

Программа курса

Разработка веб-страниц на языке разметки HTML5 с использованием каскадных таблиц стилей CSS3

Розробка вебсторінок на мові розмітки HTML5 з використанням каскадних таблиць стилів CSS3

Creating Web-pages Using HTML5 and CSS3

Для групп стационара. Версия 1.0.1

Продолжительность курса: 18 пар (9 дней)

Цель курса

Обучить слушателя созданию и верстке статических web-страниц с использованием технологий HTML и CSS. Сложить для слушателя целостное представление о технологической цепочке создания web-сайтов и сформировать понимание актуальных тенденций развития web-технологий. Научить слушателя выбирать наиболее подходящий способ для создания web-страниц. Научить тестировать и проверять код web-страниц.

По окончании курса слушатель будет:

- знать и уметь применять основы HTML теги, атрибуты и способы структурирования содержимого web-страниц для создания форматированных документов;
- знать и уметь применять основы CSS значения, списки, цвета, шрифты и другие метрики форматирования;
- владеть навыками проверки и отладки кода web-документов;
- владеть навыками формирования содержимого web-документов для различных экранов от стандартных браузеров до мобильных устройств;
- владеть навыками быстрого и качественного форматирования сложных webдокументов.

В качества редактора для создания можно использовать любой бесплатный продукт. Например, Notepad++, Microsoft Visual Studio Community.

Оценка по предмету выставляется на основании всех сданных практических и домашних заданий.

Перед началом данного предмета необходимо предоставить студентам доступ к следующим курсам Microsoft Imagine Academy:

- Introduction to Developing Websites Using HTML and CSS (этот курс является подготовкой к экзамену Microsoft Technology Associate (MTA) 98-383);
- HTML5 Application Development Fundamentals (этот курс является подготовкой к экзамену Microsoft Technical Associate exam 98-375).

Также нужно предоставить доступ к официальному курсу Microsoft для подготовки к экзамену Exam 98-375: HTML5 Application Development Fundamentals.

Тематический план

Модуль 1.	Введение в Web-технологии. Структура HTML. Форматирование текста при помощи HTML 2 пары
Модуль 2.	Форматирование при помощи CSS. Списки. CSS отступы и поля
Модуль 3.	Графика в web-дизайне. Гиперссылки. Принципы навигации web-сайта
Модуль 4.	Анимация в CSS
Модуль 5.	Таблицы 2 пары
Модуль 6.	Позиционирование. Верстка web-страниц блоками
Модуль 7.	Адаптивный дизайн. Flexbox. Grid Layout 2 пары
Модуль 8.	Формы. Фреймы
Модуль 9.	Bootstrap. SASS



Модуль 1

Введение в Web-технологии. Структура HTML. Форматирование текста при помощи HTML

- 1. Введение в предмет.
- 2. Введение в языки разметки. Язык разметки гипертекста HTML.
 - Internet.
 - Протокол HTTP.
 - Развитие HTML, версии HTML.
 - Вопросы межбраузерной совместимости. Война браузеров.
 - W3C.
- 3. Теги основной элемент структуры HTML. Правила записи тегов и их атрибутов в стандарте HTML. Синтаксические отличия версий HTML.
- 4. Основные ошибки в записях тегов.
 - Спецификации <!DOCTYPE HTML>.
 - Понятие well-formed.
 - Валидация HTML-документов.
 - Прародители HTML: SGML и XML.
- 5. Структура HTML документа.
 - Основные элементы и их назначения.
 - Новые теги задания структуры: <header>, <nav>, <section>, <article>, <aside>,
 <footer>. Доступность новых тегов в современных браузерах. Отображение новых тегов в устаревших браузерах.
- 6. Кодировки страницы и теги <meta>.
 - Применение тега <meta> задание информации о странице (expires, refresh, autor, copyright, keywords, description).
 - Задание кодировки страницы при помощи тега <meta>.
 - Символьные подстановки и кодировки.
- 7. Классификация тегов: линейные и блочные.
 - Линейные.
 - Блочные.



- 8. Модель форматирования текста: заголовки и абзацы. Элементы , <h1>...<h6>. Выравнивание текста в блочных элементах: атрибут align.
- 9. Классификация тегов: логическое и физическое форматирования.
 - Теги физического форматирования.
 - Теги логического форматирования.
 - Краткий обзор основных тегов логического форматирования: <abbr>, <acronym>,
 <cite>, <code>, , <dfn>, <ins>.
- 10. Практика: создание простейшей web-страницы.

