

Arbres B (B-Tree)

1

Section 4.7 (Weiss)

É. Baudry, Notes de cours

Motivation

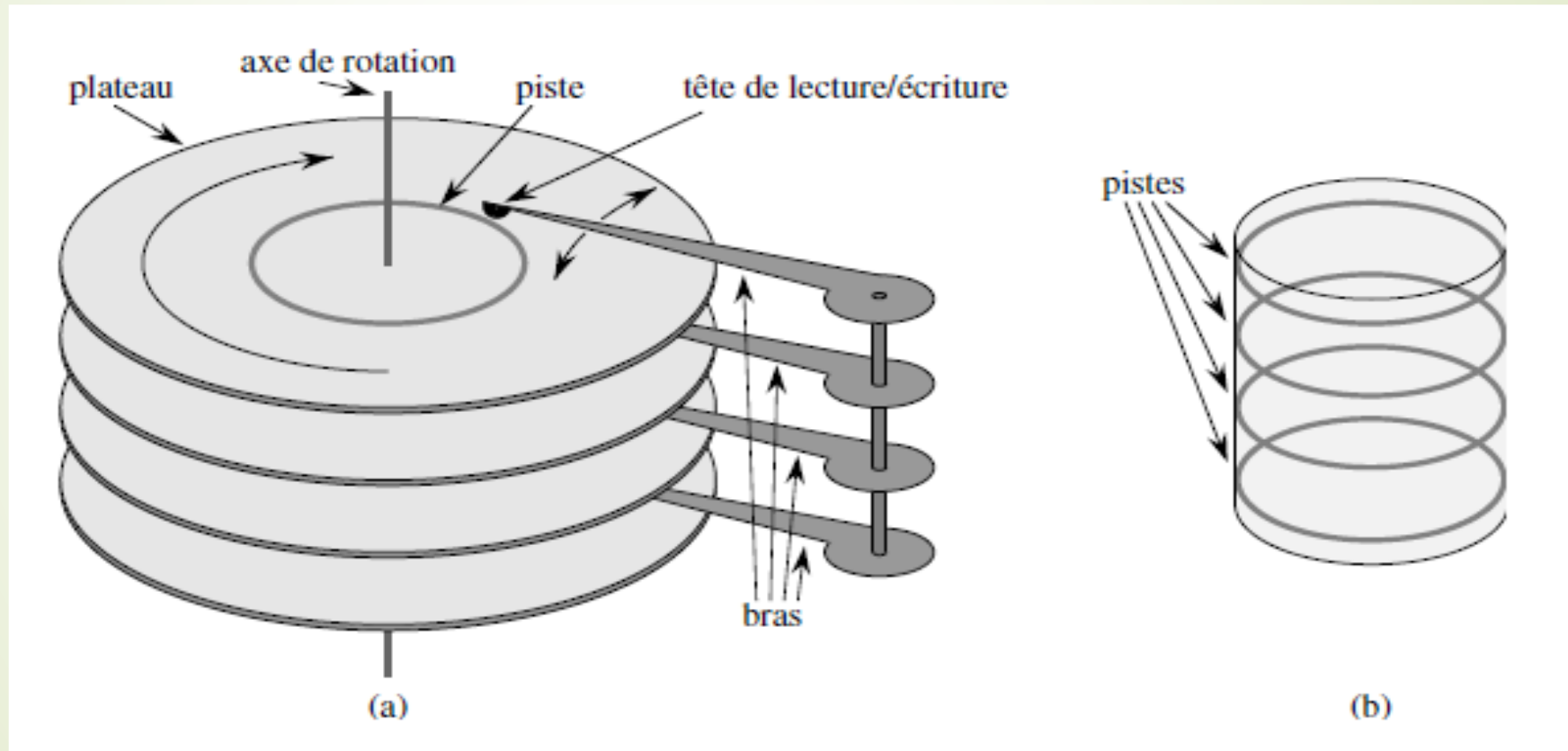
- Les arbres binaires offrent des opérations d'insertion, de recherche et d'enlèvement avec une complexité temporelle de $O(\log n)$
- Le temps effectif de ces opérations:
 - $c \log n$

