

Protokoll 1

21.06.2016

1. Allgemein

Dieses Protokoll wurde während des ersten Treffens erstellt. Hier werden organisatorische Entscheidungen festgehalten und ein grober Überblick über die Projektzeit erstellt.

Anwesende:

Pascal Fischer, Marvin Krause, Elmedin Turic, Patrick Remy, Christian Karamann

Protokollführer:

Christian Karamann

Beginn: 12:20 Uhr

Ende: 13:45 Uhr

Email-Adressen:

pascal.fischer@hhu.de

marvin.krause@hhu.de

elmedin.turic@hhu.de

patrick.remy@hhu.de

christian.karamann@hhu.de

Alle Mitglieder sind dem Github-Team „NULL“ beigetreten.

Es wurde beschlossen, dass **Slack** als Messenger verwendet wird.

Es wurde beschlossen, dass alle **Eclipse** als IDE benutzen.

Es wurde beschlossen, dass die **MIT**-Lizenz benutzt wird.

Es wurde beschlossen, dass **Javadoc** zur Verbesserung der Lesbarkeit des Codes verwendet wird.

Es wurde beschlossen, dass immer erst ein Branch erstellt wird bevor in den Master gepusht wird.

Es wurde beschlossen, dass offene Aufgaben mit TODOs markiert werden sollen.

Es wurde beschlossen, dass Dateien ausschließlich in Englisch geschrieben werden.

Es wurde beschlossen, dass die Naming Convention: CamelCase benutzt wird.

Es wurde beschlossen, dass alles außer Klassen klein geschrieben wird.

2. Organisatorisches

Wöchentliches Treffen immer Dienstags ca. 12:30 Uhr

Weitere, zusätzliche Treffen werden spontan entschieden.

Bis Freitag:

-Jeder in Git einarbeiten

-Jeder in Javadoc einarbeiten

-Team in Slack eintragen und alle Mitglieder hinzufügen

Offene Fragen

Begleitende Datei für offene Fragen erstellen, die während der Bearbeitungszeit vervollständigt wird. (Vorbereitung für den abschließenden Bericht)

Wird in Slack erstellt und vervollständigt.

3. Planung

(Grober Überblick, Abweichungen möglich)

Woche 1

- Gradle Automatisierung (+README) (Christian)
- Travis Benachrichtigung (Christian)
- License.md** erstellen (Christian)
- Formblatt zur wöchentlichen Protokollerstellung (Christian)

Meilenstein 1: Projektübersicht

- Programmschnittstelle(Marvin, Elmedin)
- XML-Parser(Pascal)
- Graphische Oberfläche(Patrick)

Woche 2

- Entwicklungsprozess TDD implementieren

Woche 3

Erweiterungen implementieren
Voraussichtlicher Abschluss der Programmierung

Woche 4

Voraussichtlich für Fehlerfindung/-beseitigung, Tests etc.
Erstellung des abschließenden Berichts.