
The logo for Stesud, featuring the word "Stesud" in a bold, blue, italicized sans-serif font. The letters are slightly shadowed, giving it a 3D appearance.

DEPASS
Manuel Utilisateur

Description

Le système DEPASS, mis au point par Stésud, est basé sur un double encodage par le bureau de dépouillement des différents bulletins de vote et cela via un écran tactile avec un contrôle direct et automatique du second encodage par rapport au premier.

Matériel nécessaire

Ce système nécessite le matériel suivant par bureau de dépouillement :

- 2 ordinateurs avec écran tactile reliés en réseau, clavier, souris et 1 imprimante.

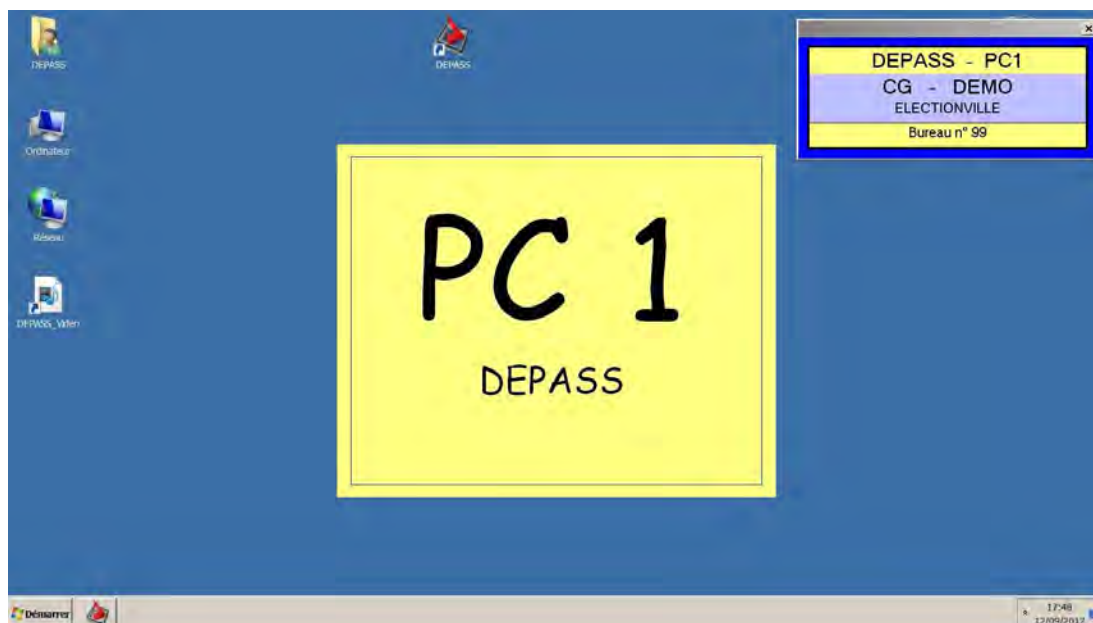
ATTENTION : Il est important de d'abord démarrer le PC 1 avant de démarrer le PC2. Il faut attendre d'avoir l'écran ci-dessous sur le PC 1 avant de lancer le PC 2.

Afin de lancer DEPASS l'utilisateur doit cliquer sur l'icône suivant qui se trouve sur l'écran 'bureau' du PC.