Motivation

- Les arbres B visent à réduire la constante **c** lorsque :
 - l'accès à la mémoire (généralement secondaire) a un temps de latence significatif ;
 - le débit de lecture de la mémoire contiguë est élevé
- « Dans une application de B-arbre classique, la quantité de données gérées est si grandes qu'elles ne tiennent pas toutes en même temps dans la mémoire principale. » [1]

Arbres B

► Motivation, Lecteur de disque



Arbres B

- Deux composantes principales du temps d'exécution
 - Le nombre d'accès disque
 - Se mesure en fonction du nombre de pages de données à lire ou écrire sur le disque
 - La complexité en temps de l'algorithme de recherche externe sera calculée en fonction du nombre de transferts d'information
 - Le temps processeur (temps de calcul)
- Algorithmes de B-arbres copient certaines pages du disque vers la mémoire principale et réécrivent sur le disque les pages modifiées

Arbres B

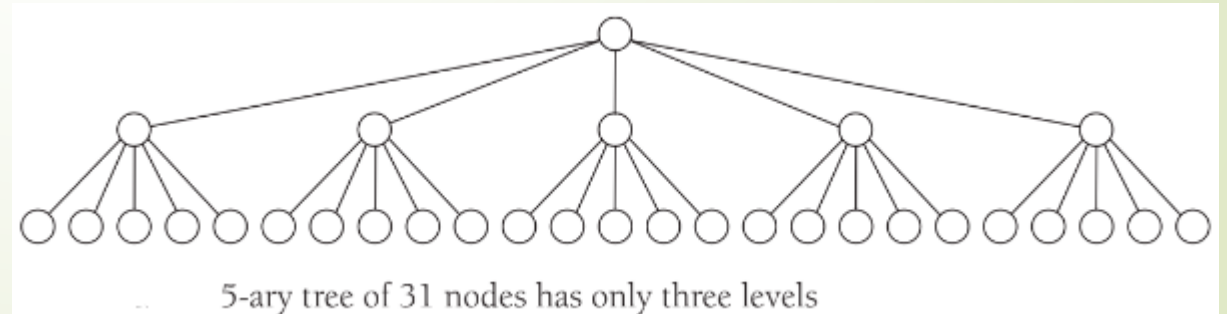
- À un instant donné, le système ne peut garder qu'un nombre de pages limité en mémoire principale
- Il faut lire ou écrire le plus d'informations possible à chaque accès
- Nœud d'arbre B a souvent la taille d'une page de disque entière et cette taille limite le nombre d'enfants que peut posséder un nœud

Arbres B

- Arbres B offrent une solution au problème de temps de latence (temps d'accès)
 - La durée écoulée entre le moment où la requête est donnée et le moment de réponse
- Stratégie consiste à couper l'espace de recherche par un facteur significativement plus grand que deux
- Un grand facteur de ramification réduit énormément et la hauteur de l'arbre et le nombre d'accès disque nécessaires

Arbre B

- Nous souhaitons réduire le nombre d'accès au disque à une valeur très petite, comme trois ou quatre
- Nous sommes prêts à écrire un code complexe pour y parvenir, car les instructions machine sont essentiellement gratuites comparativement à la latence d'accès au disque



Arbres B

- Noeuds avec des dizaines ou même des centaines et plus d'enfants
- Nombre d'enfants optimal à utiliser définit par
 - la taille d'un bloc contiguë de mémoire pouvant être lu avec un seul accès disque (exemple : un secteur)

Arbres B

- Exemple: Service d'authentification de Facebook
 - Plus de un milliard d'utilisateur: $n = 10^9$
 - Ce service peut être implémenté à l'aide d'un ABR équilibré qui associe une adresse courriel (la clé) à une référence vers l'objet fiche de l'utilisateur (mot de passe, etc.)

