

## Coding Fighting - Diagrama de Classes

### Coding Fighting - Diagrama de Classes

Jogador
- nome: string - senha: string - turma: Turma - pontosDesafios: int[ ] - totalPontos: int
+ cadastraJogador(): void + excluiJogador(): void + editaJogador(): void + atualizaPontos(): void

Professor
- nome: string - senha: string - turma: Turma - codigo: string
+ cadastraProfessor(): void + cadastraDesafios(): void + corrigeDesafios(): void + gerenciaJogadores(): void

Desafio
- dificuldade: int - pergunta: string - opcoesResposta: string [ ] - respostaCerta: string - dicas: string [ ]
+ embaralhaOpcoes(): void

Conteudo
- nome: string - desafios: Desafio [ ] - contexto: string
+ exibeContexto(): string + selecionaDesafio(): Desafio

Turma
- codigo: int - nome: string - professor: Professor - alunos: Jogadores
+ gerenciaAlunos(): void + gerenciaProfessor(): void

Jogo
- conteudos: Conteudo [ ] - jogador: Jogador
+ iniciaJogo(): void + finalizaJogo(): void + selecionaDesafios(): Desafio