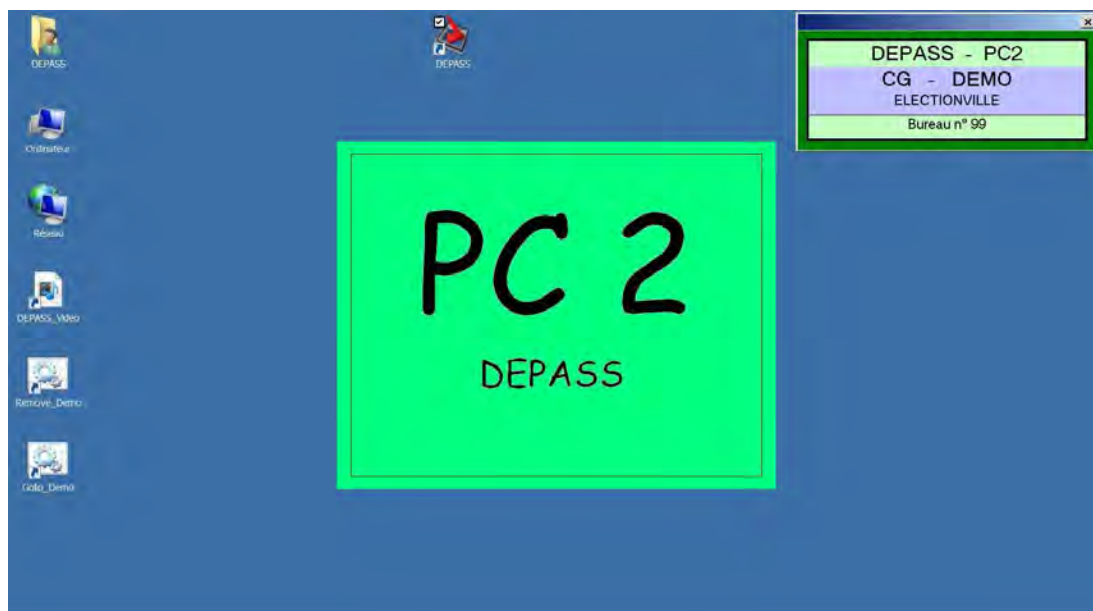
Sur l'écran 'bureau' du PC 1, il est clairement indiqué au centre de l'écran qu'il s'agit du PC 1. Dans le coin supérieur droit, les informations suivantes sont affichées :

- DEPASS puis le numéro du PC (PC 1)
- Le type d'élection (CG pour élection communale, PR pour élection provinciale)
- Le nom de la commune
- Le numéro du bureau de dépouillement



Sur l'écran 'bureau' du PC 2, il est clairement indiqué au centre de l'écran qu'il s'agit du PC 2. Dans le coin supérieur droit, les informations suivantes sont affichées :

- DEPASS puis le numéro du PC (PC 2)
- Le type d'élection (CG pour élection communale, PR pour élection provinciale)
- Le nom de la commune
- Le numéro du bureau de dépouillement



Fonctionnalités

Comptage

Au départ, les bulletins provenant des différents bureaux de vote sont mélangés puis regroupés en tas de 50 afin d'effectuer un comptage complet et exact. L'opération de comptage des tas de 50 bulletins doit au moins être réalisée 2 fois.

Dépouillement

Les bulletins sont ensuite ouverts et vérifiés par une personne. Les votes blancs, nuls ou suspects sont isolés pour être traités ultérieurement sous forme de 2 tas : un avec les votes suspects et un autre avec les votes blancs et nuls.

Les bulletins « valides » sont alors transmis à une première équipe de deux personnes dont l'une dicte le contenu du bulletin suivant une logique précise (voir explications de la dictée – page 4) à l'autre qui encode ce qu'elle entend à l'aide de l'écran tactile du PC1 et ensuite valide son encodage.

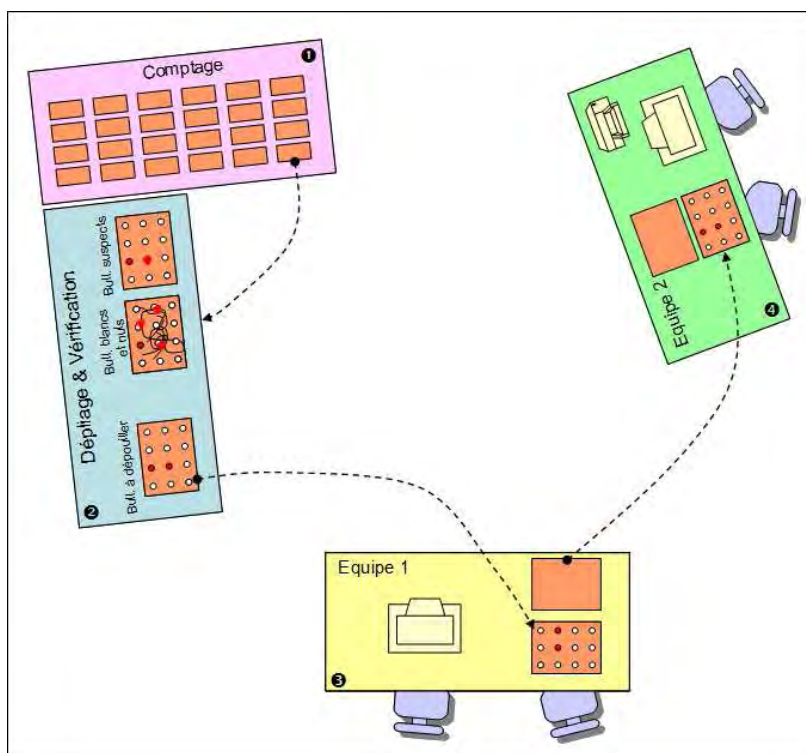
Après validation de ce premier encodage, le dicteur retourne le bulletin pour former un tas, face vers le bas afin de préserver l'ordre d'encodage pour la seconde équipe.

