

## MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E COMPUTAÇÃO | 2º ANO EICO110 | CONCEPÇÃO E ANÁLISE DE ALGORITMOS | 2018-2019 - 2° SEMESTRE

2ª parte (Prática). Cotação - 12 valores. Com consulta, restrita ao material permitido! Exame	Época Norr
---	------------

2 parte (Fratica). Cotação - 12 vatores. Com consulta, restrita ao material permitido:	LXame Lpoca No	лпас
Nome do estudante:	N°	

Telemóveis deverão permanecer **DESLIGADOS** e **GUARDADOS** durante a duração do exame.

Deve responder cada questão em folhas separadas (1, 2, e 3); não misture respostas de questões diferentes numa mesma folha!

Não são esclarecidas dúvidas durante o exame (se necessário, indique os pressupostos que assumiu)!

- 1. [4 valores] Considere uma rede social para amigos. Cada pessoa dessa rede é amiga de (ou está ligada a) N ∈  $[0,+\infty]$  outras pessoas dessa mesma rede, de forma bidirecional.
  - a) [2,5 valores] Implemente um algoritmo de retrocesso que permita pesquisar se uma pessoa está ligada a outra através da lista dos seus amigos ou da lista de amigos dos seus amigos, e assim sucessivamente. O algoritmo deve considerar um limite na profundidade da pesquisa. Ou seja, se for uma pesquisa de profundidade 1, as pessoas  $p_1$  e  $p_2$  terão de ser amigas diretas para a função retornar verdadeiro. Se for uma pesquisa de profundidade 2,  $p_1$  e  $p_2$  serão amigas diretas ou amigas de pessoas em comum, e assim sucessivamente. A função deve seguir o protótipo abaixo apresentado, onde int profundidade é o parâmetro que limita a profundidade da pesquisa:

amigo de amigos (Pessoa p1, Pessoa p2, int profundidade) -> Boolean

b) [1,5 valores] Indique a complexidade temporal e espacial do algoritmo da alínea a) caso a função devolva falso.

Nota: o algoritmo da alínea a) pode ser apresentado em <u>pseudo-código ou em C++</u>; seja consistente!

- 2. [4 valores] Considere uma pessoa cujo nome é "Carlos Craveira".
  - a) [2,5 valores] Determine uma árvore de codificação de Huffman para o nome "Carlos Craveira", e indique qual o custo total da codificação. As frequências respetivas com que os caracteres aparecem na string são apresentadas no quadro abaixo. O caracter 'sp' denota o espaço em branco. Ignore a diferença entre letras maiúsculas e minúsculas, assim como a acentuação ortográfica.

caracter:	sp	L	0	S	v	E	ı	С	Α	R
frequência:	1	1	1	1	1	1	1	2	3	3

b) [1,5 valores] Qual seria o custo de codificação para o nome "Carlos Craveira" se fosse usada codificação constante com código de tamanho fixo?

## MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E COMPUTAÇÃO | 2º ANO EICO110 | CONCEPÇÃO E ANÁLISE DE ALGORITMOS | 2018-2019 - 2º SEMESTRE

2ª parte (Prática). Cotação - 12 valores. Com consulta, restrita ao material permitido!

Exame Época Normal

3. [4 valores] Uma escola do primeiro ciclo tem por hábito realizar várias atividades de grupo entre os seus estudantes, em todas as turmas de um mesmo ano. A escola também tenta, a cada novo ano letivo, organizar as turmas de forma a promover maior interação entre todas as crianças, havendo grande mobilidade de estudantes entre turmas, ano após ano. Para os N estudantes que irão realizar o último ano do ciclo, a escola decidiu que uma das turmas a criar no próximo ano letivo será composta com crianças que ainda não tenham formado grupo em anos anteriores. Ou seja, a escola pretende formar uma turma com o maior número de crianças que nunca tenham realizado atividades de grupo entre si.

Considere que todos os **N** estudantes transitam para o próximo ano letivo, e não haverá matrículas com ingresso de novos estudantes para o último ano do ciclo. Considere também que todos os **N** estudantes já realizaram alguma atividade de grupo com um ou mais colegas, em anos anteriores.

- a) [1,5 valor] Represente este problema como um Problema de Decisão.
- b) [2,5 valores] Verifique se este problema é NP-difícil. Se necessitar, considere utilizar a formalização de outros problemas da classe NP-Completo, mencionados nas aulas teóricas.

Bom Exame!

(Duração total do exame: 90 mins) 2020/07/01 | PÁG. 2 / 2