## Wstęp do informatyki

Lista 4

#### Uwagi:

- Programy/funkcje stanowiące rozwiązania poniższych zadań powinny być napisane w języku C lub Python i poprzedzone prezentacją <u>idei rozwiązania</u> (na przykład przy pomocy pseudokodu). Należy również przeanalizować złożoność czasową i pamięciową. Staraj się, aby złożoność Twojego rozwiązania była jak najmniejsza!
- Jeśli to konieczne, doprecyzuj specyfikację problemu sformułowanego w zadaniu (Twój program powinien być zgodny z ostateczną specyfikacją).
- W programach rozwiązujących zadania możesz korzystać z operatorów + / % \*. Nie korzystaj z innych operatorów arytmetycznych ani z dostępnych funkcji realizujących inne operacje.
- 1. Napisz program (lub funkcję), który
  - a. [0.5] dla podanej liczby naturalnej n wyznacza

$$(-1)^n \cdot n$$

b. [0.5] dla podanej liczby naturalnej n wyznacza

$$\sum_{i=1}^{n} \frac{(-1)^i}{i}$$

c. [1] dla podanych liczb naturalnych n, x wyznacza

$$\sum_{i=1}^{n} ix^{i}$$

Oszacuj złożoność czasową swojego rozwiązania. Postaraj się, aby złożoność czasowa była jak najmniejsza.

*Uwaga*: w tym zadaniu nie musisz dbać o prawidłowy sposób "formatowania" wyniku wypisywanego na standardowym wyjściu.

- 2. [1] Napisz:
  - a. program/funkcję, który oblicza najmniejszą wspólną wielokrotność dwóch liczb naturalnych;
  - b. program/funkcję, który dla dwóch liczb naturalnych *a, b* wyznacza taką postać ułamka *a/b,* której nie można uprościć (tzn. licznik i mianownik nie mają wspólnego dzielnika większego od 1).

Wskazówka: skorzystaj z rozwiązań innych problemów poznanych w ramach wstępu do informatyki

3. [1] Napisz program/funkcję realizujący poniższą specyfikację

Wejście: n – dodatnia liczba całkowita,  $a_1, ..., a_n$  – liczby naturalne

*Wyjście*: 
$$nwd(a_1,...,a_n) = max\{b:b | a_i dla i=1,...,n\}$$

W swoim rozwiązaniu możesz korzystać z funkcji wyznaczającej największy wspólny dzielnik dwóch liczb. Uzasadnij poprawność i oszacuj złożoność czasową swojego rozwiązania.

4. [1] Napisz program/funkcję realizujący poniższą specyfikację:

*Wejście*: n, k – dodatnie liczby całkowite,  $a_1$ , ...,  $a_k$  – liczby naturalne większe od 1 *Wyjście*:

- p największa liczba naturalna taka, że n jest podzielne przez  $\alpha_i^p$  dla jakiegoś  $i \in \{1, 2, ..., k\}$
- liczby ze zbioru  $\{a_1, ..., a_k\}$  których p-ta potęga jest dzielnikiem n.

#### Przykład:

Wejście:  $n = 63\ 000 = 2^3 \cdot 3^2 \cdot 5^3 \cdot 7$ , k = 3,  $a_1 = 2$ ,  $a_2 = 3$ ,  $a_3 = 7$ .

*Wyjście*: 3, 2, 5 (czyli p = 3 oraz n dzieli się przez  $2^3$  i  $5^3$ ).

- 5. [1] Palindromem binarnym będziemy nazywać liczbę która w zapisie binarnym ma tę własność, że "czytana od końca" jest równa liczbie oryginalnej; np. 101, 110011, 101101. Napisz program, który sprawdza czy zapis binarny podanej na wejściu liczby *n* jest palindromem.
- 6. [1] Mówimy, że liczba ma zapis 1-cyfrowy jeśli w jej zapisie dziesiętnym wykorzystywana jest tylko jedna cyfra, np. 77, 999, 3333; podobnie zapis 2-cyfrowy mają liczby, w których zapisie dziesiętnym występują dokładnie dwie cyfry, np. 322, 79797; itd. Napisz program, który dla podanej na wejściu liczby naturalnej *n* wypisuje na wyjściu takie *k*, że *n* ma zapis *k*-cyfrowy.

### Łatwiejsza wersja zadania:

[0,5] Napisz program, który dla podanej na wejściu liczby naturalnej n ustala i podaje czy n ma zapis 1-cyfrowy.

# Zadania dodatkowe, nieobowiązkowe (nie wliczają się do puli punktów do zdobycia na ćwiczeniach, punktacja została podana tylko jako informacja o trudności zadań wg wykładowcy)

- 7. [1] Zaproponuj sposób zapisu zera w reprezentacji zmiennoprzecinkowej tak, aby nie kolidował z żadną inną reprezentowaną liczbą. Porównaj swój sposób z rozwiązaniami stosowanymi w praktyce (np. w IEEE 754).
- 8. [0] Pokaż, że  $\log n + \log m = O(\log(n \cdot m))$  oraz  $\log(n \cdot m) = O(\log(n + m))$ .
- 9. [1] Zdefiniuj analogiczne do palindromu binarnego pojęcie palindromu dziesiętnego i pokaż jak zmodyfikować Twój program sprawdzający czy liczba jest palindromem binarnym tak, aby sprawdzał czy *n* jest palindromem dziesiętnym. Porównaj złożoność obu wersji programu.
- 10. [1] Napisz program, który sprawdza czy zapis binarny podanej na wejściu liczby n jest palindromem binarnym. Złożoność pamięciowa Twojego rozwiązania powinna być O(1), natomiast czas obliczeń O(k), gdzie k to długość zapisu binarnego liczby podanej na wejściu.