

کیش با رخ

دحلی که سر کلاس کیش کردن با رخ، فیل، وزیر و سرباز را یاد گرفته است با خود فکر می‌کند که تمرین این سری هم باید با همین مهره‌ها باشد؛ ولی اون فراموش کرده که شطرنج مهره دیگری به نام اسب هم دارد. دحلی که در شطرنج مهارت زیادی ندارد از شما می‌خواهد در این مسئله به او کمک کرده و این سوال را برای او حل کنید. برنامه‌ای بنویسید که از کاربر موقعیت اسب و شاه را بگیرد و بگوید که آیا شاه کیش است یا نه.

صفحه شطرنج

	A	B	C	D	E	F	G	H
8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								

ورودی

در یک خط از کاربر ابتدا موقعیت اسب و سپس موقعیت شاه را بگیرید.

خروجی

در یک خط اگر شاه کیش بود کلمه check و اگر شاه کیش نبود not check را خروجی دهید.

مثال

ورودی نمونه ۱

a 1
b 3

خروجی نمونه ۱

check

ورودی نمونه ۲

d 4

e 5

خروجی نمونه ۲

not check