La seconde équipe prend alors le tas encodé par la première, retourne celui-ci devant le dicteur (face vers le haut) et travaille en parallèle avec la première équipe avec un décalage de plusieurs bulletins sur le PC2. La seconde équipe travaille de façon similaire à la première.

ATTENTION : Afin d'éviter tout mélange de bulletins, les tas doivent être traités dans leur intégralité avant leur transfert entre les équipes.

Si un bulletin blanc ou nul a été encodé par un des équipes, il faut le supprimer via l'historique des encodages ; ce bulletin est alors placé sur le tas des votes blancs et nuls.

Ceci est un exemple d'organisation du bureau de dépouillement :



La dictée

La façon de lire le bulletin doit être standardisée le plus possible afin d'optimiser l'encodage des bulletins via DEPASS.

Les différentes phases réalisées par la personne dictant le bulletin sont les suivantes :

- Liste numéro L et le nom de la liste
- Case de tête *si coché*
- A, B , C *si coché(s)*
- Fin *pour valider la fin du vote*

L, A, B, C, X, Y, Z représentent uniquement des numéros.

Exemple d'un bulletin →

La dictée sera :

Liste 1 JAUNE

1, 2, 5, 14

Fin

Encodage suite à la dictée



L'encodage du vote dicté se fera directement sur l'écran tactile. Après le mot 'Fin', l'encodage devra être validé en sélectionnant un des trois boutons **VALIDER** présents à l'écran.

DEPASS (V 1.10) - Double encodage

PC d'encodage : 2

Ecran d'encodage

VALIDER

1 -

Jaune

Case de tête

VALIDER

1.	VAN DOOSLAER Marisa	10.	STAMPART Dursun
2.	LOMBET Julie	11.	NICOLETTA Désiré
3.	JERME Guerino	12.	BIHI Nardin
4.	BRENNET Soufiane	13.	HUSZTI Odon
5.	BALLISTRERI Antonietta	14.	COUCHARIERE Vincenza
6.	ENNSEIRI Recep	15.	VANDORPE Elvire
7.	HENNAUT Emile	16.	DEFEND Pasquale
8.	HINANT Anouchka	17.	BANCU Maris
9.	COMELLI Enza		

N° d'enregistrement

6

VALIDER

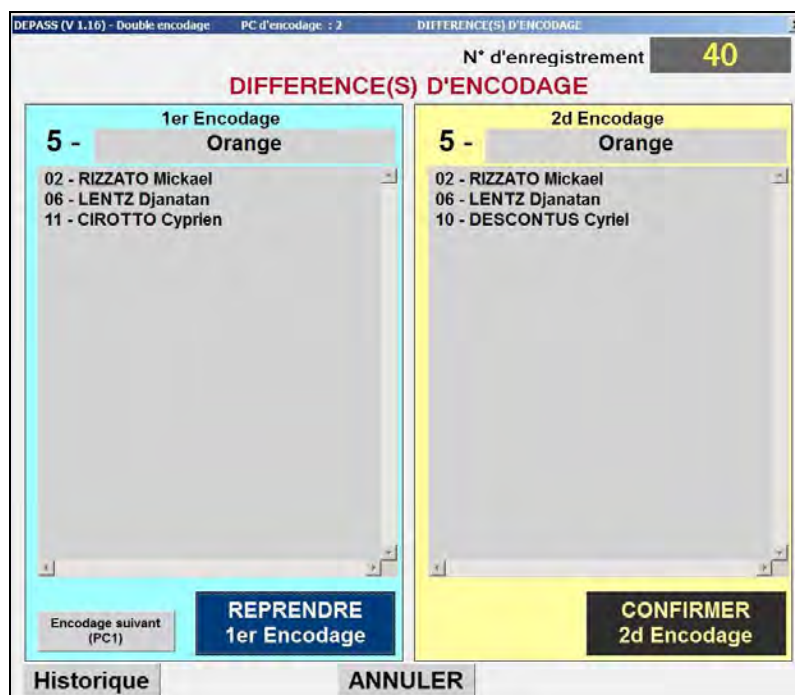
ANNULER

La validation du second encodage

Lors de la validation de l'encodage d'un bulletin par la seconde équipe, une comparaison automatique avec le premier encodage est effectuée.

