近乎完美的安卓 Model 层架构

Piasy 许建林

自我介绍

自我介绍

- 目前专注安卓开发
- 必备开源库源码导读
- Advanced RxJava 系列翻译
- APP 架构/TDD 的思考与实践

自我介绍

- 目前专注安卓开发
- 必备开源库源码导读
- Advanced RxJava 系列翻译
- APP 架构/TDD 的思考与实践
- GitHub: https://github.com/Piasy
- Blog: http://blog.piasy.com/
- 公众号: Piasy, 微博: @Piasy

• 需要一定的安卓开发基础

- 需要一定的安卓开发基础
- 需要结合很多库,但不会全部展开介绍

- 需要一定的安卓开发基础
- 需要结合很多库,但不会全部展开介绍
- 重点是本套架构对比传统/其他方案的 优势

- 需要一定的安卓开发基础
- 需要 结合 很多库,但不会全部展开介绍
- 重点是本套架构对比传统/其他方案的 优势
- 代码都很碎片,重点在对比出优势

- 需要一定的安卓开发基础
- 需要结合很多库,但不会全部展开介绍
- 重点是本套架构对比传统/其他方案的 优势
- 代码都很碎片,重点在对比出优势
- 需要自行 Google,体验细节

目录

- 初心
- 架构
- 不足

• 简单可依赖

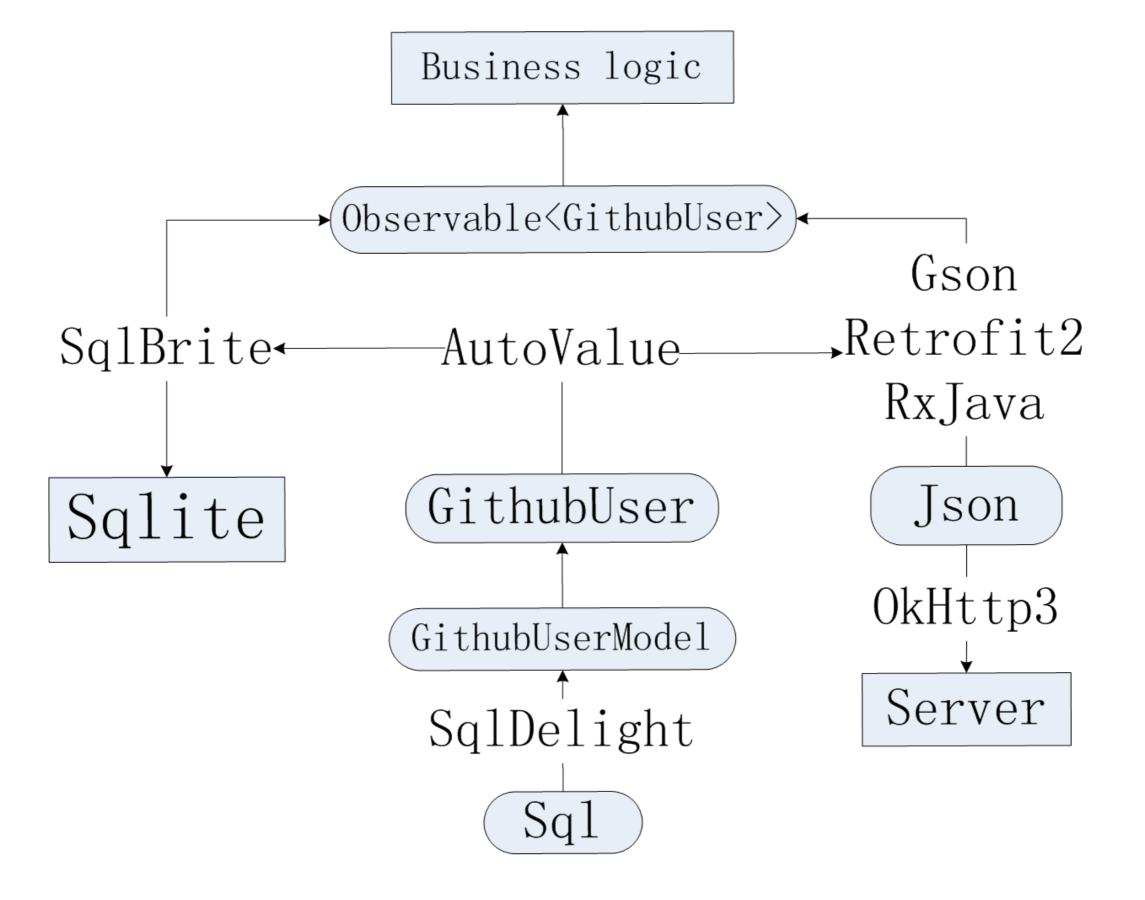
- 简单可依赖
- Immutable value type

- 简单可依赖
- Immutable value type
- 发出 RESTful API 请求

- 简单可依赖
- Immutable value type
- 发出 RESTful API 请求
- JSON 数据格式

- 简单可依赖
- Immutable value type
- 发出 RESTful API 请求
- JSON 数据格式
- SQLite 数据库

- 简单可依赖
- Immutable value type
- 发出 RESTful API 请求
- JSON 数据格式
- SQLite 数据库
- Reactive



• HTTP 缓存

- HTTP 缓存
- 从服务器获取

- HTTP 缓存
- 从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存

- HTTP 缓存
- 从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存
- 定义 Model 类型

- HTTP 缓存
- 从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存
- 定义 Model 类型
- 先展示本地缓存, 再更新为网络数据

- HTTP 缓存
- 从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存
- 定义 Model 类型
- 先展示本地缓存, 再更新为网络数据
- 多页面同步更新

- HTTP 缓存
- 从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存
- 定义 Model 类型
- 先展示本地缓存, 再更新为网络数据
- 多页面同步更新
- Activity/Fragment 传参

- HTTP 缓存
- 从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存
- 定义 Model 类型
- 先展示本地缓存, 再更新为网络数据
- 多页面同步更新
- Activity/Fragment 传参
- 单元测试, 集成测试

・ HTTP 缓存

- 从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存
- 定义 Model 类型
- 先展示本地缓存, 再更新为网络数据
- 多页面同步更新
- Activity/Fragment 传参
- 单元测试, 集成测试

• 实现存储的读写,磁盘缓存,缓存淘汰策略?

- 实现存储的读写,磁盘缓存,缓存淘汰策略?
- 解析响应 header?

- 实现存储的读写,磁盘缓存,缓存淘汰策略?
- 解析响应 header?
- 实现 HTTP 缓存逻辑?

- 实现存储的读写,磁盘缓存,缓存淘汰策略?
- 解析响应 header?
- 实现 HTTP 缓存逻辑?
- OkHttp!

- 实现存储的读写, 磁盘缓存, 缓存淘汰策略?
- 解析响应 header?
- 实现 HTTP 缓存逻辑?
- OkHttp!
- http://blog.piasy.com/2016/07/11/Understand-OkHttp/

- HTTP 缓存
- ・从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存
- 定义 Model 类型
- 先展示本地缓存, 再更新为网络数据
- 多页面同步更新
- Activity/Fragment 传参
- 单元测试, 集成测试

• 利用 OkHttp 发起 HTTP 请求

- 利用 OkHttp 发起 HTTP 请求
- 构造请求?

- 利用 OkHttp 发起 HTTP 请求
- 构造请求?
- 响应处理?

- 利用 OkHttp 发起 HTTP 请求
- 构造请求?
- 响应处理?
- 数据转换?

- 利用 OkHttp 发起 HTTP 请求
- 构造请求?
- 响应处理?
- 数据转换?
- RxJava?

```
Request request = new Request.Builder()
    .url("https://api.github.com/Piasy/following")
    .get()
    .build();
```

```
final Gson gson = new GsonBuilder().create();
final OkHttpClient client = new OkHttpClient();
Observable<List<GithubUser>> following =
        Observable.create(subscriber -> {
            Request request = new Request.Builder()
                     .url("https://api.github.com/Piasy/following")
                     .get()
                     .build();
            try {
                String body = client.newCall(request)
                         .execute().body().string();
                List<GithubUser> users = qson.fromJson(body,
                        new TypeToken<List<GithubUser>>() { }
                                 .getType());
                subscriber.onNext(users);
                subscriber.onCompleted();
            } catch (IOException e) {
                subscriber.onError(e);
        });
```

```
public interface GithubApi {
    @GET("users/{user}/following")
    Observable<List<GithubUser>> following(@Path("user") String user);
}
```

```
public interface GithubApi {
    @GET("users/{user}/following")
    Observable<List<GithubUser>> following(@Path("user") String user);
}

Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()
    .baseUrl("https://api.github.com/")
    .addCallAdapterFactory(RxJavaCallAdapterFactory.create())
    .addConverterFactory(GsonConverterFactory.create())
    .build();
GithubApi api = retrofit.create(GithubApi.class);
```

```
public interface GithubApi {
    @GET("users/{user}/following")
    Observable<List<GithubUser>> following(@Path("user") String user);
}

Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()
    .baseUrl("https://api.github.com/")
    .addCallAdapterFactory(RxJavaCallAdapterFactory.create())
    .addConverterFactory(GsonConverterFactory.create())
    .build();
GithubApi api = retrofit.create(GithubApi.class);

Observable<List<GithubUser>> following = api.following("Piasy");
```

