deba vacunar por ser pacientes de riesgo. --> 5

RF.17: Guardar información para la realización de estadísticas. --> 5

Cláusulas de penalización y pago.

Cláusulas de penalización:

Nosotros consideramos que, al tener unos 17 requisitos funcionales, de los cuales 13 entrarán dentro de nuestro alcance, en caso de no implementarlos por completo debidamente, la penalización puede ser el 5% del presupuesto por cada requisito.

En caso de no poder cumplir con los plazos a pesar de cumplir los requisitos se penalizará con un 1% la primera semana, un 3% la segunda y 5% las sucesoras, hasta un máximo de 9 semanas donde no habrá ningún pago

Cláusulas de pago:

Se pagará cada 30 días 1/3 del pago total, es decir, a los 30 días, a los 60 días y por último se completará el pago a los 90 días.

Objetivos medibles del proyecto.

Objetivo	Indicador de éxito
Alcance	
Desarrollo de un sistema software que permita la mayoría de los objetivos excepto los requisitos que bajo nuestro criterio son menos importantes y les hemos asignado una prioridad de 3. 4 o 5, siendo 5 los menos importantes.	Cumplir todos los requisitos funcionales que tengan prioridad entre 1 y 2.
Cronograma (Tiempo)	
El proyecto no debe sobrepasar la duración estimada. Comenzando en octubre y finalizando en diciembre.	Duración <= 3 meses
Costes	
250.000 € sería el coste estimado resultante de sumar salarios y gastos en hardware.	Coste final <= 250.000 €

Riesgos iniciales de alto nivel.

Los riesgos iniciales detectados al comienzo del proyecto son:

- Que nuestro software no se pueda integrar en los dispositivos destino o no se pueda llevar a la práctica.
 - o **Impacto:** Que el dinero y tiempo invertidos sean desperdiciados por el poco o nulo uso de los usuarios.
- Que el desarrollo del proyecto exceda la fecha límite establecida inicialmente en este Acta de Constitución. La fecha de cierre del proyecto es el 22/12/2021.

- o **Impacto:** Aumento del coste y retrasos.
- Que los trabajadores sufran alguna baja laboral y se ausenten del proyecto.
 - o **Impacto:** Ralentización del proyecto al contar con menor personal.
- El cliente y el patrocinador no cooperen como se esperaba en la realización del proyecto.
 - o **Impacto:** No se definen los requisitos de la manera esperada.
- Insuficientes conocimientos por parte del personal en algunas áreas.
 - o **Impacto:** Retrasos debido a la formación del personal en esa área.

Presupuesto estimado.

El presupuesto estimado del proyecto es de alrededor de x €. Se desglosa en los siguientes conceptos:

- Sueldos (€ las 9 iteraciones de mayor prioridad): En cuanto a los sueldos, vamos a cobrar el mismo dinero por hora, independientemente del puesto debido a que somos un grupo de 6 socios con nuestro primero proyecto. 25 €/h
 - o Desarrolladores
 - o Gestor de pruebas
 - o Gestor de calidad
 - o Otros técnicos
- Hardware (100.000 €):
 - o Servidor
 - o BBDD
 - o Smartphone para pruebas
- Mantenimiento 2 años (75.000 €)

Lista de Interesados (Stakeholders).

Nombre	Cargo	Departamento / División	Empresa / Organización
Regina Leal Eizaguirre	Directora-Gerente	Dirección	SESCAM
Rodríguez Gómez Carreño, Carlos	Desarrollador	Ingeniería del Software	UCLM-C01
Sanz Camacho, Alberto	Gestor de calidad	Ingeniería del Software	UCLM-C01

Villamayor Zapero, Alejandro	Desarrollador	Ingeniería del Software	UCLM-C01
Sánchez-Medina Camacho, Miguel Ángel	Gestor de pruebas	Ingeniería del Software	UCLM-C01
Pedraza Antona, Carlos	Director de proyecto	Ingeniería del Software	UCLM-C01
Rodríguez Viñuales, Pedro	Desarrollador	Ingeniería del Software	UCLM-C01

Requisitos de aprobación del proyecto.

Para que los patrocinadores aprueben el proyecto será imprescindible que:

- Que el patrocinado esté de acuerdo con el desarrollo de todo el proyecto (en cuanto a tiempo y costes).
- Que el presupuesto del proyecto no exceda el coste inicial del proyecto.
- Que el contrato de mantenimiento de la aplicación y servicios se extienda hasta dos años más posteriores a la conclusión del proyecto.

Asignación del director de Proyecto y nivel de autoridad.

Director de Proyecto

Nombre	Cargo	Departamento / División	Empresa / Organización
Carlos Pedraza Antona	Director del Proyecto	Ingeniería del Software II	UCLM-C01

Niveles de autoridad

Área de autoridad	Descripción del nivel de autoridad
Decisiones sobre el personal	Posibilidad de tomar decisiones respecto a las tareas del personal relacionado con el proyecto y la formación de grupos de trabajo.
Gestión de presupuesto y de sus variaciones	Gestionará el reparto de los costes para cada área y fase del proyecto. Evaluará las modificaciones del presupuesto en función de los cambios en el proyecto.

Decisiones técnicas	Velará por el cumplimiento de los estándares ISO y el uso de buenas prácticas en la implementación del proyecto.
Resolución de conflictos	Coordinará a los empleados para la comunicación de conflictos y la resolución de manera global en la organización.
Ruta de escalamiento y limitaciones de autoridad	Posibilidad de tomar decisiones sobre el nivel de tiempo de ejecución del proyecto.

Personal y recursos preasignados.

Recurso	Departamento / División	Empresa / Organización
Rodríguez Gómez-Carreño, Carlos	Desarrollador	UCLM-C01
Sanz Camacho, Alberto	Gestor de calidad	UCLM-C01
Villamayor Zapero, Alejandro	Desarrollador	UCLM-C01
Sánchez-Medina Camacho, Miguel Ángel	Gestor de pruebas	UCLM-C01
Pedraza Antona, Carlos	Director del proyecto	UCLM-C01
Rodríguez Viñuales, Pedro	Desarrollador	UCLM-C01

Aprobaciones.

Patrocinador	Fecha	Firma
Regina Leal Eizaguirre	12/10/2021	