

포팅 메뉴얼 (사무국 제출)

1. Gitlab 소스 클론 이후 빌드 및 배포할 수 있도록 정리한 문서

각종 버전 및 명령어 정보

(1) 버전 관리 툴 정보

(2) 빌드 관련 정보

1) [프론트] : Install & Build 정상 여부 확인

2) [백엔드] : Build 정상 여부 확인

2-2) 환경변수

(3) 배포 관련 정보

1) [백엔드] : Dockerfile, Jenkinsfile

3) application.yml

2. 프로젝트에서 사용하는 외부 서비스 정보를 정리한 문서

3. DB 덤프 파일 최신본

4. 시연 시나리오

1. Gitlab 소스 클론 이후 빌드 및 배포할 수 있도록 정리한 문서

각종 버전 및 명령어 정보

(1) 버전 관리 툴 정보

- git 2.30.2
- 외부 서비스
 - Gitlab (SSAFY제공)
 - Webhook

(2) 빌드 관련 정보

- Open JDK 17
 - Gradle 8.2.1
- Node.js 18.18.0
 - npm 9.8.1
- Jenkins 2.422 (Docker)

1) [프론트] : Install & Build 정상 여부 확인

```
cd frontend/popplar/android/app
pwd
npm i
npm start
```

2) [백엔드] : Build 정상 여부 확인

```
cd backend/{서비스명}
chmod +x gradlew
./gradlew build
```

2-2) 환경변수

```
#RDS
DB_URL=jdbc:mysql://newstocks-rds.czvfjrx99bcw.ap-northeast-2.rds.amazonaws.com:3306/hotspot_rds
DB_ID=joonsuk
DB_PWD=dhwnstjr12!

## OAuth
KAKAO_RESTAPI_KEY=0da056655f3ed1ec3ebd8325d19ac9f6
KAKAO_REDIRECT_URL=http://localhost:8201/member/login

GOOGLE_CLIENT_ID=109790637225-d146o61meh4klauc53ji199aj4dnb8d4.apps.googleusercontent.com
GOOGLE_CLIENT_SECRET=60CSPX-1ox3d7GtN2o3VRWMDxd39bHyqSuT
GOOGLE_REDIRECT_URI=http://localhost:8080/member/login

SALT_A=5153
SALT_B=2477
SALT_C=6991

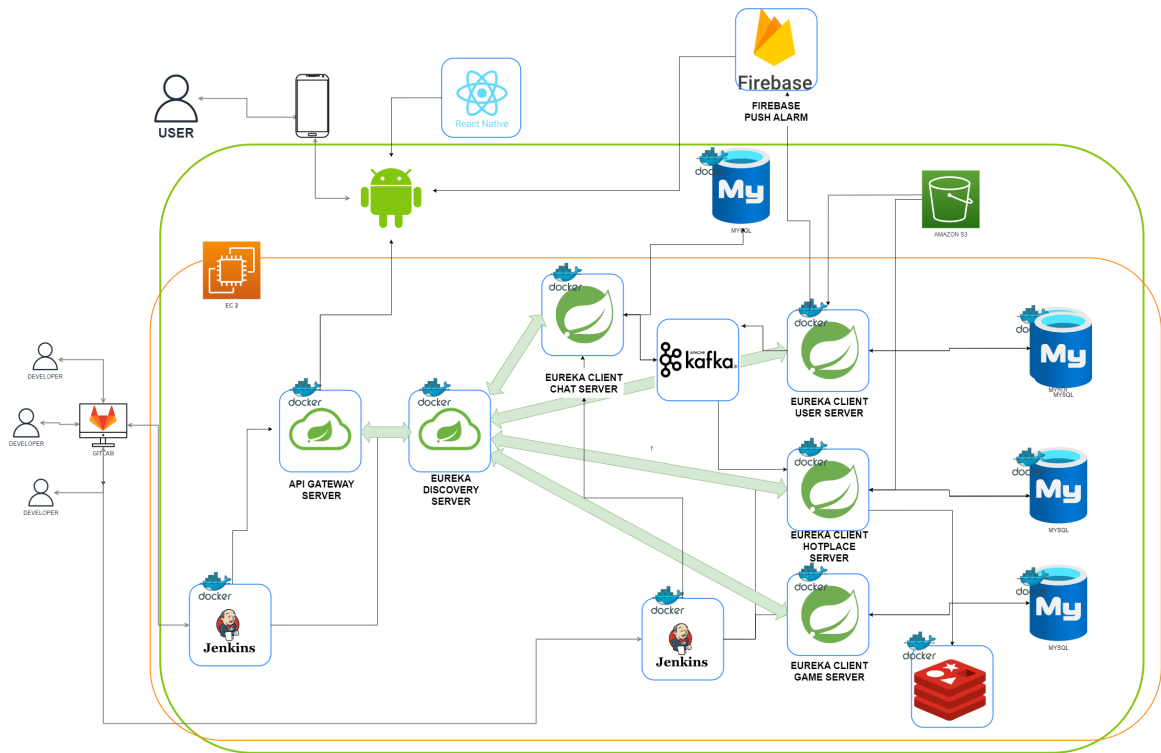
HOT_PLACE_URL=http://k9a705.p.ssafy.io:8200/hot-place
LIVE_CHAT_URL=http://k9a705.p.ssafy.io:8203/live-chat

SALT=PopplarKeyForEncryptionAndAuthenticationAndAuthorization

KAFKA_SERVER=localhost:9092
```