Arbres B

- Exemple: Service d'authentification de Facebook, opération **recherche**
- Arbre est stocké sur un disque
- Le temps total pour effectuer une recherche dans cet arbre
- $t = \log n * latance_{moyenne} + \frac{\log n * sizeof(noead)}{débit}$

Arbres B

- Exemple: Service d'authentification de Facebook
 - opération **recherche**, supposons
 - Arbre AVL
 - Latence moyenne \Rightarrow 10 ms
 - Débit moyen de lecture de 100 Mo/s
 - Taille de la clé (courriel): 104 octets
 - Références gauche, droite + contenu : 8 octets chacun $\Rightarrow 8 * 3 = 24$ octets
- ➔ **128 octets**
Par nœud
- $$t = \log n * latance_{moyenne} + \frac{\log n * sizeof(noeud)}{débit}$$

Arbres B

- Opération **recherche**
- Latence moyenne $\Rightarrow 10\text{ ms}$
- Débit moyen de lecture de 100 Mo/s
- Noeud: 128 octets

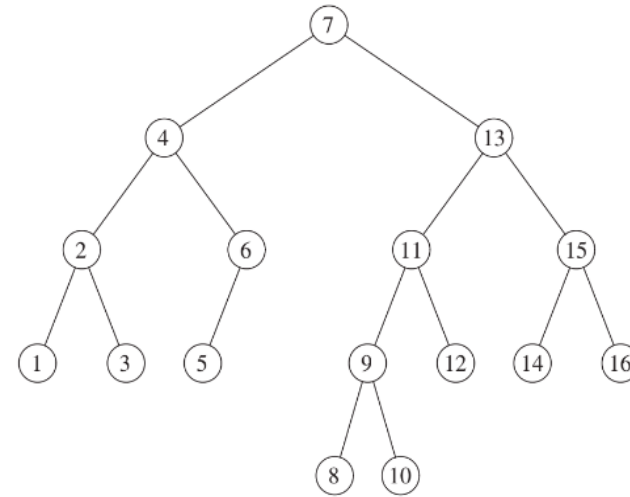
$$t = (1.44 \log_2 n - 0.328) * 10\text{ms} + \frac{(1.44 \log_2 n - 0.328) * 128 \text{ octets}}{100 * 10^6 \text{ octets/s}}$$

