

Wstęp do informatyki

Lista 6

Uwagi:

- Programy/funkcje stanowiące rozwiązania zadań na tej liście powinny być napisane w języku C lub Python i poprzedzone prezentacją **idei rozwiązania** (najlepiej z pomocą pseudokodu). Należy również przeanalizować **złożoność** czasową i pamięciową. Staraj się, aby złożoność Twojego rozwiązania była jak najmniejsza!
- W rozwiązaniach zadań nie należy korzystać z funkcji/narzędzi/operatorów wspomagających ten proces, dostępnych w języku C/Python i/lub jego bibliotekach, które nie były stosowane na wykładzie. W szczególności, należy się stosować do zaleceń odnośnie dopuszczalnych operacji z języka Python!

1. [1] Poniższy fragment programu wyszukuje miejsce w podtablicy $a[0], a[1], \dots, a[i-1]$, w które należy wstawić $a[i]$ (zakładamy, że ciąg $a[0], a[1], \dots, a[i-1]$ jest uporządkowany niemalejąco). Fragment ten zawiera błąd sprawiający, że dla niektórych danych program wpadnie w nieskończoną pętlę. Opisz sytuację, w których to nastąpi. Następnie usuń błąd tak, aby wynikowy kod wykonywał co najwyżej $\log n$ porównań elementów z sortowanego ciągu i końcowa wartość `lewy` miała własność: po wstawieniu $a[i]$ do ciągu $a[0], a[1], \dots, a[i-1]$ przed element $a[\text{lewy}]$ uzyskamy uporządkowany ciąg złożony z $i+1$ elementów.

```
{  x=a[i];
    lewy=0; prawy=i-1;
    while (lewy<prawy) {
        k=(lewy+prawy)/2; //dzielenie całkowite!
        if (a[k]<x) lewy=k;
        else prawy=k;
    }
}
```

2. [1] Przedstaw algorytm sortowania metodą **selekcji** (selection sort). Następnie:
 - a. Zapisz ten algorytm jako funkcję w języku C/Python
 - b. Pokaż, że jego złożoność czasowa jest $O(n^2)$
 - c. Wskaż **instrukcje dominujące** w Twojej implementacji
 - d. Wyznacz liczbę porównań i podstawień elementów ciągu wykonaną przez ten algorytm na ciągu uporządkowanym $a_1 \leq \dots \leq a_n$ i ciągu odwrotnie uporządkowanym $a_1 \geq \dots \geq a_n$
3. [1] Przedstaw algorytm sortowania **bąbelkowego** (bubble sort). Następnie:
 - a. Zapisz ten algorytm jako funkcję w języku C/Python
 - b. Pokaż, że jego złożoność czasowa jest $O(n^2)$
 - c. Wskaż **instrukcje dominujące** w Twojej implementacji
 - d. Wyznacz liczbę porównań i podstawień elementów ciągu wykonaną przez ten algorytm na ciągu uporządkowanym $a_1 \leq \dots \leq a_n$ i ciągu odwrotnie uporządkowanym $a_1 \geq \dots \geq a_n$

4. [1] Twoje zadanie:

- a. Uzasadnij, że wartość liczby o zapisie binarnym $a[0] a[1] \dots a[k]$ jest równa wartości pewnego wielomianu (jakiego?) w punkcie $x = 2$.
- b. Uzupełnij wyrażenie w wierszu (4) poniższej funkcji tak, aby funkcja zwracała wartość liczby, której zapis binarny składa się z cyfr $a[0] a[1] \dots a[k]$.

```
(1) int wartosc(int a[], int k)
(2) { int w = 0, i;
(3)   for( i = 0; i<=k; i++)
(4)     w = .....
(5)   return w;
(6) }
```

```
(1) def wartosc(a,k):
(2)     w=0
(3)     for i in range(k+1):
(4)         w=.....
(5)     return w
```

Uwaga: zapis binarny $a[0] a[1] \dots a[k]$ oznacza tutaj, że $a[k]$ jest najmniej znaczącą cyfrą liczby, a $a[0]$ jej najbardziej znaczącą cyfrą!

5. [2] Sito Eratostenesa jest efektywnym algorytmem wyznaczenia zbioru liczb pierwszych nie większych niż dana liczba naturalna n . Najpierw tworzymy zbiór S składający się z liczb naturalnych większych niż 1 i nie większych niż n . Zbiór ten traktujemy jako kandydatów na „*pierwszość*”. Następnie usuwamy z S wielokrotności wszystkich liczb (pierwszych) większych niż 1 i nie większych niż pierwiastek z n . Końcowa zawartość zbioru S zawiera liczby pierwsze z zakresu $[2; n]$.

Zapisz sito Eratostenesa w języku C/Python przyjmując, że zbiór S jest reprezentowany przez tablicę s , gdzie $s[i]$ równe 1 oznacza, że $i \in S$ oraz $s[i]$ równe 0 oznacza, że $i \notin S$. Podaj też specyfikację, z którą zgodne jest Twoje rozwiązanie.

6. [2] Podaj rozwiązanie poprzedniego zadania tak, by dla liczb $m < n$ wyznaczone były wszystkie liczby pierwsze z przedziału $[m, n]$. Przy założeniu, że spełniony jest warunek

$$m < n < m + 10\,000 < 100\,000\,000,$$

Twoje rozwiązanie może korzystać ze stałej liczby tablic, gdzie każda z tablic ma nie więcej niż 10 000 elementów.