(3) 배포 관련 정보

- Docker 20.10.21
- 외부 서비스
 - AWS EC2 (SSAFY 제공)
 - AWS S3
 - Firebase Storage



1) [백엔드] : Dockerfile, Jenkinsfile

```
FROM openjdk:17-jdk-slim
ARG JAR_FILE=build/libs/*.jar
COPY ${JAR_FILE} app.jar
EXPOSE 8201
ENTRYPOINT ["java", "-jar", "app.jar"]
```

```
pipeline {
    agent any

    stages {
        stage('Gradle Build') {
            steps {
                dir('backend/member-service') {
                    // gradlew 실행 권한 부여
                    sh 'chmod +x gradlew'
                    // gradlew를 사용해 프로젝트를 빌드하며 테스트는 제외합니다.
                    sh './gradlew clean build -x test'
                }
            }
        }

        // docker-compose 기반 빌드
        stage('Docker Build') {
            steps {
                dir('backend/member-service') {
                    // 도커 컴포즈 빌드
                    echo "docker compose build"
                    sh "docker-compose -f docker-compose.yml build --no-cache"
                }
            }
        }
    }
}
```

```
// 일반 빌드가 deprecated 되어서, BuildKit을 사용하는 코드. 여기서는 안되서 이전 버전으로 진행
//          sh 'DOCKER_BUILDKIT=1 docker build -t herosof-trashbin:latest .'

    }
  }
}

stage('Deploy') {
  steps {
    // 도커 컴포즈 업
    dir('backend/member-service') {
      sh "docker-compose -f docker-compose.yml up -d"
    }
    // 새로운 이미지로 'hot-place' 컨테이너를 백그라운드에서 실행
//          sh 'docker run -d --name hot-place -p 8200:8200 -u root poplar-hot-place:latest'
  }
}

// 완료 스테이지: 더이상 사용되지 않는 Docker 이미지를 제거합니다.
stage('Finish') {
  steps {
    // 사용되지 않는 (dangling) 이미지를 찾아 제거합니다.
    sh 'docker images -qf dangling=true | xargs -I{} docker rmi {}'
  }
}
}
```

3) application.yml

```
server:
  port: 8201

spring:
  #카프카 설정
  kafka:
    bootstrap-servers: ${KAFKA_SERVER}
    consumer:
      group-id: foo
      auto-offset-reset: earliest
      key-deserializer: org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer
      value-deserializer: org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer
    producer:
      key-serializer: org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer
      value-serializer: org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer
  application:
    name: member-service
  config:
    import: optional:file:.env[.properties]
  datasource:
    driver-class-name: com.mysql.cj.jdbc.Driver
    url: ${DB_URL}
    username: ${DB_ID}
    password: ${DB_PWD}
    hikari:
```

```

maximum-pool-size: 5
minimum-idle: 5
connection-timeout: 10000
connection-init-sql: SELECT 1
idle-timeout: 600000
max-lifetime: 1800000
auto-commit: true

jpa:
  database: mysql
  database-platform: org.hibernate.dialect.MySQLDialect
  hibernate:
    ddl-auto: update
  properties:
    hibernate:
      format_sql: true
      default_batch_fetch_size: 1000

eureka:
  instance:
    hostname: k9a705.p.ssafy.io
    instance-id: member-microservice-instance

  client:
    register-with-eureka: true
    fetch-registry: true
    service-url:
      defaultZone: http://k9a705.p.ssafy.io:8761/eureka

logging:
  level:
    root: info

```

2. 프로젝트에서 사용하는 외부 서비스 정보를 정리한 문서

- 소셜 로그인
 - Google OAuth 2.0
 - Kakao Social Login
- AWS
 - AWS S3
 - AWS RDS

3. DB 덤프 파일 최신본

4. 시연 시나리오

<앱 시연>

1. 로그인하고 위치 정보 제공 동의
2. 내가 원하는 공간에 사용자가 아지트를 생성할 수 있음
3. 아지트 인근 반경 500미터 안의 사용자들은 해당 아지트에 입장 가능, 반경을 벗어나면 자동으로 아지트에서 나가지고 거리가 먼 참진 한의원의 경우 입장 불가하다.
4. QnA의 경우는 거리 밖에서 접근 가능,
5. 아지트에 입장하면, 해당 아지트에 입장해있는 익명의 사용자와 채팅 가능 → 채팅하는 거 보여주기(채팅 서비스 시연)
6. 아지트에 입장하면, 주변에 아지트에 입장한 사용자들의 대략적인 위치 정보를 볼 수 있고 쪽지를 보내 소통할 수도 있음(아지트 비밀지도 서비스 시연)
7. 아지트에 머무르면서 심심할 때에는 간단한 게임으로 아지트 사람들과 점수 경쟁을 통해 랭킹을 차지할 수 있고, 1등에게는 정복자라는 타이틀이 주어지며, 아지트에 정복자로 기록되며, 채팅에서 특수 효과를 받음(게임 시연)
8. 내가 생성한 아지트에 방문하는 사용자들이 많아지면 아지트의 레벨이 올라가고, 다른 사람들이 생성한 아지트를 방문할 때마다 다양한 업적을 쌓을 수 있어 사용자에게 성취감을 제공함.(업적, 아지트 업그레이드 시연)