

# stm8 gamepad

Console jeu rétro réalisée sur carte NUCLEO-8S207K8.

## Caractéristiques

- Sortie vidéo composite NTSC
  - Affichage 200x192 pixels noir & blanc.
  - pad de 6 boutons croix et boutons A, B.
  - Petit haut-parleur pour tonalités et bruit blanc.

## Documentation

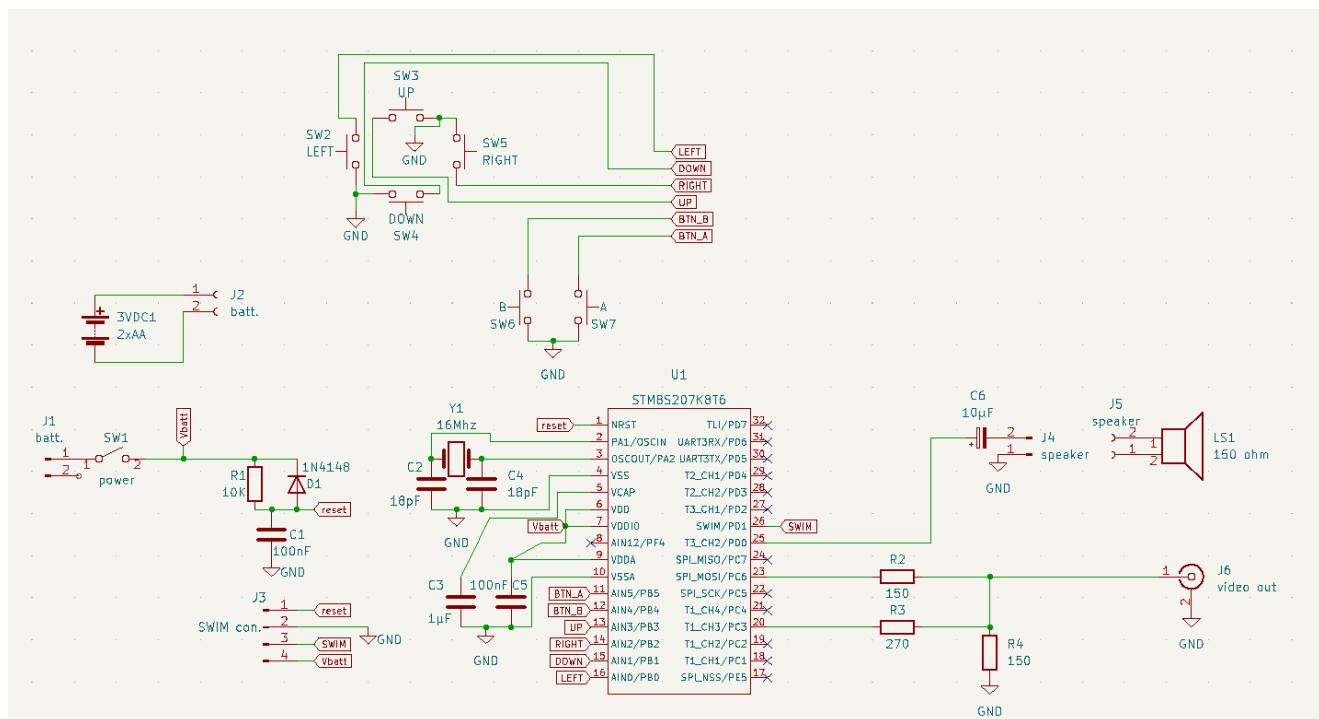
[api.md](#)