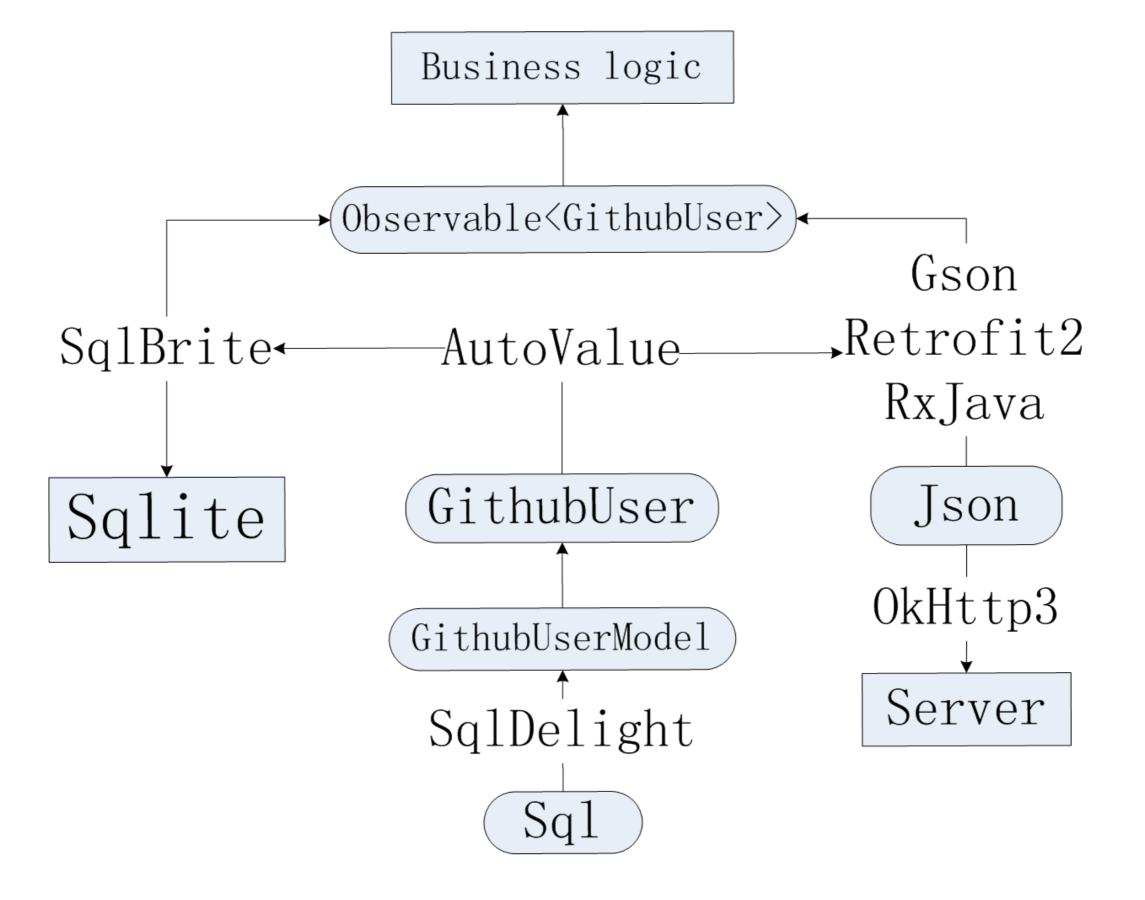
• 基于注解,减少 boilerplate code

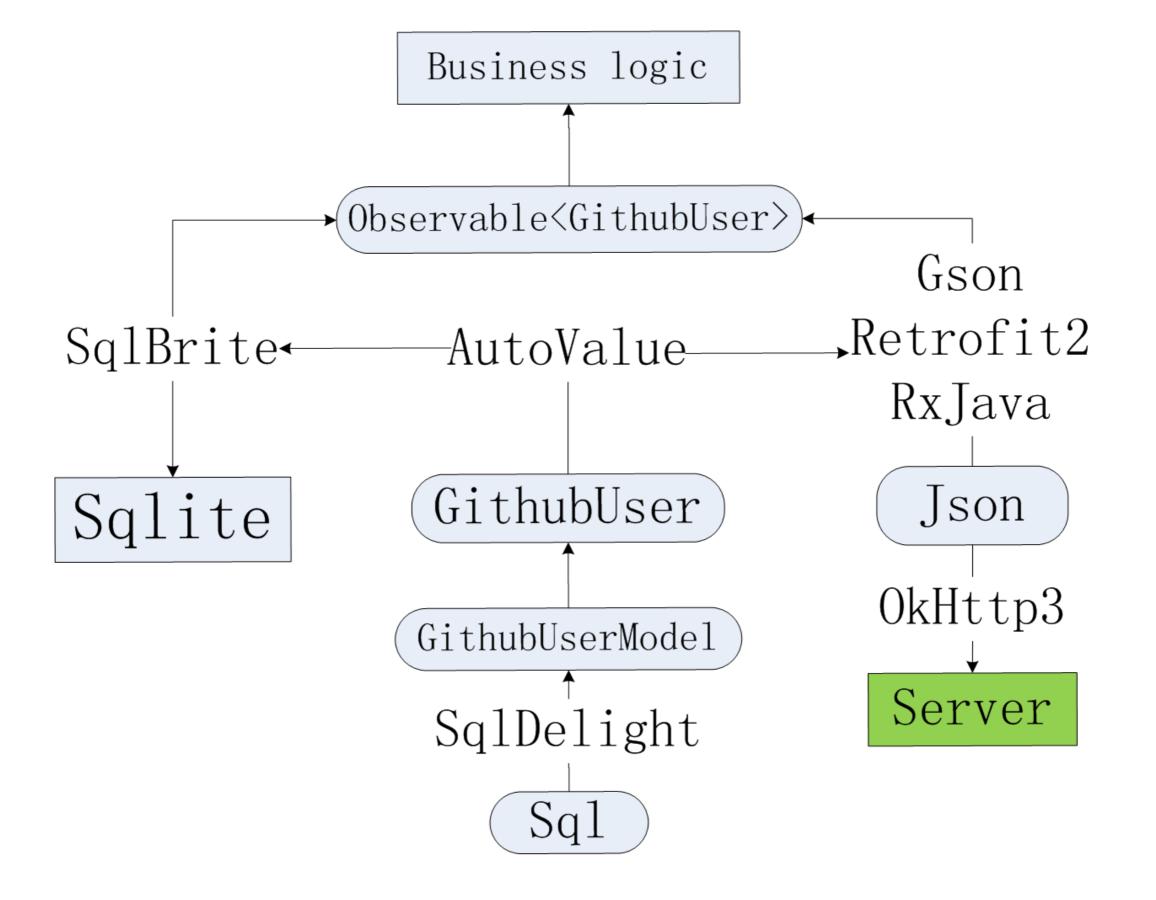
- 基于注解,减少 boilerplate code
- 类型安全

- 基于注解,减少 boilerplate code
- 类型安全
- 高度可扩展: converter, call adapter 随意配置

- 基于注解,减少 boilerplate code
- 类型安全
- 高度可扩展: converter, call adapter 随意配置
- Gson, RxJava, Protobuf, Agera

- 基于注解,减少 boilerplate code
- 类型安全
- 高度可扩展: converter, call adapter 随意配置
- Gson, RxJava, Protobuf, Agera
- http://blog.piasy.com/2016/06/25/Understand-Retrofit/





需求:维护用户 following 列表

- HTTP 缓存
- 从服务器获取
- · SQLite 数据库本地缓存
- 定义 Model 类型
- 先展示本地缓存, 再更新为网络数据
- 多页面同步更新
- Activity/Fragment 传参
- 单元测试, 集成测试

• 建表

- 建表
- 增删改查

- 建表
- 增删改查
- transaction

- 建表
- 增删改查
- transaction
- io 线程执行

```
DbOpenHelper helper = new DbOpenHelper(context);
SQLiteDatabase database = helper.getWritableDatabase();
```

```
DbOpenHelper helper = new DbOpenHelper(context);
SQLiteDatabase database = helper.getWritableDatabase();
database.beginTransaction();
try {
    for (int i = 0, size = users.size(); i < size; i++) {</pre>
        GithubUser githubUser = users.get(i);
        ContentValues contentValues = new ContentValues();
        contentValues.put(GithubUser.ID, githubUser.id());
        contentValues.put(GithubUser.LOGIN, githubUser.login());
        if (githubUser.created at() != null) {
            contentValues.put(GithubUser.CREATED AT,
                     formatter.format(githubUser.created at()));
        database.insert(GithubUser.TABLE NAME, null, contentValues);
    database.setTransactionSuccessful();
  finally {
    database.endTransaction();
```

```
BriteDatabase briteDb = SqlBrite.create().wrapDatabaseHelper(
    new DbOpenHelper(context), Schedulers.io());
```

