

Nội dung

- 1. Giới thiệu bài toán
- 2. Phương pháp tiếp cận
- 3. Thực nghiệm
- 4. Kết luận

Đồ án

2/11/2022

1. Giới thiệu bài toán

Vấn đề ùn tắc giao thông tại các điểm nút giao thông, giao cắt ngày càng nghiêm trọng.

Hiện tại các nút giao được điều khiển bằng đèn tín hiệu hoặc cảnh sát giao thông.

Trong bài này nhóm sẽ đề xuất phương pháp điều khiển tín hiệu giao thông tự động mang lại hiệu quả cao.



Đồ án

2/11/2022

2. Phương pháp tiếp cận

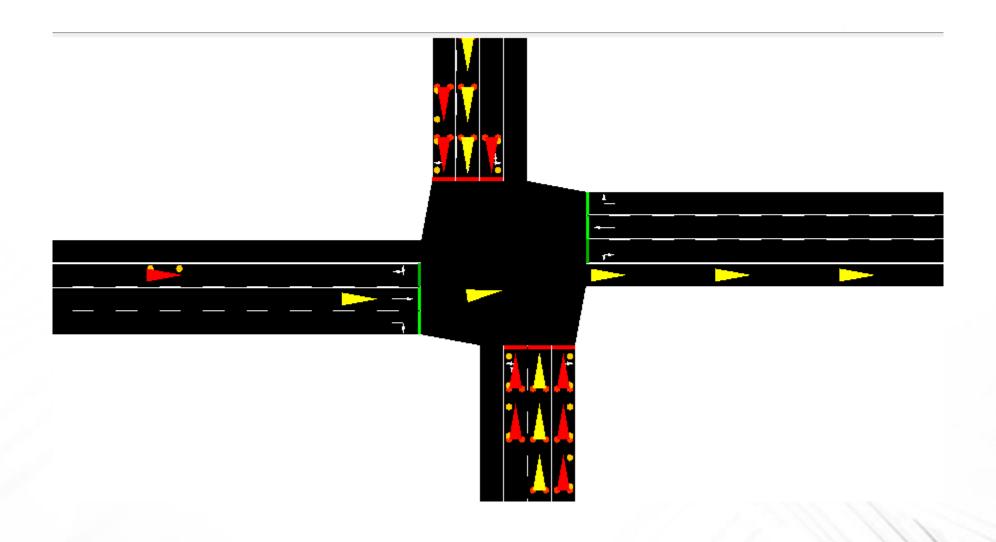
SUMO simulation

Simulation of Urban Mobility (hay gọi tắt là SUMO) là một trình mô phỏng lưu lượng đa phương thức, cực nhỏ, mã nguồn mở.

Hỗ trợ Giao diện điều khiển lưu lượng (viết tắt là TraCI), là một API Python xử lý mô phỏng SUMO như một máy chủ và cho phép người dùng thu thập dữ liệu từ mô phỏng lưu lượng hoặc sửa đổi mô phỏng.



Đồ án 2/11/2022



Đồ án

2/11/2022

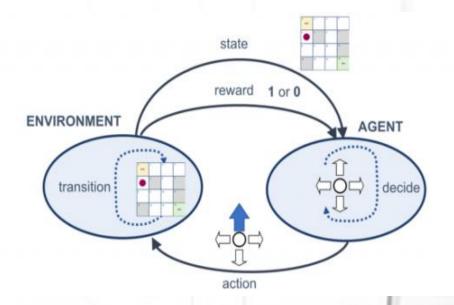
2. Phương pháp tiếp cận

Reinforcement learning và Deep Q-learning

Học tăng cường (Reinforcement Learning-RL) là một trong ba kiểu học máy chính, **bản chất là** trial-and-error.

Gồm 7 khái niệm chính: **Agent, Environment, State, Action, Reward, Episode, Policy**.