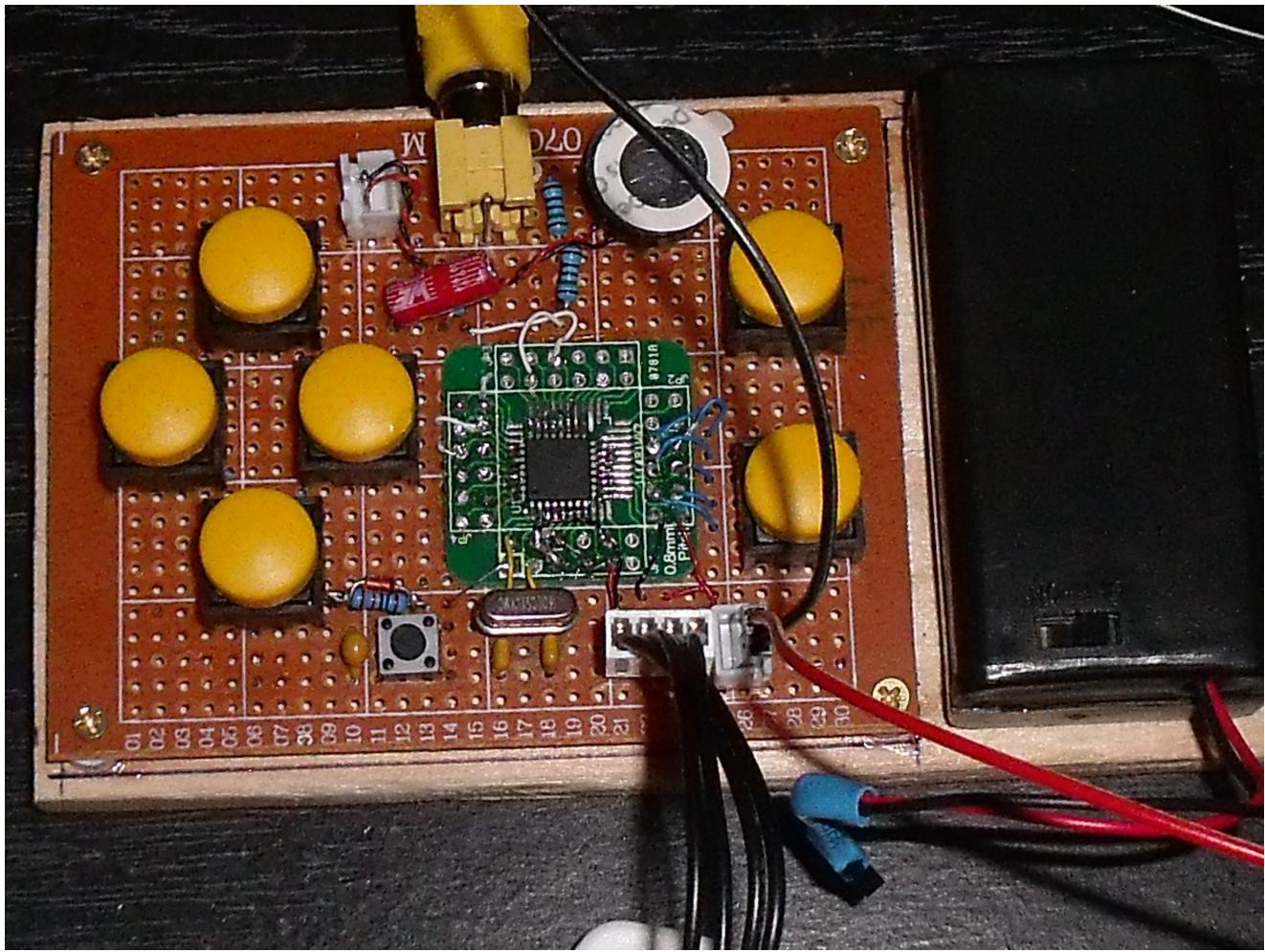
[docs/api.pdf](#)

# Prototypes

J'ai fabriqué 2 prototypes. Le premier est réalisé avec un stm8s207k8 et le 2ième avec une carte NUCLEO-8S207K8. Pour ceux qui n'ont pas de programmeurs ST-LINK la 2ième option s'impose.