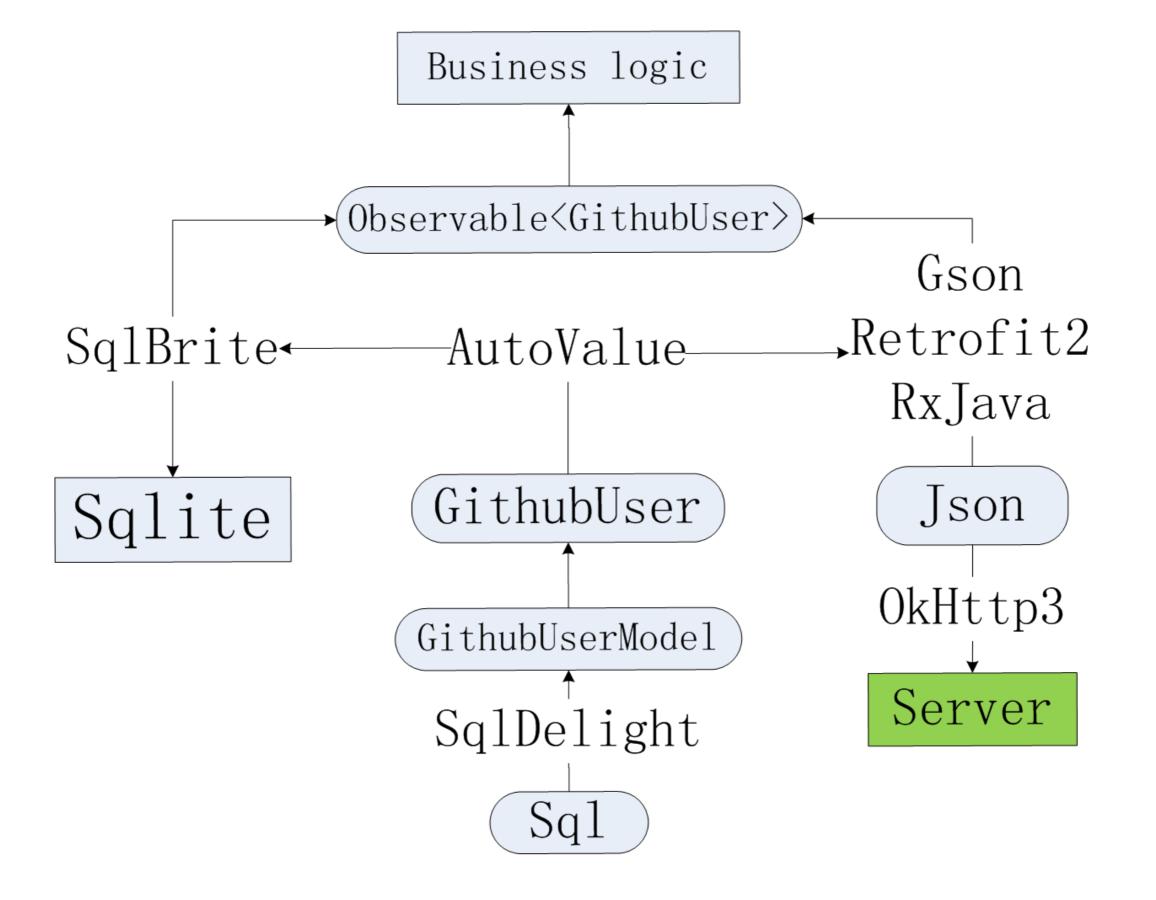
```
BriteDatabase briteDb = SqlBrite.create().wrapDatabaseHelper(
        new DbOpenHelper(context), Schedulers.io());
BriteDatabase.Transaction transaction = briteDb.newTransaction();
try {
    for (int i = 0, size = users.size(); i < size; i++) {</pre>
         briteDb.insert (GithubUser.TABLE NAME,
                 GithubUser.FACTORY.marshal(users.get(i))
                          .asContentValues(),
                 SQLiteDatabase.CONFLICT REPLACE);
    transaction.markSuccessful();
  finally {
    transaction.end();
```

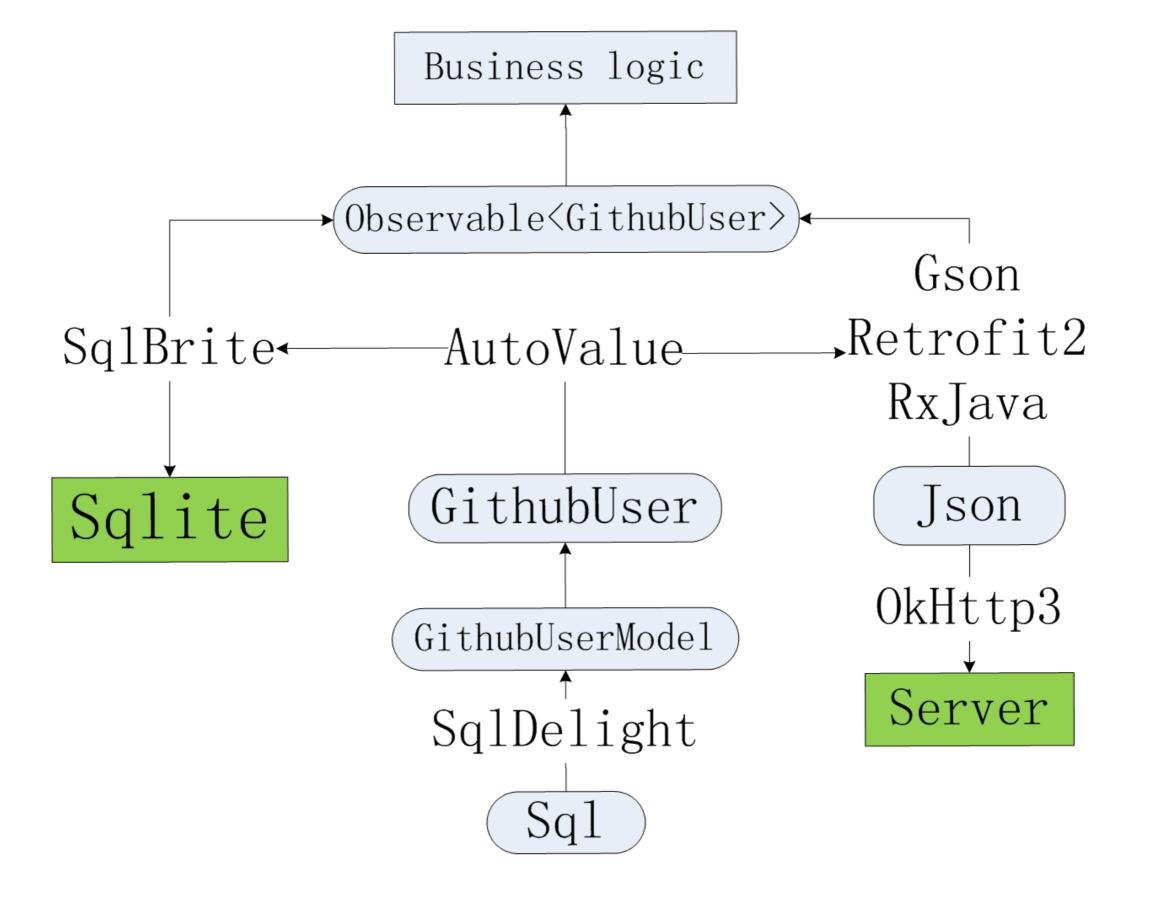
• SQLiteOpenHelper 的轻量封装,提供更新提醒(RxJava Observable)

- SQLiteOpenHelper 的轻量封装,提供更新提醒(RxJava Observable)
- 基础 SQLite 访问 API
 - insert
 - delete
 - update
 - query
 - execute
 - transaction

- SQLiteOpenHelper 的轻量封装,提供更新提醒(RxJava Observable)
- 基础 SQLite 访问 API
 - insert
 - delete
 - update
 - query
 - execute
 - transaction
- 结合 SqlDelight, 实现类型安全

- SQLiteOpenHelper 的轻量封装,提供更新提醒(RxJava Observable)
- 基础 SQLite 访问 API
 - insert
 - delete
 - update
 - query
 - execute
 - transaction
- 结合 SqlDelight, 实现类型安全
- https://github.com/square/sqlbrite





需求:维护用户 following 列表

- HTTP 缓存
- 从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存
- ・定义 Model 类型
- 先展示本地缓存, 再更新为网络数据
- 多页面同步更新
- Activity/Fragment 传参
- 单元测试, 集成测试

• immutable?

• immutable?

• builder?

- immutable?
- builder?
- Server <=> Model <=> SQLite?

AutoValue!

```
@AutoValue
public abstract class Payment {

   public static Payment create(
        long id, long amount, Currency currency, String note) {
        return new AutoValue_Payment(id, amount, currency, note);
   }

   public abstract long id();
   public abstract long amount();
   public abstract Currency currency();
   public abstract String note();
}
```

```
final class AutoValue_Payment extends Payment {
  private final long id;
 private final long amount;
 private final Currency;
 private final String note;
 AutoValue_Payment(long id, long amount, Currency currency, String note) {
   this.id = id:
    this.amount = amount;
    this.currency = currency;
    this.note = note;
 @Override public long id() {
    return id;
 @Override public long amount() {
    return amount;
 @Override public Currency currency() {
    return currency;
 @Override public String note() {
    return note;
 @Override public String toString() {
    return "Payment{" +
        "id=" + id +
        ", amount=" + amount +
        ", currency=" + currency +
       ", note='" + note + '\'' +
        '}';
 @Override public boolean equals(Object o) {
    if (this == o) return true;
   if (!(o instanceof Payment)) return false;
    Payment other = (Payment) o;
    return id == other.id
       && amount == other.amount
        && currency.equals(other.currency)
        && note.equals(other.note);
 @Override public int hashCode() {
   int result = (int) (id ^ (id >>> 32));
    result = 31 * result + (int) (amount ^ (amount >>> 32));
    result = 31 * result + currency.hashCode();
    result = 31 * result + note.hashCode();
    return result;
```

- Server <=> Model: JSON
- Model => SQLite: ContentValue

- Server <=> Model: JSON
- Model => SQLite: ContentValue
- Model <= SQLite: Cursor

• 使用 Gson

- 使用 Gson
- Gson 默认使用反射完成转换

- 使用 Gson
- Gson 默认使用反射完成转换
- 支持自定义转换逻辑

- 使用 Gson
- Gson 默认使用反射完成转换
- 支持自定义转换逻辑
- 通过测试, toJson 使用反射耗时增加: 192.2% ~ 298%

- 使用 Gson
- Gson 默认使用反射完成转换
- 支持自定义转换逻辑
- 通过测试,toJson 使用反射耗时增加: 192.2% ~ 298%
- http://blog.piasy.com/2016/05/06/Perfect-Android-Model-Layer/#autogson-

auto-value-gson!

```
@AutoValue
public abstract class GithubUser {
   public static TypeAdapter<GithubUser> typeAdapter(final Gson gson) {
      return new AutoValue_GithubUser.GsonTypeAdapter(gson);
   }
}
```

