

Plano de Testes

SITE SENAI DE INFORMÁTICA SP

Aluna: Aline Pereira

Turma Full Stack 11

Índice

1.	Introdução.....	3
1.1	Objetivo.....	3
1.2	Escopo.....	3
2.	Requisitos a Testar.....	4
2.1	Teste da Função de Busca de Cursos.....	4
3.	Estratégia de Teste.....	5
3.1	Tipos de Teste.....	5
3.1.1	Teste da Interface do Usuário.....	5
3.2	Ferramentas.....	6
4.	Recursos.....	6
4.1	Sistema.....	6
5.	Cronograma.....	6

1. Introdução

1.1 Objetivos

Esse documento do Plano de Testes da plataforma SENAI-SP compõe-se dos seguintes objetivos:

- Identificar informações de projeto existentes e os componentes de software que devem ser testados.
- Listar os Requisitos a testar recomendados.
- Recomendar e descrever as estratégias de teste a serem empregadas.
- Identificar os recursos necessários e prover uma estimativa dos esforços de teste.
- Listar os elementos resultantes do projeto de testes.

1.2 Escopo

Os testes que serão realizados na plataforma SENAI-SP (de informática) serão os testes de navegabilidade, verificando a interação do usuário com a plataforma:

- Verificar o comportamento da funcionalidade de busca de cursos

2. Requisitos a Testar

A lista abaixo identifica aqueles itens – use cases, requisitos funcionais e não funcionais – que foram identificados como alvos de teste. Essa lista representa o que será testado.

2.1 Teste da Função de Busca de Cursos

Na página inicial da plataforma deve-se interagir com o campo de busca, procurar por um termo, “excel”, e verificar o retorno dessa busca, que deve retornar cursos com esta palavra-chave, sem anormalidades.

3. Estratégia de Teste

3.1 Tipos de Teste

Os tópicos abaixo são definidos como funções específicas que um usuário final do sistema é suposto de executar ao usar a aplicação, tais como adicionar ou modificar uma dada informação.

3.1.1 Teste da Interface do Usuário:

Objetivo do Teste	Verificar o seguinte: <ul style="list-style-type: none">• A navegação através dos alvos de teste acontece como o esperado, sem apresentar nenhum erro• Objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco conformam-se aos padrões.
Técnica	Criar ou modificar os testes para cada janela para verificar a navegação e os estados de objeto apropriados para cada janela e objetos da aplicação.
Critério de Finalização	É verificado se cada janela permanece consistente e dentro dos padrões aceitáveis.

3.2 Ferramentas

As seguintes ferramentas serão empregadas para esse projeto:

Etapas	Ferramenta	Proprietário
Planejamento de Teste	Microsoft Office Word	Microsoft
Desenho de Teste	Eclipse IDE	Eclipse Foundation
Execução de Teste	Java	Oracle

4. Recursos

Essa seção apresenta os recursos recomendados para o projeto de teste, suas principais responsabilidades, e seus conhecimentos ou conjunto de habilidades.

4.1 Sistema

A tabela seguinte expõe os recursos do sistema para o projeto de teste.

Recursos do Sistema	
Código automatizador de teste	Java com Selenium e jUnit
Repositório de testes	1 PC 1 PC para desenvolvimento dos Testes

5. Cronograma

Tarefa	Data de Início	Data de Término
Planejar Teste	14/09/2022	14/09/2022
Executar Teste	14/09/2022	14/09/2022
Avaliar Teste	14/09/2022	14/09/2022