$$t = 0.3 + 2.34 * 10^{-9}$$

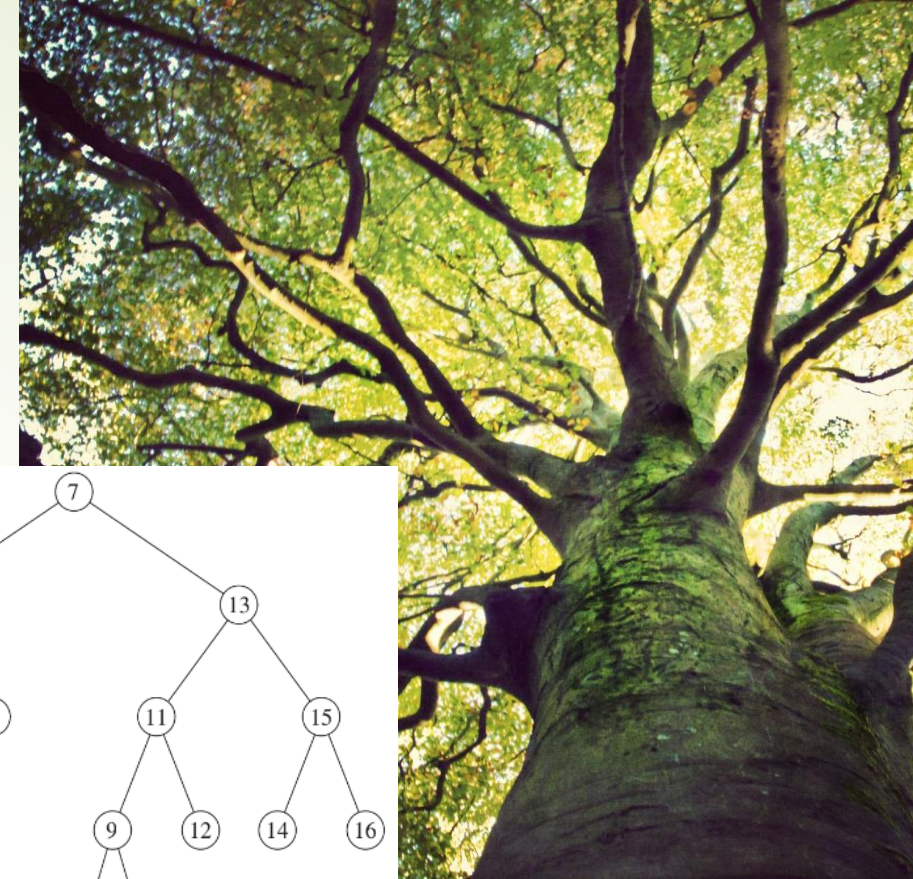
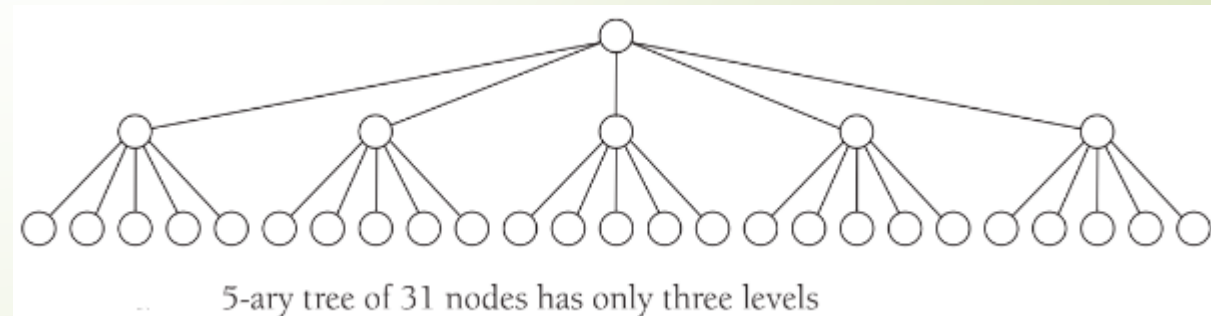
$$t \approx 0.3\text{ms}$$