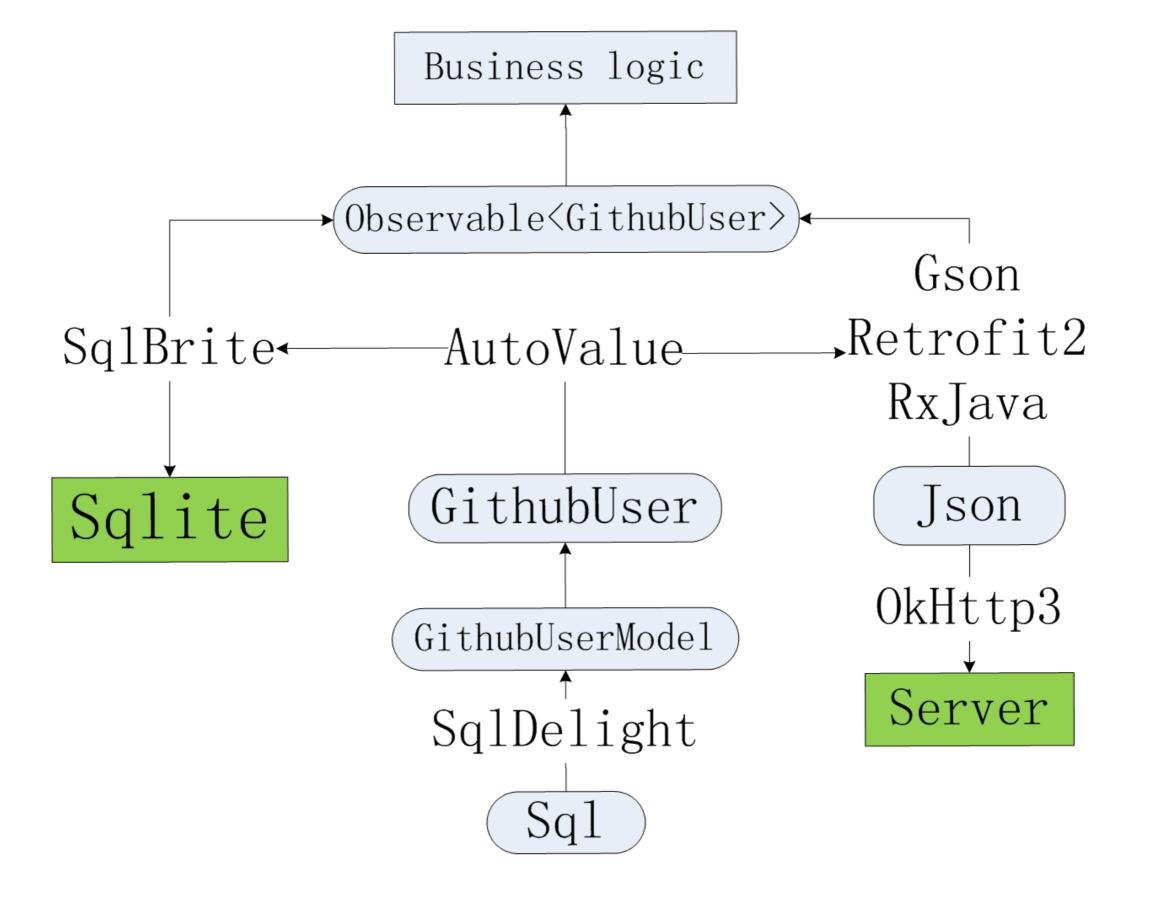
```
public static final class GsonTypeAdapter extends TypeAdapter<GithubUser> {
 private final TypeAdapter<Long> idAdapter;
 private final TypeAdapter<String> loginAdapter;
 private final TypeAdapter<ZonedDateTime> created atAdapter;
 public GsonTypeAdapter(Gson gson) {
    this.idAdapter = gson.getAdapter(Long.class);
    this.loginAdapter = gson.getAdapter(String.class);
    this.created atAdapter = gson.getAdapter(ZonedDateTime.class);
  @Override
  public void write(JsonWriter jsonWriter, GithubUser object) throws IOException {
    jsonWriter.beginObject();
    if (object.id() != null) {
      jsonWriter.name("id");
      idAdapter.write(jsonWriter, object.id());
    jsonWriter.name("login");
    loginAdapter.write(jsonWriter, object.login());
    if (object.created at() != null) {
     jsonWriter.name("created at");
      created atAdapter.write(jsonWriter, object.created at());
    jsonWriter.endObject();
  @Override
 public GithubUser read(JsonReader jsonReader) throws IOException {
    jsonReader.beginObject();
    Long id = null;
    String login = null;
    ZonedDateTime created at = null;
    while (jsonReader.hasNext()) {
      String name = jsonReader.nextName();
     if (jsonReader.peek() == JsonToken.NULL) {
        jsonReader.skipValue();
        continue;
      switch ( name) {
        case "id": {
          id = idAdapter.read(jsonReader);
          break;
        case "login": {
          login = loginAdapter.read(jsonReader);
         break;
        case "created at": {
          created at = created atAdapter.read(jsonReader);
          break;
        default: {
          jsonReader.skipValue();
    jsonReader.endObject();
   return new AutoValue GithubUser(id, login, created at);
```

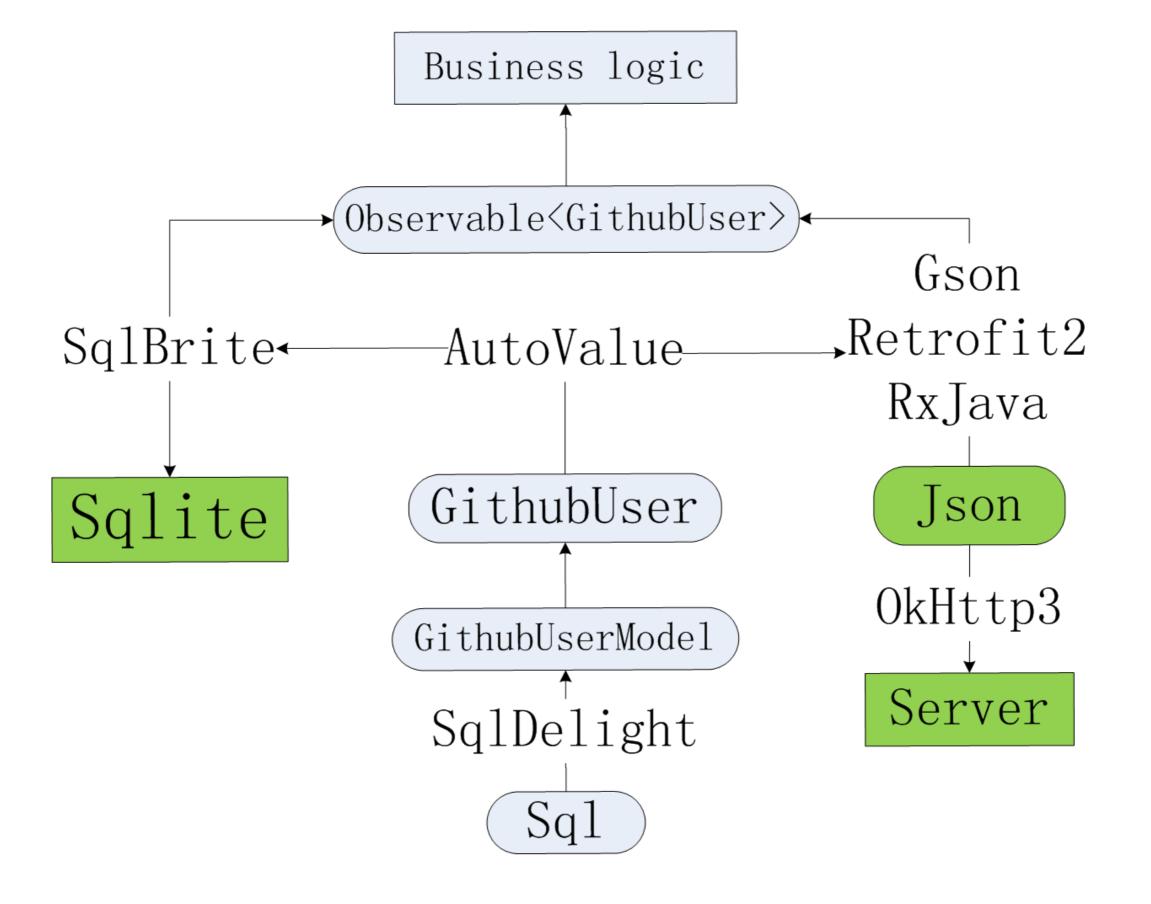
• apt 生成代码,稳定可靠

- apt 生成代码,稳定可靠
- https://github.com/google/auto/blob/master/value/

- apt 生成代码,稳定可靠
- https://github.com/google/auto/blob/master/value/
- http://ryanharter.com/blog/2016/05/16/autovalueextensions/

- apt 生成代码,稳定可靠
- https://github.com/google/auto/blob/master/value/
- http://ryanharter.com/blog/2016/05/16/autovalueextensions/
- auto-value-gson, auto-value-parcel





Model <=> SQLite

- Model => SQLite: ContentValue
- Model <= SQLite: Cursor

```
briteDb.insert(GithubUser.TABLE NAME,
        GithubUser.FACTORY.marshal(githubUser).asContentValues(),
        SQLiteDatabase.CONFLICT REPLACE);
Cursor cursor = briteDb.query(GithubUser.TABLE NAME, GithubUser.GET BY ID, "1");
GithubUser read = GithubUser.MAPPER.map(cursor);
cursor.close();
ContentValues contentValues = new ContentValues();
contentValues.put(GithubUser.ID, githubUser.id());
contentValues.put(GithubUser.LOGIN, githubUser.login());
if (githubUser.created at() != null) {
    contentValues.put(GithubUser.CREATED AT, formatter.format(githubUser.created at()));
database.insert(GithubUser.TABLE NAME, null, contentValues);
Cursor cursor = database.query(GithubUser.TABLE NAME,
        new String[] { GithubUser.ID, GithubUser.LOGIN, GithubUser.CREATED AT }, "id = ?",
        new String[] { "1" }, null, null, null);
GithubUser read =
        new AutoValue GithubUser(cursor.getLong(cursor.getColumnIndex(GithubUser.ID)),
                cursor.getString(cursor.getColumnIndex(GithubUser.LOGIN)), formatter.parse(
                cursor.getString(cursor.getColumnIndex(GithubUser.CREATED AT)),
                ZonedDateTime.FROM));
cursor.close();
```

