1.1 考虑下表中的事务性数据集

$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	
2 0012 $\{a, b, d, e\}$	
2 0012 $\{a, b, d, e\}$	
2 0031 $\{a, c, d, e\}$	
3 0015 $\{b, c, e\}$	
3 0022 $\{b, d, e\}$	
4 0029 $\{c,d\}$	
4 0040 $\{a, b, c\}$	
5 0033 $\{a, d, e\}$	
5 0038 $\{a, b, e\}$	

Customer ID | Transaction ID | Items Bought

- 1) 每个事务 ID 对 使用(1)的计算结果,计算关联规则{b, c}→{e}和{e}→{b, c}的置信度。 3) 从(2)的结果看,置信度是对称的吗?请根据计算公式分析其对称性。

1)

3)

$$S(\{b,c\}) = \frac{S}{10}$$

 $S(\{b,c\}e\}) = \frac{2}{10} = \frac{1}{5}$

$$5((b,c,e) = \frac{2}{10} = \frac{1}{5}$$

 $5((b,c) = \frac{2}{3}$

 $S(\{e\} \to \{b,c\}) = \frac{2}{8} = 4$

置信度
$$\lambda$$
是 λ 就的。
電信度 的计算公式为
$$c(\chi \to \Upsilon) = \frac{\delta(\chi \cup \Upsilon)}{\delta(\chi)}$$

$$c(\chi \to \Upsilon) = \frac{\delta(\chi \cup \Upsilon)}{\delta(\chi)}$$
田子 $\delta(\chi)$ 和 $\delta(\Upsilon)$ 可能 λ 同,故 λ 对 输

Tech

Tech

Sports

- 1) 计算分别以属性 User interest 和 User occupation 划分时的信息增益。构建决策树将会 选择哪个属性? 2) 计算分别以属性 User interest 和 User occupation 划分时的 Gini 指数。构建决策树将会
- 选择哪个属性?

Student

Retired Professional 1

0

Gini (D')= $[-[[c]]^2 + (c]^2] = \frac{4}{9}$ Gini (D')= $[-[(c]]^2 + (c]^2] = \frac{4}{9}$ Gini (D')= $[--1^2 = 0]$ 女 Gini index (D, User occupation)= $\frac{3}{7} \times \frac{4}{9} + \frac{3}{7} \times \frac{4}{9} = \frac{8}{24}$ 前若的 Gini 指載更小, 故意选 User interest.

₩= 1x |x(2.5,2.5)^T + 1 x(1) x (15,15)^T $=(1,1)^{T}$ b=1- wtx1=1-(1,1) T(2.5.2.5) = -4 :. 起平面方程: (1,1) T 文 -4=0 京、成对应的占均不为0、牧了、成为支持同量 问答题见下一页

问答题

2.1

主成分分析的基本流程是什么?与特征值有何关系?

• 基本流程

- 1. 中心化(均值化),目的是为了方便后面的求解。以二维的情况为例,从协方差矩阵的定义看: Σ=E{(x-E(x)) * (x-E(x)) T},PCA的第一步就是要去均值化。求分别求x和y的平均值,然后对于所有的样例,都减去对应的均值。
- 2. 求特征协方差矩阵。协方差是衡量两个变量同时变化的变化程度。协方差大于0表示×和y若一个增,另一个也增;小于0表示一个增,一个减。如果×和y是统计独立的,那么二者之间的协方差就是0;但是协方差是0,并不能说明×和y是独立的。协方差绝对值越大,两者对彼此的影响越大,反之越小。
- 3. 根据协方差矩阵计算特征值和对应的特征向量
- 4. 将特征值按照从大到小的顺序排序,选择其中最大的k个,然后将其对应的k个特征向量分别作为列向量组成特征向量矩阵
- 5. 将样本点投影到选取的特征向量上。就将原始样例的n维特征变成了k维,这k维就是原始特征在k维上的投影(样例数为m,特征数为n,减去均值后的样本矩阵为 DataAdjust(m*n),协方差矩阵是 n*n,选取的k个特征向量组成的矩阵为 EigenVectors(n*k),则投影后的数据矩阵 FinalData 为 FinalData(m*k) = DataAdjust(m*n矩阵) x 特征向量)
- 参考周志华老师的《机器学习》,一般化的基本流程可以精炼为如下
 - 1. 对所有样本进行中心化: $x_i \leftarrow x_i \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m x_i$
 - 2. 计算样本的协方差矩阵 XX^T
 - 3. 对协方差矩阵 XX^T 作特征值分解
 - 4. 取最大的K个特征值所对应的特征向量w1、w2。。。 w K
- 与特征值的关系
 - 基本流程中需要根据特征值求特征向量,并根据特征值大小进行排序,选取对应的特征向量,通过它们对应的线性组合形成K个新的指标
 - 。 最大特征值对应的特征向量可以最大化投影方差