Si les données sont identiques le vote est comptabilisé et l'encodage peut se poursuivre.

Si une différence est constatée entre les 2 encodages, un écran d'alarme apparaît et affiche le détail des 2 encodages.



La deuxième équipe peut alors comparer ce qui a été encodé par les 2 équipes avec le bulletin original et peut réaliser 3 opérations suivant les cas :

- reprendre le premier encodage et le confirmer;
- confirmer le second encodage ;
- modifier le second encodage en annulant.

ATTENTION : Les bulletins qui ont nécessité une vérification par la seconde équipe doivent être isolés et gardés dans un tas à part face vers le bas.

Pour faciliter cette opération, un message rappelant apparaît à l'écran lors de la validation d'un vote ayant nécessité une validation lors du second encodage.




Cet écran reprend le numéro du bulletin concerné, un message rappelant l'opération d'isolement et également le nombre de bulletins se trouvant dans ce tas isolé.

REMARQUE IMPORTANTE :

Dans le cas où les encodages sont **totalement différents** (listes différentes par exemple), 3 cas peuvent se présenter et sont analysables à partir de l'historique des encodages :

- **1^{er} cas** : un bulletin n'a pas été encodé par la première équipe → il suffit de rendre ce bulletin à la première équipe. Ce bulletin reprendra alors le cours normal pour son encodage.
- **2^{ème} cas** : un bulletin a été encodé 2 x → il suffit, via l'historique des encodages, de supprimer ce double encodage.
- **3^{ème} cas** : il y a eu un mélange dans le tas des bulletins à encoder par la seconde équipe → il faut supprimer, via l'historique des encodages, l'avance de l'équipe 1 et refaire l'encodage de tous ces bulletins pas la première équipe.


Utilitaires lors de l'encodage

A tout moment, les équipes peuvent consulter l'historique des votes encodés avec le numéro séquentiel, le contenu du vote et l'heure exacte de l'enregistrement par le bouton .

Sur le PC 1, l'historique des votes se présente de la façon suivante :

No	Vote	Date Heure
1753	L12TL	2010-11-24-16:10:53.010000
1754	LOGE01021213	2010-11-24-16:10:53.140000
1755	L22TL	2010-11-24-16:11:01.700000
1756	LOGE01	2010-11-24-16:11:06.500000
1757	LOGE010203041550103	2010-11-24-16:11:14.500000
1758	LOGE0406	2010-11-24-16:11:19.200000
1759	LOGE01	2010-11-24-16:11:21.900000
1760	L1250206	2010-11-24-16:11:27.900000
1761	LOGE01	2010-11-24-16:11:30.500000
1762	LOGE011013	2010-11-24-16:11:35.200000
1763	LOGE010207001214	2010-11-24-16:11:40.150000
1764	LOGE01	2010-11-24-16:12:05.100000
1765	LOGE01	2010-11-24-16:12:09.000000
1766	L12TL	2010-11-24-16:12:31.300000
1767	L20E01	2010-11-24-16:12:35.100000
1768	L12TL	2010-11-24-16:12:37.400000
1769	L10TL	2010-11-24-16:12:38.700000
1770	L12TL	2010-11-24-16:12:41.800000
1771	L14E010203040313501	2010-11-24-16:12:43.000000
1772	L12TL	2010-11-24-16:12:42.100000
1773	L24TL	2010-11-24-16:12:45.600000
1774	L12TL	2010-11-24-16:12:37.680000
1775	L24TL	2010-11-24-16:12:45.310000
1776	L12E05065050607	2010-11-24-16:13:00.180000
1777	L24TL	2010-11-24-16:13:04.200000
1778	L12TL	2010-11-24-16:13:07.500000
1779	L24TL	2010-11-24-16:13:10.600000
1780	LOGE0103040506	2010-11-24-16:13:15.500000
1781	L24TL	2010-11-24-16:13:18.400000
1782	L12TL	2010-11-24-16:13:20.500000
1783	LOGE0102070009	2010-11-24-16:13:25.100000
1784	L24TL	2010-11-24-16:13:28.500000
1785	LOGE01	2010-11-24-16:13:32.210000
1786	L24TL	2010-11-24-16:13:35.500000
1787	LOGE05071115	2010-11-24-16:13:40.700000
1788	LOGE0103040506090	2010-11-24-16:13:46.100000
1789	LOGE01001214	2010-11-24-16:13:53.070000
1790	LOGE0205060809	2010-11-24-16:14:01.500000
1791	LOGE060708091215	2010-11-24-16:14:07.430000
1792	LOGE010204051011	2010-11-24-16:14:13.300000
1793	LOGE011215	2010-11-24-16:14:16.900000
1794	LOGE1112131415	2010-11-24-16:14:21.070000
1795	LOGE0511	2010-11-24-16:14:24.500000
1796	LOG	2010-11-24-16:14:30.200000
1797	LOG	2010-11-24-16:14:39.200000
1798	LOG	2010-11-24-16:14:39.300000
1799	LOG	2010-11-24-16:14:39.300000
1800	LOG	2010-11-24-16:14:39.250000