Модуль 2

Форматирование при помощи CSS. Списки. CSS отступы и поля

- 1. CSS каскадные таблицы стилей.
 - Введение. Обзор версий. Назначение: HTML служит для задания структуры,
 CSS для форматирования.
 - Встраивание CSS в HTML при помощи атрибута style.
 Правила записи CSS свойств.
- 2. Теги без форматирования <div> блочный, линейный.
- 3. Аналогия HTML и CSS на примере линейных и блочных тегов.
- 4. Дополнительные свойства CSS для форматирования текста: letter-spacing, line-height, text-intend, text-transform, white-space, word-spacing.
- 5. Использование атрибутов class и id для задания стилей.
 - Создание стилей для тегов, классов, идентификаторов.
 - Понятие селекторов. Правило записи селекторов: селектор тегов, селектор классов, селектор идентификаторов, универсальный селектор *.
 - Приоритет использования стилей (tag / class / id / style). Повышение приоритета правилом !important.
 - Наследуемость стилей. Стандартные значения свойств.
 - Отслеживание стилей при помощи средств браузера для разработки.
- 6. Использование внешних CSS файлов стилей.
 - Подключение CSS файлов при помощи тега <link> и инструкции @import.
 - CSS файлы и кэш браузера.
- 7. Практика: форматирование текста при помощи CSS.



8. Создание списков.

- Неупорядоченные списки: элементы , .
- Упорядоченные списки: элементы , .
- Атрибуты type, value, start.

9. Создание вложенных списков.

10. Форматирование списков при помощи CSS.

- Свойства list-style-type, list-style-image, list-style-position.
- Сокращенная запись свойства list-style.
- Оформление многоуровневых списков. Вложенные селекторы.

11. Списки определений: элементы <dl>, <dd>, <dt>.

12. Управление отступами и полями.

- Свойство margin и его потомки margin-left, margin-top, margin-right, margin-bottom.
- Свойство padding и его потомки padding-left, padding-top, padding-right, paddingbottom.
- Отличие padding от margin и их назначения.
- Отмена отступов по умолчанию у некоторых тегов: <body>, <h1>...<h6>, ..

13. Практика: создание списков.

Модуль 3

Графика в web-дизайне. Гиперссылки. Принципы навигации web-сайта

1. Форматы графических файлов в web.

2. Тег и его атрибуты (src, alt, width, height, border).

- Свойство border аналог атрибута border.
- Задание свойств margin, padding, border для изображения.
- Выравнивание изображений на странице при помощи атрибута align. Аналог атрибута align – свойство float.

3. Фон страницы - свойство background.

- Задание фона в виде цвета: background-color. Обязательное задание фона для элемента <body>.
- Задание фона в виде изображения: background-image, background-repeat, background-position, background-attachment.
- Изображения и кэш браузера.



4. Общие сведения о гиперссылках.

- Тег <a> и его атрибуты (href, target).
- Эргономика, удобство навигации.

5. Абсолютная и относительная адресация.

- Организация внешних ссылок.
- Организация внутренних ссылок с помощью элемента <a>. Атрибуты id и name.
- Организация «смешанного» перехода (на указанный элемент во внешнем HTML-документе).
- Графические ссылки. Отмена границ у ссылок.
- 6. Создание меню при помощи структуры списков (,), его форматирование. Свойство display. Преобразование ссылки в блочный элемент.

7. Псевдоклассы.

- Псевдоклассы ссылок: active, hover, link, visited.
- Псевдоклассы для обычных элементов: first-child, first-line, first-letter.
- 8. CSS свойство cursor.
- 9. Практика: работа по разработке галереи изображений.

10. Полезные свойства из CSS.

- Работа с фоном: создание градиентов, изменение размеров фона свойства background и background-size.
- Работа с границами: скругленные края у блоков свойства border-radius.
- Задание полупрозрачности элементам страниц свойство opacity.

11. Работа с мультимедиа.

- Вставка видео на странице посредством тега <video>.
- Вставка аудио на странице посредством тега <audio>.
- Создание изображений и анимации посредством тега <canvas>.
- Использование SVG формата.

Модуль 4

Анимация в CSS

- 1. Функции 2D-трансформации.
 - matrix().
 - translate(), translateX(), translateY().
 - scale(), scaleX(), scaleY().



- rotate().
- skew(), skewX(), skewY().