2.2

如果从信息检索的视角, 可以将寻找最近邻的过程视作检索最相关的 K 个文档的过程。那么, 这一过程是否可以利用倒排索引的思路加以实现? 如何实现?

实现:

- 1. 将待分类的文本doc表示为其特征词项组成的向量V
- 2. 找到将V中每一维对应的词项在倒排索引表中的文本链表
- 3. 将这些文本链表合并,去掉重复的文档ID, 得到文档ID的集合
- 4. 分别计算doc和该集合中文本的相似度(如余弦相似度),取相似度最大的前K个作为K近邻(即最相关的K个文档)
- 这样在查找样本的K个邻居时,只查找与待分类文本的词项有重叠的文档,减少了搜索空间和计算 开支,搜索速度更快

• 如果采用聚类的思想,可以将训练文档分为K个簇,用中心向量代表这个簇。通过倒排索引表,找到与查询文本有交集的簇。可以人为规定一个阈值,对于超过该阈值的簇,计算查询向量与簇内文档的相似度。将所有的结果放在一起,取相似度最大的前K个作为K近邻(即最相关的K个文档)

2.3

无论是 K 最近邻分类还是 K 均值聚类,都涉及到 K 的取值问题。请简述两个问题各自选取合适 K 值的思路,并比较两者在思路上有何不同?

• K最近邻分类:

- 。 K太小,容易受到噪声的干扰,容易发生过拟合 (模型过于复杂)
 - 相当于用较小的邻域中的训练样例进行预测分类,"学习"的近似误差会减小,只有与输入样例较近的(相似的)训练实例才会对预测结果起作用。但"学习"的估计误差会增大,预测结果会对近邻的实例点非常敏感。如果邻近的实例点恰巧是噪声,预测分类就会出错。
- 。 K太大,可能导致错误涵盖其他类别的样本 (模型过于简单)
 - 相当于在较大邻域中的训练实例进行预测分类。可以减少学习的估计误差,但学习的近似误差会增大。这是与输入实例较远的(不相似的)训练实例也会对预测起作用,使预测发生错误。
- K的选取:
 - K一般取一个较小的数值,经验表明K一般小于训练样本数的平方根
 - K是奇数,这样使用投票法能得出分类结果
 - 采用交叉验证法来选取最优的K值

• K均值聚类中K的选取

- 。 尝试用不同的K值来聚类,检验各自得到聚类结果的质量,从而推测最优的K值。聚类结果的 质量可以用类的平均直径来衡量。一般来说,类别数变小时,平均直径会增加;类别数变大超 过某个值以后,平均直径会不变,而这个值正是最优的K值。
- 。 实际可以采用二分查找, 快速找到最优的K值
- o 也可采用手肘法。手肘法的核心指标是SSE(sum of the squared errors,误差平方和),SSE 是所有样本的聚类误差,代表了聚类效果的好坏。
 - 核心思想:随着聚类数k的增大,样本划分会更加精细,每个簇的聚合程度会逐渐提高,那么SSE自然会逐渐变小。并且,当k小于真实聚类数时,由于k的增大会大幅增加每个簇的聚合程度,故SSE的下降幅度会很大,而当k到达真实聚类数时,再增加k所得到的聚合程度回报会迅速变小,所以SSE的下降幅度会骤减,然后随着k值的继续增大而趋于平缓,也就是说SSE和k的关系图是一个手肘的形状,而这个肘部对应的k值就是数据的真实聚类数。当然,这也是该方法被称为手肘法的原因。