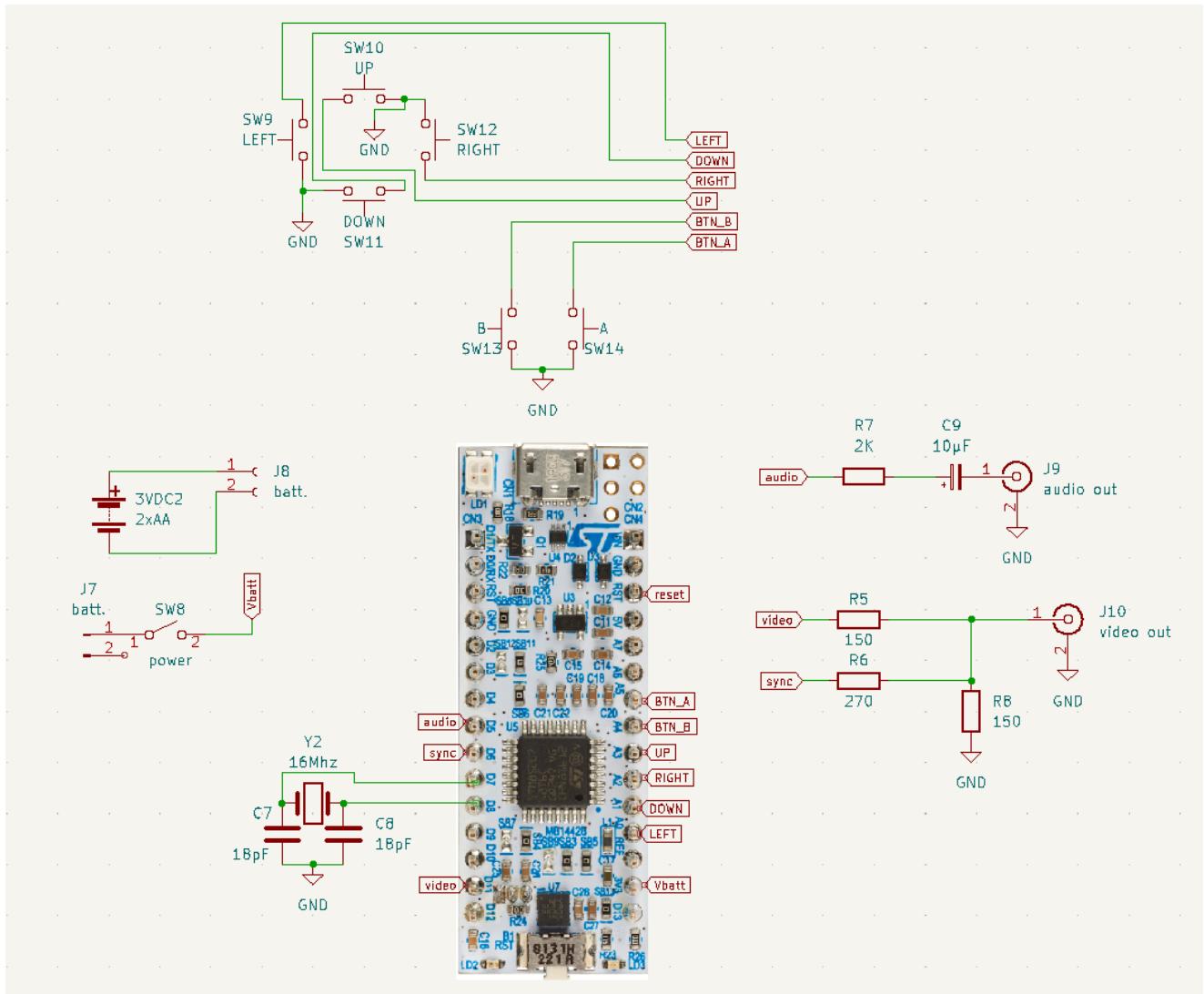
## Prototype 1

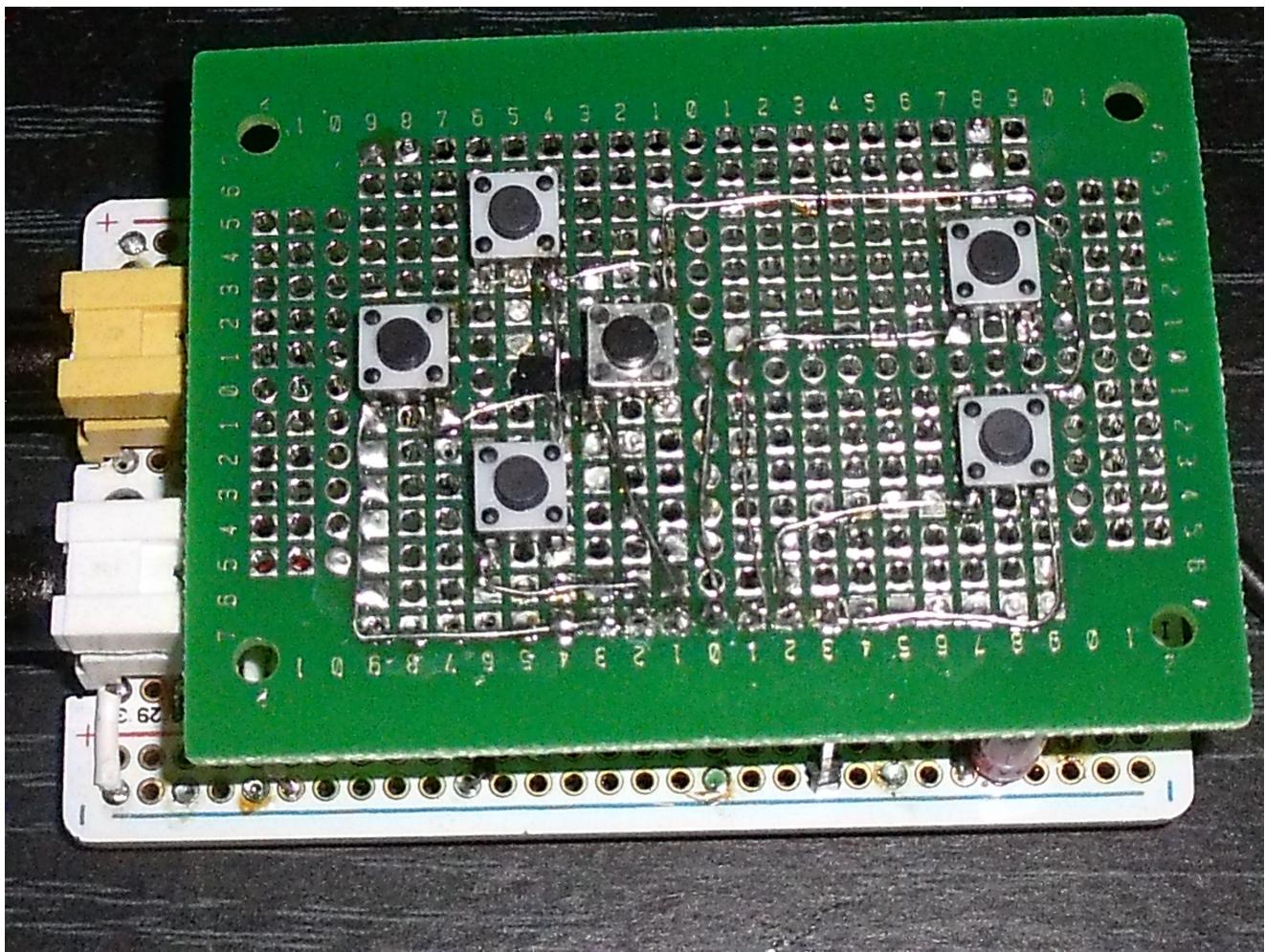




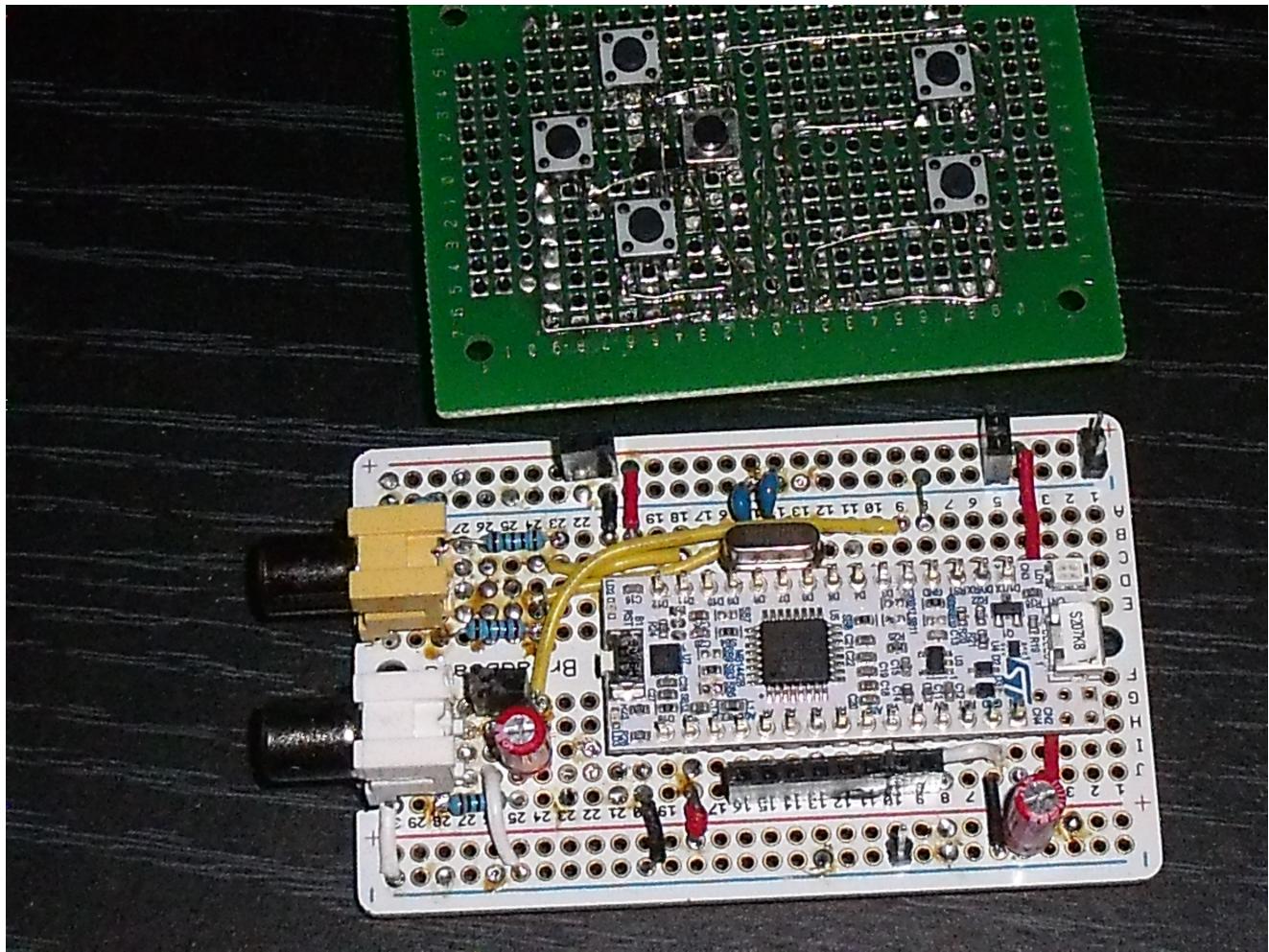
L'ensemble tient sur une seule carte.

## Prototype 2





—  
PROF



La carte des boutons est enfichée par dessus la carte du circuit principal. De plus il n'y a pas de haut-parleur installé mais plutôt une sortie phono RCA (blanc) pour l'audio.