Hauteur d'un arbre B

- Hauteur de
 - l'ABR équilibré avec n nœuds $h \approx \log_2 n$

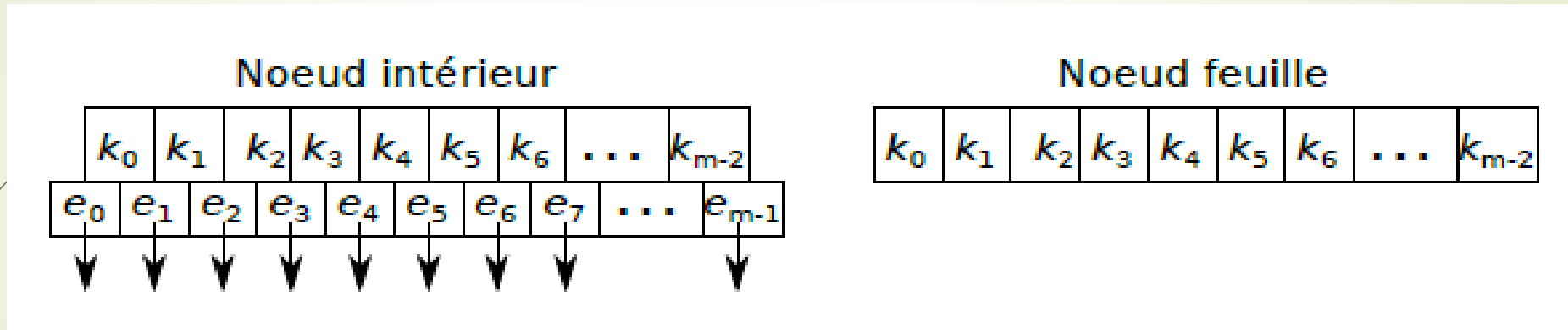


- Arbre avec m nœuds
 - $h \approx \log_m n$



Définition

- **Un arbre B d'ordre m** $\rightarrow B(m/2, m)$ est un arbre équilibré ayant les caractéristiques suivantes:
 - Tous les nœuds ont au plus **m** enfants;
 - Les nœuds intérieurs stockent une liste de clés triées $\langle k_0, k_1, \dots \rangle$ et des pointeurs vers les enfants;

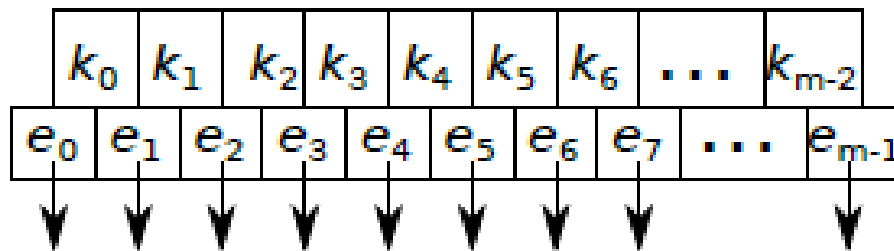


- Nombre de clés dans un nœud est égale au nombre d'enfants moins un;
- Tous les nœuds intérieurs ont au moins $\lfloor \frac{m}{2} \rfloor$ enfants;
- Toutes les feuilles sont à distance égale de la racine;
- Tous les éléments accessibles depuis le i -ème enfant sont supérieurs à la clé k_{i-1} et inférieurs à la clé k_i

