

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

#### 4. Szakaszbesség-ellenőrzés

A beadott program csak abban az esetben értékelhető, ha van a választott programozási környezetnek megfelelő forrásállomány, és az tartalmazza a részfeladat megoldásához tartozó forráskódot.

A pontozás során futási hibás vagy részlegesen jó megoldás is értékelendő. A részpontszám jár, ha a kódnak az adott elemnél feltüntetett megfelelő részlete hibátlan. A kiírásért ékezhetyességtől függetlenül is járnak a pontok.

Program létrehozása	
Létezik program <i>ellenorzes</i> néven	1 pont <input type="checkbox"/>
A pont csak akkor jár, ha a név pontos, a program fordítási és futtatási hibát nem tartalmaz.	
Üzenetek a képernyőn	
Van olyan képernyőre írást igénylő feladat, amelynél megjelenítette a feladat sorszámát, és – ha kellett – utalt a felhasználótól bekért tartalomra	1 pont <input type="checkbox"/>
Minden képernyőre írást igénylő megoldott feladatnál megjelenítette a sorszámot	1 pont <input type="checkbox"/>
Az előző pont csak akkor jár, ha legalább 4 sorszámozott feladatra adott megoldást.	
A bemeneti fájl feldolgozása és az adatok tárolása	
Egy adatsort helyesen beolvasott	1 pont <input type="checkbox"/>
A pont akkor is jár, ha tetszőleges adatszerkezetbe, akár tagolás nélkül olvasott be egy adatsort a fájlból.	
Beolvasta az összes adatot	1 pont <input type="checkbox"/>
Legalább egy adatsor esetén az időpont értékeket a későbbi felhasználásnak megfelelően tárolta vagy a feladatok megoldása során megfelelően kezelte	2 pont <input type="checkbox"/>
A pont nem bontható.	
A dupla pont csak akkor jár, ha helyesen kezelte a további feladatok során legalább egy feladatban a sorban lévő időpont értékek közül azt, amelyekre a feladat megoldásához szüksége volt.	
Minden adatsor esetén az adatokat a későbbi felhasználásnak megfelelően felbontotta és tárolta vagy a feladatok megoldása során megfelelően kezelte	1 pont <input type="checkbox"/>
A pont csak akkor jár, ha helyesen kezelte a további feladatok során legalább egy feladatban a sorban lévő adatok közül azt, amelyekre a feladat megoldásához szüksége volt.	
Járművek száma	
A beolvasott adatsorok számát meghatározta	1 pont <input type="checkbox"/>
A mintának tartalmilag megfelelően írta ki az adatokat a képernyőre	1 pont <input type="checkbox"/>
A pont jár akkor is, ha nem a helyes eredményt írta ki a minta szerint, de a kiírt értékek számítás, függvény vagy tulajdonság felhasználásának eredményei.	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

9 óra előtt a végponton áthaladó járművek számának meghatározása
--

Az érték megállapításához a szakasz végpontján mért időértéket használta fel

1 pont 

Jó feltételt fogalmazott meg a 9 óra előtti időpontok vagy az az utániak figyelésére

1 pont 

Helyesen határozta meg a 9 óra előtt a végponton áthaladó járművek számát

1 pont 

A mintának tartalmilag megfelelően írta ki az adatokat a képernyőre

1 pont 

A pont jár akkor is, ha nem a helyes eredményt írta ki a minta szerint, de a kiírt értékek számítás eredményei.

A kezdő mérési ponton áthaladó járművek száma adott percben
---

Bekért egy óra és perc értékpárt

1 pont 

Helyesen vizsgálta, hogy a bekért óra és perc értéktől kezdve 1 perc alatt egy adott jármű a kezdőponton áthaladt-e

1 pont 

Helyesen határozta meg az adatokból az adott időponttól (óra, perc) 1 perc alatt a kezdő mérési ponton áthaladt járművek számát

1 pont 

A mintának tartalmilag megfelelően írta ki az adatokat a képernyőre

1 pont 

A pont jár akkor is, ha nem a helyes eredményt írta ki a minta szerint, de a kiírt érték számítás eredménye.

Forgalomsűrűség kiszámítása
-----------------------------

Vizsgálta, hogy a jármű belépési ideje kisebb vagy egyenlő-e, mint a bekért időpont

1 pont 

A pont jár akkor is, ha a belépési idő másodperc és ezredmásodperc értékét nem megfelelően kezelte, de a reláció helyes.

Vizsgálta, hogy a jármű kilépési ideje nagyobb vagy egyenlő-e, mint a bekért időpont

1 pont 

A pont jár akkor is, ha a kilépési idő másodperc és ezredmásodperc értékét nem megfelelően kezelte, de a reláció helyes.