• 思路上的不同:

- K最近邻中采取交叉验证法来获取最优的K值。交叉验证法的基本思想就是将原始数据 (dataset)进行分组,一部分作为训练集来训练模型,另一部分作为测试集来评价模型。每次操作并没有用到所有原始数据来训练。目的是为了找到K个样本,满足:这K个样本中类别众数即为待分类样本的实际类别
- 。 K均值聚类中用不同的K值来聚类,检验各自得到聚类结果的质量,从而推测最优的K值。尝试的K值从小到大,直到找到恰好使平均直径基本不变的拐点,对应的K值即为最优值。每次操作都用到所有原始数据来训练。目的是为了将样本划分为K个簇,簇内越相同越好,簇间差别越大越好,即尽可能按照实际类别划分出样本的类别

2.4

K-mediods 算法描述:

- a) 首先随机选取一组聚类样本作为中心点集
- b) 每个中心点对应一个簇
- c) 计算各样本到各个中心点的距离(如欧几里得距离),将样本点放入距离中心点最短的那个簇中
- d) 计算各簇中,距簇内各样本点距离的绝对误差最小的点,作为新的中心点
- e) 如果新的中心点集和原中心点集相同,算法中止;如果新的中心点集与原中心点集不完全相同,返回b)

试着:

- a) 阐述 K-mediods 算法和 K-means 算法相同的缺陷
- b) 阐述 K-mediods 算法相比于 K-means 算法的优势
- c) 阐述 K-mediods 算法相比于 K-means 算法的不足
 - 两种算法的主要区别:中心点的选取,在K-means中,将中心点取为当前cluster中所有数据点的平均值,在 K-medoids算法中,将从当前cluster 中选取这样一个点——它到其他所有(当前cluster中的)点的距离之和最小——作为中心点(也就是说K medoids的中心点一定是数据集中存在的点)。
 - a)
 - 。 初始聚类中心的选择对聚类结果都有较大的影响
 - 。 都有可能陷入局部最优解的困境之中
 - o K的含义相同,都需要开始人为设定簇数目,且K值的选定不是很容易,需要慎重
 - 都是无监督算法,结果不一定具有可解释性
 - b)
 - o k-medoids对噪声和孤立点的鲁棒性比较好,对极值噪声不是特别敏感。例: 当一个cluster 样本点只有少数几个,如(1,1)(1,2)(2,1)(100,100)。其中(100,100)是噪声。如果按照k-means质心大致会处在(1,1)(100,100)中间,这显然不是我们想要的。这时k-medoids就可以避免这种情况,他会在(1,1)(1,2)(2,1)(100,100)中选出一个样本点使cluster的绝对误差最小,计算可知一定会在前三个点中选取。
 - o K-means只适用于数值属性聚类(均值有实际意义); K-mediods适用范围更广,还适用类别类型的特征
 - K-mediods每次选取的都是实际存在的样本点,不会出现空簇; K-means选取的点可能不对应实际的样本,可能会出现空簇
 - ()
 - o k-medoids的运行速度较慢,计算质心的步骤时间复杂度是 o(n^2*κ*t),因为它必须计算任意两点之间的距离。而k-means只需平均即可,时间复杂度为 o(n*κ*t)(t为迭代次数)
 - 只能对小样本起作用,样本一大,它的速度就太慢了,而且当样本多的时候,少数几个噪音对 k-means的质心影响也没有想象中的那么重,所以k-means的应用明显比k-medoids更广泛

参考

《统计学习方法》李航

《机器学习》周志华

https://blog.csdn.net/databatman/article/details/50445561

https://www.cnblogs.com/190260995xixi/p/5954921.html

https://blog.csdn.net/qq_15738501/article/details/79036255 (手肘法)