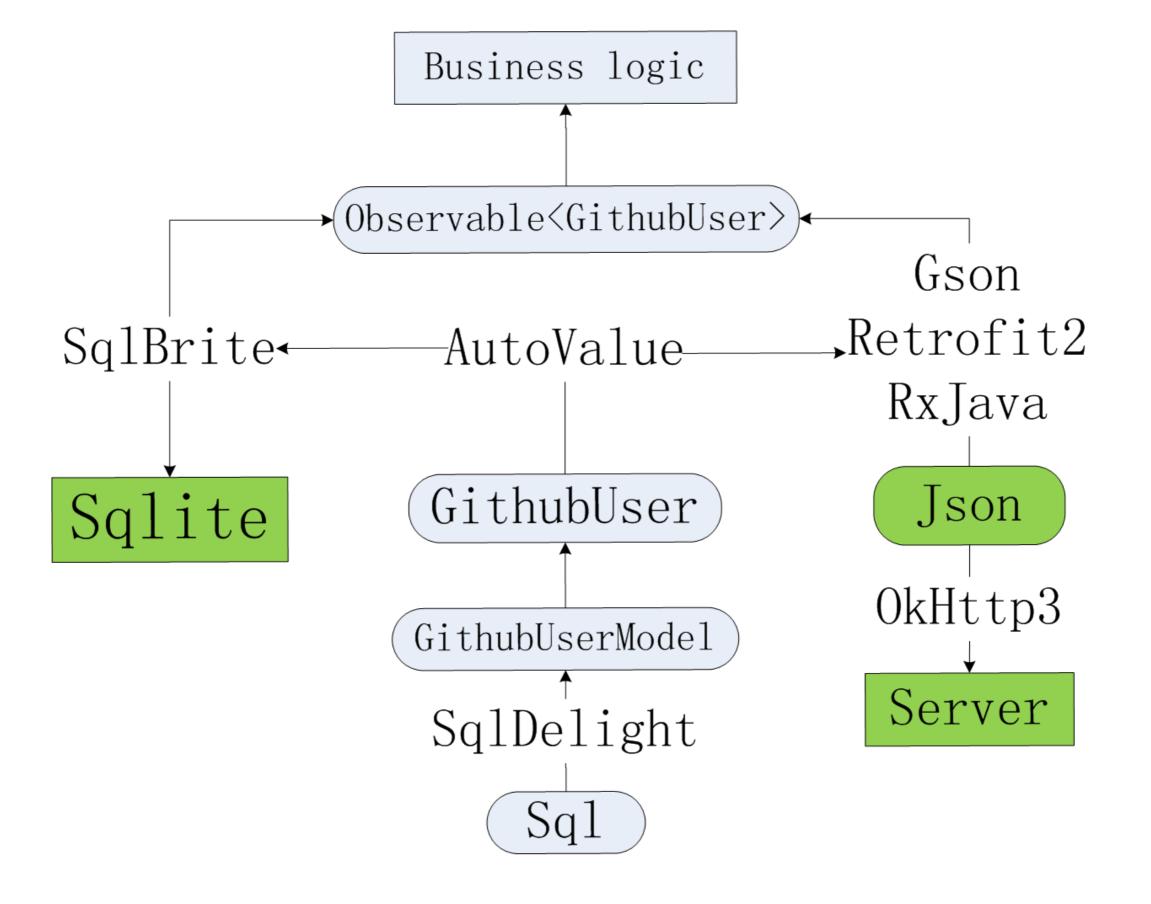
• 根据建表 SQL 语句生成 model interface

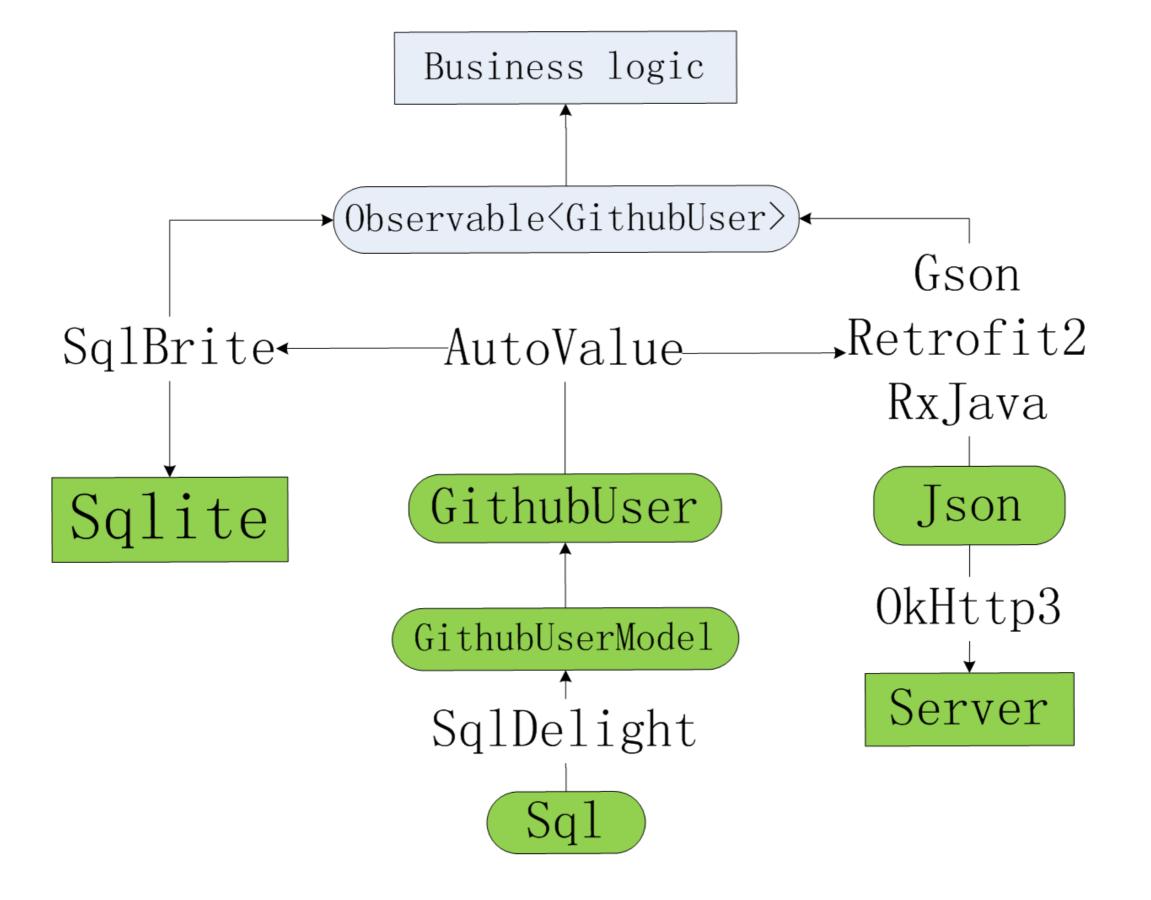
- 根据建表 SQL 语句生成 model interface
- 兼容 AutoValue

- 根据建表 SQL 语句生成 model interface
- 兼容 AutoValue
- 生成 DB 读写类型安全转换代码

- 根据建表 SQL 语句生成 model interface
- 兼容 AutoValue
- 生成 DB 读写类型安全转换代码
- 支持自定义类型

- 根据建表 SQL 语句生成 model interface
- 兼容 AutoValue
- 生成 DB 读写类型安全转换代码
- 支持自定义类型
- https://github.com/square/sqldelight





需求:维护用户 following 列表

- HTTP 缓存
- 从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存
- 定义 Model 类型
- · 先展示本地缓存, 再更新为网络数据
- 多页面同步更新
- Activity/Fragment 传参
- 单元测试, 集成测试

先展示本地缓存, 再更新为网络数据

先展示本地缓存, 再更新为网络数据

• 两个数据来源,如何结合?

先展示本地缓存,再更新为网络数据

• 两个数据来源,如何结合?

• 异步?

先展示本地缓存, 再更新为网络数据

- 两个数据来源,如何结合?
- 异步?
- 错误处理?

先展示本地缓存, 再更新为网络数据

- 两个数据来源,如何结合?
- 异步?
- 错误处理?
- 如果缓存命中,就不请求网络?

