

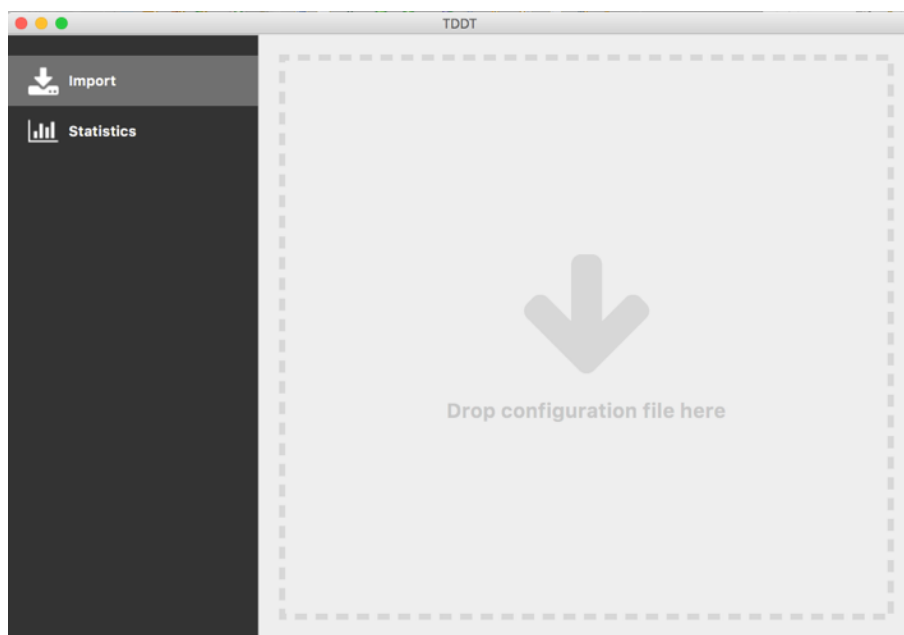
Bedienungsanleitung

TDDT

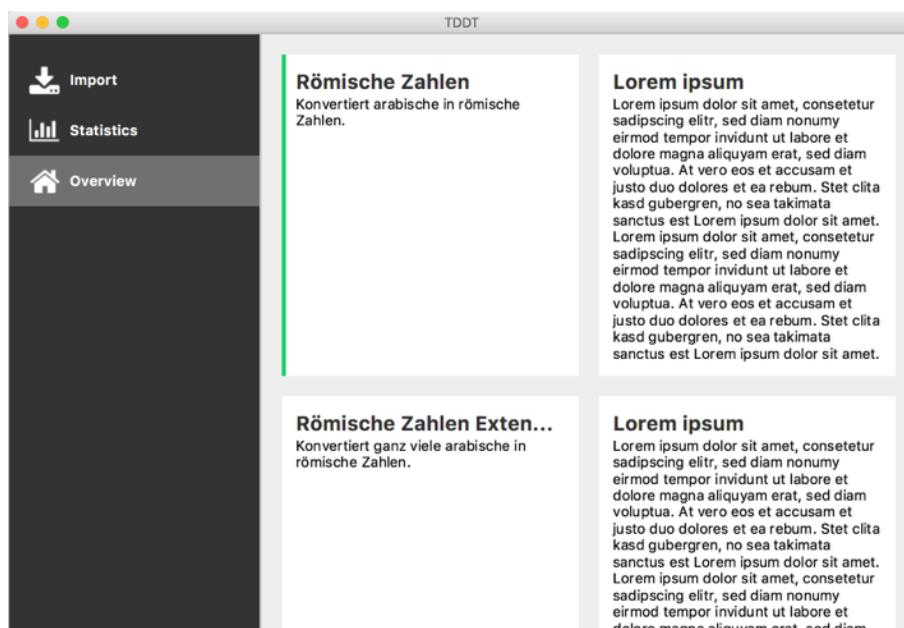
Version 1.0

Hinweise zur Installation und zum Starten des Programms finden Sie in der README.md

