

Linear Light Ino

リニアライト

Fore が暗なら Linear Burn、明は Linear Dodge

式 = if (Fore < 0.5) then "Linear Burn" else "Linear Dodge"

式は RGB 各値をゼロから1とした場合の値で示しています。

--- 設定 ---

Opacity

上に重ねる画像の不透明度を指定します。

0の時は Fore 画像は透明になります。

初期値は"1.0"で Fore 画像は不透明として合成します。

0から1.0の間の値を指定します。

Clipping Mask

ON にすると、

素材(Back)の存在しない(Alpha 値がゼロ)場所は、透明のままにします。

初期設定は ON です。