VOTE(S) PRESENT(S) **1896**   FERMER

Si la première équipe constate une erreur d'encodage après la validation, elle peut reprendre le dernier encodage et le modifier ou le supprimer, en cliquant sur le bouton .

Dernier Vote


Cette opération n'est possible que si la seconde équipe n'a pas encore validé ce vote.

NO. VOTE < **1794** >

8 - CDH


Effectifs

- 11 - YENTIR Abdurrahman
- 12 - COMIJN Justine
- 13 - LIESENS Chloé
- 14 - FRANK Luc
- 15 - COLLIN René

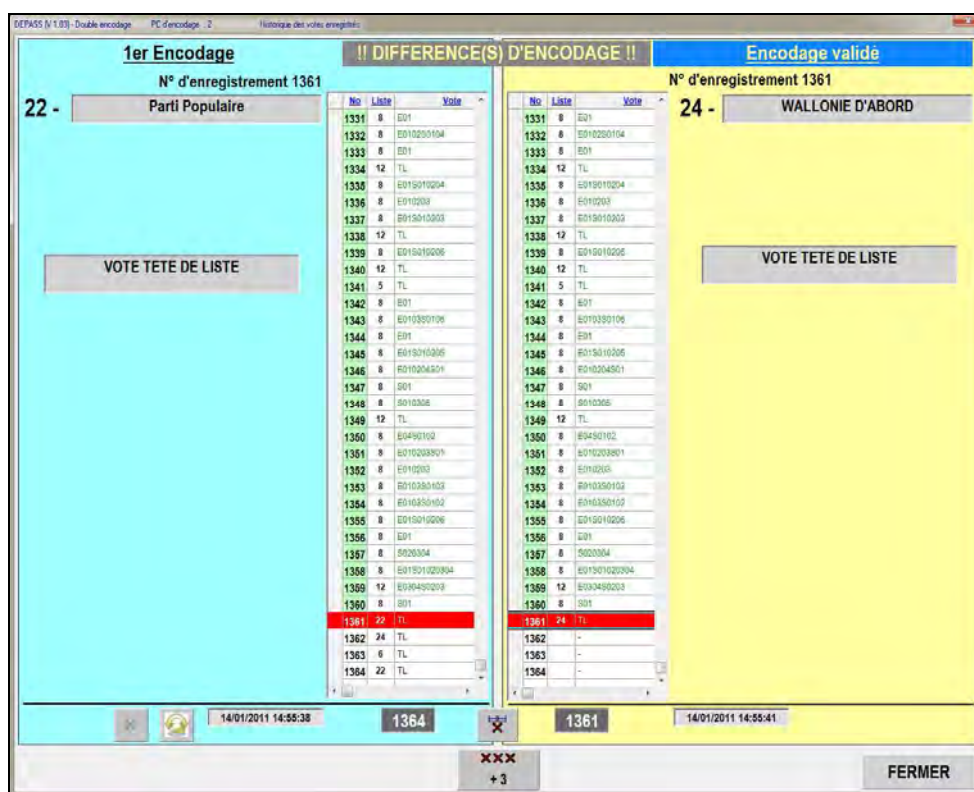
 CORRIGER FERMER

Le nombre de votes enregistrés sur un PC est constamment affiché à l'écran :

VOTE(S) PRESENT(S)
1896  Dernier Vote

Le bouton  permet de supprimer un vote si celui-ci n'a pas encore été validé par la seconde équipe.