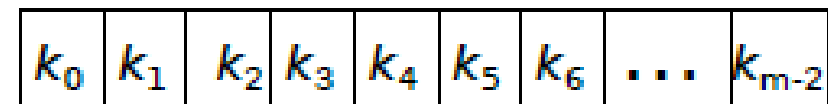
Arbres B, nœuds

La structure des feuilles diffère de celle des nœuds internes

Noeud intérieur



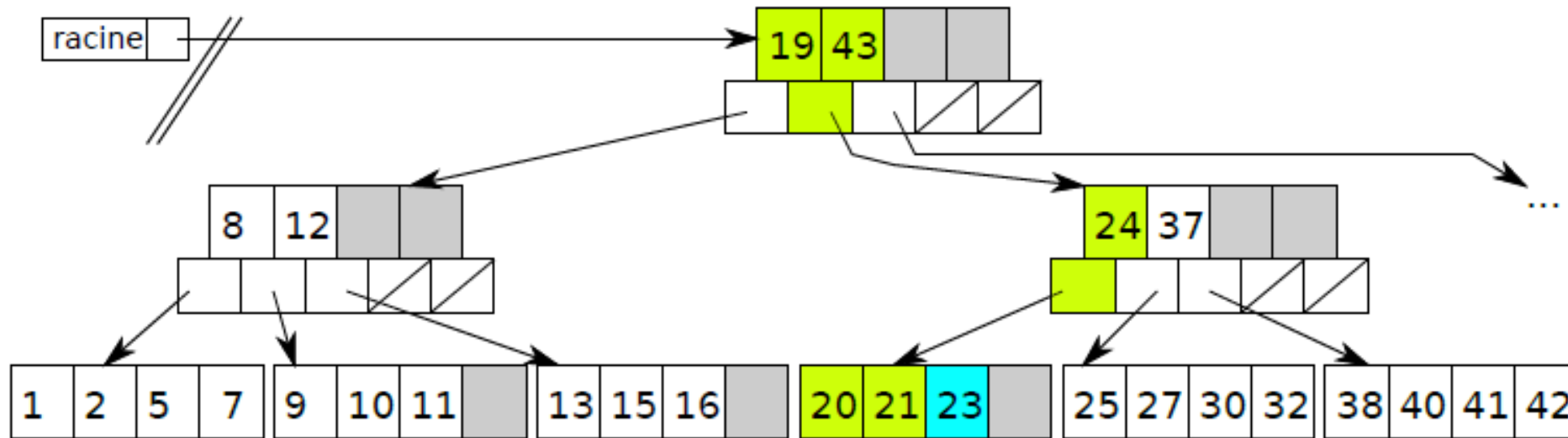
Noeud feuille



Arbres B d'ordre 5, B(2,5)

- Rechercher un élément e
- 1. Départ: la racine
- 2. Recherche la plus grande clé k_i dans le nœud courant tel quel $k_i \leq e$;
- si $k_i = e \Rightarrow$ trouvé
- sinon, le i -ème nœud enfant devient le nœud courant et on répète l'étape 2 de la procédure ;
- 3. si on ne trouve pas la clé dans une feuille \Rightarrow l'élément e n'existe pas dans l'arbre.

➤ 23?



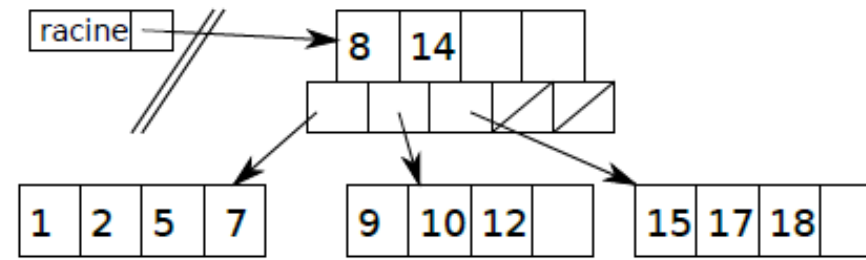
Insertion

- 1. Rechercher la feuille où devrait se trouver l'élément e
- 2. Insérer l'élément dans la feuille trouvée
 - Si la capacité du nœud n'est pas dépassée (un nœud contient au plus $m-1$ clés) – terminé
 - si la capacité est dépassée, on scinde le nœud en deux, et on remonte la clé médiane vers le nœud parent
 - si le nœud parent dépasse sa capacité, on le scinde à nouveau, et ce, jusqu'à temps de remonter à la racine ;
 - enfin, dans le cas où la capacité de la racine est dépassée, une nouvelle racine est créée