Vizsgálta, hogy a jármű belépési ideje kisebb egyenlő-e és a jármű kilépési ideje nagyobb egyenlő-e, mint a bekért időpont egyszerre

1 pont 

Megszámolta az adott percben a szakaszon haladó járműveket

1 pont 

Helyesen határozta meg a forgalomsűrűség értékét

1 pont 

Az eredményt a mintának tartalmilag megfelelően kiírta a képernyőre

1 pont 

A pont jár akkor is, ha nem a helyes eredményt írta ki a minta szerint, de a kiírt érték számítás eredménye.

A pont jár akkor is, ha a tizedesjegyek száma egynél több.

Legnagyobb átlagsebesség
--------------------------

Legalább egy jármű esetén meghatározta a kezdő és végpont időértékek különbségét

1 pont 

Helyesen számította ki az átlagsebességet

1 pont 

Helyesen határozta meg a legnagyobb átlagsebességet és a hozzá tartozó járművet

1 pont 

A pont jár akkor is, ha egész számra kerekített átlagsebességgel dolgozott a legnagyobb érték meghatározásánál.

A rendszámot és a sebességet a mintának megfelelően kiírta a képernyőre

1 pont 

A pont jár akkor is, ha nem a helyes eredményt írta ki a minta szerint, de a kiírt értékek számítás eredményei.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

<b>Lehagyott járművek száma</b>		
Helyesen állapította meg, hogy egy jármű le hagyott-e egy másikat	1 pont	<input type="text"/>
Helyesen állapította meg, hogy a jármű hány darab járművet hagyott le	2 pont	<input type="text"/>
A pont nem bontható.		
A legnagyobb átlagsebességű jármű esetén helyesen határozta meg az le hagyott járművek számát	1 pont	<input type="text"/>
A pont jár akkor is, ha egész számra kerekített átlagsebességgel dolgozott a le hagyott járművek meghatározásánál.		
A le hagyott járművek számát tartalmilag a mintának megfelelően írta ki a képernyőre	1 pont	<input type="text"/>
A pont jár akkor is, ha nem a helyes eredményt írta ki a minta szerint, de a kiírt értékek számítás eredményei.		
<b>Gyorshajtók százalékos aránya</b>		
Legalább egy jármű átlagsebességét helyesen határozta meg	1 pont	<input type="text"/>
Legalább egy jármű esetén helyesen állapította meg, hogy a sebesség a 90 km/h-t meghaladta-e	1 pont	<input type="text"/>
Helyesen számolta meg a gyorsajtók számát	1 pont	<input type="text"/>
Helyesen határozta meg a gyorsajtók százalékos arányát vagy arányát	1 pont	<input type="text"/>
A fenti pontok járnak akkor is, ha egész számra kerekített átlagsebességgel dolgozott a számításoknál.		
A gyorsajtók százalékos értékét tartalmilag a mintának megfelelően kiírta a képernyőre tizedes tört alakban	1 pont	<input type="text"/>
A pont jár akkor is, ha nem a helyes eredményt írta ki a minta szerint, de a kiírt értékek számítás eredményei.		
A pont jár akkor is, ha a tizedesjegyek száma a mintával nem egyezik.		
<b>Kimeneti fájl létrehozása</b>		
Létrehozott egy fájlt a program segítségével, és az állomány neve <i>buntetes.txt</i>	1 pont	<input type="text"/>
A fájlban csak azon járművek adatai szerepelnek, amelyek átlagsebessége 104 km/h-nál nagyobb volt	1 pont	<input type="text"/>
A pont jár akkor is, ha a pontosan 104 km/h sebességgel haladó járművek adatai is szerepelnek.		
Legalább egy jármű esetén helyesen határozta meg a büntetési tételt	1 pont	<input type="text"/>
Bármekkora átlagsebesség esetén helyesen határozta meg a büntetési tételt	1 pont	<input type="text"/>
A fenti pontok járnak akkor is, ha egész számra kerekített átlagsebességgel dolgozott.		
Mindegyik jármű esetén helyesen határozta meg a büntetési tételt	1 pont	<input type="text"/>
Mindegyik megbüntetett jármű rendszámát, átlagsebességét és a büntetést kiírta a fájlba	1 pont	<input type="text"/>
A pont jár akkor is, ha a fájlban lévő adatsorok szerkezete a megadottól formailag eltér.		
Mindegyik 104 km/h-nál nagyobb átlagsebességű jármű rendszámát, átlagsebességét és a büntetést formailag helyesen (egész számként, pontosvesszővel vagy tabulátorral, mértékegységekkel) kiírta a fájlba	1 pont	<input type="text"/>
A pont jár függetlenül attól, hogy a határsebességeket a kisebb vagy a nagyobb büntetési kategóriához vette figyelembe.		
<b>Összesen:</b>	<b>45 pont</b>	<input type="text"/>