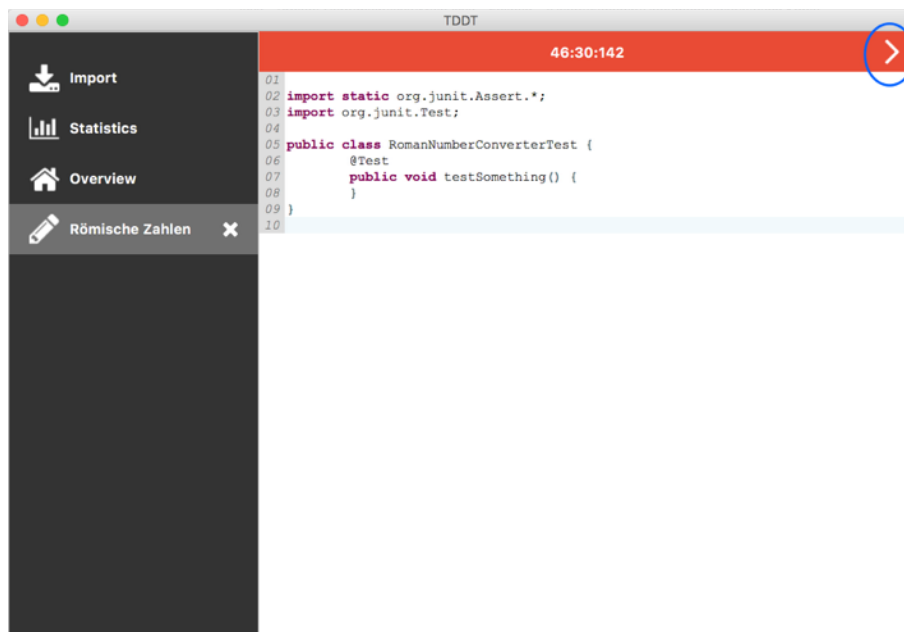
Nachdem das Programm gestartet wurde, sehen Sie folgendes Startfenster:



Per Drag and Drop können Sie jetzt eine .XML-Datei hinzufügen. Wenn Sie die Datei erfolgreich importiert haben, sehen Sie folgendes Fenster:
(Es wurde hier eine Beispieldatei importiert)



Per Klick auf die gewünschte Aufgabe können Sie mit dem bearbeiten der Aufgabe beginnen. Sie sehen folgendes Fenster:



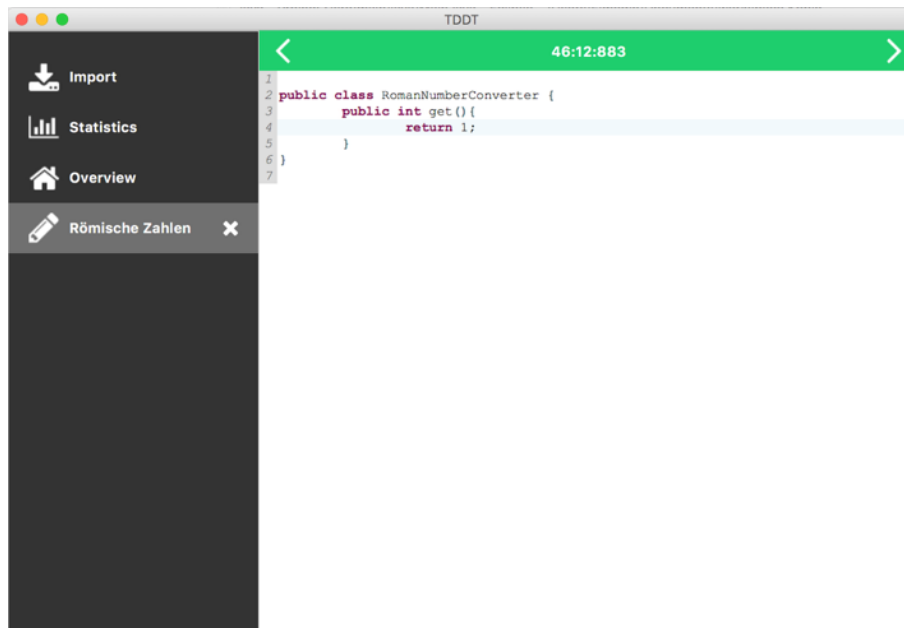
Sie befinden sich zu Beginn im Modus „RED“ (roter Balken über dem Textfeld). In RED können Sie nur den Test editieren. Ihre Aufgabe ist es, den Test so zu schreiben, dass genau ein Test fehlschlägt. Achten Sie auf den Timer, der Ihnen dabei helfen soll, in kleinen Schritten vorzugehen.

