# INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR

Grupo 02

## INTEGRANTES DO GRUPO

MELHORIA NA INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR

Andre Alves



Matheus Raphael

Pedro Jesus

Luiz Pettengill

#### **UnB - SIGAA** Mobile UnB - SIGAA - Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas ATENCÃO! O sistema diferencia letras maiúsculas de minúsculas APENAS na senha, portanto ela deve ser digitada da mesma maneira que no cadastro Usuário: 000000000 Senha: ..... Entrar Acessar Área Pública © 2006-2022 Modo Mobile | Modo Clássico

## SIGAA WEB MOBILE

#### REMASTER INTERFACE SIGAA MOBILE

#### <u>Motivação</u>

- Alvo de críticas por usuários
  - o Falta de responsividade
  - Falta de features
  - o Falta de intuitividade
  - Fuga de padronização
- Baixo número de acessos em comparação ao sigaa web tradiconal

CARÊNCIA DE EFECIÊNCIA

## AVALIAÇÕES NECESSÁRIAS

ANALISAR A APROPRIÇÃO DA TECNOLOGIA VERFICAR CONFORMIDADE COM UM PADRÃO

COMPARAR IDEIAS
ALTERNATIVAS DE DESIGN

IDENTIFICAR PROBLEMAS NA INTERAÇÃO E INTERFACE



#### PONTO DE CONTROLE 1

ESCOLHA DAS TECNOLOGIAS CRIAÇÃO DO BACKLOG

CRIAÇÃO DA

DOCUMENTAÇÃO NO
GITHUB

ELABORAÇÃO DO SLIDE DE APRESENTAÇÃO



#### PONTO DE CONTROLE 2

CONSTRUÇÃO E LANÇAMENTO DE FORMULÁRIO ANÁLISE DE RESPOSTAS DO FORMULÁRIO

AVALIAÇÃO E DOCUMENTAÇÃO DO PRODUTO EXISTENTE

ESTUDO DE STACKS

INÍCIO DA PROTOTIPAÇÃO



#### PONTO DE CONTROLE 3

ESTUDO DA INTERAÇÃO DO USUÁRIO COM O SITE

IDEALIZAÇÃO DAS NECESSIDADES DOS USUÁRIOS

DEBATE VOLTADO A RECONSTRUÇÃO DE DESIGN DESENVOLVIMENTO DE PROTÓTIPO ATENTANDO AS HEURÍSTICAS



### DIFICULDADES

JUNTAR TODOS OS MEMBROS DA EQUIPE

DIFICULDADE TÉCNICA

CHOQUE DE HORÁRIOS

DIFICULDADE TÉCNICA



## Dificuldades

TÉCNICAS

Criação da prototipação no figma REUNIÃO DE MEMBROS

choque de horários

PERDA DE MEMBRO

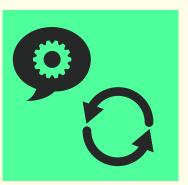
Membro desapareceu!

#### ENTREGA FINAL

HEURÍSTICA DE USABILIDADE DE NIELSEN



- 4 CONSISTÊNCIA E PADRÕES
- 6 RECONHECER AO INVÉS DE LEMBRAR
- 7 FLEXIBILIDADE E EFICIÊNCIA
- 8 ESTÉTICA E DESIGN MINIMALISTA



Feedback



Intuitividade



Features



Padronização

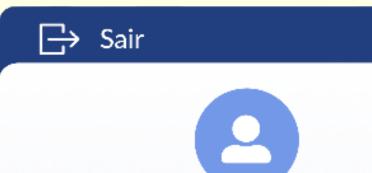
## RESULTADOS MELHORIAS NA INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR

#### **UnB - SIGAA Mobile**



#### © 2006-2022

Modo Mobile | Modo Clássico



#### Nome completo do usuário

Engenharia de software Matricula: 200065345





Turmas

Matrícula





Notas

Declarações





Historico

Estrutura Curricular