Sur le PC 2, l'historique se présente d'une façon plus détaillée, reprenant une comparaison avec le premier encodage.




Lorsque le PC 2 consulte l'historique, le PC 1 est automatiquement bloqué et ne peut plus encoder.

Si le vote validé par la seconde équipe est identique au premier encodage (PC 1), les deux lignes des tableaux seront vertes.

Par contre, si le vote validé par la seconde équipe est différent du premier encodage (PC 1), les deux lignes des tableaux seront rouges.

Dans cette fenêtre, le PC 2 peut agir sur les encodages de la première équipe en supprimant un vote que l'équipe 2 n'aurait pas encore réalisé (). Il est également possible, en cas de litige ou de doute, de supprimer l'avance réalisée par la première équipe par le bouton  (+3 indiquant que l'équipe 1 a encodé 3 votes de plus que l'équipe 2).

Le bouton  permet d'effacer un vote validé par les 2 équipes.

Le chiffre électoral obtenu par chaque liste est en permanence affiché dans l'écran principal d'encodage dans le bas des boutons des listes.

DEPASS (V 1.16) - Double encodage PC d'encodage : 1

ELECTIONS COMMUNALES 19/05/2012 05/09/2012 15:13

PC 1

1	2	3	4	5
Jaune	Bleu	Rouge	Vert	Orange
4	7	14	5	4

VOTE BLANC ou NUL
5

VOTE(S) PRESENT(S) 39 Historique BUREAU 1 - ELECTIONVILLE

Les votes blancs et nuls écartés et confirmés comme tels par le Président et ses assesseurs sont encodés en une seule fois après leur vérification et leur comptage exact.

DEPASS (V 1.16) - Double encodage PC d'encodage : 1 VOTE BLANC ou NUL

Confirmez-vous ce nombre de vote(s) blanc(s) ou nul(s)

N° d'enregistrement 41

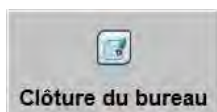
Nb de vote(s) blanc(s) ou nul(s) 12

+10 +1 -10 -1

VALIDER ANNULER

Clôture du bureau de dépouillement

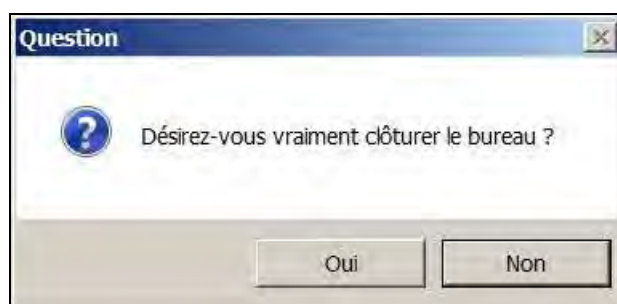
Lorsque tous les bulletins ont été encodés, la procédure de clôture doit être effectuée.