Haben Sie einen geeigneten Test geschrieben, drücken Sie auf den Pfeil in der oberen rechten Ecke (blauer Kreis).

Falls Ihnen folgende Meldung angezeigt wird, klicken Sie bitte auf „OK“. Sie werden daraufhin den Modus zu „GREEN“ wechseln.



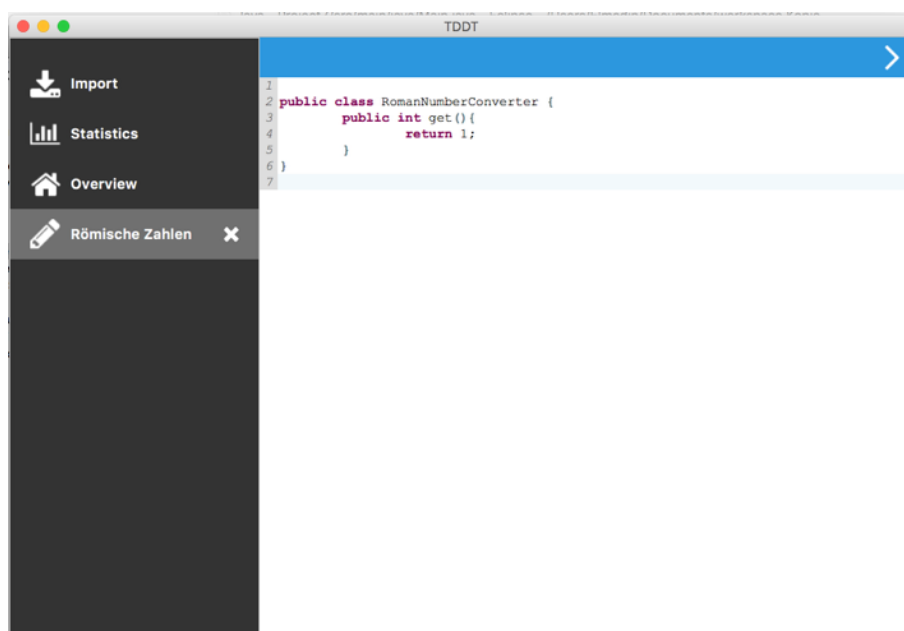
Sie sehen nun folgendes Fenster:



In diesem Modus müssen Sie jetzt den Code so editieren, dass der Test, welcher im vorangegangenen „RED“ geschrieben wurde, bestanden wird. Falls Sie zurück zu RED möchten, können Sie dies mit Klick auf den oberen linken Pfeil tun. Achten Sie auf den Timer.

Wenn Sie fertig sind, klicken Sie bitte wieder auf den oberen rechten Pfeil. Mit Drücken auf den Pfeil, wird Ihr Code automatisch kompiliert und getestet.

Wenn Ihr Code den von Ihnen geschriebenen Test bestanden hat, gelangen Sie in den Modus „REFACTOR“. (zu erkennen an dem blauen Balken)



In REFACTOR haben Sie nach erfolgreichem Test die Möglichkeit, Ihren Code zu verbessern bzw. zu verschönern. In diesem Modus gibt es keinen Timer. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie wieder auf den Pfeil oben rechts in der Ecke.

