



Seed

Chapter1

변경 날짜	변경 내용
20-04-04	문서 생성
20-04-5	문서 수정 함

목차

I CHAPTER 1	3
1 시드의 집	4
A 거실	6
B 서재	8
C 지하실	10
D 물건 챙기기.....	12
2 시작의 마을.....	13

I CHAPTER 1

번호	항목	설명
I	CHAPTER 1	CHAPTER 1에 대한 내용

전체 시놉시스

Chapter 1	MAIN TUTORIAL	
시대	20XX년	
시간적 배경	아침 ~	
공간적 배경	튜토리얼 하기	
퀘스트 구성	1	시드의 집

캐릭터 성격



시드 - 만성 귀차니즘, 아침 잠이 많은 타입이다.

서재에 있던 해리 포터 시리즈를 읽고 있었다. 식물 학자인 부모님의 머리를 물려받아 생물학적

플레이어 경험

조작 방법,

1 시드의 집

번호	I	상위 항목	CHAPTER 1
번호	항목	설명	
	시드의 집	챕터1에 대한 전반적인 스토리	

구분	Chapter 01		
등장 인물	시드		
배경	게임 마우스 → 시드의 집		
중점 경험	플레이어 도움		
요약 내용	<p><거실> 라디오 소리가 들린다. “핵전쟁이 발발한지 오늘로서 50주년입니다. ---- 하지만 핵 전쟁의 상처는 아직 가시지 않았습니다...” 부시럭 쇼파에 누워 있었던 시드가 일어났다. “라디오 소리네” TV 소리가 들린다. 시드는 쇼파 앞 테이블 위에 있던 빵을 먹는다. 쇼파에서 잠이 깬 시드는 평소처럼 해리포터 4권을 찾기 위해 서재로 가서 책을 찾아보기로 한다. → [서재에 가서 해리포터 책 찾기 퀘스트 획득]</p> <p><서재> 서재 책장에서 책을 찾던 중 씨앗 → 식물 사진과 함께 지하실 열쇠를 발견하고 지하실로 들어가게 된다. [지하실로 가보기 퀘스트 획득]</p> <p><지하실> 먼지 구덩이 + 여러 박스가 쌓여 있다. 부모님의 책상 위에는 이런 저런 물건들이 펼쳐져 있다. 책상 위에 눈에 띄는 노트를 펼쳐보니 그 안에 (연구 도시가 동그라미 표시된)지도/특수 씨앗 제조법/특수 씨앗 샘플 등이 있었다. 그리고 “이 메시지를 찾으면 이곳으로 와줘”라는 쪽지를 발견하게 된다. [부모님의 흔적 찾기 - 메인 퀘스트 획득] “몇 개월동안 돌아오시지 않는 부모님이 왜 여기에 계시는 거지” 좋아 한번 밖에 나가봐야 겠다.</p> <p><거실> 거실로 가서 여행에 필요한 물건들을 챙긴다. (가방/특수 씨앗/)</p> <p><밖으로~> -특수 씨앗 튜토리얼이 사용해보도록 한다.</p>		
퀘스트 구성	구분	퀘스트 제목	퀘스트 상세 내용
	A-01-02	거실 돌아다니기	[내용] 거실에 뭐가 있는지 한번 둘러보도록 하자 [정보] Key 오브젝트 모두 찾기 (라디오, 가족 사진, 편지, 다이어리) [Complete] Key 오브젝트 3개를 모두 찾으면 클리어
서브 퀘스트	A-01-03	거실에서 해리포터 책 찾기	[내용] 해리포터 책을 찾아보자 어디에 있을까? [메모] 해리포터 책을 찾아야한다. 해리포터 책은 쇼파 앞에 있는 테이블 위에 있음 [Complete] Key 오브젝트 3개를 모두 찾으면 클리어 함
메인 퀘스트	A-01-04	서재에서 해리포터 책을	[내용] 이번 3권은 거의 다 읽었고 4권을 서재에서 본 것 같