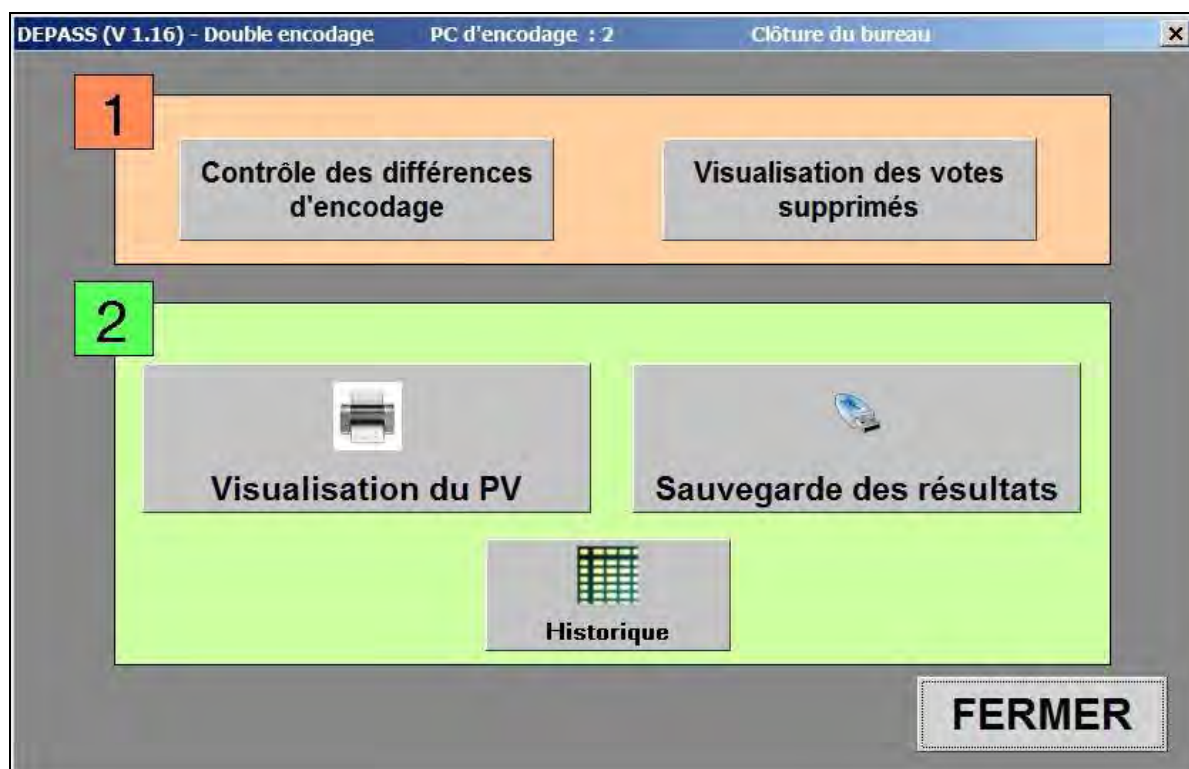
Ceci se fait par l'intermédiaire du bouton

Ce bouton ne sera disponible que si le nombre de bulletins enregistrés par les PC 1 et 2 est identique.

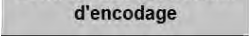
Un écran de confirmation s'affichera demandant l'utilisateur de confirmer cette clôture :



Si l'utilisateur confirme, l'écran suivant est affiché :



**Contrôle des différences
d'encodage**

- Le bouton  permet de visualiser et d'imprimer les différents encodages ayant nécessité une confirmation (les bulletins isolés). Une dernière vérification, voire une modification entre les votes encodés et les bulletins mis de côté est alors possible.

No	Bull.	Encodage valide	1er Encodage	2d Encodage
		Vote	Vote	Vote
1	11	E010203040506070809101112131415	E010203040506070809101112131415	E010203040506070809101112131415
2	12	TL	TL	TL
3	53	S0207	S0207	S07
4	109	S0104	S0104	S0104
5	144	E030409101130104	E030409101130104	E030409111230104
6	274	E01070809158030405	E01070809158030405	E010708158030405
7	356	E010410123050007	E010410123050007	E010410113050007
8	383	S0107	S07	S0107
9	408	E06131530304	E06131530304	TL
10	434	E010200091015	E0102000910	E010200091015
11	437	E010300070814	E010300070815	E010300070814
12	461	E0206	E0206	TL
13	465	E01111530109	E01111530109	E01111530109
14	634	E01020708091011	E010207080911	E01020708091011
15	540	E01091580405	E011580405	E01091580405
16	668	E010214155030009	E010214155030009	E010204155030009
17	587	E1380607	E1380607	E13
18	591	E01020308	E01020308	E01020308
19	660	TL	TL	TL
20	670	E010204050911	E010204050911	E010204050911
21	675	E01060913	E010613	E01060913
22	676	E0203	E0203	E0205
23	812	E01101150105	E0150105	E01101150105
24	830	E0104303	E0104303	E010304
25	835	E010915805	E010915805	E010715805
26	873	S0204	S0204	S0205
27	946	E01040606101314	E01040606101314	E010406101314
28	978	E07081530304	E07081530304	E081530304
29	981	E05071014	E05071014	E121450507
30	1003	E01	TL	E01
31	1005	E01081050405	E01081050405	E01080405
32	1120	S010408	S010408	S08
33	1121	S01020508	S01020508	S01020508
34	1237	E01	E01	TL
35	1299	E020304070910111415	E020304070910111415	E020304070910111415
36	1994	E01020405070810111314	E01020405070810111314	TL