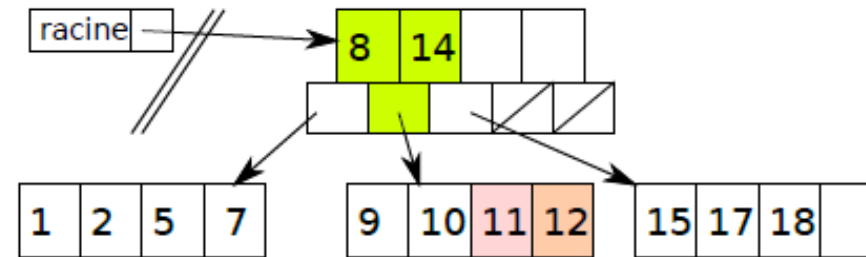
Insertion

➔ Insertion de 11 ➔

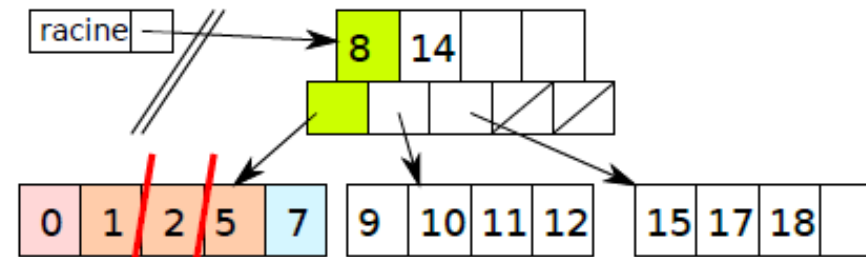
➔ Insertion de 0 ➔



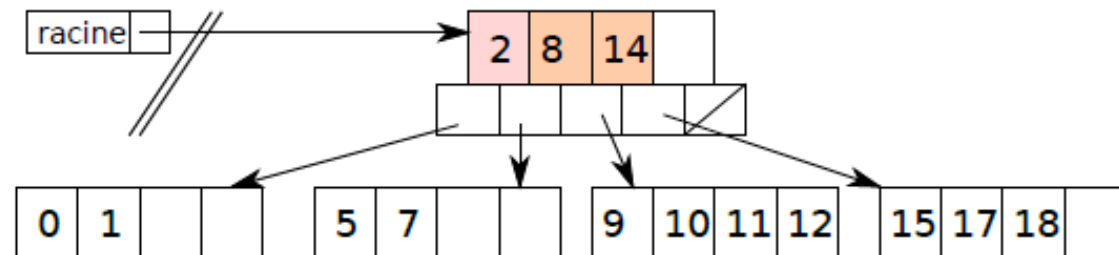
(a) Arbre initial



(b) Insertion de 11



(c) Insertion de 0 (étape intermédiaire)

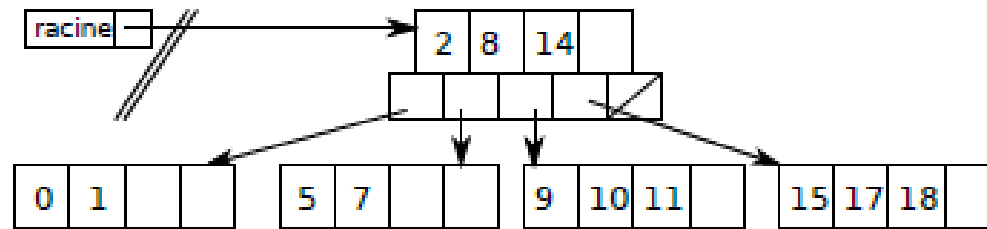


Arbres B, Enlèvement

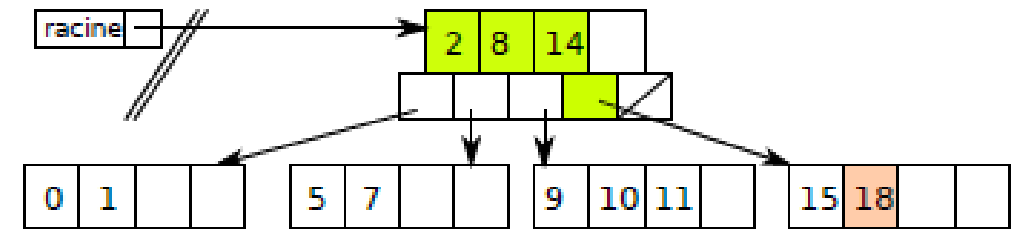
- 1. Rechercher la feuille où se trouve l'élément e et on y enlève e ;
- 2. Si le nombre de clés devient inférieur à $\left\lfloor \frac{m}{2} \right\rfloor$:
 - Si les 2 nœuds frères ont un nombre de clés supérieur à $\left\lfloor \frac{m}{2} \right\rfloor$, emprunter une clé d'un frère;
 - Sinon, on fusionne le nœud avec l'un de ses frères
 - Lors d'une fusion, on descend une clé du nœud parent et on répète l'étape 2 sur ce dernier

