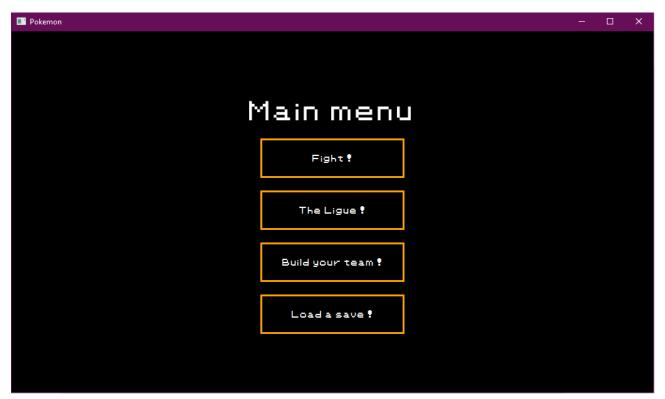
Guide utilisateur

Bienvenue dans Pokemon Battle!

Pokemon Battle est un jeu de combats pokémons, vous devrez créer la meilleur team possible pour vaincre d'autres dresseurs pokémons et gagner des concours.



Les différentes actions :



- « Fight! » vous permet de lancer un combat contre une IA.
- « The Ligue! » vous permet de choisir un combat dans le mode ligue.
- « Build your Team! » est le passage obligatoire, il vous permet de choisir vos pokémons et vos capacités.
- « Load a save » permet de choisir une sauvegarde à charger.

Choisir son équipe de pokémons



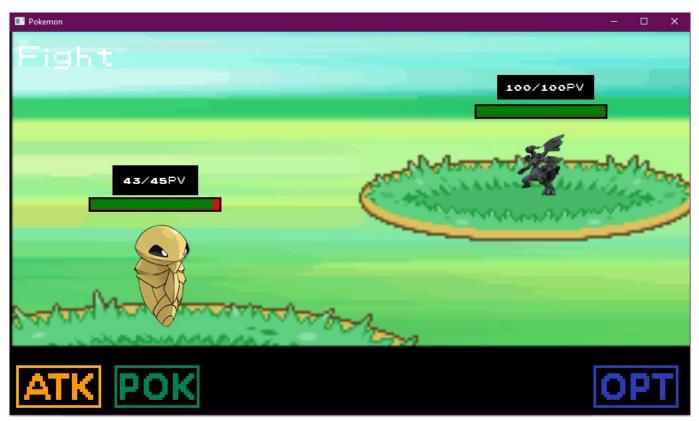
Vous avez à gauche à votre disposition la liste de tous les pokémons, en cliquant dessus, vous pourrez voir ses statistiques en haut à droite. Les pokémons déjà choisi sont dans la liste en bas à droite. Quand vous avez choisi un pokémon, appuyez sur le bouton « Add » pour choisir ses capacités.



Sur cet écran, vous pouvez choisir les capacités (à droite) pour votre pokémon. Cliquez sur Add quand vous avez choisi.

Retournez dans le menu quand votre team est prête.

Mode de combat



Vous voici désormais dans le mode de combat!

Votre pokémon est à gauche, et le pokémon ennemi à droite. Les pokémons vont chacun leur tour utilisés des capacités pour se booster ou attaquer leur adversaire. Un pokémon qui atteint 0 pv est K.O., ne vous en faites pas, cette créature séquestrée à mi-temps s'en remettra à la fin du combat. Le dresseur qui arrive à mettre tous les pokémons de sont adversaires à gagné!

Le pokémon qui possède la plus grande vitesse commence le tour.

Pendant votre tour, vous pourrez effectuer des actions.

Le menu « ATK » vous permet de choisir une capacité à utiliser.

Le menu « POK » vous permet de changer de combattant parmis les pokémon de votre équipe.

Le menu « OPT » permet de sauvegarder et de lâchement abandonner le combat pour retourner au menu.

Vous voulez plus de combats ? Le mode ligue



Pour vaincre la ligue et devenir le meilleur dresseur pokémon, vous devrez vaincre 4 dresseurs. Les dresseurs en rouge sont les dresseurs vaincus, le dresseur en cyan est le prochain dresseur que vous devrez affronter.