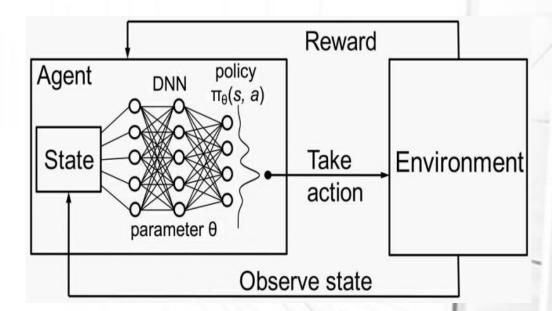
Các thuật toán học tăng cường cố gắng tìm một chiến lược ánh xạ các trạng thái của thế giới tới các hành động mà agent nên chọn trong các trạng thái đó.



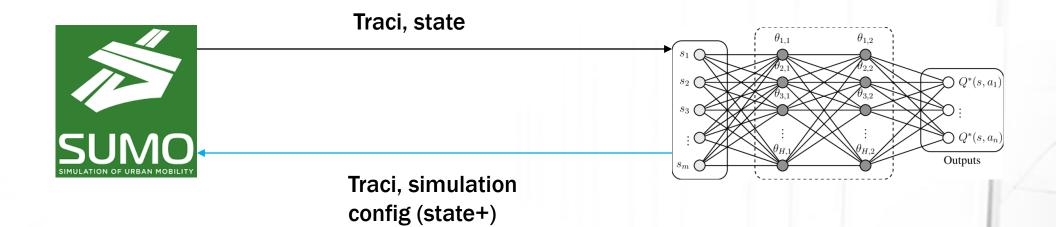
2. Phương pháp tiếp cận

Reinforcement learning và Deep Q-learning

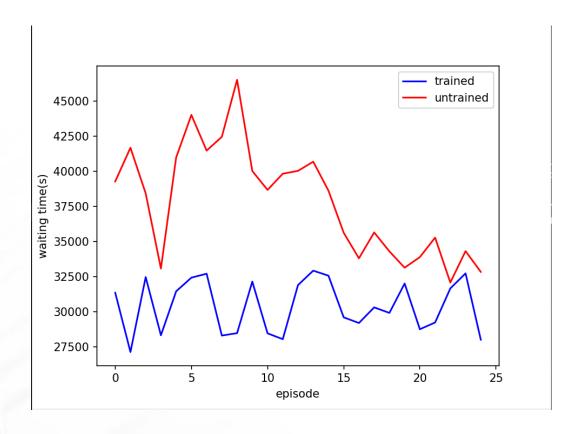
Thay vì sử dụng lookup table Q(s,a) của Q-learning, ta sử dụng một mạng NN với input là state, output là một action để tối ưu hóa reward nhận được

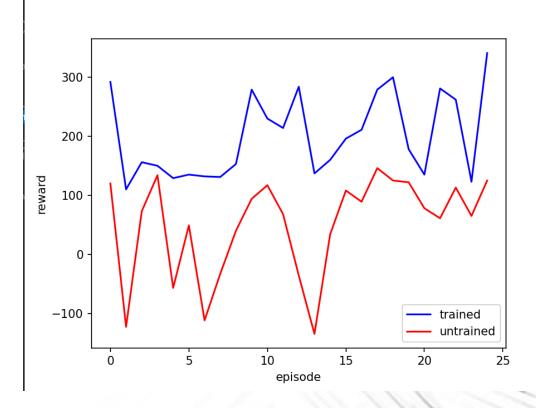


Đồ án 2/11/2022



3. Thực nghiệm





Đồ án

2/11/2022

4. Tổng kết

- Nhóm đã đề xuất một phương pháp điều khiển đèn tín hiệu giao thông cải tiến, trực quan hơn.
- Sử dụng spark cho phép lấy dữ liệu và xử lý thời gian thực.
- Chưa thực nghiệm nhiều các thuật toán khác nhau.

Đồ án

2/11/2022

Cảm ơn thầy cô và các bạn đã lắng nghe