Enlèvement

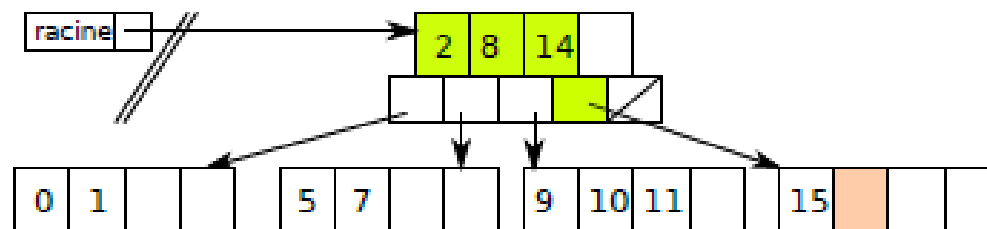
Enlèvement de 17



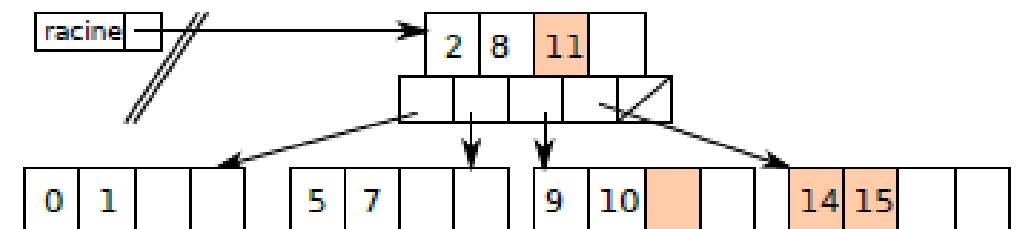
Enlèvement de 18



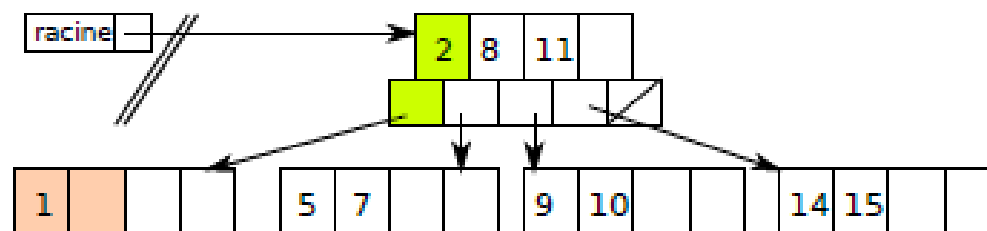
(b) Enlèvement de 17



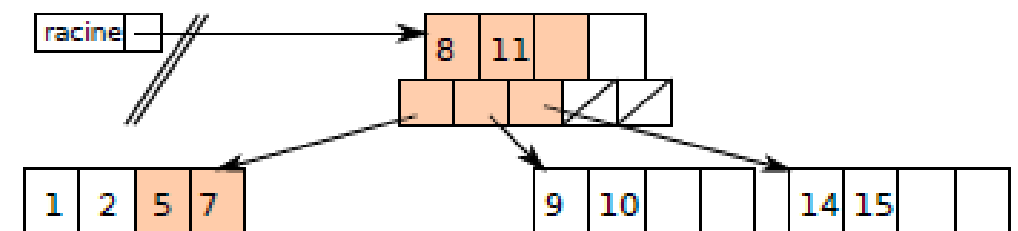
Enlèvement de 0



(d) Échanges de clés impliquant parent et frère



(e) Enlèvement de 0



(f) Fusion des feuilles

Arbres B

- Démo en ligne
- <https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/BTree.html>