

Prototyp małej wierności

Pracownia KCK, zadanie 3

Grupa Lila róż:

Barbara Moczulska

Dawid Strojek

Piotr Stokłosa

Hierarchiczna lista czynności:

- uzupełnienie ustawień profilu
- wybór biletu
- wykorzystanie wcześniej kupionych biletów
- zakup nowych biletów

Scenariusze wykonywania zadań przez naszych użytkowników w formie scenarysów:



1. Przed naszym ulepszeniem.

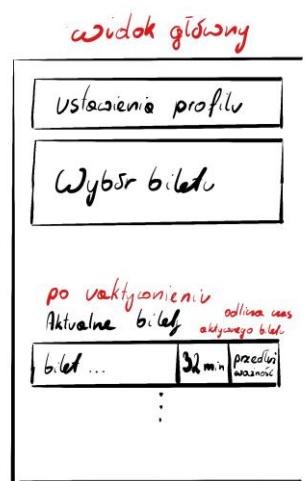
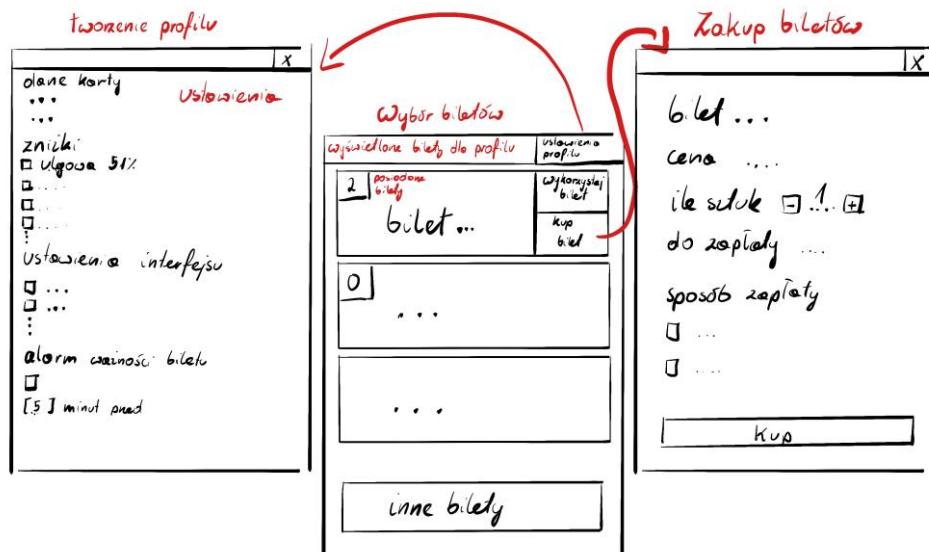


2. Po naszym ulepszeniu.

Po zebraniu wszystkich danych sporządziliśmy dwa prototypy papierowe ukazujące podstawowe pomysły w docelowym interfejsie.

Prototyp #1

1. Wygląd.



2. Uzasadnienie.

Prototyp powinien spełniać jak najwięcej postawionych celów w poprzednim zadaniu. Na zaprezentowanym rozwiążaniu aplikacja umożliwia:

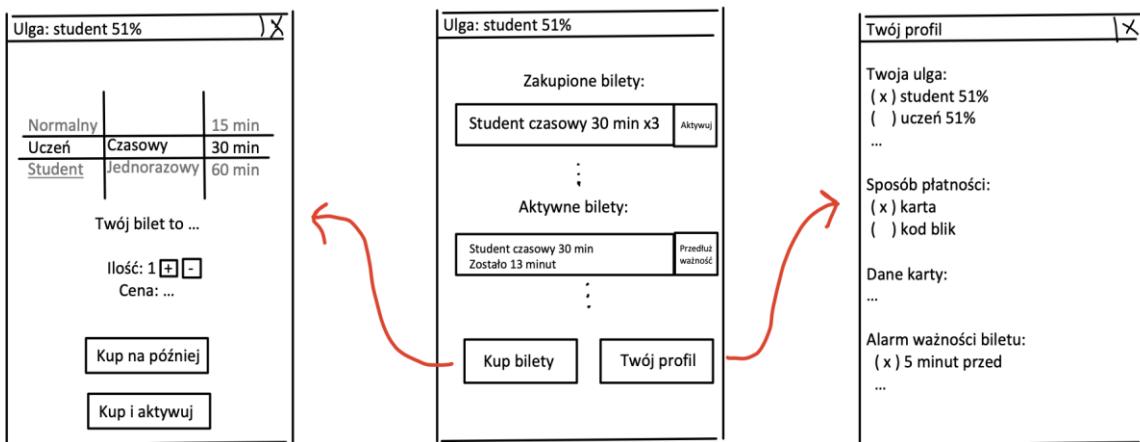
- ustawienie własnego profilu wraz z filtrem wyświetlanych biletów
- informację na temat ważności uaktywnionego biletu,
- informację dla użytkownika o upływającym wkrótce czasie ważności biletu,
- możliwość przedłużenia ważności biletu,
- brak "wyskakujących" reklam.

3. Obserwacje.

Prototyp spełnia wszystkie wymagania klientów. Aby jednak uzyskiwać dochód z aplikacji można w przyszłości zamieścić nieprzeszkadzające i nierozpraszające reklamy.

Prototyp #2

1. Wygląd.



2. Uzasadnienie.

Obecne rozwiązania pozwalają na przecedzenie co najwyżej kilku informacji o bilecie, a na końcu i tak zasypują nas listą wyborów, przy każdym bilecie podając całą информацию o nim. Utrudnia to przeszukiwanie tej listy i jest niepotrzebne, ponieważ wcześniej wybraliśmy już, że ma to być np. bilet ulgowy.

Przedstawione rozwiązanie wyboru biletu (nazwane przeze mnie "karuzelą wyboru") pozwala na szybkie znalezienie biletu, którego potrzebujemy. Dodatkowo cały czas w jednym oknie widzimy pełną информацию o nim, więc nie musimy się zastanawiać czy nie popełniliśmy błędu w zaznaczaniu którejś z opcji.

Prototyp także spełnia cele postawione w poprzednim zadaniu. Mamy możliwość utworzenia profilu użytkownika, który zawiera w sobie informacje takie jak ulga przysługująca użytkownikowi oraz preferowany sposób płatności za bilety. W "karuzeli wyboru" ulga zgodna z profilem jest wyszczególniona, żeby można było bez zastanowienia ją wybrać, lecz pozostawiamy także możliwość wybrania innej opcji, gdy zajdzie taka potrzeba (np. gdy użytkownik zapomni legitymacji studenckiej).

W widoku głównym mamy możliwość przejrzenia biletów zakupionych wcześniej i możliwość szybkiego aktywowania ich oraz informacje o aktywnych biletach i możliwość przedłużenia ich ważności, jeśli zajdzie taka potrzeba.

3. Obserwacje.

Prototyp ma tylko 3 widoki, co na ten moment wydaje się być wystarczające. Ułatwia to posługiwanie się aplikacją przez użytkowników.