2. CSS-фильтры.

- blur().
- brightness().
- contrast().
- drop-shadow().
- grayscale().
- hue-rotate().
- opacity().
- saturate().
- sepia().
- 3. Правило @keyframes.
- 4. Свойство animation и его составляющие.

Модуль 5

Таблицы

- 1. Создание простейшей таблицы. Теги , и .
 - Атрибуты border, cellspacing cellpadding. Их возможные аналоги CSS: border, padding.
 - Указание ширины и высоты ячейки: атрибуты width, height. Правила задания ширины и высоты. Аналоги CSS: свойства width, height.
 - Выравнивание данных в таблице: атрибуты align и valign. Аналоги CSS: свойства text-align, vertical-align.
 - Управление цветом фона и цветом рамок таблицы (отдельной строки, отдельной ячейки).
 - Использование изображений в качестве фона таблицы (отдельной строки, отдельной ячейки).
- 2. Объединение ячеек: атрибуты colspan, rowspan.
- 3. Теги логического структурирования таблиц: <thead>, , <tfoot>.
 Теги логического группирования столбцов: <colgroup>, <col>.
- 4. Управление рамками таблицы: атрибуты frame, rules.
- 5. Практика: создание сложных таблиц.
- 6. Основы табличной верстки. Пример табличной верстки: ее минусы.



Модуль 6

Позиционирование. Верстка web-страниц блоками

- 1. Свойство position.
 - Рассмотрение позиционирования: relative и absolute.
 - Свойства top, left, bottom, right.
- 2. Свойства visibility, overflow.
- 3. Практика.
- 4. Основы верстки блоками. Правила верстки.
 - Вложение блоков.
 - Задание ширины и высоты блокам при помощи свойства width и height.
 - Обтекание блоков. Отмена обтекания блоков.
 - Правила задания отступов и полей.
 - Задание минимальной высоты и ширины блока: свойства min-height, min-width.
 Задание этих свойств в браузере IE6.
 - Выравнивание внутри блоков (margin, text-align, line-height, position). Кроссбраузерность выравниваний.
- 5. Рассмотрение простейших структур страниц.
 - Структура фиксированного размера.
- 6. Резиновая структура. Блоки с отрицательными margin.

Модуль 7

Адаптивный дизайн. Flexbox. Grid Layout

- 1. Что такое адаптивный дизайн?
 - Принципы адаптивного дизайна.
 - Meтатег viewport.
 - Медиа-запросы.
- 2. Что такое Flexbox?
 - Плюсы и минусы использования Flexbox.
 - Базовые термины.
 - Основные свойства Flex-контейнера.
 - Главная и поперечная ось.



- Многострочная организация блоков во Flex-контейнере.
- Практические примеры использования.

3. Что такое Grid Layout?

- Как создать Grid-контейнер.
- Строка, столбец.
- Позиционирование элементов.
- Grid-линии.
- Функция repeat.
- Практические примеры использования.

Модуль 8

Формы. Фреймы

- 1. Введение в формы.
- 2. Управляющие элементы форм.
 - Кнопки (отправки, сброса, пр.).
 - Флажки.
 - Кнопки с зависимой фиксацией (радиокнопки).
 - Всплывающие списки.
 - Текстовый ввод.
 - Выбор файлов.
 - Скрытые управляющие элементы.
- 3. Создание форм при помощи HTML.
 - Элемент <form>.
 - Элемент <input>.
 - Элемент <button>.
 - Элементы <select>, <optgroup> и <option>.
 - Элемент <textarea>.
 - Mетки <label>.
 - Структура форм: <fieldset> и <legend>.
- 4. Валидация форм при помощи HTML.
- 5. Форматирование элементов форм при помощи CSS.



6. Фреймы и их структура (теоретические сведения).

- Ter <iframe>.
- Использование фреймов для подключения внешних ресурсов (YouTube, Google Марs и т. д.).

Модуль 9

Bootstrap. SASS

1. Что такое Bootstrap?

- История создания Bootstrap.
- Цели и задачи Bootstrap.
- Подключение Bootstrap.
- Система сеток.
- Использование различных паттернов Bootstrap.
- Навигация и Bootstrap.
- Использование изображений и видео.
- Скроллинг.
- Анимированные элементы управления.
- Практические примеры использования.

2. YTO TAKOE SASS?

- История создания SASS.
- Цели и задачи SASS.
- Инсталляция и подключение SASS.
- Использование SASS.
- Комментарии.
- Переменные.
- CSS расширения.
- Миксины.
- Функции.
- Практические примеры использования.

