

Heel veel dank namens alle kinderen voor het verzorgen van het Wereldrecord CodeUur bij hun in de klas !!

Hieronder een paar aandachtspunten en wat info. Het staat een ieder natuurlijk vrij om hier naar eigen inzicht vanaf te wijken

Voorafgaand aan de les

Spreek met de school af wie het lesmateriaal print. Het lesmateriaal staat op <http://wr.codeuur.nl/les.pdf>

Vraag aan de school om van tevoren na te denken over de verdeling van de kinderen over de beschikbare computers. Wie gaat samen met wie?

In Scratch kun je accounts aanmaken voor leerlingen. Dat hoef je niet te gebruiken maar het stelt kinderen wel in staat om hun voortgang op te slaan.

Begin van de les

Start de computers vooraf op, met <http://wr.codeuur.nl/> in beeld.

Bij aanvang laptopschermen neergeklapt of beeldscherm uit. Anders leiden ze af.

Intro Scratch (ca 10min)

Laat de hoofdbestanddelen van de Scratch omgeving zien en vertel er iets over.

Laat de kids aan het begin van de les hun namen invullen op <http://wr.codeuur.nl/>.

Let op: dit is nodig als bewijsvoering dat de kinderen hebben meegedaan!!

Laat de kids evt een werkende versie van het spel zien, zodat ze weten wat ze gaan maken <https://scratch.mit.edu/projects/118836910/#editor>

Start Filmpje 1 op de site <http://wr.codeuur.nl/>

Aan de slag

Laat daarna de kinderen de laptop open klappen

Open de Scratch les op <http://wr.codeuur.nl/>

kinderen komen dan op <https://scratch.mit.edu/projects/119535933/#editor>

Met het uitgeprinte materiaal kunnen ze nu aan de slag, van hoofdstuk 1 t/m 7, en eventueel 8 en 9 ook nog. Tussendoor kunnen ze zelf uitleg filmpjes bekijken, daarvoor kunnen ze evt oordopjes gebruiken, vaak hebben ze die wel bij zich.

Een heel geslaagd CodeUur Wereld Record en heel veel plezier toegewenst namens alle kinderen!!

Vriendelijke Groet
Koos de Boer