

# Sprawozdanie z zajęć SI



**POLITECHNIKA**  
**POZNAŃSKA**

LauKataKati

Łukasz Błaszczak  
Przemysław Burdelak  
Piotr Maleszczuk

29.05.2017

## Co zostało zrobione:

- Poprawione obliczanie punktów na liściach drzewa
- AI wyszukuje gałąź która daje mu największy zysk (zbite - stracone)
- Rozszerzenie ustawień do wyboru poziomu trudności (1-9 co odpowiada głębokości przeszukiwania drzewa)
- Poprawiony błąd kilkukrotnego bicia
- Wprowadzony został remis po 20 ruchach bez bicia, które również wyświetla się na GUI rozgrywki.
- Dodane są skórki oraz funkcjonalność kupowania
- Dodana reklama po zakończeniu rozgrywki
- Dodanie twórców w menu głównym
- Podział na 3 tryby gry (gra dla jednego gracza - AI, gra wieloosobowa lokalna, wieloosobowa gra sieciowa). Tryby wieloosobowe nie będą rozwijane w tej wersji aplikacji.
- Gra została zbudowana i przetestowana wstępnie na platformie mobilnej Android.

Wszystkie założenia projektowe zostały wykonane.