

4. Fej vagy írás

A beadott program csak abban az esetben értékelhető, ha van a választott programozási környezetnek megfelelő forrásállomány, és az tartalmazza a részfeladat megoldásához tartozó forráskódot.

A pontozás során futási hibás vagy részlegesen jó megoldás is értékelendő. A részpontszám jár, ha a kódnak az adott elemnél feltüntetett megfelelő részlete hibátlan. A kiírásért ékezhelyességtől függetlenül is járnak a pontok.

Üzenetek a képernyőn	3 pont
Legalább egy feladatnál megjelenítette a feladat sorszámát	1 pont
Legalább három feladatban a mintának megfelelően írt a képernyőre	1 pont
Minden feladatban a mintának megfelelően írt a képernyőre	1 pont
A pont nem adható meg, ha nem foglalkozott minden képernyőre írást igénylő feladattal.	
Pénzfeldobás szimulálása	4 pont
Az első, a második vagy az utolsó feladatok egyikében helyesen generált 50%-os valószínűségű véletlenszámot	1 pont
Az első, a második vagy az utolsó feladatok egyikében a véletlenszámtól függően a visszaadott érték F vagy I	2 pont
Az első, a második és az utolsó feladatok mindegyikében helyesen generált 50-50% valószínűséggel F vagy I értéket	1 pont
Az első feladatban megjelenítette a pénzfeldobás eredményét	1 pont
A felhasználó tippjének értékelése	4 pont
Bekért a felhasználótól egy tippet	1 pont
Vizsgálta, hogy a felhasználó által adott tipp megegyezik-e a generált tippel	1 pont
Helyesen vizsgálta, hogy a felhasználó által adott tipp megegyezik-e a generált tippel	1 pont
A felhasználót mindkét esetben helyesen tájékoztatta	1 pont
A <i>kiserlet.txt</i> állomány kezelése	3 pont
A 3-6. feladatok egyikében helyesen nyitotta meg a fájlt	1 pont
A 3-6. feladatok egyikében végigolvasta a fájl tartalmát	1 pont
Mind a négy feladatban megnyitotta és végigolvasta a fájl tartalmát	1 pont
Az utolsó 2 pont nem adható meg, ha van olyan feladat, amelynél a fájl tartalmát eltárolta a memóriában.	
A dobások számának meghatározása	2 pont
Meghatározta, hogy hány dobásból állt a kísérlet	1 pont
A pont nem adható meg, ha úgy határozta meg a dobások számát, hogy a fájl teljes tartalmát eltárolta a memóriában.	
Kiírta a dobások számát a képernyőre	1 pont

A fej relatív gyakorisága		5 pont
Eldöntötte legalább egy esetről, hogy az fej vagy írás volt	1 pont	
Meghatározta, hány esetben volt a dobás eredménye fej	1 pont	
A pont nem adható meg, ha úgy határozta meg a dobások számát, hogy a fájl teljes tartalmát eltárolta a memóriában.		
Meghatározta a fejek számának relatív gyakoriságát	1 pont	
A képernyőn a relatív gyakoriság százalék formában, két tizedesjegy pontossággal jelenik meg	2 pont	
Pontosan két egymást követő fej dobása		6 pont
Helyesen kezelte azt az esetet, amikor a fájl FFI-sorozattal kezdődik	1 pont	
Helyesen kezelte azt az esetet, amikor a fájl IFF-re végződik	1 pont	
Legalább egy esetben helyesen kezelte azt az esetet, amikor a kísérlet során IFFI-dobássorozat volt	1 pont	
Minden olyan esetet helyesen kezelt, amikor a kísérlet során IFFI-dobássorozat lehetett	1 pont	
Helyesen határozta meg, hogy a kísérlet során hányszor volt pontosan két fej egymás után	1 pont	
A fenti pontok nem adhatók meg, ha úgy vizsgálta a dobásokat, hogy a fájl teljes tartalmát eltárolta a memóriában.		
Helyesen határozta meg a pontosan két fejből álló sorozatok számát, és az eredményt kiírta a képernyőre	1 pont	
Leghosszabb tisztafej sorozat		8 pont
Megkereste legalább egy tisztafej sorozat első tagját	1 pont	
Helyesen vizsgálta a fájl első elemét	1 pont	
Megkereste legalább egy tisztafej sorozat végét	1 pont	
Vizsgálta valamennyi tisztafej sorozatot	1 pont	
Helyesen határozta meg a leghosszabb tisztafej sorozat hosszát	1 pont	
Helyesen határozta meg egy maximális hosszúságú tisztafej sorozat kezdetét	1 pont	
Helyesen határozta meg a leghosszabb tisztafej sorozat hosszát, ha az a fájl végén volt	1 pont	
A fenti pontok nem adhatók meg, ha úgy vizsgálta a dobásokat, hogy a fájl teljes tartalmát eltárolta a memóriában.		
Kiírta a maximális hosszú tisztafej sorozat helyes hosszát és kezdetét	1 pont	
A pont nem adható meg, ha a minta tagjainak számozását nem egytől kezdte.		
Az FFFI- és FFFF-sorozatok vizsgálata		5 pont
Előállított legalább egy négy dobásból álló sorozatot	1 pont	
Előállított 1000 db négy dobásból álló sorozatot és eltárolta a memóriában	1 pont	
Megvizsgált legalább egy FFF-fel kezdődő sorozatot	1 pont	
Megvizsgálta az összes FFF-fel kezdődő sorozatot	1 pont	
Meghatározta az FFFF és FFFI alakú sorozatok számát	1 pont	

Adatok kiírása fájlba	4 pont
Létrehozta a <i>dobasok.txt</i> állományt	1 pont
A fájl első sora a mintának megfelelően tartalmazza az FFFI- és az FFFF-sorozatok számát	1 pont
A pont akkor is jár, ha a sorozatok száma nem helyes. Legalább egy négyes sorozatot kiírt a második sorba	1 pont
A második sor pontosan egy-egy szóközzel elválasztva tartalmazza valamennyi generált négyes dobássorozatot	1 pont
Összesen:	45 pont

Forrás:

1. Metró történet

http://hu.wikipedia.org/wiki/Budapesti_metr%C3%B3
<http://www.klimaguru.hu/2010/04/4-metro-epitese-kimatechnikaja/>
<http://eduline.hu/segedanyagtalalatok/letolt/3691>
<http://fortepan.hu>

3. Hangosfilmek

http://hu.wikipedia.org/wiki/1945_elott_keszult_magyar_hangos_filmek_listaja
<http://youtube.com>
<http://port.hu>
<http://hangosfilm.hu>
<http://mandarchiv.hu/film>

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

4. Fej vagy írás

Üzenetek a képernyőn	3 pont	
Pénzfeldobás szimulálása	4 pont	
Az első feladatban megjelenítette a pénzfeldobás eredményét	1 pont	
A felhasználó tippjének értékelése	4 pont	
A <i>kiserlet.txt</i> állomány kezelése	3 pont	
A dobások számának meghatározása	2 pont	
A fej relatív gyakorisága	5 pont	
Pontosan két egymást követő fej dobása	6 pont	
Leghosszabb tisztafej sorozat	8 pont	
Az FFFI- és FFFF-sorozatok vizsgálata	5 pont	
Adatok kiírása fájlba	4 pont	
Összesen:	45 pont	