

بردگیم در اردو

در طی اردو دحلی دوستش محلی تصمیم میگیرند برد گیم بازی کنند ولی متاسفانه فراموش کردند که برد را بیاورند و فقط تاس را با خودشان آورده بودند برای همین تصمیم میگیرند بازی با همان تاس انجام بدهند.

قوانین بازی بسیار ساده هستند. در هر دور بازی، هر یک از آنها یک تاس مکعبی پرتاب می‌کنند و که اعداد متمایز از 1 تا 6 روی صفحات آن نوشته شده‌اند. بازیکنی که مقدار جمع حاصل از پرتاب تاس هایش بیشتر باشد، برنده می‌شود. اگر مجموع مقادیر دو نفر برابر باشند، هیچ کدام از آنها برنده نمی‌شوند.

از آنجایی که مشخصه دحلی خسته از حساب کردن مجموع اعداد و مشخص شدن برنده است می‌خواهد برنامه‌ای بنویسد که این کار را برایش انجام دهد.

ودی

خط اول ورودی، یک عدد صحیح n ($1 \leq n \leq 100$) تعداد دورهای بازی مشخص می‌شود.

خط بعدی، شرح دورهای بازی آمده است. مقادیر روی تاس بعد از پرتاب تاس توسط دحلی و محلی به ترتیب آمده است.

خروجی

اگر دحلی برنده بازی باشد، در یک خط تنها "Dehli" چاپ شود.

اگر محلی برنده بازی باشد، در یک خط تنها "Mahali" چاپ شود.

اگر نتیجه بازی مساوی باشد، در یک خط تنها "Friendship!" چاپ شود.

مثال

ورودی نمونه ۱

4
5 2
2 5
4 4
6 1

خروجی نمونه ۱

Dehli

ورودی نمونه ۲

3
4 2
3 4
3 4

وجی نمونه ۲

BLACKBOX AI

Friendship!