Encodage validé (11)

5 - PS


Effectifs


- 01 - MAGNETTE Paul
- 02 - ARENA Marie
- 03 - MOUREAUX Philippe
- 04 - BOUSETTA Hassan
- 05 - WINCKEL Fabienne
- 06 - DENIS Jean-Pierre
- 07 - MARLIERE Gisèle
- 08 - DEMAL Gregory
- 09 - SAIDI Fatiha
- 10 - BAYENET Benoit
- 11 - FISZMAN Julie
- 12 - JEANMART Françoise
- 13 - CLOSE Philippe
- 14 - SCHRAUBEN Sandra

Suppléants


- 01 - MAHOUX Philippe
- 02 - MORREALE Christie
- 03 - BARVAIS Marc
- 04 - CASTELLANO LAZARO Carmen
- 05 - VINCENT Julie
- 06 - PATTE Julie
- 07 - GUSTIN Deborah
- 08 - ONKELINX Gaston
- 09 - COLLIGNON Christophe

58

CORRIGER  **FERMER**

- La première colonne affiche les votes validés.
- La seconde colonne affiche les votes encodés par la première équipe.
- La troisième colonne affiche les votes encodés par la seconde équipe.
- Les zones en vert correspondent aux encodages repris pour l'encodage validé.
- Le détail de l'encodage validé de la ligne sélectionnée à l'écran est affiché dans la partie droite de l'écran.
- Le bouton  permet d'imprimer un rapport avec ces différences d'encodage. **Ce rapport doit être imprimé et joint au procès-verbal.**

Visualisation des votes supprimés

- Le bouton  permet la vérification des bulletins supprimés (ce bouton est disponible que si au moins 1 bulletin a été supprimé, sinon il est grisé). Cet écran est un relevé et aucune modification n'est possible.

[illegible]



Visualisation du PV

- Le bouton permet de visualiser et d'imprimer l'annexe au procès verbal.

Setup HP Deskjet 1000 J110 series Imprimer FERMER

05/09/2012 15.52.17

ÉLECTIONS 2012

ELECTIONS COMMUNALES ET PROVINCIALES
DU 19/05/2012

Résultat du dépouillement des bulletins
ELECTIONS COMMUNALES

Entité : **ELECTIONVILLE (92999)** Check Sum global du fichier: **8.611**

Bureau de dépouillement n°: **01**

Bulletins trouvés dans les urnes :
Bureau n° :
Bureau n° :
Bureau n° :
Bureau n° :


Bulletins reçus (U) : **40**
Bulletins blancs ou nuls (I) : **5**
Bulletins valables (V = L+N) : **35**

Décompte des bulletins

Listes	Bull. de liste (L)	Nominatifs (N)	Total (V = L+N)	Check Sum Liste
1 JAUNE	0	4	4	14.721
2 BLEU	0	7	7	40.573
3 ROUGE	3	11	14	81.673

Imprimer

- Le bouton permet d'imprimer l'annexe au procès verbal. **L'annexe doit être imprimé et joint au procès-verbal.**

-
- Le bouton  permet de sauver le fichier résultat sur une clé USB. Ce fichier est prévu pour une intégration automatique dans le système CODI au niveau du bureau principal (Logiciel PGM2).


ATTENTION :

Il est important d'utiliser la clé USB livrée avec les PCs DEPASS car celle-ci a été configurée spécifiquement pour le transfert des données.

- Le logiciel affiche ensuite un message demandant d'insérer une clé USB dans un des ports USB du PC.



- Le logiciel affiche ensuite un message confirmant la sauvegarde du fichier résultat sur la clé USB.

- Le bouton  permet de visualiser l'historique de l'encodage tel que décrit plus haut dans ce document.

- Quand tous les bulletins sont encodés, les vérifications effectuées, le rapport des différences et l'annexe imprimés, le programme peut être fermé. Ceci se fait par l'intermédiaire du bouton



Un écran supplémentaire de confirmation demandera de valider cette fermeture.

Organisation du bureau de dépouillement

Ceci est un exemple d'organisation du bureau de dépouillement.