• 强大的事件流处理能力: 操作符

• 强大的事件流处理能力: 操作符

• 简洁的异步 API: subscribeOn, observeOn, scheduler

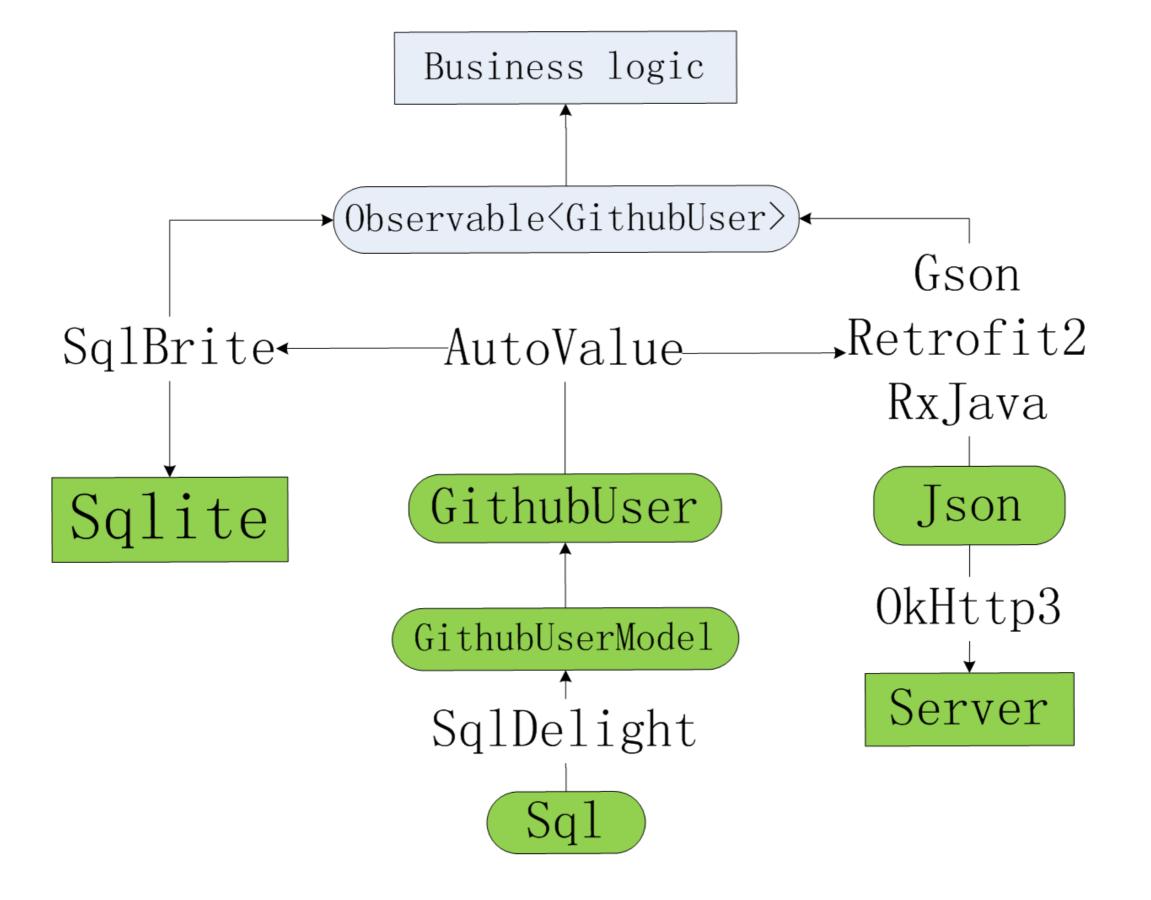
- 强大的事件流处理能力: 操作符
- 简洁的异步 API: subscribeOn, observeOn, scheduler
- 集中错误处理

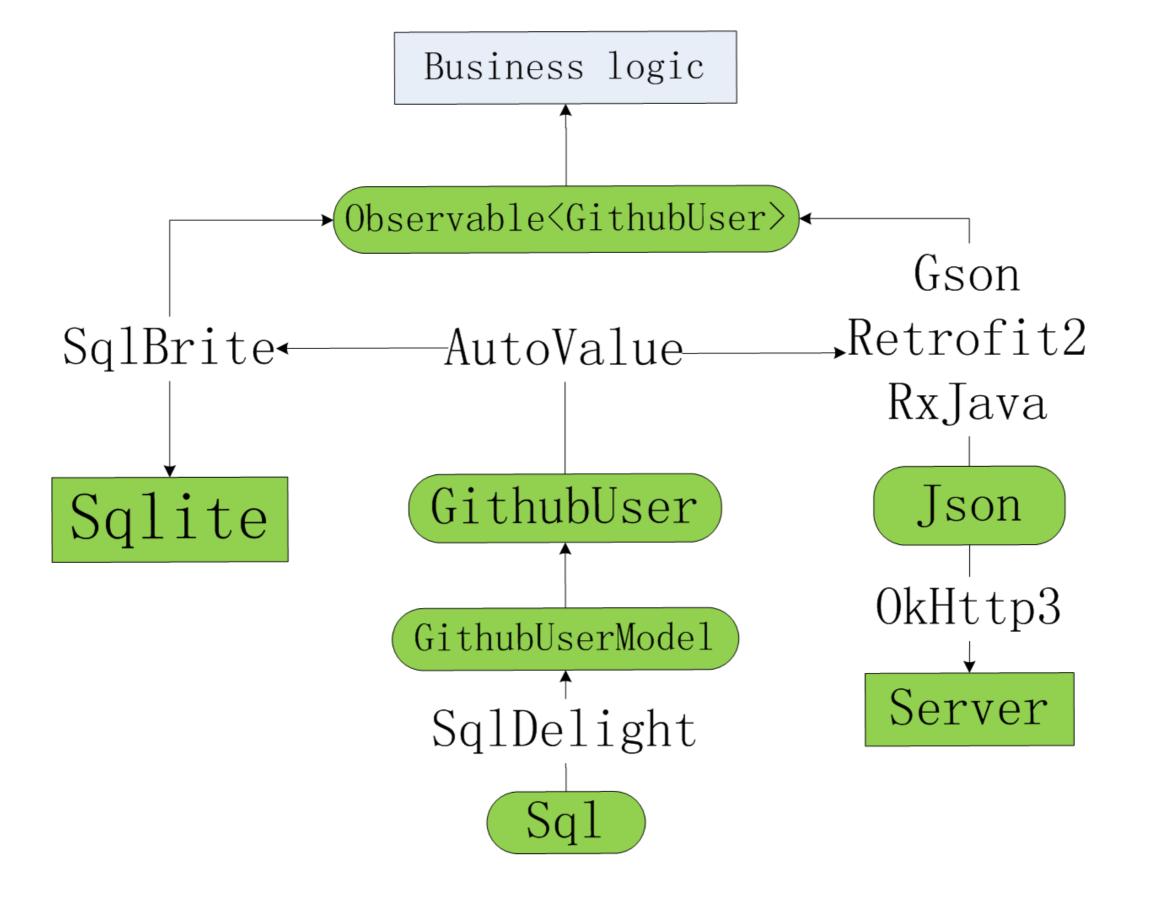
- 强大的事件流处理能力: 操作符
- 简洁的异步 API: subscribeOn, observeOn, scheduler
- 集中错误处理
- http://blog.csdn.net/theone10211024/article/details/ 50435325

local, network

Observable.concat(local, network)

```
Observable.concat(local, network)
    .first()
```





需求:维护用户 following 列表

- HTTP 缓存
- 从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存
- 定义 Model 类型
- 先展示本地缓存, 再更新为网络数据
- · 多页面同步更新
- Activity/Fragment 传参
- 单元测试, 集成测试

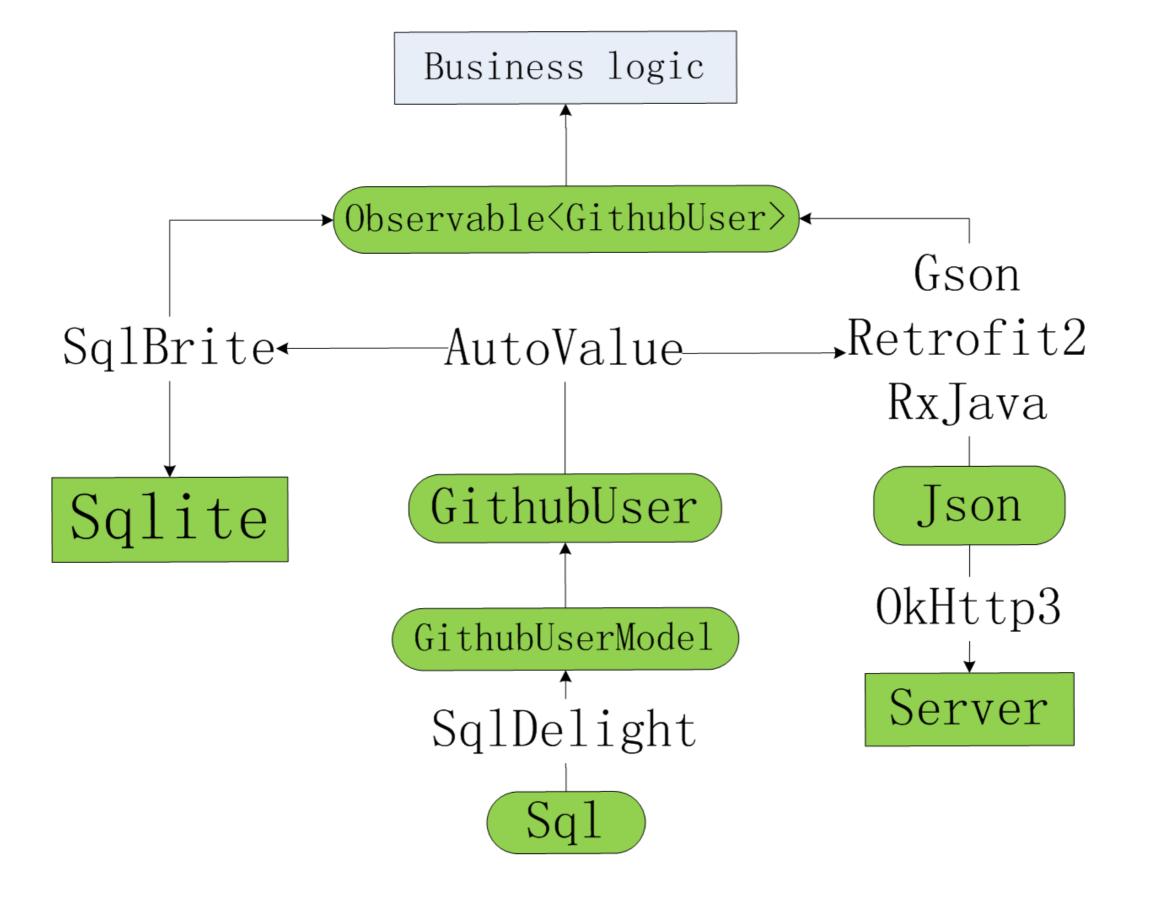
• 本质:数据源更新,要通知所有感兴趣的使用者 (Observer)

