

# Programowanie współbieżne

Lista zadań nr 8

Na ćwiczenia 9. grudnia 2021

**Zadanie 1.** Mamy trzy wątki: A, B, C oraz rejestry MRSW: XA, XB, XC. Każdy wątek może zapisywać swój rejestr oraz odczytywać wszystkie z nich. Poza tym, każdej parze wątków przypisujemy rejestr typu RMW (ang. *Read Modify Write*) udostępniający atomową operację **compareAndSet()**. Te rejestry to: RAB, RBC oraz RAC, a używać ich mogą jedynie wątki do nich przypisane. Wykaż, że nie istnieje nieczekająca implementacja protokołu binarnego konsensusu dla trzech wątków, używająca wyłącznie wymienionych wyżej zasobów.

**Zadanie 2.** Funkcja **double\_cAS()** działa bardzo podobnie do **compareAndSet()** z tym, że zapisuje jednocześnie albo dwa rejestry albo żaden. Bardziej formalnie, funkcja ta ma sygnaturę **double\_cAS(r1, r2, expected, update)**. Jeśli obydwa rejestry **r1** i **r2** mają wartość **expected** to zostają nadpisane wartością **update**. W przeciwnym przypadku wartości zapisane w tych rejestrach nie ulegają zmianie. Wszystko to odbywa się w sposób atomowy.

Rozważmy sytuację jak z zadania poprzedniego, z tym że w miejsce instrukcji **compareAndSet()** możemy używać **double\_cAS()**. Czy istnieje nieczekająca implementacja protokołu konsensusu dla trzech wątków, używająca wyłącznie wymienionych wyżej zasobów?

**Zadanie 3.** Definiujemy n-ograniczoną funkcję **compareAndSet(r, expected, update)** tak: pierwszych n wywołań funkcji na rejestrze **r** ma semantykę taką samą, jak standardowa funkcja **compareAndSet()**, w szczególności wartościami zwracanymi są **true** lub **false**, zależnie od wykonania aktualizacji rejestru. Następne wywołania funkcji wprowadzają rejestr **r** w stan wadliwy, co sprawia że wartością zwracaną jest 1. Pokaż, że poziom konsensusu n-ograniczonej funkcji **compareAndSet()** dla  $n \geq 2$  to dokładnie n.

**Zadanie 4.** Podaj nieczekającą implementację dwuwątkowego obiektu 2/3-przypisania (tablica ma 3 elementy, każdy wątek zapisuje ustalone 2 z nich) używając trzech obiektów (rejestrów) oferujących funkcje **compareAndSet()** oraz **get()** oraz (ewentualnie) rejestrów atomowych MRMW.

**Zadanie 5.** Rozważmy następujący dwuwątkowy obiekt **QuasiConsensus** z metodą **decide(v)**, gdzie **v** jest wartością binarną. Jeśli obydwa wątki, A i B, wywołały **decide()** z tą samą wartością **v**, to wspólnie uzgodnioną wartością jest **v** – **decide()** zwraca **v**. Jeśli wątki wywołały **decide()** z różnymi argumentami to albo muszą uzgodnić jedną z nich, albo B otrzyma wartość 0 i A otrzyma wartość 1 (ale nie na odwrót).

Dokładnie jedno z poniższych zadań ma rozwiązanie. Wybierz odpowiednie i rozwiąż je.

1. Pokaż, że poziom konsensusu dla obiektów **QuasiConsensus** jest  $\geq 2$ . Tzn. zaimplementuj dwuwątkowy protokół konsensusu używając obiektów **QuasiConsensus** i rejestrów atomowych.
2. Pokaż, że poziom konsensusu dla obiektów **QuasiConsensus** wynosi 1.

**Zadanie 6.** Oto jedna z równoważnych definicji niewstrzymywania (ang. *lock-freedom*). Współbieżna metoda jest **niewstrzymywana** jeśli w sytuacji gdy wątki znajdują się w jej wnętrzu dostatecznie długo, to wykonanie przynajmniej jednego z nich postępuje. W szczególności, jeśli niektóre wątki są uśpione dostatecznie długo, to któryś z pozostałych postępuje. Konstrukcje i dowody nieistnienia analizowane przez nas dotychczas dla algorytmów nieczekających, działają również dla niewstrzymywanych. Pokaż to na przykładzie dowodu niemożliwości skonstruowania obiektu dwuwątkowego konsensusu przy pomocy atomowych rejestrów.

**Zadanie 7.** Mówimy, że wątek wykonuje metodę **w izolacji** w pewnym przedziale czasowym, jeśli żadne inne wątki nie wykonują instrukcji tej metody w tym przedziale czasowym. Współbieżna metoda jest **niehamowana** (ang. *obstruction-free*) jeśli każdy wątek który od pewnego momentu wykonuje metodę przez cały czas w izolacji, zakończy ją.

Niehamowanie jest warunkiem istotnie słabszym od niewstrzymywania czy nieczekania: podaj niehamującą dwuwątkową implementację protokołu konsensusu używającą jedynie rejestrów atomowych.