		찾아보자	은데... [메모] 해리포터 책을 찾아야함 해리포터 책 옆에 있는 식물 책이 지하실로 가는 열쇠가 있는 책이다. [Complete] 서재에서 해리포터 4권을 찾는다.						
	B-01-03	떨어진 식물 책을 다시 책장에 꽂는다.	[내용] 식물책을 주워서 다시 책장에 꽂자. [메모] 플레이어가 식물 책을 주우면 시드가 책을 열어보는 애니메이션을 보여준다. [Complete] 식물 책을 주워서 탐색 버튼을 누른다.						
	B-01-04	지하실로 가는 길	[내용] 쪽지에 지하실로 가라는 문구가 있었다. 지하실에 뭐가 있는 거지? [메모] 지하실로 가는 길을 찾아내는 스토리 [Complete] 지하실로 가는 길을 발견한다.						
	C-02-01	지하실 탐색	[내용] 지하실에 무엇이 있는지 찾아보자 [메모] 지하실에 쪽지와 관련된 물건을 발견하자 [Complete] Key 오브젝트 (책상)을 탐색함						
	C-02-07	부모님의 흔적 찾기	[내용]연구에 나가셨다 돌아오시지 않는 부모님의 흔적을 찾아보자, 일단 지도에 적힌 대로 연구원의 도시로 가볼까? [메모]연구원의 도시로 가는 [Complete] 안						
	C-02-09	밖을 나가기 위한 물건 챙기기	[내용] 지하실/거실/서재로 가서 밖을 돌아다니는데 도움이 될 만한 물건을 찾아보도록 하자 [메모] Key 오브젝트를 모두 찾아야 이 퀘스트를 클리어 할 수 있음 <table><tr><td>지하실</td><td>특수 씨앗 조합 레시피 해바라기 씨, 레몬 씨, 정제수</td></tr><tr><td>거실</td><td>다이어리/</td></tr><tr><td>서재</td><td>식물 도감</td></tr></table> Key 오브젝트를 모두 챙기기 전에 밖으로 나가려고 하면 "아직 물건을 덜 챙긴 것 같다 좀 더 찾아보자"라는 대사 출력 [Complete] 밖으로 나가기 위한 물건을 모두 챙겼다. 집 밖으로 나갈 수 있다.	지하실	특수 씨앗 조합 레시피 해바라기 씨, 레몬 씨, 정제수	거실	다이어리/	서재	식물 도감
지하실	특수 씨앗 조합 레시피 해바라기 씨, 레몬 씨, 정제수								
거실	다이어리/								
서재	식물 도감								

A 거실

번호	1	상위 항목	시드의 집
번호	항목	설명	
	거실		

<거실>

라디오 소리가 들린다.

"핵전쟁이 발발한지 오늘로서 50주년입니다. ---- 하지만 핵 전쟁의 상처는 아직 가시지 않았습니다..."

부시럭

쇼파에 누워 있었던 시드가 일어났다.

"라디오 소리네"

TV 소리가 들린다. 시드는 쇼파 앞 테이블 위에 있던 식빵을 먹는다.

쇼파에서 잠이 깬 시드는 평소처럼 해리포터 4권을 찾기 위해 서재로 가서 책을 찾아보기로 한다. → [서재에 가서 해리포터 책 찾기 퀘스트 획득]

내레이션 - 자막 처리

#00 시드

[시네마틱 영상] 시간 - 낮 12시

구분	대본	연출
라디오 소리	(광고 시작 음성과 함께 소리) 핵 전쟁이 발발한지 오늘로서 50주년입니다. (치-직 소리) 하지만 핵 전쟁의 상처는 아직 가시지 않았습니다. 지구에 퍼져 있는 핵 피폭 치료를 위해 저희 제품 "해독-0101"을 사용해 보세요. 약을 ...	라디오를 카메라로 촬영 → 시드의 가족 사진을 보여줌 → 부모님이 떠나기 전 편지를 카메라로 보여줌 → 해리포터 책을 카메라로 보여줌
시드	으 시끄러...	시드의 발 부분 촬영 쇼파 뒷 편에서 시드의 모습을 촬영 시드가 앉아서 일어난다.
	라디오를 전날에 안 끄고 잔 건가...	

#01 조작 방법

부가설명 시네마틱 영상이 끝난 후에 시드를 조작한다. 플레이어에게 게임의 조작방법을 설명해줌

목표 플레이어는 [줍기 스킬]과 [탐색 스킬]을 사용할 수 있다는 점을 알려줌

번호	대본	연출
01	잠에서 깬 시드가 집 내부를 이리저리 돌아다닌다. [거실 돌아다니기 - 서브 퀘스트 Get]	화면 한쪽에 시드 조작 방법 - 이미지를 보여줌
02	Key 오브젝트 1 - 라디오 TV는 수신이 끊긴 지 오래고 역시 남은 수단은 이 라디오뿐이야. Key 오브젝트 2 - 가족 사진	[거실 돌아다니기 - 퀘스트] (내용)Key 오브젝트 모두 찾기, 오브젝트를 전부 확인해야 스토리가 다음 단계로 열린다.) 오브젝트를 확인할 때 마다 시드가 대사를 말함

