

بردگیم در اردو

در طی اردو دحلی دوستش محلی تصمیم میگیرند برد گیم بازی کنند ولی متاسفانه فراموش کردند که برد را بیاورند و فقط تاس را با خودشون آوردن برای همین تصمیم میگیرند بازی با هما تاس انجام بدهند.

قوانین بازی بسیار ساده هستند. در هر دور بازی، هر یک از آنها یک تاس مکعبی پرتاب می‌کنند و که اعداد متمایز از 1 تا 6 روی صفحات آن نوشته شده‌اند. بازیکنی که مقدار حاصل از پرتاب تاس بیشتر باشد، دور را برنده می‌شود. اگر مقادیر دو تاس برابر باشند، هیچ کدام از آنها برنده نمی‌شوند.

از اونجایی که مشخصه دحلی خسته از حساب کردن مجموع اعداد و مشخص شدن برنده است خواهد برنامه‌ای بنویسد که این کارو برایش انجام دهد.

ورودی

در خط اول ورودی، یک عدد صحیح n ($1 \leq n \leq 100$) تعداد دورهای بازی مشخص می‌شود.

در n خط بعدی، شرح دورهای بازی آمده است. مقادیر روی صفحه تاس بعد از پرتاب تاس توسط دحلی و محلی به ترتیب آمده است.

خروجی

اگر دحلی برنده بازی باشد، در یک خط تنها "Dehli" چاپ شود.

اگر محلی برنده بازی باشد، در یک خط تنها "Mahali" چاپ شود.

اگر نتیجه بازی مساوی باشد، در یک خط تنها "Friendship!" چاپ شود.

مثال

ورودی نمونه ۱

4
5 2
2 5

4 4

6 1

خروجی نمونه ۱

Dehli

ورودی نمونه ۲

3

4 2

3 4

3 4

خروجی نمونه ۲

Friendship!