

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

4. Kerítés

A beadott program csak abban az esetben értékelhető, ha van a választott programozási környezetnek megfelelő forrásállomány, és az tartalmazza a részfeladat megoldásához tartozó forráskódot.

A pontozás során futási hibás vagy részlegesen jó megoldás is értékelendő. A részpontoszám jár, ha a kódnak az adott elemnél feltüntetett megfelelő részlete hibátlan. A kiírásért ékezhelyességtől függetlenül is járnak a pontok.

Létezik a program (vagy projekt) <i>utca</i> néven	
Létezik a program (vagy projekt) <i>utca</i> néven, és hibamentesen futtatható	1 pont <input type="checkbox"/>
A pont csak akkor jár, ha a név pontos.	
Üzenetek a képernyőn	
Van olyan képernyőre írást igénylő feladat, amelynél megjelenítette a feladat sorszámát, és – ha kellett – utalt a felhasználótól bekért tartalomra	1 pont <input type="checkbox"/>
Minden képernyőre írást igénylő megoldott feladatnál megjelenítette a sorszámot, és amennyiben az 5. feladatot is megoldotta, ott utalt a beolvasandó tartalomra	1 pont <input type="checkbox"/>
Az előző pont csak akkor jár, ha legalább 4 sorszámozott feladatra adott megoldást.	
A bemeneti állomány feldolgozása és az adatok eltárolása	
Megnyitotta a megadott fájlt beolvasás előtt	1 pont <input type="checkbox"/>
Egy adatsort helyesen beolvasott	1 pont <input type="checkbox"/>
Beolvasta az összes adatot	1 pont <input type="checkbox"/>
Eltárolta az összes telek adatait	1 pont <input type="checkbox"/>
A pont nem adható meg, ha a program nem tudja eltárolni oldalanként 125 vagy összesen 250 telek adatait.	
Az eladott telkek számának meghatározása	
Meghatározta az eladott telkek számát	1 pont <input type="checkbox"/>
A meghatározott értéket a mintának megfelelően megjelenítette	1 pont <input type="checkbox"/>
Az utolsó eladott telek oldalának meghatározása	
Meghatározta az utolsó eladott telket	1 pont <input type="checkbox"/>
Helyesen határozta meg, hogy a telek páros vagy páratlan oldalra esik	1 pont <input type="checkbox"/>
A meghatározott értéket a mintának megfelelően jelenítette meg	1 pont <input type="checkbox"/>
A pont nem adható meg, ha a program nem tudja megjeleníteni mindkét lehetséges értéket.	
Helyesen határozta meg a házszaot az egyik oldal esetén	1 pont <input type="checkbox"/>
Helyesen határozta meg a házszaot mindkét oldal esetén	2 pont <input type="checkbox"/>
A meghatározott házszaot a mintának megfelelően jelenítette meg	1 pont <input type="checkbox"/>

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Azonos színű szomszédos kerítések keresése
--

A páratlan oldal kerítéseivel dolgozott	1 pont	<input type="text"/>
Összevetette két szomszédos kerítés színét az utca egyik oldalán	1 pont	<input type="text"/>
Összevetette az összes szomszédos kerítés színét az utca egyik oldalán	2 pont	<input type="text"/>
A pont jár akkor is, ha a program csak az első azonos színű szomszédig keres		
Kiszűri a be nem festett és az el nem készült kerítések egyikét	1 pont	<input type="text"/>
Kiszűri a be nem festett és az el nem készült kerítéseket is	2 pont	<input type="text"/>
Utóbbi 1+2 pont jár akkor is, ha az eladás sorrendjében haladt a vizsgálattal.		
Helyesen határozott meg legalább egy telket, amelynek a szomszédjában van azonos színű kerítés	1 pont	<input type="text"/>
A pont nem adható, ha a meghatározottak között hibás is szerepel.		
A meghatározott házszám(ka)t a mintának megfelelően jelenítette meg	1 pont	<input type="text"/>
A mellékelt bemenetben a következő házszámok felelnek meg a feltételnek: 73, 75, 93, 95		

Adott házszámú kerítés átfestése

Beolvasta és megfelelő típusú változóban eltárolta a házszámot	1 pont	<input type="text"/>
A felhasználóval folytatott kommunikáció tartalmilag a mintának megfelel	1 pont	<input type="text"/>
Meghatározta a házszámhoz tartozó kerítés színét (vagy állapotát)	2 pont	<input type="text"/>
A meghatározott értéket a mintának megfelelően jelenítette meg	1 pont	<input type="text"/>
Meghatározta a szomszédos kerítések színét	1 pont	<input type="text"/>
Helyesen kezelte, ha a legelső házszámot adták meg	1 pont	<input type="text"/>
Helyesen kezelte, ha a legutolsó házszámot adták meg	1 pont	<input type="text"/>
Biztosította, hogy a választott szín eltérjen a megadott házszámú kerítés színétől	1 pont	<input type="text"/>
Meghatározott egy, a feladat feltételeinek megfelelő színt	1 pont	<input type="text"/>
A meghatározott értéket a mintának megfelelően jelenítette meg	1 pont	<input type="text"/>

Az <i>utcakep.txt</i> fájl elkészítése
--

Létrehozta az <i>utcakep.txt</i> fájlt, és írt a fájlba	1 pont	<input type="text"/>
Az első sorban az első teleknél a szélességének megfelelő számú, a kerítés színét / állapotát leíró karakter van	1 pont	<input type="text"/>
A pont jár akkor is, ha a páros oldal első telkét jeleníti meg.		
Az első sor a páratlan oldalt mutatja, és teljes egészében helyes	2 pont	<input type="text"/>
A második sorban pontosan a szükséges házszámok szerepelnek, közöttük legalább egy szóköz van	1 pont	<input type="text"/>
A második sorban az egyjegyű házszámok után a telek szélességénél eggyel kevesebb szóköz van	1 pont	<input type="text"/>
A második sorban a kétjegyű házszámok után a telek szélességénél kettővel kevesebb szóköz van	1 pont	<input type="text"/>
A második sorban a háromjegyű házszámok után a telek szélességénél hárommal kevesebb szóköz van	1 pont	<input type="text"/>
Az előző három pont jár akkor is, ha az utolsó házszám után a szóközők száma eltérő.		
A második sor teljes egészében helyes	1 pont	<input type="text"/>
Az előző öt pont jár akkor is, ha az első sorban a páros oldalt jelenítette meg, és a második sorban az ahhoz tartozó házszámokkal dolgozott.		

Összesen:

45 pont

<input type="text"/>