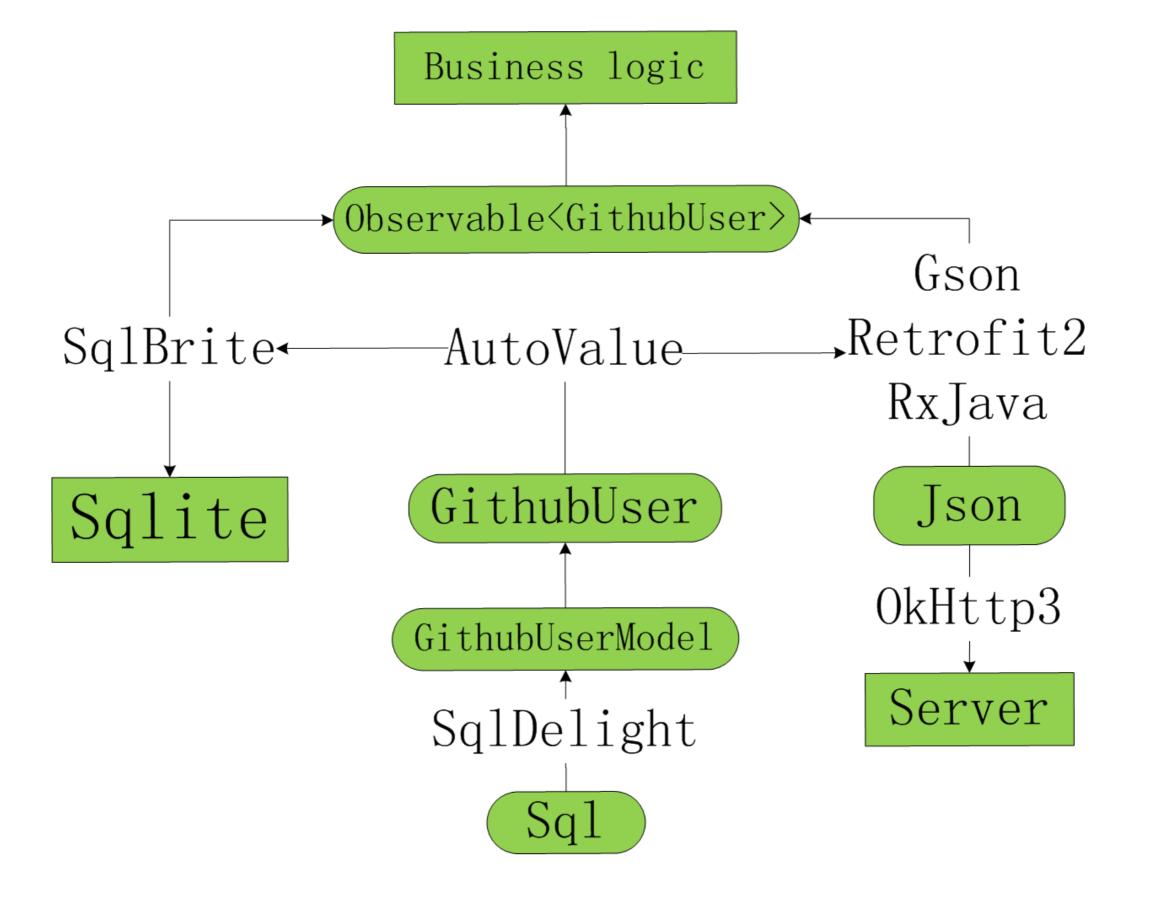
• 本质:数据源更新,要通知所有感兴趣的使用者 (Observer)

Java 内置的 Observer API

- 本质:数据源更新,要通知所有感兴趣的使用者 (Observer)
- Java 内置的 Observer API
- EventBus

- 本质:数据源更新,要通知所有感兴趣的使用者 (Observer)
- Java 内置的 Observer API
- EventBus
- RxJava Observable! (涉及 DB 时 SqlBrite 已有支持)





需求:维护用户 following 列表

- HTTP 缓存
- 从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存
- 定义 Model 类型
- 先展示本地缓存, 再更新为网络数据
- 多页面同步更新
- · Activity/Fragment 传参
- 单元测试, 集成测试

构造函数? Activity 由 framework 利用反射构造!

- 构造函数? Activity 由 framework 利用反射构造!
- setter? Activity/Fragment 可能会被系统销毁然后恢复!

- 构造函数? Activity 由 framework 利用反射构造!
- setter? Activity/Fragment 可能会被系统销毁然后恢复!
- Activity 设置在 Intent 中, getIntent() 读取

- 构造函数? Activity 由 framework 利用反射构造!
- setter? Activity/Fragment 可能会被系统销毁然后恢复!
- Activity 设置在 Intent 中, getIntent() 读取
- Fragment 利用 setArguments() 设置, getArguments() 读取

- 构造函数? Activity 由 framework 利用反射构造!
- setter? Activity/Fragment 可能会被系统销毁然后恢复!
- Activity 设置在 Intent 中, getIntent() 读取
- Fragment 利用 setArguments() 设置, getArguments() 读取
- Bundle, Parcelable

```
private static Intent newInstance(Context context, Group group, int type) {
    Intent intent = new Intent(context, RoomActivity.class);
    Gson qson = GsonProvider.getInstance().getGson();
    intent.putExtra(INTENT GROUP KEY, gson.toJson(group));
    intent.putExtra(INTENT ROOM TYPE KEY, type);
    return intent;
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     Intent intent = getIntent();
     mRoomType = intent.getIntExtra(INTENT ROOM TYPE KEY, ROOM TYPE CHAT);
     String groupStr = getIntent().getStringExtra(INTENT GROUP KEY);
     Group mGroup = mGson.fromJson(groupStr, Group.class);
     // . . .
```

auto-value-parcel

@AutoValue

```
final class AutoValue GithubUser extends $AutoValue GithubUser {
                                                           public static final Parcelable.Creator<AutoValue GithubUser> CREATOR =
                                                                   new Parcelable.Creator<AutoValue GithubUser>() {
                                                                       @Override
                                                                       public AutoValue GithubUser createFromParcel(Parcel in) {
                                                                           return new AutoValue GithubUser(in.readInt() == 0 ? in.readLong() : null,
                                                                                   in.readString(),
                                                                                   in.readInt() == 0 ? (ZonedDateTime) in.readSerializable() : null);
                                                                       @Override
                                                                       public AutoValue GithubUser[] newArray(int size) {
public abstract class GithubUser implements Parcelable {
                                                                           return new AutoValue_GithubUser[size];
                                                                   };
                                                           AutoValue GithubUser(Long id, String login, ZonedDateTime created at) {
                                                               super(id, login, created at);
                                                           @Override
                                                           public void writeToParcel(Parcel dest, int flags) {
                                                               if (id() == null) {
                                                                   dest.writeInt(1);
                                                                   dest.writeInt(0);
                                                                   dest.writeLong(id());
                                                               dest.writeString(login());
                                                               if (created at() == null) {
                                                                   dest.writeInt(1);
                                                                   dest.writeInt(0);
                                                                   dest.writeSerializable(created at());
                                                           @Override
                                                           public int describeContents() {
                                                               return 0;
```

```
public static void setArgs (Bundle args, long roomId, long groupId, long bcid,
        String from User Avatar, String from Username, long from Uid, String
toUserAvatar,
        String toUsername, long toUid) {
    args.putLong(ARGS KEY ROOM ID, roomId);
    args.putLong(ARGS KEY GROUP ID, groupId);
    args.putLong(ARGS KEY BCID, bcid);
    args.putString(ARGS KEY FROM USER AVATAR, fromUserAvatar);
    args.putString(ARGS KEY FROM USER NAME, fromUsername);
    args.putLong(ARGS KEY FROM UID, fromUid);
    args.putString(ARGS KEY TO USER AVATAR, toUserAvatar);
    args.putString(ARGS KEY TO USER NAME, toUsername);
    args.putLong(ARGS KEY TO UID, toUid);
private void getArgs() {
    mBcid = getArguments().getLong(ARGS KEY BCID);
    mRoomId = getArguments().getLong(ARGS KEY ROOM ID);
    mGroupId = getArguments().getLong(ARGS KEY GROUP ID);
    mFromUserAvatar = getArguments().getString(ARGS KEY FROM USER AVATAR);
    mFromUsername = getArguments().getString(ARGS KEY FROM USER NAME);
    mFromUid = getArguments().getLong(ARGS KEY FROM UID);
    mToUserAvatar = getArguments().getString(ARGS KEY TO USER AVATAR);
    mToUsername = getArguments().getString(ARGS KEY TO USER NAME);
    mToUid = getArguments().getLong(ARGS KEY TO UID);
```

AutoBundle: https://github.com/yatatsu/AutoBundle

```
public class ProfileActivity extends AppCompatActivity {
    @AutoBundleField
    GithubUser mUser;

    @Override
    protected void onCreate(final Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        AutoBundle.bind(this);
        //
    }
}
startActivity(ProfileActivityAutoBundle
    .createIntentBuilder(user).build(getContext()));
```

需求:维护用户 following 列表

- HTTP 缓存
- 从服务器获取
- SQLite 数据库本地缓存
- 定义 Model 类型
- 先展示本地缓存, 再更新为网络数据
- 多页面同步更新
- Activity/Fragment 传参
- · 单元测试, 集成测试

• Context, SQLiteOpenHelper, JUnit 测试?

