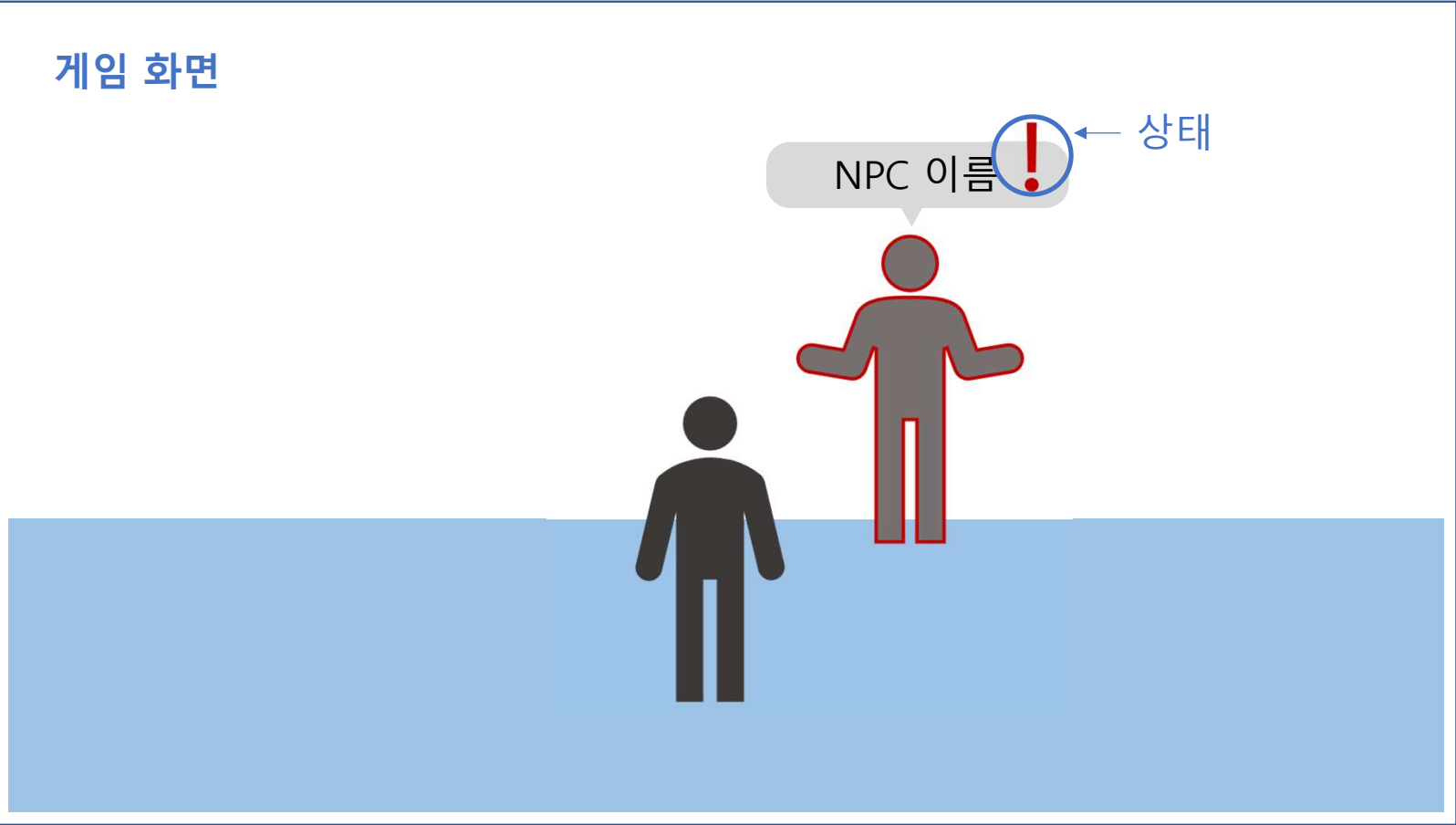


퀘스트 – 메인 게임 화면

게임 화면



NPC 이름

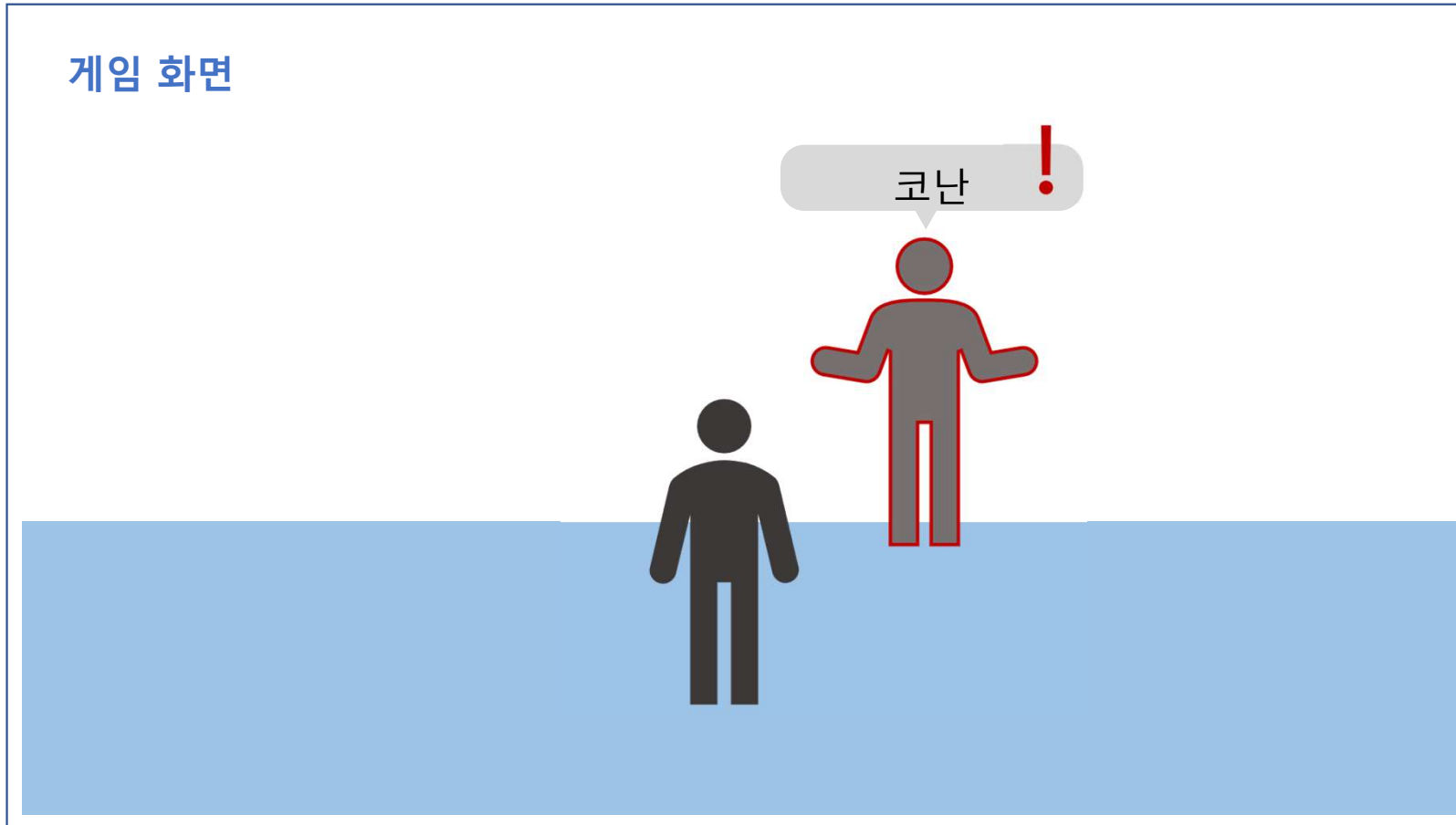
- 알고 있는 경우
NPC 이름 표시
- 모르는 경우
???

상태

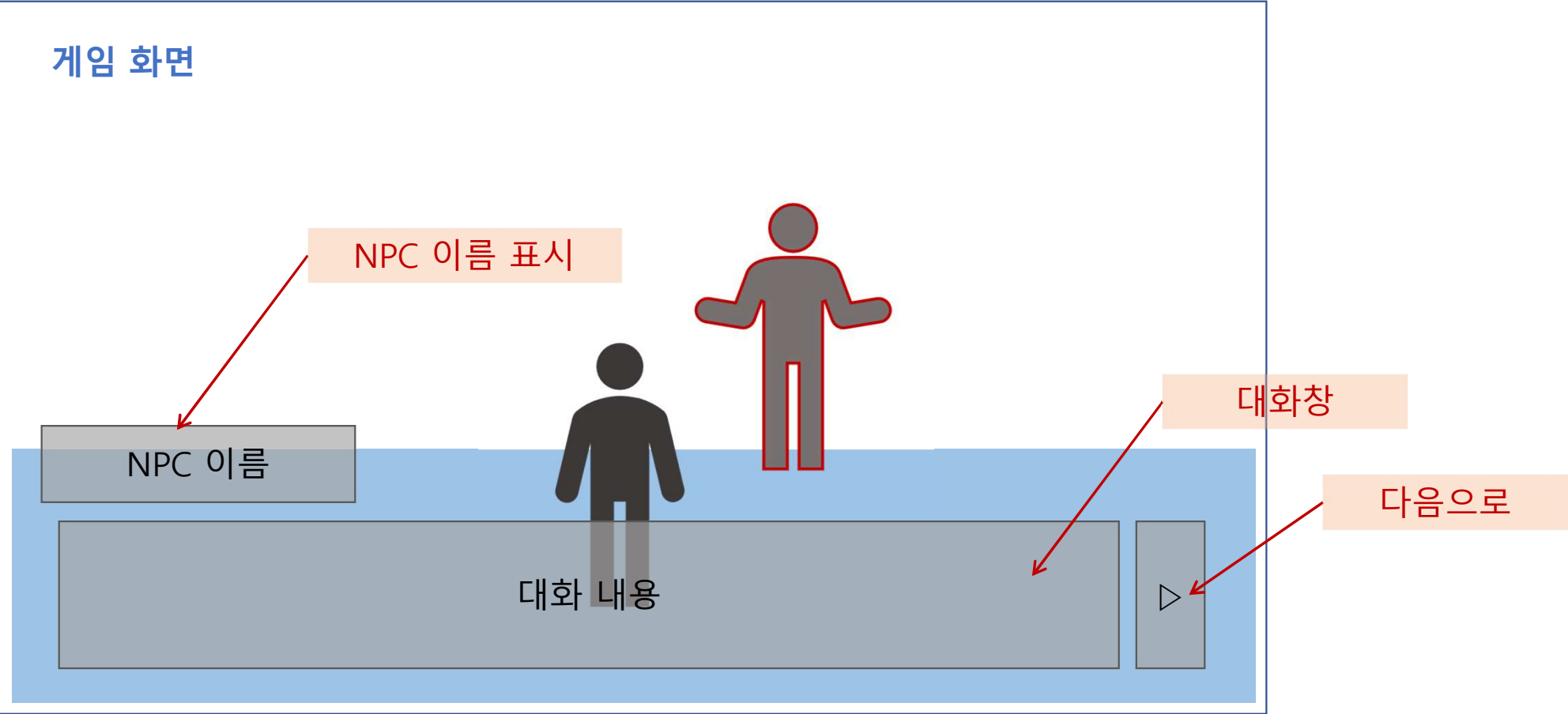
- 퀘스트 요청 !
- 퀘스트 수행 중 “
- 퀘스트 클리어 ?

퀘스트 – 메인 게임 화면

게임 화면

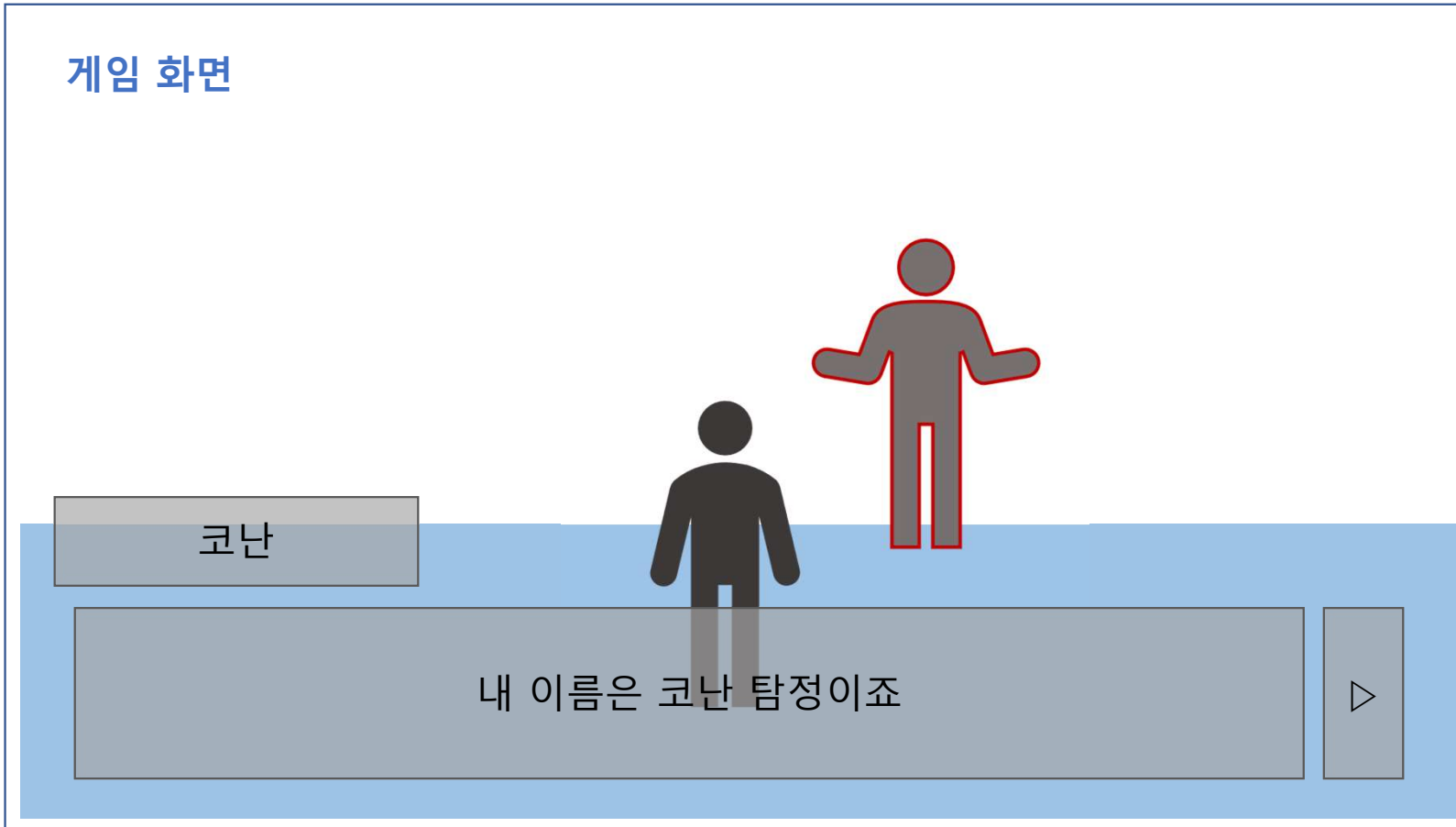


퀘스트 – 메인 게임 화면



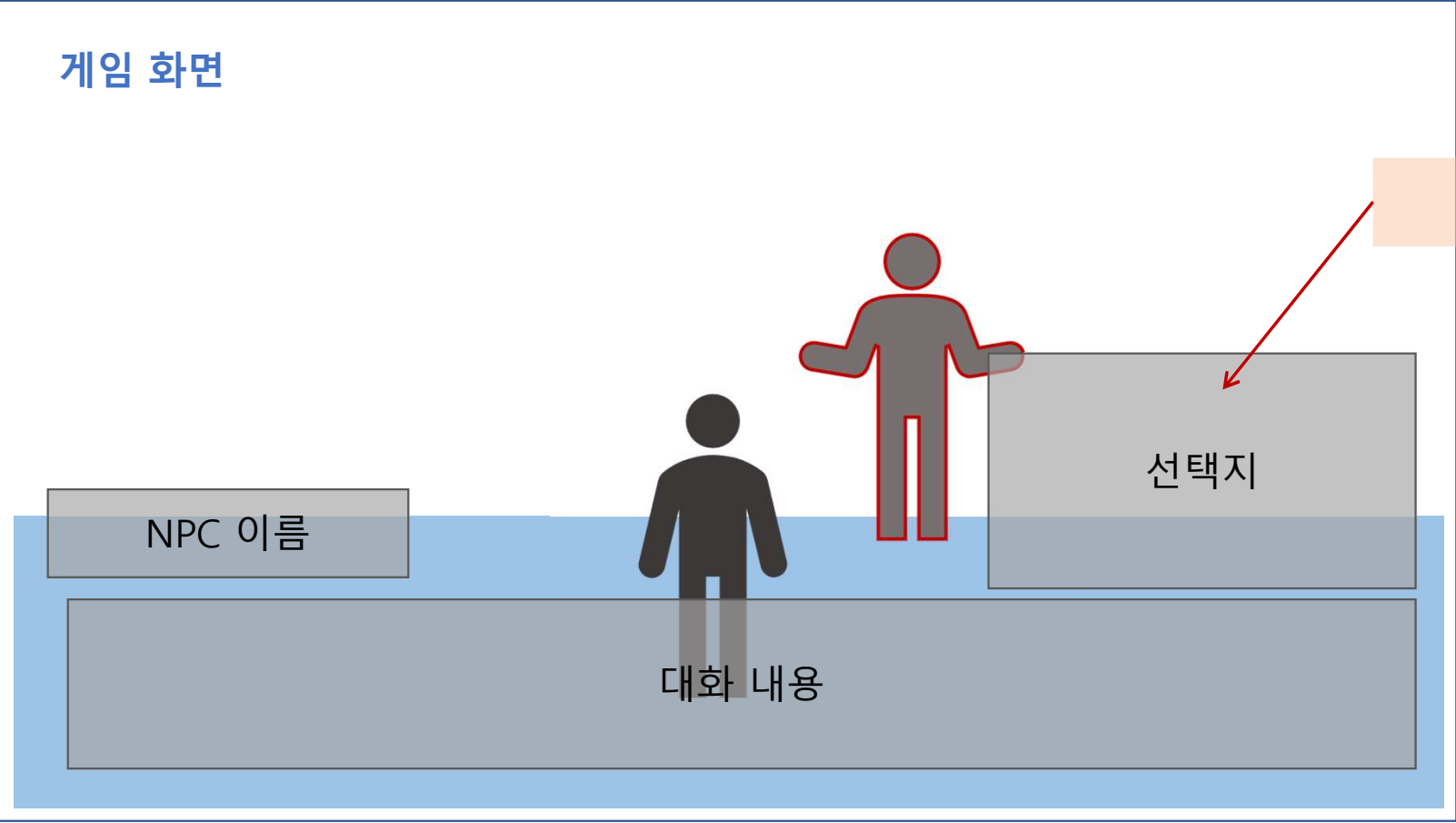
퀘스트 – 메인 게임 화면

게임 화면



퀘스트 – 메인 게임 화면

게임 화면

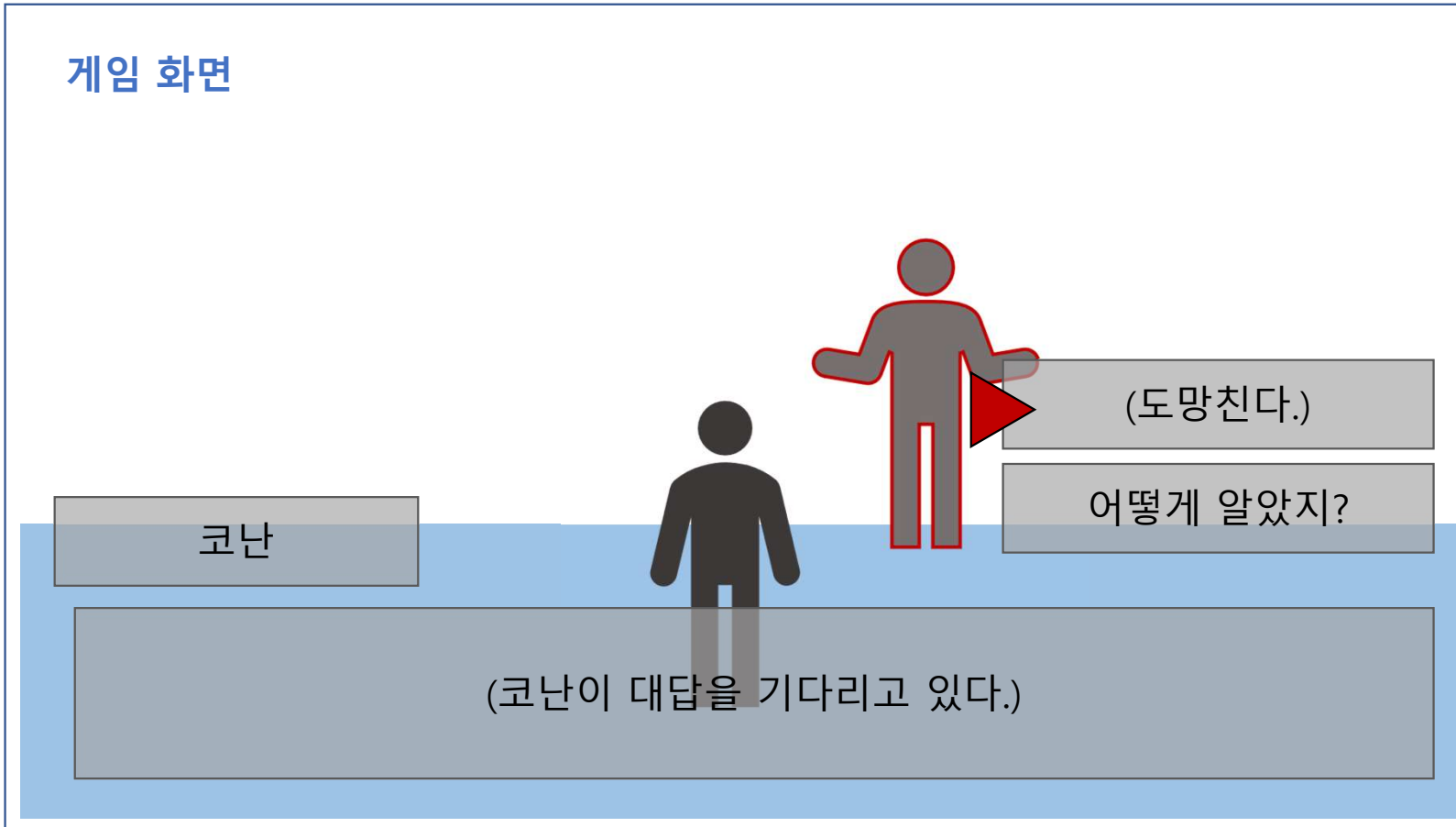


행동 선택 시
선택지가 나열됨



퀘스트 – 메인 게임 화면 - 예시

게임 화면



퀘스트 창(1)

퀘스트 수첩

원하는 퀘스트 TYPE(메인/일반)을 정할 수 있음

메인 퀘스트 1/8

일반 퀘스트 2/10

퀘스트 제목

퀘스트 장소

퀘스트 제목

퀘스트 장소

퀘스트 제목

퀘스트 장소

퀘스트 제목

퀘스트 장소

⋮

퀘스트 제목

퀘스트 장소

NPC 이름

- 퀘스트 내용 -

인벤토리



퀘스트 수첩 닫기

인벤토리 창으로 넘어가기

완료 퀘스트 수/총 퀘스트 수

퀘스트 목록에서 원하는 퀘스트를 선택할 수 있음

선택한 퀘스트에 대한 세부 내용이 나옴

퀘스트 창(2)

퀘스트 수첩

인벤토리



메인 퀘스트 1/8

일반 퀘스트 2/10

선택한 퀘스트 세부 내용

바나나 열매 얻어 오기

바나나 습지

한나가 말한 재료 가지고 오기

공학자의 도시

개강 미뤄짐

어딘가의 대학교

퀘스트 제목

퀘스트 장소

⋮

스크롤바

한나가 말한 재료 가지고 오기

퀘스트 장소

NPC 이름

- 퀘스트 내용 -

완료 퀘스트

미완료 퀘스트

퀘스트 창 - 예시