Sie haben nun einen Zyklus absolviert.

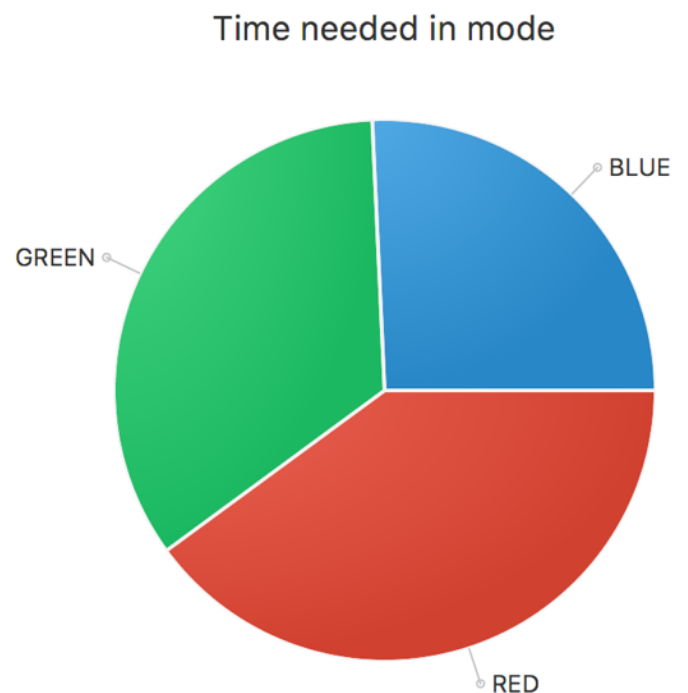
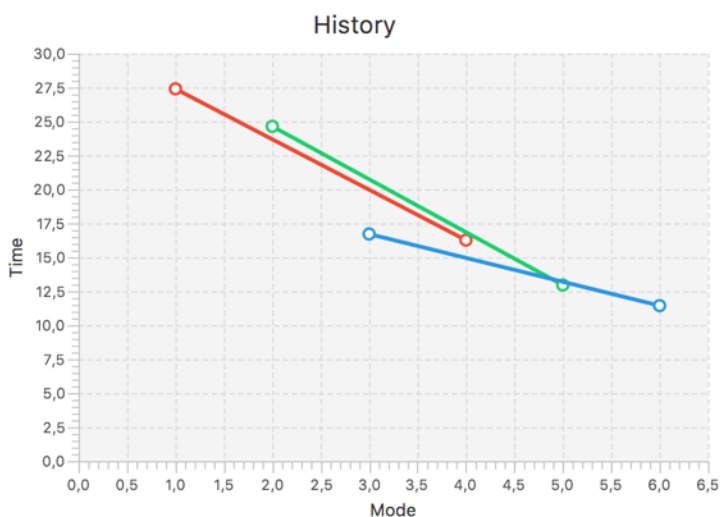
Es beginnt jetzt wieder bei „RED“ (Test schreiben, sodass genau ein Test fehlschlägt).

Danach kommen sie in den Modus „GREEN“ (Code so schreiben, dass der Test bestanden wird).

Zum Schluss sind Sie im Modus „REFACTOR“ und können Ihren Test wieder verbessern/verschönern.

Sie sind fertig, wenn Ihr Code alle Anforderungen der Aufgabenstellung erfüllt.

In der linken Sidebar unter „Statistics“ können Sie Ihre Statistiken einsehen, nachdem Sie den Zyklus einige Male absolviert haben.
Sie sehen dann folgende zwei Diagramme:



Die Diagramme zeigen wieviel Zeit Sie in welchem Modus verbracht haben. Im Liniendiagramm sehen Sie dies für jeden Zyklus separat, im Kreisdiagramm sehen Sie die absolut verbrachte Zeit pro Zyklus.