- Context, SQLiteOpenHelper, JUnit 测试?
- 把对 framework 的依赖都通过 delegate 接口隔离,实现解耦

- Context, SQLiteOpenHelper, JUnit 测试?
- 把对 framework 的依赖都通过 delegate 接口隔离,实现解耦
- 接口可以随意 mock, JUnit 测试即可

- Context, SQLiteOpenHelper, JUnit 测试?
- 把对 framework 的依赖都通过 delegate 接口隔离,实现解耦
- 接口可以随意 mock, JUnit 测试即可
- 类似还有 MVP 模式中 V 引入接口

- Context, SQLiteOpenHelper, JUnit 测试?
- 把对 framework 的依赖都通过 delegate 接口隔离,实现解耦
- 接口可以随意 mock, JUnit 测试即可
- 类似还有 MVP 模式中 V 引入接口
- http://www.philosophicalhacker.com/2015/05/01/how-to-make-our-android-apps-unit-testable-pt-1/

• 单元测试: *** not mocked?

• 单元测试: *** not mocked?

```
unMock {
    downloadFrom 'https://oss.sonatype.org/content/...'
    downloadTo "${System.getenv('HOME')}/.gradle/caches/"
    keep "android.text.TextUtils"
    keepStartingWith "android.util."
}
```

• 单元测试: *** not mocked?

```
unMock {
    downloadFrom 'https://oss.sonatype.org/content/...'
    downloadTo "${System.getenv('HOME')}/.gradle/caches/"
    keep "android.text.TextUtils"
    keepStartingWith "android.util."
}
```

https://github.com/bjoernQ/unmock-plugin

• 测试中不要发起实际网络请求!

• 测试中不要发起实际网络请求!

• mock 哪一层?

- 测试中不要发起实际网络请求!
- mock 哪一层?
- 单元测试,mock 的越多越好

- 测试中不要发起实际网络请求!
- mock 哪一层?
- 单元测试,mock 的越多越好
- 集成测试,mock 的越少越好

RESTMock

RESTMock

RESTMock

- RequestMatcher
- RequestsVerifier
- https://github.com/andrzejchm/RESTMock

• Retrofit, EventBus, SqlBriteDatabase 等对象的创建都在 base module 中

- Retrofit, EventBus, SqlBriteDatabase 等对象的创建都在 base module 中
- debug, base url 等参数却和具体业务相关, 甚至和 build 相关

- Retrofit, EventBus, SqlBriteDatabase 等对象的创建都在 base module 中
- debug, base url 等参数却和具体业务相关, 甚至和 build 相关
- 依赖倒置, base 不能依赖 model/app

- Retrofit, EventBus, SqlBriteDatabase 等对象的创建都在 base module 中
- debug, base url 等参数却和具体业务相关, 甚至和 build 相关
- 依赖倒置, base 不能依赖 model/app
- 如何把业务相关的配置注入到业务无关的 model 架构中?

- Retrofit, EventBus, SqlBriteDatabase 等对象的创建都在 base module 中
- debug, base url 等参数却和具体业务相关, 甚至和 build 相关
- 依赖倒置, base 不能依赖 model/app
- 如何把业务相关的配置注入到业务无关的 model 架构中?
- injection!

Config Injection: Dagger2

Config Injection: Dagger2

 ProviderModule 在 base 中,需要 config,提供 Retrofit, EventBus 等对象

Config Injection: Dagger2

- ProviderModule 在 base 中,需要 config,提供 Retrofit, EventBus 等对象
- ProviderConfigModule 在 app 中, 提供 config

Config Injection: Dagger2

- ProviderModule 在 base 中,需要 config,提供 Retrofit, EventBus 等对象
- ProviderConfigModule 在 app 中, 提供 config
- Component 在 app 中, 组合 ProviderModule 和 ProviderConfigModule,为其他使用者提供依赖

• OkHttp + Retrofit: 调用 RESTful API

• OkHttp + Retrofit: 调用 RESTful API

• SqlBrite: 数据库访问 && Rx

- OkHttp + Retrofit: 调用 RESTful API
- SqlBrite: 数据库访问 && Rx
- SqlDelight: SQL -> model interface, DB 安全读写

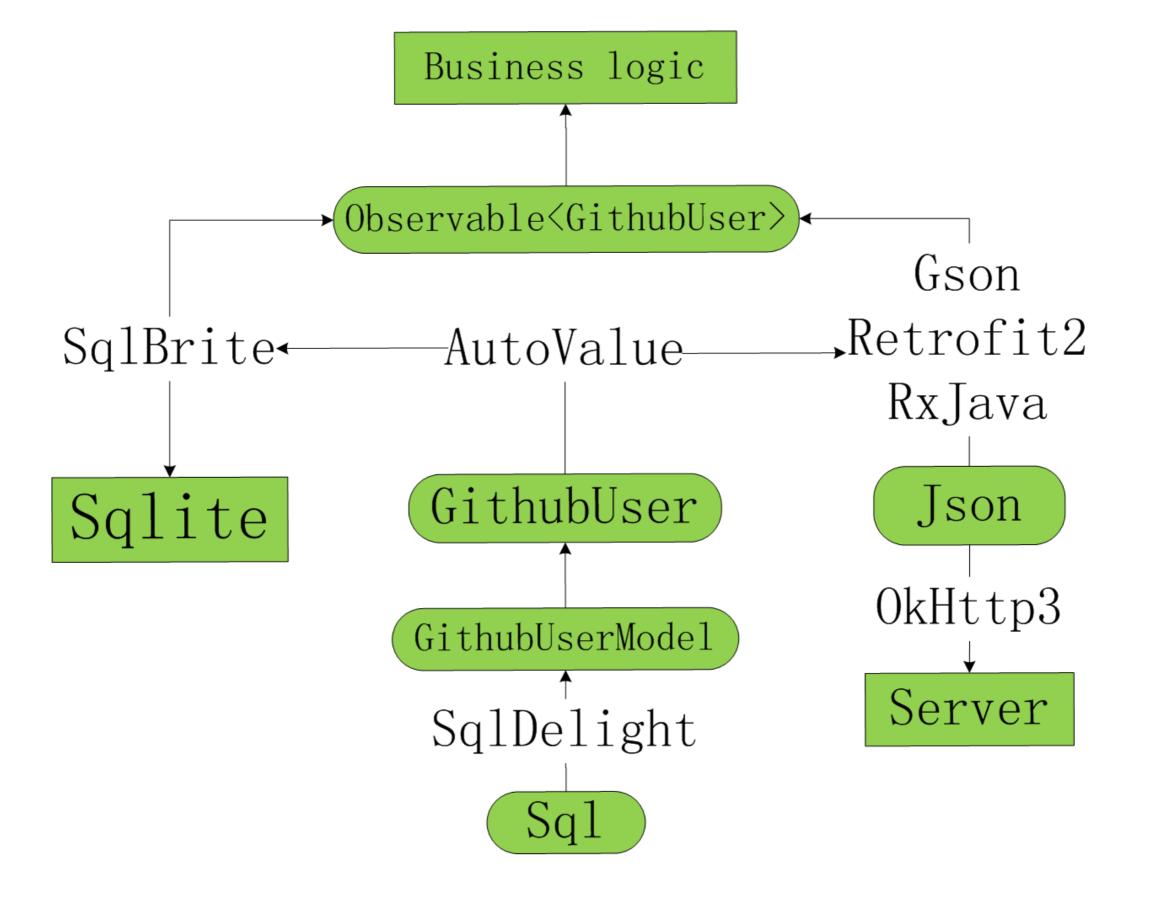
- OkHttp + Retrofit: 调用 RESTful API
- SqlBrite: 数据库访问 && Rx
- SqlDelight: SQL -> model interface, DB 安全读写
- AutoValue(ext): model interface -> model class

- OkHttp + Retrofit: 调用 RESTful API
- SqlBrite: 数据库访问 && Rx
- SqlDelight: SQL -> model interface, DB 安全读写
- AutoValue(ext): model interface -> model class
- Gson, auto-value-gson: 简洁高效 JSON 转换

- OkHttp + Retrofit: 调用 RESTful API
- SqlBrite:数据库访问 && Rx
- SqlDelight: SQL -> model interface, DB 安全读写
- AutoValue(ext): model interface -> model class
- Gson, auto-value-gson: 简洁高效 JSON 转换
- RxJava: 异步 && 事件流

- OkHttp + Retrofit: 调用 RESTful API
- SqlBrite:数据库访问 && Rx
- SqlDelight: SQL -> model interface, DB 安全读写
- AutoValue(ext): model interface -> model class
- Gson, auto-value-gson: 简洁高效 JSON 转换
- RxJava: 异步 && 事件流
- delegate 接口层隔离安卓系统

- OkHttp + Retrofit: 调用 RESTful API
- SqlBrite:数据库访问 && Rx
- SqlDelight: SQL -> model interface, DB 安全读写
- AutoValue(ext): model interface -> model class
- Gson, auto-value-gson: 简洁高效 JSON 转换
- RxJava: 异步 && 事件流
- delegate 接口层隔离安卓系统
- Config injection



不足

不足

• 东西较多,有一定复杂度,但我们想要的很多

不足

- 东西较多,有一定复杂度,但我们想要的很多
- 重度依赖 apt 代码生成

广告一则

- YOLO: 朋友间的视频直播 APP
- 上线1年多, A轮融资
- 招聘安卓、iOS、流媒体、PHP工程师
- 简历发至 <u>xujianlin@yoloyolo.tv</u>

谢谢!

Q&A



『完美的安卓model层架构』分享Q&A



该二维码7天内(8月14日前)有效,重新进入将更新

