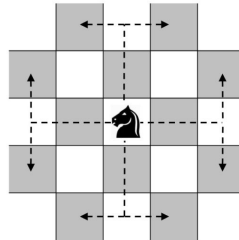


Caballo de ajedrez

Los caballos son una de las piezas más fascinantes del ajedrez. Se pueden mover hasta de 8 formas diferentes dando saltos de un lado para otro del tablero. Queremos saber de cuántas formas podemos llegar desde una casilla inicial a la esquina superior derecha del tablero sin pasar dos veces por la misma casilla.



Entrada

La entrada contiene un conjunto de casos de prueba, cada uno en una línea. Cada caso de prueba contiene 3 números enteros positivos n , x e y que indican respectivamente las dimensiones del tablero de ajedrez ($n \times n$ siendo $n \leq 8$) y la casilla inicial (x, y) donde comienza el caballo. La casilla $(0, 0)$ corresponde a la esquina inferior izquierda del tablero.

La entrada termina con un tablero de tamaño 0 que no se debe procesar.

Salida

Para cada caso de prueba el programa escribirá de cuántas formas distintas puede ir el caballo desde la casilla inicial hasta la esquina superior derecha del tablero sin pasar dos veces por la misma casilla.

Entrada de ejemplo

```
2 0 0
3 0 0
3 1 1
4 0 0
4 0 1
4 1 1
0 0 0
```

Salida de ejemplo

```
0
2
0
138
154
136
```

Nota

Este ejercicio debe verse en el contexto de la asignatura de Fundamentos de Algoritmia (FAL), FDI-UCM. Por tanto *no* vale cualquier solución, sino sólo aquellas que utilicen los conceptos de la asignatura. Es muy posible que se den aclaraciones adicionales en clase a este respecto.