

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

4. Zár

A beadott program csak abban az esetben értékelhető, ha van a választott programozási környezetnek megfelelő forrásállomány, és az tartalmazza a részfeladat megoldásához tartozó forráskódot.

A pontozás során futási hibás vagy részlegesen jó megoldás is értékelendő. A részpontszám jár, ha a kódnak az adott elemnél feltüntetett megfelelő részlete hibátlan. A kiírásért ékezhelyességtől függetlenül is járnak a pontok.

Létezik a program <i>zar</i> néven, és az szintaktikailag helyes	1 pont	<input type="text"/>
--	--------	----------------------

A pont csak akkor jár, ha a név pontos, és fordítási hibát nem tartalmaz a program.

A program hibamentesen futtatható	1 pont	<input type="text"/>
-----------------------------------	--------	----------------------

A pont csak akkor jár, ha legalább egy pontot szerzett valamelyik sorszámozott feladat megoldásával.

Üzenetek a képernyőn

Van olyan képernyőre írást igénylő feladat, amelynél megjelenítette a feladat sorszámát, és – ha kellett – utalt a felhasználótól bekért tartalomra

1 pont	<input type="text"/>
--------	----------------------

Minden képernyőre írást igénylő megoldott feladatnál megjelenítette a sorszámot, és amennyiben a 2. feladatot is megoldotta, ott utalt a beolvasandó tartalomra

1 pont	<input type="text"/>
--------	----------------------

Az előző pont csak akkor jár, ha legalább 4 sorszámozott feladatot megoldott.

A bemeneti állomány feldolgozása és az adatok tárolása		
Megnyitotta a megadott fájlt beolvasás előtt	1 pont	<input type="text"/>
Egy adatot helyesen beolvasott	1 pont	<input type="text"/>
Beolvasta az összes adatot	1 pont	<input type="text"/>
Eltárolta az összes adatot	1 pont	<input type="text"/>

Az utolsó 2 pont jár akkor is, ha az adatokat nem tárolta el, de legalább két feladatot megoldott.

Az utolsó 2 pont csak akkor jár, ha a feladat kitűzésének megfelelő, tetszőleges, maximum 500 sorból álló állományt helyesen kezel.

Zár kódszámának bekérése		
Beolvasta és eltárolta a zár kódszámát	1 pont	<input type="text"/>

A pont nem adható meg, ha nem tárolható el tetszőleges, legfeljebb 10 jegyű vagy 0 számjeggyel kezdődő kódszám.

Legalább egy későbbi feladatban felhasználta a beolvasott értéket (ezek a 3., 5. és 7. feladatok lehetnek)

1 pont	<input type="text"/>
--------	----------------------

A pont jár hibás felhasználás esetén is.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

A beolvasott kódszámmal egyező sorok meghatározása		
Kiírta egy olyan sor sorszámát, amely a beolvasott kódszámot tartalmazza	1 pont	<input type="text"/>
A pont nem adható, ha a sorok számozását nem egytől kezdte.		
Minden olyan sor sorszámát kiírta, ami a beolvasott kódszámot tartalmazza	1 pont	<input type="text"/>
A pont akkor is jár, ha a sorok számozását nem egytől kezdte.		
A fenti pontok nem adhatók meg, ha olyan sor sorszáma is megjelenik, amelyben nem a beolvasott kódszám szerepel.		
A sorszámokat egymástól pontosan egy szóköz választja el	1 pont	<input type="text"/>
Ismétlődő számjegyet tartalmazó kódszám sorszáma		
Képes meghatározni legalább egy számjegy ismétlődését	1 pont	<input type="text"/>
Képes meghatározni szomszédos helyen lévő ismétlődést	1 pont	<input type="text"/>
Képes meghatározni tetszőleges számjegy ismétlődését	1 pont	<input type="text"/>
Olyan próbálkozás sorszámát jelenítette meg, amelyben ismétlődő számjegy szerepelt	1 pont	<input type="text"/>
Az első olyan próbálkozás sorszámát jelenítette meg, amelyben ismétlődő számjegy szerepelt	2 pont	<input type="text"/>
A helyes értéket a mintának megfelelő formában jelenítette meg	1 pont	<input type="text"/>
Ha egyetlen próbálkozás során sem volt ismétlődő számjegy, a megfelelő üzenetet jelenítette meg	1 pont	<input type="text"/>
Véletlen kódszám előállítása		
A véletlenszerűen előállított kódszám csak számjegyeket tartalmaz	1 pont	<input type="text"/>
Minden számjegy minden pozíción előfordulhat	1 pont	<input type="text"/>
Biztosította, hogy az előállított kódszámban ismétlődés ne fordulhasson elő	2 pont	<input type="text"/>
Az előállított kódszám hossza a 2. feladatban beolvasott kódszám hosszával egyezik	1 pont	<input type="text"/>
A kódszám hosszát és a kódszámot a mintának megfelelően jelenítette meg	1 pont	<input type="text"/>
A <i>nyit</i> függvény elkészítése		
Készített függvényt <i>nyit</i> néven, ami szintaktikai hibáktól mentes, és pontosan az algoritmusban szereplő változókat használja (a nyelv sajátosságainak figyelembevételével)	1 pont	<input type="text"/>
A függvény kezeli az előírt típusú paramétereket, valamint kimenet típusa a nyelv sajátosságainak megfelelő	1 pont	<input type="text"/>
Az <i>egyezik</i> változó értékét megadó kódsor helyes	1 pont	<input type="text"/>
A leírásban szereplő külső elágazást helyesen kódolta	1 pont	<input type="text"/>
Az <i>elteres</i> változó értékét megadó kódsor helyes	1 pont	<input type="text"/>
A leírásban szereplő ciklust – a nyelv sajátosságainak figyelembevételével – helyesen kódolta	1 pont	<input type="text"/>
A cikluson belüli elágazás szerkezetét helyesen kódolta	1 pont	<input type="text"/>
Az elágazáson belüli feltételt helyesen kódolta	2 pont	<input type="text"/>
A pont nem bontható. A pont nem adható meg, ha nem a megadott algoritmust kódolta.		

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

A <i>siker.txt</i> fájl elkészítése

Legalább egy kódszámnál helyesen vizsgálja a kódszámok hosszának egyezését

1 pont

Legalább egy kódszámnál helyesen vizsgálja a kódszám és a nyitó kódszám egyenértékűségét

1 pont

Legalább egy kódszámot helyesen sorol be

2 pont

A pont nem bontható.

Minden kódszámot helyesen sorol be

2 pont

A pont nem bontható.

Létrehozta a *siker.txt* fájlt és írt a fájlba

1 pont

A fájl a bemeneti fájl minden sorát tartalmazza, formailag helyesen kiegészítve a kódszám besorolásával

1 pont

A fájl a bemeneti fájl minden sorát tartalmazza, formailag és tartalmilag helyesen kiegészítve a kódszám besorolásával

1 pont

Összesen:

45 pont