

Documento de Requisitos de Sistema

Equipe:

Daniel Muller Rezende - 202065020AC

Matheus dos Reis Casarim - 201765512AB

Mathews Edwirds Gomes Almeida - 201765503AB

Pedro Luiz Bonorino Braga - 202065177A

Coordenador da equipe:

Pedro Luiz Bonorino Braga

1. Requisitos de Sistema

a) Requisitos Funcionais:

- RF01: O sistema deve ser capaz de cadastrar jogadores (nickname e senha) e professores (nome, senha e código);
- RF02: O sistema deve armazenar corretamente as perguntas (incluindo outros tipos de desafios) e respostas;
- RF03: O sistema deve apresentar diferentes níveis de dificuldade para cada conteúdo da disciplina de algoritmos;
- RF04: É necessário a contabilização de pontuação dos jogadores em cada desafio e o total de pontos atingido até o momento;
- RF05: Os desafios devem conter um sistema de dicas e contextualização em função do conteúdo exigido;
- RF06: O professor deve ser capaz de criar e cadastrar novos desafios para os alunos;
- RF07: O jogo deve conter elementos visuais e animações para prender a atenção do aluno;
- RF08:
- RF09:
- RF10:
- RF11:
- RF12:
- RF13:
- RF14:
- RF15:
- RF16:
- RF17:
- RF18:
- RF19:
- RF20:
- RF21:
- RF22:
- RF23:

- RF24:
- RF25:

b) Requisitos Não-Funcionais:

- RNF01: Segurança: controlar acesso dos jogadores e perfis de acesso (Professor, Tutor, Monitor, aluno).
- RNF02: Segurança: Validar e garantir unicidade dos dados de login de cada usuário.
- RNF03: Confiabilidade: Salvar os dados dos usuários no banco de dados.
- RNF04: Tempo de resposta: Garantir que as respostas às interações dos usuários sejam realizadas em até XXXXX segundos.
- RNF05: Acessibilidade: Garantir que o sistema seja intuitivo, com fontes de fácil leitura e de tamanho grande.
- RNF06: Portabilidade: Assegurar que o sistema pode ser rodado em máquinas com Windows XXXXX ou posterior e navegador XXXXX.
- RNF07:
- RNF08:
- RNF09:
- RNF10: