



BASES DEL CONCURSO CTF

1. Introducción y objetivo

Con el objetivo de dinamizar el track de ProtAAPP en el evento RootedCON y dar visibilidad a la comunidad, se convoca el presente concurso de retos técnicos de ciberseguridad estilo CTF (*Capture The Flag*).

El contenido de los retos versará sobre diversos aspectos del hacking y la ciberseguridad (criptografía, esteganografía, OSINT, lógica, etc.).

2. Participación y registro

Para participar y optar a los premios será necesario registrarse previamente.

- **Formulario:** El registro y la entrega de respuestas se gestionan a través de Google Forms.
- **Datos necesarios:** Correo electrónico y Nickname (alias).
- **Persistencia del email y Nickname:** Es fundamental utilizar siempre el mismo Nickname y correo electrónico al enviar la solución de cada reto (Fase Inicial y Fase Final) para poder sumar correctamente las puntuaciones.





3. Mecánica del concurso

El concurso se divide en dos fases diferenciadas:

A) Fase Inicial (Online)

- **Duración:** Comenzará el día **20 de febrero** hasta el **6 de marzo a las 19:00**.
- **Dinámica:** Se publicarán los retos a través de las redes sociales y web de la comunidad. Periódicamente se publicará una actualización con el ranking (las primeras posiciones).
- **Puntuación:** Cada reto contestado correctamente otorgará **1 punto**.

B) Fase Final: "Escape Room" (Presencial/Híbrido)

- **Fecha:** Durante el track de ProtAAPP en RootedCON (**6 de marzo de 2026**).
- **Dinámica:** Se publicarán en la sesión inaugural varios retos enlazados bajo una narrativa tipo *Escape Room*. Se deben resolver secuencialmente o en su conjunto para obtener el flag final.
- **Plazo:** Tienes disponible **hasta las 19:00** del día 6 de marzo.
- **Resolución:** A partir de las 19:30 en la sala ProtAAPP se explicará la solución de la trama del Escape Room y se resolverán en vivo algunos de los retos más complejos de la fase inicial ante la audiencia.
- **Puntuación:** Completar el escape room correctamente otorgará **10 puntos**.

4. Respuestas

Se debe enviar la solución ("flag") mediante el formulario habilitado. El formato será estilo flag{hash_md5_de_la_solución_del_reto}.

Ej.: Imagina que la solución del reto es “Hola Mundo”, tendrás que calcular el hash MD5 de “Hola Mundo” (sin comillas). En este caso es *d501194c987486789bb01b50dc1a0adb*, por tanto la bandera sería *flag{d501194c987486789bb01b50dc1a0adb}*.



5. Puntuación

La puntuación final será la suma de los puntos obtenidos en la **Fase Inicial** más los puntos obtenidos en la **Fase Final**.

Quienes antes del 4 de marzo mencionen el presente concurso en sus redes sociales y etiqueten / refieren a la cuenta de [X de ProtAAPP](#) o a la cuenta de [LinkedIn de ProtAAPP](#), obtendrán **2 puntos adicionales** en su puntuación final.

En caso de empate a puntos, se utilizará como criterio de desempate el primero en enviar la respuesta correcta de la Fase Final.

Se establecen dos categorías:

1. **Categoría General:** Quien haya obtenido mayor puntuación en el ranking total (abierto a cualquier participante, integrante de ProtAAPP o no).
2. **Categoría ProtAAPP:** Integrante de la comunidad ProtAAPP con mayor puntuación en el ranking total.

6. Premios

La entrega de premios se realizará presencialmente durante el track de ProtAAPP en RootedCON.

- **Premio de la Categoría General:**
 - Acceso a COSTE CERO a la mesa de ProtAAPP en la [Hacker Night](#).
 - Flipper Zero o Raspberry Pi 5 (a elegir).
- **Premio de la Categoría ProtAAPP:**
 - Flipper Zero o una Raspberry Pi 5 (a elegir).
 - Libro "[Inteligencia de amenazas: Del caos a la atribución. IA aplicada a Threat Intelligence](#)"

7. Disclaimer y normas

- La participación implica la aceptación de la [política de privacidad](#) de ProtAAPP para el tratamiento de los datos de contacto con fines de gestión del concurso.
- La organización se reserva el derecho de descalificar a cualquier participante que intente sabotear la plataforma de votación o actúe de manera contraria al espíritu deportivo del evento.