

بازی کلاه نمدی

شورای مرکزی دحلی آباد قصد دارد بازی هایی مناسب برای شرکت کنندگان مراسم جشن تولد طراحی کند.

بازی اول آن ها **کلاه نمدی** نام دارد و به این صورت است که اعداد 1 تا 120 را روی تکه های کاغذ می نویسند و آن ها را در کلاه نمدی پدربزرگ دحلی می اندازند. سپس شرکت کنندگان به ترتیب به جایگاه می آیند و شروع به درآوردن کاغذ ها از کلاه نمدی پدربزرگ می کنند. شرکت کننده ها کاغذ ها را به ترتیب بیرون آورده و عدد روی آن ها را می خوانند و تا زمانی که یک عدد فرد از کلاه خارج نشده است به این کار خود ادامه می دهند... زمانی که عدد فردی از کلاه خارج شد بازی متوقف می شود و فرد شرکت کننده به تعداد کاغذ هایی که تا آن لحظه از کلاه خارج کرده بود، از پدربزرگ هدیه نقدی دریافت می کند. (به مثال ها توجه شود)

شورای دحلی آباد از شما می خواهد برای سریع تر شدن اجرای بازی، برای آن ها برنامه ای بنویسید که (بیک) اعدادی را که از کلاه خارج می شود را ورودی بگیرد و بگوید که فرد چقدر هدیه دریافت می کند.

ورودی

در ورودی برنامه تا وقتی که عددی فردی وارد نشده است، از کاربر ورودی گرفته می شود و پس از وارد شدن اولین عدد فرد، ورودی گرفتن متوقف می شود.

خروجی

در تنها خط خروجی برنامه باید هدیه ای که فرد دریافت می کند نمایش داده شود.

مثال

ورودی نمونه ۱

6
2
14
12
108
94
23

خروجی نمونه ۱

7

در این مثال پس از وارد شدن 6 عدد زوج، اولین عدد فرد یعنی عدد 23 وارد می‌شود و در نتیجه بازی متوقف می‌شود. بنابر این در مجموع 7 عدد از کلاه خارج می‌شود و شرکت کننده 7 تومان هدیه دریافت می‌کند.

ورودی نمونه ۲

118

14

46

68

9

خروجی نمونه ۲

5

در این مثال پس از وارد شدن 4 عدد زوج، اولین عدد فرد یعنی عدد 9 وارد می‌شود و در نتیجه بازی متوقف می‌شود. بنابر این در مجموع 5 عدد از کلاه خارج می‌شود و شرکت کننده 5 تومان هدیه دریافت می‌کند.

ورودی نمونه ۳

18

24

38

98

102

84

22

78

72

56

44

79

خروجی نمونه ۳

12

در این مثال پس از وارد شدن 11 عدد زوج، اولین عدد فرد یعنی عدد 79 وارد می‌شود و در نتیجه بازی متوقف می‌شود. بنابر این در مجموع 12 عدد از کلاه خارج می‌شود و شرکت کننده 12 تومان هدیه دریافت می‌کند.