

# Warp HV Ino

参照画を元に絵をゆがませます。

--- 入力 ---

Source

処理をする画像を接続します。

Hori

横方向にゆがませるための参照画像を接続します。

Vert

縦方向にゆがませるための参照画像を接続します。

--- 設定 ---

H MaxLen

水平方向に絵を歪ませます。

歪みの最大値を指定します。

単位は mm で、0から100の値を与えます。

初期値は0で変化しないので何か値をいれてください。

"Hori"参照画像の赤値から各ピクセルの歪みが決まります。

8bits 画像の場合

1なら-MaxLen(mm)

128なら歪みなし

255なら MaxLen(mm)

16bits 画像の場合

1なら-MaxLen(mm)

32768なら歪みなし

65535なら MaxLen(mm)

の歪みとなります。

V MaxLen

垂直方向に絵をゆがませます。

"Vert"参照画像の赤値から各ピクセルの歪みが決まります。

他は"H MaxLen"と同様です。

Alpha Rendering

OFFのとき Alphaチャンネルにはなにもしません。

ONで Alphaにも処理をします。

初期値は ONです。

Anti Aliasing

OFFのときは絵のジャギーを維持します。

ON ならジャギーの少ない絵に処理します。  
初期値は ON です。