	<p>부모님이 식물 연구 프로젝트에 가신지도 오래됐지</p> <p>Key 오브젝트 3 - 편지</p> <p>편지 하나 달랑 남겨두고 떠나시다니 너무 하신거 아닌가</p> <p>Key 오브젝트 4 - 다이어리</p> <p>어렸을 때 작성하던 다이어리, 지금은 귀찮아서 쓰지 않지만</p> <p>무슨 내용을 작성했을까?</p> <p>음 이걸 아무도 모르는 곳에 보관 해야겠다.</p>	<p>(그 전에 방 밖으로 나가려고 하면 "아직 거실에 좀 더 머무르고 싶다." 자막으로 보여준다.)</p> <p>[거실 돌아다니기 - 서브 퀘스트 Complete]</p> <p>Key 오브젝트 3개를 모두 찾으면 클리어 함</p>
03	<p>아 맞아 어제 해리포터 읽다 말았는데</p> <p>[거실에서 해리포터 책 찾기 - 서브 퀘스트 Get]</p> <p>어디에 뒀더라...</p>	<p>(Key 오브젝트 3개를 모두 확인함)</p> <p>[거실에서 해리포터 책 찾기]</p> <p>(내용)해리포터 책을 찾아야함 해리포터 책은 쇼파 앞에 있는 테이블 위에 있음</p> <p>(플레이어가 테이블 앞으로 가도록 유도)</p> <p>(책을 확인하게 하여 탐색 스킬을 알려줌)</p> <p>(그 전에 방 밖으로 나가려고 하면 "아직 거실에 좀 더 머무르고 싶다." 자막으로 보여준다.)</p>
04	<p>(테이블 위에서 해리포터 책을 찾음)</p> <p>여기에 있었네</p> <p>아 이런 10페이지 정도 밖에 안남았잖아, 귀찮게... 서재에 다음 권 찾으러 가야겠다.</p> <p>[서재에서 해리포터 책을 찾아보자 - 서브 퀘스트 Get]</p>	<p>[서재에서 해리포터 책을 찾아보자]</p> <p>(내용)서재에서 다음 권을 찾아보자</p> <p>(플레이어가 거실을 벗어날 수 있음)</p>
05		

B 서재

번호	1	상위 항목	시드의 집
번호	항목	설명	
	서재		

<서재>

서재 책장에서 해리포터 책을 찾던 중 씨앗 → 식물 사진과 함께 지하실 열쇠를 발견하고 지하실로 들어가게 된다.

[최종적으로 지하실로 가보기 퀘스트 획득]

#01 탐색

부가설명 다른 이동 장소를 표현한다.

번호	대본	연출
01	해리포터 시리즈가 어디에 꽂혀 있더라…?	[서재에서 해리포터 책을 찾아보자 - 서브 퀘스트 ing] 해리포터책 옆에 있는 식물 책이 지하실로 가는 열쇠가 있는 책이다.
		서재 내에 있는 오브젝트를 확인할 때 마다 시드가 대사를 말함
02	(해리포터 책을 주우면) 아 여기에 있었네 (식물 책이 떨어지며)앗 뭔가 떨어 졌어 귀찮게 다시 꽂아야겠네	[서재에서 해리포터 책을 찾아보자 - 서브 퀘스트 Complete] [줍기 스킬]을 사용해 플레이어가 해리포터 책을 집어 들면 /식물 책이 바닥으로 떨어진다. (떨어지는 연출 보여주기) [떨어진 식물 책을 다시 책장에 꽂아 놓자 - 서브 퀘스트 Get]
03	뭐지 뭔가 안에 꺼 있어	떨어진 식물 책을 다시 줍는다. 플레이어가 식물 책을 주우면 시드가 책을 열어보는 애니메이션을 보여준다. 책 안에 쪽지와 열쇠가 들어있다. [떨어진 식물 책을 다시 책장에 꽂는다 - 서브 퀘스트 Complete]
04	이건…? 지하실 열쇠? 몇 년 전부터 문이 열리지 않아서 들어가지 못했는데 이게 왜 여기에 있는 거지? (쪽지를 확인하며)“지하실로 가” 지하실에 뭐가 있는거지? [지하실로 가는 길 - 퀘스트 Get]	지하실로 가는 열쇠를 발견한 플레이어 쪽지 내용: 이 열쇠를 발견했다면 지하실로 가 [지하실로 가는 길 - 퀘스트] (내용)지하실로 가는 길을 찾아내자
05	지하실로 가는 길은 분명 계단 아래 쪽에 있었는데… 그래 우선 계단으로 가보자	플레이어가 집을 돌아다니게 유도한다 시드가 혼잣말로 플레이어에게 힌트를 준다. 계단 위로 올라가려고 하거나 밖으로 나가려고 하면 “아니 지금은 지하실에 먼저 가보자”라고 말하며 못 올라가게 막음

06	(계단 아래 쪽에 길을 발견해서 내려가는 플레이어) (콜록)먼지가 너무 심한 거 아닌가	지하실로 가는 길을 발견한 플레이어 [지하실로 가는 길 - Complete]
----	-----------------------------------------------------	------------------------------------------------------

C 지하실

번호	1	상위 항목	시드의 집
번호	항목	설명	
	지하실		

<지하실>

먼지 구덩이 + 여러 박스가 쌓여 있다. 부모님의 책상 위에는 이런 저런 물건들이 펼쳐져 있다.

