

# Vivid Light Ino

ビビッドライト

Fore が暗なら Color Burn、明なら Color Dodge

式 = if (Fore < 0.5) then "Color Burn" else "Color Dodge"

式は RGB 各値をゼロから1とした場合の値で示しています。

--- 入力 ---

両方とも接続していれば合成処理します。

動作スイッチ OFF のとき Back を表示します。

片方のみ繋がっていればそれを表示します。

Fore

上に重ねる画像を接続します。

Back

下に置く画像を接続します。

--- 設定 ---

Opacity

上に重ねる画像の不透明度を指定します。

0の時は Fore 画像は透明になります。

初期値は"1.0"で Fore 画像は不透明として合成します。

0から1.0の間の値を指定します。

Clipping Mask

ON にすると、

素材(Back)の存在しない(Alpha 値がゼロ)場所は、透明のままにします。

初期設定は ON です。