책상 위에 눈에 띄는 노트를 펼쳐보니 그 안에 (연구 도시가 동그라미 표시된)지도/특수 씨앗 제조법/특수 씨앗 샘플 등이 있었다.

그리고 “이 메시지를 찾으면 이곳으로 와줘”라는 쪽지를 발견하게 된다.

[부모님의 흔적 찾기 - 메인 퀘스트 획득]

“몇 개월동안 돌아오시지 않는 부모님이 왜 여기에 계시는 거지” 좋아 한번 밖에 나가봐야 겠다.

#01 지하실 입장

[시네마틱 영상] 시간 - 낮 3시 (중간 발표때는 이 영상을 생략)

구분	대본	연출
01	(녹슨 문을 여는 소리)	문 여는 소리
02	연구실...? 엄마, 아빠가 사용하신 곳인 건가	플라스틱, 식물이 보인다. 먼지가 쌓인 책장 → 책상 순으로 카메라 워킹

#02 탐색

부가설명 특수 씨앗의 발견과 특수 씨앗의 배경을 알려줌

번호	대본	연출
01	아무튼 여기에 뭐가 있었는지 찾아보도록 하자 [지하실 탐색 - 퀘스트 Get] 누가 그 쪽지를 남긴 거지?	[지하실 탐색 - 퀘스트 Get] (내용)지하실에서 쪽지와 관련된 물건을 발견하자 이 오래된 연구실에 무엇이 있다는 걸까?
02		서재 내에 있는 오브젝트를 확인할 때 마다 시드가 대사를 말함
03	이게 무슨 연구자료 인거지?	(플레이어가 책상을 탐색함) [지하실 탐색 - 퀘스트 Complete]
04	“방사능 환경에도 자라나는 식량 연구” 좀 더 읽어 보도록 하자	수첩에 대한 이미지가 나옴
05	현재 인류는 심각한 식량 난을 겪고 있다. ... 따라서 이를 극복하기 위해 방사능 환경에서도 빠르게 자라고 이 성장 속도라면 인류는 식량 난을 빠르게 해결할 수 있을 것이다. ... 하지만 이 연구는 실패했다. 이유는....	연구 내용에 대한 이미지가 나옴
06	실패한 연구라 이게 뭐지...? 또 쪽지인가?	<i>실패한 연구라</i> 대사 뒤에 다음 페이지로 책을 넘기는 애니메이션 → 특수 씨앗 샘플, 지도, 쪽지를 발견한다.
07	“이 메시지를 보면 이걸 가지고 여기로 와줘”	쪽지 이미지와 특수 씨앗 샘플 이미지가 나옴, 지도

	부모님이 여기에 계시는 걸까... 그래 집에만 있으면 심심하니 한 번 찾아가 보자	이미지(연구원의 마을이 동그라미 표시된 지도) [부모님의 흔적 찾기 - 메인 퀘스트 획득] (내용)연구에 나가셨다 돌아오시지 않는 부모님을 찾 자
08	하지만 밖에는 아직 방사능이 가득해 특수 씨앗이 식용으로 이용이 불가능해서 실패한 연 구지만 다른 용도로 사용할 수 있을 거야 다음 페이지에 여러 레시피가 적혀 있네 챙겨가면 도 움이 될꺼야	
09	거실이나 서재로 가서 밖을 돌아다니는데 도움이 될 만한 물건을 찾아보도록 하자	[밖을 나가기 위한 물건 챙기기 - 퀘스트 획득]

D 물건 챙기기

번호	1	상위 항목	시드의 집
번호	항목	설명	
	서재		

<배경 - 거실/서재>

거실로 가서 여행에 필요한 물건들을 챙긴다. (가방/특수 씨앗/etc.)

물건을 찾을 때 마다 상호작용 대사가 나온다.

#01 서재

부가설명 다른 이동 장소를 표현한다.

번호	대본	연출
01		[밖으로 나가기 위한 물건 챙기기 - 퀘스트 ing]

2 시작의 마을

번호	I	상위 항목	CHAPTER 1
번호	항목	설명	
	시작의 마을	챕터1에 대한 전반적인 스토리	

구분	Chapter 01	
등장 인물	시드	
배경	시드의 집 → 시작의 마을	
중점 경험	플레이어에게 특수 씨앗 사용법/NPC끼리 대화법/UI 설명	
요약 내용 (시간 순)	<p><집 밖> 집 밖으로 나온 시드는 특수 씨앗을 사용해 본다.</p> <p><UI 설명></p> <p><특수 씨앗 제조 설명></p>	
퀘스트 구성	01	

